

ВИКТОР МОЛЛО

НИКО ГАРДЕНЕР

ТЕХНИКА ИГРЫ КАРТАМИ

**(Искусство быть игроком,
которому всегда везет)**

Перевод Виктора Зимницкого
редакция Влада Морозова

Card Play Technique



СОДЕРЖАНИЕ

К читателям

Предисловие

Глава 1. (Игра со столом). О том, что старшими картами играть не надо --- 7

Игра к онерам

Импас становится возможным

Экспас с убиткой

РЕЗЮМЕ

Предисловие к упражнениям

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 2. (Защита) Промоция взяток ----- 11

Поговорка "Живи и дай жить" к бриджу не применима

Промоция

Когда не перебивать

Заставим разыгрывающего угадывать

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 3. (Игра со столом) Бить или не бить ----- 15

Перекрестные убитки

Обратный стол

О том, когда убивать не нужно

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 4 (Защита) Козырный ход - и после ----- 20

Козырные ходы

Ход из-под онера

Атака продолжается

Сокращение разыгрывающего

О том, что перебивать не надо

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 5. (Игра со столом) Козырный контроль ----- 26

Козырный фит 4-4

Играйте безопасно

Фатальная убитка

Греховный проступок

Лирическое отступление

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 6. (Защита) Атака в козырных контрактах ----- 32

Ход из дублета

Козырная промоция

Убийство берущих карт, а не уходящих

Заставьте его угадывать

Отсечение стола

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 7. (Игра со столом) Бескозырные контракты ----- 41

Придержание

Придержание с двумя задержками

Когда не придерживать

Уклонение от взятки

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 8. (Защита) Атака в бескозырных контрактах ----- 48

Третья рука

Сигналы

Правило одиннадцати

Импасирование - кого?	
Возврат масти партнера	
Еще о разблокировании	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 9. (Игра со столом) Умение обращаться с мастью -----	58
Не заканчивайте не в той руке	
Блокирование масти оппонентов	
Создание приходов	
Возвращение масти оппонента	
Игра на наилучший шанс	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 10. (Защита) Атака развивается -----	65
Ход в масть партнера	
Сохранение коммуникаций	
Разрыв коммуникаций	
Сигналы	
Переключение	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 11. (Игра со столом) Чтение карт защитников -----	74
Локализация отсутствующих онеров	
Любой шанс лучше, чем отсутствие оных	
Поиски джентльмена	
Ставка на шансы	
Выводы	
Отрицательные выводы	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 12. (Защита) Чтение карт разыгрывающего -----	83
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 13 (Игра со столом) Играя безопасно -----	90
Время быть пессимистом	
Маленькая награда в большой политике	
Обводящий разыгрыш	
Обмен потерями	
Элиминация	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 14 (Защита) Ходы, сигналы и сносы -----	97
Ходы после контры	
Козырные сигналы	
Сигналы предпочтения масти (сигналы Маккенни)	
Когда не надо поощрять	
Сносы	
Выводы по ходу разыгрыша	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 15 (Игра со столом) Концовки -----	106
Техника элиминации	
Потеря на потерю	
Без импаса	
Концовка на ранней стадии	
А вдруг концовка?	
Дьявольский маневр	
РЕЗЮМЕ	

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 16 (Защита) Борьба со впустками (Противодействие впусткам) -- 113

Импас, которого нет

Уход с дороги

Отбор старших карт

Всегда сохраняйте карту отхода

Расстройство концовки в первой взятке

Убитие взяток партнера

Впустка болвана

Очищение болвана

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 17 (Игра со столом) Обман защитников ----- 120

Король в обличье девятки

Рассчитанная экстравагантность

Предполагаемая убитка

Поощрение по доверенности

Когда обманывает лишь правда

Будет импас

Да и не обман это вовсе

Дерзкое мошенничество

Правдоподобие

Зашита против защиты

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 18. (Защита) Обман разыгрывающего ----- 127

Стандартные обманные карты

Обман партнера

Ars Gratia Artis

Обманное придергивание

Обманные сносы

Выбор правильной жертвы

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

ГЛАВА 19 (Игра со столом) Сквизы ----- 134

Позиционный сквиз

Разделенные угрозы

Численное превосходство

Связь

Аппарат сквиза

Двойной сквиз

Исполнение

Подготовка

Счет

Корректировка

Венский удар

Выбор одного из двух сквизов

Планирование

Установление шансов на сквиз

Как важно надеяться

Создание угрозы

РЕЗЮМЕ

УПРАЖНЕНИЯ

ОТВЕТЫ

Глава 20 (Защита) Защита с плохими картами ----- 144

Ход против шлема

Агрессивный ход

Контра Лайтнера

Техника сносов

Разрушение потенциального сквиза

Самоубийственный сквиз

Разрыв связи	
Реальная заморочка	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	
ГЛАВА 21 (Игра со столом)	Игра на сокращение козырей - часть 1 ----- 152
Парада	
Козырный удар	
Игра на сокращение козырей - часть 2 ----- 154	
Эпилог	
РЕЗЮМЕ	
УПРАЖНЕНИЯ	
ОТВЕТЫ	

Уважаемые читатели!

В нашем журнале будет рубрика, где мы собираемся публиковать бриджевую классику, т.е. те книги известных бриджевых авторов, которые уже сейчас выдержали испытание временем и признаны нетленной классикой. Начнем мы с замечательной книги Виктора Молло и Нико Гарденера "Техника игры картами" ("Card Play Technique"), о которой в Бюллетене АЛКБ сказано, что это вообще одна из лучших книг, когда-либо написанных о бридже.

Нашу рекламу книги мы оформим в виде краткой справки об авторах, что наверняка будет небезынтересно.

К сожалению, оба они уже оставили этот мир - Молло в 1987, а Гарденер в 1989 годах. У них вообще много общего. Прежде всего оба они выходцы из нашей страны. Виктор Молло родился в 1906 году в Санкт-Петербурге в зажиточной русской семье. Нико Гарденер (1906 год рождения) - уроженец Риги. Семья Молло покинула родину во время революции и поселилась в Лондоне. Гарденер детские и юношеские годы провел в Латвии, на Украине и в Москве. Необычайно широк был круг их интересов. Молло был журналистом, писателем, редактором, а в жизни слыл гурманом и знатоком вин. Гарденер в Москве учился на танцовщика, а потом преподавал историю, языки, бридж.

В 1955 году вышла завоевавшая впоследствии широкую популярность та их книга, которую мы и представляем.

Книга велика по объему - в ней около 400 страниц, - и разделена авторами на 21 главу, в которых поочередно рассматриваются практически все аспекты игры - сначала с позиции разыгрывающего, а потом со стороны защиты.

Книга написана очень живым языком с присущим авторам, и особенно Виктору Молло, чувством юмора. Кстати, Молло и взялся за книги о бридже потому, что считал все до него существовавшие книги скучными и плохо написанными. Переводчик надеется, что ему удастся хоть в некоторой мере, но передать манеру авторов.

Наше намерение: одна глава в номер. Это значит, что публикация всей книги займет почти два года. Но подписчики журнала будут вознаграждены тем, что у них будет время для внимательного изучения материала, а в конце концов они станут обладателями уникальной бриджевой книги.

До встречи в следующем номере с Виктором Молло и Нико Гарденером.

В.А. Зимницкий

Предисловие

Фортуна улыбается только храбрым. Она явно благоволит к тем, кто искусен и сведущ в технике овладения ею. И быть игроком, которому всегда везет, является искусством, а его можно совершенствовать точно так же, как и любое другое.

Ваши карты, дорогой читатель, могут стать гораздо лучше, чем сейчас, но не за счет сдачи себе большего числа тузов и королей, а за счет получения более существенной отдачи от того, что есть. Склоните карты к тому, чтобы они работали на вас лучше, чем на оппонентов. Именно в этом секрет успеха.

Цель этой книги - показать, как привлечь на свою сторону - вне зависимости от того разыгрывающий вы или защитник - пятьдесят двух стойких и преданных союзников.

Может быть к вам на стол является вредный злой гном гремлин, который закоддевывает ваши импасы, делает плохим распределение карт во всех мастиах? Если да, то вы сможете превратить его в своего товарища. Он будет сидеть за вашей спиной, избавляя от плохих раскладов, предупреждая о надвигающихся убитках и вдохновляя на удачнейшие ходы. И даже больше того, если вы умилостивите его, он будет приоткрывать для вас занавес и показывать вам карты ваших оппонентов.

Мастерство в чтении карт, "видение" карт других игроков - один из секретов быть удачливым. Именно поэтому мы в деталях изложим все это, а в помощники возьмем вашего доброго гнома!

Сложных маневров, случающихся раз в десять лет, на этих страницах почти не будет. В основном мы будем иметь дело с приемами игры, которые добывают победы в роббере и приносят матчпункты, а не с эффектными раскладами, иногда поражающими воображение, но редко чему-либо учащими.

Мы постарались описать все акции постоянной борьбы разыгрывающего и защитников в манере фехтовальных выпадов и защит. Во всех главах и следующих за ними упражнениях упор делается на каждодневные ситуации и на то, как в них правильно играть. Оставляя в тени проблемы дабл-дамми и сосредотачивая свое внимание на реальных, живых раскладах, которые возникают вновь и вновь, мы стремимся сделать теорию служанкой практики.

У карт есть своя магия. Мы постараемся научить вас заклинаниям, а вы уж сами сплетете очарование.

Глава 1. (Игра со столом)

О том, что старшими картами играть не надо

Любая книга по бриджу традиционно начинается с главы о простых импасах. А каждый читатель, конечно, об этом все знает и, увидев знакомую картинку с ТД за королем, с тоской думает, зачем он оторвался от комикса с ужасами.

Для чего тогда авторы, жаждущие вгрызаться в Дьявольские Удары и Козырные Маневры, тратят свою еле сдерживаемую энергию на то, что кажется очевидным? Может быть это пренебрежение эрудицией среднего читателя? Выбросите это из головы. Конечно же нет!

Очевидно, что любой игрок знает, как проводить импас. Он знает и то, что вероятность успеха 50%, если импас не проходит, относит это к очередному невезению. А вот знает ли он как эти фифти-фифти повернуть в лучшую для себя сторону? Знает ли он, как "зарядить" карты в свою пользу?

Сущность каждого импаса - НАДЕЖДА - надежда на то, что отсутствующая карта находится там, где Вам хочется, а именно, перед картой, которая старше ее. Это же и основа некоторых наиболее сложных приемов розыгрыша в бридже. В обеих ситуациях - и в простой, и в сложной - техника заключается в подкреплении нужной надежды в нужное время и против нужного защитника.

Раз один импас слишком прост, давайте начнем с двух. Как быть с ххх против ТВ9 на столе? Розыгрыш этот может быть и не очень сложный, а основания для него не всегда очевидны. В первую очередь должен быть проведен импас десятки. Если девятка падет жертвой короля или дамы, проводится импас оставшейся фигуры. Порядок ходов изменить нельзя, так как второго импаса вообще не существует, если первый - импас десятки - не прошел успешно.

Выполняя этот двойной маневр, разыгрывающий предполагает, что фигуры разделены - дама в одной руке, а король в другой. Именно такое поведение при отсутствии какой-либо информации - фундаментальная основа хорошей игры. Это игра на наилучший шанс или, другими словами, на то, чтобы быть тем, кому везет.

Еще проще - когда она перед глазами - вот эта банальная позиция:

B92 против D43

Для получения одной взятки разыгрывающий проводит импас десятки и в половине случаев достигает успеха. А в другой половине случаев его, к сожалению, постигает неудача, что никак нельзя отнести к достижениям.

Идеально, конечно, ничего не делать - пускай оппоненты вскрывают масть. Тогда одна взятка будет всегда. Но, если обстоятельства заставляют нас проявить инициативу, давайте, по крайней мере, не будем упускать некоторые шансы. Ничего не стоит пойти двойкой к даме. У следующего игрока может быть второй онер. Или синглетная десятка. Или он вообще может сделать ошибку. Все это увеличивает наши шансы, а если ничто и не материализуется, останется время для импаса десятки.

Хороший игрок в одинаковой мере должен стремиться к тому, чтобы, с одной стороны, сохранять свои старшие карты, а с другой - предоставлять оппонентам любую возможность расставаться со своими.

Игра к онерам

Эти рассуждения наталкивают нас на важный принцип, который иногда сначала ускользает от распознавания, а потом уже время уходит. Проиллюстрируем это на простейшем примере, когда у Вас КДВ2 против 345. Переходов из руки на стол и обратно предостаточно. Что Вы будете делать, чтобы избежать потери двух взяток?

Вы играете малой к онерам один раз, потом второй и, если понадобится, третий. Если масть у оппонентов разложилась 3-3, что бы Вы ни делали, разницы не будет. Вы не сможете сыграть неправильно. Но Вам не удастся избежать потери двух взяток, если Т10xx окажутся за Вашими онерами. Здесь Вы не сможете сыграть правильно.

А вот если масть лежит 4-2, но туз перед онерами, корректная игра изменит ситуацию. Здесь непосредственная игра королем будет стоить Вам взятки.

Правило состоит в следующем: никогда не ходите старшей картой, когда можно пойти малой. Не тратьте онера, играя им непосредственно. Ходите фоской к нему и к онерной секвенции.

Когда перед глазами диаграмма, искушение совершить ошибку невелико, так как все ясно. Но за карточным столом неопытный игрок должен остановиться и подумать. Эксперт может без этого обойтись, так как бережное отношение к своим старшим картам у него в крови точно так же, как и обходные маневры против старших карт оппонентов.

Известно, однако, что и хорошие игроки плохо обходились с КДхх против Вхх. И, тем не менее, здесь та же самая идея, что и в более очевидном предыдущем примере. Игнорируя распределение масти 3-3, - так как тогда все равно как играть - разыгрывающий стремится к тому, чтобы избежать потери двух взяток в случае более вероятного распределения 4-2. (Как Вы увидите, когда доберетесь до Главы 9, при шести отсутствующих картах вероятность, что они разделились 4-2, равна 48%. А распределение 3-3 имеет вероятность только 36%). Он ходит малой к КДхх. Если туз не появляется и король получает взятку, процесс повторяется. Может быть у игрока, сидящего перед двумя онерами, второй туз. Дайте ему возможность использовать его на фоску.

Игра к валету такого же эффекта не даст, так как, если он удержит взятку, разыгрывающий все равно может отдать короля на второго туза. Следовательно, играйте к двум онерам.

Вряд ли найдется более актуальный случай, когда нужно беречь старшие карты, чем с К432 против Д765.

Единственная надежда получить три взятки состоит в том, что туз второй. Далее нужно определить, у кого он, и играть так, чтобы туз был слева от ходящего. Если Вы угадаете и король (или дама) выигрывает, играйте малыми с обеих рук в следующую взятку и надейтесь, что выпадет туз. Он должен получить две фоски, так как это все, что Вы можете себе позволить отдать на него.

Распределение, которое Вам нужно:

Т9	K432
	B108
	Д765

И можно поменять руки Востока и Запада.

Надежда и угадывание присутствуют и в следующей ситуации:

B53 ТД42

Если масть лежит 3-3, Вы возьмете три взятки с закрытыми глазами, а если Вы откроете глаза, то сможете это же сделать и против расклада 4-2. Если торговля или игра в предыдущих взятках предрасполагает к тому, что король у Запада, пойдите к валету. Если по Вашим представлениям более вероятно, что король у Востока, сыграйте малой к ТД, проимпасируйте и надейтесь, что король упадет на туза.

Применяйте тот же принцип к обычному импасу: Т1065 против ДВ32.

Если на стол достаточно переходов, сыграйте двойкой на тот случай, если синглетный король перед тузом. Это тот вариант невезения, которого хороший игрок выучивается избегать. Если у Вас на столе нет других приемов, Вы не можете позволить себе страховаться. Вы должны пойти дамой, потому что если Вы удержите взятку, Вам захочется сыграть со стола еще раз.

965 против ТД103. Если у Вас достаточно приемов, пойдите маленькой, но не девяткой. Если у защитника перед Вашими онерами дублет КВ, то Вы получите все четыре взятки. Этого не произойдет, если Вы пойдете девяткой. Если у одного защитника только КВ, то у другого должны быть 8742. И, если девятка сгинет без нужды в первых трех взятках, восьмерка станет старшей картой.

Импас становится возможным

В некоторых ситуациях проводить импас нельзя до тех пор, пока другая сторона не подготовит почву. Чем больше в масти "дырок", тем правильнее доверить ее вскрытие оппонентам. Причина в том,

что сторона разыгрывающего, играя последней, сможет более экономно использовать свои старшие карты.

С Т10x против К9x ничего импасировать нельзя. Но, если первый шаг сделает противник, немедленно образуется ситуация для импаса, и Вы наверняка выиграете три взятки кроме того случая, когда оба отсутствующих онера в "плохой" руке - в руке второго вистующего.

T10x K9x

Если пойдет Запад, король возьмет взятку, перебив валета, и на следующем круге будет успешным импас дамы.

Если ход придет от Востока, Юг сыграет малой, и на втором круге будет проведен импас валета

Здесь также нет импаса:

D72 1093

Если бы семерка стола выросла в восьмерку, Юг мог бы получить взятку, импасируя валета Запада.

А при таком расположении карт не поможет даже валет в нужном месте. Разыгрывающий ничего не может сделать, кроме как надеяться, что первый выстрел произведут противники. Тогда немедленно возникает позиция для импаса, и перспективы выигрыша взятки станут не хуже, чем 50 на 50. Если пойдет Запад, разыгрывающий сыграет малой и будет надеяться, что валет не у Востока. В следующий раз он сыграет десяткой и пустит ее, если Запад ее не перебьет. Если первый шаг будет сделан Востоком, Юг сыграет малой с руки, и снова выкристаллизуется позиция для импаса валета

Экспас с убиткой

Этот прием очень похож на обычный импас, но применяется только в мастевых контрактах. Убитка выполняет работу, которую при импasse делает туз:

ТДВ10	Запад ходит козырем против контракта 4♥. Если Восток дает в масть, Вы
Д9xx	можете быть уверены в десяти взятках. Пять козырей, ♠T, одна трефа, убитая на
xxx	столе (может быть две), и три пики обеспечат контракт. Единственной
Tx	опасностью является ход в бубну, вырезающий Вашего короля до того, как Вы
x	отработаете пику. Не позволяйте этого делать. После отбора козырей заберите
TKB10x	♠T, а потом пойдите дамой. Если король не появится, снесите Бубну. Теперь у
Kxx	Вас только одна бубновая потеря, так как ход у Запада. С другой стороны, если
Xxxx	оппоненты не пойдут в бубну, Вы сможете две оставшиеся бубны снести на пику

Синглетная пика дает Вам контроль над ситуацией. Это почти то же самое, как если бы в Вашей власти было решать кому из Ваших оппонентов следует поместить ♠K. Так как, конечно, если бы ♦Kxx были бы на столе, Вы бы провели импас, а не экспас с убиткой. Тогда бы Запад, а не Восток был тем, кому нельзя было бы дать ход.

С ренонсом возможен ТОЛЬКО экспас. Измените немного руку и посмотрите, что произойдет

ТДВ10	Все, что Вы желали бы, это не допустить попадания хода к Западу, но сие Вам не
Д9xx	дано, и остается лишь традиционная надежда, что отсутствующий онер там, где
Kxx	Вам хочется его увидеть. На этот раз у Востока. (Речь идет о ♠K). Характерная
Tx	черта экспаса с убиткой в том, что разыгрывающий выворачивает нормальную
-	процедуру наоборот. Вместо "надежды", что отсутствующий онер лежит ДО
TKB10x	старшего по отношению к нему, он надеется, что он ЗА ним. И вместо того, чтобы
xxxx	его нормально перебить, он бьет его козырем
xxxx	

Когда отсутствующей является дама, возникает ситуация:

TKB10 xx

Разыгрывающий отбирает туза и короля, тем самым избавляясь от масти в руке. Затем он ходит валетом и пускает его, если Восток не перебивает

В этом случае разыгрывающий может выиграть при даме у любого оппонента. Его решение относительно импаса или экспаса обычно зависит от того, какому защитнику он не хочет позволить ходить.

РЕЗЮМЕ

1. Когда отсутствуют два онера и нет никакой информации об их расположении, разыгрывающему следует играть на разделенных онерах, т.е. считая, что каждый из защитников имеет по одному.
2. Избегайте, насколько это возможно, ходов старшими картами. Играйте к онерам и к онерным секвенциям (ДВ108 или КДВ9).
3. Следствием из изложенного является то, что на старшие карты оппонентов Вам следует пытаться отдать Ваши фоски, а не Ваших онеров.

4. Чем больше дырок в Вашей масти, тем целесообразнее экономить своих онеров и промежуточные карты и, по возможности, ждать вскрытия масти оппонентами.
5. Иногда позиции для импаса не существует, но она появляется как только оппоненты вскроют масть.
6. Характерной чертой экспаса с убиткой является то, что предполагается наличие онера ЗА, а не ДО карты, которая старше его. Игра зависит от наличия малого числа карт в одной руке напротив онерной комбинации в другой.
7. Синглет (или дублет, если отсутствует дама) позволяет разыгрывающему выбирать между импасом и экспасом. При ренонсе приходится уповать только на экспас с убиткой.

Предисловие к упражнениям

Узор книги сплетается из чередующихся глав "Игра со столом" и "Защита", где разыгрывающий и защитники по очереди наносят друг другу удар за ударом. Каждая глава сопровождается упражнениями. Их предназначение не в том, чтобы ставить читателя в затруднительное положение или загадывать ему загадки, а в том, чтобы дать ему материал для практики. По мере работы с книгой должны улучшаться и совершенствоваться Ваши розыгрыш и защита, а с ними движутся и упражнения.

Но простой он или сложный, каждый пример служит для иллюстрации приема, для подчеркивания момента в механизме игры картами. Мы не ставили перед собой цели загружать Вас проблемами, загадками или мистификациями. Потому что успех в бридже не в разрешении проблем, а в том, чтобы их не было. В самых разнообразных ситуациях, которые порождает сама карточная колода, нет никаких элементов мистерии - только вызов технике. Каждая комбинация карт несет в себе и ключ к решению. Если правильно подобрать ключик, то ларчик с готовностью откроется. Цель упражнений - позволить читателю самому подобрать ключик. Вначале он может слегка заедать, но как только читатель узнает секреты замка, он обнаружит, что ключик подходит всякий раз.

УПРАЖНЕНИЯ

Считая, что переходов достаточно, как вы сыграете?

1. Тхх против ДВхх на столе для получения трех взяток
2. Комбинация та же, но боковых приемов в руку нет
3. Дхх против К10х для получения двух взяток
4. Т432 против Д1098 для получения трех взяток
5. Т432 против Д1065 для получения трех взяток
6. Д98 против 1074 для получения одной взятки
7. Вы Запад и играете 5♣. Ход пикой. Как Вы будете играть?

Kxx	Txx
-	КДВ10
КВ9х	хх
ТКД10хх	B9xx

8. Контракт 6♦. Ход червой. Чем Вы сыграете во второй взятке?

КДВ	6543
2	Т
ТД1043	B652
ТКДВ	8542

9. Контракт 6♦. Ход червой. Чем Вы сыграете во второй взятке?

КДВ	6543
2	Т
ТД432	B765
ТКВ10	6542

ОТВЕТЫ

1. Сначала тузом, потом малой к ДВхх. Если дама возьмет взятку, перейти в руку и снова пойти к столу. Идея игры в том, чтобы импаса не проводить. Он ничего не дает, так как у Вас отсутствует и 10, и это легко может лишить Вас взятки, если масть легла 4-2
2. Малая из-под тузца. Если дама удержит взятку, туз обеспечит приход для еще одного хода к столу
3. Малая к даме. Затем импас валета
4. Играйте на разделенных онерах. Пойдите десяткой и пустите ее
5. Сначала туз, затем малая. Если ни один из онеров не появится - надо угадывать. Но,- если нет никакой информации,- лучший шанс - десятка. Оппонент перед Д10хх может иметь КВхх
6. Пустите десятку, надеясь, что валет перед дамой. Если взятку возьмут туз или король, вернитесь в руку и снова импасируйте.

7. Эта сдача вызывает к экспасу с убиткой. Отберите козырей, финишировав на столе, и ходите ♦K. Если его не надобуют, снесите бубну
8. ♦B. Существенно иметь возможность сыграть со стола ещё раз, если импас будет иметь успех.
9. Малая бубна. На этот раз, так как отсутствует десятка, единственная надежда на Kx (или только король) перед ТД. Заметьте, что игра валетом приведет к поражению при синглетном короле перед тузом, так как у второго оппонента будут 10xx.

ГЛАВА 2. (Защита) Промоция взяток

Поговорка "Живи и дай жить" к бриджу не применима

Разыгравшие - ЖИВУТ, как нам всем известно, а миссия защиты в том и состоит, чтобы сделать их жизнь по возможности тяжелой. Югу, который разыгрывает контракты в большинстве книжных сдач, не следует позволять играть слишком хорошо. А с другой стороны это не тот случай, когда его нужно защищать от переливания из пустого в порожнее.

Первая глава открывается веселым анатомированием импаса. Чтобы завершить картину, давайте выполним его препарирование с точки зрения защиты.

Промоция

На столе Dxx, а у Вас, сидящего после стола, K109. Разыгравший кладет даму, и Вы, конечно, перебиваете. Но почему? А дело в том, что этим действием Вы только кое-что приобретете и ничего не потеряете. Очевидно, что у разыгравшего туз и валет. Иначе он не сыграл бы дамой. Запомните!!! Ему не следовало этого делать ни в коем случае. Но это уже другой вопрос. Разыгравшие, тем не менее, иногда так играют и это все, что касается нас сейчас. Туз берет короля. На валета идет девятка, а на третьем круге героиней становится десятка. Вот в чем был смысл перебивания дамы - в ПРОМОЦИИ десятки.

А что, если у Вас K32, и на этот раз нет ни девятки, ни десятки? И все равно Вы перебиваете, потому что они могут быть у партнера. Даже если Вы наверняка знаете, что их у него нет, это не имеет никакого значения.

Зашита против импаса зиждется на принципе промоции (выработки). Взгляните на ту первую взятку. Ее составили четыре карты: туз, король, дама и какая-то фоска - вклад партнера. Разыгравший должен был использовать туза и даму для захвата короля. То есть две старших карты на одну - великолепная плата для защиты. Выгода - в выработке десятки, а дивиденды одинаковы вне зависимости от того, у Вас десятка или у партнера. Конечно, вся секвенция может быть у разыгравшего, но тогда и терять нечего. Промоция обозначает для разыгравшего почти подбитый глаз ни за что.

В этом суть стратегии, а результат - старая поговорка: перебивай онера онером. Но попугай щебечут для попугаев, а не для игроков, у которых старшие карты. Примените эту поговорку к ситуации:

Когда не перебивать

Контракт 6♥ и на столе в козырях Dxxxx. Вы сидите за ним с Kx. Какой картой Вы сыграете на даму? Малой? Конечно. Но почему?

Причина в том, что наличие валета у партнера исключительно маловероятно, а если он и есть, то синглетный. Посчитайте. У разыгравшего должно быть по крайней мере четыре червы - раз он разыгравший он должен был первым назвать черву. Это оставляет партнеру одну черву или ни одной. Поэтому Вы ничего не можете выработать у него в руке.

Возможно, разыгравший видит одиннадцать козырей: пять у себя и шесть на столе. Он не знает импасировать ему короля или играть на его выпадение. Так как это ему ничего не стоит, он играет дамой и лелеет надежду, что Вы с Kx соблазнитесь и надобьете. Играя малой, Вы ставите его перед угадыванием, и шансы 50 на 50, что он не угадает. Выкладывание короля избавит разыгравшего от угадывания. А избавлять его от чего бы то ни было вовсе не нужно.

