

ТОРГОВЛЯ В ЗАЩИТЕ И КОНКУРЕНТНАЯ ТОРГОВЛЯ		ХОДЫ И СИГНАЛЫ			Конвенционная карта WBF 
ВХОДЫ (Стиль; Ответы; 1/ 2 уровень; Возобновление)		АТАКИ			
солидные на 2ур; до 18НРС; нов масть=Н/Ф; н.м. прыжком=ИНВ			Атака	В масть партнера	
подъем прыжком= БЛОК; 1БК=8-11, стоп.; ОТВ К= ценности или		Масть	Зя=чет; мл. = нечет	То же	
ВЫЗ, не НАКАЗ: зависит от уровня.		БК	4я; 2я из слабой масти	То же	Тип <b>Натуральная - ЗЕЛЕНАЯ</b>
кюбид=Ф с н.м. или фит с силой; кюбид прыжком=mixed raise		Продолж.	То же в масти; ОТН в БК		Страна Bridge World Standard 2001
/н.м. Зей руки: прыжок в н.м. до гейма = ФИТ; К=4я масть и дублет; кюбид в масти ОТВ=сильный ФИТ; 4я масть = Н/Ф		Прочее: К на ход: без масти на 3БК/4БК просит короткий М			Турнир
ВХОД 1БК (2я/4я рука; Ответы; Возобновление)		ХОДЫ			Игроки
15-18 НРС; система как после открытия 1БК		Ход	В масти	В БК	ОБЗОР СИСТЕМЫ
ЛЕБЕНЗОЛЬ; К=НАКАЗ		Туз	ТКх(+); Тх(+)	ТКВ10(+); РАЗБЛ или ЧЕТ	ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ И СТИЛЬ
Возобн.: 1БК=10-14 НРС; 2БК=18-19 НРС		Король	ТК; КДх(+)	КДх(+); КДВ(х); ОТН	5 картные М с 1й и 2й руки
на 4й руке в свободной позиции: НАТ, 15+-18 НРС, РАВН		Дама	ДВ; ДВх(+)	ДВх(+); КД109(+); РАЗБЛ В	полуфорсирующий 1БК на 1♥/♠
		Валет	В10(х+); КВ10х(+)	В10х(+); КВ10х(+)	полублоки 2♦/♥/♠
ПРЫЖКОВЫЕ ВХОДЫ (Стиль; Ответы; Необычные БК)		10	109(х+); Ф109х(+)	109; 109х(+); Ф109х(+)	минимальное открытие в равномере = 12НРС
1мастн.: БЛОК		9	9х		
2мастн.:2БК-младшие масти, слаб. или оч.сильный (1БК от ПР)		Ст.фоска	Фх, ФхФх; ФхФххх	хФх	открытие 1БК: 15-17 НРС
Возобн.: 2БК=РАВН(18-19); вход прыжком=6+, хорошая рука		Мл.фоска	ФхФ; ФхФхх; ххФ; ххххФ	хФхх; ФххФх	ответы 2 на 1: 2/1 = ФГ, кроме случаев [1]
далее 2БК, н.м. = Ф1		СИГНАЛЫ В ПОРЯДКЕ ПРЕДПОЧТЕНИЯ			ЗАЯВКИ, ТРЕБУЮЩИЕ ОСОБОЙ ЗАЩИТЫ
ПРЯМЫЕ И ПРЫЖКОВЫЕ КЮБИДЫ (Стиль; Ответы; Возобн.)			Ход партнера	Ход разыгрыв.	Снос
Майклз:(БЛОК или СИЛА) в прямой позиции и на ответ 1БК		Масть: 1й	ОТН: ст=поощ.	ЧЕТ: ст/мл=чет	ОТН
(1м)-2м: ♥+♠; (1М)-2М: др.М+м, 2БК – вопрос о м		2й	ЧЕТ: ст/мл=чет	П/М	ЧЕТ
кюбид с прыжком: НАТ /1м в прямой позиции;		3й	П/М (крат.стола)		П/М
иначе вопрос о стоп.		БК: 1й	как и выше	как и выше	как и выше
