



---

**Н А Т У Р А Л Ь Н А Я**  
**СИСТЕМА ТОРГОВЛИ**  
(С ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫМ ОТКРЫТИЕМ **1 ТРЕФА**)

**Система торговли в заявках**

В этом приложении к учебнику рассмотрены значения конкретных заявок в конкретных секвенциях торговли.

Подробное описание системы помогает разрешить спорные ситуации, возникающие в игре, и осмыслить логику торговли. А если она в той или иной секвенции не очень ясна, можно просто подключить к изучению системы свою память.

Но, как упоминалось в учебнике, важнее стараться понять логику назначений, чем пытаться запомнить всё изложенное ниже, тем более что описать все возможные секвенции торговли просто невозможно.

В приложении глубже (до третьего круга) рассмотрены заявки в некоторых секвенциях односторонней торговли, а также дополнительно приведены примеры некоторых конвенций, которые могут понадобиться в практической игре, и которым не нашлось места на страницах учебника.

*Комментарии к тесту:*

а) Сокращения, принятые в тексте:

**IN** — инвит

**RV** — реверс

**FG** — форсинг гейма

**FR** — форсирует (на круг)

**NF** — не форсирует

**SO** — сайноф

**M+** — качественная масть (минимум три фигуры)

**pp** — равномерный расклад

**npp** — неравномерный расклад

б) Число в скобке рядом с количеством PC или карт в масти говорит о том, что в некоторых случаях указанное число пунктов (карт) возможно.

с) Восклицательными знаками отмечены ненатуральные заявки а также назначения, подчиняющиеся исключениям из принципов форсинга.

д) Если в вариантах назначений отсутствует заявка «пас», значит она исключена, т.к. рассматриваемая секвенция форсирует.

**Односторонняя торговля****Открытия**

Пас	0-11 PC/ нет карты для блока
1♠ (!)	a) 12-14 PC/ pp b) 18-20 PC/ pp c) 12-22 PC/ 5+♠ d) 12-22 PC/ 4-1-4-4, 4-4-1-4
1♦	a) 12-20 PC/ 5+♦ b) 12-22/ 1-4-4-4, 4-4-4-1
1♥	12-20 PC/ 5+♥
1♣	12-20 PC/ 5+♣
1БК	15-17 PC/ pp, в т.ч. 5332 с 5♣(♦)
2♣ (Acol) (!)	23+ PC/ произвольный расклад/ FG
2♦(♥♠)	21-22 PC/ 5+♦(♥♠)
2БК	21-22 PC/ pp
3♣(♦♥♠)	нет силы открытия на первом уровне/ 7+♣(♦♥♠)/ блок по правилу безопасности

**Торговля после открытия 1♣**

1♣	?
Пас	0-2 PC/ 5+♣
1♦(!)	0-6 PC/ произвольный расклад
1♥(♠)	7+ PC/ 4+♥(♠)
1БК	7-10 PC/ нет 4♥(♠)
2♣	(10)11+ PC/ (4)5+♣ (не исключено наличие 4♥ или 4♠ при раскладе 5+♣4♥(♠) в силе FG (13+ PC))
2♦(♥♠)	13+ PC/ 5+♦(♥♠) M+/ FG
2БК	11-12 PC/ pp, нет 4♥(♠)/ IN
3♣	13+ PC/ 6+♣ M+/ FG
3БК	13-15 PC/ pp, нет 4♥(♠)
1♣	1♦
?	
1♥	a) 12-14 PC/ pp, (3)4♥ b) 12-18 PC/ 5+♣, 4♥
1♣	a) 12-14 PC/ pp, (3)4♣ b) 12-18 PC/ 5+♣, 4♣

1БК	18-20 PC/ pp
2♣	12-18 PC/ (5)6+♣
2♦(♥♠)	19-22 PC/ 5+♣, 4♦(♥♠)
2БК	19-22 PC/ 6♣ с задержками во всех мастях
3♣	19-22 PC/ 6+♣ без задержки в одной из мастей

1♣	1♦
1♥	?
Пас	0-6 PC/ 3+♥
1♠	0-6 PC/ 4+♠
1БК	5-6 PC/ pp, нет 3♥, нет 4+♠
2♣(♦)	0-6 PC/ 5+♣(♦)
2♥	5-6 PC/ (4)5+♥

1♣	1♦
1♠	?
Пас	0-6 PC/ 3+♠
1БК	5-6 PC/ pp, нет 3♠
2♣(♦♥)	0-6 PC/ 5+♣(♦♥)
2♠	5-6 PC/ (4)5+♠

1♣	1♦
1БК	?
Пас	0-4(5) PC/ нет расклада для стэймана или трансфера
2♣(!)	стэйман: a) 5-6 PC/ 4♥(♠) b) 0-4 PC/ 4-4-5-0, 3-4-5-1, 4-3-5-1 c) 0-4 PC/ 5♣, 4♥ или 5♥, 4♠
2♦(!)	трансфер (не уточняет силу/ 5+♥)
2♥(!)	трансфер (не уточняет силу/ 5+♠)
2♠(!)	двойной трансфер (не уточняет силу/ или 6+♣, или 6+♦, или 5♣ и 5♦)
2БК	5-6 PC/ нет 4♥(♠)/ IN к 3БК

*Варианты развития торговли после стэймана и трансферов рассмотрены в разделе «Торговля после открытия 1БК».*

1♣	1♥
?	
1♠	a) 12-14 PC/ pp, 4♣, нет 4♥ b) 18-20 PC/ pp, 4♠, нет 4♥ c) 12-18 PC/ 5+♠, 4♣
1БК	12-14 PC/ pp, нет 4♥(♠)
2♣	12-14(15) PC/ pp, (5)6+♣, нет 4♥(♠)
2♦	16-22 PC/ 5+♠, 4♦/ RV
2♥	a) 12-14 PC/ pp, 4♥ b) 12-14 PC/ 5+♠, 4♥
2♠	19-22 PC/ 5+♠, 4♠/ FG
2БК	18-20 PC/ pp, нет 4♥(♠)/ FG(!)
3♣	15-17 PC/ 6+♠, нет 4♥(♠)/ IN
3♥	15-17 PC/ 5+♠, 4♥/ IN
3БК	18-22 PC/ 6+♠
4♥	18-20 PC/ 4♥

1♣	1♥
1♠	?
1БК	7-10 PC/ pp (или 1-4-4-4)
2♣	7-10 PC/ 5+♠/ NF(!)
2♦	7-10 PC/ (5)6+♦/ NF(!)
2♥	7-10 PC/ (5)6+♥
2♠	7-10 PC/ 4♠
2БК	11-12 PC/ pp/ IN
3♣(♦)	13+ PC/ в ♣(♦) и ♥ расклад минимум 54/ FG
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
3♠	11-12 PC/ 4♠/ IN
3БК	13-15 PC/ контракт

1♣	1♥
1БК	?
Пас	7-10 PC/ pp (или 4441)
2♣(♦)	7-10 PC/ 5+♣(♦), 4♥/ SO
2♥	7-10 PC/ 5+♥/ SO
2♠	13+ PC/ 5+♥, 4♠/ RV, FG
2БК	11-12 PC/ IN к 3БК
3♣(♦)	13+ PC/ в ♣(♦) и ♥ расклад минимум 54/ FG
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
3БК	13-17 PC/ контракт

1♣	1♥
2♣	?
Пас	7-9(10) PC
2♦	(10)11+ PC/ в ♦ и ♥ расклад минимум 54/ FR
2♥	7-10 PC/ 6+♥
2♠	13+ PC/ 5+♥, 4♠/ RV, FG
2БК	11-12 PC/ IN (бескозырный баланс)
3♣	11-12 PC/ 3+♣/ IN (козырный баланс)
3♦	13+ PC/ 5+♦, 5+♥/ FG
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
3БК	13-17 PC/ контракт
1♣	1♥
2♣	2♦
?	
2♥	12-13 PC/ 3♥
2♠	четвёртая масть/ FG
2БК	12-13 PC/ 6♣ с задержкой ♠/ NF
3♣	12-13 PC/ 6♣ без задержки ♠/ NF
3♦	12-13 PC/ 4♦
3♥	14(15) PC/ 3♥
3БК	14(15) PC/ контракт с задержкой ♠
1♣	1♥
2♦	?
2♥	7-8 PC/ (5)6+♥
2♠	четвёртая масть/ FG
2БК	7-8 PC/ без фитов
3♣	7-8 PC/ 3+♣
3♦	7-8 PC/ 4+♦
3♥	9+ PC/ 6+♥/ FG
3БК	9-12 PC/ контракт с задержкой ♠
1♣	1♥
2♦	2♠
?	
2БК	не уточняет силу/ задержка ♠
3♣(!)	16-18 PC/ не удлиняет ♠, нет задержки ♠, нет 3♥
3♦(!)	19-22 PC/ нет задержки ♠, нет 3♥

3♥	16-18 PC/ 3♥
3БК	16-17 PC/ двойная задержка ♠
4♥	19-22 PC/ 3♥

**Общие принципы ответов на четвёртую масть:**

БК ближайший — задержка в четвёртой масти; заявка в масти отвечающего — триплет в масти (без прыжка — без надвышек; с прыжком — с надвышками);

заявка в своей ближайшей масти — нет задержки в четвёртой масти, нет триплета в масти ответа, нет существенных онерных надвышек;

заявка в своей дальней масти — нет задержки в четвёртой масти, нет триплета в масти ответа, существенные онерные надвышки;

3БК с прыжком — нет онерных надвышек, двойная задержка в четвёртой масти.

1♣	1♥
2♥	?
Пас	7-9 PC
2♠(3♠♦)	10+ PC/ боковая масть в поиске дополнения (инвит к гейму или шлемику)/ форсирует до 3♥
2БК	10+ PC/ pp, показ надвышек (инвит к гейму или шлемику)/ форсирует до 3♥
3♥	10-12 PC/ IN
4♥	13-17 PC/ контракт без шансов на шлемик

*В секвенции 1♣-1♠-2♠-? торговля идентична.*

**Общее правило:** после согласования масти все последующие назначения (кроме поднятия масти) форсируют минимум до следующего повторения согласованной масти.

1♣	1♥
2♠	?
2БК	не уточняет силу/ задержка ♦
3♣	не уточняет силу/ 3+♠
3♦	четвёртая масть
3♥	не уточняет силу/ 6♥
3♠	надвышки/ 4♠

ЗБК 7-9 PC/  
контракт с двойной задержкой ♦

4♣ нет надвышек/ 4♣

1♣ 1♥  
2БК ?

Поскольку назначение 2БК в этой секвенции форсирует до гейма, то в ней (как и в предыдущей) все ребиды отвечающего, за исключением геймовых назначений, форсируют:

3♣(♦) 11+ PC/ (4)5+♣(♦)

3♥ не уточняет силу/ 5+♥

3♣ не уточняет силу/ 5+♥, 4♣

ЗБК контракт

4♥ 7-9 PC/ 6♥

4БК 13-14 PC/ pp/ IN к 6БК

1♣ 1♣  
?

1БК 12-14 PC/ pp, нет 4♣

2♣ 12-14(15) PC/ нpp,  
(5)6+♣, нет 4♣

2♦(♥) 16-22 PC/ 5+♣, 4♦(♥)/ RV

2♣ а) 12-14 PC/ pp, 4♣  
б) 12-14 PC/ 5+♣, 4♣

2БК 18-20 PC/ pp, нет 4♣/ FG(!)

3♣ 15-17 PC/ 6+♣/ IN

3♣ 15-17 PC/ 5+♣, 4♣/ IN

ЗБК 18-22 PC/ 6+♣

4♣ 18-20 PC/ 4♣

1♣ 1♣  
1БК ?

Пас 7-10 PC/ pp (или 4-1-4-4)

2♣(♦) 7-10 PC/ 5+♣(♦), 4♣/ NF(!), SO

2♥ 7-10 PC/ 5+♣, 4+♥/ NF(!)

2♣ 7-10 PC/ 5+♣/ SO

2БК 11-12 PC/ pp/ IN к 3БК

3♣(♦) 13+ PC/ в ♣(♦) и ♠ расклад  
минимум 54

3♥ 13+ PC/ 5+♣, 4+♥

3♣ 11-12 PC/ 6+♣/ IN

ЗБК 13-17 PC/ контракт

1♣ 1♣  
2♣ ?

Пас 7-9(10) PC

2♦ (10)11+ PC/ в ♦ и ♠ расклад  
минимум 54/ FR

2♥ (8)9+ PC(!)  
(поскольку у открывающего не исключена 4♥, сила на ребид отвечающего 2♥ может быть чуть меньше, так как при фите 4/4 гейм возможен и при общей онерной силе линии не многим более 20-ти PC)/  
5+♣, 4+♥/ FR

2♣ 7-10 PC/ 6+♣

2БК 11-12 PC/ IN  
(бескозырный баланс)

3♣ 11-12 PC/ 3+♣/ IN  
(козырный баланс)

3♦(♥) 13+ PC/ 5+♦(♥), 5+♣/ FG

3♣ 11-12 PC/ 6+♣/ IN

ЗБК 13-17 PC/ контракт

1♣ 1♣  
2♣ 2♦  
?

2♥ четвёртая масть/ FG

2♣ 12-13 PC/ 3♣

2БК 12-13 PC/ с задержкой ♥/ NF

3♣ 12-13 PC/ 6♣ без задержки ♥/ NF

3♦ 12-13 PC/ 4♦

3♣ 14(15) PC/ 3♣

ЗБК 14(15) PC/  
контракт с задержкой ♥

1♣ 1♣  
2♣ 2♥  
?