Партнер ходит ♦8. Контракт 4♦ или 3♦, или еще что-нибудь. Вы сидите за DВ109 болвана с K642. Будете надбивать? Конечно, и мысли такой у Вас не возникает. Почему? Потому что Вы ничего и нигде не можете выработать. Если только Ваш партнер не совсем сошел с ума, его восьмерка - это старшая из ничего. Поэтому у разыгравшего Tx или Txx. Если Вы надобьете, он сможет получить четыре взятки. Если нет, он не сможет взять больше трех. Но первейшая причина, почему Вы не надбиваете, это то, что Вы ничего не надеетесь выработать.

А теперь рассмотрите такую ситуацию: Юг называет пику. Север поднимает до трех, и окончательный контракт - 4♦. На столе появляются козырные T432. Разыгравший берет первую взятку и ходит ♦B, а у Вас D76. Ну? Что Вы будете делать с этим валетом? Последуете ли Вы девизу: онера бить онером? Вряд ли есть необходимость говорить, что Вы сыграете шестеркой или семеркой с разумной скоростью. Дело в том, что у разыгравшего должно быть четыре или пять пик. Следовательно, у партнера в лучшем случае дублет. Даже если окажется, что это десятка и девятка, все равно нечего вырабатывать. Обе они выпадут на туза и короля. Ну и еще одно соображение - десятка может быть и у разыгравшего. Иначе он не сыграл бы валетом.

Может быть у Вас напрашивается вопрос: ну хорошо, а почему разыгрывающий сыграл валетом? Что у него в мыслях? Вообще говоря, возможности две. Жизнь может предстать перед разыгрывающим в таком виде:

T432 KB109(8)

Ему бы очень хотелось узнать, у кого из его двух вредных оппонентов нашла себе пристанище дама. Ничего не зная, он ходит валетом в надежде, а вдруг что-нибудь случится. Запад, т.е., между прочим, Вы, может надбить и избавить его от этой боли. Или может возникнуть какая-нибудь суета и бормотание, что будет означать то же самое. Если же ничего не случится, он без сомнения возьмет тузом, намереваясь импасировать (или играть сверху) на следующем круге.

Поэтому не надбивайте, не суетитесь, не бормочите. Пусть разыгрывающий угадывает.

Вторая возможность состоит в том, что козыри распределились следующим образом:

T432

D76

K

B10985

Разыгрывающий надеется отдать одну козырную взятку, но должен быть готов потерять две, если КДх за тузом. Тем временем, он ходит валетом, собираясь положить малую, если и Запад положит малую

Если Вы будете столь опрометчивы и надобьете валета дамой, ваша сторона вообще не получит ни взятки.

Пусть Ваше правило будет таким: надбивайте для того, чтобы ВЫРАБОТАТЬ, но не надбивайте - и не думайте об этом,- когда очевидно, что вырабатывать нечего.

А что произойдет в такой ситуации?

У Вас K76 за DВ2 стола. Надбивать или не надбивать? Ответ: надбивать второй раз, но не в первый. Положив короля на даму, Вы можете выработать валета партнера. У него его нет. Но у него может быть десятка и она может быть отработана, если вторая взятка - после того, как дамы уже не будет - оприходит и валета и туза.

Надбивание в первый раз не только бесполезно. Оно может стоить взятки. Ситуация может быть такой:

DВ2

10432

K76

T98

Если Вы надобьете в первый раз, разыгрывающий возьмет тузом и проведет импас десятки партнера, сделав три взятки в масти.

Не надбивать первого из двух смежных онеров, без достаточных оснований - хорошая практика. А основания могут быть такими:

DВxx

Kx

Здесь Вы должны надеяться, что у партнера что-нибудь вроде 109x или 108x. Если у него этого нет, то дела плохи. А если есть, и Вы не надобьете, то разыгрывающий на втором круге может пойти малой, обвалив Вашего короля, и сохранить валета на столе, чтобы ликвидировать десятку Вашего партнера. Полная картина может быть такой:

DВxx

109x

Kx

Txxx

Конечно, если разыгрывающий открыл торговлю 4♦ и нашел у болвана DВxx, надбивать даму королем смысла нет. У партнера почти наверняка ренонс.

Основное затруднение защитника - незнание того, как распределена масть. Он может лишь делать предположения. Поэтому он должен делать выводы из торговли и решать - каждый раз - может ли он, надбивая онера, выработать какую-нибудь карту у себя или у партнера. Думайте. Угадывайте. Считайте. Но не надбивайте просто в силу привычки.

А теперь посмотрите на такой случай:

T32

K654

Торговля: 1бк-3бк. Помощи никакой. Из закрытой руки появляется дама. Какова Ваша реакция?

Вы не имеете представления насколько хороша секвенция разыгрывающего. Но вы не должны надбивать, потому что Ваш король в безопасности. Его невозможно захватить. Пусть разыгрывающий начал с ДВ109 (или даже с ДВ87); тогда, надбивая, Вы позволите ему взять четыре взятки в масти. Играя малой, Вы ограничите его тремя взятками, и выработаете взятку для себя.

Заставим разыгрывающего угадывать

Пришло время для деятельности пятой колонны.

В начале первой главы мы показали разыгрывающему, как взять две взятки с ххх против ТВ9. Но, следуя за викарием Бреем мы перешли в другую религию.

Иногда Вы сидите на позиции Запада с:

ТВ9
КДх

Разыгрывающий ходит малой картой. Если ему нужно две взятки, он стандартно будет импасировать к девятке. Поэтому НЕ РАЗЪЕДИНЯЙТЕ Ваших онеров. Сыграйте малой, и дайте партнеру шанс получить взятку на десятку. Конечно, бывает важнее самому быстро получить взятку, чем попытаться не дать две разыгрывающему. Возможно, это вопрос кладущей взятки. А может быть Вам нужен прием, и Вы не хотите терять время. Тогда сыграйте Вашим онером. Но всегда держите в голове, что разыгрывающий может намереваться сыграть девяткой. Он расклада не знает. Пусть себе гадает.

Прелесть угадывания в том, что время от времени он должен не угадывать. Представьте, что Вы защищаетесь против ббк. Вы ходите червой и появляется стол:

ТКД	Десятка болвана удерживает взятку, и разыгрывающий играет
ТВ10	четыре круга бубной. На последнюю бубну со стола кладется малая
ТВ10	трофеа, а от партнера пика. Пока ничего хорошего. Теперь
КД10х	разыгрывающий играет трефой, и Вы кладете малую. Король берет
Xxx	взятку, и разыгрывающий возвращается в руку, перебивая черву,
9xxx	чтобы снова пойти трефой. Как Вы сыграете на этот раз? Правильно.
Xxx	Вы снова сыграете малой, надеясь, что разыгрывающий не угадает.
Txx	Вы прекрасно видите, что сыграть тузом - это то же самое, что и сдаться.

Вторая трефовая взятка будет двенадцатой взяткой разыгрывающего, и все на этом закончится. Видите, как легко делать правильные вещи. А теперь представьте, что Вы сидите на позиции Востока. Контракт тот же. И стол тот же. И Ваша рука та же. И вновь Юг играет четыре круга бубной и ходит трефой, кладя короля со стола. И Вы играете? Это та же самая ситуация, что и раньше. Вы не сможете посадить контракт, если разыгрывающий угадает. Взяв тузом, Вы заставите его угадать. Он будет вынужден получить эту вторую, жизненно важную трефовую взятку, импасируя валета на следующем круге. А если Вы сыграете малой, он не будет знать, что делать.

Брать королей тузами самое естественное дело в мире. Но не всегда это дело самое выгодное. Если этот король принесет разыгрывающему ту самую взятку, необходимую для выполнения контракта, Вы возьмете его со смаком. Но если очевидно, что Ваш туз должен взять взятку рано или поздно, иногда лучше всего отложить этот приятный момент. Держите разыгрывающего в подвешенном состоянии. Заставляя его угадывать, Вы даете ему шанс НЕ УГАДАТЬ.

Подойдя к концу, давайте вернемся к началу. Первая сцена в защите - первый ход. Часто это наиболее деликатный момент, и о нем еще пойдет речь.

Но есть один аспект, относящийся исключительно к области импасирования. Не проводите импас за разыгрывающего до того, как появится стол.

В течение игры вы можете видеть такую картину:

ТД10
КВх

Обычно Вы не будете играть эту масть, а позволите проводить импасы разыгрывающему. Вы ждете две взятки, так как распределение оказалось удачным для Вас. Импасирование основано на надежде, что отсутствующие онеры расположены хорошо, а здесь это не так.

Аналогичная ситуация может возникнуть, когда Вы делаете первый ход. Если Вы пойдете из-под короля, Вы можете попасть в ТД.

ВЫБИРАЯ ПЕРВЫЙ ХОД, НЕ ЗАБЫВАЙТЕ О ТОМ, ЧТО ВЫ МОЖЕТЕ ПОДАРИТЬ РАЗЫГРЫВАЮЩЕМУ ИМПАС, В КОТОРОМ СУДЬБА ЕМУ ОТКАЗАЛА.

РЕЗЮМЕ

1. Защита против импасирования основывается на принципе ПРОМОЦИИ
2. Вам следует надбивать онером онера, чтобы выработать младшего онера (или девятку, или даже восьмерку) у себя или у партнера. НО!!!
3. НЕ НАДБИВАЙТЕ онера, когда вырабатывать нечего
4. Если разыгрывающий ходит старшим из двух смежных онеров, надбивайте во ВТОРОЙ раз, если только у Вас не второй онер
5. Со вторым онером, особенно с K10, надбивайте в первый раз. НО!!!
6. Если Вы знаете, что у партнера реноанс, синглет или пустой дублет, НЕ НАДБИВАЙТЕ. Путеводной нитью должны быть торговля и карты на столе
7. Если онера захватить нельзя, НЕ НАДБИВАЙТЕ. Такая ситуация возникает, если Ваш онер защищен большим числом малых карт, чем старший онер в руке за Вами (например, Kxxx перед Txx)
8. Не разъединяйте Ваших онеров, если Вы подозреваете, что разыгрывающий пытается проводить "глубокий" импас (например, KД2 перед ТВ9). Разыгрывающий не знает, что у Вас, и Вы не должны ему помогать
9. Выбирая первый ход, держите в голове, что Вы рискуете пойти в вилку. Избегайте хода из-под неподдержаных онеров (Kxx) или из вилки (TДхх или KВх)

УПРАЖНЕНИЯ

1. ДВ98

К10

Ход дамой. Надобьете?

2. ДВ98

К10x

Ход тот же. Надобьете?

3. ДВ42

К5

Ход тот же. Надобьете?

4. Т653

Д92

Юг ходит валетом. Надобьете?

5. ТВ6

К1082

Ход дамой. Надобьете?

6. В102

Д94

Ход валетом. Надобьете?

7. В108

Д9

Ход тот же. Надобьете?

8. ТК1093

ДВ52

Разыгрывающий (Юг) ходит четверкой. Какой картой Вы сыграете?

9.

ДВхх

В65

Тхх

Ххх

S N

1♥ 1♠

4♥ пас

Д98

Атака ♦K Разыгрывающий берет взятку тузом на столе и играет ♥B. Надобьете?

10. Какой первый ход Вы сделаете против 4♠ (торговля: 1♠-4♠) с рукой:
s D3 h 752 d K973 c TDB9

ОТВЕТЫ

1. Да. Вы можете получить взятку, если разыгрывающий будет импасировать десятку на следующем круге. Если Вы не надобьете, Вы не сможете вообще надеяться на взятку
2. Нет. Надбейте во второй раз, если разыгрывающий пойдет валетом. Вы ничего не можете выиграть, играя королем в первый раз
3. Да. Вы можете что-нибудь выработать партнеру. Если Вы не надобьете, Вам, возможно, придется класть короля на двойку на следующем круге
4. Нет. Есть только один случай, когда Вы получите пользу от надбивания: если у разыгрывающего KBх. Такая игра должна быть отвергнута, так как является слишком маловероятной
5. Да. Надбивание ограничит разыгрывающего двумя взятками. Пропускание позволит ему получить три взятки
6. Не в первый раз. Сыграв малой, Вы сохраните вилку за десяткой. Где бы ни были король и туз Вы ничего не выиграете от надбивания в первый раз
7. Да. На этот раз Вы должны надеяться, что разыгрывающий будет импасировать девятку на следующем круге. Это может случиться, если у разыгрывающего король, а у партнера туз
8. Малой. Если разыгрывающий собирается проводить двойной импас, Вы этому помешать не можете. Но если он не знает распределения, он может положить короля. Не помогайте ему локализовать карты. Последний раз по счету, но не по значению: очевидно, что вырабатывать нечего
9. Нет. По торговле очевидно у партнера не может быть более одной червы. Следовательно, нечего вырабатывать
10. ♥7. Любой другой ход может лишить взятки. Выберите пассивную защиту

ГЛАВА 3. (Игра со столом) Бить или не бить

Возможно, Вы слышали о тех бедолагах, что nocturne на набережной, открытые холодным зимним ветрам. Их отчаянное положение приписывают тому, что они не ходили козырями при первой возможности. Поскольку большая часть настоящей главы посвящена как раз тому, чтоходить с козыреи не надо, давайте более внимательно разберемся с этой легендой о набережной.

Зачем вообще разыгрывающий ходит с козыреи? Обычно потому, что у него их больше, чем у оппонентов. Именно поэтому он их назначил козырями. Без сомнения, он хочет убить свои потери малыми козырями болвана. И, уж конечно, он не хочет, чтобы оппоненты убили его взятки своими малыми козырями. Поэтому он отбирает козыреи до тех пор, пока они не иссякнут у другой стороны. Идея великолепна, если в двух руках достаточно козыреи, чтобы выполнить ее на практике. Когда это не так, отбор козыреи и забитие потерь на столе становится более трудным делом. Одно должно быть сделано раньше другого. Посмотрите на этот пример:

ТКДхх	X
X	КДх
ДВххх	109х
ТК	Bxxxxx

Разыграйте руку, сначала считая козырем пику, а потом бубну, и обратите внимание на разницу в технике. Ход в обоих контрактах в трефу, и нет резких распределений

КОНТРАКТ 3♠

Как обычно, вначале сосчитайте Ваши взятки и потери. Вы рассчитываете взять четыре козырных взятки и одну отдать, взять три бубны и две трефы. Пока все хорошо. Есть только одна опасность. Если Вы не отберете сначала три раза козыреи, один из оппонентов может убить бубну, а это может быть не тот оппонент, которому можно позволить убить

При обычном везении оставшиеся козыри разделятся 4-3. Очевидно, что тот защитник, у которого четыре козыря, на одного получит взятку, и поэтому Вам безразлично убьет ли он бубну или нет. Его козырь в любом случае получит взятку. А три малых козыря его партнера должны быть безболезненно забраны тузом, королем и дамой. Ведь если Вы этого не сделаете, то эти козыри могут взять взятку, которая не предназначена для отдачи. Итак, прежде чем касаться бубны, Вы трижды отбираете козыря, оставляя одного - старшего. Позиция будет следующей:

Xх	
X	КД
ДВххх	109х
T	Bxxx

и в нашем саду все будет прекрасно. Оппоненты могут забрать свои четыре взятки, но не больше.

Все очень хорошо. Пойдите козырями и уходите с набережной в холодные ночи. А теперь, чтобы закрепить материал, разыграйте эту руку с козырем бубна.

КОНТРАКТ 4♦

Считая потери, Вы видите: два козыря, одна черва и одна пика (или две, если Вам не повезет, и их расклад будет 5-2). Даже без рогаток и стрел безжалостной фортуны у Вас четыре потери, а это на одну больше, чем Вы можете себе позволить. Конечно, Вы избавитесь от нее, убив малую пiku на столе. Но это должно быть осуществлено немедленно. Если во второй взятке - после взятия первой трефы - Вы только прикоснетесь к козырям, все может пойти прахом. При хорошей защите Вы подорветесь на своей собственной мине. Оппоненты сами сыгают козырями. Три круга оголят стол, и Ваша уходящая пика навсегда останется неубитой. Поэтому Ваше спасение от набережной на этот раз именно в том, что Вы не вышли в козырь.

Обратите внимание на то, что хотя в руке Вы сделали то же самое число взяток, в бубне взяток оказалось на одну больше, чем в пике. Раз защита не начала игру тремя испепеляющими кругами козырей, болван вносит свой вклад убиткой. И эти малые фоски берут взятки так же, как и тузы. А отсюда важность нахождения в торговле некой "подогнанности" - контракта, в котором малые карты болвана сыгают полезную роль.

А теперь, когда мы сыграли, отобрав и не отобрав козырей, мы можем сформулировать мораль. Основной принцип следующий:

ОТБИРАЙТЕ козырей, когда боитесь, что оппоненты могут убить Ваши взятки в Ваших боковых мастиах. **НЕ ОТБИРАЙТЕ** козырей - поспешно, - когда Вы хотите убить потери на столе.

Вот еще одна иллюстрация техники убиток:

КДВ109	Xxx
КДх	Xx
Tx	xxxx
Xxx	TKxx

Игру открывает 2-ка ♣ против контракта 3♦.

Чем Вы сыграете во второй взятке? Многих разыгрывающих будет тянуть сходить козырем - только разок. А это-то как раз и рано. Защита вернет козыря. А потом, когда она получит взятку на ♦T, третий, фатальный козырь заскользит по столу, и последний козырь болвана испарится, не оставив о себе воспоминания

Чтобы наверняка выиграть этот контракт, разыгрывающий должен сыграть во второй взятке червой. Затем девять взяток будут обеспечены убиткой червы на столе. Весь вопрос во времени. Не играя немедленно червой, разыгрывающий уступает свою очередь. Технический термин, которым мы здесь пользуемся такой: "он теряет темп".

Следующая рука - лишь вариация на ту же тему:

ТКДВ10	xxx
КДВ	xx
Kxx	Txx
TK	xxxxx

Первый ход против 6♦ - трефа. Если Вы будете неосторожны, Вы можете потерять две взятки: червовую и бубновую. Но если ничего особо нехорошего не случится, и Вы не потеряете темпа, все будет в порядке. Отдайте на ♦T. Затем отберите двух козырей и снесите бубну стола на третью черву. И, наконец, убейте бубну на столе

Основная черта такого типа сдачи в том, что в начале разыгрыша никаких убиток нет. И стол, и разыгрывающий имеют одинаковое количество карт в бубне. Бубна становится короткой из-за сноса на отработанную черву.

Перекрестные убитки

D1076	
x	
Txx	
xxxxx	
Xxx	x
ДВ10xxx	K
Bx	Д10xxx
Bx	TKДxxx
TKB98	
Txxxx	
Kxx	

Контракт 4♦, атака ♦Д. 4♦ - легкий контракт, но попытайтесь взять столько взяточек, сколько сможете. При полной реализации перекрестных убиток - каждый козырь сыграет отдельно - в сдаче будет сыграно 12 взяточек: 9 козырей, ♦T и две бубны

Прежде чем двигаться дальше, составьте план. В каком порядке Вы будете играть картами? Вы готовы? Тогда ответьте на вопрос: в какой момент Вы будете отбирать ♦T и ♦K. В этом изюминка сдачи. Если Вы оставите их до конца, Вы потеряете шанс взять двенадцать взяточек. Представьте на спор,- но только на спор,- что Вы взяли первую черву, убили черву и вернулись в руку три раза убиткой треф, чтобы убить на столе три оставшихся червы

Б Txх	x
T xx	-
-	x
Xxx	-
B	Д10x
B	T
-	
TK	
Kxx	

Если бы Вы играли шлемик, положение оказалось бы безнадежным. У W на одного козыря больше, чем у Вас. Он убьет вторую бубну и сыграет червой.

Что же было неправильным? Ответ в том, что Вы не отобрали две старшие бубны до перехода к перекрестным убиткам.

Характерная черта этого розыгрыша состоит в том, что разыгрывающий и болван реализуют своих козырей порознь. Следовательно, в конце у разыгрывающего мало козырей, и он не может их отобрать. Контроль в козырях переходит к защитникам, которые уже имели возможность снести свои короткие масти, а теперь могут убить тузов и королей в боковых мастиах разыгрывающего. Выучите, пожалуйста, наизусть:

ПЕРЕД тем, как начинать перекрестные убитки, ОТБЕРИТЕ свои взяточки в боковых мастиах.

Разберитесь, как это получится на практике при розыгрыше такого типичного контракта еще раз. На этот раз начните с отбора старших карт в бубне.

Обратите внимание на то, что с пиковым ходом шлемик выиграть невозможно. Исход будет столь же фатален, как и тогда, когда разыгрывающий собирался только разочек пойти козырем. Ход козырем уменьшит общее число убиток с девяти до семи.

Игра на обратный стол

То, что козыри отбираются с закрытой рукой, а потери убиваются на столе, очень похоже на закон природы. Но иногда природа отказывается сотрудничать. Тогда разыгрывающий должен прибегнуть к тому, что кажется неестественным. Это значит, что забитие потерь он должен делать в собственной руке, а отбор козырей - в концовке - производить козырями стола. Это и называется "игрой на обратный стол".

Вы в 7♥. Первый ход сделан в пiku, и все, что Вам нужно сделать - это взять тринадцать взяточек.

Txxxx	x
ДВ9	TK10xx
Tx	xxx
TДх	КВхх

У вас одиннадцать верхних взяточек: одна пиковая, пять червовых, ♦T и четыре трефовых. Мало. А теперь выполните акробатический этюд. Поменяйтесь местами - мысленно конечно - с болваном и представьте, что Ваша рука на столе.

Что будет, если сильную козырную масть - TK10xx - использовать не для естественного отбора козырей, а для неестественных убиток пиковых потерь? Конечно, мы не сможем сделать и то и другое - отбирать козырей и убивать - одними и теми же червями. Так мы сможем насчитать только три непосредственных червовых взяточек: ДВ9 у N. Но теперь мы сможем сделать четыре убитки, которых раньше не было!

Давайте посчитаем еще раз: ♣T, четыре пиковые убитки в руке разыгрывающего - всего пять, три червы болвана, ♦T и четыре трефы. Итого тринадцать.

Розыгрыш будет производиться следующим образом: первая взяточка берется тузом пик и во второй убивается малая пика. Далее играем малой трефой к даме и убиваем вторую малую пiku. Теперь трефа к тузу и снова пиковая убитка. Переходим на стол по бубновому тузу и убиваем последнюю пiku (если она уже к этому времени не стала старшей). На столе сейчас: ♣- ♥ДВ9 ♦x ♣x. Теперь все просто, если Вы разблокировались в козырях. Ваши последние пять карт должны быть следующими: ♣- ♥x(!) ♦xx ♣KB. Вы

переходите на стол малой червой, отбираете козырей, снося с руки две бубны, и забираете две последние трефы.

Но обратите внимание на разблокирование. Две последние пики должны быть убиты тузом и королем червей! Иначе у Вас не останется в руке малой червы, чтобы перейти на стол. А чтобы ОТОБРАТЬ КОЗЫРЕЙ Вы должны попасть на стол.

Проблема переходов всегда является важной, а уж тем более при игре на обратный стол. Это конечно хорошо, что разыгрывающий может убивать потери в своей руке. Но для осуществления этого он должен на каждую потерю, которую собирается убить, иметь переход на стол. Чтобы игра на обратный стол была успешной, требуется:

- 1) достаточное число переходов на стол, чтобы добраться до всех потерь, которые должны быть убиты в закрытой руке;
- 2) и еще один переход, чтобы отобрать козырей;
- 3) хорошее качество козырей на столе, - даже если их только три, - чтобы осуществить отбор.

Не каждый день случается большой шлем, который выигрывается игрой на обратный стол. Но изложенная идея используется часто. Вот пример:

TKxxx	xx
X	TBxx
Xxx	TKxx
Xxxx	Dxx

Первый ход против 2♠ сделан 2-кой ♥. В чем Вы видите наилучший шанс для получения восьми взяток? Козыри принесут четыре взятки, если они разложились 3-3, и только три - что более вероятно, - если 4-2. Добавьте туза и туза с королем болвана, и Вы насчитаете 6-7 взяток. По крайней мере, без одной. А теперь применим технику игры на обратный стол. Воспользуйтесь тремя переходами на стол в красных мастих, чтобы убить потери в руке. Если черва развалилась 4-4, а первый ход именно на это и указывает, - все в порядке. На этот раз проблемы отбора козырей картами стола нет. Поэтому это лишь частичный обратный стол. Но основная идея та же: забитие потерь в руке разыгрывающего может дать больше взяток, чем просто розыгрыш козырной масти.

О том, когда убивать не нужно

После того, как столько много было сказано об убитках, в самый раз завершить главу несколькими словами о том, когда убивать не надо.

ТКД10	Bxx
Xx	xxx
Xxxxxx	TK
T	xxxxx

Защита последовательно играет ♥ТКД против контракта 4♠, вполне разумного, чтобы его играть, но крайне неразумного, чтобы в него вставать. Козыри могут лежать 4-2. И, вероятно, так и лежат. И поэтому Вы не можете позволить себе лишиться драгоценного козыря, к чему Вас вынуждают, предлагая убить третью черву. Пропустите ее, снеся одну из многообещающих малых бубен. И тогда все будет в порядке. Возьмите следующую взятку, чем бы ни пошли защитники, и отберите ♦ТК. Перейдите в руку по пике и убейте валетом пик малую бубну. Отберите козырей и покажите карты. Контракту ничто не угрожает, если козыри и бубны разложились нормально (не 5-1 и 4-1 соответственно). А если Вы убьете ♥Д, более вероятное распределение козырей 4-2 опрокинет все Ваши расчеты. Справедливо и то, что можно выиграть контракт 5♠, если козыри легли 3-3, но Вы не в контракте 5♠. Поэтому играйте безопасно и пытайтесь выиграть то, что заказали.

Возникает вопрос: когда же разыгрывающему не следует помышлять о расставании с козырями? Ответ таков: когда он может позволить себе потерять эту конкретную взятку, но боится потерять контроль в козырной масти.

РЕЗЮМЕ

1. Сразу же отберите козырей, когда Вы боитесь, что оппоненты могут убить Ваши старшие карты в боковых мастих.
2. Не отбирайте спешно козырей, когда Вы намереваетесь убить потерю или потери на столе.
3. Не всегда необходимо отбирать всех козырей. Вы можете позволить себе оставить у оппонентов старшего козыря, того, который возьмет взятку в любом случае. А вот их малые козыри Вы должны извлечь, и именно те, которые не могут взять взятки по праву, но могут убить Ваши старшие карты, дай им волю.
4. Когда на столе и у разыгрывающего одинаковое число карт в некоторой боковой масти, немедленные убитки невозможны. Но с помощью сносов потерь в одной руке (на старшие карты в другой) можно нарушить начальное равновесие.

5. Перед тем, как начинать перекрестные убитки, ОТБЕРИТЕ свои старшие карты в боковых мастих. Иначе оппоненты могут убить их в конце розыгрыша.
6. При игре на обратный стол, разыгрывающий убивает потери болвана в РУКЕ, а затем отбирает козыри болвана. Такая игра подразумевает достаточное число переходов на стол и хороших козырей на столе.
7. Идея перекрестных убиток, как и игры на обратный стол, в раздельном использовании козырей в обеих руках. Разница же в том, что при взаимных убитках козыри в ОБЕИХ руках используются для убиток, а при обратном столе убивают лишь козыри в руке РАЗЫГРЫВАЮЩЕГО, в то время, как козыри болвана используются для отбора козырей оппонентов.
8. Техника обратного стола может быть осуществлена частично. Разыгрывающий использует быстрые попадания на стол для забития потерь в руке, но не отбирает козырей стола. Этот способ применяется, когда разыгрывающий может сделать больше козырных взяток убитками, чем разработкой несильной козырной масти.
9. Не поддавайтесь на сокращение - на убитки старших карт оппонентов, - когда Вы можете позволить себе потерять конкретную взятку или взятки, но не можете допустить укорачивания своих козырей. Это позволит Вам сохранить КОНТРОЛЬ В КОЗЫРЯХ.

УПРАЖНЕНИЯ

1. N ходит ♦10 против контракта W 3♠:

Txxx	Xxxx
KДxx	X
ТДх	Kxxx
Xx	Txxx

- a) Где Вы возьмете первую взятку?
 б) Какой картой Вы сыграете во второй взятке?