ВХОД на БК (на сильный/слабый БК; Возобновление)		2й	П/М	ст/мл=чет	
КАППЕЛЛЕТТИ в свободной позии и на возобновлении.		3й		П/М	
2♠: любой 1маст; далее 2♦=П/П, заявка в н.м.=Н/Ф		Сигналы (вкл. козыря): козырь: ст./мл.= нечет или П/М;			прыжок пасовавшей руки показывает фит
2♦: ♥+♠, далее 2БК=Ф1, 3м =Н/Ф		запрет на 1м ходу – просит переключения;			на МАЙКЛЗ на М: кюбид М=ФИТ, ИНВ+; нов. масть = Ф
2♥: ♥+м, далее 2♠/3м=Н/Ф, 2БК= вопрос о м		атаки «будильник» против масти; STD Present count			на МАЙКЛЗ на м: неназв. масть = Н/Ф; М масть = стоп.
2♣: ♠+м, далее 3♥/м = Н/Ф, 2БК= вопрос о м		КОНТРЫ			на ФЛАННЕРИ2♦: К=НСР, 2♥=ВЫЗ; на ФЛАН2♥: как на полубл.
К = НАКАЗ (от минимума ОТКР)		ВЫЗЫВНАЯ КОНТРА (Стиль; Ответы; Возобновление)			на НАМЯЦ: К открытия (реле)=ВЫЗ; отлож. К = НАКАЗ
ВХОД на БЛОКИ (Контры; Кюбиды; Прыжки; Заявки БК)		м.б. слабой с хорошим раскладом; кюбид=Ф до повтора масти.			на ТРФ и неопр. открытия: контра=НСР, но не создает Ф
ЛЕБ в (полуubl2х)-К [13]; 2М-4м =др.М+м; на Малти: К=НСР[14]		К-ОТВ и EXT-RESP К; продолжение [16]			против 2мастн. блоков: К, отлож. К и кюбид в «др. масти»=ВЫЗ
К=ВЫЗ до 4♠; 4БК /4♥=♣+♦, /4♠=любой 2 маст, /4м=НАТ		1БК=7-10, стоп.			защита в позиции «бутерброд» [15]
кюбид на 3ур=вопр.стоп.; на 4ур=♥+♠ /м;др.М+м /М; 2х-2БК: [14]		К/РК-ПОДДЕРЖКА ниже 2 масти ОТВ; 1♣-(п)-1♦-(1♠): К=4♥			ОСОБЫЕ СЛУЧАИ, ГДЕ ПАС ФОРСИРУЕТ
ВХОД на ИСКУССТВЕННЫЕ СИЛЬНЫЕ ОТКРЫТИЯ		ОСОБЫЕ, ИСКУССТВЕННЫЕ И КОНКУРЕНТНЫЕ КОНТРЫ			
К = Мажоры; БК = миноры		НЕГ К до 3♠ (вкл. масть ОТКР) и на 3 ур. после 1БК.			
используется после сильные 1♣/2♣ и слабые искусственные		1м-(1♥)-К: ровно 4♠; 1м-(1♠)-К: предпол. 4+♥ и 8+ НРС			
ответы 1♦/2♦		Повтор НЕГ К в той же масти = вызов;			ДРУГОЕ
		не ограничена без 5+ масти; предпол. длину в неназв. М			
ПОСЛЕ ВЫЗЫВНОЙ КОНТРЫ ОППОНЕНТОВ		К-МАКСИУМ ВХОДА на поддерж масть; К – ПОДДЕРЖКА если			
новая масть = Ф только на 1ур; подъем с прыжком = БЛОК		доступен подъем на 2ур, искл. 1♣-(п)-1♦-(1♠): К=4♥			Блефы:
/1х-(К)-2БК = фит, ИНВ+; новая масть с прыжком = Н/Ф;		К с 4й руки на третью масть = 4я масть + возможна игра в масти			
двойной прыжок в новой масти = СПЛИНТЕР		партнера			

