

# Системы слабых открытых

## Станислав Руминьски



### 1. Вступление

Двадцатилетие "сильного паса" дало повод для официального издания первой в мире серьезной публикации на тему Систем Слабых Открытых(ССО). Этот период, как и вся моя бриджевая карьера, неразрывно связана с сильным пасом.

С высоты двадцатилетия встает вопрос: что дало это двадцатилетие?

Сначала немного истории. В продолжении двадцати лет существования сильного паса можем выделить два течения. Первое, теоретическое продолжало поиск новых, лучших систем и конвенций. В этой области произошел достаточно сильный отход от классики. Классические образцы в Системах слабых открытых оказались почти неприменимы, необходимо было строить новые модели, которые отвечали бы требованиям слабых открытых.

В результате появился новый, интересный мир, разнообразие палитры которого заметно превосходит классические системы.

Второе направление, "политическое", основывалось на рекламе и популяризации ССО. Задача эта появилась вместе с появлением на бриджевой арене сильного паса. Сильный пас со своей нетипичностью и затруднением жизни соперникам быстро нашел немало ярых противников. Их слишком сильно нервировало то обстоятельство, что ССО резко отличается от других систем. Успехи ССО зачастую вызывали контракции. Наипростейшим аргументом было следующее: если мне не нравится, значит, это надо запретить.

Преимущество ССО особенно сильно проявилось в турнирах, на что первой реакцией было недопущение (вернее, требование недопущения) сильного паса на турниры. Была это практика, которая не применялась в других видах спорта. Достаточно упомянуть Дика Фосбери. Его стиль тоже пытались запретить, но это не помешало тому, что почти все сильнейшие прыгуны в высоту прыгают именно стилем Фосбери-флоп.

Единственным выходом в этой ситуации была популяризация и реклама ССО. Мне кажется, что за двадцать лет это удалось. Особенno стоит отметить заслуги Лукаша Славиньского, который всегда последовательно боролся за интересы ССО.

Последнее решение европейских бриджевых властей явно шокирующее, что мы не способны даже его толком обсудить. Напомним, что ССО запретили к применению на Чемпионате Европы среди юниоров и Чемпионате Европы среди пар. Это означает

дискриминацию многих пар.

Из-за нетипичности ССО не могут их применять профессионалы, которые много лет играли классическими системами. Это связано с невозможностью избавлений от многолетних навыков у большинства людей.

Искключение представляет Збигнев Шуриг, который только через много лет игры стал использовать ССО и достиг гигантских успехов, играя сильным пасом.

Поэтому ССО очень наиболее популярны у молодых людей, которые не боятся неортодоксальных решений. Запрещение им играть ССО является целиком недопустимым. Часто встречается такая аргументация: "Не могут играть сильным пасом начинающие игроки. Играя такой системой они никогда не научатся играть в бридж". Это не имеет под собой никаких оснований и так говорят люди, которые никогда не играли сильным пасом.

Попробуем у них спросить: "А почему нельзя начинать бриджевую науку с ССО?"

"Как почему? Ведь это совершенно иной бридж. Сначала надо научиться играть натурально, а только потом можно пробовать сильный пас".

Как правило, на том аргументация кончается, а ее логичность может вызвать только улыбку.

Что такое иной бридж? Разве "Общий язык" более натуральный, нежели сильный пас? Вообще говоря, в отличие от противников сильного паса мы не можем выдавать такую "железную аргументацию". Трудно спорить с соперником, который имеет не очень много понятия о предмете дискуссии.

Вторым сильно укоренившимся аргументом является то, что это очень сложные системы. Нет ничего бессмысленнее этого утверждения! ССО – самые простые системы на свете. Кроме искусственных открытий дальнейшая торговля очень проста, а степень искусственности не превышает степени искусственности, например, "Римской трефы". О больших сложностях говорят люди, которые никогда не играли ССО.

Одно мы можем утверждать наверняка – мир ССО нов и разнообразен.

Здесь нет плоских раздач. Находимся всегда в такой ситуации, что атакуем независимо от силы карты. Кто этого не любит – пусть играет по старинке. Ну, а если кто не зануда и любит действовать – пусть полистает нашу книжку.

В заключение несколько слов о начале сильного паса.

В 1963 году, изучая системы торговли, мы пришли к любопытным выводам. Беспокоила мысль: почему для открытия нужно иметь 12 РС? Ответ: потому что карта слабая нас не удовлетворил. Вроде бы это логично.

Средняя сила – 10 РС, поэтому для открытия нужно иметь чуть больше, то есть 11-12 РС.

Первым, кто заметил недостаток этого принципа, был... Калбертсон.

Калбертсон заметил, что открытие 3 в масти с очень сильной картой вредно, так как затрудняет дальнейшую торговлю. С другой стороны, если будем открывать на высоте 3 со слабой картой, а соперник будет иметь сильную карту, то значительно испортим жизнь соперникам.

Выводы: высокие открытия должны быть предназначены для рук, слабых с точки зрения онерной силы, и сильных с точки зрения расклада (с учетом, разумеется, правил безопасности).

Так возникло правило двух и трех Калбертсона. С нынешней точки зрения это не бывает какое открытие, но в начале развития спортивного бриджа – это рассуждение вызвало шок. Затем блокирующие открытия вошли в моду. Но тем не менее нормальные открытия делались от 12 РС. А ведь и это открытие – своеобразная блокировка!

Почему, собственно говоря, блокирующие открытия должны быть на высоте два или

три? Большинство открытых должно быть слабыми, а в связи с этим пас должен быть сильным.

Так родилась моя первая система сильного паса.

Каково же было мое удивление, когда лет двадцать назад играя в каком-то турнире, пасующий, сидя на "болване", выложил 18 РС. Не меньше удивился и разыгравший, так как я пасовал с 15 РС. Соперниками моими была пара Анджей Орлов – Лукаш Славиньски, Лукаш Славиньски пришел к тем же выводам, что и я, только немного другим путем. Он всегда был отлично подкован теоретически и обладал большим талантом к созданию новых систем торговли. Так началась наша многолетняя дружба и сотрудничество, что в результате дало большинство систем и принципов ССО.

Нас обоих интересовал вопрос – первые мы или нет? В те времена не было у нас уверенности, что никто в мире не представил систему, основанную на слабых открытиях.

Только много лет спустя, когда об ССО начали говорить повсеместно, нашлись другие авторы подобных систем. Чаще всего упоминался Яннерстайн, как создатель первой безопасной системы "Мармик". Однако это не совсем так. Система "Мармик" имеет с ССО столько же общего, как и ССО с "Общим языком". Подробнее это рассмотрим в разделе 2.

Книга содержит общие рассуждения на тему ССО, описание трех конкретных систем – "Без названия", Регрес" и "Систему раскладовую". Система "Без названия" характеризуется простотой, натуральностью дальнейшей торговли и большими достоинствами в деструктивной торговле.

Две остальные системы предваряются разделами на тему релейной торговли (раздел 7,8), которой в сильной степени пользуются. Системы эти более прецизионные, чем "Без названия" ("БН"), но (особенно "Система раскладовая") меньше затрудняют жизнь соперникам. "СР" – система релейного типа, характеризуется очень высокой степенью точности. Система "Регрес" соединяет в себе элементы деструкции и точности.

Желаем всем читателям приятного чтения и успехов в игре СИСТЕМАМИ СЛАБЫХ ОТКРЫТИЙ.

Обозначения, применяемые в книге.

- 4♥ = как минимум четырехкарточный лонгер в черве.
- 4=♥ = точно четырехкарточный лонгер в черве.
- 4-♥ = максимум четырехкарточный лонгер в черве.
- 4 ♥, ♠ = произвольный расклад с как минимум четырьмя ♥ или ♠.
- 5431 = двухзначно, обозначение 5♠ 4♥ 3♦ 1♣ или произвольный расклад 5431. В случае, если возможна двухзначная трактовка, будем обозначать 5♠ 4♥ 3♦ 1♣.
- ! = искусственная или нетипичная заявка.
- 3X = произвольная заявка на высоте три.
- 2м(ладшая) = 2♣ или 2♦.
- 2с(таршая) = 2♥ или 2♠.
- 5Л(онгер) = как минимум 5 карт в заявляемой масти.
- 2♦ ... = произвольная заявка выше или ровно 2♦.
- 2♣...3nt = произвольная заявка между 2♣ Знт.
- T< ♦ ) = произвольная трехмастка 4441, 5440 с краткостью в

◆ .

- C ( ♣ ) = произвольный расклад с синглетом или реноансом треф.
- 5♥ 4♦ 31 или 5♥ 4♦ (31) = 3541 или 1543.
- 7♠ 1♦ = как минимум семь пик, точно 1 бубна, расклад треф и червей произвольный.
- НРР = неравномерная рука, то есть отличающаяся от 4333, 4432, 5332.
- ПАС = пас как форсирующая заявка.
- ЛП = левый соперник.
- ПП = правый соперник.

С точки зрения на широкие рассуждения на тему различных систем вынуждены ввести точный язык описания. Этот язык отличается от применяемого в польской литературе. Вытекает это из того факта, что никто официально не давал точного набора обозначений, на которые кто-то мог бы опереться.

В текстовом описании введем два нетипичных обозначения:

+ Не применяем символа пунктов РС. И так ясно, о чём идет Речь.  
+ Всегда вместо слов трефа, бубна, черва, пика будем использовать символы ♣, ♦, ♥, ♠. Приблизительно применяемый в тексте символ 6♥ может означать:

- заявление контракта шесть червей,
- отыгрывание червой шестерки,
- наличие шести карт в червах.

## **2. Что такая хорошая система торговли?**

Специфика систем слабых открытий такова, что она отводит классические принципы. Требует это создания нового аппарата, который сделал бы возможным и точную торговлю в атаке, и активную торговлю в обороне.

Следует различать три разных типа открытий в ССО:

1. Открытие негативное – будем основываться на том, что это открытие 1♦ с силой до 7.
2. Открытие сильное – ПАС в силе от 13.
3. Открытие в так называемой главной зоне – в силе 8-12, значение зависит от системы и рода открытия. Чаще всего это будет любое открытие за исключением 1♦.

Наиболее трудная и самая дискуссионная торговля – группа 3, так как это ситуация, когда имеем много информации о руке партнера. Это звучит парадоксом, но именно в такой момент, когда имеем много информации, встает проблема – как ее использовать. Сколько конвенций придумано для натурального открытия 1nt, а ведь оно наиболее информационное в классических системах.

Так как для обычного едока, если можно так выразиться, открытия в ССО практически непереваримы, поэтому займемся условиями, которым должна удовлетворять хорошая система. Начнем с принципа информационности:

Чем более информации содержит открытие, тем меньшая инициатива в торговле достается открывашему! Иначе говоря, информационность обратно пропорциональна дальнейшей торговой инициативе.

Поскольку повелось, что бриджевые книжки обязательно содержат математические формулы, поэтому отдадим дань традиции.

$\text{ИНФ} = 1 : \text{ДТИ}$  (Дальнейшая торговая инициатива),

переставляем:  $\text{ИНФ} \times \text{ДТИ} = \text{константа}$ .

Принцип этот соблюдается практически в каждой системе независимо от того, классическая это система или ССО.

После какого открытия в системах натуральных отвечающий обладает наибольшей инициативой (или наоборот, открываший обладает наименьшей инициативой)?

Очевидно, после 1nt, так как дальнейшая торговля после этого открытия в большинстве случаев ведется партнером открывшего. Является это открытие единственным на свете, вместе с которым практически все используют одну и ту же конвенцию – конвенцию Стеймана в резных вариантах. Такие ответы, как 2 трефы или 2 бубны как вопросы с старших четверках или техасы целиком перенимают инициативу и отводят открывашему роль автоматического ответчика на вопросы. Также после этого открытия часто применяется торговля релейная. Она основана на том, что один из игроков спрашивает другого (через заявление ближайшей заявки) о силе и раскладе, а после точного распознавания решает вопрос об окончательном контракте или переходит к шлемовой торговле. Точное описание такой торговли можно прочесть в разделе 7.

Факт, что 1nt является наиболее информационным открытием, очевиден, но куда труднее ответ на вопрос – какое открытие является наименее информативным?

Поскольку опираемся на эксперимент и логику, а не на точные математические дефиниции, чтобы избежать дискуссии предлагаем как наименее информационные два открытия: пас и 2 трефы.

В большинстве систем это два открытия, после которых о судьбе дальнейшей торговли и финального контракта вообще говоря принимает решение открываший. В системе "Общий язык" также открытие 1 трефа является менее информационным и в связи с этим после этого открытия открываший имеет огромную инициативу в торговле.

В ССО принцип этот также очень точно и жестко выполняется. Во во всех системах открытия делятся в соответствии с представленными группами 1, 2, 3. Системы эти так сконструированы, чтобы информационность открытий была более-менее ровная. Ровность здесь понятие сугубо внешнее, так как абстрагировалось от факта, что информационность не является точно очерченной, ведь очевидно, что, например, открытие 2 пики может содержать тоже количество информации, что и открытие одна трефа.

Что означает равная информационность заявок?

Интуитивно каждый игрок может дать оценку, какие значения открытий 1 трефа и 2 пики равнозначны с точки зрения количества информации.

Уже из средней школы знаем, что удельный вес (плотность) – это вес, деленный на объем, зависимость эта достаточно запутанная. (Примечание: фраза, конечно, туманная, но перевод именно таков).

Переходя на язык математики, чтобы очертить плотность, должны найти меру (чтобы посчитать объем) для данного случая. Что будет мерой в случае открытий торговли?

Мерой этой определим оптимальное количество информации, свойственное данной заявке.

Да, легко выдумать идеальный талон, но как его найти?

Как удостоверить, что лучше будет, чтобы 2 червы содержали 13 единиц информации,

а 1 бубна 144?

Определим сначала единицу информации, или иначе бит информации.

Битом информации будем называть очерченный точно расклад, например 3361, и силу в пределе максимум трех пунктов, или например, расклад 4144 и силу 7-9.

Остановимся на том, сколько битов информации (смотря только с точки зрения информации) должно находиться в отдельных открытиях. Примем модель торговли переходной с основами какой-либо системы и при условии, что торговля должна закончиться на высоте до 3nt. Попробуем посчитать сколько битов информации можно передать в торговле до высоты 3nt.

Как обычно, для упрощения задачи начнем с конца.

3♠ и 3nt не могут содержать больше, чем одно значение.

3♥, возможный вопрос 3♠ и только один ответ, или тоже один бит информации.

3♦, вопрос 3♥ и две возможности 3♠ и 3nt, или два бита.

3♣, вопрос 3♦ и три бита информации.

2nt, вопрос 3с и четыре возможности, но одна (3♦) двузначна, или вместе пять единиц информации.

Можно указать, что количество битов информации, возможных для передачи в торговле переходной до высоты 3nt укладываются в следующий ряд: 1, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ... в котором  $A(n+1) = A(n) + A(n-1)$

Ряд этот, называемый в математике рядом Фибоначчи, имеет то свойство, что следующее выражение является суммой двух предыдущих (кроме начальных выражений).

Для всех заинтересованных даем полный расклад количества бит информации в приведенных открытиях:

3nt - 1	2nt - 5	1nt - 55
3♠ - 1	2♠ - 8	1♠ - 89
3♥ - 1	2♥ - 13	1♥ - 144
3♦ - 2	2♦ - 21	1♦ - 233
3♣ - 3	2♣ - 34	1с - 379
пас - 612		

Является ли модель торговли переходной наилучшей или расклад бит информации в натуральной торговле аналогичен? Мы не в состоянии ответить. Интуитивно кажется, что так должно быть. Примем в дальнейших рассуждениях, что расклад количества бит информации в открытиях должен приближаться к ряду Фибоначчи.

Из приведенных рассуждений мы уже в состоянии подсчитать, сколько битов информации должно содержать данное открытие. Встает не менее важный вопрос:

Что должно означать открытие?

Интуитивно в классических системах чувствуем, что открытия так должны быть сконструированы, чтобы давали партнеру как можно толковое представление о руке. В классических системах разница так мала, что можем удовольствоваться этим постулатором. В ССО одна система совершенно не похожа на другую и в связи с этим встает вопрос: которая из них лучше и почему?

Попробуем проанализировать возможности создания разных систем на упрощенной модели.

Примем, что существует только рука, содержащая как минимум  $5\heartsuit, \spadesuit$  в силе 8-12 (партнер может иметь произвольную руку). Существуют только два открытия, а именно  $1\heartsuit$  и  $1\spadesuit$ .

На базе такого минибриджа попробуем создать и проанализировать разные минисистемы.

Предлагаем Вам теперь забаву, которую психологи хорошо знают под названием "буря мозгов". На разных предложенных, хоть и ограниченных, ресурсах постараитесь придумать все варианты минисистем, которые только могут прийти в голову. Не задумывайтесь над их ценностью. Достаточно будет, если Вы подумаете, что "что-то в этом есть". Проверку проведем потом, глядя на все наши потуги трезвым взглядом.

Попробуем теперь придумать разные возможности. Если придумаете еще какие-либо системы, то у Вас богатое воображение, а если нет – то ничего страшного. Начнем:

А) Натуральное.

$1\heartsuit = 5\heartsuit; 1\spadesuit = 5\spadesuit$

это, очевидно, знает каждый. Так играет весь мир, поэтому следует принять, что это Рассуждение хорошее.

Б) Натурально наоборот.

$1\heartsuit = 5\spadesuit; 1\spadesuit = 5\heartsuit$

Это для того, чтобы затруднить соперникам торговлю и если партнер имеет сильную карту, то будем играть контракт с сильной руки. Правда, и себе затрудним торговлю, а второй аргумент не всегда бывает услышан. Этот вариант не вносит практически ничего нового по сравнению с классикой.

В) Сильная, слабая.

$1\heartsuit$  = минимум силы;  $1\spadesuit$  = максимум силы.

Благодаря этому принципу можем сразу очертить силу на наших руках.

Аргумент этот может казаться убедительным только для начинающих игроков. Чувствительна к блокам и плохое очерчивание типа руки открывающего выкидывает ее из дальнейшего рассмотрения.

Г) Без названия.

$1\heartsuit = 0-2\heartsuit$  или  $5\heartsuit 3-4\spadesuit; 1\spadesuit = 0-2\spadesuit$  или  $5\spadesuit 3-4\heartsuit$

Иначе говоря, можно сказать и точнее:

$1\heartsuit =$  без  $3-4\heartsuit; 1\spadesuit =$  без  $3-4\spadesuit$

Интересный вариант минисистемы, к которому следует отнести со всей серьезностью. Через сходство с системой "БН" узнаем что этот вариант принят.

Д) Двухмастный. (Лямбда)

$1\heartsuit$  = двухмастка;  $1\spadesuit$  = одномастка

неприятным здесь является очень правдоподобный расклад 5332. Не является он раскладом совсем уж одномастным или равномерным. Информация о побочной четверке также часто ошибочна. Например, руки типа

♠ AKJ\*\* ♥ \*\* ♦ \*\*\* ♣ \*\*\*;

♠ AKJ\*\* ♥ \*\* ♦ \*\*\*\* ♣ \*\*

практически идентичны, а находятся в противоположных группах. Поэтому лучшим кажется следующий вариант.

Е) Лонгерный. (Сигма)

1♥ = 5♥, ♠ ; 1♠ = 6♥, ♠

Система этого типа информирует зато о длине лонгера, не указывая зато какой это лонгер. Затрудняет торговлю как соперникам, так и нам.

Такие открытия дают как открывающему, так и отвечающему большую свободу торговли. Отвечающий имеет хороший образ руки партнера и даже после возможного блока в состоянии принять правильное решение. Вариант имеет очень плохой расклад количества битов информации, зато обмена расклада почти идеален, поэтому поправляем его и встает вариант

Е(1) 1♥ = 6♥, ♠; 1♠ = 5♠, ♥

Ж) Лонгерный комбинированный. (Регресс)

1♥ = 5♥ или 6♠; 1♠ = 5♠ или 6♥

Можно привести вариант и более агрессивный.

Ж(1) 1♥ = 6♥ или 5♠; 1♠ = 6♠ или 5♥

Вариант Ж(1) кажется нам решительно лучшим, если имея 5♥ блокируем соперникам обе старшие масти. Оценка этого варианта минисистемы затруднена, но кажется, что после открытия можем с большой вероятностью оценить, который вариант имеет партнер, а тогда можем принимать смелые решения. Вариант принимается.

З) Синглетный.

1♥ = произвольный синглет, реноанс; 1♠ = без краткости

Кажется, что этот вариант очень неплох. Открытие 1♥ сигнализирует краткость, предупреждая партнера о возможных мисфитах, зато торговля соперников часто открывает масть краткости.

Минисистема эта позволяет также прецизионно провести вступительный баланс. Заметим сходство с системой пунктовой (за краткость добавляем 2), но при этом передается очень важная информация о раскладе. Недостатком является плохой расклад бит информации. 1♠ является открытием простым, зато этот минус компенсирует большая агрессивность этой системы.

И) Количественная.

1♥ = нечетное количество червей; 1♠ = четное.

Система эта кроме чисто эстетических достоинств имеет только одно достоинство... простоту. Значения открытий так близки, что партнеру почти ни о чем не скажут. Единственное "достоинство" – помочь разыгрывающему сопернику.

Это все, что мы смогли придумать более-менее осмысленного. Беглый взгляд позволяет заметить, что система классическая имеет

только один вариант – А!! Все остальные – это совершенно другой мир – мир систем слабых открытых.

Почему мы должны пользоваться вариантом А?! Только потому, что все так играют?

Более подробный анализ позволяет утверждать, что каждый из описанных вариантов имеет свое отражение в системах слабых открытых. Наверняка заметим следующие зависимости"

Г – "Без названия"

Д – "Лямбда"

Е – "Сигма"

Ж – "Регрес"

З – ?

Вариант З пока не нашел своей полной аналогии в ССО, может быть кто-то и разработает свою систему на основе этой минисистемы. Вот тогда и вспомнится добрым словом "буря мозгов".

Которая из систем лучше? Зависит это от многих причин и трудно дать полный ответ. Так на конкурсе мисс Полония можем определить, которая из милых дам больше всего понравится жюри, но означает ли это, что будет она для нас наилучшей партнершей?

Попробуем теперь упорядочить основные принципы в теории систем.

Попробуем установить и доказать, откуда взялись беспасовые системы и почему они лучше классических систем. Наконец, во весь рост встает вопрос, который вынесли в заглавие раздела:

Какой должна быть хорошая система?

Должны установить верные критерии, позволяющие нам отличить мыльные пузыри от полнокровного товара.

На основе рассуждений о минисистемах приедем к практическим выводам. Целью торговли является быстрый обмен существенной информацией.

Решим проблему – а какая информация является полезной?

На приблизительно двадцатилетнем периоде существования ССО появились два противоположных внешне принципа:

**Принцип однородности** -Значения открытых должны быть максимально "близкими".

**Принцип противоположности** -Значения открытых должны быть максимально разными.

Не будем приводить математических описаний, как посчитать коэффициент однородности или разнородности. Попробуем однако приблизить проблематику.

Основным соглашением в торговле является согласование масти, или уточнение – имеем ли мы в этой масти восемь карт. Если партнер открыл  $1\heartsuit = 5\heartsuit$ , то практически можем узнать только о наличии согласованной масти – черве, если имеем  $3\heartsuit$ . В любой другой масти партнер может иметь как ренонс, так и пять карт.

Попробуем принять совершенно другое значение открытия  $1\heartsuit = 1\heartsuit$ , или синглэт или ренонс черв. В этом случае знаем, что  $\heartsuit$  не

согласована, а произвольная шестикарточная масть (с большой степенью вероятности и пятикарточная) согласована. Как видим, в случае заявления коротких мастей мы в состоянии определить степень согласования трех мастерий, а в методе классическом – только одной.

Применение постулата альтернативных открытий более сложное.

Предположим, что хотим узнать число тузов в руке партнера в случае, если партнер имеет возможность только трех ответов. Ну. это мы знаем

- первый уровень – 0 или 3 Туза,
- второй уровень – 1 или 4 туза,
- третий уровень – 2 туза.

На основе своей карты легко вычислим, какой вариант у партнера. Отчего бы не поступать точно также и в других ситуациях?

Примем, например, что открытие  $1\spadesuit = 54$  в комбинации  $\clubsuit\spadesuit$  или  $\diamond\heartsuit$  (система "Лямбда"). На основании своей руки с большой вероятностью вычислим, который вариант имеет открывающий. Если имеем восемь карт в  $\heartsuit$ ,  $\diamond$  то с вероятностью 79% партнер имеет  $\clubsuit\spadesuit$ , а при девяти картах в  $\clubsuit\spadesuit$  партнер имеет  $\heartsuit\diamond$  на 89%.

Благодаря заявкам альтернативным мы в состоянии передать в два раза больше информации!

Открытие альтернативное не дает большой помощи соперникам. Если после открытия войдут они в торговлю, то не смогут толком определить мастерю для игры. Мы зато при их торговле будем знать почти все!

Эти два спорных между собой принципа в практике с успехом проверяются. И трудно решить, который лучше – каждый имеет свои достоинства и недостатки. Основные выводы, которые вытекают из этих принципов – постулат коротких мастерий и постулат открытий альтернативных.

Открытие должно информировать о самой короткой мастерии. Открытие должно содержать значения диаметрально противоположные с точки зрения расклада или силы.

Открытие в короткой мастерии дает хорошую информацию о сфитовании рук, а также позволяет довольно точно произвести баланс. Открытие альтернативное дает более точную информацию, но... с определенной вероятностью. Если ошибемся, то мало но будет. Такая тактика является однако полезной, так как пунктуация в спортивном бридже предпочитает количество, а не качество. Если в десяти раздачах выиграем по 200 пунктов, а в одной проиграем 2000 пунктов, то будем иметь весьма приличное сальдо. 50 ИМП и – 19 ИМП. Бриджист – не сапер и может иногда ошибиться, правда, лучше это делать не так часто.

Все оговоренные принципы так или иначе встречаются в разных системах. Не решили, однако, важного вопроса. Почему большинство открытий должно быть в силе 8-12? Почему пас должен быть сильным?

На эту тему уже рассуждали во вступлении, но она является ядром книги, поэтому постараемся точнее обосновать слабые открытия и сильный пас.

Ранее конструировавшиеся системы ставили перед собой цель – достижение оптимального контракта. Существует тем не менее другая цель, не менее важная: затруднение соперникам, иногда даже срыв достижения оптимального контракта (также указание первого хода и заявление игры в обороне). При классических системах эти цели противостоят друг другу.

Если хотим мешать соперникам в торговле, то должны открывать с силой до 12. Между тем большинство открытых делается с силой от 12.

В половине раздач оптимальный контракт будут играть соперники.

Если поможем им плохо торговаться, то достигнем успеха.

Как затруднить торговлю соперникам?

Это очень деликатный вопрос, тонкая, так сказать, материя. Пределом мечтаний было бы в каждой раздаче, в которой соперники имеют игру к выигрышу, открывать З♠ и еще запретить им контролль. При такой стратегии успех предрешен. Да, но как все же такого достичь?

Попробуем тем не менее на основе этого простого рецепта вывести общие правила, а именно:

"Если соперники имеют игру, которую могут взять, то..."

"открываем З♠ "

"запрещаем им контролль".