2. Против контракта W 4♠ пошли ♣B. S перебивает его королем и продолжает тузом и дамой треф:

ТКДхх	Bxx
Txx	Kxx
Kxx	ТДхх
Xx	Xxx

Какой картой Вы сыграете на ♣Д?

3. Сделан козырный ход против контракта W 4♥:

-	Bxxx
KB1097	ТД82
Txxxx	x
Дхх	Txxx

Каковы будут первые три взятки?

4. N атакует ♠2 против контракта 5♦:

Xx	Txx
Txx	xx
КДВхх	10xx
КВх	ТДххх

Чем Вы сыграете во вторую взятку?

5. N атакует ♥Д против контракта 4♠:

ТКД8	B109
K	Txxxxx
Xxxx	Txx
Xxxx	T

- a) Какие десять взяток Вы возьмете при условии, что ни у одного из защитников нет ренонса ни в одной из мастей?

б) Какие десять взяток Вы собираетесь взять при козырном ходе?

6. Против контракта W 2♦ пошли козырным валетом:

Дх	10xx
Хх	B10xx
Тxxxx	Kxx
ТДхх	Kxx

Какими картами Вы сыграете:

- а) в первых двух взятках;
- б) в следующих трех взятках

ОТВЕТЫ

1. а) На столе; б) Малой червой.

Вы не можете позволить себе прикоснуться к козырям до подготовки почвы для червовой убитки на столе.

2. Малой червой. Черва в любом случае вероятная отдача. Но Вы не можете позволить себе убить старшой, если черва разделилась 4-1. И еще в меньшей степени Вы можете позволить себе убить малой и быть перебитым.

3. Один козырь, взятый в руке разыгрывающего, ♦T и ♣T. Руку нужно играть на перекрестных убитках. И именно поэтому двойка стола должна быть использована при первой возможности, сохраняя три козыря, которые не могут быть перебиты. ♣T должен быть быстро отобран, чтобы избежать опасности, что его убьют в конце игры, ведь к этому моменту у защитников будет возможность снести трефу.

4. Козырем. Ловушка в том, что ее нет. Разыгрывающий может насчитать одиннадцать взяток, если не убьют трефу. Необходимо убивать черву на столе нет, и налицо все основания отобрать козырей до отдачи хода защитникам.

5. а) ♥K, ♣T, ♦T, 7 козырей; б) ♥TK, ♣T, ♦T, 6 козырей.

Если первый ход не в козыря, разыгрывающий может себе позволить обойтись без ♥T. Он в состоянии насчитать десять взяток и без него. А если туза убьют и ответят козырем, контракт будет разрушен. При козырном первом ходе червовым тузом придется сыграть, так как без него перекрестные убитки дадут лишь девять взяток.

6. а) Козырными тузом и королем; б) Тремя старшими трефами.

Если трефа разделилась 4-2 или хуже, восьмой взяткой будет трефовая убитка. Чтобы воспрепятствовать перебитке трефы неберущим козырем защитников, разыгрывающий два раза отбирает козырей, оставляя защите старшего козыря. На него всегда придется отдать взятку, и разыгрывающего вовсе не волнует, что он будет использован для перебитки трефы.

ГЛАВА 4 (Защита) Козырный ход - и после

Первое действие, которое совершает защита - и иногда наиболее трудное - первый ход. Все мы видели представление, разыгрываемое защитником, который вертит в руках валета, поглаживает туза, потом мельтешит с двойкой, только для того, чтобы сложить снова свои карты и впасть в унылые сомнения. Даже мастера испытывают временами чувство неуверенности. Однозначного ответа на эту проблему нет. Хороший в одной ситуации ход может стать отвратительным в другой, и каждый случай нужно оценивать по своим меркам.

Козырные ходы

Самый важный ключ - это торговля. Чтобы сбить разыгрывающего с толку, нужно знать его намерения. Послушайте внимательно: 1♦-3♦-4♦. Что передает этот обмен посланиями? Предположительно, у болвана окажется четыре козыря или около этого. И, опять же предположительно, на столе окажется дублет или синглет, а может быть и реноанс. В конце концов, одна из притягательных сторон поиска козырного контракта - в противоположность более легкому бескозырному - заключается в возможности болвана убивать старшие карты противника козырями.

Внимательное вслушивание почти всегда так же хорошо, как и подглядывание в карты болвана. Следующий шаг - использование информации. Ваши размышления должны следовать следующему курсу: "Очевидно, разыгрывающий надеется убить что-нибудь на столе. Таким образом, он сможет избавиться от двух, трех или даже четырех потерь. Но может быть, я могу вставить ему палку в колеса, пойдя козырем? А если я быстро снова получу ход, то вставлю и вторую, а может быть и третью. Чем большим числом козырей я пойду, тем меньше их останется у болвана для забития потерь".

Суть аргументации следующая: что хорошо для разыгрывающего, то плохо для защиты. Если торговля показывает, что он надеется получить взятки, убивая на столе, то с моей стороны хорошей идеей будет ликвидация козырей стола.

Давайте послушаем еще раз: 1♦-2♦-2♥-пас

Возможно, у нас некоторая сочная пиковая комбинация типа: ТД10 или КВ9, или ТВ9х. Это выглядит как благоприятный момент для первого хода козырем. Партнер разыгрывающего своим пасом продемонстрировал предпочтение черве. У него может быть одна или две пики и три червы. Мы не знаем точного расклада, но мы точно знаем, что на столе пик будет меньше, чем червей. Поэтому мы атакуем козырем, дабы воспрепятствовать тому, чтобы разыгрывающий убил слишком много своих пиковых потерь – и наших приобретений - на столе.

Вот другая ситуация, которая располагает к атаке козырей стола: 1♥-3♥-3б-4♦. Открывший торговлю знает из первого ответа, что в черве он найдет хорошую поддержку, но предлагает бескозырный гейм. Однако его партнер предпочитает более высокий контракт в черве. Его единственной причиной может быть распределение. Ясно, что его подъем с прыжком был основан скорее на хорошем раскладе, чем на старших картах. Короче, сила его убиток достаточно хороша. А это и есть достаточно веская причина для атаки на них.

Пара примеров продемонстрируют разрушающий эффект первого козырного хода. Может быть, Вы вспомните руку:

ТКДхх	x
X	КДх
ДВххх	109х
ТК	Bxxxxx

В последней главе у разыгрывающего не было никаких проблем в выполнении 4♦ после первого хода в трефу. Изюминка руки была в том, что козырь разыгрывающий не должен был трогать до убитки пики на столе. А что будет, если защита тронет козырь в первой взятке, до того как разыгрывающий вообще скажет "а"? Три круга козырями могут быть выполнены защищой немедленно, не отдавая хода разыгрывающему. Сила убиток стола будет ликвидирована, уходящая пика останется уходящей, и контракт будет посажен.

А теперь посмотрите из-за плеча разыгрывающего, как он разыгрывает следующие 4♥:

Tx	Bxxx
K10xx	ДВхх
Bxxx	Д
ТДх	КВ10х

Верхних взяток восемь - три козыря, четыре трефы, ♠T. Для выполнения контракта разыгрывающему нужно ДВЕ бубны убить на столе, и если первый ход будет не в козыря, он почти наверняка их убьет. Глядите. Разыгрывающий берет первую взятку и отдает бубну. Теперь защита может переключиться на козыря, Но, УВЫ, это уже поздно. Не более двух кругов пройдет, прежде чем разыгрывающий снова получит ход. Но на столе еще сохранились два козыря для бубновых убиток. Вторая убитка бубны дает десятую решающую взятку, И ТОЛЬКО ПЕРВЫЙ КОЗЫРНЫЙ ХОД может отобрать ее. Если он упущен - потерян темп, а потом уже может быть слишком поздно его наверстывать.

Из каждого правила есть исключения, но этому общему принципу стоит следовать:

ДЕЛАЙТЕ ПЕРВЫЙ ХОД КОЗЫРЕМ, если торговля указывает, что разыгрывающий серьезно полагается НА СИЛУ УБИТОК стола для выполнения своего контракта.

Ход из-под онера

Даже после того, как Вы решили, что ситуация - и особенно торговля - взыграет к ходу козырем, все-таки может быть причина для перебирания карт пальцами и суеты. Каким козырем? С xx или xxxx вряд ли есть простор для глубоких размышлений. А что делать с Txx или Kxx, или Dxx?

На первый взгляд кажется, что Txx зовут к ходу тузом, затем малой. Этим маневром мы одним ударом расправимся с двумя потенциальными убитками на столе. Единственный недостаток состоит в том, что в этом случае второго внезапного удара не будет, следовательно, не будет и шанса в третий раз сыграть козырем - тем самым, который обычно и наносит ущерб. Здесь все дело в приемах и коммуникациях. Давайте более подробно разберемся в этом.

Возможно, что во второй взятке разыгрывающий получит ход. Если ему удастся сохранить его до тех пор, пока он не покончит с убитками на столе, вряд ли Вам удастся сделать что-нибудь стоящее. Но он может быть вынужден отдать ход Вашей паре, и его может получить Ваш партнер, а не Вы. А у партнера изначально могло быть только два козыря. Если Вы ликвидируете их обоих своим ходом тузом и малой, как же он сможет передать ход Вам, чтобы Вы пошли козырем в третий раз? Даже если у Вас есть прием, партнер может его не найти. Конечно, такие же трудности возникают - более непосредственно, - если вторую взятку возьмет партнер, а не разыгрывающий.

Ход малой из Txx дает возможность партнеру при выигрыше взятки на ранней стадии розыгрыша передать Вам ход с помощью его второго козыря. Обобще-то говоря, у него может не быть и двух козырей, а вместо этого - синглэтный король. И что тогда больше сможет вывести его из себя, как не сброс короля на вашего туза в первой взятке?

Попробуйте, что получится после этих ходов в двух примерах на предыдущих страницах.

Контракт 4♦ разрушается ходом малым козырем из Тхх (Кхх). Он выигрывается при ходе тузом. Такая же ситуация и в контракте 4♥. Если ход будет тузом и малой из Тхх, разыгрывающий возьмет вторую взятку и сыграет ♦Д. Если туз и король в этой масти окажутся не у того игрока - это будет трагедией для защиты. Два его козыря были ликвидированы вредным партнером, а у самого виновного не нашлось приема, и, следовательно, нет способа осуществить этот третий ход в козыря. И снова малая из Тхх "закопает" разыгрывающего. При получении второй взятки у правого оппонента еще будет козырь для хода, и защита успеет три раза пойти козырем до того, как начнутся убитки.

Если у Вас в козырях Тхх (или Кхх), у партнера вполне может быть дублет. Не разрушайте связь между двумя руками бездумным лишением партнера обеих его фосок. Они ему могут весьма могут быть нужны. Девиз должен быть следующим:

СОХРАНЯЙТЕ ЛИНИИ КОММУНИКАЦИЙ

Атака продолжается

ДВх	
х	
ДВхх	
ТВххх	
	ххх
	Кхх
	ххх
	КД10х

Против 4♣ партнер начинает козырным тузом и продолжает козырем. Разыгрывающий берет на столе и ходит червой. Большинство защитников на месте Е без колебаний сыгают малой. Один или два призадумаются, но все равно сыгают малой. А вообще-то только эксперт положит короля. Причина в том, что Е нужен ПРИЕМ, отчаянно нужен. Игра разыгрывающего показывает, что он собирается убить черву на столе, и только Е может этому воспрепятствовать, потому что козырь есть только у него. Следовательно, Е должен сыграть королем, надеясь, что он удержит взятку, и торпедировать возможность стола убить черву драгоценным третьем козырем.

Конечно, если ♥Т у разыгрывающего, то король Е будет ненужной жертвой, так как убитка на столе все равно будет. Ну и что из этого? Если ♥Т у разыгрывающего, то вполне вероятно, что любые действия Е никакого значения иметь не будут. Но если ♥Т у W, игра Е все изменит. Значит мы приходим к следующему: при определенных обстоятельствах ♥К спасет взятку. А если обстоятельств нет, то, вероятно, взятку Вы потеряете.

Мы уже установили, что торговля может вызывать к немедленной яростной атаке на возможность получения взяток посредством убиток на столе. Первый шаг в этой наступательной акции - козырный ход. Второй шаг - продолжение игры козырем, а это требует, чтобы ход в момент его получения защитой был бы у того защитника, у которого еще сохранился козырь.

Тактически оба защитника должны бережно обращаться с переходами друг к другу - иногда с чисто гипотетическими, - чтобы ход получила НУЖНАЯ рука и в НУЖНЫЙ момент. И наоборот, они должны следить за тем, чтобы по невнимательности НЕ ТОТ игрок не оказался при ходе НЕ В ТОТ момент.

К несчастью для защитников, которым выпадает ходить против козырных контрактов, судьба редко посыпает им приличные козыри вроде Тхх или Кхх или, уж коли на то пошло, ххх. Иногда у них может быть Дхх. Тогда лучше подумать о чем-нибудь еще. Очень велик риск потери взятки. С Вхх ходите малой. Даже это иногда может стоить взятки:

	К9х
Вхх	Дх
	Т10ххх

Если разыгрывающий наделен здравомыслием, он вообще теперь не потеряет взятку. И все же, когда прописана козырная атака, малая из Вхх, в конечном итоге, приведет чаще к успеху, чем к неудаче.

Из В10х ходите МАЛОЙ! Иногда у партнеров попадаются синглетные онеры. Возможно, что карты лежат: В10х против Д (или К), и совсем уж неприлично не взять ни одной взятки на трех онерах.

Что, если S сыграет малой со стола?

	Д9х
В10х	К
	Т87654

Валет и король упадут на туза. А потом разыгрывающий проимпасирует десятку

Один великий государственный деятель сказал: "Превыше всего - не переусердствовать". Он имел в виду дипломатическую службу своей страны, но его повеление приложимо и к козырным ходам. Не перестарайтесь с ними.

В высшей степени плохо ходить с синглетного козыря. Если у одного из защитников синглет, то шансы за то, что у партнера три или четыре, и это могут быть Дхх, Д10х или К9х. Разыгрывающий ничего не подозревает. Предоставленный сам себе, он может прескокойно потерять одну или две козырные взятки. Ход с синглета может раскрыть ему всю картину защиты: план ловушек и минных полей распределения. Имея это в виду, разыгрывающий может вообще не отдать ни одной взятки, даже при КВхх у защитника.

Сокращение разыгрывающего

Особенно благоприятный момент для того, чтобы козырем не ходить, это тогда, когда у Вас их четыре. Ситуация обычно призывает к игре на СОКРАЩЕНИЕ - сокращение разыгрывающего в козырях, заставляя его убивать в руке.

В простейшей форме идею можно изложить так: если у разыгрывающего четыре козыря, и я могу заставить его убить один раз, у меня останется больше козырей, чем у него. И на самом деле у меня будет контроль в козырях. Если у разыгрывающего пять козырей, я все равно могу получить контроль, если СОКРАЩУ его дважды.

Случаются и такие вещи:

Bх	
Kxxx	
Kxxx	
DВх	
Xxxx	xx
TВх	109xx
ДВ10х	T9xx
Xx	Txx
TKД10х	
Dх	
X	
K109xx	

Глядя на сдачу, кажется, что у разыгрывающего не должно быть проблем с 4♣. Ход козырем сразу дает ему контракт, подписанный, скрепленный печатью и доставленный на дом. Но бубновая атака делает его жизнь не очень уютной. Вторая бубна уменьшает у него количество козырей до четырех. И обязательно будет и еще одна бубна, прежде чем можно было бы переходить к отбору треф. Начиная с этого момента, у W будет на одного козыря больше, чем у разыгрывающего.
Вот экстремальный случай иллюстрирующий принцип СОКРАЩЕНИЯ:

xxx	
xxxx	
xxxx	
ТД	
КДхх	TВxxx
10xxx	x
x	10xxx
10xxx	xxx
x	
TKДВ	
TKДВ	
КВхх	

S может выиграть малый шлем в трех мастях, если сразу же не последует атака в пику. А уже вторая пика сокращает его, и контроль в козырях переходит к защите.

В этот момент полезно побывать защитником с синглетным козырем. В большинстве случаев ему следует действовать так же, как если бы у него их было на три больше. Монолог просвещенного должен объяснить этот парадокс. Он должен быть приблизительно таким: "Из торговли можно предположить, что у оппонентов восемь козырей на двоих. Поскольку у меня только один, у партнера может быть четыре. Следовательно я должен попытаться СОКРАТИТЬ разыгрывающего. Если он себя дважды сократит - может быть хватит и одного раза, - у него будет меньше козырей, чем у моего партнера. А уж лучше и быть не может!"

Когда разыгрывающий решается на убитку - или на перекрестные убитки, - его никогда не оставляет чувство страха, что его могут перебить. Тогда он теряет не только взятку, но и инициативу.

----	----
B2	6
----	----
КД	
В	43
----	----
87	
Д	

Козырь бубна в этой трехкарточной концовке. Разыгрывающему нужны все три взятки, и он их получит, если черва разделилась. Но чтобы это сделать, он должен убить первую черву ДВОЙКОЙ. Он должен использовать этот шанс, так как ничего другого у него нет. Увы, Е перебивает и играет последним козырем, обваливая вместе валета и даму. Разыгрывающий надеется взять три взятки, а получит только одну.

О том, что перебивать не надо

А что произойдет вот здесь:

Bх	
ТДВ	
КВХ	
Txxxx	
ТКД10xx	9x
Xx	K10x
Xx	xxxxx
Bxx	xxx
	xxx
	9xxxx
	ТДх
	КД

4♥ выглядят в высшей степени разумным контрактом. W начинает с ♠K и, заметив девятку Е, продолжает тузом и дамой. Разыгрывающий бьет на столе валетом. Что дальше? Вы во всем разобрались? Если Е перебьет, контракт посадить уже не удастся. Если он этого не сделает, контракт невозможно выиграть. Почему? Да все из-за этой самой ПРОМОЦИИ, на которую мы затратили столько усилий во второй главе. Повышается ранг десятки. Раз валета уже нет, козыри Е во всех своих ипостасях превращаются в КВХ. А если король будет использован для перебитки, 10x остаются тем, чем они и являются. Туз и дама стола заберут их, и все тут. Осуществить промоцию не удалось.

К10x за ТДВ это вопиющий вариант. А теперь разберитесь с:

53	
B742	D8
TK1096	

Е чем-то ходит, а разыгрывающий убивает десяткой. Большинство защитников на позиции W мгновенно перебьют. Это инстинктивный рефлекс, но иногда он очень дорого стоит. W конечно не знает, что у его партнера D8. Но он ничего не выигрывает своей надбиткой. Его валет и так возьмет взятку. Поэтому он с тем же успехом может обождать пару минут, а вдруг у партнера как раз есть карты, чтобы устроить промоцию семерке. Да, даже семерки берут взятки, особенно после того, как десятки, девятерки и восьмерки пали на зеленом сукне поля боя.

Существует ли какое-нибудь правило, которому нужно следовать, принцип, который устанавливает, когда перебивать, а когда надеяться на промоцию скромных средних карт? Никакой точной формулы нет. Но следуйте вот такой общей идеи и Вы не будете в убытке:

Перебивание онером редко можно назвать мудрым, особенно, когда он поддерживается средними картами (десятками и девяностками). Имея верную взятку в козырях, такую, которую забрать у Вас невозможно, подумайте дважды, прежде чем перебить, и в большинстве случаев не перебивайте. Верно и обратное: перебивайте с радостью малых козырей разыгрывающего своими малыми. Если Вам сдали шестерку и тройку, взять взятку одной из этих карт очень хорошее дело. Имея K5 за тузом, возьмите пятеркой, если выпадет такой счастливый случай, и надейтесь взять взятку и королем.

Наилучший момент для перебивания, это когда Вам нужен прием, чтобы продолжить козырем, дать убитку партнеру, или при других подходящих обстоятельствах.

РЕЗЮМЕ

1. Если торговля указывает, что разыгрывающий найдет возможность получения взяток посредством убиток на столе, то часто наиболее эффективным является первый козырный ход.
2. Из Тхх (Кхх) корректным является ход малой. У партнера более вероятны два козыря, чем три, и поэтому тактически правильно сохранить у него козыря для хода им, если так случится, что первую взятку защиты возьмет именно он.
3. Из В10х ходите малой.
4. Первый ход синглетным козырем почти всегда плох. Он может привести к потере взятки (или взяток) в руке партнера.
5. С четырьмя козырями, как правило, следует избегать козырного хода. Особенно когда торговля указывает, что у разыгрывающего их не более, чем четыре или пять. Лучшей стратегией для защиты в этом случае является СОКРАЩЕНИЕ разыгрывающего - вынуждение его сократить у себя количество козырей.
6. Вистующему не следует автоматически перебивать карту разыгрывающего или стола. Основанием для этого является вероятная разработка или какая-либо иная возможность получения другой козырной взятки.
7. Если у Вас есть надежная козырная взятка, т.е. такая, которую Вы всегда получите, - не перебивайте, разве только Вам нужен ход или Вы надеетесь получить вторую убитку.

УПРАЖНЕНИЯ

1.
 43
 xxx
 TKx
 TDВхх
 K97
 Xx
 Bxxxx
 Xxx

4♠ от S. Е называл черву, и W ходит старшей из своего дублета. Е играет ♥ТКД. Разыгрывающий на третьем круге бьет ♠В. Что следует делать W?

2. Все так же, но на столе ♠Txx ♥xxx ♦TKx ♣TDВх. Что следует сделать W в третьей взятке?

3.
 xx
 xxx
 ТКД
 КДВхх
 K10x
 10x
 Xxxx
 Xxx

2♠ от S. Е называл черву, и W пошел десяткой к королю партнера. Е сыграл ♣Т и продолжил ♥ТД. От разыгрывающего ♠В. Что следует сделать W?

4.
 x
 xxx
 Д10xx
 TKxxx
 KB98
 Kxx
 Xx
 ДВ9x

W ходит малым козырем против 4♥. Разыгрывающий берет валетом и играет ♣Д. Следует ли надбить?

5. Торговля:

S	W	N	E
1♠	2♣	2♦	3♣
4♣			

Чем вы пойдете, сидя на позиции W с:

- а) ♠TKx ♥Дхх ♦хх ♣ТКВхх б) ♠Kхх ♥Дхх ♦хх ♣ТКВхх

6. S - открывавший - заявил 4♥, и все спасовали. Чем Вы пойдете из:

- а) ♠Д10х ♥Д10хх ♦хх ♣ТДххх б) ♠Д10х ♥ДВ10х ♦хх ♣ТДВхх

ОТВЕТЫ

1. Не перебивать. Король и так получит взятку. А если у партнера окажется десятка, комбинация K97 принесет две взятки, конечно, если W не перебьет.
2. Не перебивать. Ситуация принципиально такая же, как и в предыдущем примере. Хотя король и перед тузом, он не может не взять взятку, т.к. валет уже вышел.
3. Перебить. ♣T у E очевидно синглет. W должен дать еще убитку. E продолжит четвертой червой, позволяя W перебить теперь уже десяткой. Если разыгрывающий убьет старшей, то десятка в дальнейшем получит взятку. Смысл перебитки в том, что W хочет получить ход для того, чтобы пойти в трефу.
4. Нет. Следующий ход козырем должен быть от E, у которого наверняка ♠T.
- 5.
- а) Одним из старших козырей, собираясь пойти еще два раза. Очевидно, что разыгрывающий найдет возможность убить что-нибудь на столе, и защита должна ограничить это минимально возможным числом взяток. Есть искушение начать ♣K, но ему надо воспротивиться. На столе может быть реноанс, а если это так, то инициатива сразу же перейдет к разыгрывающему.
- б) Малым козырем. Основания те же, что и в (а). Торговля вопиет о возможности получения взяток посредством убиток на столе, и эту возможность надо немедленно атаковать.
- 6.
- а) Малой пикой. Бездумным будет ход бубновым синглетом. W не нужна убитка. Он собирается получить две козырные взятки и, возможно, ♠T. Чтобы посадить контракт, ему нужна еще одна взятка, и лучший шанс предоставляет пика. Если партнер сможет получить ход, контракт почти наверняка будет посажен. Это еще одна причина, по которой не нужно стремиться к убитке, т.к. она может материализоваться только в том случае, если у партнера есть прием.
- б) Козырная дама. Все соображения из (а) могут быть применены и здесь, но W может безопасно взглянуть на стол перед тем, как взять на себя ответственность за дальнейшее.

ГЛАВА 5. (Игра со столом) Козырный контроль

На этот раз мы собираемся продемонстрировать ошибочность мысли, что "человека перевоспитать нельзя". Без сомнения, Вы - можете. В третьей главе мы научились превращать взятки, которые проигрываются, в выигрываемые посредством убиток малыми фосками. Магия козырей, которая превращает невыразительные карты в берущие взятки - лишь одно из очарований козырных контрактов. А другое - это КОНТРОЛЬ, т.е. право сказать "хватит" или "продолжим" и развернуть движение карт на столе.

Вот красноречивый случай:

ТКД10х	Вх
Kх	ТДВ10х
хх	хх
Кххх	ТДВх

Линия Восток-Запад может взять одиннадцать взяток в пике, черве или трефе. А в бескозырном контракте кто-нибудь из защитников сможет отобрать, по крайней мере, пять бубновых взяток. Что-либо убивать необходимости нет, но очень нужен какой-нибудь козырь. Мастевой контракт даст разыгрывающему КОНТРОЛЬ - право сказать "хватит" этой раздражающей бубне.

А теперь посмотрите на это:

Кхх	Тхх
КВ10хх	Дхх
Kх	ДВхх
ДВх	Кхх

Оппоненты начинают ♠Д. Какие у Вас предложения для выигрыша 4♥? Не спеша обдумайте их, имея в виду самое заурядное распределение.

Готовы? Какой картой Вы сыграете во второй взятке? Бубной? Нет? - Тогда Вы сами вырыли себе яму. Любой ход, включая и козырный, будет принят оппонентами. И тут же последует еще одна пика. Что бы Вы дальше не делали, защита возьмет трех тузов и пiku. Результат: без одной.

♦К во второй взятке - это sine qua non, или то, что философы называли бы "категорическим императивом". Суть дела в том, что бубновая взятка должна быть разработана как можно скорее для сноса пики - до того, как будут выбиты пиковые туз и король. Обратите внимание на то, что плохо играть малой бубной. Это должен быть король. Иначе масть будет заблокирована. В этот момент должен быть задан и еще один вопрос: Где Вы возьмете первую пiku? Не на столе? Правильно: если на столе, то контракт обречен. Оппоненты не возьмут первую бубну, примут вторую и выбьют короля пик. Теперь на стол не попадет для осуществления сноса. ВРЕМЯ является здесь побудительным словом.

Представьте в холодном поту, что Вы должны разыгрывать Збк. Вроде бы есть десять взяток: две пики, четыре червы и по две в каждом миноре.

Но, к сожалению, в бескозырном контракте ВРЕМЯ на стороне защиты. Они получат пять взяток прежде, чем Вы девять. А в мастевом контракте будет, по крайней мере, на две взятки больше, чем в бескозырном. И если у одного из защитников пять карт в пике, то в бескозырном контракте защитники могут набрать даже шесть взяток

Итак, мы приходим к следующему: Вы можете получить десять взяток. Они могут получить пять.

Тот, кто контролирует превратности судьбы, определяет и результат. В бескозырном контракте командует защита. Три туза обеспечивают три приема - три возможности атаковать слабую пиковую масть. А в червовом контракте разыгрывающий может сказать пикам "хватит". Он осуществляет КОНТРОЛЬ, и именно это так часто делает мастеровой контракт предпочтительнее бескозырного.

Еще одна иллюстрация - с неприятностью в конце:

Kxx	Txx
Xxx	x
Xxx	КДВ10х
КДхх	ТВхх

Бескозырный контракт вне обсуждения, так как оппоненты смогут "состричь" с Вас до девяти червей со скоростью 60 миль в час. В бубновом контракте червы останавливаются во второй взятке, и девять взяток могут быть сделаны без труда. Три потери неизбежны: козырный туз, одна черва и одна пика.

А теперь попробуйте с трефовым козырем. На этот раз, если только козыри не расположились 4-1, Вы сделаете не десять, а одиннадцать взяток. Маленькая пика перестает быть потерей. Она будет спокойно снесена на бубну.