ОПИСАНИЕ ОТКРЫТИЙ							
Откр	ск	ли-	ег К	Описание	Ответы	Последующая торговли	Торговля с пасовавшей руки
1♣		3	3♠	11-21 НСР,	2м=Ф1(10+, нет М); 3м=БЛОК, гейм против 18-19	1м-2м:[3]; СПЛИНТЕР ОТКР [4]; 1м-2БК: [5]	3я/4я масть =Н/Ф если не
1♣				12+ если РАВН	1БК=6-10; прыжок в н.м. = СИЛА[2]; двойной прыжок =	3я масть, 4я масть [9]	реверс [5]
1♣				4♦/5♠, 4♦/♣ с мин ОК	СПЛИНТЕР; тройной прыжок в н.м.= НАТ	Реверсы; 1м-1М-1БК: нов. минор Ф [7]	прыжки: 2й ур. н.м. =ФИТ
1♦		3	3♠	как и 1♣	2БК=ИНВ; 3БК=16-17	1м-1М-2БК-?[8]	3й ур. = СПЛИНТЕР [8]
1♦					1♣-1♦ = длиннейшая масть или 4♦/4М, ИНВ+		
1♦					1♦-2♣=ФГ кроме [1]		
1♥		5	3♠	11-21НСР	полуфорс 1БК (6-12); 2х=ФГ кроме [1]; 2М = констр.	1М-3М: 3М+1 = вопр. о краткости;/3♥ 3БК=контр ♠	1БК=6-12, полуфорс.
1♥				возможны 4 карты	2БК =ФГ, равн, 4М [12]; 3М=ИНВ, 4М	1М-2М: 3М= БЛОК; 2БК=Ф1, н.м.=натуральный инв.	2♣=ФИТ, ребид М – нет
1♥				на 3й, 4й руке	двойной прыжок в н.м. = СПЛИНТЕР;	1♥-1♠: ребид 1БК ОТКР м.б. с сингл ♠	интереса к гейму [1]; 3♣=НАТ,
1♠		5	3♠	как и 1♥	прыжок в н.м. = СИЛА[2]; 3БК = БЛОК с защит.	автоСПЛИНТЕР после ОТВ 1БК;	др. прыжки в н.м.=ФИТ
1♠					4М = слабый БЛОК	1♠-1БК-2♣-2♦: БАРТ [10]	двойн прыжок=СПЛИНТ [10]
1БК			3♠	15-17 НСР	трансферы (4 масти, 2♠=♣, 2БК=♦); техасы (4БК =	/2ур. трансфер: н.м. = НАТ; подъем в гейм = шлем.	
1БК				5М, 6м, 4♥5м ОК	Римский блеквуд, н.м. = блеквуд с исключением);	попытка; прыжок н.м. = автоСПЛИНТЕР.	
1БК					3♣=оба минора, Н/Ф; 3♦ = 2=2=(5-4), ФГ; 3♥=кратк.♥,	/стейман: 2♥ ОТВ=слабый, оба М; 2♠=ИНВ;	
1БК					оба минора, ФГ; 3♠=кратк.♠, оба минора, ФГ;	3М =ФИТ если подъем или СМОЛЕН; 3др.М =шлем.	
1БК					4♠=Гербер	попытка в мажоре ОТКР	
2♣	Да			искусственная,	2♦=нейтрально, слабый или не годится для БК или	/2♦: 2♥ = иск., после этого 2БК=25+; 2й негат=ближ.	
2♣				сильный	заявки в масти; другое=НАТ, позитив, хорошая масть	минор до 3♦;	
2♣					3♥->4♦=масть с 1 потерей	прыжок н.м. =СПЛ; двойной подъем =описательный	
2♦		6		НАТ, слабый	2БК = ИНВ (с фитом);	/2БК ОТВ: ОТКР показывает ценность, если	
2♥		6			н.м. = Ф1; 4♣=Р. блеквуд,	максимален	
2♠		6			н.м. с прыжком (кр. 4♣) = вопрос о масти		
2БК				20-плохие 22 НСР	трансферы, техасы, стейман, 3♠=миноры; 4♠=Гербер	СМОЛЕН;/трансфер: подъем своей масти = шлем.	
2БК						попытка, прыжок в н.м. = СПЛИНТЕР	
3♣				все 3х = БЛОК, НАТ	4БК=Р.блеквуд; н.м. = Ф1; 3♣-4♦=вопр.; 4М=НАТ		
3БК	Да	7		полный минор,	4♣ = П/П; 4♦ = вопрос о краткости; 4БК = ИНВ	/4♦: 4М=синглет; 4БК=без сингл; 5м=сингл. в др. м	
3БК				без ценностей сбоку			
4♣				все 4х = БЛОК, НАТ	/4м геймовые заявки НАТ; /4М н.м. = вопрос		
5♣				и 5♦ = БЛОК, НАТ			
5♥				и 5♠ = НАТ, сильный	Просит заявить 6М с одной коз. фигурой и 7М с двумя		
<b>ШЛЕМОВАЯ ТОРГОВЛЯ</b>							
СПЛИНТЕРы: двойной прыжок в новую масть после открытия в масти, простой прыжок в4ю масть если [11],							
н.м. на уровень выше реверса, простой прыжок в 3й масти если на 4й уровень или реверсом, двойной прыжок в 4й масти, 4 в минорной масти ОТКР после ребид в нов. масти,							
прыжок в новую масть ОТВ после ответа 2♦ на 2♣, прыжок в новую масть после простого поднятия М							
ребид двойным прыжком в новую масть после ответа 1БК: «автосплинтер».							
Шлемовая торговля: [11] Р. блеквуд 0314, блеквуд о 6 ценностях (6КСВ), блеквуд с исключением, DOP1, DEPO							
Ближайшая = слабейшая после “форсинга большого шлема” (5НТ); Гербер /1БК или 2БК открытие или ребид.							
«Последний вагон», принципы показа контролей Каплана, «Пустая масть», «медленно к цели» – описательные прыжки в форсированных ситуациях;							
Пас и уход = усиление в форсированной торговле.							