2♣ 2-3♣/ негативный выбор масти

2БК мисфит ♣ с задержкой ♦/ NF

3♣ 6♣, мисфит ♣ без задержки ♦/ NF

3♥ 12-13 PC/ 4♥

3♣ 14(15) PC/ 3♣

4♥ 14(15) PC/ 4♥

1♣ 1♣  
 2♦ ?  
 2♥ четвёртая масть/ FG  
 2♣ 7-8 PC/ (5)6+♣  
 2БК 7-8 PC/ без фитов  
 3♣ 7-8 PC/ 3+♣  
 3♦ 7-8 PC/ 4♦/ NF  
 3♣ 9+ PC/ 6+♣/ FG  
 3БК 9-12 PC/ контракт с задержкой ♥

1♣ 1♣  
 2♦ 2♥  
 ?  
 2♣ 16-18 PC/ 3♣  
 2БК не уточняет силу/ задержка ♥  
 3♣(!) 16-18 PC/ не удлиняет ♣, нет задержки ♥, нет 3♣  
 3♦(!) 19-22 PC/ нет задержки ♥, нет 3♣  
 3♣ 19-22 PC/ 3♣  
 3БК 16-17 PC/ двойная задержка ♥

1♣ 1♣  
 2♥ ?  
 2♣ 7-8 PC/ (5)6+♣  
 2БК 7-8 PC/ без фитов  
 3♣ 7-8 PC/ 3+♣  
 3♦ четвёртая масть/ FG  
 3♥ 7-8 PC/ 4♥/ NF  
 3♣ 9+ PC/ 6+♣/ FG  
 3БК 9-12 PC/ контракт с задержкой ♦  
 4♥ (8)9-12 PC/ 4+♥

1♣ 1♣  
 2♥ 3♦  
 ?  
 3♥(!) не уточняет силу/ нет задержки ♦, нет 3♣  
 3♣ 16-18 PC/ 3♣  
 3БК 16-20 PC/ задержка ♦  
 4♣ 19-22 PC/ 3♣  
 4БК(!) (20)21-22 PC/ задержка ♦

1♣ 1♣  
 2БК ?  
 3♣(♦) 11+ PC/ (4)5+♣(♦)  
 3♥ не уточняет силу/ 5+♣, 4+♥  
 3♣ не уточняет силу/ 5+♣  
 3БК контракт  
 4♣ 7-9 PC/ 6♣  
 4БК 13-14 PC/ IN к 6БК

1♣ 1БК  
 ?  
 Пас 12-14 PC/ pp  
 2♣ 12-14 PC/ 5+♣, npp/ SO  
 2♦(♥♠) 16-22 PC/ 5+♣, 4♦(♥♠)/ RV, FR  
 2БК 15-17 PC/ npp, 4+♣/ IN  
 3♣ 15-17 PC/ 6+♣/ IN  
 3БК 18-20 PC/ pp

1♣ 2♣  
 ?  
 2♦(♥♠) не уточняет силу/ 4♦(♥♠)  
 2БК 12-13 PC/ pp, нет 4♥(♠)/ NF  
 3♣ 14+ PC/ 4+♣/ FG  
 3БК (13)14 PC/ контракт, нет 4♥(♠)

1♣ 2♥  
 ?  
 2♣ не уточняет силу/ 4♣, нет фита ♥  
 2БК не уточняет силу/ pp/ нет фита ♥  
 3♣ не уточняет силу/ 5+♣  
 3♥ надвышки/ фит ♥  
 4♥ нет надвышек/ фит ♥

1♣ 2БК  
 ?  
 Пас 12(13) PC/ pp  
 3♣ 12(13) PC/ 5+♣/ SO  
 3♦(♥♠) (14)15-22 PC/ 5+♣, 4♦(♥♠)/ RV, FG  
 3БК надвышка/ контракт

**Торговля после открытия 1♦**

1♦	?
Пас	0-5 PC
1♥	6+ PC/ 4+♥
1♠	6+ PC/ 4+♠
1БК	6-10 PC/ нет 4♥(♠), нет фита ♦ (4♦)
2♣	(10)11+ PC/ (4)5+♣ (не исключено наличие 4♥ или 4♠ при раскладе 5+♣4♥(♠) в силе FG (13+ PC))
2♦	6-10 PC/ (3)4+♦, нет 4♥(♠)
2♥(♠)	13+ PC/ 5+♥(♠) M+/ FG
2БК	11-12 PC/ pp, нет 4♥(♠)/ IN
3♣	13+ PC/ 6+♣ M+/ FG
3♦	11-12 PC/ 4+♦, нет 4♥(♠)
3БК	13-15 PC/ pp, нет 4♥(♠)
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
?	
1♠	12-17 PC (возможны и 18-20 PC)/ 5+♦, 4♠/ FR
1БК	12-14 PC/ pp
2♣	12-17 PC/ 5+♦, 4+♣/ NF(!)
2♦	12-14 PC/ 6+♦
2♥	12-14 PC/ 5+♦, 4♥ или трёхцвет
2♠	18-20 PC/ 5+♦, 4♠/ FG
2БК	18-20 PC/ pp/ FG(!)
3♣	18-20 PC/ 5+♦, 4+♣/ FG
3♦	15-17 PC/ 6+♦/ IN
3♥	15-17 PC/ 5+♦, 4♥ или трёхцвет/ IN
4♥	18-20 PC/ 5+♦, 4♥ или трёхцвет
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>1♠</b>	<b>?</b>
1БК	6-10 PC/ без фитов
2♣(!)	четвёртая масть/ FG
2♦	6-10 PC/ 3+♦
2♥	6-10 PC/ 6+♥
2♠	6-10 PC/ 4♠
2БК	11-12 PC/ pp/ IN
3♦	11-12 PC/ 3+♦/ IN

3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
3♠	11-12 PC/ 4♠/ IN
3БК	13-15 PC/ контракт
4♥	13-15 PC/ 6+♥ M+
4♠	13-15 PC/ 4♠
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>1♠</b>	<b>1БК</b>
?	
Пас	12-14 PC
2♣(!)	четвёртая масть (18-20 PC)/ FG
2♦	12-14 PC/ 6♦
2♥	15-17(!) PC/ 3♥(4-3-5-1)/ NF
2БК	15-17 PC/ IN
3♦	15-17 PC/ 6+♦/ IN
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>1♠</b>	<b>2♠</b>
?	
2♦	12-14 PC/ нет 3♥, нет задержки ♠
2♥	12-14 PC/ 3♥
2♠	15-17 PC/ нет 3♥, нет задержки ♠
2БК	не уточняет силу/ задержка ♠
3♦	15-17 PC/ 6♦
3♥	15-17 PC/ 3♥
3БК	12-13 PC/ контракт, двойная задержка ♠
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>1♠</b>	<b>2♦</b>
?	
<b>Общий принцип:</b> после ребида открывающего, не уточняющего силу (если у него возможна и сила инвита), и ребида отвечающего, демонстрирующего минимальную руку (6-10 PC), продолжение открывающим торговли является инвитом. А теперь конкретные заявки в конкретной приведённой выше секвенции:	
Пас	12-14 PC
2♥	15-17 PC/ 3♥
2♣(!)	15-17 PC/ нет 3♥, нет задержки ♠
2БК	15-17 PC/ задержка ♠

3♣(!)	четвёртая масть (18-20 PC)/ FG
3♦	15-17 PC/ 6♦
ЗБК	18-20 PC/ контракт с задержкой ♣
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>1БК</b>	?
Пас	6-10 PC/ pp (или 4-4-1-4)
2♣	6-10 PC/ 5+♣, 4♥/ NF(!), SO
2♦	6-10 PC/ 3+♦/ SO
2♥	6-10 PC/ 5+♥/ SO
2♠	13+ PC/ 5+♥, 4♠/ RV, FG
2БК	11-12 PC/ pp/ IN
3♣	13+ PC/ в ♣ и ♥ расклад минимум 54
3♦	11-12 PC/ 3+♦/ IN
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
ЗБК	13-17 PC/ контракт
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>2♣</b>	?
Пас	6-8(9) PC/ 4+♣, при мисфите ♦ может быть лишь триплет ♣
2♦	6-9(10) PC/ 2+♦/ негативный выбор масти
2♥	6-9(10) PC/ (5)6+♥
2♠(!)	четвёртая масть/ FG
2БК	11-12 PC/ IN (бескозырный баланс)
3♣	9-12 PC/ 4+♣/ IN (козырный баланс)
3♦	(9)10-12 PC/ 3+♦/ IN (козырный баланс)
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
ЗБК	13-15 PC/ контракт с задержкой ♠
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>2♣</b>	<b>2♦</b>
?	
Пас	12-14 PC
2♥	15-17 PC/ 3♥/ IN
2БК	15-17 PC/ IN с задержкой ♠
3♣	15-17 PC/ 5+♣
3♦	15-17 PC/ 6♦

<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>2♣</b>	<b>2♠</b>
?	
2БК	не уточняет силу/ задержка ♠
3♣(!)	12-14 PC/ не удлиняет ♣, нет задержки ♠, нет 3♥
3♦(!)	15-17 PC/ не удлиняет ♦, нет задержки ♠, нет 3♥
3♥	12-14 PC/ 3♥
ЗБК	12-13 PC/ контракт, двойная задержка ♠
4♥	15-17 PC/ 3♥
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>2♦</b>	?
Пас	6-9(10) PC
2♥	6-9 PC/ 6+♥
2♠	13+ PC/ 5+♥, 4♠/ RV, FG
2БК	11-12 PC/ IN (бескозырный баланс)
3♣	13+ PC/ в ♣ и ♥ расклад минимум 54
3♦	11-12 PC/ 3+♦/ IN (козырный баланс)
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN
ЗБК	13-15 PC/ контракт
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>2♥</b>	?
<i>В этой секвенции дальнейшая торговля соответствует принципам, изложенным в секвенции 1♣-1♥-2♥-?</i>	
<b>1♦</b>	<b>1♥</b>
<b>2БК</b>	?
3♣	11+ PC/ 5+♣
3♦	не уточняет силу/ 3+♦
3♥	не уточняет силу/ 5+♥
3♠	не уточняет силу/ 5+♥, 4♠
ЗБК	контракт
4♥	7-9 PC/ 6♥
4БК	12-13 PC/ pp/ IN к 6БК



1♦ ?	1♠	2БК	11-12 PC/ IN (бескозырный баланс)
1БК	12-14(15) PC/ pp (также возможны нрр с 4♥ и 5♦ или 1-4-4-4)	3♣	9-12 PC/ 4+♣/ IN (козырный баланс)
2♣	12-17 PC/ 5+♦, 4+♣ (также возможен расклад 1-4-4-4 в силе 15-17 PC)/ NF(!)	3♦	(9)10-12 PC/ 3+♦/ IN (козырный баланс)
2♦	12-14 PC/ 6+♦	3♠	11-12 PC/ 6+♠/ IN
2♥	16-20 PC/ 5+♦, 4♥/ RV	3БК	13-15 PC/ контракт
2♠	12-14 PC/ 5+♦, 4♠ или 4-4-4-1	1♦	1♠
2БК	18-20 PC/ pp (возможен расклад 1-4-4-4 в силе 18-22 PC)/ FG(!)	2♣	2♦
3♣	18-20 PC/ 5+♦, 4+♣/ FG	?	?
3♦	15-17 PC/ 6+♦/ IN	Пас	12-14 PC
3♠	15-17 PC/ 5+♦, 4♠ или 4-4-4-1/ IN	2♥(!)(!)	В данной секвенции эта заявка, в качестве исключения, является натуральной, а не четвёртой мастью/ 15-17 PC/ расклад 1-4-4-4 (с такой рукой во втором круге не можем дать реверс 2♥, т.к. реверс обещает расклад минимум 54 (!))/ NF(!)
4♠	18-20 PC/ 5+♦, 4♠ или 4-4-4-1	2♠	15-17 PC/ 3♠/ IN
1♦	1♠	2БК	15-17 PC/ IN с задержкой ♥
1БК	?	3♣	15-17 PC/ 5+♣
Пас	6-10 PC/ pp	3♦	15-17 PC/ 6♦
2♣	6-10 PC/ 5+♣, 4♣/ NF(!), SO	1♦	1♠
2♦	6-10 PC/ 3+♦/ SO	2♣	2♥
2♥	6-10 PC/ 5+♣, 4+♥/ NF(!)	?	?
2♠	6-10 PC/ (5)6+♠/ NF, SO	2♠	12-14 PC/ 3♠
2БК	11-12 PC/ pp/ IN	2БК	не уточняет силу/ задержка ♥
3♣	13+ PC/ в ♣ и ♥ расклад минимум 54	3♣(!)	12-14 PC/ не удлиняет ♣, нет задержки ♥, нет 3♠
3♦	11-12 PC/ (3)4+♦/ IN	3♦(!)	15-17 PC/ не удлиняет ♦, нет задержки ♥, нет 3♠
3♥	13+ PC/ 5+♣, 4+♥/ FG	3♠	15-17 PC/ 3♠
3БК	13-17 PC/ контракт	3БК	12-13 PC/ контракт, двойная задержка ♥
1♦	1♠	1♦	1♠
2♣	?	2♦	?
Пас	6-8(9) PC/ 4+♣, при мисфите ♦ может быть лишь триплет ♣	Пас	6-9(10) PC
2♦	6-9(10) PC/ 2+♦/ негативный выбор масти	2♥	(8)9+ PC/ 5+♣, 4+♥/ FR
2♥(!)	четвёртая масть/ FG	2♠	6-9 PC/ 6+♠
2♠	6-9(10) PC/ (5)6+♠		

2БК	11-12 PC/ IN (бескозырный баланс)
3♣	13+ PC/ в ♣ и ♠ расклад минимум 54
3♦	11-12 PC/ 3+♦/ IN (козырный баланс)
3♥	13+ PC/ 5+♠, 5+♥/ FG
3♣	11-12 PC/ 6+♠/ IN
3БК	13-15 PC/ контракт
1♦	1♠
2♦	2♥
?	
2♣	2-3♠/ негативный выбор масти
2БК	мисфит ♠ с задержкой ♣
3♦	мисфит ♠ без задержки ♣
3♥	12(13) PC/ 4♥
3♣	14 PC/ 3♣
4♥	(13)14 PC/ 4♥
1♦	1♠
2♥	?
2♣	7-8 PC/ (5)6+♣
2БК	7-8 PC/ без фитов
3♣(!)	четвёртая масть/ FG
3♦	7-8 PC/ 3+♦
3♥	7-8 PC/ 4♥/ NF
3♣	9+ PC/ 6+♠/ FG
3БК	9-12 PC/ контракт с задержкой ♣
4♥	(8)9-12 PC/ 4+♥
1♦	1♠
2♥	3♣
?	
3♦(!)	16-18 PC/ нет задержки ♦, нет 3♣
3♥(!)	19-20 PC/ нет задержки ♦, нет 3♣
3♣	16-18 PC/ 3♣
3БК	не уточняет силу/ задержка ♣
4♣	19-20 PC/ 3♣