Занимается этим теория вероятности. Дело очень простое: чем меньше у нас силы, тем больше шансов у соперников гейм сыграть. При силе 4 наиболее вероятно, что соперники имеют на своих руках 24, а этого вполне достаточно для гейма. Например, если откроем с силой от 12, то шансы на затруднение торговли соперникам не так уж и велики.

### **Принцип блокирования**

Чтобы затруднить соперникам торговлю, следует открывать с силой ниже средней или до 10 очков.

Проанализируем вероятность попадания определенного количества очков в руку.

0 = 0,35%	1 = 0,79%	2 = 1,36%	3 = 2,46%
4 = 3,85%	5 = 5,19%	6 = 6,55%	7 = 8,03%
8 = 8,89%	9 = 9,36%	10 = 9,41%	11 = 8,94%
12 = 8,03%	13 = 6,91%	14 = 5,69%	15 = 4,42%
16 = 3,31%	17 = 2,36%	18 = 1,61%	19 = 1,04%
20 = 0,64%	21 = 0,36%	22 = 0,21%	23 = 0,11%

Что вытекает из этой таблицы? Чаще всего нам будет приходить около 10 очков. Если поделить все открытия на три группы, то получится, что:

группа до 7 имеет вероятность 28 процентов  
группа 8-12 имеет вероятность 45 процентов

группа от 13 имеет вероятность 27 процентов.

В матче из 100 сдач аж 73 раза будем иметь силу до 12! И при этом в основном будет приходить сила 8-12. В таком матче соперники большинство премиальных игр будут иметь к выигрышу при нашей силе от 8 до 12. Это область, где зачастую силы равны и только быстрота торговли имеет решающую роль.

Следующим важным аргументом, говорящим в пользу открытий 8-12, является принцип частоты.

Система больше всего внимания должна уделять раскладам наиболее вероятным.

Бридж - игра статистическая. Но так важно, что предусмотрим в системе для рук не очень правдоподобных. Например, посвящение нескольких открытий для рук от 25 является бриджевым идеализмом. Такие руки случаются раз в 10 000 сдачах. Практически все равно, как будем с ними открываться, можем даже открыться шлемиком в самую длинную масть. Утрата 1000 пунктов таким образом один раз в несколько лет несущественна, в один вечер на основе простых ошибок можем потерять 3000 и больше.

Заметим, что мало кто занимается раскладом 7420, зато целые тома написаны на тему расклада 4432. Очень правильно, но непоследовательно.

Итак, система, на наш взгляд, больше всего внимания должна уделять группе 8-12. Аргументация эта послужила Лукашу Славиньскому при конструировании систем слабых открытий. Как видим, весьма и весьма существенным аргументом является затруднение жизни соперникам.

Несомненно, что каждый раз о рукой до 10 открывать 3♠ невозможно.

Даже наизнанку открытие (за исключением 1♣) забирает у соперников пространство торговли и вынуждает их уйти с наезженных тропинок. Поэтому примем принцип, который был одной из решающих предпосылок при создании ССО.

### **Принцип активности. Нужно как можно чаще открывать торговлю.**

Как вытекает из приведенных рассуждений, вероятность силы до 7 примерно равна вероятности силы от 13. Активность системы, которая открывает с силой от 13 равна активности системы, открывающей до 7.

Тут начинается противоречие с принципом блокирования. Только соединение этих двух принципов позволяет оценить данную систему.

В теории вероятности имеющийся расклад вероятности данной случайной функции может посчитать значение ожидания, или "значение, которое она скорее всего примет". Лукаш Славиньский предложил, что бы значение ожидания означала агрессивность (активность) системы.

Поступим следующим образом.

Сначала посчитаем вероятность отдельных открытий.

Примечание: Вероятность получения данной руки получаем через умножение вероятности данного расклада на вероятность данной силы. Конкретно, шансы получить расклад 3334 при силе 15 равны:

$$P(3334) \times P(15) = 2,635 \times 4,42\% = 0,1165\%$$

Получим таким способом функции  $P(x)$ , например,  $P(1\clubsuit)$ ,  $P(\text{пас})$ . Каждому открытию можем привести функцию  $W(x)$  как высоту этого открытия, то есть  $W(\text{пас}) = 0$ ;  $W(1\clubsuit) = 1$ ;  $W(1\spadesuit) = 2\dots$

Чтобы посчитать среднее открытие, надо помножить высоту открытия на его вероятность, просуммировать и поделить на число открытий.

Запишем этот факт формально:

$$E(\spadesuit) = W(1\clubsuit) * P(1\clubsuit) + W(1\spadesuit) * P(1\spadesuit) + \dots / 36$$

В среднем открытия в системах классических имеют частоту менее 1, в то время как в ССО она выше в два раза!

Среднее открытие является мерой чисто математической. На практике, чтобы определить агрессивность данной системы, следует учесть, какую силу имеют большинство открытий. Например, сравним две системы:

1.  $1\clubsuit \dots 3\heartsuit$  – обычно,

$3\spadesuit = 0-4$  и 6 пик.

2.  $1\clubsuit \dots 3\heartsuit$  – как в системе 1.

$3\spadesuit = 17-21$  и 6 пик.

Среднее открытие обеих систем будет идентичным, но очевидно, что система 1 более агрессивна.

Каждый опытный игрок отдает себе отчет, что существуют ситуации, в которых соперникам очень трудно нас сконтрить. Это зависит от многих причин, а решающей является их система обороны, а также "чистота игры". Эта вторая причина не является причиной теоретической, но часто вытекает из практики игры.

Теория классическим системам многие годы применяет концепцию "сильного открытия и слабого выхода". Определяющим в этом случае является аргумент безопасности. Нет ничего более ошибочного!

Со следующими руками:

AQ***	**	A**	Q****
K**	KQ***	K*****	AQ*
***	QJ*	**	****
**	**	**	*

Никто не будет колебаться при выходе в торговлю на высоте один. Эти же игроки будут осмотрительны, так как по их мнению открытие торговли с этими руками небезопасно. А ведь после открытия партнера сопернику много легче нас сконтрить, чем в случае, если его открытия лишить.

Простой вывод:

Если решаемся со слабой рукой на вход в торговлю, то тем более не следует бояться открываться, так как:

\* соперники не имеют информации о своих раскладах,

- \* мало что знают о своей силе,
- \* благодаря неуверенным действиям соперников можем добиться успеха контроля их игру.

Многолетняя игра ССО подтвердила, что открытия даже со слабыми руками на низкой высоте не являются уж слишком опасными, а успехи вполне компенсируют потери.

### **Принцип безопасности.**

#### ***Залет после открытия должен быть статистически оправдан.***

Все эти рассуждения – теория. На практике интуиция соперников позволяет им контролировать в совершенно неправдоподобных ситуациях.

Увы, часто только заслоны поперек стола ставят препятствия, которые эта интуиция не может пробить.

Перед началом игры ознакомьтесь с системой обороны соперников и особенно с их контролем.

Суммируя приведенные рассуждения о хороших системе можно утверждать, что:

- большинство открытий должно быть в силе 8-12.
- с силой до 7 следует открывать торговлю.

Заметим, что низкие открытия мало мешают соперникам в торговле, зато позволяют открывающему передать массу информации. Если сконструируем систему, в которой большинство открытий до 12, то следствием этого будет присвоение заявке пас в случае открытия силы от 13 очков.

Поскольку сила 8-12 является наиболее правдоподобной (около 50 процентов), то все открытия (за исключением 1 бубны) предназначены для этого лимита силы. В случае применения такой системы:

- часто затрудняем соперникам обмен информацией,
- очень быстро и точно можем отторговать руки наиболее частые,
- с сильными руками даем себе максимальный простор торговли.

Как видим, парадоксальное значение заявки пас не является самоцелью. Поэтому вполне логична название "Система слабых открытий" или сокращенно ССО.

Статистически в матче из 32 сдач открываем в случае применения ССО в среднем 24 раза, а соперники только 8 раз. Это свидетельствует о большой агрессивности ССО. В каждой сдаче необходимо активно участвовать в торговле. Признак сурового завала на практике оказывается очень грозным. Но зачастую это только призрак.

### **3. Негативная бубна.**

Негативная бубна является наиболее характерным открытием ССО. Это открытие – общее для подавляющего большинства систем, содержащих пас.

Во всем мире заявку 1♦ до 7 очков называютпольской бубной.

Учитывая большую частоту этого открытия и возникающие порой

сложные стратегические ситуации, следует обратить внимание на хорошую разработку торговли после этого открытия. Вероятность открытия 1♦ составляет примерно 28 процентов, что означает, что в каждой четвертой сдаче будем открывать торговлю 1♦. Если применять эту заявку и в качестве негативного ответа на пас, тогда уж точно в половине сдач. Это все верно, при том, что оппоненты не вступают в торговлю.

В атаке негативное открытие является как бы упереждающим негатом, предупреждающим партнера о слабости. Классические системы тоже применяют этот негат, но только после открытия партнера. После открытий 1♣ ответ 1♦ будет так же негатом, но заявлением с задержкой.

В обороне (что случается гораздо чаще) открытие это забирает у оппонентов некоторое пространство торговли и вынуждает уйти с проторенных тропинок.

Необыкновенно важно современное определение "зоны". После паса до 11, имея руку в границах 14-17 (наиболее вероятно), мы не можем определить нашей стратегической позиции. После открытия до 7 скорее всего мы находимся в зоне частичной записи. Это позволяет успешно блокировать оппонентов даже с сильными руками, не рискуя особенно при этом упустить собственный гейм. Оппоненты не получают всей необходимой информации и часто не в состоянии определить "зону" своей игры или козырную масть.

Очень долго спорили на тему безопасности открытия 1♦, особенно в ситуациях "в зоне". Многолетняя практика показала, что большие катастрофы случаются не так уж и часто, а наибольший страх касается скорее психологии. Пусть Вас не сломают случающиеся иногда провалы с контрой!

Гарантируем, что очень часто в охоте на 1♦ не мы, а оппоненты окажутся дичью. Провал в одной сдаче еще не означает, что система плоха. Вспомним известное изречение Наполеона: "Проигрыш битвы еще не означает проигрыша войны"

Чемпионат Европы среди юниоров. Первый матч против сборной Швеции (будущего победителя), первая сдача. В ситуации, когда оба до зоны получаю следующую карту:

♠ \*\*\* ♦ \*\*\* ♣ J\*\*

Открываю 1♦. Левый оппонент контрил, затем следует пас, пас. Первое, что пришло в голову – дать реконтру, может другая масть лучше. Но тем не менее... Очень приличный дебют ССО на международной арене, да еще в первой сдаче! Рассудок победил и я спасовал. Мой партнер, Мошиньски с улыбкой выложил на стол такую карту:

♠ AK\*\* ♦ AK\*\* ♣ AK\*\* ♣ \*

Запросто взяли девять взяток и выиграли 10 импов.

**Основные проблемы после открытия 1♦.**

Чтобы определить ситуацию тактическо-стратегическую после открытия 1♦, подсчитаем величину ожидания (для гуманитариев – наибольшее правдоподобие) количества пунктов на остальных руках. Открывающий в пределах 0-7 будет иметь среднюю силу 5. Средняя сила руки партнера будет составлять  $(40-5)/3=12$ , или можно сказать, что на наших руках будет  $12+5=17$ , а у оппонентов 23 очка.

Следует ожидать, что обыкновенно после нашего открытия 1♦ оппоненты в состоянии сыграть гейм как минимум.

Предпосылка эта является фундаментальной при конструировании системы торговли после открытия 1♦. Вывод напрашивается сам собой – следует максимально затруднить жизнь оппонентам. Как это сделать – проблема конкретной сдачи, но в системе должна существовать возможность маневра при слабых руках.

Следующей нашей математической проблемой будет определение шансов на выигрыш оппонентами гейма или шлема, имея после открытия партнера 1♦ определенного количества пунктов. Предположим, что имеем после открытия партнера 1♦ силу 5. Оппоненты наверняка имеют гейм, немалые шансы у них есть и на шлемик.

Насколько они велики?

Какую силу ожидать у партнера?

Читатель без колебаний ответит: 5, ведь минуту назад мы это считали. К сожалению это не всегда верно, если:

Если отклонение нашей руки от наиболее вероятной положительно, то отклонение руки партнера от наиболее вероятной будет отрицательно и обратное.

В оговоренном примере наша смоделированная рука должна иметь силу 12, не если имеем меньше, то у партнера скорее всего 6-7.

Такого рода математика имеет в ССО большое значение. Во многом это влияет на наш стиль игры. Часто слышим от "беспасовцев" жалобы на непруху, когда они блокировали шлемик, а у партнера оказалось 7 очков.

Стоит помнить, что вообще не невезение, а механизмы статистические служат этому и плохо, что именно этого следовало ожидать.

Но пора кончать с математикой и пора переходить к конкретным аспектам игры. Важнейший принцип, которым следует руководствоваться при составлении деструктивных систем торговли:

### ***Принцип укрытия максимума.***

Оппоненты на основе нашей торговли не должны знать, к какой тактической зоне относится сила на их руках.

После открытия 1♦ проблема эта очевидна. Если ответ 2♠ будет означать силу до 10 очков, тогда оппонентам будет очевидно, что им нужно торговать гейм как минимум. Можно сказать, что наша такая торговля форсировала их на гейм. И наоборот, если ответ 2♠ будет означать силу 19-21, то для них будет ясно, что гейма скорее всего нет и нужно играть частичку. В обоих случаях наша торговля

разъяснила им, к какой тактической зоне относится сила их рук, а ведь нашей целью является не облегчение, а затруднение им торговли.

Можем придумать вариант смешанный. Торговля после 1♦ означала бы такую силу, с которой шансы на выигрыш гейма невелики или с силой до 18. А минимум возьмем равным ... нулю, то есть сила ответа на 1♦ будет в границах от 0-18. Такой метод торговли мешает оппонентам определиться, зато мы находимся в зоне частичной записи и гораздо реже гейма.

Вся инициатива торговли принадлежит отвечающему. Открывающий торгуется дальше только в случае наличия двух надышек: силовой и раскладной. На практике это выглядит так: дальнейшая торговля = сила 5-7 и фит или хороший расклад.

Большинство ответов после 1♦ будут предназначены для рук с силой до 18 и чаще всего будут иметь натуральные значения.

пас – как минимум три бубны, часто предложение бубнового виста.

1♥, ♠ – квази натурально, сила до 18, при отсутствии подходящего ответа может быть трехкарточная масть, открывающий трактует такой ответ как натуральный (четырехкарточный), помня при этом, что может быть партнеру больше и сказать то нечего.

2 в масти натурально, масть пятикарточная, сила до 18.

Ответы 2♥, ♠ дублированы, так как можно заявить и 1♥, ♠, так как это будет иметь примерное аналогичное значение. При малой силе выбор диктуется стратегико-тактическими взглядами, зато при большей силе заявки 2♥, ♠ требуют хорошей масти и руки односторонней.

Ответы 2♣, ♦ не исключают, однако, старшей четверки. Когда заявлять (при раскладе 4♥, ♠ и 5♣, ♦) младшую пятерку, а когда старшую пятерку, зависит от четырех причин:

1. Ситуация записи, принципиальным делом в этом случае является безопасность в зоне.

2. Ситуация тактическая (матч – турнир, играем на выигрыш сдачи – на ничью, сила игры оппонентов).

3. Сила онеров лонгера, важным аспектом здесь является указание виста.

4. Сила рук: заявление 2♣, ♦ затрудняет торговлю ровно как оппонентам, так и партнеру.

Прыжок после ответа до 18 имеет конвенционное значение.

С точки зрения на слабость открытия и возможную слабость отвечающего единственным оправданием прыжка может быть только хороший фит в масти отвечающего. Как обычно в таких ситуациях есть две возможности: указание побочного лонгера или указание синглета. С другой стороны следует помнить, что ответ мог быть дан от трехкарточной масти:

Примем следующие определения после ответов 1♥, ♠:

- единичный прыжок в масть – сила 5-7, масть как минимум пятикарточная, фит точно четырехкарточный.

- единичный прыжок в nt - сила 5-7, синглет или реноанс, фит как минимум пятикарточный.
- прыжок в масть партнера - сила 5-7, без синглета, фит как минимум пятикарточный.
- двойной прыжок в масти - сила 5-7, реноанс в заявляемой масти, фит как минимум пятикарточный.

Как видим, можем согласовать масть партнера пятью(!) способами, так как основной формой согласования является простой подъем масти.

Примерная дальнейшая торговля открывающего после ответа 1♥ выглядит следующим образом:

1♠ - 4♠, сила 4-7.

1nt - без 4♥, ♠ равномерный расклад, сила 5-7.

2♣, ♦ - 5Л, чаще всего без четверок мажорных, сила 5-7.

2♥ - 4♥, сила 4-7.

2♠, 3♣, ♦ - 5Л, четверка ♥, сила 5-7.

2nt - 5♥, с синглетом или реноансом, сила 5-7.

3♥ - 5♥, без краткости, сила 5-7.

3♠ 4♣, ♦ - 5♥, реноанс в заявляемой масти, сила 5-7.

### ***Двусторонняя торговля после открытия 1♦.***

Принципы двухсторонней торговли технически не отличаются значительно от классического стиля. Практическая же разница колоссальная.

Осведомленность, что партнер имеет силу до 7, дает обоим партнерам огромные тактические возможности маневрирования. Поэтому не следует открывать 1♦, имея туза и короля, так как это вообще говоря 1,5 взяток.

В системах классических открытие пас лимитировано до 11 и является наиболее многозначным открытием каждой системы. Поэтому повторное открытие, или вернее сказать, повторный выход открывающего требует вообще силу от 8, зато в ССО после открытия 1♦ достаточно 4.

Иногда за столом оппоненты смотрят подозрительно, если после открытия 1♦ и последовательных пасах партнера Вы вошли в торговлю еще два раза(!).

Как-то раз, когда я сам после открытия 1♦ сделал еще три заявки, оппонент не выдержал и спросил у моего партнера:

- Как пан понимает такую торговлю? - причем особенно выделил слово "такую".
- очень сильная карта или хороший расклад, точно то, что заявлял, не имею никаких специальных определений - без колебаний ответил мой партнер.
- Как так, ведь открытие 1♦ означает силу до 7?
- Да, партнер имеет очень сильную карту, но в рамках своих

возможностей, то есть сила 6-7 и расклад как минимум 5-5 – уточнил партнер.

Это не всегда убеждает оппонентов, что не меняет факта, что сила руки является понятием чисто относительны. Для бедняка покупка велосипеда будет большим событием, в то время как для миллионера приобретение автомобиля так, семечки... Аналогично представляется сила (большая или малая) данной руки, все будет зависеть от того, в какой зоне она определена.

Как уже говорилось, торговля отвечающего после открытия 1♦ (в двухсторонней торговле) отвечает классическим канонам и имеет следующее значение:

- контра – вызывная (согласование в остальных мастих), сила от 15 или на масти в силе от 19.
  - вход мастью – масть пятикарточная сила до 18.
  - масть оппонентов – очень сильно с краткостью в этой масти.
- 1nt – равномерный расклад с силой до 17-20.  
 2nt – двухмастная рука без масти оппонентов как минимум с раскладом 5-5 и силой 17-20.  
 - прыжок – до паса.

Основная разница в двухсторонней торговле после открытия 1♦ начинается в тот момент, когда оппоненты "Охотятся" на нас. Опаснейшим является тот случай, когда партнер открыл 1♦, а правый оппонент контрит.

Если не будем ловко обороняться, то нам угрожаем неприятный завал, да еще на контре. Оборона от провала после открытия 1♦ – это элемент "беспасовца".

Нашей целью будет как можно более быстрое согласование масти. После контры правого оппонента первой проблемой будет определение своего отношения к контракту 1♦ на контре, а значит пас будет означать как минимум три бубны и отсутствие старшей пятерки., остальные масти будут натуральны и означать как минимум пятерку. 1nt означает двухмастный расклад, в крайнем случае можно заявить 1nt с раскладом 4333. Это не шутка, имея ноль в благоприятной ситуации будем стараться различной ценой помешать оппонентам, а 1nt является в этот момент единственной неблефовой заявкой (двуихмастный тип руки 4-3).

Остается поговорить о реконтре – основной заявке, которой будем оперировать в спасательной торговле. Реконтра всегда будет реконтрой СОС и после 1♦ означает отсутствие фита в бубне и отсутствие хорошей пятерки. Хорошой надо понимать эластично, то есть такой, которую нельзя выгодно и безопасно заявить. Второе значение реконтры – очень сильная рука как минимум от 19. Проследим одну из реконтрных симфоний после открытия 1♦.

N	E	S	W
1♦	*	** (1)	-
1♥	-	-(2)	*
-	-	** (3)	-

1♠	*	-	-
** (4)	-	2♣	*
**	-	?	

О чём здесь идет речь?

Первая реконтра была писана, затем открывавший предложил ♥ как масть для игры. Прошу обратить внимание, что это не выбор, а заявление ближайшей масти, в которой возможна игра. Например, открывавший с раскладом 4351 не должен заявить 1♠, он должен заявить 1♥, если реконтривший имеет двухмастный тип руки ♥ с ♣, то оптимальным контрактом будет наверное 1♥.

Следующая реконтра отвечающего говорит, что пас 2 был актом отчаяния и расчетом на то, что оппоненты не сконтрят.

Что означает реконтра?

Поскольку отвечающий не имеет трех бубен и четырех червей, значит, что он имеет как минимум восемь карт в черных мастих в развале 4-4 или 4♠-5♣. Для отличия таких раскладов располагаем двумя заявками: пасом и реконтрой. Упорядочение значений соответственно не имеет огромной разницы, но примем, что расклад 4-4 заявляем через 1♠, а зато 4♠-5♣ через реконтру.

Реконтра 4 походит на реконтру 3 и говорит, что 1♠ остались объявленными в надежде, что может быть не будет контры. Это действительно теперь реконтра СОС, борющееся за спасение и говорящая, что фигли кончились и пора выбирать масть для игры.

Какой расклад руки открывавшего?

Начнем с пик: точно синглет или дублет, так как при наличии трешки пик открывавший спасовал бы на 1♠ под контрой, даже скорее дублетон, потому, что с синглетом он не заявил бы 1♠. В трефе у него максимум дублетон, потому что с трешкой заявил бы 2♣. В красных мастих расклад неизвестен, но должен быть двухмастным.

Резюмируя, следует надеяться на расклад у открывавшего типа 2452, 2542, 2362, 2551, 2461.

После проведения такого точного анализа расшифрования последней реконтры – пустяк, очевидно, что партнер имеет расклад 2551, так как с остальными раскладами он спасает на 2♣ с контрой или с раскладом 6♦4♥ заявляет 2♦.

Из этого примера вытекает следующий принцип реконтры:

*Если засигнализирован выбор между двумя мастями через заявку в другой масти (или nt), тогда снос в масть низшую означает преимущество в длине этой масти, зато реконтра в случае мастерей равнозначных или большей длины масти актуально высшей при двух возможностях означает масти равные.*

Для лучшей иллюстрации этого правила рассмотрим ситуацию:

N	E	S	W
1♦	-	1♠	*

\*\* - 1nt \*

\*\*?

Первая реконтра в этой ситуации означает двухмастную руку с ♥ (1nt означает двухмастную руку с ♦). Вторая реконтра означает, что имеем 4м5♥, так как если бы имели 5м4♥, то заявили бы сразу 2м, зато с 4♥4м заявили бы пас.

Стоит вспомнить о еще одном маневре с помощью реконтры СОС.

N	E	S	W
1♦	*	2♣	*
-	-	**	-
?			

Реконтра согласно определению – СОС реконтра и встает вопрос – чему верить? Если партнер имеет трефу, то реконтра является наказательной и наоборот. Следует всегда трактовать реконтру как СОС, то есть партнер имеет слабую карту и у него двухмастный тип руки без трефы(!).

Часто среди начинающих "беспасовцев" во весь рост встает проблема: когда давать реконтру, а когда заявлять собственную масть.

Основной принцип, которым следует руководствоваться (как и в большинстве торговых решений) предположение, что может быть позже. Поэтому если имеем пятерки "близко" (♥, ♠), тогда реконтра является опасной, так как партнер может перескочить нашу пятикарточную масть. Кажется, что естественно с раскладом 5♠5♥ можем заявить реконтру.

Кончая рассуждения общих принципов торговли после открытия 1♦, помним, что открывающий:

- не имеет почти никакой инициативы в торговле и его роль должна сводиться к информированию партнера, который принимает окончательное решение.

- С картой до 18, но не имеющей шансы на гейм отвечающий скорее всего будет заявлять 1♥, ♠, что бы затруднить поиск игры оппонентам и удержать торговлю на низком уровне.

- Будь внимателен и ничему не удивляйся!

В ситуациях угрожающих основная наша стратегия – как можно быстрее выйти из авантюры, что бы оппоненты не набрали достаточного количества информации для настоящей наказательной контры.

### ***Ответ 2nt.***

Что может означать ответ 2nt после открытия 1♦ – не знает никто!

Различные помыслы имели очень короткую жизнь. Что интересно – ни одно значение никогда не было интегральной частью системы, а всегда добавкой в системе ответов на 1♦. Добавка, которую можно взять независимо от остатка.

Просим брать, перебирать и выбирать!

## 1. Вариант натуральный. 21-22 в равномерном раскладе.

Значение это "закрывает" расклады равномерные, если играем 1nt 17-20. Недостатком сильного 2nt является малая частота и пригодность только при игре и торговле наступательной. После этого ответа применяем Стейман или тексас.

## 2. Инвит – блок на лонгере

Основное значение: самостоятельная масть и сила, дающая реальные шансы на гейм.

Значение это является очень хорошим дополнением к торговле наступательной. Рука вообще не очень сильна с точки зрения онерной силы 15-18, зато содержит очень много быстрых взяточек. Например:

AK*****	**	*
K*	AKQ*****	AKQ
A*	AQ*	AQJ*****
Q*	*	Q

Как видим, на этих руках около 8,5 взяточ выигрывающих, а также надежная оборонительная сила, позволяющая сделать существенные выводы, если партнер заявит три в масти.

"Проход" через 2nt и дальнейшее заявление концовки означает аналогичные намерения, но не в зоне гейма, а в зоне шлемовой. Примерные варианты:

AKJT***	AKQJ*****	AK*****
AQ*	A*	K**
AK	K*	AQ
*	A	-

Торговля с такими руками должна проходить: 1♦-2nt-3♣-4♠. Некоторые игроки думают, что это непозволительное завышение торговли. Однако каждый, кто имеет бриджевый опыт, знает, какие большие проблемы создают руки такого типа, тем более, что торговля протекает очень быстро.

Зато 2nt хороши информирует о сильном одномастном раскладе и затрудняет оппонентам нахождение правильной обороны, в крайнем случае даже гейма.

После ответа 2nt открывающий заявляет 3♣, если однако масть трефа ему импанирует, следует заявлять 3♦. Если имеем фиты в трефе и бубне, то заявляем 3♥ и при фитах в ♥, ♦, ♣ следует заявить 3♠, а имея максимум и равномерный расклад можем заявить 3nt. Чтобы дать ответ позитивный (отличающийся от 3♣) надо иметь руку, дающую реальные шансы на гейм.

Резюмируя, 2nt означают руку, опирающуюся на хорошую масть (или расклад 5♣-5♦) и надышковую силу. Основным требованием является орошая или в случае шлемовой торговли очень хорошая масть.

### 3. Двухмастная рука

а) две младшие масти и сила неопределенная.