Для сравнения этих двух контрактов посчитайте взятки в обоих случаях: пиковых - две, червовых - ноль, бубновых - четыре, общее число для обоих миноров одинаковое. Но трефа приносит дополнительную взятку как козырь.

После сноса малой пики на бубну Востока, Запад сможет убить пiku в своей руке, увеличивая количество взяток в трефах до пяти - если они козыри.

Козырный фит 4-4

Этот пример выявляет преимущества разделения козырей 4-4 между разыгрывающим и столом. Длинная боковая масть используется для сносов, а четвертый козырь - в любой из рук - убиткой добывает дополнительную взятку.

Современные концепции торговли так много уделяют внимания именно такому козырному фиту - по четыре в каждой руке, что стоит еще раз подумать о механизме разыгрыша этой комбинации.

Подчеркнем распределение: 5-4-2-2 против 3-4-3-3

Сосчитайте взятки в мажорах, имея в виду, что все они являются старшими. Если козыри пики, то их девять: пять пик и четыре червы. А в червовом контракте взяток может быть десять. У разыгрывающего может быть возможность сбросить две трефы или две бубны на пиковые форты и убиткой довести общее число взяток в черве до пяти вместо четырех.

Теперь дополните картину:

Bxx	TKДхх
ДВхх	TKхх
ххх	Tx
Txx	XX

В пиковом контракте предел - одиннадцать взяток. Нет способов избавиться от двух потерь - по одной в каждом из миноров. А в червах сложение дает двенадцать. Две бубны (или две трефы) сносятся на пики, и убитка приносит дополнительную взятку.

Конечно, такое случается не каждый раз. Оппоненты могут первыми отобрать свои взятки, а потом уже не будет ничего, что стоило бы снести или убить. Но, в конечном итоге, все же существует отчетливое

преимущество в объявлении козырями масти, разделившейся 4-4, и в использовании масти, разложившейся 5-3, для сносов с перспективой дополнительной убитки.

Контракт 2♥:

КДх
10xxx
xx
Kxxx

TВх
ТДхх
Kxxx
xx

Запад начинает с ♦Д. Восток берет тузом и продолжает козырем. Сыграйте малой, что по простецки звучит как "пустите". Пусть Запад берет взятку валетом и играет трефой. Будьте мужчиной и вскочите королем. Восток берет тузом и играет еще одним козырем. Что теперь?

Перед тем как сделать заключение, критически оцените ситуацию. Защита наверняка возьмет еще одну трефу, и Вы уже отдали три взятки. Если ♥K расположен плохо (за ТД), то Вам придется отдать пять взяток. Вам нужно убить обе оставшиеся бубны на столе. Следовательно, Вы не можете себе позволить пустить козыря еще раз. Запад может схватить взятку королем и пойти третьим козырем. На столе останется всего один козырь для разбирательства с двумя бубнами. Сыграйте ♥T и позиция станет такой:

КДх
10x
x
xxx

TВх
Дх
Kxx
x

Остальное должно быть просто, потому что Вы КОНТРОЛИРУЕТЕ ситуацию. Отберите ♦K и убейте бубну. Вернитесь в руку по пике и убейте последнюю бубну. Один из защитников может что-то когда-то убить. Но Вам все равно. Единственным оставшимся козырем является король, а он и так свое возьмет. **ПОУЧИТЕЛЬНАЯ ЦЕННОСТЬ ЭТОЙ РУКИ - В ОБРАЩЕНИИ С КОЗЫРЯМИ!**

Если Вы сыграете ♥T во второй взятке и начнете убивать бубну, последняя может быть перебита Востоком, и Вы еще сможете отдать две взятки Западу. Это даст защите три козырных взятки в дополнение к двум трефовым и ♦T.

Цель пропускания первого козыря и взятия второго состоит в том, чтобы ликвидировать четыре из пяти вражеских козырей. Тогда и только тогда Вы можете приступить к бубновым убиткам.

Правильный выбор момента - игра ♥T в нужное время - позволяет разыгрывающему постоянно сохранять контроль.

Побочным эффектом силы распределения козырей 4-4 является то, что у разыгрывающего нет страха перед игрой оппонентов на сокращение. Если Восток продолжит трефой после получения третьей взятки, Юг все равно сам сыграет тузом червей. Потом он перейдет на стол по пике и убьет последнюю трефу дамой червей в руке - прием, характерный для техники игры на обратный стол.

При распределении козырей 4-4 любая из рук может получить дополнительную взятку убиткой.

Как Вы будете играть этот контракт 4♦? Первый ход – трефа:

ТКхх	xxxx
КДхх	Txx
x	КДВ10x
Txxx	x

Один из самых лучших способов не сыграть контракт - это начать с козырных туза и короля. В большинстве случаев ничего плохого не произойдет и никто не заметит ничего необычного. Но один раз из четырех, или около этого, козыри распределяются 4-1. До того, как будут взяты десять взяток, защита получит ход на ♦T. Если он окажется у того игрока, у которого козыри, то разыгрывающему придется испытать унижение, состоящее в отборе сначала его козырей, а потом треф, и он ничем этому не сможет помешать.

Вряд ли имеет смысл советовать убивать трефу, хотя бы потому, что кто-нибудь может надбрить третью трефу, передать ход партнеру по бубне и убить еще раз.

Правильная процедура состоит в немедленной игре бубной во второй взятке. Как только этот туз сгинет, плавание станет спокойным. Разыгрывающий сохраняет полный контроль. Он отбирает туза и короля пик и продолжает бубной. Распределение козырей 4-1 его больше не волнует, потому что он на один шаг впереди защиты.

Играйте безопасно

Многие честные игроки допускают здесь промах:

ТКДх	xxx
TKxx	xxx
xx	xx
Bxx	ТКДхх

Контракт 4♦. Оппоненты начинают бубовыми тузом и королем и переключаются на черву.

Убивать нечего и вырабатывать тоже. Нужно быстро отобрать козырей. Но как?

Статистики службы Гэллапа показали бы, что огромное большинство разыгрывающих начали бы с трех старших пик. И тогда более половины чертыхнулись бы по поводу их обычного поведения. Разделение козырей 4-2 - что довольно вероятно - вдребезги разбивает контракт. Защитник с четвертым козырем будет тихохонько сидеть до третьего или четвертого круга треф. В этот момент он убьет, зарезав стол в расцвете жизни. Бубна заграбастает его последнего бесценного козыря, и вероятный результат - без одной, может быть без двух.

Вот ответ: Сыграйте козырем в четвертой взятке - но МАЛЫМ. Взяв его, защита вынуждена будет отдать взятку Вам. А вот теперь играйте тузом, королем и дамой пик. Таким способом Вы отберете козырей четыре раза вместо трех. И Вы сохраните КОНТРОЛЬ.

Конечно, если случится так, что козыри распределятся 3-3, правильная игра будет стоить взятки. Вы получите десять взяток вместо одиннадцати. Но это стоит того, чтобы обеспечить контроль ценой взятки, которую Вы сможете позволить себе потерять.

Фатальная убитка

Убитки есть средство достижения цели, но не принцип. Убивайте не для того, чтобы получать взятки, а для того, чтобы получать дополнительные взятки - взятки, которые Вы не можете получить другим способом. Когда у болвана есть длинная масть, убитки могут стать гораздо ценнее как средство доступа к этой масти, нежели просто взятки убитками. Убитка, как таковая, стоит одну взятку. Приход к масти может стоить три, четыре или пять.

Вот пример фатальной убитки из реальной жизни:

Tx	Против 5♥ Севера Восток начинает пикой
Kxxxxxx	
Txx	Как Вы спланировали кампанию?
9	
xx	
TD10	
x	
KB10xxxx	

Вот как ужасная история воплощалась в жизнь. Разыгрывающий взял первую взятку тузом пик и покатил девятку треф. Запад взял взятку дамой, отобрал короля пик и пошел бубной. В этот момент разыгрывающий решил сделать харакири.

После ♦T он убил бубну. Перешел в руку убиткой треф и убил на столе вторую бубну.

Теперь он был намертво заперт на столе. Единственным способом выбраться - после отбора ♥T - была убитка еще одной трефы. Удивленный Восток перебил валетом и все было кончено.

Пытаясь после вызвать сочувствие, разыгрывающий оправдывался: "У меня были две уходящие бубны".

Да, они у него были. Но он не мог позволить себе убить их. И не было никакой нужды прибегать к такому мазохизму. Трефы болвана могли спокойно поглотить эти бубны, если бы разыгрывающий не отрубил все подходы к ним безжалостным разбазариванием своих драгоценных козырных приходов.

С длинной мастью на столе и при наличии необходимых приходов для ее выработки, разыгрывающему следует выучить, что стол нужно делать главным. Болван возьмет взятки. Потери в руке не играют роли. Они будут автоматически поглощены взятками болвана.

Во всех случаях девиз должен быть таким:

ПОЗАБОТЬТЕСЬ О ВЗЯТКАХ, А ПОТЕРИ ПОЗАБОТАЮТСЯ О СЕБЕ САМИ

Последняя рука была вычурной. А вот то, что случается каждый день, чтобы подчеркнуть ту же мысль:

ТКДВх	10xx
Кхх	Bx
хх	Txxxx
ТВх	xx

Север атакует червой против 4♦. Юг берет взятку тузом и возвращает козырем. Как Вы продолжите? Две убитки на столе довели бы общее число взяток до десяти. Но до того, как нам удастся организовать трефовую убитку, придется отдать оппонентам ход еще раз. От них наверняка последует еще один козырь, и на столе останется всего один козырь на две потери. Не пойдет. Поэтому мы обращаемся к бубне. В третьей взятке мы играем бубной и отдаем ее. Мы берем любой возврат, отбираем ♦T и убиваем бубну онером. Далее отбираем козырей, взяв последнего козыря на столе десяткой.

Отметим два обстоятельства:

Первое, как в предыдущем примере: убитка червы на столе будет фатальна. Исчезнет приход к бубне, и мы вынуждены будем заплатить тремя бубновыми взятками за удовольствие получения одной - червовой убитки.

Второе: Вам не удастся отработать бубну без отдачи ее на первом круге. Масть необходимо сыграть три раза, так как у одного из оппонентов их наверняка три. А приходов на стол мало. Сама отдача имеет эффект создания приема.

Греховный проступок

В заключение вот рука с... Нет, разберитесь с ней самостоятельно:

ТКДВ10х	xx
хх	ТКДххх
ТДх	хх
ТД	xxx

Первый ход против 6♦ сделан козырем. Ясно? Как Вы будете играть?

Вы наверняка выиграете шлем, если сможете сделать четыре взятки в черве. Следовательно, после отбора козырей отдайте черву. Это БЕЗОПАСНЫЙ РОЗЫГРЫШ с целью принятия мер предосторожности от распределения козырей 4-1. Цена, которую Вы платите - это оставление всех надежд на тринадцатую взятку, берущуюся при нормальном распределении 3-2.

Лирическое отступление

Будем откровенны. Последняя рука представляется выпадающей из контекста. Ее предмет - техника БЕЗОПАСНОГО РОЗЫГРЫША - в дальнейшем потребует целой главы. Зачем тогда забегать вперед? Ответ в том, что безопасный розыгрыш не требует, в принципе, никакой специальной техники и применим ко всем рукам скорее, чем к некоторым специальным. Хотя, конечно, было бы удобно сгруппировать в одном месте некоторое количество стандартных ситуаций. Безопасный розыгрыш заслуживает того, чтобы быть включенным в каждую главу, и вряд ли можно указать момент, когда проливание света на его надежные и безупречные достоинства будут преждевременными.

Термин "безопасный розыгрыш" не подразумевает ничего более, чем предпочтение контракта возможному сверх требуемого минимума количеству взяток. Это, конечно, корректный подход к контрактам любого уровня и цвета. Для Мастера - это автоматическая реакция, привычка, которую он часто не осознает. Для того, чтобы закончить рефлексы уже в этой начальной фазе, мы вломились - раньше времени - в главу 13. Сейчас только на минутку, но мы будем делать это и в дальнейшем. И если это греховная акция, то в качестве, по крайней мере, оправдания, мы можем заявить, что это была не простодушная ошибка, а действие с заранее обдуманными намерениями.

РЕЗЮМЕ

1. В мастевом контракте разыгрывающий может убивать не только для того, чтобы козыри стола сыграли отдельно, но также для осуществления тактического контроля: прекратить розыгрыш масти, которой у него больше нет и атаковать другую, которую он жаждет отработать.
2. Со слабыми козырями разыгрывающий может пытаться отработать свои боковые масти или организовать убитки - до отбора козырей, иначе, если козыри лежат плохо, оппоненты могут захватить КОНТРОЛЬ и отобрать свои взятки прежде, чем это успеет сделать разыгрывающий.
3. Со стороны разыгрывающего иногда правильно сыграть малым козырем с обеих рук, даже когда у него есть туз или туз и король. Это позволяет ему сохранить КОНТРОЛЬ, если козыри лежат плохо.
4. При наличии восьми козырей у разыгрывающего и болвана, распределение их 4-4 часто обладает дополнительной мощностью для получения взяток. В одной руке посредством убиток можно отработать боковую масть, в то время как в другой руке сохраняется козырный контроль.
5. Если козыри обеспечивают приход к длинной масти, разыгрывающему следует избегать убития потерь в этой руке. Козырь часто более ценен как приход к нескольким взяткам, чем как средство получения одной взятки убиткой.

УПРАЖНЕНИЯ

1.

xx	TKxxx
Kx	Txx
TKДВ10x	xx
Txx	xxx

Против 6♦ первый ход сделан козырем. Вы отобрали козырей. Какой картой теперь сыграете с руки? Какой картой сыграете со стола?

2.

ДВ10xx	xxx
КВ	xxx
Bxx	TK109x
Txx	Kx

Против контракта 3♠ оппоненты пошли тузом, королем и малым козырем. Козырь больше нет.

- а) Как Вы будете играть бубну?
- б) Как Вы будете играть бубну, если контракт 4♠?

3.

Txxx	xxxx
Txx	Kxx
Tx	Kxxx
Kxxx	Tx

Атака с треф против 4♠. Какой картой Вы сыграете с руки и со стола во второй взятке?

4.

TKДВх	xx
xxxx	TKx
Bxx	КД109xx
x	xx

Тузом и королем треф пошли против 4♠.

- а) Какой картой Вы сыграете во второй взятке?
- б) Чем сыграете, когда возьмете свою первую взятку?

5.

TKДВх	10xx
Txxxx	Д
Дх	ТВ
x	Txxxxx

Атака с червей против 6♠. Юг кладет короля и Вы выигрываете взятку. Какой картой сыграете:

- а) во вторую взятку;
- б) в третью взятку;
- в) в четвертую взятку;
- г) в пятую взятку?

6.

TKДхх	10x
xx	xxx
Tx	КДВхх
Д10xx	Txx

Контракт 4♠. Оппоненты ходят тремя старшими червями.

- а) Убьете ли третью червя?
- б) Какой картой пойдете, когда возьмете первую взятку?

ОТВЕТЫ

1. Малой пикой с обеих рук. Чтобы избавиться от уходящих треф, Вы должны отработать длинную пiku. Одна убитка этого не сделает, разве что пики будут лежать 3-3. Отдавая одну взятку, Вы сможете отработать пиковую форту и при распределении 4-2.
2. а) Туз, король и малая бубна. Вы можете себе позволить отдать взятку на даму, если она у Севера. Он не может причинить Вам вреда. Но Вы должны попытаться не отдать ход Югу, потому что его ответ червой может разрушить контракт. Игра бубной сверху также принесет успех, если у Юга вторая дама;
б) В этом случае сыграйте тузом (вдруг у Юга синглетная дама), а потом уже импасируйте. В 4♠ Вы не можете себе позволить потерять бубну и должны использовать свой наилучший шанс для поимки дамы.
3. Малым козырем с обеих рук. Следующую взятку Вы возьмете, отберете козырного туза и зайдетесь перекрестными убитками. Если козыри разделились 3-2, контракт нельзя положить. Отдача пики обеспечивает Вам сохранение контроля после того, как Вы два круга сыграли козырями. В игре могут остаться только старшие козыри и перебитие вреда не принесет.
4. а) Козырем. Если снесете черву, то можете оказаться перед распределением бубны 3-1, а в этом случае отадите четыре взятки - две трефовые, ♦T и одну убитку;
б) Бубной. Теперь убитка роли не играет, так как убивший не сможет передать ход партнеру для второй убитки. Если отберете козырей раньше времени и увидите, что они разделились 4-2 - потеряете контроль. Защита возьмет взятку ♦T и продолжит трефой.
5. а) Трефа к тузу;
б) Малой трефой, убитой старшим козырем;
в) Бубной к тузу;
г) Еще одной малой трефой, убитой старшим козырем.
Необходимо сохранить малого козыря в своей руке. Затем сможете отобрать козырей, финишируя на столе. Контракт будет выполнен, если обе черные масти разделятся 3-2.
6. а) Да. Вы не можете позволить себе снести потерю, потому что защита может получить еще одну взятку (четвертую) на козырь;
б) малым козырем к десятке стола. Это мера предосторожности против вероятного расклада козырей 4-2.
2. Еще одна черва роли не играет, потому что Вы сможете убить на столе.

ГЛАВА 6. (Защита) Атака в козырных контрактах

Время больше, чем деньги. Оно порождает взятки. Не так уж редко разыгрывающий может взять свои десять взяток, а защита - четыре или пять. Чтобы первым сверкнуть у финишного створа, Вы должны взять свои прежде, чем они возьмут свои. Это как раз время быть агрессивным.

БЫТЬ ИЛИ НЕ БЫТЬ АКТИВНОЙ - это вопрос для защиты. В четвертой главе мы изучили разрушительную тактику - искусство мешать разыгрывающему. Из торговли было ясно, что у болвана синглет или дублет. Поэтому мы начинали с козыря, чтобы уменьшить количество убиток на столе.

А что если торговля предполагает на столе не осуществление убиток, а хорошую масть? Или просто, что у другой стороны большая часть старших карт? Тогда атака может быть главным пунктом повестки дня. Быстро соберите свои взятки, прежде чем разыгрывающий соберет свои.

Наиболее динамичным из всех ходов является ход синглетом. Партнер возьмет взятку тузом и даст Вам убитку. Или разыгрывающий берет взятку, но должен отдать взятку партнеру - пока у нас еще есть козырь, - и результат тот же самый.

Идеальный случай, конечно, тогда, когда Вы ходите синглетом в масть партнера. То, что он называл масть, дает некоторую надежду, что он может иметь туза. А сам факт, что у него была достаточно хорошая карта, чтобы что-нибудь сказать вообще, предполагает, что у него есть приход для второй убитки.

Когда партнер был нем как рыба, ситуация не столь ясна. Ход синглетом может лишь помочь разыгрывающему, если партнер никогда не получит вход, чтобы дать Вам убитку. Так даст или не даст? Это как раз и есть тот момент, который следует рассмотреть. Поэтому подумайте. Это не так трудно, как звучит. Взвесьте то, что Вы знаете.

Предположим, что разыгрывающий в 4♠, и что у Вас пара тузов и король. В этом случае невероятно, чтобы у партнера было очень много старших карт. Оппоненты не будут заказывать гейм, если на Вашей линии большой перевес силы, разве что распределение у них очень резкое. А если партнер слаб, он не сможет получить ход и дать Вам убитку. Поэтому давайте подумаем об альтернативе синглету.

С другой стороны, у Вас может вообще почти ничего не быть. На этот раз партнер должен иметь несколько старших карт, хотя бы только потому, что оппоненты не сделали попытки достичь шлема. Идеальный момент начать с синглета.

Подведем итоги:

- Чем лучше Ваша рука, тем меньше шансов уязвить разыгрывающего ходом с синглетом
- Чем хуже Ваша рука, тем радужнее Ваши перспективы получения убитки или двух.

Ход из дублета

А как насчет дублетов? Существовало сильное предубеждение против того, чтобы связываться с ними. Но со многими руками он остается лучшим ходом.

И следующее, что нужно сделать, это настроиться на торговлю. Мы слышим: 1♠-2♥-2бк-4♥. Вамходить, и у Вас: ♠Kxxx ♥Txx ♦10x ♣xxxx. Ситуация кажется особенно бесперспективной, так как ♠K, возможно, плохо расположен. Короче, все идет к тому, что рука сыграет в пользу разыгрывающего. Если ему дать время, он сможет разработать пиковую масть. Так не давайте ему этого времени. Атакуйте ♦10 - всегда старшей из дублета. Если Вам повезет, у партнера будут ТД за королем открывающего. Но и без такой крайности Вы можете застать у партнера туза или короля за тузом. А Вы играете через сильную руку - руку, которая своей заявкой 2бк обещала кое-что и в бубне. Поэтому маловероятно, что Вы причините своей атакой много вреда.

Вы можете спросить: а как партнер узнает, с синглета я пошел или с дублета? Если даже у него ♦T, и он продолжит масть, я не смогу убить. И как я смогу передать ему ход позже?

Ответ состоит в том, что партнер может и должен разобраться в этом. Иногда он поступит неверно, но чаще он будет все понимать. Давайте пересядем в его кресло и посмотрим, почему так будет.

Теперь мы наблюдаем под новым углом зрения, как по столу скользит 10-ка ♦. Болван выкладывает: ♠T10x ♥KB ♦KD9x ♣Dxx. Мы сами на новом месте находим: ♠Dxxx ♥xx ♦Txx ♣KBxx.

Ну как, эта десятка - синглет или старшая из дублета?

На нас смотрят семь бубей - четыре на столе и три в руке. Карта партнера - восьмая. Значит, если она синглетная, то разыгрывающий должен иметь пять карт в бубне, что по торговле совершенно невероятно. Он показал, по крайней мере, шесть карт в черве. Если бы у него также была и пятерка в бубне, он что-нибудь сказал бы об этом.

Отгадайте еще раз:

Дх	E	S	W	N
xxx	1♣	1♠	пас	2♦
TДххх				
B10x	пас	2♥	пас	пас
Kxx				
Bx				
KB10				
T8742				

Атака ♣9 после торговли:

Является ли эта девятка синглетом?

Разыгрывающий показал, по крайней мере, девять карт в пике и черве, так как маловероятно, что он сделал заявку 1♣ на четырехкартной масти в отсутствии КД. Практически невозможно, чтобы у него были и КДхх в трефе. А если это так, то девятка не может быть синглетом. Если партнер начал с тремя картами в трефе, то ничего не стоит придержать туза, а если он пошел из дублета, это может принести взятку.

Не каждая ситуация будет располагать к точному анализу, но лучше попытаться угадать и потерпеть неудачу, чем не пытаться угадывать вообще.

Ход из дублета не должен превращаться в привычку. Но он может быть иногда полезен. И если мы вообще не будем принимать в расчет, что партнеру придет в голову такой ход, тогда защита лишится полезного оружия.

После диагноза - лекарство. Если партнер ходит с синглетом и у Вас туз, думать не о чем. Берите взятку и давайте ему убитку. Но если ход из дублета, так не пойдет. Партнер еще не может убить, и Вам нужно убедиться, что инициативой владеете Вы, и он сможет убить на третьем круге. Конечно, Вы можете и не получить слово. Разыгрывающий, возможно, способен отобрать козырей, и ничего тут не поделаешь. С другой стороны, у партнера может быть быстрый прием, например, козырная взятка. Он попытается передать Вам ход, чтобы Вы дали ему убитку, и будет искать переход к Вам в руку. Туз в масти его дублета обеспечит доступность. Придержите его, если решили, что ход из дублета. Это оставит открытой линию коммуникации.

Давайте вернемся к тому контракту 2♥.

Сделав вывод, что девятка не синглет, мы играем семеркой или восьмеркой - картой, играющей роль своеобразного «будильника». Вы об этом еще услышите. Пока же мы можем запомнить, что мы хотим привлечь внимание партнера - будим его. Значит семерка или восьмерка, а не двойка. Может быть, партнер будет первым, кто возьмет взятку козырем. Тогда, если он начал с дублетом треф, он еще сможет пересечь стол, потому что мы НЕ СЫГРАЛИ тузом и оставили ему трефу для возвращения.

(У нас обычно принято поощрить младшей фоской – этого будет достаточно, чтобы партнер понял, про пропускание с тузом. Прим. ред.)

Теперь разберитесь с первой сдачей этой главы. Вот она:

TB10x		Если Восток возьмет бубну первого хода тузом, контракт не посадить. Запад возьмет взятку на козырного тута, но не сможет передать ход Востоку. Коммуникации были разорваны. И наоборот, если Восток придержит тута, Запад сможет передать ему ход по бубне, и убитка разрушит контракт.
KB		
KD9x		
Dxx		
Kxxx	Dxxx	
Txx	xx	
10x	T8x	
xxxx	KBxx	
x		Остается один вопрос, на который нужно ответить до того, как мы покинем комфорtabельное кресло Востока. Должна ли эта ♦10 быть синглетом или дублетом? Не может ли она быть старшей из трех или четырех карт?
D109xxx		
Bxxx		
Tx		

Ответ такой: вряд ли. У Запада не может быть секвенции, так как девятка на столе. Если бы у него было четыре карты в бубне без девятки, он пошел бы второй сверху, а не десяткой. Возможно, что у него было три карты, но тогда никакого вреда не будет, от того, что туз будет придержан. Мы получим на него взятку рано или поздно, вот и все. Она не может убежать.

Давайте теперь вернемся на место Запада и продолжим расследование этих "почему" и "по какой причине" при ходах против мастевых контрактов.

Настраивайтесь:

S	N
1♥	2♦
3♦	3♥
4♥	

Вы сидите на позиции Запада, и у Вас в руке: ♣D10 10 Kx ♦xxxxx ♣Txx. Какова Ваша первая реакция? Естественно, такой реакцией было бы приятное ожидание. Скорее всего, разыгрывающий контракт проигрывает, так как очень похоже, что ему не повезло.

Что еще? Первое и наиболее важное - это ситуация с бубновой мастью. Торговля предполагает, что у Севера-Юга семь или восемь карт в бубне. Это значит, что у партнера синглет или реноанс.

Уверенно ходите бубной. Даже если ничего не случится на первом круге, достаточно хороши шансы, что Вы получите ход по козырному королю. Вряд ли партнер не сможет убить вторую бубну. А при некотором везении он сможет получить еще и вторую убитку после того, как Вы получите ход по тузу треф.

Если у Вас четыре бубны, вместо пяти, ход бубной все равно остается хорошим атакующим ходом. А без длинной бубны лучшим ходом является ход в пику.

До сих пор мы имели дело с двумя аспектами защиты: маневрированием для убитки и созданием таковой для партнера.

Козырная промоция

Другая стратегия, которая случается в начальной фазе действий - козырная промоция. Мы уже встретили ее в главе 2. Принцип всегда один и тот же, ну а практика всегда принимает различные формы

На этот раз мы начнем на другой стороне стола:

Kxx	После невдохновенной последовательности: 1♥-
xx	2♣-2♥ - партнер ходит тремя старшими бубнами, и все
xxx	дают в масть. Затем появляется тринадцатая бубна.
KD9xx	Разыгрывающий со стола сносит пику. А Вы?
D10xx	
Dx	
Xxx	
Txxx	

Прежде спросите себя: почему партнер пошел бубной, зная, что у разыгрывающего их больше нет? Безусловно, наиболее вероятная причина в том, что у него многообещающий козырь, и он хочет, чтобы Вы ВЫТИЯНУЛИ онера из руки разыгрывающего. Поэтому убейте дамой. Если она будет перебита тузом, ваша сторона определенно извлечет значительную пользу. Рассмотрите некоторые возможности. Разложите карты, дав партнеру K108 или T108 или B102 и разберитесь во всем. С первыми двумя комбинациями он получит три взятки. С B102 он получит две. 10832 также принесут две взятки, в то время как бесполезная козырная комбинация 9432 произведет одну взятку. А если Вы не сыграете дамой, ваша сторона получит в каждом случае на одну взятку меньше. Выбиванием туза (или короля) Вы осуществите ПРОМОЦИЮ - поднятие на один ранг каждого козыря в руке партнера.