1♦	1♠
2БК	?
3♣	11+ PC/ 5+♣
3♦	не уточняет силу/ 3+♦
3♥	не уточняет силу/ 5+♠, 5+♥
3♣	не уточняет силу/ 5+♠
3БК	контракт
4♣	7-9 PC/ 6♣
4БК	12-13 PC/ pp/ IN к 6БК
1♦	1БК
?	
Пас	12-14 PC/ pp или расклад с 4♥(♠)
2♣	12-17 PC/ 4+♣
2♦	12-14 PC/ 6+♦
2♥(♠)	16-20 PC/ 5+♦, 4♥(♠)/ RV
2БК	(15)16-17 PC/ расклад 4-4-4-1/ IN к 3БК
3♣	18-20 PC/ 4+♠/ FG
3♦	15-17 PC/ 6+♦/ IN
3БК	18-20 PC/ pp (возможен расклад 4-4-4-1 в силе 18-22 PC)/ контракт
1♦	2♣
?	
2♦	12-14 PC/ 5+♦ или трёхцвет/ несмотря на повторение старой масти, форсирует до уровня 2БК(!)
2♥(♠)	15-20 PC/ 5+♦, 4♥(♠)/ FG
2БК	15-22 PC/ 4-4-4-1 или 18-20 PC/ 5332 // FG(!) (бескозырный реверс)
3♣	(14)15-22 PC/ 5+♦, 4+♣ или 1-4-4-4/ FG
3♦	(14)15-20 PC/ 6+♦/ FG
1♦	2♣
2♦	?
2♥(♠)	13+ PC/ 5+♠, 4♥(♠)/ FG (имея расклад 5+ карт в миноре и 4 карты в мажоре можно нарушать принцип предпочтения мажоров, сначала назначая минор на втором уровне, но только с рукой в силе FG)

2БК	11-12 PC/ pp, нет 4♥(♠)/ NF
3♣	11-12 PC/ 6♣
3♦	11-12 PC/ (3)4♦
3БК	13-15 PC/ нет 4♥(♠), контракт
<b>1♦</b>	<b>2♦</b>
?	
Пас	12-14 PC
2♥(♠)	(15)16-20 PC/ 5+♦, 4♥(♠)/ RV
2БК	15-17 PC/ 4-4-4-1
3♣	15-20 PC/ 5+♦, 4+♣/ FR до 3♦(!) (на ребид отвечающего 3♦ открывающий может спасовать)
3♦	15-17 PC/ 6♦/ IN
<b>1♦</b>	<b>2♥</b>
?	
2♣	не уточняет силу/ 5+♦, 4♣
2БК	pp/ нет 3♥
3♣	5+♦, 4+♣
3♦	6+♦
3♥	надвышка/ фит ♥
3БК	12-13 PC/ pp, двойные задержки в ♣ и ♠, нет 3♥
4♥	нет надвышек/ фит ♥
<b>1♦</b>	<b>2БК</b>
?	
Пас	12(13) PC
3♣	не уточняет силу/ 5+♦, 4+♣/ FR до 3♦(!)
3♦	12(13) PC/ (5)6♦/ SO
3♥(♠)	14-20 PC/ 5+♦, 4♥(♠)/ RV, FG
3БК	надвышка/ контракт
<b>1♦</b>	<b>3♦</b>
?	
Пас	12(13) PC
3♥(♠)(!)	а) надвышка/ задержка ♥(♠), беспокойство за задержку ♠(♥) для контракта 3БК/ FR до 4♦, которые назначаются в случае отсутствия надёжной задержки в четвёртой масти

	б) кюбид/ IN к шлемику
3БК	надвышка/ как минимум, полузадержки в ♥(♠), контракт

В данной секвенции конвенционные заявки 3♥ и 3♠ называются «третьей мастью» и, в первую очередь, показывают задержку в названной масти (в этой секвенции масть вторая, но из-за отсутствия пространства торговли лучше принять, что задержка ♣ у нас есть априори) и отсутствие задержки (беспокойство за задержку) в четвёртой масти. Подобные полунатуральные заявки используются и во многих других секвенциях, где найден фит в миноре на третьем уровне, а мажор сфитован быть не может.

Как распознать варианты а) и б) после таких назначений? А очень просто. Если после ребида отвечающего 3БК или 4♦ открывающий продолжает торговлю, то он предпринимает шлемиковую попытку с вариантом б).

#### Торговля после открытия 1♥

<b>1♥</b>	<b>?</b>
Пас	0-5 PC
1♠	6+ PC/ 4+♠, фит ♥ (3+♥) возможен только при 5+♠ в силе минимум инвита
1БК	6-10 PC/ нет фита ♥, нет 4♠
2♣(♦)	(10)11+ PC/ 4+♣(♦) (не исключена 4♠ при раскладе 54 в силе FG (13+ PC))
2♥	6-10 PC/ фит ♥
2♠	13+ PC/ 5+♠ M+/ FG
2БК	11-12 PC/ pp, нет фита ♥, нет 4♠/ IN
3♣(♦)	13+ PC/ 6+♣(♦) M+/ FG
3♥	11-12 PC/ фит ♥/ IN, не исключена 4♠
3БК	13-15 PC/ pp, нет фита ♥, нет 4♠
4♥	блок/ онерно слабая рука (≈5 PC) с раскладными ценностями (очень хороший фит ♥ и краткость в одной из боковых мастей)

1♥	1♠	2♠	6-10 PC/ (5)6+♠
?		2БК	11-12 PC/ без фитов/ IN
1БК	12-14 PC/ pp	3♣	9-12 PC/ 4+♣/ IN
2♣(♦)	12-17 PC/ 5+♥, 4+♣(♦)/ NF(!)	3♥	11-12 PC/ 5+♠, фит ♥/ IN
2♥	12-14 PC/ 6+♥	3♠	11-12 PC/ 6+♠/ IN
2♠	12-14 PC/ 5+♥, 4♠	3БК	13-15 PC/ контракт с задержкой ♦
2БК	15-17 PC/ pp/ IN	1♥	1♠
3♣(♦)	18-20 PC/ 5+♥, 4+♣(♦)/ FG	2♣	2♦
3♥	15-17 PC/ 6+♥/ IN	?	
3♠	15-17 PC/ 5+♥, 4♠/ IN	2♥(!)	12-14 PC/ не удлиняет ♥, нет задержки ♦, нет 3♠
3БК	18-20 PC/ pp	2♠	12-14 PC/ 3♠
4♥	18-20 PC/ 6+♥ M+	2БК	не уточняет силу/ задержка ♦
4♠	18-20 PC/ 5+♥, 4♠	3♣(!)	15-17 PC/ не удлиняет ♣, нет задержки ♦, нет 3♠
1♥	1♠	3♥	15-17 PC/ 6+♥
1БК	?	3♠	15-17 PC/ 3♠
Пас	6-10 PC/ pp (или 4-1-4-4)	3БК	12-13 PC/ контракт, двойная задержка ♦
2♣(♦)	6-10 PC/ 5+♣(♦), 4♣/ NF(!), SO	1♥	1♠
2♠	6-10 PC/ 5+♠/ NF, SO	2♣	2♥
2БК	11-12 PC/ IN	?	
3♣(♦)	13+ PC/ в ♣(♦) и ♠ расклад минимум 54	Пас	12-14 PC
3♥	11-12 PC/ 5+♠, фит ♥/ IN	2♠	15-17 PC/ 3♠/ IN
3БК	13-17 PC/ контракт	2БК	15-17 PC/ с задержкой ♦/ IN
4♥	13-17 PC/ 5+♠, фит ♥/ контракт	3♣	15-17 PC/ 5+♣/ IN
4♠	13-17 PC/ 6+♠/ контракт	3♥	15-17 PC/ 6♥/ IN
<p>Заявка 2♥ в этой секвенции отсутствует, потому что у нас не может быть полноценного фита ♥ при силе 6-10 PC, а также не может быть нрр, с которым не нашлось бы другого слабого назначения (2♣(♦♠)). Так что, нарушая принципы торговли, можно придать ей значение инвита (вместо назначения 3♥), сэкономяв один уровень торговли, и обезопасив себя в частичке (если инвит не будет принят) при возможных неблагоприятных раскладах.</p>		1♥	1♠
1♥	1♠	2♦	?
2♣	?	Пас	6-7(8) PC/ 4♦, при мисфите ♥ может быть лишь триплет ♦
Пас	6-7(8) PC/ 4♠, при мисфите ♥ может быть лишь триплет ♠	2♥	6-10 PC/ 2=♥/ негативный выбор масти
2♦(!)	четвёртая масть/ FG	2♠	6-10 PC/ (5)6+♠
2♥	6-10 PC/ 2=♥/ негативный выбор масти	2БК	11-12 PC/ без фитов/ IN
		3♣(!)	четвёртая масть/ FG
		3♦	9-12 PC/ 4+♦/ IN
		3♥	11-12 PC/ 5+♠, фит ♥/ IN
		3♠	11-12 PC/ 6+♠/ IN
		3БК	13-15 PC/ контракт с задержкой ♣

**1♥ 1♠**  
**2♦ 3♠**  
 ?  
 3♦(!) 12-14 PC/ не удлиняет ♦, нет задержки ♣, нет 3♠  
 3♥(!) 15-17 PC/ не удлиняет ♥, нет задержки ♣, нет 3♠  
 3♠ 12-14 PC/ 3♠  
 3БК 12-15 PC/ задержка ♣  
 4♣ 15-17 PC/ 3♠  
 4БК(!) 16-17 PC/ задержка ♣

**1♥ 1♠**  
**2♥ ?**  
 Пас 6-9(10) PC  
 2♠ 6-10 PC/ 6+♠  
 2БК 11-12 PC/ IN  
 3♠(♦) 13+ PC/ в ♠(♦) и ♠ расклад минимум 54  
 3♥ 11-12 PC/ 2♥/ IN  
 3♠ 11-12 PC/ 6+♠/ IN  
 3БК 13-17 PC/ контракт  
 4♥ 13-15 PC/ фит ♥/ контракт  
 4♣ 13-15 PC/ 6+♠ M+/ контракт

**1♥ 1♠**  
**2♠ ?**  
*В этой секвенции дальнейшая торговля соответствует принципам, изложенным в секвенции 1♠-1♥-2♥-?*

**1♥ 1♠**  
**2БК ?**  
 Пас 6-7(8) PC  
 3♠(♦) 9+ PC/ в ♠(♦) и ♠ расклад минимум 54/ FG  
 3♥ Поскольку у нас не может быть слабой руки с фитом ♥, разумно принять, что эта заявка обещает надвышки, достаточные для инвита к шлемику, т.е. (13)14+ PC/ 5+♠, фит ♥/ FG, IN к 6♥  
 3♠ 7-8 PC/ 6♠/ NF  
 3БК надвышка/ контракт

4♥ 11-12(13) PC/ 5+♠, фит ♥/ контракт  
 4♠ 9-12 PC/ 6+♠/ контракт

**1♥ 1БК**  
 ?  
 Пас 12-14 PC/ pp (или расклад с 4♠)  
 2♠(♦) 12-17 PC/ 5+♥, 4+♠(♦)/ NF(!)  
 2♥ 12-14 PC/ 6+♥/ SO  
 2♠ 18-20 PC(!)/ 5+♥, 4♠/ FG(!)  
 2БК 15-17 PC/ pp или 5♥ и 4♠/ IN  
 3♠(♦) 18-20 PC/ 5+♥, 4+♠(♦)/ FG  
 3♥ 15-17 PC/ 6+♥/ IN  
 3БК 18-20 PC/ pp  
 4♥ 18-20 PC/ 6+♥ M+/ контракт

**1♥ 1БК**  
**2♠ ?**  
 Пас 6-7 PC/ 4♠  
 2♦ 6-10 PC/ (5)6+♦/ NF(!)  
 2♥ 6-10 PC/ 2♥/ негативный выбор масти  
 3♠ 8-10 PC/ 4+♠

**1♥ 1БК**  
**2♦ ?**  
 Пас 6-7(8) PC/ 4♦, при мисфите ♥ может быть лишь триплет ♦  
 2♥ 6-10 PC/ 2♥/ негативный выбор масти  
 3♠ 6-9 PC/ (6)7♠/ NF(!)  
 3♦ 8-10 PC/ 4+♦

**1♥ 2♠**  
 ?  
 2♦ не уточняет силу/ 5+♥, 4+♦/ FR  
 2♥ 12-13(14) PC/ не удлиняет ♥/ NF  
 2♠ (14)15-20 PC/ 5+♥, 4♠/ FG  
 2БК (14)15-20 PC/ pp/ FG(!)  
 3♠ 14-20 PC/ 5+♥, 4+♠/ FG  
 3♦ 15-20 PC/ 5+♥, 5+♦/ FG  
 3♥ 14-20 PC/ 6+♥/ FG

1♥	2♣	3♣	11-12 PC/ 6♣/ IN
2♦	?	3♦	13+ PC/ 5+♣, 4♦/ FG
2♥	11-12 PC/ 2=♥/ негативный выбор масти/ NF	3♥	11-12 PC/ 5+♣, фит ♥/ IN
2♣	четвёртая масть/ FG	ЗБК	13-17 PC/ контракт
2БК	11-12 PC/ мисфит ♥ с задержкой ♠/ NF	4♥	13-17 PC/ 5+♣, фит ♥
3♣	11-12 PC/ 6+♣ M+/ IN	1♥	2♦
3♦	11-12 PC/ 4♦/ IN	?	
3♥	11-12 PC/ 5+♣, фит ♥/ IN	2♥	12-13(14) PC/ не удлиняет ♥/ NF
ЗБК	13-15 PC/ двойная задержка ♠	2♣	(14)15-20 PC/ 5+♥, 4♣/ FG
4♥	13-15 PC/ 5+♣, фит ♥	2БК	(14)15-20 PC/ pp/ FG(!)
1♥	2♣	3♣	(14)15-20 PC/ 5+♥, 4+♣/ FG
2♦	2♥	3♦	14-20 PC/ 5+♥, 4+♦/ FG
?		3♥	14-20 PC/ 6+♥/ FG
Пас	12(13) PC, т.е. абсолютно минимальная рука Любое продолжение торговли открывающим в этой секвенции – FG.	1♥	2♦
2♣	четвёртая масть/ вопрос о задержке	2♥	?
2БК	14-20 PC/ показ слабой задержки ♠ в поиске лучшего гейма (вместо ЗБК возможен контракт 4♥ на полуфите 52). Со слабой рукой (12-13 PC) просто пасуем, ведь козырный контракт на полуфите 52, как нам известно, выполнить проще, чем бескозыр- ный, особенно при нрр.	Пас	11(12) PC/ 2=♥
3♣	(13)14-20 PC/ 3♣	2♣	13+ PC/ 5+♣, 4♣/ FG
3♦	(13)14-15 PC/ 5+♦	2БК	11-12 PC/ мисфит ♥/ NF
3♥	18-20 PC/ 6♥/ IN к 6♥	3♣	13+ PC/ 5+♣, 4+♣/ FG
ЗБК	контракт с хорошей задержкой ♠	3♦	11-12 PC/ 6♦/ IN
4♥	6♥/ контракт без шансов на шлемик	3♥	11-12 PC/ 5+♦, фит ♥/ IN
1♥	2♣	ЗБК	13-17 PC/ контракт
2♥	?	4♥	13-17 PC/ 5+♦, фит ♥
Пас	11(12) PC/ 2=♥	1♥	2♥
2♣	13+ PC/ 5+♣, 4♣/ FG	?	
2БК	11-12 PC/ мисфит ♥/ NF	Пас	12-14 PC
		2♠(3♣♦)	15-17 PC/ боковая масть в поиске дополнения/ FR до 3♥
		2БК	15-17 PC/ pp/ показ надвышек в поиске гейма 4♥/ FR до 3♥
		3♥	15-17 PC/ IN
		4♥	18-20 PC/ контракт
		1♥	2♣
		?	
		2БК	не уточняет силу/ pp/ нет 3♣
		3♣(♦)	не уточняет силу/ 4+♣(♦)
		3♥	не уточняет силу/ 6♥