Наибольшим достоинством такой двухмастной руки является простота, кроме того не вносит ничего в систему, а оппонентам дает много информации, не слишком затрудняя торговлю. Так как это форсирующая заявка, то можем заявлять равно как с рукой без ценностей, так и с рукой, дающей шансы на гейм. Открывающий совершает выбор масти или имея хороший фит показывает его прыжком, возможно показывая побочные ценности через 3♥, ♠.

Заметим, что ответы 1♥, ♠ очень многозначны и могут в зависимости от версии означать тройку старшую и побочную шестерку, как и шестерку старшую и младшую четверку. В дальнейшей торговле при руках поощряющих сложно отличить расклад отвечающего. Возьмем простейшую секвенцию:

1♦-1♠-1nt-3♦? Как открываящий может прочитать расклад ♦ и ♠? Что бы избежать этой проблемы – предлагаем такое 2nt:

б) сила 12-16, 5♥, ♠ и 5♣, ♦.

В дальнейшей торговле 3♣ являются позитивным вопросом о раскладе, а остальные ответы до паса и до масти партнера. Дальнейшая торговля после вопроса 3♣ выглядит так:

3♦ – ♦, ♠.

3♥, ♠ – натурально и 5♣.

3nt – ♦, ♥.

### *Обзор систем ответов после открытия 1♦.*

Руки отвечающего с точки зрения тактики можно поделить на три группы:

1) до 18 – шансы на гейм очень малы.

2) 19-21 – шансы на гейм вполне реальны при средней силе руки открывавшего.

3) от 22 – гейм будем играть практически при любой силе руки открывавшего, торговля форсирована до 4♣, ♦.

Классификация эта лучше всего реализована в одной из первых работ по негативной бубне. В этой работе руки слабой тактической силы заявляем через все заявки(!) (за исключением 2♦). Это кажется невозможным, как отторговывать сильные руки?

Решением могут быть ответы типа техас, где благодаря тому, что ответ форсирует, можно вложить несколько значений. Недостатком является некоторая сложность (особенно тактическая) торговли, но коль скоро после 1nt все на свете более-менее справляются с техасами, это могут и беспасовцы.

Чтобы было проще, оговорим значения до конца.

- 2♦ - единственная заявка третьей группы, форсинг гейм на произвольном раскладе.

1♥, ♠, 2♥, ♠ - "классическое" до 18.

1nt, 2♣ - техасы со следующими значениями:

1nt - 5♣, до 18 равномерный расклад 19-21 5♥, ♠ сила 19-21

2♣ - 5♦, сила до 18 5♣, ♦ сила 19-21

После техасного ответа в большинстве случаев открывающий заявляет следующую масть, после чего отвечающий уточняет свой расклад.

1♦-1nt-2♣-? пас

2♦ 19-21 равномерный расклад с 4♥, ♠

2♥, ♠ 19-21 натурально от пятерки

2nt 19-21, без 4♥, ♠

3♣ 16-19, натурально

1♦-2♣-2♦-? пас

2♥, ♠ 19-21 натурально 4M и 5m

2nt 19-21 5m, равномерный расклад

3♣ - 19-21 от 6♣

3♦ - 16-18 от 6♦

Заявка, отличающаяся от названия следующей масти, может быть дана с картой, с которой не хотелось бы что бы партнер спасовал на полученный техас. Рассмотрим на примере секвенции 1♦-1nt. Следует вообразить себе, что партнер открыл натурально 2♣ до 18 от 5♣ (а не 1nt) и если бы мы не спасовали бы на заявку партнера 2♣, то и в данном случае нельзя принимать техас партнера, заявляя 2♣. Все другие заявки аналогичны ответам отвечающему на 2♣ (натуальные).

### ***Сильное, форсирующее Int.***

Это придумал Лукаш Славиньски и как каждая его идея эта разработка характеризуется простотой.

Руки отвечающего делятся на две зоны - слабая до 18 и сильная от 19.

Единственная искусственная и сильная заявка 1nt в его разработке 1nt, а остальные имеют силу до 18 и натуральны. Лимит очков (18) является лимитом приближенным. Правильным является определение: 1nt заявляется так же с рукой, с которой боимся, что торговля загаснет на уровне один.

Ответы на 1nt являются искусственными типа техас (придумал Анджей Орлов) и означают:

- 2♣ - второй негат, сила до 4.  
 2♦ - позитивно, 5-7 есть 4♥.  
 2♥ - позитивно, есть 4♠, нет 4♥.  
 2♠ - позитивно, есть 5м, нет четверок мажорных.  
 2nt - позитивно, без 5м и 4M.  
 3! - хорошая шестикарточная масть с двумя онерами.

Эта система кроме простоты имеет много достоинств и очень популярна среди сторонников ССО.

Поскольку ответ 1nt не является классическим, то оговорим его точнее.

В секвенции 1♦-1nt-2♣ заявление 2♦ является форсгеймом, а любая другая заявка является натуральной с силой 19-21. После форсгейма нет следующего негата и все ответы натуральны.

Каждый позитивный ответ открывающего (отличающийся от 2♣) форсирует до гейма. Может тем не менее случиться, что гейм не будет стопроцентным, так как на линии может быть всего 24 очка (19+5), но в практической игре это определение далеко не бесполезно.

Принятие масти техаса означает как минимум трехкарточный фит, в противном случае необходимо заявлять nt или свою масть. Обязателен принцип экономичной торговли.

В секвенции 1♦-1nt-2♠ стоит ввести 2nt как искусственный вопрос о характере руки со следующими ответами:

- 3♣ - ровно 5♣.  
 3♦ - ровно 5♦.  
 3♥ - от 6♣.  
 3♠ - от 6♦.  
 3nt - от 5♣-5♦.

### *Вариант "кольцевой".*

Много лет самым большим противником ССО был Анджей Березецки. Так как он не теоретик, а практик, то аргументы его не брали, а единственное, что могло его убедить – игра и результаты. Ох, как он старался показать бессмысленность ССО! Каждый раз создавал он новую, великолепную систему обороны, которая должна была уничтожить ССО на корню, а заодно и содержимое моего кошелька... и каждый раз это не удавалось.

Ну, а раз не удалось уничтожить, так почему бы и не попробовать? Так появилась пара Березецки-Румыньски. Не желая так уж сильно насиливать психику партнера, специально для него была придумана версия ответов на 1♦.

Ответы очень похожи на метод торговли "Общего языка" (популярное название "кольцо").

- 1♥, ♠ - как минимум тройка, это единственный слабый ответ.  
 1nt - равномерный расклад, 17-20, 21.  
 2♣ - форсинг гейм.

**2♦, ♥, ♠** - натурально от пятерки, сила 19-21.

Идеологически эти ответы очень похожи на методы классические, а новостью было усиление **1nt**, которое особенно на турнирах на макс, давало хорошие результаты. С другой стороны, завышение торговли с сильными руками, и прежде всего отсутствие деструктивных два в масти, говорило о том, что эта система для консерваторов.

Гораздо привлекательнее выглядит популярный сейчас на западе Европы вариант **2♣ мульти**.

**1♠, ♥, nt** – без изменений.

**2♣** – 19-21 с произвольной пятикарточной мастью.

**2♦** – форсинг до гейма.

**3♥, ♠** до 18, натурально.

После ответа **2♣** следующая масть (**2♦**) должна быть негатом.

Поскольку форсинг до гейма частодается с руками сильно неравномерными, содержащими много быстрых взяток, то ответы на форсинг гейм предлагаются следующие:

Ближайшая масть – негат, отсутствие туза, двух королей, марьяжа.

другие заявки – натурально, масть пятикарточная, есть или туз, или два короля или марьяж.

В дальнейших рассуждениях за модельный принимаем вариант мульти.

#### 4. PAS.

Сильный PAS от 13 является слабейшим пунктом ССО и только после этого открытия мы находимся в ситуации несколько худшей, нежели в классических системах.

Как оценить количество информации, содержащейся в заявке PAS?

Это трудно, поэтому мы хотели бы показать, что с точки зрения информации PAS, ничем не отличается от паса!

Что бы это показать, следует помнить, что рука от 25 имеет очень малую вероятность. Вероятность предела 25-37 составляет 0,04% или 1 сдача из 2500. В то время предел силы классического паса составляет 0-11 или 12, зато PAS 13-24 или тоже 12, то есть сильный пас составляет те же проблемы, что и пас классический.

К сожалению, рассуждения подобного рода – ловки трюк, так как помимо информативности важным элементом торговли является стратегическая ситуация.

Проведем оценочный подсчет ожидаемой силы на наших руках, то есть силу совместной карты. Пас в среднем оценивается в 7, средняя сила остальных рук  $(40-7)/3 = 11$ , то есть совместная сила рук составляет около 18. Аналогичный подсчет после PAS дает силу 24.

Стратегическая ситуация после PAS и после паса диаметрально противоположна. В одном случае следует ожидать, что выиграем гейм, зато в другом ближе к нему наши оппоненты. Поэтому после PAS могут возникнуть определенные сложности.

Сначала оговорим торговлю после PAS без интервенции оппонентов.

Наша торговля после PAS не является открытием торговли (!) а ответом после открытия PAS. Ведь в классических системах никто не

требует, чтобы ответ  $1\spadesuit$  после открытия  $1\clubsuit$  имел то же значение, что и открытие  $1\spadesuit$ .

Покажем несколько возможных вариантов ответов – от натуральных до искусственных, релейных творений, в которых можем узнать расклад партнера с точностью до фоски.

Поиск наилучших ответов на PAS при современном уровне развития бриджа – дело нелегкое. Отсутствие критериев оценки, какая система лучше, приводит к тому, что опираться во многих случаях будем на эксперимент и интуицию.

Исторически долгое время доминировали после PAS системы релейные.

По моему, после открытия PAS при неравномерных руках такая торговля является оптимальным решением. Целью релейной торговли служит "Схемат Раскладовый", а торговля эта описана достаточно подробно в дальнейших разделах.

Для лиц, которые предпочитают натуральную торговлю или любят "поторговать себе" натурально, сначала дадим модели ответов натуральных.

Характеризуются они быстротой, простотой, а точность как в любой натуральной системе зависит от нашего уровня.

Первые ответы опираются не приведенной ниже базе системы классической.

?  $1\heartsuit, \spadesuit$  – лимитировано 7-15 от  $5\heartsuit, \spadesuit$ .

$1nt$  – сильно, точно лимитировано.

$2\clubsuit$  – очень сильно, искусственно, соответствует "Аколу"

$2!$  – сильные "два".

Лимиты "открытый" отличаются от классических, так как PAS понизил нашу среднюю силу. В связи с этим появилась необходимость введения негативной  $1\spadesuit$  и установления лимитов остальных ответов в границах 7-12.

Первые ответы после открытия PAS приведены ниже:

$1\clubsuit$  – а). 7-9 равномерный расклад

б). 7-15,  $5\clubsuit$  или  $5\spadesuit$

$1\spadesuit$  – до 6, расклад произвольный.

$1\heartsuit, \spadesuit$  – 7-12, от пятерки в масти.

$1nt$  – 10-12 равномерный расклад.

$2\clubsuit$  – от 16, произвольный расклад.

$2\spadesuit, \heartsuit, \spadesuit$  – 13-15 от пятерки в масти.

$2nt$  – 12-15, равномерный расклад

После всех ответов обязательны принципы натуральной торговли:

- прыжок форсирует к гейму.

- два после один сильнее, чем один на один.

- подъем масти и  $nt$  лимитированы.

Дальнейшая торговля после  $1\spadesuit$  описана в разделе 3. Примерно после ответа  $1\clubsuit$  дальнейшая торговля должна протекать так:

**1♦, ♥, ♠** – 4Л, нелимитировано, с силой до 16 обязательно предпочтение старших мастей.

1nt 13-15, без мажорных четверок.

**2♣** – от 15, от **5♣**.

**2♦, ♥, ♠** – форсинг гейм на хорошей масти.

2nt 16-17, инвит к 3nt, расклад равномерный.

ПРиведем несколько примеров натуральной торговли после открытия PAS.

### Пример 1.

Q***	AK	W	PAS	3♥ (1)	4♣	5♣	6♥
AQ*	KT***	E	2♥	3♠	4♦	5♦	
Q*	A**						
AK**	***						

(1) сильное согласование червы, так как **2♥** предопределило гейм.

Дальнейший обмен кю-бидами позволил Западу принять правильное решение. Обратим внимание, что каждый кю-бид требовал от партнеров хорошего понимания торговли. Проведение дальнейшей торговли, особенно Востока после **5♣**, не являлась очевидным делом. Игрок неопытный может побояться слабой козырной масти или отсутствия раскладных надышек и заявить негативные **5♥**.

### Пример 2.

AQ**	KJ*	W	PAS	2♦ (1)	3♠	?
*	AJ**	E	2♣	2nt	3nt	
KQJ**	AT					
Q***	KJ**					

(1) – масть пятикарточная.

Большинство игроков на месте Запада спасают. Оценив, что не имеют больше дополнительных ценностей.

### Пример 3.

J	AKQ*	W	PAS	2♣ (1)	3♥ (3)	4♥ (5)
AKQT	J*	E	1♣	2♠ (2)	4♣ (4)	5♣
**	Q*					
AKQ****	T****					

(1) – натурально, если **4♥, ♠**, то форсгейм.

(2) – натурально и форсирует.

(3) – сильная рука **4♥, 5♣**.

(4) – сильное согласование трефы.

(5) – кю-бид в черве исключил наличие контроля в бубне.

#### Пример 4.

AQT	**	W PAS	2♦ (1)	3♥	4♠	6♣ (3)
AJ*	K9**	E 1♣	3♦ (2)	4♥	5♣	6♦
AKQJ*	T9**					
K*	T**					

(1) – проще сразу сфорсировать к гейму.

(2) в данном варианте это равномерный расклад с силой 7-9. С сильной рукой и фитом следует согласовать бубну, показывая краткость.

(3) – инвит к большому шлему.

#### Пример 5.

A*	KJT**	W PAS (1)	3♣	3nt (2)	4♠ (3)
**	A**	E 2♣	3♠	4♣	? (4)
****	AK				
AKJT*	Q***				

(1) – как открыться? Это зависит от ситуации и рода игры. Заметим, что с точки зрения большого количества быстрых взяточок следует открыть PAS.

(2) – из двух зол наиболее терпимым является 3nt. Две остальные заявки 4♣ и 4♦ дают гораздо более слабый образ руки.

(3) – в этой ситуации несмотря на слабость должны показать пиковый фит с учетом, что у нас второй туз.

(4) – Восток имеет очень сложную позицию. Он должен принять решение – заявить ли 6♣ или удовольствоваться 4♠ или 5♣. Кажется, что в большинстве случаев наилучшим контрактом будет 6♣ но не всегда. Если Запад имеет руки типа: ♠Q\* ♥KQ\* ♦Q\*\* ♣KJT\*\* или ♠Q\* ♥KJ ♦QJ\* ♣A\*\*\*\*\*\*, то шансы на шлемик весьма проблематичны.

В этих нескольких примерах мы хотели показать в более-менее полной мере натуральную торговлю после PAS. Как видим, простота натуральной торговли мнимая. Ведь каждый шаг (особенно в шлемовой торговле) требует анализа, воображения, эксперимента.

Как убедимся позже, в торговле релейной все совершенно наоборот мнимая сложность и большая простота.

Рассмотрим теперь "классические" решения после открытия PAS.

Наиболее простым является определение, что ответы на открытие PAS идентичны открытиям на первой или второй руке.

Что делать с открытием PAS, то есть с силой от 13, ведь в этой ситуации не можем заявить пас как сильный?

Чтобы не портить схемы открытий, сильную руку от 13 соединим с заявкой 1♣ как ее дополнительное значение.

В связи с таким решением после ответа, отличающегося от 1♣ проблем у нас почти не остается, так как торговля протекает так же как и после открытия. Остается единственная проблема ответа 1♣, после которого с учетом двухзначности необходимы другие методы, чем после открытия.

В секвенции PAS-1♣ применяем снова схему первых открытий, о при силе 13-17.

Поскольку нет ответа негативного, следовательно ответ 1♦ имеет значение открытия 1♣, а также дополнительную сильную руку от 18. Остальные ответы (отличающиеся от 1♦) имеют раскладное значение открытий в силе 13-17.

Значит, после ответа, отличающегося от 1♦ торгуемся как после открытия, а после 1♦:

N	S
PAS	1♣
1♦	?

1♥ - форсинг гейм, от 13.

1♠... - натурально, сила 8-12 в зависимости от системы, точное выяснение заявки 1♣.

Наконец, еще одна искусственная секвенция после форсинг гейма:

N	S
PAS	1♣
1♦	1♥
?	

1♠ - от 18 на произвольном раскладе.

1nt... - натурально, сила, 13-17, выяснение открытия 1♣.

После ответа 1♠ дальнейшая торговля целиком натуральна. После других ответов она зависит от открытия 1♣, от его значения.

Как видим, схема раскладная первых открытий применяется как ответы после PASa, а также ответы в секвенции PAS-1♣, а выглядит это следующим образом:

N	S
PAS	?

1♣ - 1) 8-12, расклад открытия 1♣,  
- 2) от 13, расклад произвольный.

1♥... - расклад и сила, как при открытии.

N	S
PAS	1♣

?

- 1♦ - 1) 13-17, расклад открытия 1♣  
 2) от 18, расклад произвольный.

1♥... - расклад как при открытии, 13-17.

В этих схемах не показываются конкретные расклады, а значение зависит от системы. Под системой можем понимать произвольную ССО или надежная модификация (ибо нет открытий негативных) классических систем.

Посмотрим, как будет выглядеть система торговли после PAS на базе Пресижен Клаб.

PAS - ?

- 1♣ - 1) 7-9, расклад равномерный  
 2) 7-11, 4♦  
 3) от 12.

1♦ - 0-6, расклад произвольный.

1♥, ♠ - 7-11, натурально от пятерки.

1nt - 9-11, расклад равномерный.

2♣ - 7-11, от 6♣ или 5♣-4M.

2♦ - 7-11, техцвет без бубны, возможна пятерка мажорная.

2♥, ♠ - 5-7, 6L, хорошая масть.

N	S
PAS	1♣
?	

- 1♦ - 1) 13-15, равномерный расклад  
 2) 13-17, 4♦  
 3) от 18, расклад произвольный.

1♥, ♠ - 13-15, 5L.

1nt - 16-18, равномерный расклад.

другие - как открытия Пресижен в силе 13-17.

В этой системе понизили на 1 лимит первых ответов на PAS исходя из положения, что 12 после сильного PAS предопределяет гейм. Понижение зоны силы после PAS с 8-12 на 7-11 будем применять во всех версиях ССО. Сменили также с точки зрения техники 1nt со слабого на сильное.

Не все системы, которые хороши на первой и второй руке, даются нам на вооружение после PAS. Очень хорошим механизмом, применяемым много лет беспасовцами была Синглетная Схема Лукоша Славиньского. В этой книге мы хотели бы рекомендовать Схемат Раскладовы, который имеет два принципиальных достоинства, а именно: натуральность и

широкий диапазон передаваемых рук. Он охватывает все неравномерные руки, то есть отличающиеся от раскладов 4333, 4432 и 5332. Это механизм целиком релейный и занимает пространство торговли от 1♥ до 2nt. Подробное описание Схемата Раскладового приведено в разделе 8.

Ниже показано функционирование Схемата Раскладового (СР) после открытия PAS и секвенции PAS-1♣. Равномерные расклады будут обозначаться РР (равномерный расклад), а остальные НРР (неравномерный).

N	S
PAS	?

1♣ - 1) 7-11, РР  
2) от 12, произвольный расклад

1♦ - 0-6, произвольный расклад.

1♥...2nt - СР, 7-11, НРР.

3! - 6-9, 7Л, хорошая масть

N	S
PAS	1♣
?	

1♦ - 1) 13-17, РР  
2) от 18, произвольный расклад.

1♥...2nt - 13-17, СР, НРР.

3! - 13-15, 7Л, хорошая масть.

В секвенции основной в отдельном случае значения заявок имеют вид:

N	S
PAS	1♣
1♦	?

1♥ - форсинг гейм, от 12.

1♠ - 709, РР, без мажорных пятерок.

1nt - 10-11, РР, без мажорных пятерок.

2♣ - 7-11, 5♥332.

2♦ - 7-11, 5♠332.

2♥, ♠ - от 12, 5Л, хорошая масть.

2nt - от 16, РР.

3! - от 12, самостоятельная масть.

Как видим, несмотря на большое число искусственных заявок, торговля очень проста.

- Как после 1♠, так и после 1nt применяем простую версию Стеймана.

- После техасовых ответов 2♣, ♠ с рукой минимальной и даже с небольшими надышками заявляем следующую масть (как заявка переходная).

С сильной рукой заявляем свою собственную масть или масть партнера с прыжком (форсинг гейм).

Остается оговорить только секвенцию после форсинг гейма или:

N	S
PAS	1♣
1♦	1♥
?	

1♠ - от 18, расклад произвольный.

1nt -13-17, расклад 4333, 4432.

2! - 13-17, 5Л332.

2nt - 18-20 РР.

3! - 15-17, 5Л332, АКQ\*\*.

### **Торговля после PAS и входа оппонента.**

Ситуация, которая создается за столом после открытия PAS зависит в большой степени от наших оппонентов. Не каждый будет отдавать себе отчет, что PAS - это пас и не будет применять те же открытия, что и на первой руке. Тогда наша задача в чем то и упрощается и, кстати, все-же чаще всего будем торговаться без интервенции оппонентов.

Большинство игроков будут, конечно, стараться затруднить нам жизнь. С точки зрения разнообразной обороны следует перед началом игры соорентироваться, какую применяют оппоненты. Наиважнейшей является ориентировка на общие принципы обороны, например, имеет ли вход 1♥ нижнюю границу? Будет ли после PAS открытие сильное? Из приведенных рассуждений вытекает, что основной нашей целью после открытия партнера PAS является поиск гейма, зато целью оппонентов будет недопущение этого го. Мы говорим здесь о целях наиболее вероятных.

После первой интервенции оппонентов на высоте один следует стараться как можно быстрее передать партнеру информацию "в какой мы зоне". Для этого имея руку, которая дает большие шансы на гейм, показываем это как можно быстрее. Прыжок после открытия партнера PAS и входа оппонента обозначает руку форсирующую гейм с хорошей пятикарточной мастью.

Имея руку сильную, от 10, имеется два пути:

\* - от 10, максимум триплет фосок в масти интервенции.

пас - до 7, отсутствие приличного входа от 10, как минимум третья фигура в масти входа.

Остаются руки с силой 6-9. С такими руками объявляется натуральная масть или nt. Заявление масти на первом уровне означает как минимум четверку, зато на втором – от пятерки. Иногда, не имея подходящей заявки, мы вынуждены заявлять на втором уровне четырехкарточную масть.

Вход 1nt – в силе 6-9 с задержкой в масти оппонента.

Заявление два в масти оппонента и 2nt означают руку с двухмастным раскладом как минимум 5-5. Значение это зависит от открытия оппонента, а наиболее простая и популярная версия приведена ниже:

после 1♦

2♦ – ♥, ♠

2nt – ♣ и ♥, ♠

после 1♥

2♥ – ♠ и ♣, ♦

2nt – с, ♦

после 1♠

2♠ – ♥ и ♣, ♦

2nt – ♣, ♦

Сила заявок двухмастной руки может быть различна, а очерчена она лишь одной нижней границей, равной 7. Открывший PAS после заявки двухмастной руки может спросить через заявку 2nt о раскладе или негативно выбрать одну из мастей для игры. Заявление по новой масти оппонента означает, что имеет расклад двухмастный и форсинг гейм.

Например, в секвенции PAS-1♥-? имеем следующие руки:

1.	2.	3.	4.
AKJ**	AKJ**	A****	*
*	*	**	**
**	**	*	AQ***
AQ***	*****	K****	K****

- 1) Заявляйте 2♥ и после произвольного ответа партнера 3♥.
- 2) Имеем действительно расклад 5-5, но с точки зрения локализации онеров следует заявить 1♠.
- 3) Модельная рука для заявки 2♥ и следующего паса, если партнер заявит 2♠ или 3♣. После вопроса 2nt, заявляем 3♣.
- 4) Модельная рука для заявления 2nt.

Популярна другая, очень простая версия Анджея Березецкого. Характеризуется она быстрой сигнализации силы. Кроме форсирующего гейма прыжка имеем две сильные (от 10) заявки:

\* – как минимум две карты в масти оппонентов.

масть интервенции – реноанс или синглэт в масти интервенции.

Контра в этом случае является подобием модельной кооперативной контры.

Такое разделение сильных рук очень ясен, но после заявки в масти интервенции на практике мы очень часто вынуждены играть гейм. В связи с этим часто при силе на объединенных руках в границе 23 и синглете в масти оппонента не задержимся перед геймом.

Руки двухмастные заявляем через 2nt. Это произвольная двухмастная рука (без масти интервенции) в силе 7-10.

После открытия партнера PAS существует одна интервенция оппонентов, которая не только затрудняет нам торговлю, но даже и

помогает!

Это интервенция 1♣, после которой мы можем заявить 1♦... со значением ответа 1♦... вместо открытия 1♣ заявляем контроля и остается еще одна заявка – пас.

Наиболее простым является принцип, что в секвенции PAS-1♣ (интервенция) наша торговля будет протекать:

пас – до 6 расклад произвольный.

\* – как ответ 1♣ (двузначно)

1♦ – 5-9, 4♥ и 4♠

другие – как без интервенции (как в секвенции PAS-?)

В секвенции PAS-1♣-\*–пас–? дальнейшая торговля протекает так, как будто входа оппонента не было, или как в секвенции PAS-1♣–?

После открытия PAS и интервенции помни:

- Страйся как можно быстрее информировать партнера о характере своей руки.

- Оппоненты могут входить в торговлю с очень слабыми руками и часто наилучшей заявкой может быть контроля.

## **5. Принципы торговли ССО.**

В ССО много лет обязательны принципы натуральной торговли. Утверждение это вызывает у многих усмешку – как так, разные удивительные конструкции и натуральная торговля! Многие бриджисты полагают, что торговля в ССО – цепь релейных заявок, в то время как большинство систем могут без них обойтись.

Между тем именно "беспасовцы" через много лет начали вести борьбу за натуральную торговлю. Это звучит парадоксом, однако напомним себе, как выглядит "Общий язык" версии 1970 года.

Система эта базировалась на схематических определениях, не допускающей индивидуальной торговли игроков. В шлемовой зоне доминировали ОСВ и ОСУ; с сильными руками торговля часто начиналась с отворотки, безкозырной "разведки", а по началу даже отсутствовало понятие четвертой масти – вот характерные черты этой системы.

Принципы торговли в ССО были и есть гораздо эластичнее.

Слабые открытия создают для нас и для оппонентов возможность выбора многих вариантов стратегии торговли и тем самым повышается интерес и зрелищность игры.

После открытия партнера можем выделить четыре принципиальных варианта стратегии.

### **Торговля спасательная.**

Преимущество оппонентов в очках угнетает, ситуация тактическая не очень хорошая (расклад, зональность). Следует выходить из авантюры с наименьшими затратами, чаще всего нашей целью будет избегать катастроф любой ценой. Не интересуют нас приобретения,

лишь бы не было потерь.