## Примечания (Bridge World Standart 2001)

---

Примечание 1. Ответы 2-на-1: 1♦-2♣ и 1М-2х

Ответ 2/1 форсируют до гейма кроме случая, когда отвечающий повторил свою масть без прыжка после ребида открывающего, не показавшего дополнительных ценностей.

Таким образом: 1♦-2♣; 2♦-3♦ и 1♦-2♣; 3♣ форсирует.

---

Примечание 2. Прыжок в новую масть:

Ответ прыжком в новую масть показывает силу открытия с надвышками (16+ НСР), сильную масть (как минимум 5+ карт и два из трех старших онеров) и один из трех типов руки:

1. длинная одномастка;
  2. хорошая поддержка ОТКР;
  3. равномер или почти равномер.
- 

Примечание 3. 1м-2м:

Открывающий может:

1. играть 3м сделав эту заявку;
  2. заявить нефорсирующие 2БК;
  3. заявить новую масть, затем остановиться в 3м
- 

Примечание 4. Сплинтер открывающего:

Ребид открывающего на один уровень выше либо прыжка в новую масть, либо форсирующего реверса является сплинтером и форсирует до гейма.

---

Примечание 5. 1м-2БК:

Заявка открывающего 3м не форсирует, новая масть – форсирует.

---

Примечание 6. Реверсы

После ответа на первом уровне реверс открывающего форсирует и обещает повторную заявку ниже гейма. Партнеры достигнут как минимум гейма если следующая заявка отвечающего не будет два в его первой масти или ближайшей из четвертой масти и 2БК (которые в первом приближении являются подготовкой к сайн-оффу). В последовательностях, которые могут быть слабыми, открывающий, если он не может выбрать геймового контракта, может искусственно форсировать гейм, заявляя четвертую масть. С ценностями, недостаточными для гейма, открывающий может поддержать масть, повторенную отвечающим (предполагая сильную двухкарточную поддержку), заявить 2БК или повторить свою первую масть. Отметим, что если отвечающий имеет 5 карт в своем мажоре, поддержку первой масти открывающегося и силу, достаточную для гейма, он должен на втором кругу поддержать масть отвечающего, а не повторять свою. Поддержка или выбор с прыжком со стороны отвечающего описательны (концентрация силы), а не «быстро к цели». Прыжок отвечающего в четвертой масти – сплинтер с поддержкой второй масти открывающегося.

Реверс открывающегося после ответа 1БК форсирует. Ребиды отвечающего 2БК, 3 в первой масти отвечающего и 3 в масти, ниже первой масти отвечающего не форсируют. Таким образом, отвечающий может быть вынужден сделать прыжок или заявить масть старше для создания форсинга. Это не доставляет трудностей, если вторая заявка открывающегося младше 2♠, но в таких случаях, как 1♣-1БК-2♠ у отвечающего недостаток дешевых форсирующих заявок и ему, возможно, придется импровизировать с заявками 3♦/3♥, чтобы избежать превышения уровня 3БК.

Реверс отвечающего форсирует до гейма, если он не пасовал на первом круге. В этом случае реверс форсирует на круг.

---

Примечание 7. 1м-1М; 1БК –2 др.м : форсинг новым минором

Заявка два в новом миноре искусственна, форсирует и обещает как минимум силу инвита к гейму.

Приоритеты открывающего:

1. показать трехкарточный фит в масти отвечающего;
2. показать четырехкарточный лонгер в незаявленном мажоре;
3. показать минимум ближайшей заявкой, отличной от 1, 2;
4. показать максимум, сделав другую описательную заявку.

Следующая заявка отвечающего форсирует, если это не 2М, 2БК или подъем на третий уровень мажора, только что заявленного открывающимся.

---

---

Примечание 8. 1м-1М; 2БК-?

3♣ - искусственно, открывающий заявляет 3♦ если не имеет трехкарточной поддержки в мажоре отвечающего.  
3♦ - искусственно, показывает фит в миноре открывающегося

1м-1М; 2БК-3♣; 3♦: заявки отвечающего до его масти включительно не форсируют.

---

Примечание 9. Форсинг четвертой мастью:

Заявка в четвертой масти без прыжка показывает надвышки, но не создает форсинга до гейма, если не сделана на третьем уровне или реверсом.

Если заявка в четвертой масти не является реверсом и сделана на втором уровне, она форсирует только на один круг. Если отвечающий продолжает заявкой 2БК, повторяет свою вторую масть без прыжка или дает предпочтение в первой масти отвечающего, отвечающий может пасовать.

Заявка на уровень выше не форсирующей до гейма четвертой масти натуральна (как минимум пять-пять) и форсирует до гейма, например 1♦-1♠; 2♣-3♥: ФГ, как минимум 5♠/5♥ (для того, чтобы дать инвита с таким раскладом, отвечающий дважды заявляет четвертую масть без прыжка).