3♣	надвышки/ фит ♣
ЗБК	12-13 PC/ двойные задержки ♣ и ♦
4♥	12-13 PC/ 6+♥ M+
4♣	нет надвышек/ 3♣
<b>1♥</b>	<b>2БК</b>
?	
Пас	12(13) PC
3♣(♦)	(13)14+ PC/ 4+♣(♦)/ FG
3♥	12(13) PC/ 6♥/ SO
ЗБК	надвышка/ контракт
4♥	надвышка/ 6+♥/ контракт
<b>1♥</b>	<b>3♥</b>
?	
Пас	12(13) PC
3♣(4♣♦)	18-20 PC/ ближайший кюбид ♣(♣♦)
4♥	14-17 PC/ контракт

**Торговля после открытия 1♣**

<b>1♣</b>	<b>?</b>
Пас	0-5 PC
1БК	6-10 PC/ нет фита ♣
2♣(♦)	(10)11+ PC/ 4+♣(♦)
2♥	10+ PC/ 5+♥
2♣	6-10 PC/ фит ♣
2БК	11-12 PC/ pp, нет фита ♣, нет 4♥/ IN
3♣(♦♥)	13+ PC/ 6+♣(♦♥) M+/ FG
3♣	11-12 PC/ фит ♣/ IN
ЗБК	13-15 PC/ pp, нет фита ♣, нет 4♥
4♣	блок/ онерно слабая рука (≈5 PC) с раскладными ценностями (очень хороший фит ♣ и краткость в одной из боковых мастей)
<b>1♣</b>	<b>1БК</b>
?	
Пас	12-14 PC/ pp или близкий к нему (5422 с 4♣(♦))
2♣(♦♥)	12-17 PC/ 5+♣, 4+♣(♦♥)/ NF(!)
2♣	12-14 PC/ 6+♣/ SO

2БК	15-17 PC/ pp/ IN
3♣(♦♥)	18-20 PC/ 5+♣, 4+♣(♦♥)/ FG
3♣	15-17 PC/ 6+♣/ IN
ЗБК	18-20 PC/ pp
4♣	18-20 PC/ 6+♣ M+/ контракт
<b>1♣</b>	<b>1БК</b>
<b>2♣</b>	<b>?</b>
Пас	6-7(8) PC/ 4♣, при мисфите ♣ может быть лишь триплет ♣
2♦(♥)	6-10 PC/ (5)6+♦(♥)/ NF(!)
2♣	6-10 PC/ 2♣/ негативный выбор масти
3♣	8-10 PC/ 4+♣
<b>1♣</b>	<b>1БК</b>
<b>2♦</b>	<b>?</b>
Пас	6-7(8) PC/ 4♦, при мисфите ♣ может быть лишь триплет ♦
2♥	6-10 PC/ (5)6+♥/ NF(!)
2♣	6-10 PC/ 2♣/ негативный выбор масти
3♣	6-9 PC/ (6)7♣/ NF(!)
3♦	8-10 PC/ 4+♦
<b>1♣</b>	<b>1БК</b>
<b>2♥</b>	<b>?</b>
Пас	6-7(8) PC/ 4♥, при мисфите ♣ может быть лишь триплет ♥
2♣	6-10 PC/ 2♣/ негативный выбор масти
3♣(♦)	6-9 PC/ (6)7♣(♦)/ NF(!)
3♥	(7)8-10 PC/ 4+♥
<b>1♣</b>	<b>2♣</b>
?	
2♦(♥)	не уточняет силу/ 5+♣, 4+♦(♥)/ FR
2♣	12-13(14) PC/ не удлиняет ♣/ NF
2БК	(14)15-20 PC/ pp/ FG(!)
3♣	14-20 PC/ 5+♣, 4+♣/ FG
3♦(♥)	15-20 PC/ 5+♣, 5+♦(♥)/ FG
3♣	14-20/ 6+♣/ FG

1♠	2♣
2♦	?
2♥	четвёртая масть/ FG
2♠	11-12 PC/ 2=♠/ негативный выбор масти/ NF
2БК	11-12 PC/ мисфит ♠ с задержкой ♥/ NF
3♣	11-12 PC/ 6+♣ M+/ IN
3♦	11-12 PC/ 4♦/ IN
3♠	11-12 PC/ 5+♠, фит ♠/ IN
3БК	13-15 PC/ двойная задержка ♥
4♠	13-15 PC/ 5+♠, фит ♠

1♠	2♣
2♥	?
2♠	11-12 PC/ 2=♠/ негативный выбор масти/ NF
2БК	11-12 PC/ мисфит ♠ с задержкой ♦/ NF
3♣	11-12 PC/ 6+♣ M+/ IN
3♦	четвёртая масть/ FG
3♥	11(12) PC/ 4♥/ IN
3♠	11-12 PC/ 5+♠, фит ♠/ IN
3БК	13-15 PC/ двойная задержка ♦
4♥	(12)13-15 PC/ 4♥
4♠	13-15 PC/ 5+♠, фит ♠

*Дальнейшая торговля открывающего в двух рассмотренных выше секвенциях соответствует принципам, изложенным в секвенции 1♥-2♣-2♦-?*

1♠	2♣
2♠	?
Пас	11(12) PC/ 2=♠
2БК	11-12 PC/ мисфит ♠/ NF
3♣	11-12 PC/ 6♣/ IN
3♦(♥)	13+ PC/ 5+♠, 4♦(♥)/ FG
3♠	11-12 PC/ 5+♠, фит ♠/ IN
3БК	13-17 PC/ контракт
4♠	13-17 PC/ 5+♠, фит ♠

1♠	2♦
?	?
2♥	не уточняет силу/ 5+♠, 4+♥/ FR
2♠	12-13(14) PC/ не удлиняет ♠/ NF
2БК	(14)15-20 PC/ pp/ FG(!)
3♣	(14)15-20 PC/ 5+♠, 4+♣/ FG
3♦	14-20 PC/ 5+♠, 4+♦/ FG
3♥	15-20 PC/ 5+♠, 5+♥/ FG
3♠	14-20 PC/ 6+♠/ FG

1♠	2♦
2♥	?
2♠	11-12 PC/ 2=♠/ негативный выбор масти/ NF
2БК	11-12 PC/ мисфит ♠ с задержкой ♣/ NF
3♣	четвёртая масть/ FG
3♦	11-12 PC/ 6+♦ M+/ IN
3♥	11(12) PC/ 4♥/ IN
3♠	11-12 PC/ 5+♠, фит ♠/ IN
3БК	13-15 PC/ двойная задержка ♣
4♥	(12)13-15 PC/ 4♥

*Дальнейшая торговля открывающего в рассмотренной выше секвенции соответствует принципам, изложенным в секвенции 1♥-2♣-2♦-?*

1♠	2♦
2♠	?
Пас	11(12) PC/ 2=♠
2БК	11-12 PC/ мисфит ♠/ NF
3♣	13+ PC/ 5+♠, 4+♣/ FG
3♦	11-12 PC/ 6♦/ IN
3♥	13+ PC/ 5+♠, 4♥/ FG
3♠	11-12 PC/ 5+♠, фит ♠/ IN
3БК	13-17 PC/ контракт
4♠	13-17 PC/ 5+♠, фит ♠

1♠	2♥
?	?
2♠	12-13(14) PC/ не удлиняет ♠, нет 3+♥/ NF



2БК	(14)15-20 PC/ pp/ FG(!)
3♣(♦)	(14)15-20 PC/ 5+♣, 4+♣(♦)/ FG
3♥	12-13(14) PC/ 5♣, 3♥/ NF(!)(!)
3♣	14-20/ 6+♣/ FG
4♥	14-16 PC/ 3+♥
<b>1♣</b>	<b>2♥</b>
<b>2♣</b>	?
Пас	11(12) PC/ 2=♣
2БК	11-12 PC/ мисфит ♣/ NF
3♣(♦)	13+ PC/ 5+♥, 4+♣(♦)/ FG
3♥	11-12 PC/ 6♥/ IN
3♣	11-12 PC/ 5+♥, фит ♣/ IN
3БК	13-17 PC/ контракт
4♥	13-17 PC/ 6+♥ M+/ контракт
4♣	13-17 PC/ 5+♥, фит ♣
<b>1♣</b>	<b>2♣</b>
?	
Пас	12-14 PC
2БК	15-17 PC/ pp/ показ надвышек в поиске гейма 4♣/ FR до 3♣
3♣(♦♥)	15-17 PC/ боковая масть в поиске дополнения/ FR до 3♣
3♣	15-17 PC/ IN
4♣	18-20 PC/ контракт
<b>1♣</b>	<b>2БК</b>
?	
Пас	12(13) PC
3♣(♦)	(13)14+ PC/ 4+♣(♦)/ FG
3♥	не уточняет силу/ 5+♥/ FG
3♣	12(13) PC/ 6♣/ SO
3БК	надвышка/ контракт
4♣	надвышка/ 6+♣/ контракт
<b>1♣</b>	<b>3♣</b>
?	
Пас	12(13) PC
4♣(♦♥)	18-20 PC/ ближайший кюбид ♣(♦♥)
4♣	14-17 PC/ контракт

**Торговля после открытия 1БК**

<b>1БК</b>	?
Пас	0-7 PC/ нет расклада для стэймана или трансфера
<b>2♣(!)</b>	стэйман а) 8+ PC/ 4♥(♠) б) 0-7 PC/ 4-4-5-0, 3-4-5-1, 4-3-5-1 с) 0-7 PC/ 5♣, 4♥ или 5♥, 4♣
<b>2♦(!)</b>	трансфер (не уточняет силу/ 5+♥)
<b>2♥(!)</b>	трансфер (не уточняет силу/ 5+♣)
<b>2♠(!)</b>	двойной трансфер (не уточняет силу/ или 6+♣, или 6+♦, или 5♣ и 5♦)
2БК	8-9 PC/ нет 4♥(♠)/ IN к 3БК
<b>3♣(♦)</b>	(13)14+ PC/ 5+♣(♦)/ IN к шлемику
<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
?	
<b>2♦(!)</b>	нет 4♥(♠)
<b>2♥</b>	4♥, возможна 4♣
<b>2♣</b>	4♣, нет 4♥
<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
<b>2♦</b>	?
Пас	0-7 PC/ вариант b) стэймана
<b>2♥</b>	0-7 PC/ 5♥, 4♣/ SO
<b>2♣</b>	0-7 PC/ 5♣, 4♥/ SO
2БК	8-9 PC/ IN к 3БК с 4♥ или/и 4♣
<b>3♣(♦)</b>	10+ PC/ 5+♣(♦) и 4♥ или 4♣/ FG
3БК	10-15 PC/ контракт
<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
<b>2♥</b>	?
Пас	0-7 PC/ варианты b) и c) стэймана
2БК	8-9 PC/ IN к 3БК с 4♣
<b>3♣(♦)</b>	10+ PC/ 5+♣(♦) и 4♣/ FG
<b>3♥</b>	8-9 PC/ 4♥/ IN
3БК	10-15 PC/ контракт с 4♣
<b>4♥</b>	контракт без шансов на шлемик

<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
<b>2♣</b>	?
Пас	0-7 PC/ варианты b) и с) стэймана
2БК	8-9 PC/ IN к 3БК с 4♥
3♣(♦)	10+ PC/ 5+♣(♦) и 4♥/ FG
3♣	8-9 PC/ 4♣/ IN
3БК	10-15 PC/ контракт с 4♥
4♣	контракт без шансов на шлемик
<b>1БК</b>	<b>2♦</b>
?	
2♥(!)	заявка-полуавтомат/ принятие трансфера без выдающегося фита ♥ и онерных надвышек (не обещает фита ♥(!))
2♣(3♣♦)	(16)17 PC/ 4♥, 4♣(♣♦)
2БК	(16)17 PC/ расклад 3-4-3-3
<b>1БК</b>	<b>2♦</b>
<b>2♥</b>	?
Пас	0-7 PC
2♣	8+ PC/ 5+♥, 4♣/ FR до 2БК
2БК	8-9 PC/ pp или близкий к нему/ IN
3♣(♦)	10+ PC/ 5+♥, 4+♣(♦)/ FG
3♥	(6)7-8 PC/ 6♥/ IN
3БК	10-14 PC/ 5♥
4♥	9-12(13) PC/ 6♥
<b>1БК</b>	<b>2♦</b>
<b>2♥</b>	<b>2♣</b>
?	
2БК	15(16) PC/ без фитов/ NF
3♥(♠)	15(16) PC/ фит ♥(♠)/ NF
3БК	16-17 PC/ без фитов
4♥(♠)	16-17 PC/ фит ♥(♠)
<b>1БК</b>	<b>2♥</b>
?	
2♣(!)	заявка-полуавтомат/ принятие трансфера без выдающегося фита ♠ и онерных надвышек (не обещает фита ♠(!))