Теперь переходите назад в кресло Запада и дайте ему задачу:

xxx
 Вxx
 КД
 ТДxxx
 Т10
 Д10xxx
 Xxx
 Bxx

Юг в 4♠ после такой торговли: 1♦-2♦-2♣-3♦-4♣. Сидя на позиции Запада, Вы начинаете малой червой. Партнер демонстрирует свою масть. Он предъявляет туза и короля червей, но, увы, и третью червю. Она убита разыгрывающим, который переходит на стол и ходит козырем к своему королю.

Остановитесь и подумайте. В защите всегда остановитесь и подумайте, но, главным образом, вначале.

Козырный туз - Ваша третья взятка. Для того, чтобы посадить контракт нужна еще одна. Откуда она может появиться?

Чтение карт разыгрывающего - представление себе, что он должен или может иметь - признак защитника-эксперта, и к неопытному игроку так просто не приходит. Но каждому следует стремиться к этому. Постоянные тренировки в чтении карт дадут вам лучшие результаты.

Давайте сейчас это и проделаем. Юг открыл торговлю и, найдя у себя некоторые дополнительные ценности, поднял до 4♠ после 3♦ Севера. Для того, чтобы оправдать свои заявки, он должен иметь ♦T и, почти наверняка, также и короля треф. Поэтому бесполезно искать еще одну взятку в боковых мастих. Вторая козырная взятка - вот единственная надежда, не очень блестящая, но все-таки надежда. Ясно, что разыгрывающий начал с королем и дамой пик. Есть шанс, что валет у партнера. Вполне возможно, что если козыри Юга возглавляются КД без В10, то их у него шесть.

Небольшое продвижение в чтение карт разыгрывающего должно показать, что он спасовал бы на 3♦, имея только пять пик с КД, туза и короля.

Ну и где мы? Мы установили, что только козыри могут обеспечить кладущую взятку. И для этого обеспечения партнер должен иметь второго валета. После взятия короля тузом, у нас останется голая десятка, а у партнера - если наши надежды оправдаются - голый валет. Не успеем мы глазом моргнуть, как разыгрывающий сыграет дамой и свалит обоих наших онеров вместе, если только?.. Если только промоция не придет во спасение! Можете ли Вы теперь посадить контракт? Для удобства воспроизведем руку еще раз:

xxx
 Вxx
 КД
 ТДxxx
 Т10
 Д10xxx
 Xxx
 Bxx

Сыграны четыре взятки: три червы, последняя из которых убита разыгрывающим, затем пика, где наш туз взял короля разыгрывающего.

Ходите червой. Пусть Восток (червей у него нет) убьет ее этим гипотетическим валетом. Разыгрывающий может перебить, но Ваша десятка станет старшей. С исчезновением валета и дамы десятка становится хозяйкой.

Этот конкретный вид промоции известен под названием АППЕРКОТ. Защитники ухитряются использовать своих козырных онеров раздельно. Один из них вскакивает своим онером, заставляя разыгрывающего перебить, и таким образом поднимает ранг онера в руке партнера.

Чтобы использовать эту ситуацию в своих интересах, разыгрывающего нужно заставить перебить. Иначе он снесет свою потерю и сохранит козырного онера невредимым. Другими словами, перед тем как браться за козырную промоцию, защитники должны отобрать свои взятки - что очень похоже на то, что делает разыгрывающий, приступая к перекрестным убиткам (см. главу 3).

Изменим чуть-чуть последнюю руку, чтобы прояснить высказанную мысль. Пусть контракт будет 3♦ и дайте Западу ♦T.

	xxx
	Bxx
	КД10
	ТДхх
T10	Bx
Д10xxx	TKx
Txx	xxxxxx
Bxx	xx
	КДхххх
	xx
	x
	Khhh

Первые четыре взятки те же. Юг бьет третью черву и отдает козырного короля на туза Запада. Как теперь насчет апперкота? Если Запад пойдет червой, чтобы Восток убил валетом, удар пройдет мимо. Юг просто избавится от уходящей бубны. И этот бубновый туз должен быть отобран до апперкота.

Зашитникам постоянно следует быть начеку и искать шансы для промоции козырей друг другу. Но промоция не осуществляется до тех пор, пока у разыгрывающего есть потери, которые можно снести.

Убитие берущих карт, а не уходящих

Следующая ситуация случается время от времени:

	9xx
	xxx
	Txx
	Txxx
10x	xxx
KB8xx	----
Bx	КДхххх
КДВх	10xxx
	TKДхх
	ТД109x
	xx
	x

Запад начинает королем треф против 4♦. Разыгрывающий берет на столе тузом и ходит червой. Это нормальный розыгрыш. Так как один из двух приходов на стол выбит в первой взятке, он использует возможность провести импас в черве. Без сомнения, он собирается использовать второй приход на стол для еще одного импса впоследствии, отобрав предварительно козырей.

А что Восток? Разберитесь, что произойдет: (а) если он убьет и (б) если он не убьет?

Начнем с (а). Разыгрывающий с радостью расстанется с малой червой, убьет трефовый возврат и в два круга отберет козырей. Затем он заберет ♥T и положит даму. Запад гневно стрельнет глазами в Востока, Восток будет глядеть как оскорбленная невинность, а картина будет нерадостной:

	9
	x
	Txx
	xx
--	---
KB8	---
xx	КДхххх
ДВ	10x
	Дх
	Д109
	xx
	--

Защита бессильна. Запад может забрать своего ♥K, но валет в ловушке. А все это случилось потому, что Восток так неблагоразумно убил.

Теперь пришло время и для (б). Восток сносит бубну и трефу и откидывается в своем кресле. Теперь в беспомощном положении разыгрывающий. Если он отберет козырей, он отдаст три червы. А если он этого не сделает, Восток перебьет черву после того, как Запад соберет две свои взятки на короля и валета.

Что же показывает вскрытие? Почему эта убитка оказалась столь фатальной? Потому что, как сказал бы следователь, производящий дознание по этому случаю, Восток использовал драгоценного

козыря, чтобы убить малую черву. Это все, чего он достиг. В Главном Уголовном Суде Лондона Восток мог бы оправдаться тем, что "он не знал, что его козырь что-то весил". Он думал, что пользы от него почти никакой. Это оказалось серьезной ошибкой, но откуда он должен был это узнать?

Судья рассудил бы, что даже кажущийся бесполезным козырь не стоит тратить на ничтожную фоску, которая с самого начала была предназначена к отдаче. И в этом суть дела.

Другими словами, убивайте конструктивно - чтобы отнять у разыгрывающего берущие карты, чтобы осуществить промоцию козыря в руке партнера и т.д. Но не убивайте просто так, думая, что Ваш козырь мало чего стоит.

Вот еще один пример БЕСПОЛЕЗНОСТИ УБИТКИ:

На столе ТКВхх (или ТК10х) в боковой масти, у правого защитника Д10хх (или ДВхх). Левый защитник атакует синглетом. Разыгрывающий играет тузом, переходит в руку и ходит к КВхх (или К10х) стола. Если левый защитник убьет, то он на самом деле убьет взятку своего партнера. Как бы ни развивались дальнейшие события, разыгрывающий все же получит взятку на своего короля позже. И распределение таково, что он не может надеяться получить что-нибудь еще в этой масти.

И, наконец, еще одно соображение относительно бессмысленной убитки: козырь редко бывает бесполезным. Тот факт, что разыгрывающий не знает у кого он (или у него нет времени его отобрать), сам по себе может быть большим благом для защиты.

Заставьте его угадывать

Некоторым игрокам везет больше, чем другим. Дело в том, что они дают своим оппонентам шанс, чтобы им не повезло:

КВ10х	
109х	
ДВх	
КДх	
Txxx	Дх
Tx	Дхх
10xxxx	ТКхх
xxx	1098х
xxx	
КВххх	
хх	
ТВх	

Запад начинает малой бубной против весьма обычного контракта 2♥. Кажется, что разыгрывающий обречен на выигрыш. Козырная дама в нужном месте, а дама пик расположена плохо. Поэтому он отдаст две бубны, две пики и одного козыря.

Несколько первых взяток - рутинная процедура. Восток берет бубну, видит бесперспективность ее продолжения и переключается на десятку треф. Разыгрывающий берет взятку на столе и проводит козырный импас десяткой, которую берет туз Запада.

Что теперь сделает эксперт, сидящий на позиции Запада? Он может видеть, что потерю в трефе у разыгрывающего нет, не более одной отдачи в буне и никаких забот с червой. Значит, чтобы посадить контракт, пики каким-то образом должны принести три взятки. Может ли такое случиться? Да, если у партнера вторая дама, и разыгрывающий не угадает. Может быть, Вы многое хотите от жизни, но хорошая защита это и подразумевает. Когда разрушить контракт может только определенное распределение карт, ставьте на это распределение.

Вы ходите из-под туза пик. Разыгрывающий не знает, что у кого. Время от времени он будет вскакивать королем и выполнять свой контракт. Но в остальное время он будет класть валета. Тогда Восток будет брать дамой (возможно слегка удивленный) и отвечать пикой. Третья пика убивается, и вместе с ней контракт идет ко дну.

Интересной чертой этой руки является то, что разыгрывающему был дан шанс не угадать - оказаться тем, кому не везет. А мораль в том, что в защите немного фантазии выводит на светлую дорогу.

Отсечение стола

Последняя сдача главы проиллюстрирует один новый момент и несколько старых:

ДВх	S	N
КДВ109х	1♣	1♥
x	1♠	2♥
xxx	2♦	3♦
xxx	4♠	
Tx		
ДВ10		
ТДВхх		

Запад чуть было не пошел козырем, - чтобы предотвратить трефовые убитки на столе, - но, в конце концов, вынул ♦Д. Восток положил двойку, и разыгрывающий взял взятку на туза. Далее последовал малый козырь, взятый на столе, и в третьей взятке король червей. Юг снес бубну и...

Вернемся к Западу. У него в руках все ключи, и он должен теперь сам найти свое спасение.

Это сдача значительно глубже тех, с которыми мы имели дело до сих пор, поэтому позволим Западу быть экспертом и проследим за его мыслями. Запад будет размышлять так: "Юг может положить свои карты на стол, так как я знаю их все. У него не может быть больше пяти треф, потому что я вижу остальные восемь. Он назвал и повторил пику, значит, у него их должно быть, по крайней мере, пять. И вряд ли их у него шесть, так как он тогда назвал бы их первыми до треф. Действительно, у него должно быть десять карт в черных мастиах - по пять в каждой. Ничто другое из торговли не следует. Так как он на первом круге показал отсутствие червей, то у него, очевидно, в бунне Тхх. У него возможны и ТКх, но двойка партнера (поощряющая карта) делает это невероятным".

Итак, к этому времени Запад безо всякого жульничества может видеть все карты. Мы можем присоединиться к нему.

Запад продолжает свой монолог: "Пропуск тузом червей ничему не поможет. Юг просто сыграет еще раз. Если я возьму ее, что я должен делать дальше? Я могу сыграть тузом треф и дать партнеру убитку. Но это даст всего три взятки, а если я это сделаю, разыгрывающий отберет козырей, закончив на столе, и быстро соберет черву. Как же я смогу обезвредить этого болвана? Единственная надежда - заставить убить на столе. Один козырь уже был сыгран. Если болван убьет, на столе останется один козырь, а у меня два. Отсюда следует..."

Теперь мы можем вернуться на нашу собственную волну, чтобы услышать, как ♦В лег на сукно:

ДВх	xx
КДВ109х	
x	
xxx	
Tx	Xxxxx
ДВ10	K98xxx
ТДВхх	
	TKxxx
Txx	
K10xxx	

Если Юг не убьет, валет возьмет взятку. Ход останется у Запада, и он продолжит тузом треф и даст партнеру убитку. Но Юг убивает. Не зная ничего о трефах, он боится, что Восток перебьет ♦В и сыграет трефой сквозь него. А так у него остается шанс. В пятой взятке Юг ходит червой со стола, затем еще одной. Запад убивает. Но теперь он должен выложить ♣T и дать Востоку убитку. В противном случае разыгрывающий выполнит свой контракт. Его нельзя заставить снова убить на столе, т.к. бубны у него самого больше нет. И теперь козыри могут быть отобраны. У Запада и Востока их по одному. Вот почему Юг молился так истово, чтобы игрок, который убьет черву, имел три козыря, а не два. Конечно, он не мог предвидеть такого скверного расклада треф.

Главная особенность этой руки - игра Запада в четвертой взятке. Технически она известна как отсечение стола - ликвидация козырного входа на стол.

Когда на столе есть длинная масть (которая отработана или может быть отработана) и на столе нет никаких приходов, кроме козырного, защита должна рассмотреть такую линию атаки: заставьте болвана убить, потому что этот козырь может разыгрывающему быть дорог, как приход.

Обратите внимание еще на пару моментов в этой сдаче.

Запад сразу настроился и пытался разобраться со сдачей с самого начала. Это не всегда легко, но это всегда ключ к настоящей горячей защите.

Запад знал, что у его партнера нет треф, но он не поддался искушению дать ему убитку преждевременно. Сначала стол должен быть отсечен.

И, наконец, Запад не был в неведении, когда он убивал черву. Терять время больше было нельзя, так как все карты разыгрывающего уже стали потенциально берущими картами. Да, даже трефы перестают быть уходящими.

Стол отработан, дело в раскладе козырей, и если защита не возьмет свои взятки именно в этот момент, она не возьмет их вообще.

С этой раздачей разыгрывающему не повезло, но не из-за плохого расклада треф. Его невезением была хорошая игра Запада. Древнекитайская поговорка гласит: "Если Вы хорошо защищаетесь, Вы встретитесь со многими разыгрывающими, которым не везет".

РЕЗЮМЕ

1. Более вероятно, что ход синглетом окажется более эффективным, если он будет сделан из плохой, а не из хорошей руки. Чем меньше у Вас старших карт, тем больше шанс найти у партнера приходы, которые ему нужны, чтобы дать Вам убитку.
2. Когда торговля показывает, что некоторая масть у партнера короткая (возможно оба оппонента называли ее по ходу торговли), начинайте с хода в эту масть. Это ход с «синглета наоборот» и требует быстрых приходов к Вашей собственной руке, чтобы дать партнеру убитку - или убитки, - пока у него еще есть козыри.
3. Если Вы подозреваете, что партнер ходит из дублета, и у Вас туз в этой масти, ПРИДЕРЖИТЕ ЕГО. Затем, когда партнер возьмет взятку, он будет иметь возможность передать Вам ход, чтобы Вы дали ему убитку.
4. Убивая старшей картой - обычно онером, - защитник может осуществить промоцию козырей партнера. Чтобы такая игра имела успех, нужно заставить разыгрывающего ПЕРЕБИТЬ. Если он снесет потерю, защита, в конечном счете, ничего не выигрывает.
5. Убивайте карты, берущие взятки, а не те, которые предназначены для отдачи. Когда Вы убиваете старшую карту уходящим козырем, Вы получаете взятку. Когда разыгрывающий играет к старшей карте, вовсе необязательно что, убивая, Вы что-нибудь выигрываете. Возможно, Вы берете взятку, которую впоследствии взял бы партнер.
6. Когда кажется, что только чудо может спасти контракт, играйте на это чудо. В основу защиты кладите принятие желаемого за действительное, предвидение синглетов, дублетов и определенных комбинаций онеров, единственных необходимых для подсада контракта.
7. Когда подворачивается болван с длинной мастью, которая может быть легко отработана, первой заботой защиты должно быть выбивание приходов на стол. Если эти приходы обеспечивают только козыри, отсеките болвана - заставьте болвана убить.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Вы Запад, и у Вас: ♠ДВ10x ♥10xxx ♦x ♣TVxx. Торговля: 1♥-2♦-2♥-4♥.
Какой картой Вы пойдете против 4♥?

2. Вы Запад, и у Вас: ♠xxxxx ♥Tx ♦xxxx ♣Tx. Торговля: 1бк-3♠-3бк-4♥.
Какой картой Вы пойдете против 4♥?

3

KBxx

xxx

ТДххх

x

Txxxx

Kx

xx

Дххх

Торговля: 1♥-2♦-2бк-3♥-4♥. Запад начинает ♠10, и со стола кладется малая. Какой картой следует сыграть Востоку?

4. Тот же контракт, та же торговля и тот же ход как в 3. И болван тот же. Восток: ♠Txx ♥Tx ♦K109xxx ♣xx
а) Следует ли Востоку взять первую взятку?
б) Какую линию защиты ему следует принять?
в) В предположении корректности торговли, насколько вероятно, что разыгрывающий выполнит контракт?

5.

- ТКДх Торговля: 1♦-2♥-2бк-4♥. Вы ходите тремя старшими
 xxx бубнами, на которые все дают в масть. Чем
 Вхх сыграете в четвертой взятке?
 ТДВ

xxx
 10xx
 ТКДх
 Kxx

6.

- хх Торговля: 3♦-4♦. Вы начинаете ♥T, на что
 Вх разыгрывающий роняет короля. Чем сыграете во
 КДВ10xxx второй взятке?
 xx
 Tx
 ТДхххх
 xxxx
 Д

7.

- xxx Торговля: 1♦-2♦-3♦-4♦. Запад ходит ♥K, затем дамой и
 В9xx малой. Разыгрывающий играет девяткой со стола. Какой
 x картой следует сыграть Востоку?
 ТДВхх
 Dx
 Xx
 Bxxxxx
 Xxx

ОТВЕТЫ

- Дамой пик. С четырьмя козырями редко следует играть на убитку. Кроме этого, бубновый ход может помочь разыгрывающему утвердить масть стола. Пика и безопасна, и конструктивна.
- Малой пикой. Торговля показывает, что у Юга двухцвет с пятью, а может быть с шестью, пиками. Север, который открыл торговлю 1бк, должен иметь, по крайней мере, дублет пик. Отсюда следует, что у Востока одна пика или ни одной. Имея два приема, включая козырного туза, Запад может быть способен дать своему партнеру две пиковых убитки.
- Тузом пик. У разыгрывающего почти наверняка в пиках Dхх по его назначению 2бк. Значит у партнера синглет, и он может убить пиковый возврат.
- Тузом. а) На этот раз партнер не может иметь синглета, так как в этом случае у Юга их было бы пять. Но Востоку необходим немедленный прием, потому что - б) Он хочет дать Западу бубновую убитку. Вторая заявка Юга 2бк обещает сбалансированную руку, а это означает отсутствие синглетов. Следовательно, у Юга две бубны, а у Запада ни одной. Когда он получит ход по козырному тузу, Восток даст своему партнеру вторую бубновую убитку и - в) Контракт будет посажен.
- Тринадцатой бубной. Ясно, что у разыгрывающего нет уходящих пик, и, так как король треф перед ТДВ, нет и уходящих треф. Единственная надежда - апперкот. Если Восток сможет убить эту последнюю бубну онером, десятка Запада получит взятку.
- Дамой треф. Если только Югу не было сдано десять взяток с руки, он почти наверняка имеет ♦Tx. Без фита он не назначил бы 4♦, так как Север не обещал ничего, кроме вереницы бубен. Если у Юга две бубны, у Востока должен быть реноанс, что предполагает переключение на бубну во второй взятке. Но это искушение нужно преодолеть, так как вряд ли у Востока три козыря, а одна бубновая убитка не посадит контракт. Вы переключаетесь на трефу, а когда получите ход по тузу пик, пойдете бубной. Восток убьет и ответит трефой к Вам на убитку. Если, по счастью, у Востока окажется три козыря, разыгрывающий сядет без двух.
- Дамой пик. Запад, очевидно, готовит почву для апперкота. Если у него ♣K10, такая защита обеспечит две козырных взятки и посадит контракт. У разыгрывающего шесть пик, но они могут быть ТВ9xxx. Сравните эту сдачу с 5-й.

ГЛАВА 7. (Игра со столом) Бескозырные контракты

Большинство геймовых бескозырных контрактов попадают в одну из двух групп: сдачи, в которых разыгрывающий видит девять взяток, если защитники оставят его в покое, и сдачи, в которых он не уверен в контракте, даже если никто особенно и не возражает. В некоторых руках оба момента переплетаются. Но давайте начнем с тех, где уверенности нет.

Придержание

Вот исключительно респектабельный контракт Збк.

Запад ходит королем червей, и разыгрывающий СЧИТАЕТ. При любой руке это наиболее важное действие, предшествующее игре первой картой. Сосчитайте взятки верные, возможные и вероятные. Сосчитайте потери неизбежные и не такие уж неизбежные.

Txx	Изображенная выше рука предлагает семь взяток в тузах и королях. Еще две карты, способные взять взятки, могут быть разработаны в бубне, даже если будет отдана
Xx	
TKB108	взята на бубновую даму. Единственной заботой являются потери. Защитникам нельзя позволить взять больше трех взяток в черве. Четыре червы и ♦Д разрушат контракт.
Txx	Если ход ♥K не относится к числу экстравагантных, разыгрывающий может обеспечить абсолютную уверенность всего этого мероприятия. Он пренебрегает первой взяткой. И
Kxxx	следующей. После выигрыша третьей взятки разыгрывающий отправляется в путь ♦9.
Txx	Пусть Восток возьмет взятку на даму, если она у него. Более того, пусть он ответит
9x	червой, если у него есть черва. Это не имеет никакого значения, потому что это
Kxxx	означает, что черва разделилась 4-4.

Если именно все так и обстояло, то Збк с самого начала были "железными". Только развал червей 5-3 или 6-2 был опасным, и разыгрывающий принял против этого меры предосторожности, придержав туза до третьего круга. Таким путем он создал ситуацию, в которой при пяти червах у Запада, Восток не сможет сыграть червой после получения взятки на ♦Д.

Пример элементарен, но его препарирование вполне оправдано, так как иллюстрирует принцип - ПРИНЦИП ПРИДЕРЖАНИЯ, который служит для прерывания коммуникаций между оппонентами. Разыгрывающий уверенно вырабатывает свои восьмую и девятую взятки без риска отдачи хода Западу - ОПАСНОМУ ОППОНЕНТУ. Восток не будет опасным после трех кругов червей.

Теперь предположим, что у Востока пять или шесть червей. Возможно, он называл их в какой-то момент, и Запад пошел червой в масть партнера. В своей основе ситуация та же самая, как и прежде. Разыгрывающий должен разработать эти две бубновые форты без отдачи хода опасному оппоненту. На этот раз, однако, ОПАСЕН именно Восток, а не Запад. Что может разыгрывающий сделать, чтобы обезвредить Востока? Возможно ли вообще позволить Востоку получить ход, если эта столь важная ♦Д у него?

Естественный путь разыгрыша бубны - импас, т.е. надо пойти девяткой и пропустить ее на столе. У оппонентов шесть бубей, и наиболее вероятно они разделились 3-3 или 4-2. Почти в половине случаев это будет 4-2 (48%), а более чем в одной трети 3-3 (36%). Если у Востока три или четыре бубны с дамой, он обречен на получение взятки в любом случае. А если дама у Запада, и даже Дxxx, то она может быть поймана с помощью импасса. Поэтому, если целью разыгрывающего было получение в бубне возможно большего числа взяток, он должен пустить эту девятку. Но в этом (рассматриваемом нами случае) он предпочел бы отдать бубну, но не дать хода Востоку - опасному оппоненту. Следовательно, прежде всего играются ♦TK. А вдруг у Востока вторая дама? Это ничего не стоит. Если дама не упадет, хуже разыгрывающему не станет. Он сыграет бубной в третий раз и будет надеяться, что дама у Запада. И тогда - при условии, что он придержал ♥T - он с легкостью победит. У Запада червей больше быть не может, если только черва не разделилась 4-4 (а если это так, контракт в любом случае несажаемый).

В первом случае, когда длинная черва у Запада, разыгрывающий наверняка сможет получить свои девять взяток. Во втором случае у него ничего нет кроме дополнительного шанса. Но в обоих случаях он должен придержать ♥T до третьего круга, чтобы РАЗОРВАТЬ КОММУНИКАЦИИ между двумя оппонентами.

Достаточно часто разыгрывающий сталкивается с ситуацией, подобной следующей: ТВxx против K10xx. Он может либо начать с короля и сыграть малой к ТВ, рассчитывая, что дама перед валетом, либо он может начать с туза и сыграть к K10, надеясь, что дама за валетом. В таких случаях импассируйте в ту сторону, которая не опасна.

А теперь такой вариант:

Txx
xx
TKDх
K9xx

Kxxx
Txx
xx
TBxx

Против Збк Запад начинает с ♦K. Как Вы будете с этим разбираться? Сначала, конечно, считаете. Восемь взяток видны невооруженным глазом. Трефы должны принести девятую и, очевидно, подлежат разработке.

Естественный путь разыгрывающего трефы - импас валетом. Но здесь опасным оппонентом является Запад. Разыгрывающий не против отдачи взятки Востоку. Он придержал ♦T, коммуникации были разорваны. Но Запад должен быть обезврежен, если это возможно.

Наилучший шанс для разыгрывающего - это сыграть тузом и пойти малой к королю, импасируя девяткой. Восток может взять десяткой, но при развале треф 3-2, - а шансы на это два к одному, - девять взяток в кармане. Если Запад предъявит десятку, разыгрывающий вскочит королем болвана. Даже если у Запада не окажется масти, не беда. Импасируя через Запада - опасного оппонента - разыгрывающий уверенно выиграет контракт против любого расклада, кроме ♣Д10x (или Д10xx) у Запада. А вот это будет force majeure.

Взгляните, сможете ли Вы разобраться с этим:

xx
Kxx
Txx
TDxxx

Txx
Txxx
Kxx
xxx

Мы по-прежнему в Збк, но, для разнообразия, - пика, а не черва вызывает у нас беспокойство. Восток называл эту масть, и Запад послушно начинает с пики. Разыгрывающий считает. Шесть взяток видны сразу. За остальными он должен обратиться к трефе. Это связано с риском отдать ход Востоку - опасному оппоненту, но без риска не обойтись. Туза пик придерживаем до третьего круга, и, слегка возбужденные, импасируем дамой треф. Она берет взятку! Первое препятствие разыгрывающим преодолено. Что дальше? Это как раз место, где большинство игроков, как известно, выбирают неверный путь. Что бы сделали Вы?

Есть инстинктивное стремление сыграть тузом, а потом малой. Если Запад возьмет третьью взятку королем, все прекрасно. Пик у него больше нет или она разделилась 4-4, что тоже достаточно хорошо.

Но Запад мог иметь исходно и Kx в трефе. Тогда волей-неволей, он уронит короля на туза и контроль масти перейдет к валету Востока. Разыгрывающий, который думает на ход вперед и все это понимает, сделает контракт. Остальным "не повезет".

Проведя трефовый импас, разыгрывающий возвращается в руку по черве или бубне и играет малой к тузу треф. Если появляется король от Запада, он ПРОПУСКАЕТ взятку - играет малой со стола, а не тузом. Восток - опасный оппонент - беспомощен. Он не может перебить короля партнера, и у него нет приемов нигде, кроме треф. Поэтому, если трефа легла 3-2, разыгрывающий у себя дома.

Если Запад кладет малую, тогда, конечно, со стола кладется туз. Риск отдать ход Востоку отсутствует, т.к. теперь у него не может быть трех треф.

Выполнение контракта зависит от двух условий: первое - придержание ♦T, чтобы отдача хода Западу - БЕЗВРЕДНОМУ оппоненту - опасности не представляла; и второе - ясное видение распределения оставшихся пяти треф. Для успеха король должен быть у Запада. Это везение. Остальное - хорошая игра.

Мы по-прежнему занимаемся придержанием. Попытайтесь заметить новую грань.

Придержание с двумя задержками

Мы снова в Збк, и мы вернулись к черве как к угрозе. На сей раз счет взяток немногим более сложен. Если ♦Д там, где нам хотелось бы - перед ТКВ - ни о чем беспокоиться не придется. Но если дама у Востока, девятая взятка должна быть пиковой. Это значит, что оппоненты получат ход дважды: по ♦Д и по ♦T. Вот почему разыгрывающий должен воздержаться от взятки даже с двумя задержками. Ситуация в

точности та же самая, как и в случае, когда у нас только одна задержка, и ход может быть отдан только один раз:

Kxx
xx
TKB10x
Txx

D109x
TKx
9x
Kxxx

Запад начинает с ♦D, и мы позволяем ему удержать взятку. Следующую мы берем и..?