Такая стрессовая ситуация будет часто наступать после открытия 1♦ в опасной зональности. Часто пас после открытия 1♦ будет актом отчаяния.

Следует однако помнить, что чаще всего в спасательной торговли оппоненты не имеют достаточной информации для заявления и удержания контры на первом уровне. Образно говоря, у страха большие глаза.

Основной тактикой при спасательной торговли является пас.

### **Торговля угасающая.**

Сила обеих сторон более-менее равна. Оптимальный контракт для обеих сторон – частичный контракт. Но однако мы имеем преимущество в информации, которое должны удержать.

Нашей целью является нахождение как можно быстрее оптимального частичного контракта.

Как этого достичь – дело тактики, а зависит это от характера нашей карты, значения открытия и ситуации записи. Если оцениваем, что оппоненты выигрывают частичный контракт, следует постараться отвести их от вода в торговлю. И, наоборот, почуяв мисфиты и имея легкую надышку над оппонентами занимаем какой нибудь, возможно, даже низкий контракт, причем не теряя благородства, после чего ждем, когда оппоненты войдут в торговлю. И тогда уже контролируем.

В ССО в зоне угасающей торговли имеем огромные тактические возможности, несравнимые с возможностями классических систем.

Основной тактикой является натуральный вход без прыжка и пас.

### **Торговля блокирующая**

Карта с выражительным перевесом у оппонентов, или примерно равная, при этом мы находимся в благоприятной ситуации: хорошее состояние записи, хороший расклад или фит в мастях партнера. Торгуемся как можно выше и быстрее. Пока оппоненты начнут контракции, может оказаться, что торговля уже на уровне четыре или пять.

Блокирование в ССО – это не только ситуация, когда оппоненты могут выиграть гейм. В крайнем случае может оказаться, что это мы вытянули их в гейм, но... после нашего блока оппоненты возобновили торговлю и мы записали себе 800. Совсем другая ситуация наступает, когда после открытия 1♦ от партнера получили совсем пустую кату.

Помню турнир, где оппоненты имели 34 очка и не выиграли шлемик. В благоприятной зональности партнер открыл 1♦, а я имея 13 фосок в раскладе 4432 заблокировал 2nt и проиграл контракт 3♥ под контроль без пяти за 900. После открытия протокола оказалось, что из пятидесяти записей 46 – шлемики, а 4 – за игру на нашей линии большой минус, но все равно дешевле шлемика. После турнира

выяснилось, что эти четыре пары играли в ССО.

Тактическая реализация – вход прыжком.

### **Торговля решающая.**

Перевес в силе над оппонентами очевиден и скорее всего они не войдут в торговлю.

Необходимо без спешки стараться достичь оптимального контракта.

Торговля в большинстве случаев начинается с релейной заявки, а затем переходим на тропу натуральной торговли. Преимуществом информации владеет отвечающий и он берет на себя роль лидера. Так выглядит общая характеристика стратегии, а как ее реализовать – дело тактики, которой мы займемся в следующих разделах.

Торговля решающая в ССО наиболее напоминает торговлю после Стеймана, когда спрашиваем о старших четверках, а затем торгуемся натурально.

### **Торговля после информативных открытых.**

За информативное открытие принимаем такое, которое уточняет расклад. В ССО чаще всего это открытия, отличающиеся от PAS и 1♦, так же ответы после PAS, отличающиеся от 1♣, 1♦, ну и наконец, ответы в секвенции PAS-1♣-1♥... В этом разделе будем заниматься только торговлей с одним релеем, а релейную торговлю будем обсуждать в отдельной части.

Перед началом общих рассуждений хотелось бы особое внимание обратить на натуральную торговлю. Типичным заблуждением начинающих является черезчур частое задание первого реле. Понимание выглядит примерно так: "Подозревая, что имеем легкий перевес в силе и при серьезных надышках у открывающего можем дойти до гейма. Лучше всего будет форсировать партнера через задание вопроса о раскладе и силе".

Между тем благодаря этому оппоненты на низком уровне вторгаются в торговлю и узнают свой расклад, а мы теряем один круг торговли. Если нет, то партнер может переторговать свою карту.

Проще в такой ситуации войти натурально и не форсировать, если партнер имеет приличные надышки (силу и расклад) то он продолжит торговлю дальше, а оппонентам будет уже сложнее войти в торговлю. Кроме того, партнер, зная нашу силу и расклад может на возможном входе оппонентов предложить контроль.

Равно торговля угасающего типа, как и решительного (начавшаяся реле) будет протекать в соответствии с канонами натуральной торговли.

Исключением будет ответ на первое реле, который в каждой системе точно специализирован.

Основные директивы натуральной торговли:

- 1) торговля идет на основе баланса.
- 2) повышение торговли является позитивным предложением (сила),

а занижение – негативным (слабость).

3) информируем прежде всего об отклонениях от ранее показанного типа руки.

4) заявление масти показывает длину и скопление онеров в этой масти.

5) заявление nt показывает равномерный расклад (в объеме уже показанного образа руки) и означает задержки в незаявленных мастиах.

6) задержки до 3nt, или до игры шлемовой показываются натуральным способом (ю-бидами).

7) обмен информацией – предложение позитивное, а ее утайка – предложение негативное.

8) заявление новой масти предложение позитивное, а заявление старой (то есть уже заявляемой) – предложение негативное.

После ответа на первый релей задающий его имеет большое преимущество в полученной информации. Согласно рассуждениям в разделе "Что такое хорошая система?" инициатива открывающего должна быть очень мала. Проводящим торговлю является только игрок, задавший реле и только он может форсировать торговлю. Роль открывающего сводится к подчинению предложениям отвечающего.

Это не означает, что он не имеет никакой инициативы в торговле.

Стиль торговли натуральный и в случае наличия значительных незаявленных надышек открывающий должен торговаться дальше. Может так случиться, что отвечающий отдает открывающему право на дальнейшие решения.

Рассмотрим торговлю с одним реле в классической системе после открытия 1nt (16-18) с применением конвенции Стейман.

1.

1nt 2♣  
2♥ 4♦

2.

1nt 2♣  
3♦ 4♦

3.

1nt 2♣  
2♥ 3♥

В случае 3 заявка 3♥ является инвитом к гейму.

В случае 1 4♦ являются указанием фита в ♥ и синглета ♦ (Сплинтер) и дальнейшая торговля зависит от открывающего. Это шлемовая проба и ее прием и способ проведения торговли находится в руках у открывающего.

Аналогично во втором случае отвечающий отдает руль партнеру, приглашая его к бубновому гейму.

Торговля проводящего почти всегда форсирующая. Единственные нефорсирующие заявки – старая масть и nt.

Считается, когда открывающий или проводящий не имеет выгодной заявки можно называть четвертую масть, если такой вариант возможен, а если нет, то действуем по принципу наименьшего зла.

Заявление четвертой масти является заявкой переходной, показывающей отсутствие задержки в этой масти и невозможность другой торговли.

## ***Ответ 2nt.***

Ответ 2nt после открытия на первом уровне предназначен для блокирующей торговли с разными руками. Это обычно слабая, форсирующая заявка.

Ее значение часто связано с минорами. Иногда, когда ответы 3! – с фитом в масти открытия, 2nt означает слабую руку на минорной масти.

Если масть не была сигнализирована, 2nt означает двухмастный тип руки, зависящий от значения открытия (**♣,♦** или М-С). После открытий альтернативных – 2nt является быстрым вопросом о варианте открытия. Чаще всего это рука с двумя фитами блокирующего характера.

Так например 2nt принимает следующие значения в зависимости от типа применяемой системы:

1) Системы "Дельта", "Без названия":

**1♣,♥,♠** – 2nt двухмастка.

2) Системы "Регресс", "Систем раскладовы"

**1♣,♥,♠** – 2nt блок на **6♣,♦**

3) Система "Лямбда"

**1♥,♠** – 2nt вопрос о варианте.

До этой поры все было просто: партнер заявлял **3♣** в случае тхаса на младшую масть или выбирал из младших мастей. Со временем оказалось, что nt является очень выгодным на простые и предрещающие гейм руки.

Если имеем 16-18 в равномерном раскладе, то нам вообще достаточно информации о возможной старшей четверки открывающего. Зачем усложнять торговлю, если можем заявить 2nt и после **3♣** партнера заявить старшую четверку, а открывающий решит что играть 3nt или 4M.

Например, в системе "Регресс" после открытия **1♥** со значением 3-4♥ без синглета, ответ 2nt означает:

1) тхас на ♣ или ♦, блок в миноре.

2) равномерный расклад с мажорной четверкой. 16-18.

Открывающий заявляет **3♣**, после которых:

пас – блок ♣

**3♦** – блок ♦

**3♥** – **4♥**, 16-18, равномерный расклад

**3♠** – **4♠**, нет **4♥**, 16-18, равномерный расклад

Вспоминаю матч в Брюсселе, где играли системой "Регресс" еще в юношеской команде. Играли против Бельгии и пара оппонентов относилась к нам очень агрессивно. Они были противниками нашей системы политической, ну и заодно и нашей системы торговли. То и дело отпускали колкости на одну и ту же тему. На нас это особого впечатления не производило. Когда дело дошло до секвенции **1♠-2nt**, которая имела три значения (дополнительно инвайт с **5♠,P**), он не

выдержали и вызвали судью.

Это, невозможно, чтобы ответ 2nt мог иметь три совершенно разных значения.

Судья протеста не принял, а у бельгийских юниоров никак не укладывалось в голове, что такое может быть. Протест отклонили и оппоненты так и не пришли в себя до конца матча.

Основным преимуществом варианта сильного ответа 2nt является игра nt с сильной руки. Зато если зададим реле, открывающий с силой 8-10 и равномерной рукой часто ответит 1 или 2nt.

## **Шлемовая торговля**

При натуральной торговле в ССО обязательны также "натуральные" принципы в шлемовой торговле.

В шлемовой торговле в Польше много лет доминировало ОСВ, как наиважнейшая шлемовая конвенция. Конвенция эта относится к натуральным системам также, как цветок к кожуху, и нет ничего удивительного, что эффекты его применения были самые разнообразные.

В ССО с момента создания господствовала дуальность. Стиль торговли был полностью натуральным или полностью релейным. В релейной торговле применялись различного рода уточняющие вопросы (своего рода ОСВ), зато в натуральной торговле кю-биды.

Принципы натуральной торговли дело сложное и они не являются темой этой книги. Тема эта будет рассмотрена в моей новой книге "Современная шлемовая торговля". В этом разделе будут приведены лишь элементарные основы шлемовой торговли.

Основополагающим элементом в современной шлемовой торговле является понятие кю-бид.

Кю-бидом называется заявление ближайшей задержки первого или второго класса после сильного согласования масти. Согласование масти может наступить просто или через предположение.

Кю-бид является как-бы продолжением натуральной торговли в шлемовой зоне. Меняется только язык диалога. В начальной торговле партнеры обменивались взглядами на тему длины своих мастей, а теперь надо говорить о своих задержках, а так же о дополнительных ценностях.

Это означает, что кю-бид не является автоматической заявкой. Сразу с заявлением кю-бida выражаем свое мнение на тему - стоит ли продолжать диалог насчет премиальной игры. Информация, которую передает кю-бид, зависит от ситуации, в которой он был дан. Можем выделить два принципиальных рода кю-бida в зависимости от ситуации.

1. Экономичный, или ниже гейма.
2. Неэкономичный, или выше гейма.

Кю-бид экономичный даем с рукой, которая не является исключительно слабой (в рамках предшествующей торговли). Кю-бид неэкономичный - дело гораздо более важное. Показывая задержку на уровне выше гейма, берем ответственность за выигрыш игры на

уровень выше. Можем нарваться на плохой расклад, поэтому такая торговля должна опираться на солидные надвышки.

Второй важный принцип: заявление нового кю-бида на высоте пять означает контроль первого класса.

Принцип этот касается только мастей, которые не были до сих пор обозначены кю-бидами. Целью такого принципа является предосторожность от игры на высоте 6 или 7 без соответствующего числа тузов.

Конвенция, которая нашла широкое применение в ССО, а также в США в натуральных системах – конвенция прыжкового синглете или по-американски Сплинтера.

Ненатуральный прыжок сигнализирует о синглете в этой масти и одновременно фитует заявленную масть.

Ненатуральность надлежит понимать как значение, которое можем заявить иначе. Например, рассмотрим в произвольной классической системе торговлю в секвенции: 1♠-1nt. Заявление 3♦ будет натуральным, зато заявление 4♦ будет ненатуральным прыжком и означает синглет (реноанс) и приличную пиковую масть. В случае, если последняя заявка партнера информировала о масти – согласованием будет эта масть, например, после открытия 1♥ прыжок в 4♣ означает краткость в ♣ и хороший фит в ♥.

В ССО применение конвенции прыжкового синглете еще шире.

После сигнализирования старшей масти на первом уровне прыжок в 3♣,♦ означает краткость в этой масти, а также фит или после негативной 1♦ масть и фит.

Такая торговля может быть как шлемовой попыткой так и инвитом к гейму. Прыжок 4♣,♦, является в таких секвенциях шлемовой попыткой и показывает реноанс. Примеры таких секвенций в стандартных системах:

1.	2.	3.	4.	5.
1♦ 1♠	1♣ 1♠	1♣ 1♠	PAS 1♦	PAS 1♦
3♦	3♣	4♣	1♠ 3♦	1♥ 2nt

В последней секвенции 2nt показывает произвольный синглет. Дальнейшая торговля полностью натуральны. Объявляем масть, а правильнее сгруппирование онеров. Партнер с краткостью в этой масти возвышается на согласованную масть, а в противном случае торгуется позитивно.

4-й пример: 3♦ – ненатуральный прыжок, следовательно, означает конструктивную руку с синглетом ♦ и 4♠.

Остановимся над конвенцией Блеквуда и версии "Блю тима". Изучив этот вариант, приходим к выводу, что ее применение требует точного описания. Заявка 4nt исполняет в зоне шлемовой ССО очень важную роль.

Вопросом о тузах она является в очень ограниченном числе случаев, а чаще всего это переходная шлемовая заявка. Часто также

4nt имеет следующие значения в зависимости от ситуации:

4nt является вопросом о тузах, если заявлено:

- в двух первых кругах торговли,
- с прыжком,
- непосредственно после согласования масти.

Если последней заявкой па было 3nt натурального характера, тогда 4nt является инвитом шлемовым, а 4nt вопросом о тузах.

В ситуации, когда нет согласованной масти для игры (и последняя заявка партнера была не 3nt) – 4nt является предложением контракта или легким инвитом.

Если начали шлемовую торговлю при помощи кю-бидов, тогда 4nt является переходной заявкой, которая информирует о надышках и может быть:

- вопросом о не проверенных задержках,
- проверкой качества задержек,
- показом сильной козырной масти.

Попробуем определить, что означает заявка 4nt в следующих секвенциях в стандартной системе:

1.	2.	3.	4.	5.
1♦ 2c	1♣ 1♦	1nt 2♣	1♠ 2♣	PAS 1♣
2♠ 3♦	2♥ 3♣	2nt 4nt	2♠ 3♣	1♦ 1♥
3nt 4nt	3♦ 4nt		3nt 4nt	4♣ 4nt

В случаях 2,5 – вопросы о тузах (в примере 5 это первое заявление торговое, так как все остальные заявки были силовые).

1,3,4 – шлемовые инвиты, так как последней заявкой было 3nt, то вопрос о тузах был бы 4♣.

### *Проблема выбора первого ответа.*

Первый ответ часто имеет решающее значение для течения дальнейшей торговли. Это особенно существенно, если мы не имеем выразительного преимущества карты. Решение это особенно важно в ССО, так как исправить что-либо бывает дальше уже невозможно.

Основные цели первого ответа:

1. Наилучшее очерчивание типа собственной карты, если находимся в наступлении.

2. Максимальное затруднение торговли оппонентам, если мы находимся в обороне.

Поэтому первый ответ должен обладать сильной эластичностью, которая позволит партнеру оценить точно ценности на наших руках. Она должна так же сделать невозможным оппонентам определение их силы. Это означает, что блокирующая торговля отвечающего не должна означать очень слабой карты. Торговля блокирующая имеет, таким образом, характер "Поощряющий", поскольку партнер имеет руку, согласовывающую нашу масть.

Итак, например, после 1♦ открывшего заявим 2♠ как с картой:

♠ QJ\*\*\*\* ♥ \*\*\* ♦ \*\* ♣ \*\*, так и с картой:

♠ AKJ\*\* ♥ A\* ♦ \*\*\* ♣ AJ\*.

Партнер с двумя надвышками будет торговаться дальше. Может случиться, что во втором случае мы иногда упустим гейм, например, в черве, но гораздо чаще дезорентированный оппонент продолжит торговлю и прилично "сидет" под контролем.

При выборе первого ответа должны рассматриваться следующие факторы:

1. Зональность.
2. Шансы у нас на гейм.
3. Шансы на гейм или шлем у оппонентов.
4. Входил ли первый защитник в торговлю.
5. Стиль и сила игры оппонентов.
6. Существование заявки, характеризующей наши карты.

1) В благоприятной зональности имеем наибольшие возможности торговых маневров, помимо всего прочего и с точки зрения на малую плату натянутых геймов в таких зональностях. Каждая ошибка оппонентов принесет нам гораздо больше выгод (как при недоторговывании, так и при переторговывании). В неблагоприятной зональной ситуации основной целью должна быть игра оптимального контракта и оборона перед провалом. Итак, до зоны ответ с двойным прыжком будет блокирующим, зато в зоне – легким инвайтом.

2) Шансы на гейм оцениваем, опираясь на среднюю карту партнера.

Если мы имеем небольшие шансы на гейм, то должны как можно быстрее встать в оптимальный контракт в зоне частичной записи, например, после открытия 1♣, в большинстве систем ответ 1♥ означает большие возможности выиграть гейм, чем 2♥ (3♥ в благоприятной зональности). С картой: ♠ \*\*\* ♥ K\* ♦ A\*\* ♣ A\*\*\* в системе "Без названия" заявляем 2♠, а с картой ♠ J\*\*\* ♥ \*\* ♦ A\*\* ♣ AK\*\* заявляем 1♠, так как существуют реальные шансы на гейм.

В случае больших возможностей гейма старайтесь предвидеть течение дальнейшей торговли. Если Вы придете к выводу, что гейм является лучшим контрактом, следует заявить его побыстрее, чтобы сделать невозможным поиск оппонентам возможной обороны. Особенно в ССО очень часто можем заявить гейм уже непосредственно после открытия. В системе "Регресс" после открытия партнера 1♥ с картой:

♠ AQ\* ♥ \*\*\* ♦ A\*\* ♣ AK\*\* заявляем 3nt, ошибкой здесь было бы применение реле, после которого все равно заявим 3nt, а оппоненты получат дополнительную информацию или будут иметь возможность входа в торговлю. Аналогично в системе "Без названия", тем более что партнер имея шестерку червей должен заявить 4♥ на 3nt.

3) После открытия партнера имеем хорошие возможности правильной оценки ценностей объединенных рук. Мы сумеем оценить, имеют ли оппоненты шансы на гейм или шлем (классические системы не имеют такой возможности), следует подчеркнуть, что подчас, если отвечающий сумел оценить возможности обеих сторон, оппоненты о

соединенной силе своей карты еще ничего не знают, что создает приличные возможности обороны превентивной. Например, после открытия 1♦ с картой: ♠ \*\*\* ♥ \*\*\* ♦ \*\*\* ♣ \*\*\*\* в благоприятной зональности можем заявить 1nt и после контры оппонентов удержать этот контракт.

4) Если оппоненты начали обмен информацией, то наша торговля им сильно не повредит – зато мы можем нарваться на наказательную контру.

Поэтому после входа первого защитника, следует торговаться осторожней, чем если бы он спасовал. Главной нашей целью должно быть тогда следующее – указание обороны или виста, а не блокирование оппонентов.

5) Нашей целью должно быть затруднение торговли оппонентам. Не следует это понимать, что блокировать нужно только со слабой картой.

Не знаем, переторгуют или недоторгуют оппоненты после прыжковой торговли. Игроков, торгующихся для "процедуры" следует блокировать даже с сильными картами, а если оппоненты торгуются "с оглядкой на тылы", это не принесет ожидаемого эффекта.

Следует помнить, чтобы торговля блокирующая не приносила потерь (в сравнении с более спокойной торговлей) в случае, если оппоненты не войдут в торговлю.

Оценка умения игры оппонентов должна иметь важнейшее влияние на выбор заявки. Играя против слабых оппонентов основной целью должно быть не совершение ошибок в случае наличия перевеса карты. Не следует принимать рискованных решений. Оппоненты, даже если достигли правильного контракта, могут плохо разыграть или потерять взятку на висте.

Играя с более сильным оппонентом, нежели мы, мы не можем рассчитывать на подарки, поэтому мы стараемся максимально затруднить им жизнь.

6) Особенno трудно принимать решение в ситуациях неочевидных. Это ситуации, в которых мы не имеем хорошей заявки и необходимо выбирать наименьшее зло. какими критериями необходимо руководствоваться?

Надо очертить набор возможных заявок и выбрать наилучшую на основе пунктов 1-5. Если наилучшей нет, надо выбирать наилучшую из наихудших!

Факторы, влияющие на выбор первого открытия.

В заключение хотелось бы вспомнить о двух открытиях, которые являются общими во всех ССО, а именно 4♣ и 4♦. Значение этих заявок известно в литературе под географическим названием южно-африканского техаса.

Открытие 4♣ означает очень хорошую семикарточную червовую масть (4♦ означают пику) и около 8,5 выигрывающих взяток, даже если у партнера реноанс. Эта масть должна содержать только одну проигрывающую взятку, например, масть AKJ\*\*\* является мастью слабой.

После этого открытия незаявление масти партнера будет кю-бидом, а 4nt – вопросом о тузах (очевидно, что согласована масть партнера).

Проблема первого открытия не является специально трудной. В ССО только некоторые, очень специфические карты создают альтернативы в выборе открытия. Можно поделить их на несколько групп:

- 1) Открытия блокирующее или открытие в силе 8-12?
- 2) Имея "плохих" 13 очков открывать PAS или в силе 8-12?
- 3) Имея 12 "хороших" очков и к тому же приличный расклад открыть PAS или в системе?
- 4) Имея плохую локализацию и руку двухмастного типа открывать как двухмастку?

Выбор первого открытия приближен к аналогичным проблемам в натуральных системах. Он зависит от факторов, рассмотренных при выборе первого ответа, а также от темперамента и стиля пары.

Ниже приведены примеры, которые помогут нам в решении этих проблем. Предположим, что все до зоны и мы имеем следующую карту:

1.	♠ AKJ****	♥ K*	♦ **	♣ **
2.	♠ AJ*****	♥ K*	♦ K*	♣ **
3.	♠ Q*	♥ KQ**	♦ KQ**	♣ J**
4.	♠ A*	♥ A***	♦ A***	♣ ***
5.	♠ **	♥ KQ	♦ AJT****	♣ **
6.	♠ KQ*	♥ *	♦ AJT****	♣ **
7.	♠ *	♥ KQ****	♦ * ♣ AQ***	
8.	♠ Q*	♥ K****	♦ K****	♣ K
9.	♠ **	♥ KQ***	♦ AK****	♣ -

Какие выберем открытия если играем в системе "без названия"?

1. С точки зрения на масть пиковую откроем 3♠.
2. С такой слабой мастью лучше открываться 1♠.
3. Отсутствие тузов и плохая локализация онеров понижают ценность карты и можно открыть 1♠.
4. Три туза повышают ценность карты и позволяют открыть PAS.
5. Несмотря на слабую бубну открытие 1♥ не очень хорошо. А так как имеем 7 выигрывающих взято, то открываем 3♦.
6. Опять слабая бубна, но имеем выразительную краткость в черве, и возможность игры в пике – открываем 1♥.
7. Несмотря на то, что карта сильнее, чем в примере 4, значительно выгоднее открыть 2♥.
8. Карта плохо укладывается в систему. Должны открыть 2♠ (вторая возможная заявка 2с).
9. После открытия 2♠ дальнейшая торговля была бы очень невыгодна.

Заметим, что не можем заявить расклад или силу своей руки, поэтому откроем PAS.

## 6. "Без названия".

Система "Без названия" является наиболее популярной в Польше из ССО. Для многих игроков сильный пас неразрывно связан с системой "Без названия".

Система "Без названия" сконструирована в 1973 году. Эта система задумывалась для турнирной игры. Кроме того, что она должна была быть хорошей она должна была удовлетворять следующим условиям:

- быстрая передача фитов в старших мастиах,
- легкость контрирования оппонентов на без одной как минимум,
- большая агрессивность,
- простая конструкция, делающая вполне возможной игру с любым партнером через 20 минут после знакомства.

Насколько это удалось?.. Поиграйте системой "Без названия" и Вы убедитесь в этом. Особенно хороша система при игре на макс. Многократные победы в чемпионатах Польши среди пар, успехи на крупнейших турнирах – хорошая визитная карточка системы.

Оказалось, что она с неменьшим успехом применима и в матчах, поэтому система "Без названия" стала для многих пар основной системой торговли.

Ее наиболее характерные открытия 1♥ и 1♠. Означает это максимум две или как минимум шесть карт в заявленной масти при отсутствии в другой старшей пятерки.

Без краткости в старшей масти и без старшей пятерки (исключая 5-4 в мажоре) открываем 1♣. С точно старшей пятеркой заявляем 1nt, 2♣, 2♦ в зависимости от расклада побочных мастей. Как видим, первое открытие очень точно описывает старшие масти, зато младшие масти выразительно остаются на втором месте.

Открытия 2♥, 2♠, 2nt и 3♣ означают очень неравномерные духмастные руки с раскладом 5-5 или 6-4 и служат для соединения этих раскладов с основными.

С точки зрения классификации раскладов система "Без названия" не такая ясная, как другие ССО, но длина старших мастер передается очень быстро и точно, а в турнирах большинство контрактов играется в ♥, ♠ или nt.

### *Первые открытия.*

PAS – от 13, расклад произвольный

1♦ – до 7, расклад произвольный

Остальные открытия имеют силу 8-12 и следующие значения:

1♣ – как минимум по три карты в старших мастиах, до раскладов 5-4 включительно, за исключением раскладов 5-3.

1♥, ♠ – максимум две или как минимум шесть карт в заявленной масти без пятерки в другом мажоре.

1nt – 5=мажоре и 4=миноре, цвет разный или ♥-♣ или ♠-♦

2♣ - 5=мажоре и 4=миноре, цвет одинаков, или ♦-♥ или ♠-♣

2♦ - старшая пятерка, расклад 5332.

Открытия на более высоком уровне предназначены для рук с раскладом 5-5 или 6-4. Во втором случае более длинная масть называется первой.

2♥ - ♣-♥ или ♦-♠, цвета разные

2♠ - ♣-♠ или ♦-♥ цвета одинаковые

2nt - ♦-♣ или ♠-♥ младшие или старшие

3♣ - ♣-♦ или ♥-♠ расклад точно 6-4.

При выборе открытий руководствуемся следующими принципами:

а) имея два старших дублетона открываем 1♥

б) с раскладом 0544 открываем 1nt, зато с раскладом 5044 открываем 2♣.

в) открытия 1♥ и 1♠ исключают наличие пятерки в другом мажоре.

г) с раскладом 6430 (минорная шестерка и ренонс в другом миноре) открываем 1♣.