2БК	(16)17 PC/ расклад 4-3-3-3
3♣(♦♥)	(16)17 PC/ 4♣, 4♠(♦♥)
<b>1БК</b>	<b>2♥</b>
<b>2♣</b>	?
Пас	0-7 PC
2БК	8-9 PC/ pp или близкий к нему/ IN
3♣(♦♥)	10+ PC/ 5+♣, 4+♠(♦♥)/ FG
3♣	(6)7-8 PC/ 6♣/ IN
3БК	10-14 PC/ 5♣
4♣	9-12(13) PC/ 6♣
<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
?	
2БК(!)	♦ лучше ♣
3♣(!)	♣ лучше ♦
<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
<b>2БК</b>	?
3♣	0-7 PC/ 6+♣/ SO
3♦	0-6 PC/ 6+♦ или 5♣ и 5♦/ SO
3БК	7-8 PC/ 6+♦/ контракт на бубновом дополнении открывающего
<b>1БК</b>	<b>2♣</b>
<b>3♣</b>	?
Пас	0-6 PC/ 6+♣ или 5♣ и 5♦
3♦	0-7 PC/ 6+♦/ SO
3БК	7-8 PC/ 6+♣/ контракт на трефовом дополнении открывающего

**Торговля после открытия 2♣(Асол)**

<b>2♣</b>	?
2♦(!)	нет 3-х фигурных контролей (туз – два контроля, король – один контроль)

*Остальные ответы обещают минимум три контроля:*

2♥(♠)	5+♥(♠)
2БК	pp или 4441
3♣(♦)	5+♣(♦)

2♣ ?	<b>2БК</b>
3♣	стэйман с последующими ответами как на стэйман 2♣
3♦(♥♠)	5+♦(♥♠)
2♣ ?	<b>2♦</b>
2♥(♠)	5+♥(♠)
2БК	pp или 4441
3♣(♦)	5+♣(♦)
3БК	контракт на длинном миноре без шансов на шлемик из-за недостатка контролей
2♣ <b>2БК</b>	<b>2♦ ?</b>
3♣	стэйман с последующими ответами как на стэйман 2♣
3♦(♥)	трансфер в ♥(♠)
3♠(!)	расклад минимум 54 в минорах с краткостью в одном из мажоров
3БК	контракт
2♣ <b>2БК</b> ?	<b>2♦ 3♠</b>
3БК	без надвышек с двойными задержками в мажорах
4♠(♦)	надвышки или слабость в одном из мажоров/ 4♠(♦)

**Торговля после открытий 2♦(♥♠)**

2♦	?
Пас	0-3 PC
<i>Остальные ответы (в т.ч. и на открытия 2♥(♠)) обещают 4+ PC и, следовательно, являются FG:</i>	
2♥(♠)(3♠)	5+♥(♠♠); если 5=, то минимум с двумя фигурами
2БК	4-6 или 10+ PC/ pp или близкий к нему
3♦	фит ♦ без 5+♥(♠)
3БК	7-9 PC/ контракт

2♥	?
Пас	0-3 PC
2♠(3♣♦)	5+♠(♣♦); если 5=, то минимум с двумя фигурами
2БК	4-6 или 10+ PC/ pp или близкий к нему
3♥	надвышки/ фит ♥/ IN к шлемику
3БК	7-9 PC/ контракт без фита ♥
4♥	фит ♥ без шансов на шлемик
2♠	?
Пас	0-3 PC
2БК	4-6 или 10+ PC/ pp или близкий к нему
3♠(♦♥)	5+♠(♦♥); если 5=, то минимум с двумя фигурами
3♠	надвышки/ фит ♠/ IN к шлемику
3БК	7-9 PC/ контракт без фита ♠
4♠	фит ♠ без шансов на шлемик

**Торговля после открытия 2БК**

2БК	?
Пас	0-3 PC
3♣	стэйман с последующими ответами как на стэйман 2♣
3♦(♥)	трансферы в ♥(♠)
3♠(!)	расклад минимум 54 в минорах с краткостью в одном из мажоров с последующими ответами открывающего как и в секвенции 2♣-2♦-2БК-3♠-?

**Торговля после блоков партнёра**

3♠	?
Пас	ничего специального
3♦(♥♠)	18+ PC/ 6+ ♦(♥♠) M+ или (14)15+ PC/ (5)6+ ♦(♥♠) и 3♣/ FR до 4♣
3БК	контракт с фигурным дополнением в масти открытия партнёра и фигурными контролями сбоку

4♣	продолжение блока/ SO
4♥(♠)	контракт на собственной длинной и качественной масти (6)7+
3♦	?
Пас	ничего специального
3♥(♠)	18+ PC/ 6+ ♥(♠) M+ или (14)15+ PC/ (5)6+ ♥(♠) и 3♣/ FR до 4♦
ЗБК	контракт с фигурным дополнением в масти открытия партнёра и фигурными контролями сбoku
4♦	продолжение блока/ SO
4♥(♠)	контракт на собственной длинной и качественной масти (6)7+
3♥	?
Пас	ничего специального
3♣	18+ PC/ 6+♠ M+ или (14)15+ PC/ (5)6+♠ и 3♥/ инвит к шлемику/ FG
ЗБК	контракт на собственном самосогласованном миноре и мисфите в масти открытия
4♣(♦)	18+ PC/ 6+♣(♦) M+ или (14)15+ PC/ 5+♣(♦) и 3♥/ инвит к шлемику/ FG
4♥	контракт/ может быть продолжением блока
4♣	контракт на собственной длинной и качественной масти (6)7+
3♣	?
Пас	ничего специального
ЗБК	контракт на собственном самосогласованном миноре и мисфите в масти открытия
4♣(♦)	18+ PC/ 6+♣(♦) M+ или (14)15+ PC/ 5+♣(♦) и 3♠/ инвит к шлемику/ FG
4♥	контракт на собственной длинной и качественной масти (6)7+
4♣	контракт/ может быть продолжением блока

**Определение:** самосогласованной считается масть не хуже шестых ТКДВ или седьмых (восьмых) ТКД, т.е. такая, которая позволит при синглете партнёра практически гарантировать отсутствие в ней отдач.

### Особенности торговли после открытия на третьей и четвёртой руке

Главное отличие после открытия на третьей (четвёртой) руке в том, что все ответы после него **не форсируют**. Принцип прост: после паса в первом круге торговли у отвечающего не может быть руки в силе 12+ PC, поэтому все ответы ограничены максимум 11-ю PC. Следовательно, открывающий, в свою очередь, с минимумом силы (12-13 PC) может спокойно пасовать (или выбирать лучшую частичку), т.к. баланса на гейм (без хорошего фита) не хватает.

*Пример конкретной секвенции:*

<b>Пас</b>	<b>1♥</b>
?	
Пас	0-5 PC
1♠	6-11 PC/ 4+♠, нет фита ♥
1БК	6-10 PC/ нет 4♠, нет фита ♥
2♣(♦)	(9)10-11 PC/ (5)6+♣(♦), нет фита ♥
Отличие назначений на втором уровне (после паса в первом круге торговли) ещё и в том, что они обещают минимум <b>пятикарточную</b> масть; более того, желательно, чтобы она была качественной или же шестикарточной. В противном случае лучше назначить 2БК с полным максимумом силы (11 PC) или 1БК без него.	
2♥	(5)6-9 PC/ фит ♥
2♠	(9)10-11 PC/ 6+♠, нет фита ♥
2БК	11(12) PC/ pp, нет 4♠, нет фита ♥
3♥	10-11(12) PC/ фит ♥
4♥	(12)13-14 PC/ фит ♥

Назначение 4♥ после паса и открытия на третьей руке не является блоком, т.к. оппоненты уже не проявили желания активно участвовать в торговле, значит онерной силы и длинных мастей у них, скорее всего, нет и заблокировать нам просто нечего. С другой же стороны, у нас может быть

рука, с которой не хватило онерной силы на открытие, но в ней есть много пунктов козырного баланса, достаточных для назначения гейма. И если до паса у нас есть возможность показать такую руку, сначала заявляя новую масть, а потом назначая гейм, то после паса любая наша заявка (в т.ч. и в новой масти) не форсирует и мы вынуждены просто назначить гейм из баланса.

**Пас**      **1♥**  
**2♣**        **?**

Принципиальное отличие в этой секвенции лишь в том, что открывающему можно спасовать, а повторение масти открытия её удлинит (за редким исключением) и обещает отсутствие фита в масти ответа.

**Пас**      12-13 PC/ 2+♣  
              (возможен даже мисфит ♣)  
**2♦**        не уточняет силу/ 4+♦/ FR  
**2♥**        12-13 PC/ (5)6+♥ (очень качественная пятёрка возможна в случае мисфита ♣)/ NF  
**2♣**        (14)15-20 PC/ 5+♥, 4♣/ FG  
**2БК**      (14)15-20 PC/ pp/ FG  
**3♣**        (14)15-20 PC/ 3+♣/ FG  
**3♦**        15-20 PC/ 5+♦  
**3♥**        (14)15-20 PC/ 6+♥

## Начала шлемовой торговли

### Сильное сфитование масти

Речь пойдёт о секвенциях, где сфитование масти на уровне частички, несмотря на назначение в старой масти, форсирует до гейма.

Например: 1♠-2♣-3♣ (первое исключение из принципа «старая масть на минимальном возможном уровне не форсирует»); 1♥-2♦-2♣-3♣ (форсирует, т.к. уже третья заявка сфорсировала пару до гейма и в силу вступил принцип: «после назначения, форсирующего до гейма, все заявки ниже уровня гейма форсируют»)

Так вот, сильное сфитование ♠(♦), в первом чтении, просто форсирует до гейма, и на-

чальной задачей после него является выбор лучшего гейма (5♣(♦) или 3БК). Если же после заявки 3БК кто-либо из партнёров продолжает торговлю назначением на четвёртом уровне, то это кюбид, показывающий дополнительные надвышки и инвитурующей шлемик.

Сильное же сфитование ♥(♠) сразу и однозначно является инвитом к шлемику.

### Кюбиды

Когда сила руки уже достаточно точно описана предыдущей торговлей (в пределах 2(3)-х PC), то кюбид ниже уровня гейма с такой рукой даётся автоматически. В других случаях кюбид обязательно обещает надвышки (в силе или раскладе).

### 4БК – блэквуд или инвит?

I. Поднятие любой натуральной бескозырной заявки в 4БК (с прыжком или без) является инвитом к 6БК. Если инвит принимается, то следующая заявка — ответ на блэквуд.

II. Во всех остальных случаях назначение 4БК является блэквудом.

Ответы на блэквуд: 1ур — нет тузов; 2ур — 1 туз; 3ур — 2 туза и т.д.

Если тузов не хватает, а мы оказались в торговле выше пяти в сфитованной масти, то последующая заявка 5БК является контрактом.

## Двусторонняя торговля

### Торговля после вызывной контрты первого защитника

<b>1♣</b>	<b>Ктр</b>	<b>?</b>
Пас	0-6 PC/ произвольный расклад	
Рктр	(10)11+ PC/ 4+♣	
1♦	7+ PC/ (4)5+♦, нет 4♥♠/ FR	
1♥(♠)	7+ PC/ 4+♥(♠)/ FR	
1БК	7-10 PC/ pp, нет 4♥♠	
2♣	7-9(10) PC/ 5+♣, нет 4♥♠/ NF(!)	

1♦	<b>Ктр</b>	?
Пас	0-5 PC	
Рктр	10+ PC/ произвольный расклад	
1♥(♠)	6+ PC/ 4+♥(♠)/ FR	
1БК	7-9(10) PC/ pp, нет 4♥♠	
2♣	6-9 PC/ 6+♣/ NF(!)	
2♦	6-10 PC/ 4+♦, нет 4♥♠	

1♥	<b>Ктр</b>	?
Пас	0-5 PC	
Рктр	10+ PC/ произвольный расклад	
1♠	6+ PC/ 4+♠/ FR	
1БК	7-9 PC/ pp, нет 4♠	
2♣(♦)	6-9 PC/ 6+♣(♦)/ NF(!)	
2♥	6-9 PC/ фит ♥	
3♥	10-12 PC/ фит ♥ минимум четырёх-карточный / раскладной IN	

1♠	<b>Ктр</b>	?
Пас	0-5 PC	
Рктр	10+ PC/ произвольный расклад	
1БК	7-9 PC/ pp	
2♣(♦♥)	6-9 PC/ 6+♣(♦♥)/ NF(!)	
2♠	6-9 PC/ фит ♠	
3♠	10-12 PC/ фит ♠ минимум четырёх-карточный / раскладной IN	

После реконтры торговля нашей линии сфорсирована до уровня 2БК и нацелена, в первую очередь, на разумный обмен информацией, а не на наказание оппонентов. Тем не менее, контры до уровня 2БК являются наказательными (4+ карты в масти минимум с двумя фигурами). Следовательно, либо оппоненты будут играть контракт ниже уровня 2БК с контрой, либо любая наша заявка до этого уровня форсирует.

Однако в подавляющем большинстве других секвенций двусторонней торговли контры являются информационными. Рассматривая секвенции торговли после входа мастью первого защитника, познакомимся поближе с негативной контрой.

### Торговля после входа первого защитника на наше открытие один в масти

При описании секвенций двусторонней торговли будем подробнее рассматривать лишь некоторые из них. Ведь если пристально разбирать все секвенции двусторонней торговли по заявкам, то количество страниц данного приложения станет просто неприличным. Главное, как и упоминалось в учебнике, понять логику назначений в определённой игровой ситуации.

1♣	1♥	?
Пас	0-6 PC/ но возможен траппинг-пас (наличие 5+ карт с оппозицией в масти противника; наилучшая же сила карты для траппинг-паса с позиции отвечающего — 6-11 PC)	
Ктр	7+ PC (негативная)/ 4♣ и 4♦, нет 4♠	
1♠	7+ PC/ 4+♠	
1БК	7-10 PC/ нет 4♠, с задержкой ♥	
2♣(♦)	(9)10+ PC/ 5+♣(♦)	
2♥	масть противника (вопрос о задержке в масти входа)/ нет 4♠, нет 5♣(♦)/ FG	
2♠	(12)13+ PC/ 5+♠ M+/ FG	
2БК	11-12 PC/ нет 4♠, с задержкой ♥/ IN	
3♣(♦)	(12)13+ PC/ 6+♣(♦) M+/ FG	
3БК	13-15 PC/ нет 4♠, с задержкой ♥	

На примере этой секвенции видно, что вход противника в торговлю, **если он не отнимает пространства торговли** (позволяет нам назначить ту же заявку, что и без входа), принципиально не сказывается на действиях отвечающего (разве что, ответ на втором уровне всегда даётся минимум с пятикарточной мастью и может быть онерно чуть слабее). Более того, он позволяет нам описать руку двумя дополнительными заявками: «пас» и «контра».

