

ВЕРОЯТНОСТЬ НАЗНАЧЕНИЯ КОНТРАКТА

(Основные выводы расчетов, выполненных на калькуляторе 1)

1. Когда нужно назначать геймы?

Вне зоны: при вероятности его выполнения (ВВК), большей 0,455.

В зоне: при ВВК, большей 0,375.

Иными словами, геймы в зоне нужно назначать чаще.

2. Когда нужно ставить шлемики?

Вне зоны: при ВВК, большей 0,5 (или 0,476 для минорных шлемиков).

В зоне: при ВВК, большей 0,5 (или 0,48 для минорных шлемиков).

3. При какой вероятности нужно назначать шлемы?

Вне зоны: при ВВК, большей 0,56.

В зоне: при ВВК, большей 0,567 (или 0,552 для минорных шлемов).

4. При какой вероятности можно контрить геймы?

Вне зоны: 3БК – при ВВК гейма, меньшей 0,33; 4 червы, пики – при ВВК гейма, меньшей 0,286; 5 треф, бубен – при ВВК гейма, меньшей 0,33.

В зоне: 3БК – при ВВК, меньшей 0,429; 4 червы, пики – при ВВК, меньшей 0,375; 5 треф, бубен – при ВВК, меньшей 0,429.

Иными словами, гейм контрить не следует, но в зоне можно контрить чаще.

5. При какой вероятности можно контрить шлемики.

Вне зоны: 6БК – при ВВК, меньшей 0,25; 6 червей, пик – при ВВК, меньшей 0,25; 6 треф, бубен – при ВВК, меньшей 0,286.

В зоне: при ВВК, меньшей 0,375.

Иными словами, шлемики контрить не следует, но в зоне можно контрить чаще.

6. При какой вероятности можно контрить шлемы.

Вне зоны: 7БК – при ВВК, меньшей 0,222; 7 червей, пик – при ВВК, меньшей 0,25; 7 треф, бубен – при ВВК, меньшей 0,286.

В зоне: 7БК – при ВВК, меньшей 0,3; 7 червей, пик – при ВВК, меньшей 0,333; 7 треф, бубен – при ВВК, меньшей 0,375.

Иными словами, шлем контрить не следует, но в зоне можно контрить чаще.

Рудольф Иоффе