д) с раскладом 5440 и 5-4 в мажорах открываем 1nt или 2♣.

### ***Открытие PAS.***

Открытие PAS подробно описано в разделе под этим названием. После PAS наиболее выгодно применять Схемат Раскладовы, но игроки, которые предпочитают относительную простоту, могут с успехом применять простую версию "Без названия".

В этой версии ответы на PAS совпадают с открытиями, но в силе 7-11. Ответ 1♣ имеет дополнительное значение от 12, форсинг гейм.

Ситуация повторяется в секвенции PAS-1♣ но зона ответов составляет 13-17, зато 1♦ включает в себя дополнительное значение - все руки с силой от 18. Остается оговорить две секвенции с дополнительными значениями ответов 1с и 1♦.

PAS 1♣

1♦ ?

1♥ - от 12 расклад произвольный

1♠ - 7-11, 4♠, возможна 4♥, нет 5♣.♦

1nt - 7-11 нет 4 мажорных

2♣,♦ - от пятерки в масти, есть синглэт

2♥ - 7-9 4♥, нет 4♠

2♠ - 5-4 ♥, ♠

2nt - 10-11 3♠, ♥

3♣,♦ - 10-11, натурально расклад 5332

3♥ - 10-11, 4♥, 3♠

3♠,3nt - 10-11 от шестерки в миноре.

После ответа 1♠ единственными форсирующими ответами являются

2♣, ♦, натурального характера.

PAS	1♣
1♦	1♠
1nt	?

2♣, ♦ 7-9 трехцвет натурально от 4

2♥ 7-9 4♥-4-3-2

2♠ 7-9 4333, 4432 с младшей четверкой

2nt 10-11 4♥, ♠

3♣, ♦ 10-11 4441, натуральная 4

3♥ 10-11 4324

3♠ 10-11 4342

3nt 10-11 4333

После искусственного форсинг гейма 1♥ описываемся аналогичным образом.

PAS	1♣ (7-11, 3♥, 3♠ или от 12)
1♦	1♥ (от 12, расклад произвольный)
	?

1♠ - от 17, расклад произвольный

1nt - 13-16 равномерный расклад есть 3♥, ♠

2♣, ♦ - 13-16 натурально от пятерки, есть синглет

2♥ - 13-16 есть 4♥, возможна 4♠, нет пятерок минорных

2♠ - 13-16 есть 4♠ нет 4♥, 5♦, с

2nt - 13-17 трехцвет с синглетом в миноре

3♣, ♦ - 15-16 от шестерки

3♥, ♠ - 5-4 ♥, ♠

После ответов 1♠, 1nt дальнейшая торговля целиком натуральна (после 1nt нет Стеймана), а после других протекает идентично как в данной секвенции после открытия 1♣.

PAS	1♣
1♦	1♥
1♠	?

1nt от 16

2♣ 12-15 3-3 или 4-3 в мажорах

2♦ 12-15, 4-4 или 5-4 в мажорах

2♥ 12-15 расклад открытия 1♥

PAS	1c
1♦	1♥
1♠	1nt
	?

- 2♣ от 18 3-3, 3-4 ♥, ♠  
 2♦ от 18 4-4, 5-4 ♥, ♠  
 2♥ от 18 расклад открытия 1♥

Если Вы до сих пор не играли разными ССО, и собираетесь играть систему "Без названия" – лучше всего попробовать простую версию. Она не требует освоения ничего нового (кроме торговли после открытий), а при хорошем освоении является достаточно точным инструментом.

### ***Открытие 1 трефа.***

Открытие 1♣ информирует о раскладе от 3-3 до 5-4 в мажора за исключением расклада 5-3.

Характерной чертой этого открытия является неопределенность длины миноров. Открывающий может иметь в каждом из миноров как и реноанс, так и шесть или даже семь карт. Факт этот отражается как на тактике торговли, так и на первом висте. С сильной рукой отвечающий заявляет 1♦, как вопрос о силе и раскладе. Вопрос это применяется с силой не меньше чем 13. С руками более слабыми основной торговлей должна быть торговля блокирующая. Очень часто мешает сделать прыжковую заявку опасение, что можно получить плохую запись, если оппоненты законтрят.

Очевидно, что наша торговля зависит от ситуации, в которой мы находимся. Следует помнить, что в турнирах на макс, если мы находимся в зоне, то оппоненты могут законтрить, но в том случае, если мы находимся до зоны, то это случается довольно редко.

### ***Ответы после открытия 1♣ :***

- 1♦ – от 13  
 1♥, ♠ до 13, от четверки  
 1nt – 7-13, нет четверок мажорных  
 2♣, ♦ – до 13, от пятерки  
 2♥, ♠ – до 13, от четверки  
 2nt до 13 от 5-5 в минорах  
 3♣, ♦ – до 13, от шестерки  
 3♥, ♠ до 13, от пятерки

Как видим ответы 1♥, ♠ и ♥, ♠ имеют идентичное значение. Критерий выбора зависит от ситуации тактической и темперамента игрока. Ответы 2♥, ♠ не форсируют. Только при очень благоприятном раскладе при четверке в масти ответа можно торговаться дальше. С силой до 13 и старшим лонгейном, желая сделать геймовую попытку, заявим 1♥, ♠. В ситуации мы до зоны, оппоненты в зоне заявление 1♥, ♠ после открытия 1♣ является пробой игры гейма. В этой ситуации открывающий после ответа 1♥, ♠ может заявить 3nt.

Обычно наибольшие трудности вызывает секвенция:

1♣ 1♦  
?

1♥, ♠ - четверка, расклад без синглете, исключение 4441

ответ 1♠ исключает четверку червей

1nt - 8-10, без старшей четверки и синглете

2♣, ♦ - от пятерки, синглет или реноанс в другом миноге

2♥, ♠ - от 5Л и четверка в другом мажоре

2nt - 11-12, без старшей четверки и синглете

3♣, ♦ - 11-12, 5Л-3-3-2

3♥, ♠ - 11-12, 6М-331 (3♥3♣, 3♠3♦)

Ответы на первое реле натуральны, очень характерны ответы 2♣, ♦ которые показывают неравномерную руку (синглет или реноанс) с пятеркой в заявленной масти. Единственными искусственными ответами являются 3♥, ♠.

Дальнейшая торговля независимо от стиля очень проста. Это вытекает из того факта, что открытие 1♣ содержит очень мало значений и в дальнейшей торговле очень легко можем распознать как расклад, так и силу открывавшего.

После ответа открывавшего 1♥ и вопроса 1♠:

1♣ 1♦  
1♥ 1♠  
?

1nt - 8-10 3433, 3442

2♣ - 8-10 4414

2♦ - 8-10 4441

2♥ - 8-10 4432, 4423

2♠ - 11-12 4432, 4423

2nt - 11-12 3433, 3424, 3442

3♣ - 11-12 4414

3♦ - 11-12 4441

После ответов открывавшего 1nt и 2м легко можем задать следующий вопрос (плюс один), который целиком пояснит расклад открывавшего.

1♣ 1♦  
1nt(2nt) 2♣ (3♣)  
?

2♦ (3♦) - 3343

2♥ (3♥) - 3325

2♠ (3♠) – 3352  
2nt (3nt) 3334

1♣ 1♦  
2♣ 2♦  
?

2♥, ♠ – 4Л, 5431  
2nt – 4405  
3♣ – 3316  
3♦ – 3307  
3♥, ♠ – 4Л, 6430

1♣ 1♦  
2♦ 2♥  
?

2♠ (nt) – 4♠ (♥), 5431  
3♣ – 3361  
3♦ – 3370  
3♥, ♠ – 4Л, 6430  
3nt – 4450

После ответов 2♥, ♠ вопросом будет 2nt

1♣ 1♦  
2♥ (♠) 2nt  
?  
3♣, ♦ – 3Л, 5431  
3♥, ♠ – 5422, минимум или максимум силы

### *Открытия 1♥ и 1♠.*

Открытия 1♥ и 1♠ являются типичными двухзначными открытиями с противоположными значениями. Отвечающий на основе своих карт с большой степенью вероятности может определить, какой из вариантов открытия имеет его партнер. Очевидно, что чем длиннее у нас масть открытия, тем больше шансов, что партнер имеет в ней максимум дублетон. Однако необходимо помнить, что почти всегда вероятность нахождения у открывающего краткости больше нахождения как минимум шестерки. Только в случае ренонса вероятность краткости составляет около 34%, а уже в случае синглете шансы приблизительно равны.

Тактика торговли после открытий 1♥ и 1♠ аналогичны. Только две черты влияют на различия, а именно:

- открытие 1♥ позволяет задать сильный вопрос 1♠ и после негативного открытого 1nt мы можем остаться в этом контракте. Поэтому мы можем задавать вопрос с силой меньше 13.

- открытие 1♠ говорит (за исключением расклада 7321) о наличии трех карт в черве и поэтому ответ 2♥ можно давать с четырьмя картами, так как 1nt чаще всего исключает четверку червей (могут быть четыре фоски).

При выборе первого ответа следует помнить, что открываящий 1♥, ♠ имеет как минимум шестерку в масти открытия или как минимум одну минорную четверку. Следовательно, имея фиты в обоих минорах мы имеем возможность согласования одного из них. Также можно принять (при условии, что открытие было сделано не от длинной масти), что в минорах открываящий имеет как минимум по три карты. В связи с этими фактами с двумя минорными четверками мы можем заявить 2nt, зато с минорной пятеркой можем заявить 3♣, ♦ (при этих ответах необходим дублетон в масти открытия).

Характерной чертой торговли после открытий 1♥, ♠ является подъем масти партнера, такая торговля является вызывной при краткости и не форсирует, при наличии у открывшего как минимум шестерки. Точнее единичный подъем масти открытия означает:

- вторую мажорную четверку
- синглет в масти открытия.

С синглетом в масти открытия можем также заявить свою масть на втором уровне (на высоте три необходим фит в масти открытия).

Ответы после открытия 1♥ имеют следующие значения:

1♠ - от 13 вопрос

1nt - до 13, не форсирует

2♣, ♦ - до 13, 5L, чаще всего без 4♥

2♥ - до 13, четверка пик или синглет ♥

2♠ - до 13, пятерка пик, как минимум дублет червей.

2nt - до 13, как минимум 4♣-4♦ при дублете червей

3♣, ♦ - до 13, 5L, как минимум дублет червей

3♥ - от шестерки пик инвайт к гейму

В ответах на открытие 1♠ ведены следующие изменения:

2♣ - от 13

2♥ - до 13, как минимум четверка

2♠ - до 13, вызывной характер

3♥ - до 13, 5♥, есть дублет пик

3♠ - от шестерки пик инвайт к гейму

Рассмотрим теперь торговлю после переходных заявок:

?

1nt - 8-10, равномерный расклад

2♣, ♦ - 8-10, 5Л

2♥ - 8-10, от шестерки червей

2♠ - 10-12, от четверки пик, максимум дублет червей

2nt - 10-12, равномерный расклад, есть держка червей

3♣, ♦ - 10-12, 5Л, без четверки пик, нет держки червей

3♥ - 11-12, от шестерки червей краткость в пике

3♠ - 11-12, шестерка червей, трешка пик

3nt - 11-12, от шестерки червей с тремя онерами

4♣, ♦ - шестерка червей и четверка в заявляемой масти

1♠      2♣  
?

2♦ - 8-10, краткость в пике, нет 4♥

2♥ - 8-12, 4♥

2♠ - 10-10, от шестерки пик

2nt - 10-11, равномерный расклад, нет 4♥

3♣, ♦ - 11-12, 5Л, нет 4♥

3♥ - 11-12, от шестерки пик, есть 3♥

3♠ - 11-12, от шестерки пик, краткость в черве

3nt - 11-12, от шестерки пик с тремя онерами

4♣, ♦ - шестерка пик и четверка в заявляемой масти

В секвенции 1♥-2♥ и 1♠-2♠ открывающий, имея шестерку в масти открытия пасует или поднимает до трех, зато с краткостью заявляет старшую четверку или собственную масть. В секвенции 1♥-2♥ можем заявить 2♠ с третьим онером.

После ответ на первый релей торговля натуральна. Только вход мастью открытия носит переходный характер (вопрос о фите, раскладе и задержках в этой масти). После повтора масти 2nt является вопросом о синглете (то есть в секвенции 1♥1♠2♥ и 1♠2♣2♠)

Зато после каждого другого ответа (нефорсирующего, до 13) открывающий имея максимум открытия и фит должен торговаться дальше.

### ***Открытия 1nt и 2♣.***

Эти открытия двухмастные точно с раскладом 5-4 с мажорной пятеркой и минорной четверкой. Каждое из этих открытий имеет два противоположных значения, а именно 1nt червы и трефы или пики и бубны, а 2♣ - черные или красные масти. Расклад 5440 с мажорной

пятеркой и ренонсом в другом мажоре можем причислить как к открытию 1nt, так и к открытию 2♣. При выборе открытия руководствуемся принципом: с пятеркой червей заявляем 1nt, а с пятеркой пик 2♣.

Все расклады 5440 со старшей пятеркой открываем 1nt или 2♣, а не 1♦.

Шансы угадывания, какую комбинацию имеет партнер, гораздо больше, чем после открытий 1♥, ♠. Например: партнер открыл 1nt, а мы имеем восемь карт в черве и трефе, тогда шансы что партнер имеет пику и бубну составляют 79%, а девять карт в одной из комбинаций открывающего дает 89% шансов, что партнер имеет масти противоположные. Как видим, что уже при восьми картах в одной из комбинаций партнера следует принять гипотезу, что партнер имеет комбинацию противоположную. Теперь надлежит классифицировать руки сильной или слабой секвенции.

Ответы после открытия 1nt следующие:

2♣ - от 13

2♦ - выбор контракта, если партнер имеет бубну и пику

2♥ - выбор контракт, если партнер имеет черву и трефу

2♠ - хорошая пятерка пик, без фитов в красных мастиах

2nt - вопрос о ближайшем лонгере

3♣, ♦ - натурально, как минимум шестерку

3♥, ♠ - натурально, масть от шестерки, инвит к гейму

Все ответы, кроме реле, информируют о силе до 13.

Ответы после открытия 2♣ следующие:

2♦ - от 13

2♥ - выбор контракта, если партнер имеет бубну и черву

2♠ - выбор контракта, если партнер имеет трефу и пику

2nt - вопрос о ближайшем лонгере

выше - как после открытия 1nt

1nt      2♣  
?

2♦ - 8-10, пика и бубна

2♥ - 8-10, черва и трефа

2♠ - 11-12, 5♠-4♦

2nt - 8-12, расклад 5440

3♣, ♥ - 11-12, расклад 2524, указание лучшей масти

3♦, ♠ - 11-12, расклад 5♥-4♣-3-1, указание триплета

После ответа 2nt спрашиваем о раскладе через 3♣. Ответы следующие:

3♦ - 0544 (5044 после открытия ♣), или ренонс в мажоре

3♥, ♠ - 5Л, или соответственно 4504, 5440 (4540, 5404 после открытия 2♣)

После других ответов можем применять дальше вопрос о раскладе (плюс один). Ответы натуральные и опираются на следующие принципы: побочная масть – расклад 5432, указание триплета повторение масти – расклад 5422, показ лучей масти 2nt, 3nt – расклад 5422, задержки в коротких мастях

2♣      2♦  
?

2♦ – 8-10, черва и бубна

2♠ – 8-10, пика и трефа

2nt – 8-12, расклад 5440

3♣ – 11-12, пики и трефы, в остальных мастях 3-1

3♦ – 11-12, червы и бубны, в остальных мастях 3-1

3♥ – 11-12, червы и бубны, расклад 2542

3♠ – 11-12, пики и трефы, расклад 5334

Аналогично 2♣ можем спросить о раскладе дальше

### *Открытие 2♦ .*

Открытие это означает расклад 5332 с мажорной пятеркой при силе 8-12.

Исключительно после этого открытия сильным вопросом не является следующая масть, а 2nt. Это очевидно с точки зрения, что вероятность игры в черве очень велика. Ответ 2♥ является предложением контракта, если партнер имеет пятерку червей. Открывающий с червой пасует, а с пикой заявляет 2♠.

Все остальные ответы (кроме 2♥ и 2nt) натуральные, с картой, которая не дает возможности игры в черве. Следует таким образом ожидать от отвечающего фита в пике.

Ответы открывающего после форсирующего вопроса следующие:

2♦      2nt  
?

3♣ – 8-10, пятерка червей

3♦ – 8-10, пятерка пик

3♥ – 11-12, пятерка червей

3♠ – 11-12, пятерка пик и две червы

3nt – 11-12, пятерка пик и три червы

Дальнейшая торговля натуральна, на принципах, аналогичных после других открытий.

### *Открытия 2♥ , ♠ , nt и 3♣ .*

Эти открытия двухмастные с раскладом как минимум 5-5 или 6-4.

Аналогично как и после открытий 1nt и 2♦, на основе своей карты можем делать выводы с большой вероятностью о том, какую комбинацию имеет открывавший. Например, если после открытия 2♥ имеем восемь карт в черве и трефе, то 95% шансов, что партнер имеет пики и бубны.

Следующая масть после каждого открытия является сильным вопросом о раскладе и силе. Характерны остальные ответы, итак все ответы за исключением 4♥, ♠, 5♣, ♦ (гейм на собственной масти) не форсируют, если партнер имеет эту масть. Если открывавший ее не имеет, то заявляет свою ближайшую масть.

Что делать, если имеем свою отличную масть?

Сначала надо заявить масть, которую партнер не может иметь. А затем заявить свою собственную масть. Например, после открытия 2♠ (черные или красные) имеем весьма приличную пику. Заявляя сначала 3♣, после чего партнер заявит 3♦, ♥ и теперь заявляем 3♠.

Может случиться, что партнер спасает на 3♣, но если всего бояться, то лучше играть в игры с полной информацией, скажем в шашки.

Надо подчеркнуть, что пробы открытия с минорной шестеркой и мажорной четверкой при раскладе 6421 через заявки 1♣, ♥, ♠ приносит больше потерь, чем приобретений. Особенно это видно при матчевой игре.

### ***Ответы после открытий 2♥ (♥-♣ или ♠-♦).***

2♥ 2♠

?

2nt - 8-10

3♣, ♦ - 11-12, натурально, расклад 6-4

3♥, ♠ - 11-12, натурально, расклад 5-5

3nt - расклад 6-4 на полной минорной масти (AKQ\*\*\* или AKJ\*\*\*)

4! - 11-12, натурально, расклад 6-5

После ответа 2nt, 3♣ - дальнейший вопрос о раскладе. Ответы следующие:

3♦ - 6♦-4♠

3♥, ♠ - натурально, расклад 5-5

3nt - 6♣-4♥

2♠ 2nt

?

3♣ - натурально, расклад 6-4

3♥, ♠ - натурально, расклад 5-5

3nt - расклад 6-4, полная минорная масть

4! - 11-12, натурально, шестерка, расклад 6-5

2nt 3♣

?

3♦ - 6♦-4♣

3♥ - расклад 5-5, мажоры

3♠ - 6♠-4♥

3nt - расклад 5-5, миноры

4! - 11-12, натурально, 6-5

Ответы после открытия 3♣ (♥-♠ или ♣-♦) .

3♣ 3♦

?

3♥ - 6♥-4♠

3♠ - 6♣-4♦

Метод торговли после двухмастных открытий с учетом специфики лучше продемонстрировать на примерах.

Предположим, что партнер открыл 2♠ (все до зоны). Что необходимо заявить с приведенными ниже картами.

- a) ♠ AK65 ♥ 8 ♦ AT63 ♣ 9875
- b) ♠ 7 ♥ AQ84 ♦ A9752 ♣ T86
- ♣) ♠ A93 ♥ KQ82 ♦ KQ65 ♣ 98
- ♦) ♠ A643 ♥ KQ853 ♦ 64 ♣ 93
- e) ♠ AKJ953 ♥ 93 ♦ A6 ♣ 432

Ответы:

а) 4♦ - заявка это сигнализирует партнеру как минимум четыре карты в бубне, а так же желание играть гейм если партнер имеет черные масти.

Очевидно, что нет червового фита. На основе этой информации партнер имея бубну и черву, а так же бубновые онеры должен заявить 5♦.

б) 3♣ - если партнер имеет черные масти, то вероятно, что самое большее, что можно выиграть это 3♣.

с) 3♣ (3♠ или 2nt) - если партнер имеет черные масти, то только максимум силы и пятерка пик дает реальные шансы на гейм. Ответ 3♣ дает нам возможность "отлова" оппонентов на контроле, но если партнер имеет расклад 5-5 в черных мастих, будем играть не очень надежный гейм. Ответ 3♠ не дает возможности войти оппонентам, но, вероятно, будет лучшая частичная запись, а партнер может поднять до 4♠. Ответ 2nt устанавливает нас в зависимости от силы открывающего.

д) 3♠ - если партнер имеет бубну и черву, можем предопределить концовку.

е) не можем заявить 3♠, так как это равносильно заявлению гейма. Нужно заявить 3♣ и после 3♦ партнера заявить 3♠.

## Дополнения.

Опишем надежное количество изменений в первых ответах, которые просто и безболезненно должны облегчить нам торговлю. Рассмотрим торговлю после открытий **1♣, ♥, ♠**.

После открытий **1♥, ♠** с рукой односторонней с мастью открытия лучше отдать инициативу в торговле партнеру. Он лучше оценит качество своего фита, а так же ценность побочных онеров. Речь здесь идет о картах, которые дают шансы на выигрыш гейма. Такие руки присоединяю к ответу 2nt, а также к единичному подъему масти открытия. Таким образом ответ 2nt после открытий принимает значения:

**1♣ - 2nt**

1. 5♣-5♦, сила не лимитирована
2. 16-18, равномерный с 4♥, ♠

**1♥ - 2nt**

1. 4♣-4♦, сила до 13
2. 16-18 равномерный расклад с 4♠
3. форсгейм, хорошая черва

**1♠ - 2nt**

1. 4♣-4♦, сила до 13
2. 16-18 равномерный расклад с 4♥
3. форсгейм, хорошая пика

Руки с характерным инвитом присоединяю к ответам **1♥ (♠) - 2♥ (♠)**, которые принимают вид:

**1♥ - 2♥**

1. 4♠, сила до 13
2. 0-1♥, до 13, двухмастный расклад
3. 6♥, рука одномастная, инвит гейм.

**1♠ - 2♠**

1. 4♥, сила до 13
2. 0-1♠, до 13 двухмастная рука
3. 6♠, одномастная рука инвит гейм

Введение нового значения не изменяет ответа открывающего. Опасность попасть в шестерку ♥(♠) кажущаяся, особенно, если учесть вероятность этого меньше 0,5%.

Важным достоинством этого определения является умозаключение

негативное. После открытий  $1\heartsuit, \spadesuit$  и реле, спрашивающий не может иметь масти открытия. Дальнейшая его торговля в этой масти имеет переходной характер и является вопросом о задержке в масти вопроса (минимум второй дамы), как, например в секвенции:  $1\spadesuit-2\clubsuit-2\heartsuit-2\spadesuit$ .

## 7. Теория релейной торговли.

Повсеместно господствует взгляд, что релейная торговля необычайно трудна для изучения и необыкновенно прецензионна. Нет ничего более бредового! Правда, как это обычно бывает, совершенно другая. Хорошо сконструированная система должна быть, по определению, необычайно простой для изучения – в противном случае она просто плохо сконструирована. Логика конструкции несущественна, главное, что бы механизм передавал все секвенции.

Точность релейной торговли кажущаяся, она суперпрецензионна только для игроков, слабо знающих натуральную торговлю. В зоне частичной записи или гейма преимущество следует чаще отдавать натуральной торговле. Может быть опубликованный в этой книге Схемат Раскладовы изменит ситуацию к лучшему, но не будем спешить. В зоне шлемовой преимущество шлемовой релейной торговли выразительно. Это вытекает прежде всего из рутины шлемовой натуральной торговли, в то время как наука релейной торговли необычайно проста: достаточно понять несколько принципов и схем, помня, что плюс один будет вопросом и... все. Если же к тому же шевелить нашими извилинами, то достижение приличного контракта будет просо и безболезненно. Нет возможностей для ошибки, как это бывает в натуральной торговле, где заявка может быть интерпретирована индивидуально. Часто после торговли оказывается, что оба партнер правы, но каждый по своему, а контракт безнадежный. Это касается, разумеется, средних игроков, так как мастера торгуются хорошо независимо от системы.

Стиль торговли в ССО вместе с его молодыми авторами постоянно меняется и эволюционирует.

Сначала было очарование прецензионностью натуральной торговли.

Помним, какое огромное удивление вызвало выторговывание оппонентами трудного контракта при помощи натуральной торговли. Нам казалось, что им крупно повезло, что они нашли оптимальный контракт.

Со временем мы начали понимать тонкости релейной торговли. В одних ситуациях трудно было без нее обойтись, в других больше пользы имели бы наши оппоненты при принятии решения первого хода.

Попробуйте рассмотреть эти ситуации, опираясь на классические схемы релейной торговли.

Релейная система хороша, если после окончания серии вопросов имеем информацию о силе партнера в пределах 2-3 пунктов, а также о раскладе с точностью до одной карты. Торговля в момент поиска этой информации в большинстве случаев не может перескочить через

3nt. Заметим, однако, что имеем здесь "все расклады" до определенной степени неравномерности. Чаще будем требовать, чтобы точно отторгованы были расклады типа 5530, 6430, 71, 70. И не будет здесь ошибки, если торговля кончится на высоте 4 или даже 5.

Часть не очень осведомленных читателей будет, вероятно, полагать, что точная сила или расклад являются достаточной информацией. Это действительно так, но не всегда.

После открытия партнера 1nt (16-18) и серии вопросов узнали, что партнер имеет расклад 4342. Имеем нормальную руку:

♠ \* ♥ AK\*\* ♦ A\*\*\*\*\* ♣ \*\*\*

Практически не можем принять в данном случае никакого логически обоснованного решения, можем только угадывать, так как если вообразить две целиком средние руки партнера:

1)	2)
KQJ*	A***
QJ*	QJ*
Q***	KQ**
KQ	A*

То сразу ясно, что с рукой 1, максимум, что мы моем выиграть это 3nt, в то время как с рукой 2 – необходимо играть 6 или 7 бубен.

Если это пример еще не всех убедил, можем подобрать руки более неравномерные: мы имеем ♠ – ♥ AK\*\* ♦ A\*\*\*\*\* ♣ \*\*\*, у партнера:

1)	2)
KQJ*	****
QJ*	QJ*
Q***	KQ**
KQ	AK

В этом примере с рукой 1 выигрываем только 3nt, зато с рукой 2 3nt без шансов, а с выигрышем 7♦ нет проблем.

Заметим, что если бы о раскладе спрашивал партнер, тогда не была бы такая разброска контрактов.

Эти примеры иллюстрируют следующие принципы релейной торговли:

В релейной торговле вопросы должен задавать партнер с более равномерной картой.

Из этого принципа вытекает основа стиля торговли после соответствующих открытий системы.

После открытий с неравномерной картой надлежит проводить релейную торговлю, зато после открытий с равномерной рукой лучше натуральная торговля или обратная переходная торговля.

Это принцип я старался реализовать во всех моих системах. Этот механизм особенно ясно виден в Схемат Раскладовы.

**Когда давать реле?**

Вопрос о раскладе не является автоматическим вопросом. Реле выражает следующее намерение:

- из полученной уже информации оцениваем насколько реальны шансы на гейм.