1♦	1♠	?
Пас	0-6 PC/ возможен траппинг-пас	
Ктр	7+ PC (негативная)/ 4=♥ или 5+♥ в силе 7-9 PC	
1БК	7-10 PC/ нет 4♥, с задержкой ♠	

2♠(♥)	(9)10+ PC/ 5+♠(♥)
2♦	6-10 PC/ (3)4+♦
2♠	масть противника (с фитом ♦, вопрос о задержке в масти входа)/ нет 4♥, нет 5♠(♠)/ FG
2БК	11-12 PC/ нет 4♥, с задержкой ♠/ IN
3♠(♥)	(12)13+ PC/ 6+♠(♥) M+/ FG
3♦	11-12 PC/ 4+♦/ IN
3БК	13-15 PC/ нет 4♥, с задержкой ♠

1♥	1♠	?
Пас	0-6 PC/ возможен траппинг-пас	
Ктр	7+ PC (негативная)/ 4♠ и 4♦, может быть больше карт в одном (обоих) минорах в силе 7-9 PC	
1БК	7-10 PC/ с задержкой ♠ без фита ♥	
2♠(♦)	(9)10+ PC/ 5+♠(♦)	
2♥	6-10 PC/ фит ♥	
2♠	масть противника (с фитом ♥)/ FG	
2БК	11-12 PC/ с задержкой ♠ без фита ♥/ IN	
3♠(♦)	(12)13+ PC/ 6+♠(♦) M+/ FG	
3♥	11-12 PC/ фит ♥/ IN	
3БК	13-15 PC/ pp с задержкой ♠ без фита ♥	
4♥	≈5 PC/ блок с выдающимся фитом и краткостью в боковой масти	

### 1♠ 1БК ?

**Общее правило:** все контры на любую бескозырную заявку оппонентов являются наказательными (говорят о том, что у противников не может быть онерного баланса на выполнение назначенного контракта). После наказательной контры последующие контры и на мастевые назначения противника также являются наказательными (обещают **оппозицию** в заявленной противником масти).

А теперь конкретные заявки в вышеуказанной секвенции.

Пас	0-8 PC
Ктр	9+ PC (наказательная)/ произвольный расклад/ форсирует до уровня 2БК, либо оппоненты играют какой-нибудь контракт ниже этого уровня с контрой
2♠(♦♥♠)	6-8(9) PC/ (5)6+♠(♦♥♠)/ NF(!)

1♠	2♠	?
Пас	0-6(7) PC/ возможен траппинг-пас	
Ктр	а) 7-9 PC/ в ♥ и ♠ 7-8 карт в раскладе 43 или 44, или 5+♥(♠) б) 10+ PC/ 4=♥ или/и 4=♠	
2♦(♥♠)	(9)10+ PC/ 5+♦(♥♠)	
2БК	11-12 PC/ нет 4♥(♠), с задержкой ♠/ IN	
3♠	масть противника (вопрос о задержке)/ нет 4♥(♠)/ FG	
3♦(♥♠)	(12)13+ PC/ 6+♦(♥♠) M+/ FG	
3БК	контракт с задержкой ♠	
1♠	2♠	?
Пас	0-6(7) PC/ возможен траппинг-пас	
Ктр	7+ PC/ 4♥, или 5+♥ в силе 7-9 PC	
2♦(♥)	(9)10+ PC/ 5+♦(♥)	
2♠	6-10 PC/ фит ♠	
2БК	11-12 PC/ с задержкой ♠ без 4♥ и фита ♠/ IN	
3♠	масть противника (с фитом ♠)/ FG	
3♦(♥)	(12)13+ PC/ 6+♦(♥) M+/ FG	
3♠	11-12 PC/ фит ♠/ IN	
3БК	контракт с задержкой ♠	
4♠	≈5 PC/ блок с выдающимся фитом и краткостью в боковой масти	

1♥	2♦	?
Пас	0-6(7) PC/ возможен траппинг-пас	
Ктр	7+ PC/ 4♠, или 5+♠ в силе 7-9 PC	
2♥	6-10 PC/ фит ♥	
2♠	(9)10+ PC/ 5+♠	
2БК	11-12 PC/ с задержкой ♦ без 4♠ и фита ♥/ IN	
3♠(♠)	(12)13+ PC/ 6+♠(♠) M+/ FG	
3♦	масть противника (с фитом ♥)/ FG	
3♥	11-12 PC/ фит ♥/ IN	
3БК	контракт с задержкой ♦	
4♥	≈5 PC/ блок с выдающимся фитом и краткостью в боковой масти	

### Примеры негативных контр после открытий на первом уровне

Поначалу следует сказать, что контра не на геймовую заявку противника является наказательной только в следующих нижеперечисленных случаях.

а) Если один из игроков нашей линии в предыдущей торговле дал наказательную реконтуру или траппинг-пас. Например: 1♠-ктр-рктр-1♠-ктр (оппозиция — 4♠ минимум с двумя фигурами); 1♥-1♠-пас-1БК-пас-ктр (оппозиция — 5+♠ в силе 9-11 PC).

б) После входа противника 1БК или 2БК, а также и после последующих мастевых назначений оппонентов. Например: 1♠-1БК-ктр (9+PC) -2♣-ктр (оппозиция — 4♣ минимум с двумя фигурами).

с) После конвенционной мастевой заявки противника (стэймана, трансфера, третьей масти, четвёртой масти). После трансфера показывает силу входа в торговлю, например: 1БК-пас-2♥-ктр ((10)11+ PC/ 5+♥ M+); после же других ненатуральных назначений просто показывает качественную длинную масть и, в первую очередь, рекомендует партнёру сделать в неё первый ход.

д) После входа противника на наше открытие 2♣(Acol).

Во всех других случаях в зоне частичной записи контры информационные и даются, чтобы использовать все возможные разумные шансы для нахождения собственного контракта.

Негативная же контра в основном используется для показа масти (двух мастей), натуральное назначение которой обещало бы большее количество карт в ней или/и большую силу.

И ещё. **Негативная контра исключает фит в мажорной масти открытия.**

Рассмотрим подробнее различные секвенции:

1♣/1♦/Ктр 7+ PC/ 4=♥ и 4=♠ (!)(!)

несмотря на то, что никто нам не мешают с подобной картой заявить и 1♥, лучше, пользуясь возможностью, показать наличие обоих минимальных мажорных лонгеров одновременно

1♣/1♥/Ктр	7+ PC/ 4♣ и 4♦, нет 4♠; возможно большее количество карт в минорах в силе 7-9 PC
1♣/1♠/Ктр	7+ PC/ 4♥, или 5+♥ в силе 7-9 PC
1♣/2♣/Ктр	а) 7-9 PC/ в ♥ и ♠ 7-8 карт в раскладе 43 или 44, или 5+♥(♠) б) 10+ PC/ 4=♥ или/и 4=♠
1♣/2♥/Ктр	9+ PC/ 4♠
1♣/2♠/Ктр	9+ PC/ 4♥ или 5♥ в силе 9-11(12) PC
1♦/1♥/Ктр	7+ PC/ нет 4♠, нет 4♦, нет задержки ♥
1♦/1♠/Ктр	7+ PC/ 4♥, или 5+♥ в силе 7-9 PC
1♦/2♣/Ктр	а) 7-9 PC/ в ♥ и ♠ 7-8 карт в раскладе 43 или 44, или 5+♥(♠) б) 10+ PC/ 4=♥ или/и 4=♠
1♦/2♥/Ктр	9+ PC/ 4♠
1♦/2♠/Ктр	9+ PC/ 4♥ или 5♥ в силе 9-11(12) PC
1♥/1♠/Ктр	7+ PC/ 4♣ и 4♦, нет фита ♥; возможно большее количество карт в минорах в силе 7-9 PC
1♥/2♣/Ктр	7+ PC/ 4♠ или 5+♠ в силе 7-9 PC, нет фита ♥
1♥/2♦/Ктр	7+ PC/ 4♠ или 5+♠ в силе 7-9 PC, нет фита ♥
1♥/2♠/Ктр	9+ PC/ 4♣ и 4♦, нет фита ♥; возможно большее количество карт в минорах в силе 9-11(12) PC
1♠/2♣/Ктр	7+ PC/ 4♥ или 5+♥ в силе 7-9 PC, нет фита ♠
1♠/2♦/Ктр	7+ PC/ 4♥ или 5+♥ в силе 7-9 PC, нет фита ♠
1♠/2♥/Ктр	7+ PC/ 4♣ и 4♦, нет фита ♠; возможно большее количество карт в минорах в силе 7-11(12) PC
1БК/2♣(♦)/Ктр	7+ PC/ 4♥ или/и 4♠, может быть 5♥ или 5♠ в силе 7-8 PC
1БК/2♥(♠)/Ктр	7+ PC/ 4♠(♥), или 5♠(♥) в силе 7-8 PC



**Торговля после входа первого защитника на наше открытие 1БК****1БК Ктр ?**

Пас 0-6(7) PC

Рктр 7+ PC

2♣(♦♥♠) 0-6(7) PC/ 5+♣(♦♥♠)

**1БК 2 в масти ?**

Пас 0-6(7) PC

Ктр 7+ PC (негативная)/ показывает возможность игры в незаявленных мастях, в первую очередь, в мажоре (мажорах)

2 в масти 5-6(7) PC/ 5+ карт в заявленной масти/ NF

2БК 8-9 PC/ IN с задержкой в масти противника и без возможности игры в незаявленном мажоре (мажорах)

3 в масти (9)10+ PC/ 5+ карт в заявленной масти/ FG

3 в масти противника  
вопрос о задержке,  
без возможности игры  
в незаявленном  
мажоре (мажорах)/ FG

3БК контракт с задержкой в масти противника

**Торговля после входа на 2♣(Acol)**

После входа на 2♣ (Acol) играют наказательные контры. Они даются с ценностями **только в масти входа** (сбоку максимум одна дама). Для остальных заявок, в отличие от односторонней торговли, достаточно двух контролей и обещают они одномастную руку. С двухмастными и, тем более, трёхмастными руками заявляем пас, который, по сути, является аналогом вызывной контры. Бескозырная заявка обещает двойную задержку в масти входа и руку, с которой нет желания давать наказательную контру из-за отсутствия длины в масти противника (например, с обрезными ТД или ТВх, или КДх в масти входа).

**2♣ 2 в масти ?**Пас а) нет 2-х контролей  
б) с двумя контролями и двух- или трёхцветом

Ктр наказательная

Остальные заявки обещают минимум два контроля:

2 и 3 в масти  
5+ карт в заявленной масти,  
одномастная рука

2БК двойная задержка в масти входа

**Торговля после входа второго защитника**

В этом подразделе будет рассмотрена одна из разновидностей информационной контры, с которой мы пока (по учебнику) не знакомы.

Для примера рассмотрим следующие секвенции:

**1♣ Пас 1♥ 1♠ ?**

Пас 12-14 PC/ pp

Ктр 15-20 PC (усиливающая)/ нет 4♥

1БК 12-14 PC/ pp с двойной задержкой ♠

2♣ 12-14 PC/ 6+♣

2♦(♥) как и без входа

2♠ 18-20 PC/ масть противника (вопрос о задержке ♠)/ FG (так можно торговать и с фитом ♥ с силой на мажорный гейм)

2БК 18-20 PC/ двойная задержка ♠/ FG

3♣(♥) как и без входа

**1♦ Пас 1♠ 2♥ ?**

Пас 12-14(15) PC

Ктр (15)16-20 PC (усиливающая)/ нет 4♠

2♠ 12-14 PC/ 4♠

2БК 18-20 PC/ двойная задержка ♥/ FG

3♣(!) 14-15 PC/ 5+♣

3♦(!) 14-15 PC/ 6+♦

3♥ 18-20 PC/ масть противника (вопрос о задержке ♥)/ FG (так можно торговать и с фитом ♠ с силой на мажорный гейм)

Как видим, после входа второго защитника на втором уровне главное отличие от односторонней торговли заключено **в заявках на третьем уровне без прыжка**. Они даются, в первую очередь, с раскладными надвышками и NF. Ведь руку с существенными онерными надвышками можно описать с помощью усиливающей контры или заявки в масти противника.

Итак, **усиливающая контра** даётся игроком, рука которого может иметь существенные **онерные надвышки** в свете предыдущей торговли при невозможности сделать другую заявку. Их она и обещает и, по своей сути, является одним из вариантов информационной **негативной** контры (т.е. показывает, в первую очередь, наличие онерных надвышек с возможностью игры в незаявленных мастях, а не желание наказать противника).