Все может зависеть от того, что мы сделаем в третьей взятке. Очевидной игрой является импас бубновой девяткой. Если дама у Запада - контракт сделан. Если нет - не повезло. Так ли это?

Если бы мы точно знали, что у Востока нет больше червей, мы могли бы совершенно безопасно сыграть бубной. Но у него спокойно может быть третья черва. Если это так, то он продолжит этой мастью и выбьет нашего туза. В этот момент у нас только восемь взяток: ♥TK, ♠TK и четыре бубны. Чтобы сделать девятую, мы вынуждены будем отдать взятку защите еще раз - на ♣T, и если туз у Запада, он в мгновении ока заберет две червы.

Правильная игра в третьей взятке - пика. Туз может быть у любого из оппонентов. Если он у Востока, тот без сомнения возьмет взятку и выбьет ♣T. Но тогда мы окажемся в той же приятной ситуации, как и в первой сдаче этой главы. Бубновый импас может быть проведен в руку Востока, и после трех кругов червей, он не сможет причинить нам вреда.

Разыгравшему следует придерживаться правила: если у него две задержки, и он вынужден дважды отдать ход защите, то следует попытаться отдать ход опасному оппоненту в первую очередь, а не во вторую. К тому времени, когда другой оппонент получит ход, этой масти у него может и не оказаться.

Придержание, требующее более глубокого размышления, возникает на руках, подобных следующей.

И снова контракт 3бк. Запад начинает малой пикой, и Восток выкладывает даму. Отдайте на нее взятку. Не перебивайте. Это представляется неестественным, но без сомнения мудрым. Разберитесь со сдачей так же, как это делали с предшествующими. Если пика разделилась 4-3, никто не сможет причинить Вам неприятность. Самое худшее, что может произойти - Вы отадите три пики и бубну. Все, что Вас тревожит, это разделение 5-2, потому что Вы не можете позволить потерять четыре пики и бубну.

xxx	А теперь на практике:
Kx	а) Вы берете ♠D королем и импасируете бубну. Восток берет королем, и следует пиковая вспышка - его вторая и последняя пика. Запад сидит за Вами с T10 и двумя задержками, а это уже много. Без одной
TДВхх	
Bxx	
KВх	б) Вы позволяете Востоку взять первую взятку на ♠D и сыграть еще раз пикой. Что бы ни случилось, Вы в безопасности. Если Запад возьмет тузом, он не сможет причинить вреда, потому что ход уже больше не получит. Если он не возьмет взятку, и Восток сыграет третьей пикой, когда получит взятку на ♦K, будущее будет так же надежно защищено. У Запада не может быть достаточно пик, чтобы обесокоить Вас. Опасный оппонент в конечном итоге не так уж и опасен
TДх	
109x	
TKxx	

Когда не придерживать

Как Вы будете разыгрывать эти 3бк после первого хода от Запада в черву:

Tx	Какой картой Вы сыграете в первой взятке? Есть две причины для
xxxx	вскакивания тузом сразу же. Первая и главная состоит в том, что дай Востоку
TВ10хх	волю, он может переключиться на пик. Даже если черная масть разделилась 4-
xx	4, Вы не можете допустить отдачи одной червы, трех пик и бубны. Вторая
xxx	причина в том, что придержание совершенно не нужно, потому что у Вас в черве
Txx	семь карт в двух руках. Бубновый импас будет проведен к Востоку. Если импас
D9x	пройдет, все хорошо. Если не пройдет, все по-прежнему хорошо. Либо у Востока
TKДх	нет червей для ответа, либо у Запада с самого начала было только четыре червы

Вот ответ на вопрос: воздерживаться или не воздерживаться, чтобы застраховаться против пятикартной масти, которая может принести четыре потери а) С пятью картами у Вас с болваном, воздержитесь дважды. Возьмите третью. Это может ликвидировать связь между защитниками, разве что масть лежит 4-4;

б) С шестью - воздержитесь один раз. И вновь Вы ликвидируете связь, когда масть разделилась 5-2;

в) Имея семь карт, нет необходимости воздерживаться вообще

В заключение рассмотрения игры с придержанием, давайте вернемся к первой руке и слегка ее изменим:

Txx
xxx
TKB10x
Tx

Kxxx
Tx
9xx
Kxxx

Как и раньше, пошли ♥K против 3бк. С пятью червами нам следует воздержаться два раза. Увы, душа стремится, а в черве всего дублет. И все же даже воздержание один раз может помочь. Если Запад стартовал с шестью червами - на что мы надеемся, чему молимся, - то у Востока их только две. Не сыграв тузом до второго круга, мы можем освободить его от червей. А потом, если он возьмет бубновую взятку, у него не останется червей для передачи хода опасному оппоненту. Вы не можете уверенно выполнить контракт. Но Вы можете использовать наилучший шанс.

Еще одна последняя модификация той же самой руки, чтобы завершить предмет рассмотрения: Запад ходит червой против 3бк:

Txx
xx
KDB10x
Txx

Kxxx
Txx
xx
Kxxx

Опять разыгрывающий ничего не может сделать, чтобы уверенно выиграть контракт. Если у Запада - опасного оппонента - ♦T, разыгрывающий сядет, если только черва не разделилась 4-4. Но лучший шанс все-таки в придержании ♥T до третьего круга. У Востока может быть этот ♦T, а черва может разделиться 5-3. В конечном итоге эти дополнительные шансы и составляют разницу между тем, кому везет и кому не везет.

Уклонение от взятки

Строго говоря, придержание врага не поможет Вам выполнить контракт. Оно только поможет Вам не уступить его. А это почти то же самое, но не совсем.

Чтобы разработать свои собственные взятки, разыгрывающий прежде всего разрабатывает свою длинную масть.

Здесь нет сомнения в том, какую масть следует разрабатывать разыгрывающему:

xx
10x
TKxxxxx
xx

ДВxxx
TBx
xx
ТКД

Запад начинает с малой червы, и дама Востока падает под туза разыгрывающего. Контракт на самом деле зависит от досчитывания до девяти - пока не поздно. Обдумывая свои действия после первой взятки, разыгрывающий приходит к выводу, что ему нужны несколько бубновых взяток - несколько, а не семь. Следовательно, он может себе позволить потерять взятку в этой масти, и ему следует сделать это тотчас же. В большинстве случаев бубна не разделится 2-2. Но даже если так и будет, принимая в расчет стоимость контракта, вряд ли найдутся твердые основания для того, чтобы поставить двадцать к одному против самого себя ради еще одной взятки. Контракт зависит от получения этих бубен. А это значит, что должны быть сыграны три круга с окончанием на столе. Разыгрывающий должен уклониться от взятки на

первом круге. Оппоненты могут отобрать еще три взятки: ♦К и две пики, но это и все. Если бубна разделилась не хуже, чем 3-1 (90%), все в порядке.

В той же мере, в какой игра на придержание зависит от прерывания связей между оппонентами, разработка может зависеть от сохранения связей между разыгрывающим и столом.

Мораль такова: отдав взятку, но сохрани прием. В качестве награды - при длинной масти - прием может спокойно стоить не менее четырех взяточек.

Следующая проблема не столь прямолинейна, но демонстрирует тот же принцип:

Tx
9xx
TДхххх
Bх

ДВхх
Т10хх
хх
ТКх

Запад начинает пикой против Збк. Разыгрывающий играет малой, но Восток берет взятку королем и отвечает пикой, выбивая единственный приход болвана к бубне. Что теперь? Только бубны или чудо могут принести девять взяточек. И лучший шанс в бубне. Вы можете перейти в руку и импасировать. Но даже если король там, где нужно, это не поможет. У кого-нибудь окажется три бубны и третья десятка (или, возможно, девятка) положит конец этой масти. И снова, важно сыграть три круга, чтобы избавить оппонентов от масти. Уклонитесь от взятки первый раз. Сыграйте малыми с обеих рук. Затем, на втором круге, импасируйте. Если дама удержит взятку и масть разделилась 3-2 (68%), контракт в кармане.

Используйте дополнительный шанс, и при первой отдаче взятки сыграйте бубной не с руки, а со стола. Вы уже попали на стол по тузу пик, и это ничего не стоит. Если у Востока только Кх, он почти наверняка вскочит своим королем.

Характерными особенностями подобных рук является то, что будучи ограничен в приходах, разыгрывающий отдает первую взятку, чтобы иметь возможность сыграть дополнительный круг в масти.

Разберитесь в правильном обращении с трефой в следующей сдаче:

10хх
хх
ххх
ТКххх

ТВх
КДВ
Т109х
Дхх

Запад начинает с червей. Восток берет тузом и продолжает червой. Теперь все просто - при условии, что контракт Збк. Если же это только 2бк, тогда - как бы парадоксально это не было - рука требует больших размышлений.

Нам хочется побывать в шкуре разыгрывающего, и поэтому давайте настроимся на его монолог.

"Если трефа разделилась 3-2, как и должно быть в большинстве случаев, девять взяточек железные. Да, жаль, что мы не назначили гейм. Однако, слезами горю не поможешь. Мы только в двух, что должно быть просто, как в детском саду. Что может случиться плохого? Никто не сможет лишить меня двух тузов и ♦КД. Значит, мне нужны четыре трефовые взятки. Что, если мне не повезет? Может быть, четыре в одной руке и синглет в другой. Такое случается чаще, чем некоторые думают - один раз из четырех или около этого (28%). Поэтому лучше быть осторожным. Если я сыграю моей дамой, а потом малой к столу, я еще ничего не узнаю. Их может не оказаться у Востока. Я смогу выяснить, только сыграв со стола, и если я положу короля - будет уже поздно что-либо делать. У меня останется одна трефа в руке, а у Запада две. Так как я не в 3бк, я могу позволить себе потерять трефовую взятку. И все будет в ажуре. Сначала дама, а затем маленький подарок оппонентам. Пусть возьмут вторую трефу. Они ничего не смогут мне сделать, а у меня останется одна трефа в руке и ТК на столе. Таким способом я смогу сыграть четыре круга и не потерять контроль. Последней взяткой будет туз болвана, и пятая трефа станет фортой, даже если у Запада их четыре".

В 2бк отдача трефы является безопасной игрой. Разыгрывающий может отдать трефу. Он следует технике разработки масти для организации дополнительного круга розыгрыша масти. Будь контракт 3бк, безопасного розыгрыша не было бы. Разыгрывающему нужно было бы пять треф, и он должен был бы согласиться сделать контракт в большинстве случаев, но оказаться несчастливым, когда трефа разделится 4-1. В 2бк нет необходимости быть тем, кому не везет.

Говоря о везении, мы имеем вполне приличные карты в этой главе, и совершенно справедливо, что в последней сдаче должен быть сыгран скромный контракт 1бк:

хх
Дх
Тxxxx
В10х

ТКВ10
Кхх
ххх
Дхх

Запад ходит пикой, Восток демонстрирует восьмерку, и наш валет берет взятку. Давайте вместе наскребать взятки. Ясно, что дама пик у Запада, поэтому больше трех взяток в этой масти не получить. Черва принесет взятку. Трефа вполне располагает к взятке тоже, но вряд ли можно посоветовать, разрабатывать ее самим. Очевидно, мы должны обратиться за помощью к бубне. Приемов на столе нет, но с тремя картами в руке заботиться о коммуникациях нет нужды.

Поэтому вторую взятку мы отдаем, играя бубной. Восток предъявляет валета и возвращает пику. В этот момент контракт уже есть. Так как ни один из оппонентов не показал отсутствия бубны на первом бубновом круге, масть должна разложиться 3-1 или 2-2. Поэтому мы отдаем и вторую бубновую взятку - на случай, если она 3-1. Теперь бубновый вклад - четыре взятки: шесть карт стола минус две отдачи. Мы уже получили две пики, а если будет сыграна еще одна, она станет нашей седьмой взяткой. Атака трефой и червой приведет к тому же самому результату. Худшее, что может случиться - это еще одна бубна. С точки зрения врагов преимущество такой игры в запирании нас на столе без видимых средств попадания к ♠Т. Ну и пускай. Мы отбираем бубну. Пять последних карт следующие:

- Теперь мы играем трефой или червой, и совершенно не думаем о том, что
Дх случится. Мы обречены на получение еще одной взятки

-
В10х

Т
Кхх
-
Д

Рука иллюстрирует способ работы с шестикартной мастью, к которой нет боковых приходов. Отдайте взятку дважды, чтобы быть уверенным, что Ваш один и только один приход даст Вам возможность завернуть остальные взятки. Конечно, если Вам нужно пять бубновых взяток вместо четырех, Вам следует отдать взятку только один раз. И Вы будете надеяться, что масть разделится 2-2.

РЕЗЮМЕ

1. Когда Вы боитесь, что защита может угрожать бескозырному контракту, взяв слишком много взяток в некоторой масти - скорее всего в масти, с которой начал Запад, - Ваша главная забота должна касаться разрыва коммуникаций между двумя Вашими оппонентами.
2. Вы стремитесь удержать Вашу контролирующую масть карту, до тех пор, пока у одного из оппонентов масть не закончится.
3. Если против Вас восемь карт в масти, опасность представляет разделение ее 5-3 или 6-2. Разделение 4-4 Вас не беспокоит.
4. С пятью картами в двух Ваших руках в опасной масти, воздержитесь от взятки до ТРЕТЬЕГО круга, так как или масть разложилась 4-4, или у одного из оппонентов после третьего круга ее уже не будет.
5. С шестью картами в двух руках, воздержитесь один раз. Если масть не разложилась 4-3, то тот оппонент, у кого она короче, после второго круга останется без нее. Но воздержитесь дважды, если Вы боитесь даже четырехкартной масти.
6. Видя семь карт опасной масти в руке и на столе, разыгрывающий вовсе не нуждается в воздержании для защиты от пятикартной масти.
7. Сохраняя достаточно долго свою задержку, чтобы удостовериться, что у одного из оппонентов масти больше не будет (как, например, при пятикартной масти у одного из оппонентов), разыгрывающий пытается оградить другого оппонента от получения хода.
8. Для ограждения опасного оппонента разыгрывающий может проводить необычные импассы. Или он может играть на выпадение, когда при других обстоятельствах правильно было бы импасировать (9х против ТКВ10х).
9. С двойной задержкой (например, ТКх против хх) разыгрывающему все же следует воздержаться от взятки, если он может отдать ход дважды.

10. Когда ход должен быть отдан дважды, разыгрывающему следует пытаться отдать его прежде всего опасному оппоненту. В следующий раз, если другой оппонент получит ход, у него может не оказаться больше карт этой масти, чтобы ею сыграть. Отсюда следует, что туз нужно выбивать до онера, который может быть проимпасирован у опасного оппонента. Но если импас должен проводиться в опасную руку, он должен предшествовать розыгрышу масти, в которой у оппонентов туз.
11. Не воздерживайтесь вообще, когда кажется, что переключение оппонентов на другую масть принесет еще большую опасность.

УПРАЖНЕНИЯ

1.
 Тхх
 Тх
 ДВхх
 Кххх

 Кххх
 Кх
 Т109
 ДВ10х

Запад, который открыл торговлю 3♥, ходит ♥Д против контракта 3бк

а) Где Вы возьмете взятку?
 б) Какой картой Вы сыграете во второй взятке?
2.
 ххх
 ТК109х
 Тхх
 Кх

 КДх
 Вхх
 Кххх
 Тхх

Запад ходит малой пикой против контракта 3бк, и Восток играет валетом. Какой картой Вы сыграете?
3.
 ххх
 ТВ109х
 Тхх
 Кх

 КДх
 Кхх
 Кххх
 Тхх

Ход и контракт те же самые, что и в 2

а) Возьмете ли Вы первую взятку?
 б) Что Вы сделаете, когда получите ход?
4. Запад ходит пикой против 3бк
 ДВх
 КДВ10х
 ххх
 хх

 Тхх
 х
 Тхххх
 ТКДх

Какой картой Вы сыграете со стола в первой взятке?

5. Запад ходит червой против Збк и Восток играет дамой

KBxx

TB10xx

D8xx

Tx

TK432

D9x

K109

а) Воздержитесь от взятки или нет?

б) Какой картой Вы сыграете после выигрыша первой взятки?

6. Контракт 2бк

Txx

xx

TB9742

xx

B10x

Txx

K865

KB9

Запад ходит червой после червового назначения партнера
Какой картой Вы сыграете с руки, когда Вы получите ход?

ОТВЕТЫ

1. а) На столе;
 - б) Бубной, импасируя короля. Если ♦K у Востока, все в порядке. Но если он у Запада, ход будет отдан дважды. Если у Запада ♦K и ♣T, контракт безнадежен. Но если ♣T у Востока, у него может не быть третьей червы для хода, когда он его получит.
2. Малой. Червовый импас должен быть проведен в сторону Востока. Если у него три пики, у Запада их не может быть много, чтобы беспокоить Вас. Если у Востока дублет, и он ответит пикой во второй взятке, то у него их больше не будет, чтобы передать ход Западу, когда он позднее получит взятку на ♥Д.
3. а) Да
 - б) Малая трефа или бубна к столу, а затем ♥B. Если его не надобьют, пустите его. Контракт невозможно посадить, если Вы не позволите Востоку получить ход. Но было бы неосторожно сначала пойти ♥K. Если у Востока Dxxx, Вы должны импасировать дважды, иначе он получит только три червовых взятки, а этого недостаточно. Если ♥B удержит взятку - проведете импас десяткой.
4. Малой пикой. Пиковые онеры болвана гарантируют приход к черве, пока ДВ сохранены в неприкословенности. Вы берете первую взятку тузом и выбиваете ♥T.
5. а) Один раз воздержитесь;
 - б) Трефой. Бубновый импас может быть отложен, так как он будет проведен в сторону Востока. Но Запад - опасный оппонент - может иметь ♣T, и его нужно удалить в первую очередь. Придержание на первом круге позволит убедиться, что если только черва не разделилась 4-4, у Востока их больше не будет, когда он получит ход по ♦K.
6. ♦K. Если у Востока ♦D10x, Вы ничего не сможете сделать. Но если такая бубна у Запада, Восток не даст в масть на первом же круге, и даму можно будет проимпасировать. Вопроса об опасном оппоненте и не возникает.

ГЛАВА 8. (Защита) Атака в бескозырных контрактах

По мнению самых авторитетных экспертов корректный ход против бескозырных контрактов - король из KДВ10xx. Агенты классической школы добавляют обычно, что по такому случаю хорошо иметь и пару тузов в качестве вероятных приходов. Их авторитетное суждение весьма убедительно. Его единственный изъян в том, что Вы всегда отсутствуете, когда такое случается, как и при цветении экзотических цветов, свершающемся раз в семьдесят пять лет. А Вам, тем не менее, нужно ходить, и Вы, естественно, ищете нечто такое, что доставило бы неприятности разыгрывающему. Возникает вопрос: а чего больше всего боится разыгрывающий? Ответ таков: фосок. Эти фосочки наповал сражают самых крепких разыгрывающих.

Вообще-то говоря, если человек выбирает контракт Збк, то это потому, что его сторона имеет решительный перевес в старших картах. Почти невероятно, чтобы у защиты было достаточное количество тузов и королей, чтобы досадить ему.

Но у разыгравшего есть свои слабые места - масти, в которых у него однократная или двукратная задержка. Если эти задержки могут быть выбиты до того, как разыгравший сможет организовать достаточное для контракта число взяточек, эти фоски своего добываются. Между двумя сторонами организуется соревнование, если хотите скачки: кто сможет прийти первым? И здесь жизненно важный элемент - ВРЕМЯ. Вот почему преимущество первого хода должно быть превращено в капитал в самой полной мере.

Если торговля не дает никаких намеков, наилучшим оружием является обычно атака из длинной масти. Длинная масть - это та, где живут фоски. Если у Вас шесть карт в пике, в остальных руках их всего семь. У разыгравшего (или болвана) может быть дублет. У кого-то, без сомнения, их будет три, но им может быть и партнер. Но кто бы это ни был, маловероятно, что ход принесет много неприятностей. А принесет ли он пользу? Это уже другой вопрос. Посмотрите на эти две руки:

а) ♠xxxxxx ♥Txx ♦Tx ♣Tx

б) ♠xxxxxx ♥xxx ♦xx ♣xx

Чем Вы пойдете после торговли 1бк-3бк?

В (а) пика, положительно, оружие страха. Разберитесь в этом. Первый ход вытягивает даму пик. Вы получаете ход по первому тузу и выбиваете короля. Разыгравший отдает Вам ход во второй раз, и Вы окончательно утверждаете пиковую масть (все карты в ней становятся безусловными взятыми). А в Вашей руке остается еще туз, и, если разыгравшему нужна хотя бы одна взятка в этой масти, Вы получите приход к трем маленьким пиковым фоскам, которые вдребезги разобьют контракт.

Совершенно другую картину представляет (б). Угрожать длинной пиковой мастью не имея приходов к ней - безнадежное дело. Если только у Вашего партнера не три пики, ход к Вам никогда не попадет. А даже если и три, важно, чтобы у него была маленькая, которую Вы можете перебить. Иначе масть будет заблокирована. Не трогайте Вы эту пiku. Попробуйте черву, надеясь что она длинная у партнера, и что это чем-нибудь ему поможет.

Конечно в большинстве случаев рука у Вас будет промежуточной между (а) и (б). То есть, Вы не будете наделены тремя почти верными приходами. Не будет у Вас и безнадежной пустоты. Вы будетеходить из длинной масти, надеясь утвердить фоску, или в надежде, что партнер получит ход и ответит в Вашу масть, с надеждой, что старшие карты есть у Вас, и они позволят Вам получить ход и отобрать самую малость, чтобы посадить контракт.

Это теория, лежащая в основе хода из длинной масти.

Следующий вопрос - какой конкретной картой Вам следует ходить?

Имея в руке онерную секвенцию, Вы вряд ли столкнетесь с проблемами. Сие справедливо и относительно почти секвенции. Ходите старшей из: КДВ или КД10х, ДВ10 или ДВ9х, В109 или В108х. Из ТКВх или ТКВхх ходите королем и обозревайте окрестности. Основная идея в том, чтобы переключиться во что-либо иное в следующей взятке, ожидая, что партнер получит ход и сыграет, прорезая даму разыгравшего, если она у него есть.

Имея ТКххх(х) или ТДххх(х) ходите четвертой сверху. Почему это должна быть четвертая, станет ясно позднее. Дело в том, что это должна быть малая фоска. Почему? Потому что вполне разумно предположить, что у разыгравшего, по крайней мере, одна задержка в этой масти. Партнер может иметь, а может быть и имеет только дублет. Оставьте ему одну карту, чтобы ответить в масть. Все что Вы знаете - это то, что он получит ход раньше Вас. Сколько будет горя, когда он вынужден будет сыграть в другую масть только потому, что у него нет Вашей.

Третья рука

Сейчас перенеситесь на несколько минут на позицию Востока. Вашей последней акцией в качестве Запада был ход с короля червой против контракта 3бк. Ваш дух, вознесвшись над столом, пристраивается на плече Востока и видит ♥Tx. Для полноты картины у Востока два других туза. Скосив глаза на стол, Вы отмечаете xxx. Что же все это значит?

Восток знает, что Вы пошли из КДВ или КД10. Иначе Вы сыграли бы малой червой, а не онером. Если он не перебьет Вашу карту тузом, масть будет заблокирована. У его партнера, чей беспокойный дух нависает над его плечом, могут быть остальные червы. Но он никогда, никогда не получит ход, чтобы отобрать их. Тот факт, что у Востока еще два туза, делает почти определенным отсутствие у несчастного Запада каких-либо приходов.

Эти два туза были, конечно, привнесены, чтобы сделать все это более впечатляющим и ни для чего больше. Восток должен перебить в любом случае. Прежде всего, Запад может переключиться на другую масть. Восток не знает, что у партнера туз в его масти. А даже если и догадывается, то нет гарантии, что разыгравший не будет способен собрать девять взяточек до того, как Запад снова получит ход. Сдача может быть похожа на эту:

Tx	
Xxx	
Xxx	
KBxxx	
Bxx	xxxxx
KД10xx	Tx
KДх	Bxxxx
Xx	x
KДх	
Bxx	
Tx	
TДххх	

Если Восток не перебьет черву и не ответит в нее, контракт посадить невозможно. У разыгрывающего девять взяток сверху - при условии, что он не отдаст пять червовых.

Аналогичная ситуация имеет место, если у Востока B2.

Он должен сыграть Валетом, хотя бы для того чтобы сообщить, что он у него есть. Иначе Запад переключится на другую масть, думая, что у разыгрывающего TBх.

Мораль: если партнер ходит онером, Вы должны считать это ходом старшей из секвенции или почти секвенции. Таким образом, имея онера в дублете, уходите с дороги – РАЗБЛОКИРУЙТЕСЬ.

Но, как и в любой другой игре, нет ничего лучше благоразумия. Слишком большой энтузиазм фатален. Запад ходит королем, и на столе появляются 10xxx. Вы не можете себе позволить расстаться с онером.

Давайте вернемся теперь на место Запада. Он только что поднял TB108x(x), и мы как раз поспели вовремя, чтобы увидеть, как он ходит валетом. Это правильная игра, потому что она предоставляет лучший шанс на утверждение масти с потерей лишь одной взятки. Если у разыгрывающего KДх, он выиграет первую взятку. Но партнер получит ход и сыграет, прорезая второго онера. Если у разыгрывающего на столе вторая дама, ему не лучше. Если он возьмет взятку дамой, Восток сможет заимпасировать Kх. Если он возьмет королем в руке, дама упадет на туза на следующем круге масти.

Та же самая идея вдохновляет и на ход валетом из KB10x(x). Есть, конечно, опасность попасть в вилку к разыгрывающему, имеющему TДх. Но если все-таки надо ходить в эту масть, то валет - карта правильная. Такая комбинация карт известна как внутренняя секвенция.

Приведенные ходы являются стандартными. Ожидается, что Восток их распознает и будет сотрудничать. Давайте еще раз обойдем стол. Контракт все тот же - 3бк:

Xxx
Kxx

Запад ходит валетом. Из торговли ничего не ясно, и Восток не знает точно, что этот ход значит. Возможно, у Запада B109x(x). Если это так, то ничего не будет потеряно при игре королем, и это поможет Западу узнать, у кого он. Но этот валет может появиться и из TB10xx. Тогда короля надо класть обязательно.

Картина будет следующей:

xxx	
TB10xx	Kxx
Dх	

и пять взяток будут отобраны с высокой скоростью

А что, если у Востока дама вместо короля?

xxx
Dх

И вновь нет средств, чтобы понять определенно, что представляет собой этот валет. Если он из секвенции B109, игра дамой не приводит ни к каким потерям. А если валет из внутренней секвенции, - придержание дамы может оказаться катастрофическим. Рука может быть такой:

xxx	
T10	
Дхх	
Д10xxx	
TB10xx	Дх
Kx	Bxxxxx
Xxx	xxx
Xxx	Tx
	Kxx
	Дхх
	TKBx
	KBx

Предположим, что Восток - скупой по натуре - чувствует внутреннее сопротивление "трате" своей дамы на валета партнера. Что произойдет? Представим себе, что по некому наитию разыгрывающий воздержится от взятки, хотя вообще-то он этого делать не должен. И на этом все заканчивается.

Если Запад продолжит пикой, он никогда больше не получит ход. Если он переключится, ситуация окажется более уничтожительной. Восток довольно скоро получит взятку на туза треф. Но дама пик блокирует масть. Разыгрывающий ее не надобает, и Запад ее перебить не сможет, какие бы слова в адрес партнера он про себя не произносил. Теперь разыгрывающий не может проиграть контракт.

Вскакивая дамой в первой взятке, Восток вынуждает разыгрывающего взять взятку. Если он ее не возьмет, следующая пика прорежет его, и с самого начала он останется без двух. Если он возьмет взятку, его поражение откладывается, но не надолго. Восток сразу же возьмет тузом треф и выйдет смертельной пиковой фоской.