Принцип этот касается равно как первого реле, так и следующих.

Первое реле иногда можем заявить, имея руку равномерную и малую силу, тогда мы пасуем на первый ответ партнера. Первый вопрос зависит так же от ситуации в которой мы находимся. Если мы начали торговлю от PAS и известно, что мы имеем преимущество в силе, то реле после ответа партнера задаем от 15,16, но на первой или второй руке, желая акцентировать положительную руку, заявляем первое реле уже от 12,13.

С рукой, гарантирующей гейм, торговля простая: реле, реле, реле до результата, то есть до познания полного расклада руки партнера. Только в этом моменте можем задуматься над вопросом - заявлять гейм или начинать шлемовую торговлю.

С рукой полупозитивной или такой, которая дает какие-то шансы на гейм, начинаем релейную торговлю, а после каждого ответа партнера нужно иметь возможность ее окончания.

После каждого ответа (не уточняющего точно руку партнера) имеем с каждым разом лучший образ руки партнера. Заявление заявки, которая не является реле, носит не форсирующий характер и означает, что без дополнительной помощи партнер шансы на гейм минимальны.

Ситуация повторяется после каждого следующего реле с тем, что каждый следующий релей усиливает нашу карту в глазах партнера.

Например сравним две секвенции:

1.	2.
1♠ 1nt	1♠ 1nt
2♣ 2♥	2♣ 2♦
2♥ 3♥	

Поскольку мы не знаем пока еще ни одной релейной системы, предположим, что последующие ответы натуральны, а открытия означали четверку. Заявление 2♥ в первой секвенции является инвитом к гейму, опирающемуся на пятерку червей, во второй секвенции 3♥ так же являются инвитом к гейму, опирающемуся на пятерку червей, но гораздо более сильным.

В первом случае проводящий торговлю говорит: "партнер, если имеешь руку, лучшую, нежели обычно, выиграем гейм". Во втором примере передается следующая информация: "партнер, если твоя рука не слабее обычной для твоей заявки, выиграем гейм".

Внимание на прыжок! Во второй секвенции прыжок 3♦ (вместо заявленных 2♦) является "задерживающим прыжком" Это не форсирующая торговля на бубновой масти (отвечающий не мог заявить

нефорсирующие 2♦ так как это - реле).

В разделе 8 описан механизм, позволяющий распознать произвольную неравномерную руку партнера. Схему эту можно применять в любой системе, не только ССО. В ССО релейные схемы рекомендуется применять особенно в секвенции PAS-1♥, PAS-1♣-1♥ ...

### ***Переходная торговля после интервенции оппонентов.***

Если кто-то из оппонентов вошел в торговлю после нашего открытия, тогда мы не можем начать релейную торговлю.

Это понятно, так как заявка оппонента передала определенную дополнительную информацию то в дальнейшей торговле это будет иметь важную роль. Например, в произвольной ССО партнер открыл 1nt и правый оппонент заявил призывную контру от 13. Основной нашей целью в данной ситуации будет быстрое согласование масти и избежания большого подсада под контроль. Наилучшей мастью для игры может быть ♣ и резервируя заявку 2♣ для вопроса о раскладе мы никогда не сможем играть такой контракт. Может, однако, так случиться, что после интервенции оппонентов имеем сильную руку. Сообразим, тогда, что заявлять?

Зависит это от рода открытия и вида интервенции оппонентов. Это проблема описана в других разделах.

Целесообразно ввести несколько исключений. После открытия партнера PAS и входа в торговлю правого оппонента 1♣, проще всего принять следующие определения:

пас до 6 расклад произвольный

\* - значение ответа 1♣

1♦ - 4-7, 4♥, 4♠

Другие ответы останутся как без интервенции

Контру можем трактовать как релей, если оппонент занял эту масть, например, после открытия 1♥ и интервенции 1♠ контроля должна быть позитивным вопросом о раскладе. Определение это стоит вводить только в тех секвенциях, в которых дальнейшая торговля является целиком релейной.

Весьма целесообразно принять это определение в системе "Регресс" после открытия 1♣ и интервенции оппонентов 1♦.

Следующая ситуация - случай, когда после открытия и первого реле наступила интервенция на низком уровне (контра или ближайшая масть).

Теоретически мы можем ответить партнеру согласно схем ответов, но целесообразно ли это?

Введем цельные определения в ситуации, если после первого реле один из оппонентов сконтрил наш ответ. Можем различать два случая:

#### **1. оппонент сконтрил релей**

Имеем две дополнительные заявки в отношении обычного состава ответов, а именно пас и реконтра. Эти ответы предназначены для рук с ценностями в масти реле. Пас означает ценности в этой масти, зато реконтра исключает ценности в этой масти. Реконтра проводящего является в этой секвенции наказательной, а другая торговля является натуральной.

Остальные ответы согласуются со схемой ответов и не подвергаются изменениям, можем только правда сделать выводы об отсутствии ценностей в масти последнего реле.

## **2. оппонент сконтирил ответ на реле**

Подобно предыдущему случаю две дополнительные заявки (пас и реконтра) являются попыткой игры в этой масти. Пас обуславливает игру в этой масти от решения партнера, зато реконтра является безусловно наказательной. Следующая масть является дальнейшим вопросом о раскладе, а остальные заявки натуральные и нефорсирующие.

### **8. Схемат раскладовы.**

Схемат раскладовы является последним достижением теории ССО. Он выводит из тупика (как мы надеемся) технику торговли в ССО, так как уже много лет в ССО ничего нового не происходило, ну, по крайней мере существенного. Хороши известно, что кто не идет вперед, то движется назад. Теория натуральной торговли (особенно в Польше) сделала за последние 10 лет значительный шаг вперед, а создатели ССО сочли, что их системы и так хороши, что нечего дальше ими заниматься. Хотелось сотворить что-то совершенно новое и хорошее, а насколько это хорошо вышло покажет практика.

В ССО в релейной торговле доминировала так называемый синглетный принцип. Очень хороший в теории, на практике он показал много недостатков. Рассмотрение только рук с синглетами, произвольная сигнализация мажоров и отсутствие их преимущества перед минорами – вот основные недостатки систем ССО. И не удавалось создать систему легкую для изучения и лишенной этих недостатков.

Создавая новые ССО, творя совершенно новые методы сигнализирования мастей мы ушли от классических канонов. Сигнализация мастеров во всех ССО была превосходной, но практический "вес" всех мастеров неодинаков.

Кстати, известный игрок Теренс Риз попался на афере – пальцами показывал четное количество червей, что впрочем говорит о большом весе этой масти. Большинство геймов играется в ♡, ♠ или в случае отсутствия таковых в nt. Контракты 5♣, ♦ чаще всего встречаются в матчевой игре, а на турнирах принадлежат к редкостям. Чаще всего, играя в турнире, если уж мы должны заявить 5♣, ♦, то заявляем мастер на шестом уровне, так как выигрыш 5♣, ♦ дается уж слишком

мало очков. Вывод из этого можно дать только один: Принцип преимущества мажоров. Мажоры как при открытиях, так и при ответах должны быть показаны точнее и быстрее, чем миноры.

Как это принцип реализуется в ССО? В системах Лукаша Славиньского "Лямбда" и "Дельта" нет существенной разницы между мастями. В моем "Регрессе" при руках без синглете мажоры выделены, зато при руках с синглетом снова нет должного преимущества. "Без названия" реализует преимущество мажоров ... слишком хороша. Там гораздо хуже оказывается расклад. Как обычно, равновесие найти трудно.

Ответы на PAS также, а может даже и сильнее, должны подчиняться принципу преимущества мажоров. Если мы в атаке, наша торговля (насколько это возможно) должна протекать как можно быстрее, поскольку тогда оппоненты получат мало информации, а мы - мало возможностей для совершения ошибки.

В описанном здесь Схемат Раскладовы и Синглетном Схемат Раскладовы мы старались избежать ошибок Схемата Синглетного, сохранив при этом красоту и элегантность. Схемат Раскладовы в окончательной версии оформился в 1984 году и это - первая публикация этой системы. Далее Схемат Раскладовы будем обозначать РС, а Синглетный Схемат Раскладовы - ССР.

СР рассматривает все неравномерные руки, то есть отличающиеся от 4333, 4432, 5332, а ССР - все руки с синглетами.

- основные открытия  $1\heartsuit, \spadesuit, 2\clubsuit, \diamond$  целиком натуральны с учетом преимущества мажоров. Открытий  $2\clubsuit, \diamond$  исключают мажорные четверки.

- открытие 1nt искусственное (не может быть натуральным, коль скоро СР описывает неравномерные руки) и означает как минимум шестерку мажорную, за исключением расклада  $6\heartsuit-4\spadesuit$  (этот расклад показываем через открытие  $1\heartsuit$ ).

- единственной ненатуральностью в мажорах является случай, когда имеем  $5\spadesuit-4\heartsuit$ . Открываем  $2\heartsuit$ , то есть открытия  $1\spadesuit$  исключает  $4\heartsuit$  ( $6\spadesuit-4\heartsuit$  открываем заявкой 1nt).

- открытие  $2\heartsuit, \spadesuit$  содержит расклад  $5\diamond-4\clubsuit$  (показывается более длинная мажорная масть) и в связи с этим открытие  $2\diamond$  делается как минимум от шести карт.

- имея  $5\heartsuit-5\spadesuit$  не имеем приличной заявки:  $1\spadesuit$  - исключает  $4\heartsuit$ , зато  $1\heartsuit$  с  $5\spadesuit$  не совсем с руки. Поэтому для расклада  $5\spadesuit-5\heartsuit$  зарезервирована заявка 2nt.

Совершенно новым в технике переходной торговли ССО является неуточнение силы по принципу минимум-максимум. благодаря тому можем уточнить расклад на низком уровне и ниже гейма начать вопрос о локализации онеров.

Высота выяснения полного расклада будет зависеть от степени его неравномерности, что одновременно связано с его правдоподобием. Ниже будет кончаться торговля с руками типа 4441, 5431, 6331, зато выше всего будем оказываться при торговле рук с ренонсом.

Нет возможности распознания очень неравномерных раскладов,

можно сказать "диких" типа 8410, 7510 и так далее. Максимальная длина масти определена в семь и при этой длине распознаем масть лонгера и краткости. имеем два типа раскладов с 7: 7-1 (синглете в определенной масти) и 7-0 (реноанс в определенной масти).

За максимальные двухмастные расклады примем расклады: 5521, 5530, 6421, 6430. Это означает, что руки более неравномерные надлежит приблизить к этим раскладам. Если имеем, например, расклад 6025, можем в зависимости от локализации онеров передать его как расклад 5035, 6034.

Существует также возможность торговли нетипичной, или выше возможных ответов. Например, партнер открыл 1♠, мы задали реле 1nt, а партнер ответил 4♣. Смотрим в таблицу ответов и видим, что такого ответа нет. Следовало бы допустить, что партнер имеет 6с и 5♠, но думает ли так же на партнер? С таким раскладом он мог бы заявить после 1nt - 2nt (5♠-5♣) и только после следующего вопроса ответить нетипично 4♣.

Что бы избежать такого типа сомнения следует принять, что если партнер сделал нетипичную заявку, то он имеет расклад в рамках наивысшей заявляемой группы. В рассмотренном примере наивысшая заявленная группа (3♣, ♦, ♥, ♠) была группа раскладов 5♠-5♦.

Приведем несколько примеров:

1.	2.	3.
1nt    2♣	1♠    1nt	1♠    1nt
4♦	2♣    2♦	2♣    2♦
4♣	2♥    2♠	
4♣		

1. Поскольку последние ответы этой группы (3♠, nt, 4♣) означают черву с краткостью в ♦, поэтому 4♦ означают расклад 7♥ и реноанс ♦.

2. все просто 4117. С реноансом ♦ заявили бы 4♥.

3. Если просто доверяем своему партнеру, а оппонент спросил о раскладе, то можно пояснить:

- Партнер имеет расклад 4046.
- Этого быть не может?!
- Ну как не может, пересчитайте свои карты.

Оппонент считает ... двенадцать! Это единственная логичная трактовка в этой секвенции. Можно пересдавать карты.

### *Первые открытия СР.*

1♥ - 4-5♥ или 6♥-4♠

1♠ - 4-5♠ без 4♥

1nt - 6♥, ♠ без 6♥-4♠

2♣ - 5♣ без 4♥, ♠

2♦ - 6♦ без 4♥, ♠  
 2♥ - 5♦-4♣, 2-3♥  
 2♠ - 5♦-4♣, 2-3♠ без 2♥  
 2nt - 5♥-5♠

*Ответы на первое реле.*

1♥ 1♠	?	1♠ 1nt	?
1nt - 4♥-4♠, T(c, ♦)		2♣ - 5♣-4♠, T(♥)	
2♣ - 5♣-4♥, T(♠)		2♦ - 5♦-4♠	
2♦ - 5♦-4♥		2♥ - 5♠-4♣	
2♥ - 5♥-4♣		2♠ - 5♣-4♦	
2♠ - 5♥-4♦		2nt - 5♣-5♣	
2nt - 5♥-5♣		3♣ - 5♣-5♦ дублет ♣	
3♣ - 5♥-5♦ дублет ♣		3♦ - 5♣-5♦ дублет ♥	
3♦ - 5♥-5♦ дублет ♠		3♥ - 5♣-5♦ триплет ♣	
3♥ - 5♥-5♦ триплет ♣		3♠ - 5♣-5♦ триплет ♥	
3♠ - 5♥-5♦ триплет ♠		3nt - 5♣-6♦-1-1	
3nt - 5♥-6♦-1-1		4♣ (♦) - 5♣-6♦-0-2 (2-0)	
4♣ (♦) - 5♥-6♦-0-2 (2-0)			

1nt 2♣	?	2♣-2♦	?	2♦ 2♥	?
2♦ - 6♣-(2-4)♥		2♥ - 0-1♥, 2326		2♣ - 0-1♠, 3262	
2♥ - 6♥-(0-1)♣, 3622		2♠ - 0-1♠, 3226		2nt - 0-1♥, 2362	
2♠ - 6♣-(0-1)♥, 6322		2nt - 6♣-4♦, 2245		3♣ - 2263	
2nt - 6♥(0-1)♣, 2623		3♣ - 2236		3♦ - 3361	
3♣ - 6♥-3♦, 2632		3♦ - 3316		3♥ - 7♦-1♣ (7321)	
3♦ - 6♥-1♦, 3613		3♥ - 7♣-1♦, (7312)		3♠ - 7♦-0♣ (3370)	
3♥ - 6♥-4♣-1♦, 2614		3♠ - 7♣-0♦, 3307			
3♠ - 6♥-4♣-0♦, 3604					
3nt - 7♥-1♦, 3721					
4♣ - 7♥-0♦, 3703					

2♥ 2♠	?	2♠ 2nt	?	2nt 3♣	?
2nt - 2254		3♣ - 3154		3♦ - 5512	
3♣ - 1354		3♦ - 2155		3♥ - 5521	
3♦ - 1255		3♥ - 2164		3♠ - 5503	
3♥ - 1264		3♠ - 3055		3nt - 5530	
3♠ - 0355		3nt - 3064			
3nt - 0364					

Логика ответов на первый вопрос очень проста.

После  $1\heartsuit, \spadesuit$  показываем другую масть, сигнализируя одновременно длину в масти открытия, то есть  $4\heartsuit, \spadesuit-5\clubsuit; 4\heartsuit, \spadesuit-5\diamondsuit; 5\heartsuit, \spadesuit-4\clubsuit; 5\heartsuit, \spadesuit-4\diamondsuit$ . В секвенции  $1\heartsuit-1\spadesuit-1nt$  является согласованием, показывающим как минимум две мажорные четверки. После 1nt ответы специфичны с точки зрения его двухзначности.

После  $2\clubsuit, \diamondsuit$  указываем натурально краткость или триплет при раскладе 6322.

### ***Второй вопрос.***

Второй вопрос выясняет в большинстве случаев расклад открывающего.

Исключение составляет секвенция после 1nt, где мы опаздываем с информацией на один круг торговли. В секвенции:  $1\heartsuit-1\spadesuit-1nt$  ответ на второй вопрос проясняет расклад мажоров.

При втором ответе расклад открывающего зависит от простоты расклада и его правдоподобия. Если представим в порядке возрастания набор всех раскладов, подходящих к СР, то он будет выглядеть так:

Произвольный трехцвет, 5431, 5521, 6421, 5530, 6430, 6322, 6331, 71, 7330.

Произвольный трехцвет имеет произвольную трехмастную руку с определенной краткостью. (4441, 5440).

Расклады 5431, 5521, 6421, 5530, 6430 могут иметь и часто имеют) два значения в зависимости от расклада побочных мастей. В такой ситуации ответы дублированы и отвечаем в следующей последовательности:

+1 – длина 2-3 карты в низшей масти.

+2 – длина 2-3 карты в высшей масти.

Чаще всего в определенной секвенции показывается только часть возможных раскладов, например в секвенции  $1\heartsuit, \spadesuit-?-2!$  могут показываться только руки с верхней строки схемы.

Такой сложный показ механизма второго ответа горазд проще представить на примере:

$1\heartsuit \quad 1\spadesuit$

$2\clubsuit \quad 2\diamondsuit$

Какие расклады можно найти в ответе  $2\clubsuit$ ?

В порядке следования это следующий набор:

$T(\spadesuit), 5\clubsuit-4\heartsuit-2-2, 5\clubsuit-5\heartsuit-(31), 6\clubsuit-4\heartsuit-(21), 6\clubsuit-4\heartsuit-(30)$ .

Так как расклады 5431, 6421, 6430 сдвоены, следовательно, будут сдублированы при втором ответе, который имеет вид:

$1\heartsuit \quad 1\spadesuit$

$2\clubsuit \quad 2\diamondsuit$

?

$2\heartsuit - T(\spadesuit) (*)$

2♠ - 2425  
 2nt - 1435  
 3♦ - 1426  
 3♠ - 0426  
 3♣ - 3415  
 3♥ - 2461  
 3nt - 3406

(\*) - после очередного реле 2♠ ответы следующие:

1♥ 1♠  
 2♣ 2♦  
 2♥ 2♠  
 ?

2nt - 1444  
 3♣ - 0445  
 3♦ - 0454  
 3♥ - 0544

Рассмотрим другую секвенцию:

2♣ 2♦  
 2♥ 2♠  
 ?

Последовательный набор всех возможных раскладов следующий:  
 2362, 3145, 3136, 2146, 3046, 7♣1♥, 3037. Ответы имеют следующее значение:

2♣ 2♦  
 2♥ 2♠  
 ?

2nt - 2362  
 3♣ - 3145  
 3♦ - 3136  
 3♥ - 2146  
 3♠ - 3046  
 3nt - 7♣1♥  
 4♣ - 3037

Ведь просто не правда ли?

Не знаем еще как торговаться в секвенциях нетипичных, или после 1nt, то есть после открытия 1nt или после открытия 1♥ и первого ответа 1nt.

После открытия 1nt и ответа отличающегося от 2♦ применяем принципы, которые только что описали, зато после ответа 2♦ и последующего реле 2♥:

2♠ - 0-1♣ или 6223

2nt - 6♠-4♥

3♣... - 6♠ и 0-1♦ или 6232 ... заявляемы в соответствующем порядке.

Поскольку торговля после 1nt часто может быть прекращена на слишком высоком уровне, а также расклады 6421, 6430 упорядочиваются в соответствии с побочной четверкой (а не как обычно в соответствии с дублетом, триплетом) представим избранную секвенцию на примере:

1nt	2♣
2♥	2♠
?	

2nt - 3622

3♣ - 1633

3♦ - 1624

3♥ - 1642

3♠ - 0634

3nt - 0643

4♣ - 7♥-1♠

4♦ - 0733

Аналогично "опаздывает" секвенция 1♥-1♠-1nt. Поще принять, что ответы будут сигнализировать длину старших мастей или

1♥	1♠
1nt	2♣
?	

2♦ - 4♥ и 4♠, или Т(♣,♦) (\*)

2♥, ♠ - 5♥, ♠ расклад 5422, 5431

2nt - 6♥-4♠

3♣ - 4504

3♦ - 4540

3♥ - 5404

3♠ - 5440

(\*) - после вопроса 2♥: отвечаю: 2♠ - 4414, 2nt - 4441, 3♣ - 5♣, 3♦ - 5♦.

Расклады очень неравномерные типа 55, 64 показываются часто вместе с заявкой 2nt. Принцип дальнейших ответов находится также в соответствии и упорядочении и принимают значения:

3♦ - побочные масти 21, дублет в младшей

3♥ - побочные масти 21, дублет в старшей

3♠ - побочные масти 30, триплет в младшей

3nt - побочные масти 30, триплет в старшей.

### **Замечания мнемотехнические.**

Следует обратить внимание на следующие правила в раскладе ответов:

- расклады 55 в старших мастях заявляются всегда через заявку 2nt

- расклады 64, 65 в минорах заявляются через открытия 2♥, ♠
- расклады 55 смешанные заявляются через ответ 2nt (5♣) или 3! при первом ответе после 1♥, ♠.
- трехмастный тип руки с краткостью в мажоре – всегда первый ответ 2♣, а затем 2♥.
- трехмастный тип руки с краткостью в миноре – первый ответ (после 1♥) 1nt, а затем 2♦ с 4♥ и 4♠ или 3!, имея 54 в ♥, ♠.

### **Торговля без реле.**

Если мы не имеем силы, дающей шансы более-менее реальные для выигрыша гейма, то нам не следует заниматься релейной торговлей.

После первого открытия или после первого ответа, полностью не уточняющего расклада, заявка не плюс один, является пробой игры частичного контракта. С надышками открывающий может торговаться дальше согласно правилам натуральной торговли. Значение ответа, который не является реле натурально и не форсирующее.

Единственно после 1nt или 2nt заявление ♦ является искусственным.

После 1nt заявление 2♦ является слабым вопросом о старшей масти. После открытия 2nt заявление 3♦ является инвитом, определенно опирающимся на фитах в мажорах.

Заявление 2nt после открытия 2! является инвитом к 3nt.

Первый вопрос может даваться со слабой рукой при наличии масти на которую попадает реле. Повторное заявление этой масти после ответа на первое реле показывает натуральность первого назначения и предлагает пасовать. Следует, однако, заметить, что мы можем попасть в западню.

Например, имея слабую руку с лонгером в ♠ после заявления партнером 1♥, заявляем 1♠, что произойдет если партнер ответит 2♥? В этом случае 2♠ будут руле и следовательно со слабой рукой и длиной в пике лучше сразу сказать 2♠.

### **9. Система "Регресс".**

Система "Регресс" построена на основе системы "Биг бит" и использует типичную для ССО базу – PAS от 13 и 1♦ до 7.

В "Регрессе" вводится первый постулат дезинформации, который выглядит следующим образом:

Открытия системы должны быть сконструированы так, чтобы информация была выгодна нам, а не оппонентам.

Например, если открытие 1♥ означает как минимум пятерку червей, то оппоненты получают необычайно ценную информацию, что в черве играть не стоит в дальнейшей торговле могут использовать заявки в черве как искусственные и форсирующие. Совершенно иначе выглядит дело, если заявка 1♥ будет означать три или четыре карты в черве.

Для партнера эта информация очень точна, зато оппоненты особой пользы для себя не получают.

Наиболее характерным для "Регресса" является разделение рук с точки зрения расклада. В этой системе руки делятся на такие группы:

1. очень неравномерная, то есть есть две краткости (как минимум синглет и дублет). от 2♥ до 3♣

2. неравномерные, синглет или реноанс и как минимум по три карты в остальных мастиах. 1♣.

3. без синглета и со старшей пятеркой. 1nt

4. без синглета и с мажорной четверкой. 1♥, ♠.

5. без синглета и без мажорной четверки. 1♥, ♠, 2♣, ♦.

С руками без синглета и без мажорной четверки существует возможность выбора открытия в зависимости от локализации онеров, ситуации, стиля игры оппонентов и собственного самочувствия. Например, с рукой:

♠ K\*\* ♥ K\*\* ♦ \*\* ♣ KQ\*\*\*, можем открыть 1♥, ♠, 2♣.

### ***Открытия.***

1♣ – группа 2, или с краткостью и по триплету в остальных мастиах

1♥, ♠ – 3-4Л, без краткости, группа 4,5

1nt – 5♥, ♠, без краткости, группа 3

2♣, ♦ – 5Л, без краткости и без 4М. группа 5

выше – как в системе "Без названия" или группа 1

Принцип выбора первого открытия следующий:

1♥ или 1♠?

- с 4♥-4♠ – 1♥

- с 4-3 ♥, ♠ – заявляем четверку

- с 3-3 ♥, ♠ выбор зависит от нас и не имеет ограничений

1♥, ♠, 2♣, ♦?

Это проблема только для расклада 5332. С очень хорошей минорной мастью следует заявлять 2м, с мастью слабой 1♥, ♠ со средней мастью, то есть типа KQ\*\*\* в зависимости от ситуации. Следует помнить, что после открытия 1♥, ♠ и первого реле эта масть не будет проявлена.

1♣, 2♥, ♠, nt, 3♣?

Высокие альтернативные двухмастки являются типичными открытиями тактическими и оговорены отдельно в системе "без названия". С раскладом 5530, 6430 и старшим триплетом следует открывать 1♣. С остальными раскладами в зависимости от локализации онеров, мастей, но скорее всего двухмастным открытием.

### ***Общие принципы торговли в системе "Регресс".***

Дальнейшая торговля зависит от рода открытия. После открытия 1♣

наилучшей будет торговля переходная, зато после открытий 1♥, ♠, 2♣, ♦ натуральная торговля с одним реле. Первые ответы на реле натуральны и только после 1♣ не уточняется сила, зато после открытий без синглета сила показывается в первом ответе.

Релеем является заявление масти плюс один (за исключением открытия 1♠, после которого релеем будет заявка 2♣, а 1nt – предложением контракта). Торговля, отличающаяся от реле, натуральна и согласуется с принципами обязательными в ССО.

### ***Искусственные ответы.***

1nt-2♦ в этой секвенции 2♦ является вопросом о старей пятерке. Чаще всего это слабый вопрос, а ответа только два – показ масти.

1♣-1nt является вопросом о старей шестерке или младшем триплете.

Ответивший 1nt не может иметь мажорной четверки. Чаще всего это сильный вопрос и только с рукой в силе 16-18 без старших четверок можем так отвечать

1♣-2nt подобно как после открытия 1♦ это двухмастный тип руки, как минимум 5-5 с мажорной и минорной мастью, с характером инвита к гейму.

Ответ 3♣ является вопросом о раскладе, зато другие ответы ищут согласования в масти партнера. После вопроса 3♣ ответы означают:

3♦-♦ и ♠,

3♥, ♠ – ♥, ♠ и ♣,

3nt – ♥ и ♦.

1♥, ♠ – 2nt это конвенционный многозначный ответ, шире описанный в разделе 5. "Ответ 2nt".

После открытий 2♣, ♦ ответ 2nt является натуральным с характером инвита к 3nt. С рукой, не дающей шансов на гейм и раскладе равномерном надо пасовать после открытий 2♣, ♦ даже с мисфитом в масти открытия.