А теперь — о торговле отвечающего после паса партнёра (чтобы далеко не ходить, в тех же секвенциях):

<b>1♣</b>	<b>Пас</b>	<b>1♥</b>	<b>1♠</b>
<b>Пас</b>	<b>Пас</b>	<b>?</b>	
Пас	7-9 PC/ pp без задержки ♠		
Ктр	10+ PC (усиливающая)		
1БК	7-10 PC/ задержка ♠		
2♣(♦)	7-9 PC/ 4♥, 5+♣(♦)/ SO		
2♥	7-9 PC/ 5+♥/ SO		
2♠	13+ PC/ масть противника (вопрос о задержке ♠)/ FG		
2БК	11-12 PC/ pp/ IN с задержкой ♠		
3♣(♦)	13+ PC/ 5+♥, 5+♣(♦)/ FG		
3♥	11-12 PC/ 6+♥/ IN		
3БК	контракт с двойной задержкой ♠		

<b>1♦</b>	<b>Пас</b>	<b>1♠</b>	<b>2♥</b>
<b>Пас</b>	<b>Пас</b>	<b>?</b>	
Пас	7-9 PC		
Ктр	10+ PC (усиливающая)		
2♣	7-9 PC/ (5)6+♠/ NF		
2БК	11-12 PC/ pp/ IN с задержкой ♥		
3♣(!)	(7)8-9 PC/ 4♠, 6+♠/ NF		
3♦(!)	(7)8-9 PC/ (3)4+♦/ NF		
3♥	13+ PC/ масть противника (вопрос о задержке ♥)/ FG		

3♠	11-12 PC/ 6+♠/ IN
3БК	контракт с двойной задержкой ♥

### Возобновление торговли с угасающей позиции

Логике заявок с позиции ре-опен рассмотрим подробно на примере следующей секвенции:

<b>1♥</b>	<b>1♠</b>	<b>Пас</b>	<b>Пас</b>
<b>?</b>			
Пас	рука без существенных онерных надвышек с некоторой длиной в масти входа (минимум три карты), исключающей возможный траппинг-пас партнёра		
Ктр	<b>не обещает силовой надвышки</b> , но она, естественно, может быть (вызывная)/ рука с краткостью (не исключён дублет) в масти входа и возможностью игры в незаявленных мастях (например, в идеале, в раскладе 1-5-4-3 или 1-5-3-4)		
1БК	18-20 PC/ pp или близкий к нему с задержкой ♠		
2♣(♦)	не обещают онерных надвышек (но они могут быть) — т.е. 12-17 PC/ 5+♣(♦)/ NF		
2♥	не обещает онерных надвышек (но они могут быть)/ 6+♥		

### Торговля после входа блоком на втором уровне

Подробнее рассмотрим две секвенции:

<b>1♠</b>	<b>2♥</b>	<b>?</b>
Пас	ничего специального (0-8 PC), но возможен траппинг-пас	
Ктр	9+ PC/ 4♠	
2♠	(9)10+ PC/ 5+♠	
2БК	10-12 PC/ нет 4♠/ IN с задержкой ♥	
3♣(♦)	(11)12+ PC/ 5+♣(♦)/ FG	
3♥	масть противника (вопрос о задержке ♥)/ нет 4♠/ FG	
3♠	(12)13+ PC/ 6+♠ M+ / FG	
3БК	13-15 PC/ нет 4♠, с задержкой ♥	

1♦	2♠	?
Пас	ничего специального (0-8 PC), но возможен траппинг-пас	
Ктр	9+ PC/ 4♥, или 5♥ в силе 9-11(12) PC	
2БК	10-12 PC/ IN с задержкой ♠ без 4+♥	
3♠(♥)	(11)12+ PC/ 5+♠(♥)/ FG	
3♦	(9)10-12 PC/ 4+♦/ IN	
3♣	масть противника (вопрос о задержке ♠), нет 4+♥/ FG	

### Торговля после входа высоким блоком (на третьем уровне)

После высоких блоков из-за недостатка пространства торгуем, используя **статистический баланс, т.е. чуть переоцениваем свою руку в расчёте на не абсолютно минимальную руку партнёра в свете предыдущей торговли (проще говоря, считаем, что у партнёра есть определённые надвышки (+2-3 PC к минимуму, обещанному открытием))**. Партнёру при этом не следует забывать о том, что его небольшие надвышки (если они имеют место в действительности) уже учтены нами при выборе заявки.

Контра даётся в силе инвита или форсинга гейма, если масть блока на третьем уровне ниже масти открытия, и только форсинга гейма, если масть блока выше масти открытия. Она в первую очередь является вопросом о задержке.

Заявка в масти на третьем уровне обещает 5+ карт в масти и форсирует до гейма. Заявка в минорной масти противника (например, в секвенции 1♥-3♣-4♠) обещает фит в мажорной масти открытия и как минимум словое обеспечение на гейм, не являясь при этом кюбидом (но контроль в масти противника не исключён).

### Торговля в обороне

Для входов в обороне мастью характерно то, что они могут быть слабее открытий (недостаток онерной силы можно компенсировать раскладными ценностями или высоким качеством масти входа). Верхняя же граница силы мастевого входа ограничена 16(17)-ю PC. Вход же

1БК, напротив, чуть сильнее ((15)16-18 PC) с хорошей (чаще двойной) задержкой в масти открытия.

Требования к силе мастевых заявок партнёра после вызывной контры на несколько PC ниже, чем после открытия, потому что с большой вероятностью есть полноценный фит, что автоматически добавляет пункты козырного баланса.

### Входы на открытие противника мастью на первом уровне

1♠	?
Пас	ничего специального/ не исключены 12-14(15) PC в pp без возможности дать вызывную контру (с дублетом в одном из мажоров)
Ктр	а) 12+ PC (вызывная)/ по 3-4 карты в обоих мажорах б) (17)18+ PC (объясняющая)/ произвольный расклад
1♦(♥♠)	9-16(17) PC/ 5+♦(♥♠)
1БК	(15)16-18 PC/ pp
2♣	(10)11-16(17) PC/ 5+♣
2♦(♥♠)	(6)7-10 PC/ 6+♦(♥♠)
3♣(♦♥♠)	блок (нет руки для входа на более низком уровне)/ 7+♠(♦♥♠)
1♥	?
Пас	ничего специального/ не исключены 12-14(15) PC в pp без возможности дать вызывную контру (с дублетом ♠), а также траппинг-пас с ♥ (12-16(17) PC с 5+♥)
Ктр	а) 12+ PC/ 3-4 ♠ с возможностью игры (без синглетов) в минорах б) (17)18+ PC/ произвольный расклад
1♠	9-16(17) PC/ 5+♠
1БК	(15)16-18 PC/ pp с хорошей задержкой ♥
2♣(♦)	(10)11-16(17) PC/ 5+♣(♦)
2♠	(6)7-10 PC/ 6+♠
3♣(♦♠)	блок (нет руки для входа на более низком уровне)/ 7+♠(♦♠)

### Примеры торговли после вызывной контры партнёра

1♦	Ктр	Пас	?
Пас	рука с 5+♦ и тремя фигурам (двумя фигурами со старшими фосками) в масти противника		
1♥(♠)	0-8 PC/ 4+♥(♠)/ в крайнем случае может быть 3♥(♠)		
1БК	7-10 PC/ pp с задержкой ♦ без 4+♥(♠)		
2♣	0-8 PC/ (4)5+♣, нет 4+♥(♠)		
2♦	13+ PC (с редким исключением, описанным ниже)/ масть противника (вопрос в первую очередь о четвёрках в мажоре) (!)(!) может быть рука в силе IN (11-12 PC) с обеими мажорными четвёрками// FR до 3-х в сфитованном мажоре (например, 1♦-ктр-пас-2♦-пас-2♠-пас-3♣ – NF/ IN с обеими мажорными четвёрками)		
2♥(♠)	9-11 PC/ 4-5♥(♠)/ IN		

**Комментарий:** т.к. после контры партнёра при мастевом назначении считаем козырный баланс, то 9 онерных пунктов с точно сфитованной мастью (с пятёркой) приблизительно соответствуют 11-ти онерным пунктам без гарантированного фита (с четвёркой)

2БК	11-12 PC/ pp с задержкой ♦ без 4+♥(♠)/ IN
3♣(♦)	11-12 PB (!), что соответствует ≈9-10 PC/ 5+♣(♦)/ NF(!)
3♥(♠)	7-8 PC/ 6+♥(♠)/ или раскладная рука с 5♥(♠) (например, рука с раскладом 5♥(♠) и 5♣ или с краткостью ♦ (в масти противника))/ или рука с высококачественной 5♥(♠)// IN

**Комментарий:** подобная рука с одной стороны обещает козырный баланс инвита (11-12 PB) в случае вызывной контры партнёра, а с другой, гарантирует бескозырный баланс на гейм ЗБК в случае объясняющей контры партнёра без потенциального фита ♥(♠)

ЗБК	13-15 PC/ с задержкой ♦, нет 4+♥(♠)
-----	-------------------------------------

1♠	Ктр	Пас	?
Пас	рука с 5+♠ и тремя фигурам (двумя фигурами со старшими фосками) в масти противника		
1БК	7-10 PC/ pp с задержкой ♠ без 4+♥		
2♣(♦)	0-8 PC/ 4+♣(♦) (в редком случае может быть 3♣(♦)), нет 4+♥		
2♥	0-8 PC/ 4+♥		
2♠	13+ PC/ масть противника (вопрос о задержке)		
2БК	11-12 PC/ pp с задержкой ♠ без 4+♥/ IN		
3♣(♦)	11-12 PB (!), что соответствует ≈9-10 PC/ 5+♣(♦)/ IN		
3♥	9-11 PC/ 4-5♥/ IN		
ЗБК	13-15 PC/ с задержкой ♠, нет 4+♥		
4♥	7-8 PC/ 6+♥		

Из-за недостатка пространства руку в силе IN с четвёркой (пятеркой) в мажоре показываем на третьем уровне, а с рукой на длинной мажорной шестикарточной масти с козырным балансом на инвит можем сразу назначить гейм, чуть нарушая правило баланса (это вполне здоровый оптимизм).

1♦	Ктр	Пас	1♥ (0-8 PC/ 4+♥)
Пас	?		
Пас		12-16 PC	
1♠(2♠)		(17)18-21(22) PC (показ объясняющего характера контры)/ 5+♠(♣)/ NF, т.к. у партнёра может быть 0-4 PC	
1БК		18-20 PC/ pp с задержкой ♦ без 4♥	
2♦		23+ PC/ произвольный расклад/ FG	
2♥		17-19 PC/ 4+♥/ IN	
2БК		21-22 PC/ pp с задержкой ♦ без 4♥	
3♥		20-22 PC/ 4+♥/ очень сильный IN	

1♥	Ктр	Пас	2♣ (0-8 PC/ 4+♣)
Пас	?		
Пас		12-16(17) PC	
2♦(♠)		(17)18-21(22) PC (показ объясняющего характера контры)/ 5+♦(♠)/ NF, т.к. у партнёра может быть 0-4 PC	

2♥	23+ PC/ произвольный расклад/ FG
2БК	18-22 PC/ pp с задержкой ♥ без 4+♣
3♣	(17)18-21(22) PC/ 4+♣/ IN

### Примеры торговли после входа партнёра мастью

1♣	1♥	Пас	?
Пас	0-6(7) PC		
1♣	7+ PC/ 4+♠/ FR		
1БК	(8)9-12 PC/ pp или близкий к нему без 4♠ и фита ♥		
2♣(♦)	11+ PC/ 5+♣(♦)/ FR		
2♥	7-10 PC/ фит ♥		
2♣	(13)14+ PC/ 5+♠ M+/ FG		
2БК	13-14 PC/ pp без 4♠ и фита/ IN		
3♣(♦)	(13)14+ PC/ 6+♣(♦) M+/ FG		
3♥	11-12 PC/ фит ♥		
1♥	1♣	Пас	?
Пас	0-6(7) PC		
1БК	(8)9-12 PC/ pp или близкий к нему без фита ♠ с задержкой ♥		
2♣(♦)	11+ PC/ 5+♣(♦)		
2♥	(13)14+ PC/ масть противника (вопрос о задержке)/ FG		
2♣	7-10 PC/ фит ♠		
2БК	13-14 PC/ pp без фита ♠ с задержкой ♥		
3♣(♦)	(13)14+ PC/ 6+♣(♦) M+/ FG		
3♠	11-12 PC/ фит ♠		
1♦	2♣	Пас	?
Пас	0-8 PC		
2♦	(13)14+ PC/ масть противника (вопрос, в первую очередь, о мажорных четвёрках) (!)(!) Так можно торговать и с силой 10-12 PC, имея мажорную четвёрку и фит ♣// FR до 3♣ или 3-х в сфитованном мажоре		
2♥(♠)	(9)10+ PC/ 5+♥(♠)/ FR до 3♣ (повторения масти входа)		

2БК	(10)11-12 PC/ с задержкой♦/ IN		
3♣	7-9(10) PC/ фит ♣		
1♠	2♥	Пас	?
Пас	0-8 PC		
2♠	(13)14+ PC/ масть противника (вопрос о задержке)/ FG		
2БК	(10)11-12 PC/ с задержкой♠/ IN		
3♣(♦)	(12)13+ PC/ 5+♣(♦)/ FG		
3♥	8-11 PC/ фит ♥/ IN		
3БК	13-15 PC/ pp с задержкой ♠ без фита ♥		
4♥	12-15 PC/ фит ♥		

### Входы на открытие противника 1БК

Особенность торговли в обороне после открытия противника 1БК в том, что оно (в отличие от открытия один в масти) практически исключает на нашей линии онерный баланс на гейм. К тому же партнёр открывшегося уже имеет достаточно точное представление о его карте, что при нашем входе в торговлю подвергает нас риску играть свой контракт с контрой. Поэтому бороться с бескозырным открытием разумно, в первую очередь, с раскладными ценностями, а не с онерной силой.

Как следствие, в бридже принято играть конвенционные входы на 1БК. Этих конвенций великое множество, они очень разнообразны и, зачастую, весьма сложны. Вашему же вниманию предлагается упрощённый вариант одной из наиболее информативных систем входов на открытие противника 1БК. Конвенция носит название «Брозел».

Пас	ничего специального, но может быть сильная равномерная рука (даже сильнее руки открывающего)
Ктр(!)	9+ PC/ произвольная качественная минимум шестикарточная масть
2♣(!)	9+ PC/ 5+♣, 5+♥/ NF
2♦(!)	9+ PC/ 5+♦, 5+♥/ NF
2♥(!)	9+ PC/ 5+♥, 5+♠/ NF
2♠(!)	9+ PC/ 5+♠, 5+♣ или ♦/ NF

2БК(!) 12+ PC/ 5+♣, 5+♦/ форсирует до выбора партнёра из двух мастей входящего

3♣(♦♥♠) блок по правилу безопасности  
 Несмотря на то, что входы на втором уровне, в принципе, не ограничены в силе, следует помнить о том, что без хорошего фита в одной из мастей партнёра у нас не может быть козырного баланса на гейм. Поэтому давать инвита следует, в первую очередь, при хорошем сфитовании масти (минимум 9 карт). В противном случае лучше пасовать или негативно выбирать масть партнёра. Для инвита же к мажорному гейму с трёхкарточным фитом нужны существенные онерные надвышки (12-13 PC) и даётся он посредством вопроса 2БК и последующего сфитования масти партнёра.

Теперь рассмотрим некоторые варианты продолжения торговли после входа на 1БК.

**1БК Ктр Пас ?**

Пас 10+ PC

2♣(!) 0-9 PC/ к масти

Термин «к масти» означает просьбу спасовать, имея в руке масть сделанной заявки, или показать свою масть натуральным назначением. Т.е., в данном случае, входящий после заявки 2♣ пасует с шестикарточной ♣ или назначает 2♦(♥♠) с шестикарточной ♦(♥♠). Естественно, имея большие онерные надвышки (17-20 PC), входящий может заявить свою масть и на третьем уровне.

2♦(♥♠) 0-9 PC/ собственная неплохая шестикарточная масть с боковым синглетом в потенциальной масти партнёра (не имея синглета, не стоит называть свою шестикарточную масть, т.к. у нас есть фит к масти партнёра, а есть ли фит у него к нашей масти, это ещё большой вопрос)

**1БК 2♣(♦) Пас ?**

Пас негативный выбор масти/ ♣(♦) лучше ♥

2♥(!) негативный выбор масти/ ♥ не хуже ♣(♦)

2БК(!) вопрос о силе

Ответы на вопрос о силе 2БК в этой секвенции чрезвычайно просты: назначение в младшей масти показывает руку без надвышек; назначение в старшей масти — с надвышками.