1♣-1♦; 1♥-2♠ - ненатурально, форсинг 4й мастью.

Форсинг третьей мастью.

После ответа на уровне 1 и повторения отвечающим своей масти, реверс отвечающего или заявка в новой масти на третьем уровне устанавливают форсинг до гейма.

Заявка в новой масти на втором уровне форсирует только на один круг; отвечающий может пасовать, если открывающий заявит свою масть третий раз или даст предпочтение без прыжка в первой масти отвечающего.

Чтобы сфорсировать с раскладом 5-5, отвечающий делает прыжок в своей младшей масти. Чтобы дать инвита с тем же раскладом, он заявляет свою вторую масть на уровне 2 и затем повторяет ее на уровне 3. В остальных случаях, заявка на один уровень выше третьей масти, форсирующей до гейма, является сплинтером.

---

Примечание 10. 1♠-1БК; 2♣-? БАРТ

2♦ - искусственно, означает 5♥ и, обычно, 2♠.

2♥ - 6 карточная масть, слабость.

---

Примечание 11. Шлемовая торговля, Римский блеквуд и т.д.

4БК: а) Если не обсуждавшаяся, но очевидно форсирующая, заявка 4БК в односторонней торговле может быть расценена как более чем одна из следующих альтернатив, порядок выбора должен быть таков:

1. вопрос о тузах или ключевых картах
2. общее поощрение шлемовой попытки
3. показ контроля

б) Если не обсуждавшаяся заявка 4БК в конкурентной торговле не может логически рассматриваться как вопрос о тузах или ключевых картах, она является общим вызовом.

В блеквуде, в отсутствие явного соглашения, порядок определения согласованной масти таков: единственная поддержанная масть; единственная показанная масть; последняя показанная масть.

Когда 4БК является блеквудом о пяти ценностях, ответы таковы: 0|3 – 1|4 (5♣ = 0 или 3 ключевые карты; 5♦ = 1 или 4; 5♥(♠) = 2 без (с) козырной дамой).

После ответов 0|3 или 1|4, ближайшая форсирующая заявка задавшего блеквуд является вопросом о козырной даме, если она находится ниже пяти в согласованной масти и негативный ответ – возврат в согласованную масть.

Когда 4БК является блеквудом о шести ценностях (6КСВ), ответы аналогичны, только вместо козырной дамы считаем ключевую даму. 4БК является 6КСВ тогда и только тогда, когда две масти были поддержаны.

После ответов 0|3 или 1|4 на 6КСВ, заявка ниже пяти в поддержанной масти является вопросом о дамах, относящимся к обеим поддержанным мастям с ответами: первая ступень – нет дам, вторая ступень – одна дама, третья ступень и выше – 2 дамы.

Когда 4БК является простым блеквудом (только о тузах) или когда иная заявка используется для вопроса о тузах, применяются ответы 0|3-1|4 [первая ступень = 0 или 3; вторая ступень 1 или 4; третья ступень =2]

Заявка 5БК со стороны задавшего блеквуд, подтверждает что пара имеет все тузы (или ключевые карты и козырные или ключевые дамы), инвитурует большой шлем и просит указать короля вне согласованной масти или вне поддержанных мастей (в случае 6КСВ).

Ренонсы: ответ на вопрос о тузах или ключевых картах выше обычного диапазона показывает ренонс: (а) младший ответ с ренонсом, показывает 2 [или четное число] туза или ключевые карты и ренонс; (б) заявки выше показывают одного [или нечетное количество] туза/ключевую карту и ренонс, указывая, когда это возможно, масть ренонса.

Блеквуд с исключением: ответы по ступеням аналогичны обычному вопросу, но отвечающий не учитывает туза в исключенной масти. Блеквуд с исключением относится к некоторым прыжкам, которые указывают исключенную масть, а также к случаю, когда игрок делает шлемовую попытку, показывая краткость, не получает поощрения, но задает затем вопрос 4БК (в этом случае масть краткости является исключенной мастью).

Вмешательство оппонентов:

(а) Когда оппоненты делают заявку после вопроса о тузах или ключевых картах, ответы:

1. на достаточно низком уровне DOP1 (контра или реконтра = 0 или 0|3, пас = 1 или 1|4, ближайшая заявка = 2 или 2 без козырной дамы);
2. на более высок уровне DEPO (контра = четное число; пас = нечетное)

(б) Когда оппоненты делают заявку после форсинга к большому шлему (GSF), ответы:

1. на достаточно низком уровне DOP1 (контра или реконтра заменяют минимальную заявку; пас заменяет следующую заявку, минимальная заявка – третью ступень, согласно текущей логике торговли)
2. на более высок уровне DEPO (контра = четное число; пас = нечетное)

(в) Когда искусственная шлемовая попытка (кюбид или сплинтер, например) контрится противником, самой слабой заявкой следующего игрока будет возврат в согласованную масть (или то, что было бы слабейшей заявкой без контры).