Ответы на втором уровне после открытия 1♣ опираются на приличную масть, в которой можем играть даже при краткости у партнера. С синглетом, чаще с синглетной фигурой, а так же максимумом силы можем заявить 2nt, зато имея фит и синглет сбоку обязаны торговаться дальше. Надо показать тогда синглет или поднять масть партнера. Заметим, что ответ два в масти может быть относительно сильным, но ограничен тем, что с синглетом у партнера не выиграем гейма.

В секвенции 1♣-1♥, ♠ заявление 1nt говорит о краткости в масти ответа (после ответа 1♥, об отсутствии 4♠), зато другие ответы натуральны с фитом в масти партнера. Прыжок в этой секвенции показывает синглет и фит как минимум четырехкарточный.

После открытия PAS применение схем открытий как ответов очень невыгодно, поэтому надо "отвергнуть" систему и применять СР или

CCP, которые описаны подробно в предыдущем разделе. В связи с этим СР или CCP применяем в следующих секвенциях:

CCP 8-12  
1♣ 1♦  
1♥...

CP 7-11  
PAS 1♥...  
1♥...

CP 13-16  
PAS 1♣  
1♥...

### *Ответы на первое реле.*

1♣ 1♦  
?  
1♥... 2nt – CCP  
3! – 6Л, AKQ\*\*\*

1♥ 1♠  
?

1nt – 8-10, расклад 4333 или 3♥

2♣,♦ – 8-10, 4Л и 4♥

2♥ – 8-10, 4♥-4♠

2♠ – 10-12, 4♥-4♠

2nt – 11-12, как 1nt

3♣,♦ – 11-12, 4Л-4♥

3♥ – 11-12, 2425

3♠ – 11-12, 2452

1♠ 2♣  
?

2♦ – 8-10, 4♦ исключение 3235

2♥ – 8-10, 3♥ без 4♦

2♠ – 8-10, остальное или 4♣-4♦

2nt – 11-12, 4♠333 или 3♠

3♣,♦ – 11-12, 4Л-4♠

3♥ – 11-12, 4225

3♠ – 11-12, 4252

1nt 2♣  
?  
2♦ – 8-10, 5♥  
2♥ – 8-10, 5♠  
2♠ – 10-12, 5♠  
2nt – 10-12, 5♥332  
3♣,♦ – 11-12, 4Л-5♥  
3♥ – 11-12, 6♥  
3♠ – 11-12, 4522

3nt – 11-12 минимум AKJ\*\*\* в мажоре

2♣ 2♦  
?

2♥ – 8-10, 3♥

2♠ – 8-10, 3♠

2nt – 10-12, 5332

3♣ – 8-10, 5♣-4♦ или 6♣-3♦

3♦ – 10-12, 5♦-4♦ или 6♦-3♦

3♥ – 10-12, 3♥-6♣

3♠ – 10-12, 3♠-6♣

3nt – 10-12, AKQ\*\*\*

2♦ 2♥  
?

2♠ – 8-10, 3♠

2nt – 8-10, 3♥

3♣ – 8-10, 5♦-4♣ или 6♦-3♣

3♦ – 10-12, 5♦-4♣

3♥ – 10-12, 3♥

3♠ – 10-12, 3♠

3nt 10-12, 6♦ и 3♣

Если внимательно посмотреть все ответы, то видно, что все они очень просты и дают образ руки открывающего уже после первого ответа.

Основные принципы ответов следующие:

- низкие ответы означают минимум силы (исключение составляет повторение масти после 2♣, ♦)
- показываем вторую масть или первую, если она еще не была заявлена, то есть после 1nt.
- высокие ответы показывают наиболее неравномерную руку, то есть после 1♥, ♠ расклад 5422, после 1nt шестерку или 54, после 2♣, ♦ расклад 6322. После высоких ответов, уточняющих расклад, можем применять аппарат вопросов двухмастных.

## **10. Система раскладовы.**

Заметим, что каждая классическая система ССО, то есть PAS от 13 и 1♦ до 7 реверсирована.

Что такое реверсивность?

Поделим систему на две группы открытий:

1. открытие 1♥...

2. открытие 1♣

С точки зрения количества бит эти группы равны.

Это очевидно. После открытия 1♣ и реле 1♦ отвечаем 1♥..., то есть точно те же заявки, что и в группе 1. Заявка 1♦ разделяет обе группы и аналогично, например 1nt делит две группы открытий 1♠ и 2♣... Таким образом в каждой классической системе ССО можем создать антисистему, введя 1♣ как значение открытий 1♥..., а 1♥ как значение ответа в секвенции 1♣-1♦. Говорим тогда, что система реверсирована с точки зрения открытия 1♦.

Не каждая система после реверсирования может служить в практической игре. Например, антисистема "Лямбда" содержала открытие 2nt как 10-12 с равномерным раскладом, без мажорных четверок. Обращая систему "Регресс" - получим ССР, а после определенной модификации - Систему раскладовы.

Схемат Раскладовы применяется в нем в трех ситуациях:

открытие сила 8-12	PAS - ? сила 7-11	PAS - 1♣ - ? сила 13-17
-----------------------	----------------------	----------------------------

В этих секвенциях заявки 1♥...2nt имеют значение раскладное и согласуются и СР. Можем идти дальше и ввести СР в секвенции:

PAS      1♣	?
1♦	?

К этой секвенции присоединим вариант равномерный, или:

1♥

1. от 7, расклад 4333, 4432, 5332
2. от 12, 4-5♥, расклад неравномерный, то есть 1♥ в СР

1♠...2nt СР в силе от 12

Продолжаем распространять СР дальше. Введем его также в секвенции:

PAS      1♣	?
1♦	1♥
	?

Здесь ситуация потруднее. не хватает одной заявки - 1♥. Откажемся в связи с этим еще от одной, а именно от 1nt. Все открытия на высоте один в СР находятся в заявке 1♠. Заметим, что это открытия с как минимум старой четверкой. Ответы в оговоренной секвенции принимают вид:

1♠ - от 18, 4♥, ♠ расклад неравномерный  
1nt - от 13, расклад 4333, 4432, 5332

2♣...2nt - СР в силе от 18.

Если у Вас еще не свихнулись мозги набекрень, то сделаем еще одну поправку к системе и подведем итоги.

Открытие 1♣ в раскладе равномерном и с силой 8-12 очень выгодно,

но с другой стороны выразительно видно, что оно "тесновато". Можем подработать немного систему, ухудшив лучшую заявку и улучшив наихудшую.

Наихудшим открытием является, очевидно, PAS, значит поправим его введя:

PAS от 13 в неравномерном раскладе и  
от 15 в равномерном раскладе

**1♣ - 8-14** в раскладе 4333, 4432, 5332

После этой технической поправки присмотримся еще раз к применению Схемата Раскладового (СР) в Системе раскладовы.

Рука неравномерная будет почти всегда передаваться в переходной торговле при помощи СР. Зная СР практически будете знать целую систему.

Если через НРР обозначим любую неравномерную руку, а через ! набор заявок 1♥...2nt, тогда секвенции, упорядоченные соответствующими пределами силы следующие:

открывающий	отвечающий	секвенция
8-12 НРР	произвольная	! (открытие)
13-17 НРР	от 7	PAS - 1с или PAS - !
		!

от 18 НРР	7-11	PAS - 1♣ или PAS - !
		1♦ - 1♥
		1♠, 2♣...2nt

от 13	7-11 НРР	PAS - !
3-17	от 12 НРР	PAS - 1♣ или PAS - !
		1♦ - 1♠, 2♣...2nt

Все эти установки выглядят очень грозно на бумаге, на практике эта система необычайно проста и прецезионна.

Нам остается оговорить остальные ситуации, то есть такие, когда две руки равномерны или после открытия 1♣.

**1♣ ?**

1♦ - от 13, вопрос

1♥, ♠ - до 13, натурально от четверки

1nt - 7-11, без 4 мажорной

2! - до 10, натурально 5Л

2nt - 1). 6♣, ♦ блок

2). 16-18 равномерный с 4М

3♣, ♦ - инвит к 3nt на хорошей масти.

3nt - 15-18, предложение расклада.

Если имеем старшую пятикарточную масть, то со слабой рукой

следует заявить **2♥, ♠**, зато с рукой, дающей определенные шансы на гейм – **1♥, ♠** (аналогично как в системе "Без названия"). Ответ **1♥, ♠** и следующее повторение этой масти является легким инвитом (легким, так как открывавший может спасовать на ответ **1♥, ♠**). Например с рукой: **♠ J\*\*\* ♥ \*\*\* ♦ \*\*\* ♣ \*\*** можем после открытия **1♣** заявить **2♠** или пас, зато с картой **♠ KJ\*\*\* ♥ AQ\* ♦ K\* ♣ \*\*\*** надо заявить **1♠**, а затем **2♠**, после которых партнер, имея 12-14 не может пасовать.

С рукой от 13 без 4М надлежит заявлять **1♦**.

**1♣ 1♥, ♠**

?

пас – до 11 и фит

1nt – пятикарточная минорная масть и малая сила (альтернатива – пас)

**2♣, ♦** – 11-14 натурально от 4М

**2♥** (после **1♠**) – 11-14 натурально от 5♥.

2nt... – 12-14 фит четырехкарточный, натуральное указание ценностей.

**1♣ 1nt**

?

**2♣, ♦** – 12-14, натурально от 5Л

**2♥, ♠** – натурально от 5Л, сила не определена

2nt – 13-14, 5М

**1♣ 2!**

пасуем почти с любой рукой, после 2м можем заявить хорошую 5М.

**1♣ 1♦**

?

**1♥, ♠** – 8-11, натурально 4Л

1nt – 8-11, нет 4М

**2♣** – 11-14, 4♥

**2♦** – 11-14, 4♠, нет 4♥

**2♥, ♠** – 11-14, 5♥, ♠

2nt – 12-14 нет 4М

3! – 11-14, натурально 5Л, не хуже AKJ\*\*, AKQ\*\*.

Ответ на первый вопрос натуранлен и выясняет как пределы силы, так и сигнализирует наличие мажоров.

Дальнейшая торговля натуральна:

- после ответа позитивного в силе 11-14 только 2nt не форсирует, все остальные ответы форсируют гейм.

- после ответа в зоне 8-11 обязательны принципы, описанные в разделе 5.

Нам для рассмотрения осталась одна сложная секвенция, когда встречаются две равномерные руки или руки гораздо сильнее, из которых одна рука содержит мажор. В этих секвенциях торгуемся натурально, а мажор заявляем техасом или двойным техасом.

Точнее, негативная торговля – 1nt. два в масти – техас или двойной техас, три в масти – НРР с 4♥.

### **Основная секвенция.**

PAS	1♣ (7-11, равномерный, от 12 произвольный)
1♦ (от 15 nt	1♥ (от 7 nt, от 12, 4-5♥ НРР)
от 18 любой)	
1♠ (от 18, НРР)	?

1nt – 7-10, nt  
 2♣ – от 11 nt, 4♥  
 2♦ – от 11, nt 4♠  
 2♥, ♠ – от 11, 5Л332  
 2nt – от 11, nt нет 4♥, ♠  
 3♣, ♦ – от 12, натурально и 4♥  
 3♥ – от 12, НРР, 5♥-4♠ или 6♥  
 3♠ – от 13, НРР, 5♠-4♥

После произвольного ответа дальнейшая торговля натуральна, например после 1nt нет Стеймана.

Остается пояснить частную секвенцию после PAS, а именно тогда, когда встречаются две равномерные руки.

PAS	1♣
1♦	1♥ (от 7 nt или от 12 НРР с 4-5♥)
1nt (от 15 nt)	?

2♣ – Стейман с nt рукой

2♦, ♥ – техасы, в случае 2♦, может быть 5P-4♠ и НРР

2♠ – от 12, 4♥-4♠, НРР

2nt – 7-9, нет 4M

3♣, ♦ – от 12, натурально 4Л-4♥, НРР

3♥ – от 12, 6♥

- вопрос 2♣ задаем только с раскладом равномерным и без 5♥, ♠.
- имея 5♥, ♠ показываем их через 2♦, ♥ независимо от имеющейся силы.

Непринятие техаса означает силу от 18.

После Стеймана 2♣ ответы натуральны и приведены ниже:

PAS	1♣
1♦	1♥
1nt	2♣
?	

2♦ - 15-17, нет 4M

2♥, ♠ - 15-17, 4M

2nt - от 18, 4333, 4432

3! - от 18, 5Л332

Ответ от 18 форсирует гейм, а после других ответов торговля аналогична, как после "обычного" 1nt.

В заключении этого раздела хотелось бы вернуться к примеру, который показывал слабость релейной торговли.

Напомним первый пример:

0)	1)	2)
*	KQJ*	A***
AK**	QJ*	QJ*
A*****	Q***	KQ**
***	KQ	A*

Напомним, что это пример из раздела 7. Если бы открывавший имел такую руку, то после релейной торговли нельзя принять хорошего решения, так как партнер может иметь руку 1, с которой следует играть 3nt, или руку 2, с которой следует играть 6 или 7♦.

Как с этой проблемой справляется СР?

Попросту рука равномерная нигде не будет "продаваться". Посмотрим, как будет выглядеть релейная торговля в СР. Для начала предположим, что торговлю начинает 0), тогда...

Открытие 1♥, очевидное реле 1♠ и ответ 2♦, в этот момент с рукой 1) можем уже оценить, что оптимальным контрактом будет частичная запись в ♦ или nt, зато с рукой 2) - что-нибудь этакое. С рукой 1) надлежит заявить: в матче в зоне 3nt, до зоны - 3♦, в турнире - 2nt. Открывавший после каждой заявки примет решение и в результате будем играть 3nt. С рукой 2) задаем следующий релей и после ответа 2nt знаем, что партнер имеет расклад 1453, а что делать дальше узнаем в следующем разделе, касающимся шлемовой торговли в релейных системах.

Теперь пусть открывавшим будет игрок с рукой 1) или 2). Открытие PAS и ответ 1♥, после чего мы находимся в той же ситуации (разница между силой 7-11 и 8-12 не так уж и существенна).

Сейчас я вспомнил случай, который случился с моим партнером Романом Кремнем, который первый раз играл СР. Получив карту:

♠ AJT\*\* ♥ \*\* ♦ \* ♣ AQ\*\*\* и хотел открыть 1♠, но вспомнил, что не очень хорошо помнит ответы на возможное реле 1nt, он решил свалить ответственность на партнера и открыл PAS. Я ответил 1♣ и только теперь проблема как бумеранг вернулась к Роману. Он вынужден был заявить 1♠ и дальше не знал, как быть с ответом на

реле.

## 11. Шлемовая зона в релейной торговле.

Мы уже узнали Систем раскладовы, на основе которого можем на низкой высоте узнать о раскладе партнера. Знаем так же, как и когда его применять, остальное надо выяснить:

- как узнать локализацию онеров, что необходимо при шлемовой торговле, а также иногда при выборе правильного контракта.
- как закончить торговлю.

Ответам на этот вопрос и посвящен этот раздел.

Долгое время переход к шлемовой зоне в релейной торговле осуществлялся при помощи так называемого "окончательного вызова". Хотелось бы показать другой метод. Это разработанная мной конвенция двухмастных вопросов. Метод этот как бы продолжение релейной торговли, но распознавание касается не расклада карт, а расклада онеров.

После окончания релейной торговли, то есть после распознавания полного расклада руки партнера, можем окончить торговлю через заявление гейма или начать шлемовую торговлю через заявление другой произвольной заявки. Основным фундаментом этого метода является наблюдение, что при принятии решения насчет шлема нас больше всего интересует информация об онерах в двух ключевых мастиах, а так же о тузах сбоку. Одна из этих мастей - козырная, зато другая является источником форт.

Метод двухмастных вопросов дает лучший образ руки партнера и является гораздо более быстрым, так как уже после одного ответа можно принимать решение.

Торговлю шлемовую начинаем от определения двух ключевых мастей.

Только одна из них может быть козырной мастю и заявление ее на следующем круге будет всегда предложением контракта.

Математические шансы согласования масти большей длины выше, чем согласование масти короткой, поэтому при длинных мастях торговля будет начинаться ниже, то есть более длинные масти будут иметь наибольший приоритет.

Как согласуем ключевые масти?

Лучше всего механизм согласования масти рассмотреть на примере.

Предположим, что партнер имеет расклад 1345, тогда 1=♣, 2=♦, 3=♥, 4=♠.

Если масти равны, тогда за "длинную" принимаем высшую, то есть при раскладе 4144 последовательность мастерей следующая: 1=♠, 2=♦, 3=♣, 4=♥.

Допустим дальше, что распознание расклада партнера закончилось на высоте 3♥, тогда 3♠, 4♣, 4♦, 4nt будут вопросами двухмастными. Значение отдельных заявок зависит от уровня окончания релейной торговли и приведены эти значения в таблице: (расклад 1345)

очередная

какие

заявка	масти	масти	заявка
+1	1 и 2	♣ и ♦	3♠
+2	1 и 3	♣ и ♥	4♣
+3 (меньше 4♦)	2 и 3	♦ и ♥	4♦
+4 (меньше 4♦)	1 и 4	нет	нет
4nt	4	♠	4nt

Вопрос 4nt является вопросом, согласующим кратчайшую масть и одновременно вопросом о пяти ценностях: 4 туза и козырный король. Ответы классические, то есть 0 или 3; 1 или 4; 2 и козырная дама. Практически этот вопрос встречается очень редко.

После согласования одной из двух мастей ее заявление через расспрашивающего является предложением контракта, зато другие заявки имеют характер конвенционный.

Как отвечаем на двухмастные вопросы?

На вопрос о раскладе онеров после согласования одной из двух мастей отвечаем в зависимости от количества ПР.

ПР – пункты в двух согласованных мастях (не считая валетов), а так же пункты за тузов в боковых мастях.

В нашем примере с рукой: ♠ K ♥ AQ\* ♦ KQ\*\* ♣ A Q J \*\* после соответствующего вопроса имеем следующее количество ПР:

3♠ = 1 и 2 = ♣ и ♦ = 15ПР = A♥+KQ♦+AQ♣

4♣ = 1 и 3 = ♣ и ♥ = 12ПР = AQ♥+AQ♣

4♦ = 2 и 3 = ♦ и ♥ = 13ПР = AQ♥+KQ♦+A♦

Определим еще ключ информирования о количестве ПР. Должны принять, что до определенного количества ПР действует негативный ответ. Граница негата зависит от применяемой системы; в случае Систем Раскладовы определим, что до количества 2ПР ответ негативный. Негатом всегда является +1, а зона негата зависит от того, какая минимальная сила может быть у спрашивающего. при наиболее часто встречающихся ситуациях зависимость следующая:

сила РС	7-11	8-12	13-17	от 18
негат ПР	до 5	до 6	до 11	до 16

Следующие ступени ответов означают определенное количество ПР и изменяются на 1ПР, или:

+1 – негат до (мин-2) ПР

+2 – (мин-1) ПР

+3 – мин ПР ...

В рассмотренном примере, если засигнализировали силу от 13, тогда ответы на вопросы будут следующие:

после 3♠ – 4♠

после 4♣ – 4♥

после 4♦ – 4nt

Дальнейшая торговля после первого ответа может быть по двум

направлениям в зависимости от того, был ответ негативный или позитивный.

Общей является структура вопросов: ближайшая свободная заявка является конвенционным вопросом; nt или торговля в масть согласованную предлагают контракт, побочная масть является вопросом ОСВ со следующими ответами:

- +1 - \*\*\*
- +2 - дама
- +3 - король
- +4 - туз
- +5 - АКQ

После негативного ответа ближайшая свободная заявка (то есть ближайшая заявка, которая не является одной из двух согласованных мастей) является вопросом об уточнении количества ПР. Ответы аналогичны, как ина первый вопрос, а именно:

- +1 - негатив, максимум 2ПР
- +2 - (max-1) ПР
- +3 - max ПР

Теоретически после второго негатива существует возможность третьего вопроса, уточняющего количество ПР, но на практике я встречался с этим только один раз. Если второй ответ не был негативным, переходим на торговлю, идентичную, как после первого позитивного ответа.

Торговля после позитивного ответа. Чаще всего после позитивного ответа применяется вопрос о дополнительных ценностях. Можем положить, что онеры туз, король, дама в двух ключевых мастиах нам известны, поэтому естественно, что нам остается вопрос... о валетах в согласованных мастиах, а так же королях сбоку. Фигуры эти будем называть ценностями дополнительными (ДЦ).

Ответы натуральные и зависят от высоты, на которой находится торговля. Если торговля предрешает шлемик в обеих согласованных мастиах, то она должна опираться на как минимум 2ДЦ (КК, КJ, JJJ), в противном случае заявка показывает данные ценности.

Заявление ближайшей согласованной масти является негатом, показывающим максимум валета в противоположной масти.

Заявка nt является буферной, которая показывает единичную ДЦ, которую не можем показать другим способом, зато nt с прыжком покажет две ДЦ одного и того же класса, то есть КК или JJ.

Прыжок на пятый уровень показывает три ДЦ и показывает ценность единичную в этом классе ДЦ. Если невозможен прыжок на пятый уровень, то три дополнительные ценности покажет заявка 6♦.

Например, получив позитивный ответ 4♦ на вопрос РД (♦, ♠), задаем вопрос о ДЦ=4♥, тогда ответы будут следующие значения:

4♠ - негат, возможен валет бубен

4nt - "ценность неэкономичная" то есть K♥ без ДЦ сбоку

5♣ - король треф

5♦ - валет пик без короля треф

5♥ - король червей и валет бубен или валет пик.

5♠ - ЗДЦ и в ♠ "другого класса" то есть король треф, червей и валет пик

5nt - 2ДЦ одного и того же класса, то есть валет пик и бубен или король треф и червей

6♣ - 3 ДЦ

Гораздо более сложная ситуация возникает если первый ответ был на высоком уровне, когда "отнята" заявка 4nt. Например после позитивного ответа 4♠ и вопроса о ДЦ=4nt ответы принимают вид:

5♣ - король треф

5♦ - негат, может быть валет пик

5♥ - король червей

5♠ - валет бубен без ДЦ сбоку

5nt - валет бубен и валет пик или король треф и король червей

6♣ - ЗДЦ

Резюмируя, после вопросов о ДЦ натурально показываем дополнительные ценности на основе следующих принципов:

1. Ближайшая согласованная масть - негатив, нет короля сбоку, может быть валет в другой согласованной масти.

2. Дальнейшая согласованная масть - валет в другой согласованной масти, то есть в той которую проскочили.

3. Боковая масть - король в этой масти. Если имеем в распоряжении nt заявку, то при ответе, предрещающем шлемик, в какой-нибудь масти должен быть дополнительный валет.

4. 5nt - два короля в боковых мастиах или два валета в согласованных мастиах.

5. 6♣ - три дополнительные ценности.

6. 6♦ - четыре дополнительные ценности.

7. 4nt - король в масти, в которой нам его не хватает для гейма.

После первого ответа на вопрос о ДЦ (позитивного или негативного), следующая свободная масть (не nt, что является предложением контракта) является дальнейшим вопросом о ДЦ. Так как первый ответ очертил королей сбоку и валета в ближайшей масти, поэтому следующий вопрос о ДЦ касается дам в боковых мастиах и второго валета. Ответы аналогичны, то есть боковая масть означает пас, ближайшая согласованная масть - негатив, вторая согласованная масть - недостающего валета, а 5nt - две дамы. Заявление спрашивающим 5nt всегда качается козырей. Поскольку козырными являются "две" масти, встает вопрос - о которой из них спрашивали? Предположим (с учетом безопасности), что согласовали низшую масть и спрашиваем о двух ценностях (король, дама) в этой масти. Отвечаем последовательно:

- 6♣ - нет фигур
- 6♦ - одна фигура
- 6♥ - две фигуры
- 6♠ - две фигуры в высшей согласованной масти и две - в низшей.

### **"Окончательный вызов".**

Актуальна классическая методика окончания релейной торговли и перехода к шлемовой торговле, название которой вынесено в заглавие. Авторы этой концепции (1960 год) Анджей Орлов и Лукаш Славиньски.

Название происходит из характерного для ОВ окончания торговли. Если мы хотим играть премиальную игру, отличающуюся от 3nt, тогда заявляем 4♦, после которых партнер обязан заявить 4♥ и пасовать на заявленные нами 4♠, 5♣, ♦. Благодаря этому высвобождаются заявки 4♥, ♠ и 5♣, ♦, которые будут иметь конвенциональный характер шлемовых вопросов.

Как согласовать масть?

Упорядочим масти согласно с принципами, описанными в методе вопросов двухмастных (1,2,3,4). После окончания релейной торговли первый свободный уровень согласует масть 1, второй свободный уровень масть 2... Свободный уровень означает здесь произвольную заявку, отличающуюся от 3nt и 4♦.

Например, если партнер после последней заявки 3♠ показал нам, что имеет расклад 4513, а так же силу 13-15, тогда:

- 4♣ - согласует 1 или ♥
- 4♦ - приказ заявить 4♥
- 4♥ - согласует 2 или ♠
- 4♠ - согласует 3 или ♣
- 4nt - согласует 4 или ♦

Что заявляем после согласования масти для игры?

Поскольку предыдущая торговля была односторонней, поэтому торговля шлемовая основана так же на вопросах, которые задает проводящий торговлю. Согласование масти для игры является одновременно первым вопросом и просит партнера об уточнении количества ценностей - так называемых пяти тузов, то есть четырех тузов и козырного короля. Поэтому вопрос этот будет сокращенно обозначаться У5А, то есть согласование и пять тузов. Ответы:

- 1 уровень - 2 или 5 ценностей
- 2 уровень - 1 или 4 ценностии
- 3 уровень - 0 или 3 ценностии
- 4 уровень - 3(2) ценности и козырная дама.

При ответе четвертым уровнем, если три ценности невозможны, например сила 8-12, тогда он означает две ценности и козырную даму.

После вопроса У5А может возникнуть интерес насчет расклада онеров в боковых мастях или дополнительных (дама) ценностях в козырной масти.

Для этой цели предназначены альтернативные вопросы типа ОСВ (АОСВ), которые придумал Стефан Дорошевич.

- 1 уровень – ничего или король, дама
- 2 уровень – дама или туз, король
- 3 уровень – король, или туз, дама
- 4 уровень – туз
- 5 уровень – АКQ

Ответы сконструированы таким образом, чтобы проводящий торговлю, имея одну фигуру, мог очертить, какая комбинация онеров находится у партнера. Оставление на четвертом уровне одного туза является выражением высокой оценки роли этой фигуры при шлемовой игре. Информация насчет туза у партнера очень важна, Зато разница в пунктах возможной альтернативы A=4 или KQ=5 очень мала. В остальных вариантах, если не имеем козырной фигуры, можем отличить вариант ответа на основе пунктового баланса, так как разница отдельных альтернатив как минимум 3.

Равно по этому поводу, как и на вообще специфику ОВ, торговля релейная должна уточнять силу партнера в пределах 2-3 пунктов.

Если система содержит в себе Схемат Раскладовы, а мы хотим применять метод ОВ, надлежит ввести дополнительный вопрос о силе. После распознания расклада следующее реле является вопросом и силе. Поскольку чаще всего нас будут интересовать ценности в длинных мастях, а реже в синглете или ренонсе, то вопрос АОСВ будем задавать в соответствии предварительного приоритета мастей. Масть козырная (ибо имеем о ней полную информацию после вопроса У5А помещается как третья.).