3♣(♦) IN с минимумом четырёхкарточным фитом

3♥ IN с минимумом четырёхкарточным фитом

**1БК 2♥ Пас ?**

Пас негативный выбор масти/ ♥ не хуже ♣

2♠(!) негативный выбор масти/ ♠ лучше ♥

2БК(!) вопрос о силе и синглете

Ответы на данный вопрос сложнее:

3♣(♦) — минимум силы с синглетом ♣(♦);

3♥ — максимум силы с синглетом ♠;

3♠ — максимум силы с синглетом ♦.

Вопрос с ответами даёт нам начальное представление о принципах так называемой релейной торговли (когда один из партнёров делает заявки, являющиеся вопросами, а второй описывает свою руку посредством искусственных ответов на этот вопрос).

В данной секвенции подобный вопрос может понадобиться для обнаружения возможного исключения в масти синглета. Дело в том, что при его наличии у нас могут быть разумные шансы на гейм даже при минимуме силы партнёра. Он же при простом инвите его, естественно, не назначит без надвышек.

Пример рук:

<b>1) ТВ10xx</b>	<b>2) ТВ10xx</b>
КДxxx	КДxxx
х	хх
хх	х
Дххх	Дххх
хх	хх
Вххх	Вххх
ТКх	ТКх

В первом случае контракт 4♣ очень хорош, т.к. у нас всего одна минорная потеря и есть два приёма на стол для козырного импаса

и червового экспаса (а старшие мажорные онеры после открытия 1БК с высокой вероятностью расположены для нас благоприятно, так что возможен даже овер). Во втором же случае минорных отдач у нас две, а быстрый приём на стол всего один, в результате чего реализация пикового гейма зависит не только от удачи при козырном импаса, но и от благоприятного количественного распределения мажорных мастей.

3♥(♠) IN с минимум четырёхкарточным фитом

**1БК 2♣ Пас ?**  
 Пас негативный выбор масти/  
 ♣ не хуже хоть одного из миноров  
 2БК(!) вопрос о масти/ назначение с шансами на гейм при надвышках партнёра (заметно сильнее, чем 3♣, рассмотренные ниже), может даваться с трёхкарточным фитом ♣

И здесь есть четыре ответа:

3♣(♦) – минимум силы с 5♣(♦);

3♥ – надвышки с 5+♣;

3♠ – надвышки с 5+♦.

3♣(!) к масти/ негативный выбор масти/ оба минора лучше ♣ (далее входящий, как нам уже известно, с ♣ пасует, а с ♦ назначает 3♦)

3♠ IN с минимум четырёхкарточным фитом

**1БК 2БК Пас ?**  
 3♣(!) негативный выбор масти/  
 ♣ не хуже ♦  
 3♦(!) негативный выбор масти/  
 ♦ лучше ♣  
 3♥(!) вопрос о синглете/ форсирует до сфитования минора на четвёртом уровне/ даётся с достаточно редкой раскладной рукой с выдающимся фитом в одной из мастей партнёра и возможностью гейма 5♣(♦) при исключении в масти синглета

Ответы: 3♣ – синглет ♠; 3БК – синглет ♥

## Входы на блокирующие 2♥(♠)

Дело в том, что подавляющее большинство игроков используют слабые открытия на втором уровне (такие же, как и входы с прыжком на втором уровне (т.е. (6)7-10 PC с шестикарточной мастью)). Поэтому у нас очень часто может встретиться рука с существенной онерной силой, с которой следует войти в торговлю.

Примечание: первое, что стоит изменить в торговле на пути расширения своих игровых знаний и возможностей, это перейти от сильных открытий на втором уровне к слабым, увеличив диапазон открытий на первом уровне до максимум 22-х PC. В этом и есть главная сложность, т.к. диапазон открытия 12-22 PC несколько меняет зоны сил (минимума, инвита и форсинга) и открывающего, и отвечающего. Но не настолько, чтобы принципы торговли претерпели хоть какие-то изменения.

2♥ ?

Пас ничего специального, но может быть траппинг-пас с 5♥

Ктр а) (13)14+ PC (вызывная)/ pp (чаще всего с 4♣ без хорошей задержки ♥)  
 б) (17)18+ PC (объясняющая)/ произвольный расклад

2♠ 11-16(17) PC/ 5+♠

2БК (15)16-18 PC/ pp с хорошей задержкой ♥

3♣(♦) (12)13-17 PC/ 5+♣(♦)

3♥(!) рука с длинной самосогласованной мастью без задержки ♥ с минимум восемью атакующими взятками / вопрос о задержке для контракта 3БК

3♠ 14-16(17) PC/ 6+♠ M+/ около семи с половиной атакующих взяток; несмотря на то, что это вход «масть с прыжком», данная заявка является сильной — по принципу «блоки противника не блокируют».

ЗБК	рука с длинной самосогласованной мастью с задержкой ♥ с минимум восьмью с половиной атакующими взятками
2♣	?
Пас	ничего специального, но может быть траппинг-пас с 5♠
Ктр	а) (13)14+ PC (вызывная)/ pp (чаще всего с 4♥ без хорошей задержки ♠) б) (17)18+ PC (объясняющая)/ произвольный расклад
2БК	(15)16-18 PC/ pp с хорошей задержкой ♠
3♣(♦♥)	(12)13-17 PC/ 5+♣(♦♥)
3♣(!)	рука с длинной самосогласованной мастью без задержки ♠ с минимум восьмью атакующими взятками / вопрос о задержке для контракта ЗБК
ЗБК	рука с длинной самосогласованной мастью с задержкой ♠ с минимум восьмью с половиной атакующими взятками

### Входы с угасающей позиции

Входы вызывной контрой с позиции ре-опен могут быть также ослаблены (минимум 9 PC в соответствующем раскладе), как и мастевые входы, и вход 1БК.

1♦	Пас	Пас	?
Пас	ничего специального/ возможна рука с оппозицией в масти открытия в силе 12-13(14) PC		
Ктр	а) 9+ PC (вызывная)/ по 3-4 карты в обоих мажорах (при минимальной силе с максимум дублетом ♦ (в масти открытия)) б) (17)18+ PC (объясняющая)/ произвольный расклад		
1♥(♠)	(8)9-16(17) PC/ 5+♥(♠)		

1БК	14-16(17) PC/ pp с задержкой ♦
2♣	(9)10-16(17) PC/ 5+♣
2♦	23+ PC/ произвольный расклад/ FG
2♥(♠)	13-16 PC/ 6+♥(♠)
2БК	21-22 PC/ pp с хорошей задержкой бубен без 4♥(♠)
3♣	13-16 PC/ 6+♣

Принцип возможной ослабленности (естественно, до разумных пределов) входов с позиции ре-опен сохраняется и при открытиях противника 1БК и выше.

И, конечно, после вызывной контры (или мастевого назначения) партнёра с позиции ре-опен все заявки делаются в соответствии с балансом *с учётом возможной ослабленности входа*.

### Торговля после открытия противника высоким блоком

После блока противника на третьем уровне в свои права вступает *статистический баланс*. Т.е. при выборе входа мы считаем, что у партнёра не абсолютно минимальная рука, *а рука, в которой есть 6 PC*.

Вызывная контра даётся в силе (15)16+ PC, а к заявлению масти предъявляются более высокие требования, в первую очередь, относительно её качества. Заявка же ЗБК обещает онерный баланс около 19 PC, естественно, с задержкой в масти блока.

Партнёр в ответ на нашу контру назначает частичку на минимальном уровне без надвышек (надвышкой считается наличие 8 PC, т.е. больше того, на что партнёр рассчитывает по статистическому балансу), а с надвышкой назначает гейм ЗБК с задержкой в масти блока или гейм 4♥(♠) с пятёркой (можно и с сильной четвёркой в мажоре без задержки). Заявка же в минорной масти противника показывает оба мажорных лонгера и просит выбрать лучший гейм в мажоре.



## Список конвенционных заявок, используемых в торговле

Этот перечень напомнит Вам все искусственные назначения и поможет избежать возможных недоразумений в торговле.

Напоминание: постарайтесь на начальном этапе избежать введения в систему торговли дополнительных конвенционных назначений. Их, как Вы убедитесь, итак уже чересчур много.

### Учитесь торговать натурально!

И старайтесь понять, **для чего(!)** нам нужна та или иная конвенция.

1. Открытие  $1\clubsuit$  — включает pp в силе 12-14 или 18-20 PC.
2. Открытие  $2\clubsuit$  (Acol) — форсинг гейма в произвольном раскладе.
3.  $1\clubsuit-1\diamond$  — негатив — любой расклад в силе 0-6 PC.
4.  $2\clubsuit-2\diamond$  — негатив — отсутствие минимум трёх фигурных контролей.
5. Стэйман  $2\clubsuit$ , трансферы  $2\heartsuit$ , двойной трансфер в любой минор  $2\clubsuit$ , используемые после открытия партнёра 1БК (или в секвенции  $1\clubsuit-1\diamond$ -1БК) с последующим ненатуральным ответом  $2\diamond$  на стэйман, показывающим отсутствие мажорных четвёрок, полуавтоматическими принятиями трансферов  $2\heartsuit$  ( $\spadesuit$ ), не обещающими фита и показом лучшего минора при двойном трансфере заявками 2БК и  $3\clubsuit$ .
6. Стэйман  $3\clubsuit$ , трансферы  $3\heartsuit$  и показ минорной руки в раскладе минимум 54 с краткостью в одном из мажоров  $3\clubsuit$ , используемые после открытия партнёра 2БК (или в секвенции  $2\clubsuit-2\diamond$ -2БК) с последующими (аналогичными предыдущему пункту, только уже на третьем уровне) искусственными ответами после стэймана и трансферов.
7. Стэйман  $3\clubsuit$  в секвенции  $2\clubsuit-2БК$ .
8. Вызывная (или объясняющая) контра на открытие противника.
9. Негативная контра после открытия партнёра и входа противника мастью.
10. Контра-усиление, показывающая онерные надвышки (чаще всего, второе отличное от паса назначение игрока в торговле).

**Примечание:** информационные контры в любых секвенциях торговли показывают руку, которую невозможно описать никаким натуральным назначением. И рекомендация: избегайте всяких контр (а также и искусственных заявок в масти противника), если можно сделать натуральную значащую заявку (в масти или БК), соответствующую системе.

11. Назначение в четвёртой масти. **Форсинг гейма.** Используйте, когда есть сила на гейм (возможен шлемик), но пока неизвестно, какой из геймов лучше (в первую очередь, спрашивает партнёра о задержке в четвёртой масти). Исключение: секвенция  $1\heartsuit-1\spadesuit-2\clubsuit-2\diamond-2\heartsuit$  = расклад 1-4-4-4 в силе 15-17 PC.

11а. После четвёртой масти, в случае отсутствия в ней задержки и триплета в масти партнёра, повторение одной из своих мастей не удлинит её (но она может быть длиннее): назначение в ближайшей масти показывает минимум возможной силы; назначение в дальней масти — онерные надвышки.

12. «Третья масть» в секвенциях после сфитования минора на третьем уровне, исключающего мажорные фиты. Показывает задержку в заявленной масти для контракта 3БК и отсутствие таковой в ещё незаявленной.

13. Система входов «Брозел» на открытие противника 1БК (с возможными последующими назначениями «к масти», негативным выбором масти партнёра и вопросом 2БК с искусственными ответами).

14. Кюбид. Показ контроля в заявленной масти в качестве инвита к шлемику (используется после сфитования масти).

15. Блэквуд — вопрос о тузах 4БК.

16. Назначение в масти противника в двусторонней торговле. **Форсинг гейма** (за исключением заявок в секвенциях  $1\clubsuit$  ( $\diamond$ )-Ктр-Пас- $2\clubsuit$  ( $\diamond$ ), которые возможны и в силе инвита). Вопрос о задержке (на втором уровне может быть вопросом о четвёрке в мажоре). После открытия партнёра  $1\clubsuit$  и входа противника мастью — однозначно, вопрос о задержке без возможности игры в мажоре. После открытий партнёра  $1\heartsuit$  ( $\spadesuit$ ) и входа противника мастью — с фитом в масти открытия.

<b>Содержание</b>			
<b>Односторонняя торговля</b>	1	Примеры торговли после вызывной контры партнёра	27
Открытия	1	Примеры торговли после входа партнёра мастью	28
Торговля после открытия 1♣	1	Входы на открытие противника 1БК	28
Торговля после открытия 1♦	6	Входы на блокирующие 2♥(♠)	30
Торговля после открытия 1♥	10	Входы с угасающей позиции	31
Торговля после открытия 1♠	14	Торговля после открытия противника высоким блоком	31
Торговля после открытия 1БК	16	<b>Список конвенционных заявок, используемых в торговле</b>	32
Торговля после открытия 2♣ (Acol)	17		
Торговля после открытий 2♦(♥♠)	18		
Торговля после открытия 2БК	18		
Торговля после блоков партнёра	18		
Особенности торговли после открытий на третьей и четвёртой руке	19		
<b>Начала шлемовой торговли</b>	20		
Сильное сфитование масти	20		
Кюбиды	20		
4БК — блэквуд или инвит?	20		
<b>Двусторонняя торговля</b>	20		
Торговля после вызывной контры первого защитника	20		
Торговля после входа первого защитника на наше открытие один в масти	21		
Примеры негативных контр после открытий на первом уровне	23		
Торговля после входа первого защитника на наше открытие 1БК	24	<b>Р. S.</b> Данное приложение — Ваша система торговли. Её можно (а, пожалуй, и нужно) отделить от учебника для постоянного с ней ознакомления и решения спорных вопросов.	
Торговля после входа на 2♣ (Acol)	24	Данной системы вполне достаточно, чтобы и играть в бридж в своё удовольствие, и получать хорошие спортивные результаты (ведь дело не в сложности системы, а в умении её использовать, понимании игры, и одинаковой трактовке партнёрами той или иной заявки). Так что, не спешите добавлять что-либо новое к этим 32 страницам, а лучше попытайтесь почувствовать себя, как рыба в воде, при использовании в игре всего вышеизложенного.	
Торговля после входа второго защитника	24		
Возобновление торговли с угасающей позиции	25		
Торговля после входа блоком на втором уровне	25		
Торговля после входа высоким блоком (на третьем уровне)	26		
<b>Торговля в обороне</b>	26		
Входы на открытие противника мастью на первом уровне	26		