Принципы показа контролей Каплана: При наличии согласованной масти

(а) После шлемовой попытки одного из партнеров ниже уровня 4 в согласованной масти

1. заявка, отличная от сайн-оффа, или реконтра выражают позитивное отношение к шлемику и показывает контроль;
2. отказ от показа контроля выражает отрицательное отношение к шлемику, но не отрицает наличия контроля.

(б) После шлемовой попытки одного из партнеров выше уровня 4 в согласованной масти, другой обязан показать любой имеющийся контроль, если это можно сделать ниже уровня 5 в согласованной масти (и это никак не соотносится с общим наличием дополнительных ценностей).

«Последний вагон»: Если существует единственная заявка, выражающая шлемовый интерес (или наличие дальнейшего шлемового интереса) без выхода на следующий уровень торговли, то такая заявка является шлемовой попыткой «в последнем вагоне», безотносительно к конкретной названной масти (при условии, что за ней не следует повторная попытка без поощрения со стороны партнера).

«Пустая масть» Если один из партнеров потребовал, чтобы другой поставил шлем с контролем хотя бы второго класса в определенной масти («пустая масть») безотносительно остальной его руки, то применяется следующая схема действий отвечающего: без контроля в пустой масти - пас или возврат в согласованную масть (обычно на уровне 5); с контролем второго класса - заявка 6 в согласованной масти (или 5БК с прикрытым королем); с контролем первого класса – кюбид в пустой масти (или, с контролем первого или максимально возможного круга из еще непоказанных в другой масти – кюбид в той масти).

«медленно к цели»: за исключением случаев, где специально оговорено обратное, при наличии выбора между двумя заявками, форсирующими гейм в определенной масти, используется принцип «медленно к цели» (прыжок либо сильнее чем простая заявка, либо является описательной заявкой со специальным значением).

---

Примечание 12. 1М-2БК продолжение

Заявка в новой масти на ближайшем уровне показывает краткость.

Прыжок в новой масти показывает двумастный расклад.

3М – самая сильная заявка, равномер

3БК – средняя сила, равномер

4М – минимум, равномер

---

Примечание 13. Лебензоль

(2x) – Контра – (пас) - ?

2БК: просьба заявить 3♠, затем отвечающий может

1. спасовать или заявить 3у со слабой рукой и мастью младше масти открытия
2. заявить 3х как вопрос о мажорной четверке со стоппером в масти открытия
3. после открытия 2♥: заявка 3♠ форсирует

Заявки на третьем уровне без прыжка обещают некоторые ценности.

После открытия 2♥: заявка 3♠ инвитурует гейм.

Прямой кюбид – вопрос о мажорной четверке без стоппера. Контривший не должен заявлять БК без полноценной задержки.

---

Примечание 14. (полублок 2x) - 2БК - (пас) -? и . (полублок 2x) – пас – (пас) - 2БК - (пас) -?

Если 2x – мажор, то все заявки на 3 уровне – трансферы. 3♠ – трефа, трансфер в масть противника – стейман.

Если 2x – минор, то 3♠ - стейман (без Смолена); 3♦/3♥ - трансферы; 3♠ показывают другой минор.

---

---

Примечание 15. Торговля в позиции «бутерброда»

После открытия оппонента и ответа его партнера на первом уровне:

1. 1 БК, два и выше в масти открытия, 2 в масти ответа – натурально;
2. 2 БК показывает незаявленные масти
3. три в масти ответа спрашивает о задержке в этой масти (предполагая полную масть)

После открытия оппонента и ответа его партнера 1БК:

1. контра – вызывная по отношению к масти открытия;
2. кюбид на втором уровне – то же, что такая же заявка непосредственно на открытие;
3. 2 БК показывает две младшие из незаявленных мастей.

После открытия оппонента и ответа 2-на-1:

1. кюбид в масти открытия или 2БК – на вызов;
2. кюбид в масти ответа – натуральный.

После поддержки масти оппонента (1х – пас – 2х):

1. кюбид показывает мажоры, если х – минор; второй мажор и неизвестный минор, если х – мажор;
2. вход с прыжком – блокирует или предлагает защиту.

В следующих ситуациях заявки входящего в позиции «бутерброда» совпадают по значению с его действиями, если бы заявка-ответ была открытием:

1. блокирующее открытие и его подъем;
2. открытие на первом уровне и конструктивный подъем с прыжком;
3. открытие на первом уровне и блокирующий подъем с прыжком.