И снова мы имеем дело с разблокированием со вторым онером. И снова не может быть прощения за свершение правого дела, но не вовремя. Если же у болвана окажутся 9xxx, Восток должен сдержать себя и сыграть малой.

Сигналы

Что это значит? Есть ли какое-нибудь правило, которое наведет на путь истинный Востока, сидящего справа от разыгрывающего, в отношении того, что ему следует делать, и что не следует?

Первое, что нужно помнить, это то, что первые ходы в большей степени стандартизованы. Они что-нибудь да значат. Запад начинает в полном мраке. Стола он видеть не может. А Восток может. И, следовательно, он находится в положении, когда должен представить, как масть распределена между руками. Его первым побуждением должна быть передача информации Западу, и чем скорее, тем лучше.

Для передачи информации о ситуации за столом защитники в основном полагаются на СИГНАЛЫ. Старшие карты одобряют действия, поощряют, младшие - запрещают, не одобряют.

Примечание переводчика: Здесь речь идет о так называемых прямых сигналах, принятых в США, Англии и других странах. В Северной Европе значительно популярнее обратные сигналы, где все наоборот: запрещают старшие карты, а поощряют младшие. Обратные сигналы исповедуют практически все бриджисты Москвы, Санкт-Петербурга и других городов.

Игра поощряющей картой известна в английском языке под словом "peter-ing". Восток "peter", когда он хочет, чтобы масть была продолжена. В русском языке подобного термина нет, и поэтому мы приводим это слово для тех, кто собирается читать бриджевую литературу на английском языке.

ТДх	
хх	
Кххх	
Дххх	
	Bxx
	972
	Bxxx
	Txx

Против 1бк (2бк) Запад начинает ♥Д. Ход почти наверняка старшей из секвенции, но может быть из ТД10xx. Востоку следует размышлять следующим образом: "Партнер сделал безопасный ход. Даже если он из четырехкартной масти, и у разыгрывающего TK8x, этот ход не может стоить взятки. Моя девятка может быть очень важной картой. Я надеюсь, что Запад получит ход снова и сыграет еще одной червой. Он может организовать пару взяток в этой масти, и я ни в коей мере не хочу, чтобы он переключался. Бубна или трефа могут помочь разыгрывающему. Поэтому я дам партнеру "зеленый" свет. Я поощрю его семеркой".

Догадается ли Запад, что семерка поощряет. Чаще да, чем нет. Опытный игрок всегда начеку по поводу малых карт. Если двойка или тройка "затерялись", он наверняка сделает выводы. Или разыгрывающий сыграл обманной картой, снеся более старшую карту, чем может снести, или партнер

дает сигнал. Иногда это предмет угадывания. Но обычно указания есть. Когда отсутствуют две младшие карты, невероятно, чтобы Запад ошибся. Торговля обычно лимитирует число карт, которое может быть у разыгрывающего в определенной масти. Если в первой взятке одновременно отсутствуют и двойка, и тройка, велики шансы, что одна из них у партнера. С другой стороны, двойка почти всегда безошибочна. Партнер не поощряет. А если двойка на столе, или если она у самого Запада, такую же информацию передает тройка:

Txx
xxx
Kxx
D10xx
D8x
10xx
B10xx
KBx

Торговля: 1бк-3бк. Запад начинает ♠B, и разыгрывающий играет малой со стола.

Если Восток хороший игрок, картина в его мозгу уже сформировалась - яркие черные пятнышки малых карт, тающие вдали. Восток начинает "видеть" руку партнера. Этот валет вряд ли может быть из внутренней секвенции TB10xx или KB10xx. Туз на столе, а король должен быть у Юга, чтобы оправдать его заявку 1бк. Следовательно у Запада B109x(x). У него не более пяти пик, так как у разыгрывающего тогда был бы синглет, что опять же не соответствует торговле.

Наверное, Восток может себе позволить сыграть дамой, несмотря на незначительный риск, что Запад примет ее за синглетную. Но это еще не все. Очень важное соображение возникает в этой ситуации. Обоим защитникам следует постоянно задавать себе вопрос: как мы можем посадить контракт? И с каждой взяткой, по мере развития ситуации, оценка должна пересматриваться и соответствовать моменту.

В приведенном выше примере Восток может видеть, что одни только пики не воспрепятствуют разыгрывающему. Масть не может принести больше трех взяток, а может и только две. Многое зависит от того, какую масть будет пытаться разработать разыгрывающий. Тем не менее, кажется, что Востоку может понадобиться прием в некоторый момент, чтобы прорезать черву и, может быть, отобрать бубну. Кто знает? Поэтому Восток хочет сохранить свою даму до поры до времени и сказать Западу, что пика ему нравится. Правильный сигнал - восьмерка, которая говорит: "Партнер, продолжай. Мне нравятся пики".

А теперь поменяйте карты Востока на 8652. Ему следует по-прежнему поощрить партнера, но теперь восьмерка становится слишком демонстративной. Возможно, Запад будет ждать онера. Шестерки или пятерки вполне достаточно.

С четырьмя картами в масти партнера почти всегда правильно поощрить. Но если онер не украшен фосками, поощрение должно быть скромным.

Сохраним пiku, но изменим ситуацию:

Txx
DB10x
xxx
Dxx
D82
xxx
Bx
TKBxx

Запад ходит валетом пик, и контракт на этот раз 1бк. Восток не возражает против пик, но главная забота его жизни - заняться трефами. Может ли это его заветное желание быть быстро передано Западу? Да. Двойка пик передаст это сообщение. Запад прочтет: "Пики не нравятся. Пожалуйста, подумай о чем-нибудь другом". И, поскольку поскольку, ни черва, ни бубна привлекательными не выглядят, он почти наверняка переключится на трефу. Суть сдачи в том, что Восток дает запрещающий сигнал не потому, что ему не нравится масть, которой пошли, а потому, что ему больше нравится другая масть.

Нечто противоположное имеет место в следующей ситуации:

Txx	
B10x	
xx	
K10xxx	
	962
	Дх
	Кxxx
	Вxxx

Юг открывает торговлю 1♦ и оказывается в контракте Збк. Запад вновь ходит ♠В. Что следует делать Востоку? Никакого интереса к пиковой масти у него нет, и это, на первый взгляд, предполагает двойку. Но двойка призовет к переключению на что-либо другое, а Восток вовсе не хочет, чтобы прорезались его онеры в других мастих. В действительности, пики ему нравятся, но относительно, в том смысле, что остальные масти ему нравятся еще меньше. Поэтому он поощряет Запад шестеркой.

Цель сигналов - направить защиту в наиболее полезное русло. Старшая карта вовсе не обязательно показывает силу и длину в масти, которой пошли. Малая карта не всегда отрицает онера. Идея состоит не столько в том, чтобы сообщить определенную информацию, а в том, чтобы передать общий взгляд на стратегию. Чаще всего, конечно, поощрение будет обещать онера, а двойка его отсутствие. Но это почти несущественно. Первейшая цель сигналов состоит в поощрении и запрете.

Правило одиннадцати

До сих пор Западу все время удавалось ходить онером, показывая секвенцию того или иного вида. Совершенно другие соображения возникают, когда первый ход делается невыразительной фоской. Здесь необходимо сказать несколько слов о мистическом ПРАВИЛЕ ОДИННАДЦАТИ. Правило основано на предположении, что фоска является четвертой по старшинству (другими словами четвертой старшей, четвертой сверху) в руке ходившего. А это позволяет Востоку узнать, сколько карт старших по отношению к той, которой пошел Запад, у трех других игроков. Так как его собственные карты и карты болвана видны невооруженным глазом, карты разыгрывающего не могут представлять ничего таинственного.

Технология правила одиннадцати не требует ничего большего, чем вычитания значения фоски Запада из одиннадцати.

Ход шестеркой. Одиннадцать минус шесть дает пять. В своей собственной руке и на столе Восток видит четыре карты старше шестерки. Следовательно, у разыгрывающего – одна.

Вы слышали высказывание: на третьей руке играйте старшей. Часто это правильно, но случаев, когда это не так, столь много, что вряд ли их можно назвать исключениями. Вообще-то говоря, третья рука играет своей старшей картой, когда на столе ничего нет. Цель - вытянуть возможные старшие карты в руке разыгрывающего для организации промоции карт партнера. С другой стороны, если разыгрывающий не перебивает или не может перебить, ход остается у Востока для прорезки разыгрывающего.

Если на столе длинная масть или есть онеры в масти, которой пошли, Восток не должен полагаться на старинные пословицы и поговорки. Он должен думать и искать применение правила одиннадцати.

д82

Т103

Запад ходит семеркой и разыгрывающий играет двойкой. Большинство Востоков сыгают тузом автоматически. Более искушенные скажут: "Моя десятка может удержать первую взятку. Могу ли я это выяснить?" Конечно, он может. Одиннадцать минус семь дает четыре, и Восток может видеть все четыре карты старше семерки. Следовательно, у разыгрывающего карт старше семерки нет. Значит десятка возьмет взятку.

Запад ходит шестеркой, со стола малая, и перед Востоком позиция:

Т104

д95

Какой картой следует сыграть? Примените правило одиннадцати. Одиннадцать минус шесть дает пять, и четыре карты старше на виду - две у Востока и две на столе. Значит у разыгрывающего одна. Если это восьмерка или семерка, то он не сможет взять в этой масти больше одной взятки. Если это валет, он обречен взять две. А что будет если у него король? Посмотрите.

Играя девяткой, Восток ограничивает разыгрывающего двумя взятками. Но дама, отданная на короля, создает позицию для импаса валета Запада. Теперь разыгрывающий может сделать три взятки. Масть может быть распределена следующим образом:

Т104

В8763

д95

К2

Правило одиннадцати позволяет Востоку сделать игру, которая не может быть проигрышной, но которая может выиграть взятку для своей стороны.

Д109

К85

Запад ходит четверкой, и разыгрывающий играет со стола девяткой. Восток может сказать, что у Юга только одна карта старше той, которой пошел Запад. Даже если это только шестерка, разыгрывающий должен получить одну взятку. Но, конечно, этой карты может и не быть, а, возможно, есть что-нибудь другое. Так что же следует делать Востоку? Моментальный анализ покажет, что все зависит от того, у кого туз. Если он у Запада, разыгрывающий не возьмет более одной взятки, чем бы ни сыграл Восток. Он может позволить себе безнаказанно сыграть плохо. Но если у разыгрывающего туз, то разница велика. Теперь, если Восток слепо последует правилу "на третьей руке старшей", то его король попадет под туза, и разыгрывающий сделает на две взятки больше, проведя доказанный импас против валета Запада. Поэтому Восток не должен вскакивать королем, так как такая игра может привести к потере, но не может к выигрышу. В то же самое время он хочет поощрить партнера. Правильная карта - восьмерка. Если туз у Запада, он будет знать, что делать в следующий раз.

Даже без применения правила одиннадцати, ход четвертой сверху дает партнеру много ценной информации. Он помогает ему СОСЧИТАТЬ сразу же, что есть у разыгрывающего.

Двойка, являясь младшей картой в колоде, должна показывать четырехкартную масть. О том же говорит и четверка, если на виду двойка и тройка. С другой стороны, ход тройкой и затем на следующем круге двойкой определенно объявит о пятикартной масти. Если у Запада есть карта младше, чем его четвертая сверху, он должен иметь больше четырех карт. И если он имеет только одну младшую карту, как в последовательности тройка-двойка, он мог начать только с пятикартной мастью.

Импасирование - кого?

Запад ходит тройкой, и Восток видит:

В1095

К872

Какой картой он должен сыграть на девятку стола? Опять доктринерство "третья рука - старшей" будет неправильным. По ходу - у разыгрывающего синглет. Если это туз, игра королем будет стоить взятки. Ничего не потеряешь, если не сыграешь им, так как ничто не может воспрепятствовать разыгрывающему, что бы у него ни было, от одной задержки в масти, и от двух, если у него голая дама. Восьмерка поощрит Запада, и это все, что необходимо.

В53

К1064

Запад ходит двойкой, и разыгрывающий играет со стола малой. Востоку следует положить десятку. Основания в том, что если у разыгрывающего дама, он все равно обречен на взятку. Если Запад пошел из-под ТД, десятки вполне достаточно. Если у разыгрывающего туз, игра королем будет стоить взятки. Останется, хорошо устроившись, валет болвана и будет насмехаться над дамой Запада.

Но никогда не путайте такую игру со следующей ситуацией:

732

КВ64

Малая от Запада. Теперь валет был бы замешан на грехе. И что еще хуже, был бы плохой техникой, так как разыгрывающий сможет получить взятку на незащищенную даму. Когда на столе Дхх, игра валетом является импасом против стола. Когда на столе ххх, игра валетом - уже импас против собственного партнера, а это, по крайней мере, неэтично.

Возврат масти партнера

Следующий вопрос, который нужно рассмотреть, - какой картой должен сыграть Восток, отвечая в масть партнера, когда он получит шанс на это.

876

К1043

Запад ходит двойкой, и король Востока падает под туза. Когда в следующий раз ему придется ходить, ему следует пойти тройкой - четвертой сверху. На этот раз нет никакой мистики. Это прямой путь

оповещения партнера. С дублетом или триплетом (K10 или K94) ходят старшей картой. Тогда Запад поймет, что у партнера не было четырех карт в этой масти, и будет действовать соответствующим образом. Видя двойку - или пятерку, когда четверке, тройке и двойке есть объяснение, - он знает, что Востоку были сданы четыре или две карты. Иногда остается место для сомнений. Но, вообще-то говоря, торговля, реакция разыгрывающего и общий ход игры дают Западу все шансы догадаться правильно.

Посмотрите со стороны Запада:

65

TB72

Он ходит фоской, и даму партнера забирает король. Восток получает ход и играет девяткой. Разыгрывающий надбивает, и Запад выигрывает взятку валетом. Каков следующий шаг? Очевидно, краткое раздумье. Затем переключение, так как у партнера в масти только три карты, у разыгрывающего - четыре. Запад должен подождать еще одной прорезки разыгрывающего, у которого возможно есть восьмерка, если только партнер не начал с D98.

Теперь предположим, что Восток играет тройкой. Тогда Запад спокойно и безопасно играет своим тузом и отбирает оставшиеся взятки в этой масти. Так как Восток показал четыре карты, у разыгрывающего может быть только три, и Западу нет нужды заботиться о восьмерке или еще о чем-нибудь.

А мог ли у Востока быть дублет? Маловероятно. Ведь у разыгрывающего было бы пять, а существование пятикартной масти обычно проявляется в торговле.

При выборе масти для возврата, защита всегда должна быть вдохновлена одной идеей: ПЕРЕДАТЬ КАК МОЖНО БЫСТРЕЕ ТОЧНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О РАСПРЕДЕЛЕНИИ.

Еще о разблокировании

У правила, что защитнику следует возвращать четвертую сверху в масти партнера, есть одно важное исключение. Как и в некоторых руках в начале этой главы, речь идет о разблокировании.

3

TB104

Запад ходит шестеркой, и разыгрывающий роняет пятерку на туза Востока. Естественно, четверка была бы правильной картой для возврата, но нет ничего естественного в блокировании масти партнера, а опасность здесь вполне актуальна. Масть может быть распределена следующим образом:

3

K8762

TB104

D95

Если Восток вернет четверку, любая карта Юга вытянет короля, и масть будет заблокирована. Одна полная сдача завершит дело:

3

TДx

KДxxxx

xxx

K8752

TB94

10xxx

Bxx

Хх

Tx

Д10

Bxxx

Д106

Kxx

Bxx

TKxx

Запад атакует ♣5 против 3бк. Восток берет тузом и автоматически возвращает четверку. Можете ли Вы увидеть, что произойдет?

Король возьмет вторую взятку, а следующая будет взята дамой разыгрывающего. В четвертой взятке Восток получит ход на своего ♦T и отберет свою пику. Увы, это все, что Запад может сделать. Пика заблокирована, и контракт посадить нельзя. Единственная карта, которая могла бы разрушить его, это маленькая фоска Запада, но нет способа к ней перебраться.

Возвращайте четвертую старшую в масти партнера, разве что существует опасность блокирования масти. Она появляется, когда четвертая сверху является единственной достаточно малой картой для сохранения коммуникации с партнером. Короче: заботьтесь о фосках, а тузы сами о себе позаботятся.

РЕЗЮМЕ

1. Лучшая атака против бескозырных контрактов заключается в разработке способности малых карт получать взятки. Следовательно, обычно ходим из длинной масти.
2. С секвенцией или почти секвенцией из трех или более карт, правильным является ход старшей (ДВ109 или ДВ9х, или 987).
3. Из внутренней секвенции ходите вторым онером (ТВ10xx или КВ10xx, или Т1098x).
4. Если комбинация старших карт не располагает к атаке онером, начинайте четвертой сверху.
5. Ход Запада четвертой сверху позволяет Востоку применить правило одиннадцати. Вычитая из одиннадцати значение карты, он может выяснить, сколько карт старших, чем карта хода партнера, находятся в трех остальных руках. А так как он может видеть свою собственную руку и руку болвана, он знает, сколько таких карт у разыгрывающего.
6. Если Вы хотите, чтобы партнер продолжил масть, поощрите его - сыграйте картой, которая старше, чем необходимая (шестеркой или пятеркой, если у Вас еще и двойка с тройкой). Играйте самой малой, если Вы хотите переключения.
7. Если Запад ходит малой картой, и на столе нет онеров в этой масти, нормально Восток играет старшей картой.
8. Но если у болвана один или более онеров, корректной игрой Востока является импас стола.
9. Возвращая масть партнера, ходите старшей, разве что у Вас четыре или более карт. Если это так, играйте четвертой сверху (из изначального количества).
10. Но делайте исключение из сказанного, когда ощущается опасность, что Вы можете заблокировать масть. Оставьте у себя достаточно малую карту, которую партнер сможет перебить, когда у оппонентов масти не останется.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Торговля: 1бк-3бк. Чем Вы пойдете?

а) ♠КВ109x ♥Дхх ♦Вххх ♣хх б) ♠КВ10x ♥Дхх ♦ДВ10х ♣хх
 в) ♠Т7642 ♥Дхх ♦Д109х ♣х г) ♠ТВ109x ♥КВ109x ♦х ♣хх
 д) ♠ТД10х ♥хх ♦ДВ10х ♣ххх е) ♠ТКВхх ♥ххх ♦Дхх ♣хх

2. Торговля та же. Запад атакует ♥Д

Kхх
Xхх
Дхххх
Тх
Вхх
Тх
ххх
ДВххх

Как Вы сыграете, сидя на позиции Востока?

3. Торговля та же. Запад ходит ♥В

Kхх
98
Дхххх
Тхх
Вхх
T72
хх
ДВххх

а) Чем следует Востоку сыграть в первой взятке?
 б) Как Вы полагаете, что у Запада в черве?

- 4.

а) Какой картой следует Востоку сыграть в первой взятке?
 б) Если Запад продолжит ♠Д, какой картой следует сыграть Востоку во второй взятке?

92
ТДх
КДВх
ДВхх

N	E	S	W
1♦	1♠	2бк	пас
3бк			

Атака ♠K

T10873
B10xxx
x
Tx

5. Торговля: 1бк-3бк. Запад ходит малой пикой, и туз стола берет взятку. Какой картой следует сыграть Востоку?

T6
Bxxx
TBxx
Bxx
D95
Dxx
D10x
K9xx

6. Запад ходит ♠9, и разыгрывающий играет со стола тузом
Какой картой следует сыграть Востоку в первой взятке?

TK4
Дх
Txxxx
xxx
D102
TB109x
Kxx
xx

S	N
1♠	1♦
1бк	3бк

7. Торговля: 1бк-3бк. Запад ходит ♦4, и разыгрывающий играет пятеркой со стола
 а) Чем следует сыграть Востоку?
 б) Считая, что Запад сыграл правильной картой, какой наиболее вероятный онер у разыгрывающего в бубне?

Bxx
TBx
ДВ5
Kxxx
K10x
D10x
K87
Bxxx

ОТВЕТЫ

1. а) ♠B. Есть опасность, что у разыгрывающего ТД, но этот ход из внутренней секвенции представляет лучший шанс разработать достаточное количество взяток, чтобы разрушить контракт
 б) ♦Д. Этот ход безопасный, в то время как пика слишком коротка, чтобы оправдать риск, который стоит того, чтобы рискнуть в (а)
 в) ♣4. Это естественный ход, и при разумном везении может привести к трем взяткам в масти для защиты. Если бы в пике было лишь четыре карты, предпочтительнее был бы бубновый ход
 г) ♠B. Он дает почти ту же перспективу, что и ♥B, но менее рискован. Даже если у разыгрывающего КДх, ход не будет стоить взятки. Это же справедливо, если на столе второй онер в пике. А в черве, разве что у партнера онер, ход более вероятно подарит разыгрывающему взятку
 д) ♦Д. Это безопасно, и масть может принести две взятки. Пусть сам разыгрывающий играет пiku. Или подождите, пока партнер сыграет пикой
 е) ♠K - ортодоксальный ход из такой комбинации. У партнера может быть возможность позже прорезать Дх
2. ♥T. Малая черва заблокирует масть
3. а) Тузом

- б) КВ10хх. У Запада нет ни девятки ни восьмерки, и ход не может быть из В10хх. Из такой комбинации правильным является ход четвертой старшей. Вскакивая тузом, Восток может прорезать даму разыгрывающего
4. а) Восьмеркой
б) Тузом. Торговля говорит, что у Юга Вххх. Следовательно, Восток должен перебить даму и закончить разработку масти. Если он этого не сделает, то получит только одну взятку (на ♠T), отобрав ее после получения взятки на ♣T. Нужно иметь в виду, что у Запада не может быть третьей пик.
5. Девяткой. Поощрите Запада. Вам нравятся пики, и Вы не хотите переключения.
6. Двойкой. Восток хочет переключения в черву и надеется, что Запад получит ход, до того, как будет выбит его возможный бубновый прием.
7. а) Семеркой
б) Десятка. Применяя правило одиннадцати, Восток может заключить, что у разыгрывающего только одна карта старше четверки. С тузом разыгрывающий, возможно, сыграл бы онером со стола. Безопаснее, однако, для Востока не играть королем, если, в конце концов, у Юга туз. Игра королем ничего не выигрывает, но может стоить взятки.

ГЛАВА 9. (Игра со столом)

Умение обращаться с мастью

Благожелательность к животным сама по себе приносит вознаграждение. Благожелательность к картам тоже приносит богатые дивиденды, и ни одному канцлеру казначейства не удалось еще наложить на них лапу.

На повестке дня в этой главе вновь бескозырные контракты. Теперь наша забота - правильное обращение с различными комбинациями карт. Каждая масть, в свою очередь, имеет право на обходительность и внимание.

Первым хорошим делом на этот раз будет выполнение контракта Збк с такими картами:

Bxx
xx
ТД10хх
xxx
T9x
ТДВх
K9xx
Tx

Запад начинает пятеркой пик, разыгрывающий со стола играет малой, и Восток вскакивает королем. Говорят ли это о чем-нибудь? Конечно, да. Если он сыграл королем, то у него нет десятки, так как каждый грамотный Восток знает, что импас стола в этой позиции является обязательным. А так как десятка у Запада, пика не может причинить нам вреда, если мы ее оставим на произвол судьбы. Если пикой пойдет Запад, мы ее пустим к нашей девятке, и все будет в порядке.

Итак, первое препятствие позади. Мы возьмем эту взятку тузом, и оппоненты будут неспособны отобрать пиковую масть.

Поиски девяти взяток будут недолгими. Бубновый вклад - пять, вне зависимости от распределения, при условии, конечно, что мы не будем с ними дурно обращаться. Сперва мы положим туза. Если ни у кого не обнаружится ренонса, все в порядке. Если один из защитников не даст в масть, мы будем знать, что второй - это змея в траве с Вххх. Простой импас вырвет ядовитый зуб.

С червой нужно обойтись с достаточной деликатностью, поэтому мы уделим ей наше внимание до того, как отберем достаточно много бубновых карт. Если червовый импас будет успешным, нам захочется провести его еще раз, а это потребует еще одного прихода на стол. Почему бы нам не взять дополнительную взятку, когда мы можем это сделать?

Интерес этой руки - в ее простоте. Нельзя проигрывать подобные контракты, но некоторые умудряются это сделать из-за нежелания немного подумать.

Приблизительно в 10% случаев действительно невезучий игрок столкнется с распределением бубны 4-0. Другие, конечно, тоже. Но невезучий сначала сыграет королем. Тогда, если у Запада окажется ренонс, невезучему очень понадобится сочувствие и соболезнование вместо мрачного взгляда партнера, который он вполне заслужил.

Все это кажется очень простым? Тогда это то, что должно встремнуть, так как такие ситуации будут возникать вновь и вновь. И хотя вполне простительно проиграть трудный контракт, проигрыш простого выведет из себя любого. К тому же гораздо труднее найти убедительное алиби, когда все уже закончилось.

Общее правило: с ТКД109 в двух руках играйте старшей из той руки, где две фигуры. Когда у разыгрывающего и на столе девять карт, ничего плохого быть не может. Если оба оппонента дадут в масть, масть не может лежать 4-0. Если один из оппонентов не дает в масть, он указывает направление импаса. Разыгрывающий может "видеть" другую руку.

А теперь рассмотрите ту же комбинацию с восемью картами:

ТД109 против Кххх

Сначала сыграйте тузом. Если масть легла 5-0, Вы будете знать, в какую сторону проводить импас. Если оба оппонента дают в масть, Вы можете импасировать в любую сторону. Но Вы не знаете, в какую, потому что у каждого может оказаться Вхх после первой взятки. Это тот случай, когда нужно угадывать. Торговля, первый ход, игра в предыдущих взятках обычно дают шансы угадать в пользу разыгрывающего. А если у кого-нибудь из защитников выпадет на таза семерка или восьмерка, это тоже поможет. Вероятность, что у него в этой масти четыре карты - меньше, чем то, что их четыре у партнера.

Здесь ничего угадывать не надо:

ТД102 К765

Если Вххх у Востока, ничего не поделаешь. Валет же Запада может быть выловлен при условии, что мы знаем, где он. Честный способ выяснить это состоит в следующем: сыграйте сначала тузом, потом малой к королю. Если Восток не даст в масть, Западу уже не нужно держать свои карты закрытыми. Обратите внимание на то, что Вы и здесь играете сперва с руки, где две фигуры.

Легкое изменение в картах может привести к большим изменениям в игре:

ТД105 К876

Рядом с королем появилась восьмерка. Способа справится с Востоком, если у него В9хх, все равно нет. А вдруг девятка выпадет на таза? Теперь К8 представляют собой позицию для импаса В432 Востока. Сыграйте со стола дамой и, если Запад не даст в масть, импасируйте. Если Запад сыграл девяткой из В9хх, чтобы обмануть Вас, то это хороший блеф, и он заслужил свой профит. Однако значительно чаще девятка будет честной.

Принцип тот же, а трактовка слегка иная при:

ТД92 К543

Грустно, конечно, что отсутствуют и валет и десятка, но, может быть, и без них можно кое-что сделать? Считая, что приходов в руку Юга достаточно, как Вы распорядитесь этими картами?

Сначала сыграйте королем. Если Восток не даст в масть, у Вас появилась возможность справиться с валетом и десяткой Запада. Если у Востока выпала десятка или валет, Вы играете тузом. Восток или дает в масть, - и тогда все в порядке, - или не дает - и тогда его партнер с Вххх или 10ххх никогда не получит взятки, потому что Вы позаботились сохранить на столе Д9. Идея состоит в разработке масти так, чтобы сохранить вилку за отсутствующим онером.

Не заканчивайте не в той руке

Вот еще одно упражнение на везение. Север ходит пикой против Збк:

T10x	Bx
ТД103	B92
ТВхх	xxx
Kx	Txxxx

Ход нельзя назвать плохим. Если бы Вы разыгрывали пiku самостоятельно, Вы не могли бы рассчитывать больше, чем на одну взятку. Теперь Вы не можете не взять две. Что же дает инвентаризация? Две взятки в пике, ♦T и две старшие трефы. Черва должна принести четыре взятки, чтобы общее число довести до девяти. Разберитесь, как Вы собираетесь играть черву. Да, Вы перейдете на стол по тазу треф - это один и единственный приход - и..?