Например, если после вопроса У5А был следующий порядок мастерей:

1=♣, 2=♦, 3=♥, 4=♠

и согласовали ♣, то порядок вопросов АОСВ следующий:

1=♦, 2=♥, 3=♣, 4=♠

Вопросом является каждая свободная заявка, то есть такая, которая не является согласованной мастю. Положим, что концовка предрешена и каждая заявка ниже гейма является вопросом АОСВ, если имеем еще пространство для торговли можем задать себе следующий вопрос. Далее обязательно предыдущее упорядочение мастерей, но масть первого вопроса переходит на последнюю позицию.

В нашем примере, если задать АОСВ о ♥, тогда последовательность мастерей при втором вопросе следующая:

1=♦, 2=♣, 3=♠, 4=♥

Вопросы АОСВ можем продолжать до высоты 5♠. Заявление 5nt всегда является классическим козырным вопросом, а каждая заявка на высоте шесть – предложением контракта.

Как надо понимать торговлю партнера? Напиши точно, какую руки имеет отвечающий. Рука проводящего торговлю приведена в таблице.

Если Вы не можете дать точный расклад и локализацию онеров напишите руку наиболее правдоподобную. Торгуем Систем Раскладовы.

1.

****	W	PAS	1nt	2♦	2nt	3♥	5♣	5♠
AQ	E	1♣	2♣	2♥	3♣	3♠	5♦	?
***								
A***								

2.

Q***	W		1♣	2♣	2♥	3♥	?
Q	E	PAS	1nt	2♦	3♣	4♣	
A***							
AKJ*							

3.

3.	W		1♣	1♠	2♣	3♣	3♥	4♣	4nt	?
A*	E	PAS	1♥	1nt	2nt	3♦	3♠	4♥	5♣	
A***										
A***										
A**										

4.

A*	W	PAS	2♣	2♥	3♦	3♠	?
AK**	E	1nt	2♦	3♣	3♥	3nt	
AQ***							
A*							

5.

J*	W	PAS	2♣	2nt	4♣	?
A**	E	1nt	2♠	3♠	4♠	
AKT9						
AT9*						

6.

K**	W	PAS	1♥	1nt	2♠	3♣	3♠	4♦
**	E	1♣	1♠	2♣	2nt	3♥	4♣	?
AKQ								
KQJ**								

7.

KJ*	W	PAS	1♠	2♦	2nt	3♦	4♣	4♠
AJ**	E	1♣	1nt	2♥	3♣	3♥	4♦	?
A*								
KJ9*								

8.

K*	W	PAS	1♥	1nt	2♦	2nt	3nt	4♦	4nt	6♦
AK*	E	1♣	1♠	2♣	2♥	3♣	4♣	4♠	5nt	?
K****										
K**										

1. 3♥ проясняет расклад 6♣-4♥-2♦-1♣, при силе 13-17  
3♠ = ВД (♥, ♠), ответ 5♣ – это 16ПР  
Вопрос ДЦ и ответ позитивный 5♣, то есть валет пик  
рука партнера: ♠ KJ\*\*\* ♥ AKQ\* ♦ A\* ♣ \*
2. 3♣ проясняет расклад 6-2-3-2 и силу 13-17  
3♥ = ВД (♠, ♣), ответ 4♣ = 13ПР  
рука партнера: ♠ AK\*\*\*\* ♥ A\* ♦ \*\*\* ♣ Q\*  
3. 3♦ проясняет расклад 4-6-2-1 и силу 13-17  
3♥ = ВД (♥, ♠), ответ 3♠ – негат до 11ПР  
4♣ – второй вопрос и ответ 4♥ – 10ПР  
4nt – вопрос ДЦ и ответ 5♣ – король треф  
рука партнера: ♠ KQ\*\* ♥ KQ\*\*\*\* ♦ \*\* ♣ K  
Можно спросить о дополнительных ценностях через 5♦.  
4. 3♣ проясняет расклад 6-2-3-2 и силу 8-12  
3♦ = ВД (♠, ♦), ответ – негат, до 5ПР  
3♠ – второй вопрос ВД, ответ 3nt-второй негат, до 3ПР

Следовательно партнер имеет максимум один онер в ♠ и ♦. Только при оптимальной руке (♥ QJ ♦ K ♣ K) можем выиграть 6♦.

Надлежит заявить 4♣, а партнер имея 3ПР, короля треф и еще одну ДЦ должен ответить 5♣. В противном случае закончим торговлю на ♠.

5. 3♠ проясняют расклад 6-1-4-2 и силу 7-11  
4♣ = ВД (♠, ♦), ответ 4♠ – 6ПР  
наиболее вероятная рука партнера:  
♠AQ\*\*\*\* ♥ \* ♦ \*\*\* ♣K\*  
или ♠ A\*\*\*\*\* ♥ \* ♦ Q\*\*\* ♣ K\*.
6. 3♣ проясняет расклад 5-4-2-2 и силу 13-17  
3♥ = ВД (♠, ♣), ответ 3♠ – негат до 11ПР  
4♣ – второй вопрос ВД, ответ 4♦ – второй негат до 9ПР

Партнер не может иметь 9ПР, следовательно у него 8ПР, то есть два туза и отсутствие фигуры в пике (заметим, что партнер должен иметь 5РС, которые не являются ПР). Наиболее правдоподобная рука партнер:

♠ A\*\*\*\* ♥ AKQ\* ♦ \*\* ♣ \*\*. Если партнер имеет надвышки, то шлемик в nt может быть выкладным. Надо заявить 4nt, как контракт

окончательный (4nt является вопросом только в том случае, если является первым вопросом ВД или ДЦ).

7. 2nt показывает расклад 4-1-5-3 и силу 13-17

3♦ = ВД (♦, ♠), ответ негативный до 11ПР.

3♥ - второй вопрос ВД, ответ 4♣ - максимум, то есть 11ПР

4♦ - вопрос ДЦ, ответ негативный, максимум валет бубен  
Наиболее правдоподобная информация:

1) ♠ Q\*\*\* ♥ \* ♦ KQ\*\*\* ♣ \*\*\*

2) один черный туз

3) нет короля червей и дамы треф или дамы червей.

На основе этой информации не сумеем принять пока точного решения.

Поэтому надо заявить 4nt и дать партнеру шанс на дальнейшую торговлю.

В подлинной сдаче партнер имел: ♠ AQ\*\* ♥ \* ♦ KQJ ♣ Q\*\* и должен был заявить 5♣ или 5♦.

8. Думаем, что до 4nt все ясно: 14ПР (♦, ♥) расклад 4-4-4-1, нет дополнительных ценностей, второй ступени - дамы пик. 5nt - козырный вопрос и ответ 6♦ - это дама бубен, то есть партнер имеет следующую руку:

♠ AQ\*\* ♥ \*\*\* ♦ AQ\*\* ♣ A.

## 12. ССО в действии.

Этот раздел содержит примеры торговли в двух системах - "Без названия" и "Регресс".

В случае системы "Регресс" это будет в основном торговля релейная после открытия 1♣, а так же после PAS (Схемат Раскладовы).

В системе "Без названия" торговля будет протекать натурально, с тем, что сильная торговля начинается с реле.

В каждом примере дается расклад двух рук. Задача читателя - нахождении правильной торговли в обеих системах. То, что Вы знаете расклад рук не должно отражаться на дороге к оптимальному контракту. Страйтесь при выборе каждой заявки не использовать знакомство с картой партнера.

Под каждым раскладом находится правильная торговля в обеих системах. Комментарии к торговле в системе "Регресс" обозначаются звездочками, а в системе "Без названия" номерами. Реле обозначаются Р.

Предлагаем следующий способ продвижения. Возьмите листок бумаги и постепенно открывайте всю торговлю (имеется ввиду, что сначала Вы ее этим листком закрыли).

Открывается всегда Запад. Все сдачи торгуются в ситуации до зоны в матче.

Если даны два варианта руки Востока (1 и 2), торговля для руки

2 дана в скобках. Итак, начали!

1.	
K**	A*
-	QJ9*
K**	AT9**
KT9****	AJ

### "Регресс"

W	E
1♣	1♦ P
2♣	2♦ P
2♥	2♠ P
3♥ (*)	3♠ (**) 3nt (***)

### "Без названия"

W	E
1♥	1♠ (1)
2♣	2♦ (2)
2♥ (3)	3nt
4♣ (4)	4♠ (5)
6♣ (6)	

(\*) – 7♣-0♥

(\*\*) – ВД (♣, ♠)

(\*\*\*) – до 6ПР

На основе полученной до сих пор информации шлемик имеет максимум пятидесяти процентные шансы. Дальнейшие пробы могут привести к проигрышу 5♣.

(1) – кажется, что можно сразу заявить 3nt. Однако существуют реальные шансы на выигрыш шлемика, особенно, если партнер имеет 4♦.

Предлагаем следующий критерий при решении такого типа.

Если возможно представить себе "возможную" руку партнера, с которой правильным контрактом будет шлем – то надо сделать шлемовую попытку.

В данном случае реноанс ♥ и три короля с пятеркой бубен или туз червей, король-дама треф и король бубен при бубновой пятерке дают верный шлемик в трефе.

(2) – не заявляем 3nt по тому же поводу.

(3) – лучше всего нашу руку характеризует 2♥, говорящая о краткости, отсутствии 4♦ и надышках. С 4♦ надо заявить 3♦, 4♦ или 3♥ (Сплинтер). Вторая хорошая заявка 4♣, что означает минимум с хорошей трефой, но укрывает реноанс.

(4) – партнер после 2♣ не заявляет сразу 3nt, то есть что-то ищет. В этой ситуации надо проявить свой расклад.

(5) – если партнер пробует играть шлемик, то я не должен ему в том мешать. Согласитесь с его проблемами и покажите свои ценности.

(6) – наступила пора принимать решение. Туз ♠, трефовый фит (так как партнер не заявил 4♦) и бубновые ценности должны быть достаточными для выигрыша трефового шлемика.

2.

-	****	KQJ*
AK**	QJ*	QJ*
A****	KQJ*	Q***
****	AK	KQ
"Регресс"		"Без названия"
W	E	W E
1♣	1♦ P	1♠ 2♣ (3nt) (1)
1♥	1♠ P	2♥ (пас) 3♦ (2)
2♣	2♦ P	4♠ (3) 5♣ (4)
2♥ (*)	2♠ (3nt)	5♥ (5) 6♣?-6♦ (6)
3♦ (***) (пас)	3♥ (****)	7♦ ???
4nt (****)	7♦	

(\*) - трехцвет без пики

(\*\*) - 0-4-5-4

(\*\*\*) - ВД (♦, ♥)

(\*\*\*\*) - 11ПР

Легко заметить, что 11ПР партнера это - туз, король червей и туз бубен, что вполне достаточно для заявления шлема.

(1) С рукой 2 надо сразу заявить 3nt, чтобы не дать оппонентам дополнительной информации и ... партнеру совершить бред.

(2) можем заявить переходные 2♠, но с точки зрения на быструю возможность согласования масти (а это практически единственная масть, возможная для согласования) лучше всего заявить 3♦.

(3) синглет, а скорее всего реноанс пик при очень хорошем бубновом фите. Со слабой рукой могли бы заявить 5♦ или 3♠, а затем 4 или 5♦.

(4) туз треф, так как это новый кю-бид на высоте пять.

(5) шлемовая проба - туз червей, ибо Запад не должен показывать A♠, а может заявить 5 или 6♦. Такая торговля является шлемовым инвитом, показывающим дополнительные ценности. Какие? Это трудно определить, зависит от индивидуальной оценки игрока. Одно ясно - реноанс пик очевидно есть.

(6) судьба сдачи в руках Востока. Если решиться заявить 6♣, то Запад может заявить 7♦; 6♣ являются в данной ситуации инвитом к большому шлему. С другой стороны может случиться, что Запад может иметь:

♠ - ♥ A\*\*\* ♦ A\*\*\* ♣ Q\*\*\*\* и так же заявит 7♦, которые имеют чуть меньше шансов.

(7) с точки зрения Запада существует возможность отдача трефовой взятки. Может быть партнер хлопочет о даме треф? Заметим, что с данной рукой в пункте 6 он обязан заявить шлем.

AK**	QJ*
A9***	Q***
***	KQ

QJ*
KQT*
A

"Регресс"

W	E
1♣	1♦ P
1♥	1♠ P
2♦	2♥ P
2nt (*)	3♣ (***) (3nt)
4♦ (****)	7♦

"Без названия"

W	E
1♠	2♣ (3nt)
2♥	3♦
4♣	5♣
6♦ (1)	

(\*) 1-4-5-3

(\*\*) ВД (♦, ♥)

(\*\*\*\*) 11ПР

Карту партнера видно, как на ладони. Почему? 11ПР – это AK♥ и A♦ (единственная возможность 11ПР и расклад 1453. Надо подумать на розыгрышем контракта. Оптимальный розыгрыш – игра на обратную руку, которая дает большие шансы на выигрыш 7♦. Можем спросить о дополнительных ценностях, но зачем, если и так заявим шлем.

(1) согласно с рассуждениями в примере 2, пункт 5, рука кажется слабой что бы заявить 5♥.

4.

K***	A***
**	KQ*
KQ**	A***
***	K*

"Регресс"

W	E
1♠	2nt
3♣	3nt
4♠	

"Без названия"

W	E
1♥	2nt
3♦	3nt
4♠	

В обоих системах применено многозначное 2nt. 3nt прояснило, что отвечающий имеет силу в границах 16-18 и 4♠, в связи с этим открывающий выбрал контракт 4♠.

5.

A***	JT**
AKQ	-
A**	K*****
AJT	KQ**

"Регресс"

W	E	W	E
PAS	1♠	PAS	1♥
1nt P	2♣	1♠ P	2♦
2♠ P	3♦ (*)	2♠	4♥ (1)
3♥ (**) 4♦ (***)	5♦ (2)		
6♦			

(\*) 4-0-5-4

(\*\*) ВД (♦, ♣)

(\*\*\*) 8ПР

Натуральным кажется согласование ♦ и ♠. Сначала на минуту остановимся – во-первых, в какой масти играть контракт; во вторых, какие масти наиважнейшие. С учетом AKQ♥ в геймовой зоне безопаснее всего играть nt, а в шлемовой зоне в ♦ или ♠. С точки зрения наличия ценностей в ♣ согласование в этой масти важнее, чем в ♠. Поэтому лучше согласовать ♦ и ♣. После позитивного ответа сыграем что-нибудь шлемовое, а после негативного ответа остановимся в 4nt. Партнер, если будет иметь дополнительные KQ♠, должен заявить что-нибудь еще после заявки 4nt, так как Вы не для того давали столько реле, что бы с такой приличной рукой играть гейм. (смотря раздел 11).

(1) краткость в ♥, 4♠ и раскладная надышка при силе 8-10. Заметим, что ♠ можем согласовать несколькими способами: 3♥, ♠, 4♠. Согласование через 4♥ является наисильнейшим и должно показывать максимум силы и реноанс ♥.

(2) инвит, делающий шлемик зависящим от качества козыря (♠). Применяя аппарат натуральной торговли, не видно дороги, что бы научно заявить шлемик. Не имеем для этого уверенности относительно масти для игры.

Можем принять общий принцип для натуральной шлемовой торговли:

Невынужденное заявление на уровне пять мажора является инвитом, указывающим на возможность шлемика в зависимости от качества козырной масти.

В нашем случае для принятия инвита достаточно ♠ KJ\*\*.

## 6.

A*	K**
JT*	AK*
**	AKJT**
AK*****	*

## "Регресс"

W	E
2♣	2♦ P
3♥ (*)	4♦ (**)
4nt (***)	6♦

## "Без названия"

W	E
1♠	2♣ P
3♣	3♦
3nt	4♦ (1)

4♠ (2)    6♦

(\*) 2-3-2-6

(\*\*) ВД (♦, ♥)

В случае, когда после первого вопроса ясен расклад открывающего, всегда применяем принцип релейной торговли. 4♦ является согласование мастей 2 и 3 (♦, ♥). Боязливый игрок может спасовать на 3nt.

(\*\*\*) 8ПР при согласованных ♦ и ♥ 8ПР могут быть в виде тузза ♠ и ♣ или дамы ♥ и ♦ и одного туза. Поскольку открывающий должен иметь еще два пункта, этого достаточно для заявления шлемика (при наихудшем расположении фигур шансы на шлемик составляют 50%).

(1) снос 3nt является пробой шлемика на хорошей бубне.

(2) кю-бид ♠ сразу после 3nt означает туза или короля ♠. Принятие шлемовой пробы и туз ♠ достаточны Востоку для заявления шлемика.

Рассмотрим сдачу 6 в случае, когда открывает Восток. Торговля тогда примет совершенно другой вид и будет идентичной для обеих систем.

E	PAS	1♦	1♠ (2)	2♦ (4)	3♦
W	1♣	1♥ (1)	2♣ (3)	3♣	3nt

(1) от 12

(2) от 18

(3) 5♣

(4) 5♦

Достаточно поменять руки местами, что бы сторговать шлемик стало трудно.

7.

K**	AQJ*
K**	A*
**	***
KQ***	AJ**

"Регресс"

W	E
1♥ (*)	1♠ (**)
2nt	3♣
4♣	5♣

"Без названия"

W	E
1♣	1♦ (1)
3♣	4♠ (2)

(\*) выбор открытия может быть другим. В данной ситуации открытие 1♠ хуже, так как показывает, что ♠ лучше, чем ♥.

(\*\*) кажется, что это образцовая рука для ответа 2nt. Более точный анализ показывает, что рука партнера подходит для игры в nt. Но неясно с ♦.

(1) смотри (\*).

(2) если партнер имеет расклад 3225 и расклад онеров, не позволяющий ему заявить 2nt при силе 10-12 лучшим контрактом будет 4♠.

8.

AJT*	KQ**
JT*	KQ**
T9*	Q**
QJ*	K*

"Регресс"

W	E
1♠	2♣ P
2♥	2♠

"Без названия"

W	E
1♣	1♦ (1)
1♠	2♠

(1) рука минимальна для реле 1♦. Вспомним, что в ситуациях мы до зоны ответы 1♥, ♠ являются инвитами к гейму.

9.

A*	KJ****
AJ**	KQ***
A**	**
A***	-

"Регресс"

W	E
PAS	2nt
3♣ P	3nt (*)
4♣ (**)	4♠ (****)
4nt (*****)	5♣ (*1)
5nt (*2)	6♥ (*3)
7♥	

"Без названия"

W	E
PAS	2nt
3♣ P	3♥
4♣ (1)	4♠ (2)
6♥ (3)	

(\*) 5-5-3-0

(\*\*) ВД (♥, ♠)

(\*\*\*) 8ПР

(\*\*\*\*) вопрос о ДЦ

(\*1) имеем надышку раскладную (6-5). Единственный метод ее заявления – нетипичный прыжок (например, 6♥), или заявление масти ренонса, что не имеет определенного значения. Примем дополнительное правило релейной торговли:

Заявление масти ренонса после вопроса о дополнительных ценностях означает расклад более неравномерный, чем показан ранее. Такая торговля не обещает дополнительных онерных ценностей. Принципы дальнейшей торговли аналогичны, как при других ответах.

(\*2) А(♥)

(\*3) два онера в ♥

(1) натуральная и форсирующая торговля, может быть кю-бид.  
 (2) пика лучше, чем черва, торговля позитивная.  
 (3) лучшая заявка 4nt и после ответа 5♣ вопрос о королях 5♦.  
 Если партнер покажет короля, заявим 6♥. Такая торговля – инвит к большому шлему (так как вопрос о королях показывает достаточность тузов). С KJ♠ и KQ♥ и раскладом 6-5 партнер обязан поставить 7♥. Заявка 4nt является, однако, очень трудной, особенно опасно, что партнер спасает на 4nt. Согласно принципам торговли (смотри раздел 3) в данной секвенции 4nt является не форсирующей заявкой с характером инвита.

10.

Q	AKJT*
A**	**
QJ**	K*
Q****	K***
<b>"Регресс"</b>	
W E	
1♣ 2♣	
2nt 3♣ (*)	
3♦ (**)	4♣

**"Без названия"**

W E	
1♣ 2♣ (1)	
2nt 3♣ (2)	
4♣ (2)	

(\*) партнер имеет максимум силы с синглетной дамой пик. Надо показать расклад боковых онеров. Может лучше играть 3nt?

(\*\*) если партнер имеет задержку ♥, то наверняка 3nt, лучше 4♣.

(1) вариант: рука с инвитом на хорошей ♠ масти (смотри раздел 6)

(2) имеет фит пиковый, а так же надышку в силе, поэтому надо играть гейм. Какой? Так как нет пространства для торговли, то заявление 3nt свидетельствует о задержках в боковых мастих и наличии быстрых взяточ. Например: ♠ \* ♥ A\*\* ♦ A\*\*\* ♣ A\*\*\*\*. Иначе партнер ищет фит в ♠, зная, что имеем максимум дублетон. Фитом в такой ситуации является синглетная фигура или пустой дублет, если бы партнеру была необходима вторая фигура пик, то он мог бы заявить 2♣, а затем 2♣ или 3♣ (как вопрос р задержке).

11.

*	**
A*****	K*
KQ*	***
K**	AQJ***

**"Без названия"**

W E	
1♥ 2♣	
3♣ (*) 4♥	
пас (**)	4♥ (1)

(\*) фит в ♣, максимум открытия, синглэт или реноанс ♠.

(\*\*) в ситуации неявный кю-бид 4♥, ♠, не может быть дан в краткости. Неявной является ситуация, в которой нет уверенности, находимся мы в зоне гейма или шлема.

(1) прыжок 3♣ обещает натуральную масти и наличие червового фита.

А двойного фита должно хватить для выигрыша 4♥. Может случиться, что партнер имеет очень мало силы, но тогда мы можем удачно защититься от игры оппонентов.

12.

*	A*****
A*****	KQ*
KQ*	**
K**	Q**

"Регресс"

W	E
1♣	1♠
1nt	2♣ (*)
2♥	

"Без названия"

W	E
1♥	2♠
3♥	

(\*) в секвенции 1♣-1♥, ♠-1nt можем заявить 2♣, ♦ на трехкарточной масти.

В обеих системах, помимо принципиальных различий в конструкции не сумели заявить выкладной гейм 4♥.

Кто из игроков ошибся?

Ошибки нет! В каждой системе существуют расклады рук, с которыми невозможно поставить оптимальный контракт. Не надо тогда нападать на партнера, нужно смириться с таким фактом и утешиться, что других это то же может ожидать. Причем не обязательно в этой сдаче.

Чаще в ССО такие сдачи случаются, когда открывающий имеет силу 12.

Поэтому имея приличные 12 (особенно в матче) лучше открыться сильным PAS, особенно, если потом у Вас нет выгодного ребида. После открытия PAS в сдаче 12 нет проблем с достижением 4♥.

Эта ситуация исключительно важна, если хотим сдачу не проиграть.

Так как в этом случае достижение гейма почти автоматическое, а в ССО все не так просто.

13.

K*	***
*	AK**
AJ*****	Q*

Q\*\*\* A\*\*\*

"Регресс"

W E  
2nt 3♣  
3♦

14.

K\*\* \* \*\*\*  
- AK\*\*  
AJ\*\*\*\* Q\*  
Q\*\*\* A\*\*\*

"Без названия"

W E  
2nt 3♣  
3♦

"Регресс"

W E  
1♣ (\*) 1♥  
1nt 2♣  
3♣

"Без названия"

W E  
1♥ (1) 1nt  
2♦

(\*) (1) несмотря на сильный двухмастный расклад не надо открывать 2nt. Это вытекает из наличия триплета пик: если партнер имеет лонгер пик, тог после такого открытия его трудно будет согласовать. Дальнейшая торговля не требует комментариев.

15.

A\*\*\*\* \*  
JT\* AQ\*\*\*\*  
AK\* Q\*\*  
\*\* \*\*\*

"Регресс"

W E  
1nt 2♥  
3♦ (\*) 4♥  
4♥

"Без названия"

W E  
2♦ 2♥ (1)  
2♠ 3♥

(\*) натуральная бубна, фит ♥ есть надвышки.

(1) не можем заявить 3♥, так как это инвит на собственной масти и мисфит ♠.

(2) в связи с (1) торговля показывает слабую руку и синглете ♠. Решение играть гейм или спасовать зависит от темперамента Запада. Кажется, что 6♥ и синглете достаточны для выигрыша 4♥ даже при очень слабой руке партнера.

16.

KQ\*\*\* A\*

*	A*****
AQ***	K***
K*	**

"Регресс"

W	E
PAS	1♥
1♠ P	2♠
3♦ (*)	3♠ (**)
4♠	

"Без названия"

W	E
PAS	2♣
2♦ P	3♥
4♦ (1)	5♣ (2)
6♦	

(\*) задавая реле показали надышки раскладные и онерные. Дальнейшее проведение торговли может привести только к переторговыванию. Надо отдать инициативу партнеру.

(\*\*) показ ценностей в пике.

(1) кажется, что шансы у шлемика минимальны. Однако, если партнер имеет двух тузов и я бубен, то независимо от того, какие это тузы, шансы на выигрыш шлемика очень велики. По дороге до 5♦ нам надо спросить о количестве ПР. Поскольку ценности в ♥ нас не интересуют, а ценности в ♠ не можем выяснить, то нам осталось согласовать ♦ и ♣. Перед заданием вопроса надлежит убедиться, что неправильный ответ (в данном случае отличающийся от 11ПР) не занесет нас слишком высоко.

(2) через заявку 3♥ показали силу 9-11, поэтому 4♥ до 7ПР, 4♠ - 8ПР, 4nt - 9ПР, 5♣ - 10ПР, а 5♦ - 11ПР.

17.

KQT***	A*
-	AKQ****
KJ**	QT*
AK*	QT*

"Регресс"

W	E
PAS	1♣ P
1nt	2♣ P
2♠	2nt P
4♣ (*)	4♠ (**)
5♣ (***)	6♠

"Без названия"

W	E
PAS	1♣
1♠	3♥ (1)
3♠ (2)	4♠
5♣	5♥
6♠ (3)	

(\*) 6-0-4-3

(\*\*) партнер может иметь 13-14 очков и при плохой локализации онеров можем легко проиграть 5♠.

(\*\*\*) партнер задавая вопрос 2nt (зная о 6♠ и 0-1♥) должен иметь силу от 12, а мы имеем супермаксимум, который должны показать заявив 5♣.

(1) лучше, если заявим, то, что имеем сразу. Прыжок означает инвит к шлемику, опирающийся на собственной хорошей как минимум шестикарточной масти.

(2) в этой ситуации 3♠ означают хорошую масть. Имея слабую шестерку надлежит заявить 3nt или 4♥.

(3) отсутствие туза или ренонса бубен; 6♠ в свете данной торговли должен быть выполнен.

Остановимся теперь на том, что стало бы если Восток вместо 3♥ заявят реле 2♣ (в системе "Без названия") Запад имеет ответ 4♦ (максимум 4♦-6♠) и что может сказать Восток? Никакая его торговля не передаст характера этой очень неравномерной руки.

- 4♥ - показывает хорошую ♥ масть, но не форсирует
- 5♥ - инвит на собственной ♥ масти, заявка хороша, но скрывает ♠ фит.
- 5♠ - достоинства и недостатки такие же как и у 5♥

В системе "Регресс" вместо реле 3♣ надлежит заявить 3♥ как сильную шлемовую торговлю, и торговля придет к ситуации, описанной в системе "Без названия".