На ненатуральный показ фита после открытия на первом уровне посредством заявок в других мастях Контра означает:

сплинтер, форсирующий гейм: масть атаки/предложение защиты;  
сплинтер, не форсирующий гейм: масть атаки/предложение защиты;  
фит, с показом силы ФГ: масть атаки/предложение защиты;  
фит, с показом силы инвита: вызов;  
фит, с показом слабости: вызов;  
показ фита с пасовавшей руки: вызов;  
другой искусственный подъем: масть атаки/предложение защиты.

После открытия оппонентов полублоком и форсирующего ответа 2БК действия входящего такие же, как и после самого открытия.

После блокирующего открытия оппонента и ответа в новой масти (с прыжком или без), контра показывает две незаявленные масти.

После искусственного позитивного или полупозитивного ответа на сильной ненатуральное открытие контра показывает контримую масть.

После (1БК, сильный) – пас – (2♣, стейман) -? контра показывает трефы, сила не определена.

После (1БК, слабый) – пас – (2♣, стейман) -? контра показывает общую силу.

После (1БК) – пас – (2х трансфер) -? (а) контра показывает контримую масть; (б) заявка в показанной масти – вызов.

---

Примечание 16. После нашей вызывной контры на заявку на первом уровне.

В отсутствии конкуренции со стороны оппонентов

(1) Поддержка ответа на первом уровне показывает 4картный фит и силу в диапазоне 4 НСР, начинающемся на один туз выше минимума контры.

При конкуренции: если только ответ сделан в конкурентной ситуации, минимальная сила для поддержки составляет 1 туз над минимумом контры; если только поддержка дается в условиях конкуренции, минимальная сила составляет даму над минимумом; если и ответ, и поддержка сделаны в конкурентной борьбе, то минимальная сила поддержки равна минимуму вызывной контры.

(2) Кюбид, показывающий силу, со стороны контрившего не обещает еще одной заявки, если партнер делает заявку не выше 2 в его первой масти. Однако если партнер сделает заявку выше (но ниже гейма), повторная заявка гарантируется. Такой кюбид может применяться с четырехкартным фитом в мажоре отвечающего, если рука контрившего слишком сильна для простого подъема.

(3) После объявления контрившим новой масти (показывающей силу), отвечающий может перевести в другую масть без показа каких-либо онерных ценностей при условии, что он называет свою собственную масть на ближайшем уровне или делает заявку младше. Объявление БК гарантирует стоппер в масти открытия.

Торговля на третьей руке:

После реконтры

- (а) прыжок в новой масти блокирует;
- (б) если масть открытия – мажор, 1БК используется для убегания, а кюбид – конструктивный (форсирует на круг).

После входа оппонента новой мастью

- (а) контра – наказательная;
  - (б) кюбид без прыжка в масти открывающего – натурально;
  - (в) кюбид в масти отвечающего – искусственный и форсирующий.
-

Примечание 17. Конкурентная торговля.

А. После нашей блокирующей заявки.

После контры оппонента, со стороны отвечающего:

- (а) реконтра показывает силу, предлагает играть на наказание и форсирует до следующего уровня в масти открытия.
- (б) новая масть ниже гейма форсирует, указывает атаку.
- (в) прыжок в новой масти ниже гейма форсирует, показывает фит, указывает атаку.

После оверкола оппонента, со стороны отвечающего:

- (а) простое объявление новой масти ниже гейма форсирует, предполагает длину (можно поддержать).
- (б) прыжок в новой масти ниже гейма форсирует и показывает фит.
- (в) 2БК форсирует и аналогично такой же заявке без интервенции.

Если отвечающий поднял в гейм (в конкуренции или без) и оппонент сделал заявку, открывшийся может только дать контру (показывая максимум защитного потенциала руки).

Если отвечающий поддержал масть блока ниже гейма (в конкуренции или без) и оппонент сделал заявку, открывшийся не имеет права делать заявку и нет специальной договоренности, может ли он контрить.

Б. После нашего открытия 2♣.

После входа оппонента мастью: контра отвечающего показывает силу двойного негатива, а пас – форсирует. Контра открывшегося показывает равномерную руку.

После негативного ответа на 2♣ и входа оппонента

- (а) пас открывшегося форсирует;
- (б) контра открывшегося – наказательная.

В. После нашего открытия 1БК.

- (а) Контра на натуральный вход на втором или третьем уровне – негативная, выше – наказательная.
- (б) После натуральной заявки на уровне два используется лебензоль [2БК – требование назвать 3♣, после чего масть ниже 3 масти входа не форсирует; прямое заявление 3 в масти младше масти интервенции - форсирует]. Прямые заявления кюбида или 3БК отрицают стоппер в масти входа, а те же заявки после 2БК – показывают его («медленный» лебензоль).
- Ненатуральная заявка рассматривается как натуральная в известной (обещанной) масти.
- (в) Прыжок в новую масть ниже гейма форсирует.
- (г) Реконтра ненатуральной контры показывает силу.
- (д) Контра ненатуральной заявки предполагает наказательную контру на масть ухода.
- (е) После любого предложения наказания: открывшаяся сторона сфорсирована до 2БК. Новая масть ниже гейма – форсирует, поддержка масти и 2БК – нет.
- (ж) Заявка в масти, показанной ненатуральным входом оппонентов, обещает как минимум силу инвита и форсирует до 2БК.
- (з) Заявки в мастях, не обещанных (хотя и, возможно, заявленных) в ненатуральной торговле оппонентов, имеют то же значение, что и после натурального входа в показанной масти.

1БК – (пас) - 2♣ - (контра) - ?

Открывшемуся следует оценить свою трэфовую масть и: сделать заявку, в случае слабости, спасовать при средней силе и дать реконтру в случае очень сильной масти.

1БК – (пас) – трансфер – (контра) - ?

Открывшемуся следует (а) выполнить супер-принятие с любой картой, подходящей для этого без интервенции; (б) принять трансфер с 3+ карточной поддержкой; (с) дать реконтру (вместо паса) со значительной силой и длиной в масти, названной отвечающим.

Г. После нашего открытия на первом уровне.

После оверкола:

- (а) контра – негативная, до 3♠ включительно.
- (б) заявка в новой масти ниже уровня гейма – форсирует (с не пасовавшей руки).
- (в) 2БК натуральные (инвит) и не форсируют, как с прыжком, так и без прыжка.
- (г) после простого оверкола: кюбид показывает поддержку с силой как минимум инвита, а кюбид с прыжком – сплинтер (обычные подъемы с прыжком – блокирующие).
- (д) 4БК – блеквуд о пяти ценностях (как с прыжком, так и без прыжка).
- (е) заявки в новой масти с прыжком – блокирующие.

После ненатуральной заявки:

после заявки, показывающей две известные масти

- (а) заявка в оставшейся масти – не форсирует.
- (б) ближайший кюбид (вне зависимости от того, была ли масть действительно названа) – поддержка с силой от инвита.
- (в) следующий кюбид – форсинг на круг, обещающий длину в оставшейся масти.

1М – пас – 1БК – (вход мастью) - ? контра открывшегося – вызывная, контра отвечающего (после двух пасов) – наказательная.

После реконтры:

- (а) после 1х – (контра) – (реконтра) – (заявка) -? пас открывшегося форсирует.
- (б) после 1х – (контра) – (реконтра) – пас – пас – (заявка) -? пас отвечающего форсирует.

Д. После нашего открытия в миноре.

После ненатурального входа.

После кюбида Майклза (оба мажора):

(а) заявка в неназванном миноре не форсирует;

(б) ближайший (виртуальный) кюбид показывает силу инвита или больше с неназванным минором;

(в) следующий (виртуальный) кюбид обещает силу инвита или больше с поддержкой минора открытия.

После заявки, показывающей две известные масти:

(а) заявка в оставшейся масти не форсирует;

(б) ближайший (вне зависимости от того, была ли масть действительно названа) кюбид показывает силу инвита или больше с неназванным минором;

(в) следующий (вне зависимости от того, была ли масть действительно названа) кюбид обещает силу инвита или больше с поддержкой минора открытия.

## СЛОВАРЬ СОКРАЩЕНИЙ

Сокращение	Английский эквивалент	Значение
БЛОК	PRE	блокирующий
ВЫЗ	T/O	вызывная, вызов
ИНВ	LIMIT RAISE	инвит, сила инвита
ИНВ+	LIMIT+ RAISE	сила от инвита и выше
К	DBL	контра
К-ОТВ	RESP DBL	ответная контра
м	m	минор
М	M	мажор
н.м.	new suit	новая масть
Н/Ф	NF	не форсирует
НАКАЗ	PEN	наказательная
НАТ	NAT	натуральный
НЕГ	NEG	негативная
ОТВ	RESP	ответ, отвечающий
ОТКР	Opener	открывшийся
ОТН	ATT	«отношение» (сигнал поощрения/запрещения на висте)
П/М	S/P	предпочтение масти (сигнал переключения на висте)
П/П	P/C	«пасуй или переводи» - заявка к неизвестной длинной масти партнера
ПР	PH	пасовавшая рука
РАВН	BAL	равномер
РК	RDBL	реконтра
стоп.	STOP	стоппер (задержка в масти для БК)
ТРФ	TRF	трансфер
Ф	H	фигура (старший онер)
Ф, Ф1, ФГ	F, F1, FG	форсирует, форсирует на круг, форсирует до гейма
ЧЕТ	Count	четность (сигнал четности на висте)