Представьте различные возможности. Если король у Севера, ничто не поможет. Если король у Юга второй или третий, Вы можете позволить себе сыграть плохо. Поэтому представьте, что у Юга Кххх. Ходите валетом, он удерживает взятку. Теперь малой. Десятка берет взятку. Все в порядке? Или нет?

Вы в руке и без всякой надежды попасть на стол вплоть до судного дня. Почему же плохо пошла игра?

Да потому, что Вы не можете не перебить вторую черву стола. Для сохранения хода на столе сыграйте сначала девяткой. Потом валетом. В третьей взятке Вы все еще на столе. Спасен приход, а с ним и контракт.

А как Вы будете разыгрывать такую комбинацию: ТД10 против Вхх?

Принцип тот же, да валет не тот. На этот раз другой карты для игры нет. Если Вы со стола пойдете малой, Вам придется ее перебить в руке. А Вы хотите остаться на столе для второго импаса.

В первом примере Вы хотели пойти со стола три раза, во втором только дважды. Оба раза Вы достигали поставленной цели посредством подбитки, т.е. не перебивая карту стола.

Правильный выбор момента времени является ключевым в следующей руке:

Kxxx	Txx
Txx	xxxx
ТД10	xxxx
Txx	Дх

Север ходит трефой против 2бк. Тщательно все обдумайте перед тем как прикоснуться к картам. Но не думайте о первой взятке. Здесь думать не о чем. Надежда, а не техника сейчас на повестке дня. Если Вы со стола сыграете малой, Вы получите только одну взятку - на туза. Юг не положит короля, чтобы доставить Вам удовольствие. А если короля у Юга нет, то дама получит взятку. Попытайтесь. Этот шанс Вам ничего не стоит.

Предположим, дама взяла взятку. Какой картой Вы должны сыграть со стола во второй взятке?

Это должна быть бубна, только бубна, и ничего кроме бубны. Причина в том, что бубна должна быть проимпасирована дважды, а на стол только одно попадание по ♣T.

Блокирование масти оппонентов

Возможно, любовь и правит миром, но именно приходы делают контракты выполнимыми.

T	ДВ109
Tx	10xxx
Txxxxx	x
КДВ2	T543

Север начинает малой червой против 3бк. Юг кладет девятку на малую стола. Воздерживаться от взятки или нет? Общее правило при шести картах в двух руках: воздержаться один раз. Это лишит масти защитника, который стартовал с дублетом. Но здесь на сцену выступает количество, так же как и качество. Десятка на столе все меняет решительным образом.

Одно мы знаем точно: у Севера не может быть трех онеров. С КДВ он пошел бы королем. Отсюда следует, что один онер есть у Юга, а может быть, и два. Если у него всего три червы, заботиться не о чем. А если у него их две, масть будет и должна быть заблокирована. Неважно насколько близко к орденам держит Юг свои карты, мы можем "видеть", что, если он начал с дублетом, то это что-то вроде Д9 или В9. Видимость прекрасная.

Оппоненты получат ход и, без сомнения, пойдут червой, но Юг окажется на мели. Север не может перебить, так как это сделает десятку стола потенциальной взяткой.

Поэтому мы без страха или трепета можем взять этим тузом червей. Все, что остается - это набрать еще восемь взяток для выполнения контракта.

Где же мы их будем собирать? Никакого будущего нет у бубны. Но пика принесет три взятки, если мы сможем два раза попасть на стол - один раз, чтобы выбить короля, и второй раз, чтобы отобрать две старшие пики. Видите ли Вы два прихода на стол?

Создание приходов

Корректная последовательность такова: во второй взятке ♣T. Затем ♣КД, надеясь, что оба дадут в масть. Перекрестите пальцы, ведь контракт зависит от этих треф. Чтобы дважды попасть на стол, валет должен быть перебит тузом. Это - первый приход, который позволяет разработать пику. В шестой взятке играем ♦Д. Теперь оппоненты могут забрать червовую взятку или две, даже три, если масть разделилась 4-3, но это все. Вы получите взятку на ♦T и сыграете Вашей наиболее ценной картой – 2-кой ♣. А эта тройка на столе является жизненно важным связующим звеном к двум старшим пикам. Использование в качестве приема тройки может показаться вычурным, но ведь когда вышли старшие карты, тройка ничем не хуже, чем туз.

С четырьмя или более картами в каждой из рук маленькие фоски могут сделать больше, чем просто принести взятки. Они могут породить приходы.

Север ходит бубной против ббк:

TKx	Дхх
TKxxx	хх
ТКДВ	xxx
K	ТВ1098

Контракт железный против любого распределения, которое может преподнести судьба. Разыгрывающему нужны три трефовые взятки, и одну он может отдать. Единственная трудность - недостаточное число приходов на стол. Видите ли Вы выход?

Во второй взятке трефового короля необходимо перебить тузом и отдать ♦В. Теперь трефа разработана и ♦Д остается на столе вторым приходом.

Как и в предыдущей сдаче, приход создается ПЕРЕБИВАНИЕМ. Несущественно, что реализует связь - двойки или короли. Существенным является понимание того, что карта может быть более ценной как приход, чем как просто берущая карты.

В ситуации:

ТК42 7653

рука Севера может породить три прихода, если масть разложилась 3-2. Но Юг должен ревностно сохранить свою тройку для прихода на четверку Севера. Беззаботность не будет стоить взятки в этой масти. Но она приведет к потере прихода, который может стоить нескольких взяток.

Тот же принцип работает и здесь:

Kxx	ДВх
T9xx	Дх
----	КДВ109х
Txxxxx	хх

Север начинает пикой против 2бк, и Юг вскакивает тузом. Реноанс печален сам по себе, но бездумное бросание карты в масть будет еще печальнее. Разыгрывающему нужно два прихода на стол: для разработки бубны и для того, чтобы до нее добраться. ♥Д принимать в расчет нечего. У кого-нибудь есть король. А вот дама и валет пик абсолютно надежны, и путь к ним прокладывают эти маленькие фосочки в руке разыгрывающего. Если он сбросит одну из них на туза, он заслужит все, что ему партнер выскажет и подумает о нем. Эти две маленькие пики должны быть сохранены как СВЯЗУЮЩИЕ. Следовательно, в первой взятке на туза должен быть сброшен король. Он блокирует этот блестящий путь на стол, поэтому быстренько избавьтесь от него. РАЗБЛОКИРУЙТЕСЬ.

Возвращение масти оппонента

Все предшествующие сдачи строились на определенной игре. Перед разыгрывающим встают конкретные проблемы: воздержаться или не воздержаться от взяток в масти оппонентов; создавать и сохранять приходы; играть ли по вероятности в разработке различных комбинаций карт. Многие контракты ни под одну из так хорошо определяемых категорий не попадают, у разыгрывающего нет твердых и быстрых правил, которым нужно следовать. Давайте попробуем разобраться с одним из таких аморфных раскладов:

Вхх
К10х
ххх
КДхх

К9х
ТВх
ТДх
ТВхх

Запад начинает бубной против Збк, и Восток вытаскивает валета.

Настало время для медитации. Разыгрывающий может видеть восемь взяток: четыре трефы, две бубны и две червы. Возможно, ♦T у Востока, и король окажется девятой решающей взяткой. Может быть, можно локализовать ♥Д. Кто знает? Если уже больше ничего не остается, придется попробовать тот или иной прием. Но ни один хороший игрок не пойдет ни с того, ни с сего на 50% шанс, когда может быть что-нибудь получше.

Как же тогда следует разыгрывать руку? Разберитесь с этим, но не отчаивайтесь, если Вы оплошаете. Только мастер автоматически сделает все правильно.

Возьмите взятку бубновой дамой и сыграйте три раза трефой. Обратите внимание на сносы не потому, что в этом случае они имеют важное значение, а потому, что всегда хорошо это делать. Теперь сцена подготовлена для решающей игры - ♦T. Если Восток дает в масть, сыграйте еще одной бубной.

Цель - отдать ход Западу, а смысл в том, что чем бы он не сыграл, все для него будет плохо.

Раз Восток дал в масть на ♦T, у Запада их не может быть более пяти. Предположим, он отберет свою бубну. Разыгрывающий снесет одну пiku и свою последнюю трефу. Вот, кстати, почему он не отобрал все трефы с самого начала. Он должен оставить одну для безопасного сноса. Трефа болвана остается, конечно, и может быть отобрана на досуге.

Концовка:

B
K10x

K

Kx
TBx

Теперь Вы можете видеть, почему Запад был приговорен к тому, чтобы ему было плохо. Что бы у него ни было, и с чего бы он ни пошел, разыгрывающий должен получить девять взяток. Все, что может сделать Запад, - это решить, как совершить акт самоубийства. Он может подарить разыгрывающему девятую взятку пиковым ходом или игрой в червовую вилку.

Предположим, что у Запада только четыре бубны. Тогда, вообще-то, Восток может взять третью бубновую взятку. Но ему так же плохо, как и его партнеру. Червовый ход просто найдет для разыгрывающего даму. Не лучше будет и пика. Разыгрывающий пропустит ее к валету. Каково бы ни было положение карт, разыгрывающий должен получить пиковую взятку, если масть начнут разыгрывать оппоненты.

Каков же урок анатомии этого игрового шоу?

Прежде всего, общий план. Разыгрывающий не должен касаться пик или червей сам. В черве он должен стремиться избежать угадывания. В пике - это как раз тот случай, когда справедливо "простите, только после Вас". При Kxx против Bxx или Dxx против Bxx кто сделает первый шаг, тот и проиграет. Так пускай это сделает другой.

Второе, техника. Чтобы заставить оппонентов начать разыгрывать черву или пiku, разыгрывающий должен убрать трефу и бубну. Он должен надеяться, что ни у одного из защитников нет четырех треф, потому что он не может позволить себе сыграть последней. Ему это необходимо, если у Запада пять бубен. Вернемся к изображенной концовке. Разыгрывающему нужна каждая из его последних пяти карт (**♠Kx ♥TBx**). Поэтому он должен сохранить трефу, чтобы иметь что-нибудь, что можнобросить.

Примечание редакции

Технический прием очень правильный, но в данном раскладе можно снести черву - ведь есть трефовая коммуникация к третьей черве.

И, наконец, рука, в конечном итоге, иллюстрирует особый прием розыгрыша: возврат масти оппонента. Это антитеза воздерживанию от взятки. Вместо препятствования защитникам в отборе их карт в длинной масти, разыгрывающий вынуждает их отобрать эти карты.

Два условия способствуют применению этой техники: разыгрывающий должен быть уверен, что ни один из защитников не имеет столько взяток, чтобы посадить контракт. Кроме того, должна быть веская причина для отдачи инициативы. Эта причина почти та же самая: вынудить защитников начать разыгрывать масть, в которой у разыгрывающего вилка или "неприкасаемая" комбинация. Такой прием розыгрыша называется "впустка" и будет обсуждаться в отдельной главе. А тем временем запомните поговорку:

"Не откладывайте на завтра то, что может сделать для Вас кто-то другой сегодня".

Игра на наилучший шанс

Мы решили избавить читателя от скучных статистических таблиц. Трудности со статистикой в том, что люди пытаются запомнить цифры, а в их путанице несколько действительно важных вещей незаметно стираются и постепенно исчезают.

Одна из важнейших вещей, которую нужно запомнить - при шести картах в масти у оппонентов более вероятно, что они разделятся 4-2 (48%), чем 3-3 (36%). Это кажется неестественным, но это так. Имея в виду эти проценты, как Вы, сидя на позиции Юга, сыграете, имея TД109xx против x на столе?

Обычная процедура - пойти синглетом, затем, после размышления, посмотреть на потолок в поисках вдохновения. Если ничего не происходит, разыгрывающий наугад выбирает или даму, или десятку, будучи уверенным, что одна карта стоит другой. АН нет!

В предположении, что масть разложилась 3-3, десятка может пройти столь же часто, как и дама. Но в более вероятном случае развода 4-2 правильной картой будет дама. Кто-нибудь, возможно Запад, может иметь второго валета, и если это так, потеряна будет всего одна взятка. Отдача десятки на второго короля не сработает таким же образом. Так как, если у Запада Kx, Восток должен иметь Bxxx, и валет все равно возьмет взятку.

В следующий раз Вы открываете торговлю заявкой три в масть с TB10xxxx против ренонса.

После туза пойдите малой, а не валетом. Если масть разложилась 3-3, разницы никакой. Но будь расклад 4-2, эта маленькая фоска может выбить онера, и у Вас останутся B10 против D9.

То же самое, конечно, применимо и к B10xxxx против синглетного туза.

Если Вы не привыкли к хорошим картам, мы наградим Вас каскадом блестательных бриллиантов. Но не забывайте о шансах, иначе их грани проскользнут между пальцами.

xxxx
Tx
xxx
xxxx

ТКД
Дх
ТКДх
ТДхх

Запад начинает червой против 3бк. Восток берет первую взятку королем и выбивает туза. Что Вы будете делать?

Трефовый импас или развал бубны 3-3 обеспечат контракт. Но Вы не можете одновременно провести импас и попробовать узнать про развал, потому что Вы никогда больше не попадете на стол. Поэтому принимайте решение сейчас. Что это будет?

Ответ: трефа. Положитесь на импас с его 50% шансом против развала 3-3, что случается лишь в 36 случаях из 100.

Все это должно произвести на Вас впечатление необходимости ждать неожиданного, когда у Вас со столом семь карт в масти. Когда у Вас восемь, частота плохого расклада также достаточно неожиданна. Не менее, чем в 28% случаев у одного из Ваших оппонентов будет синглет. Только в двух третях случаев Вы насладитесь нормальным развалом 3-2. Короче, естественность не столь уж естественна, в конце концов.

Приняв это в качестве намека, как Вы будете обращаться с ТВ109х против Кхх на столе?

Сначала король, затем малая, намереваясь импассировать даму? Правильно, если на стол есть приход. А если нет? Пойдете ли Вы все равно королем, на случай, если Западу была сдана синглетная дама?

Это игра против шансов. Если масть разделилась 3-2, нет никакой разницы. Но если эти деловые гремлины снова при деле и масть лежит 4-1, значительно более вероятно, что дама будет четвертой, чем синглетной. Поэтому Вы должны импассировать дважды. Чтобы иметь этот шанс, оставьте короля в качестве прихода. Пойдите малой.

Аналогично, если по каким-либо причинам Вы полагаете, что даму приютил Запад, сыграйте сначала валетом, а не тузом. Если импас пройдет, Вы сможете повторить его, и даже эскорта из трех карт не убережет даму.

Если предвестник беды так часто берет верх, когда у Вас с болваном семь или восемь карт в масти, дружественный гном на Вашей стороне, когда у Вас шесть карт. Шансы почти два к одному (62%) на джентльменское распределение 4-3.

С девятью картами попытки схватить тень шансов в деле отсутствующей дамы вечно преступают границы царства счастья, которое есть не что иное, как достигаемое искусство, перерождающееся в простой риск. В половине случаев четыре оставшиеся карты разделяются 3-1. В четырех случаях из десяти развал будет 2-2. И один раз один защитник будет иметь все четыре. Вот так. И больше ничего в этом нет.

И, наконец, стоит отметить, что случается, когда Вы обладаете одиннадцатью картами без короля и двойки. Непосвященный с молниеносной скоростью сыграет тузом и почивает себя глубоко оскорблением, если не выпадет король. Знатоки могут отобрать туза с вдвое меньшей скоростью и с дурным предчувствием. Дело в том, что шансы почти равны, 52-48 в пользу развала 1-1.

Время от времени знание вероятности здорово помогает, особенно когда отсутствуют шесть карт. Но когда ситуация действительно сложная, не очень-то думайте о цифрах. Покашливание, вздох, бегающие глаза, дрожащие выщипанные брови часто стоят больше, чем десятичные доли.

РЕЗЮМЕ

1. Разыгрывая комбинации карт с отсутствующим валетом, разыгрывающий старается сохранить вилку в обеих руках. Если один из оппонентов не дает в масть, проводится импас против другого. Правило состоит в игре картинкой с той рукой, где их две (например, тузом из ТД9х против К10xxx).
2. Но когда также отсутствует и девятка, и разыгрывающий может проимпассировать только в одну сторону, сначала он играет старшей (или старшими) из руки без десятки (например, тузом и дамой из ТДхх против К10xx).
3. Когда разыгрывающий проводит импас, который, возможно, нужно будет повторять (Вхх против ТД10 или В9х против ТД10х), он должен позаботиться о том, чтобы не остаться не в той руке. Это означает размышления на ход вперед и планирование ходов так, чтобы "не та рука" не была вынуждена перебивать, когда в этом нет необходимости.
4. Когда на стол мало приемов, разыгрывающий должен позаботиться об использовании каждого в нужное время. Если приход выбивается на ранней стадии, разыгрывающему может потребоваться переменить естественный порядок и разработать короткую масть раньше длинной. Это случается, когда короткую масть надо играть со стола, в то время как длинную – нет.

5. Для создания приходов разыгрывающему может понадобиться разблокироваться - снести старшую карту с руки, чтобы сохранить малые, которые могут быть перебиты на столе (например, с КВх против Д10х разыгрывающий создает дополнительный приход, снося короля на туза оппонентов).
6. В некоторых ситуациях выводы позволяют разыгрывающему заблокировать масть оппонентов в первой взятке. Так как от трех онеров Запад не может сыграть малой, ход малой говорит о том, что один из онеров у Востока. Если это дублет, и разыгрывающий вскакивает тузом, Восток не может разблокироваться, не наигрывая взятку. Типичная ситуация: 109xx против Tx на столе.
7. Когда разыгрывающий надеется взять дополнительную взятку или взятки, заставив оппонентов сыграть в вилку, иногда он обращается к противоположности воздержания. Он возвращает обратно масть, с которой начали оппоненты.
8. Имея дело с различными комбинациями, помочь разыгрывающему оказывает знание вероятности того, как разделились оставшиеся карты между защитниками. Он должен быть готов к "несчастливому разделению", когда у него вместе с болваном семь или восемь карт в масти.
9. Имея семью карт в масти, он найдет, что в 48% случаев оставшиеся карты разделятся 4-2. Развал 3-3 будет только в 36% случаев.
10. С восемью картами в масти - 68-процентные шансы на развал 3-2. Распределение 4-1 будет встречаться в 28-ми случаях из ста.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Север ходит малой пикой против 3бк Запада. Юг играет ♠T.

Kxx	B109
TKД10	xx
----	TKДxxxx
TKxxxx	x

- a) Может ли какая-либо защита или распределение разрушить контракт?
- b) Какие взятки разыгрывающий возьмет в руке и какие на столе?

2. Север ходит малой трефой против 3бк Запада. Юг играет королем на девятку стола.

TK	B10987
KB1082	3
TK95	6432
T2	Д109

- a) Считая, что ни у одного защитника нет ни ренонсов, ни синглетов ни в одной масти, может ли разыгрывающий наверняка сделать контракт?
- b) В каком порядке следует разыгрывающему сыграть первые шесть карт со своей руки?

3. Север начинает ♥5 против 3бк Запада.

Tx	КВх
9764	T2
TKxx	xxxx
ТДх	Kxxx

- a) Какой картой разыгрывающему следует сыграть со стола в первой взятке?
- b) Какие выводы может разыгрывающий сделать о черве Юга?

4. Север ходит ♥Д против 3бк Запада

ТДхх	K10
TKх	xxx
-	КДВ109х
Д10xxxx	xx

- a) Какой картой следует разыгрывающему сыграть с руки в первой взятке?
- b) Какой картой ему следует сыграть, когда он получит ход?
- c) От чего зависит контракт?

5. После открытия Севера 3♠, WE достигли ббк

ТКх	xxx
ДВх	ТКх
ТД9х	K8xx
КДх	ТВх

Как разыгрывающему следует играть бубну?

6. Контракт и руки WE те же, что и в 5. На этот раз Юг открыл торговлю 3♠. Как разыгрывающему следует играть бубну?

ОТВЕТЫ

1. а) Нет
 - б) В его собственной руке: три старших червы и две старшие трефы. На столе: одну пику и три старшие бубны. Главное в этой руке - создать приход на стол к бубне, сбрасывая ♠K на туза в первой взятке.
2. а) Да;
 - б) После ♣T разыгрывающий выкладывает туза и короля пик, затем две старшие бубны и наконец ♦9. Цель - создание приема на столе бубновой шестеркой. Требуется два прихода: выбрать ♦Д и добраться к двум старшим пикам. Трефа обеспечивает один приход, ♦6 будет вторым.
3. а) Тузом
 - б) Север не пошел бы малой картой из масти, возглавляемой КДВ, КД10, ДВ10 или КВ10. Следовательно, у Юга должны быть два онера. Если у Севера пять карт в черве, - а это единственное, что может беспокоить разыгрывающего, - у Юга два голых онера, и игра тузом со стола в первой взятке заблокирует масть.
4. а) Королем. Разыгрывающий не может позволить себе воздержаться потому, что он может потерять три трефы в дополнение к ♦T;
 - б) Малой пикой;
 - в) От импаса ♣B. Разыгрывающему нужны два попадания на стол: выбрать ♦T и затем получить взятки в масти после того, как она будет отработана. Его единственная надежда попасть на стол дважды - найти у Севера ♦B.
5. Сначала сыграть королем. Если у Севера реноанс, разыгрывающий еще может поймать B10 Юга. Если Север положит валета или десятку, играется туз для прояснения ситуации. Точного способа получения четырех бубновых взяток нет, потому что у Севера может быть фоска, которая ничего не прояснит. Но разыгрывающий из торговли должен понять, что, вероятно, у Севера будет короткая бубна: реноанс или синглет.
6. Сначала тузом. На этот раз, вероятно, у Юга короткая бубна, но разыгрывающий все же может получить четыре взятки в масти, если у Юга синглетный валет или десятка. Ничего нельзя поделать против B10xx(x) у Севера.

ГЛАВА 10. (Защита)

Атака развивается

Конечно же, цель защиты - разбить сердце разыгрывающего. И способов сделать это несть числа, но все начинается от одной и той же печки - первого хода. И сколь часто сердце разыгрывающего остается неразбитым, а контракт неразрушенным, и почему? Да потому, что Запад встал не с той ноги.

До сих пор Восток молчал как рыба в сезон лова. Не имея ничего, чем можно было бы руководствоваться, Запад ходит старшей из секвенции или четвертой сверху в длиннейшей масти. Иногда лов все-таки разрешают, и Восток делает заявку. Всегда ли Западу следует ходить в масть партнера? А когда он ходит, то какую карту ему следует выбрать?

При прочих равных условиях, обычно лучше пойти в масть партнера, но прочие условия далеко не всегда равны. Если Юг назначает 3бк, услышав назначение или оверкол 1♥, он наверняка готов к тому, что против него начнут с этой масти. Если Восток даст контру, выбор у Запада невелик. Контра - это КОМАНДА. Западу дается приказ ходить в черву. Предполагается, что масть Востока хороша: КДВххх или ТДВхх, не говоря уже о том, что у Востока есть приход. Если он не дал контру, значит, такой карты у него нет. Следовательно, с синглетом или пустым дублем возникает сильное искушение не принимать партнера всерьез. Не перегибайте палку при ходе в масть партнера. Можете быть, у Вас есть выбор получше? В этом все дело. Если у Вас ничего нет в масти партнера, а есть ДВ10xx или ДВ9xx и приход в собственную руку, забудьте о том, что партнер вообще что-либо назначал. Но хорошо продуманную забывчивость не следует путать с потерей памяти. Если у Вас нет приличной масти, и, что более важно, нет прихода, ублажите партнера. И более уважительно отнеситесь к оверколу по сравнению с открытием. Причина в том, что в интервенции онерная сила может быть меньше, но масть сама по себе должна быть

более приличной или менее дырявой. Открытие с Д10хх может быть и пройдет у пуритан, но влезание в интервенцию с таким фуфлом будет шокирующим и на Монмартре.

Оппоненты добрались до бескозырного контракта после того, как партнер открыл торговлю 1♥. Ходите в масть партнера (черву) с:

♦Bxx ♥10x ♦Дхххх ♣Kxx,
♦Kxx ♥9x ♦Bхххх ♣Дхх или ♠Txx ♥xx ♦Bхххх ♣Дхх.

Ходите в пику с: ♠B10хххх ♥x ♦Kxx ♣Дхх,
♦ДВ10хх ♥xx ♦Kxx ♣ххх или ♠KBххх ♥x ♦Kxx ♣хххх

Оценивая ситуацию, руководствуйтесь проблемой прихода. У разработки масти нет будущего, если Вы никогда не сможете до нее добраться.

Если Вы не пойдете в масть партнера, имея в ней три карты, Вам понадобится неординарное оправдание. Им может быть наличие у Вас масти не хуже чем КД10хх.

Ход в масть партнера

Теперь, установив, что иногда вовсе не аморально ходить чем-нибудь своим, вернемся к тем случаям, которых большинство, когда все говорит об очевидности хода в масть партнера.

С дублетом всегда ходите старшей. С триплетом ходите старшей, разве что у Вас один из четырех старших онеров. Особенно важно сыграть малой из Kxx или Дхх. Нет в мире таких причин, из-за которых можно позволить разыгравшему взять две взятки на ТВх. А он их возьмет, если Вы заатакуете своим онером.

Даже с Вхх лучше начать малой. Масть может быть распределена так:

	хх	
Вхх		Кхххх
	ТД10	

Ход валетом даст Югу дополнительную взятку.

Малой из Тхх стоит пойти, если у разыгравшего, скажем, Дхх или КВх. В бескозырных контрактах у Юга почти неизбежно должен быть онер или два в масти, которую называл Ваш партнер. Но даже в мастевом контракте правильно сыграть малой из Kxx или Дхх, но не из Тхх.

Иногда торговля может показать, что у Севера есть онер в масти. Тогда начинайте с валета или дамы, потому что Вы хотите прорезать стол. Такая ситуация может возникнуть, когда торговля следует по такому пути:

N	E	S	W
1бк	2♥	3♠	пас
4♣			

N	E	S	W
1♦	1♥	1♠	пас
2бк	пас	4♣	

Бескозырное открытие Севера в (а) и 2бк в (б) указывают на то, что у него есть что-то в черве. Поэтому существует определенный резон в ходе дамой или валетом, прорезая его.

Из двух смежных онеров ходите старшим: дамой из ДВх и валетом из В10х.

С четырьмя фосками нельзя считать неправильным ход младшей, но все же часто ход старшей более выгоден. Особенно в том случае, когда Вы поддержали партнера. Он ждет, что у Вас есть некоторое количество карт в этой масти, а ход девяткой или восьмеркой, отрицающий онер, поможет ему правильно разместить старшие карты во всех руках.

Тот же принцип применяется и тогда, когда Вы ходите в неназванную масть, а также и в случае, когда Вы переключаетесь на новую масть в процессе разыгрыша. Редко будет мудрым ход младшей из четверки, разве что у Вас есть онер. В то же время, переключаясь на трехкартную масть, возглавляемую онером, играйте малой. Когда возникает опасность, что партнер будет обманут на одну карту, лучше он обманется в дополнительной фоске, чем в короле или даме.

Одной сдачи будет достаточно, чтобы проиллюстрировать механизм хода в масть партнера из трех карт, возглавляемых онером.

Север назначает 1♦. Восток называет пiku, и Юг 2бк. Север поднимает до трех.

10x	
B10xx	
ТДВ10x	
ТВ	
Дхх	Txxxx
xxx	TKx
xxx	Kx
xxxx	xxx
	KBx
	Дхх
	xxx
	КД10x

Запад начинает своей младшей пикой. ♠T берет первую взятку, и малая пика пропыкает KB разыгрывающего. Он может попытаться заблокировать масть, вскакивая королем. Тогда у Запада останется голая дама. Но это мало поможет. Восток получит взятку на ♦K, отберет ♥K и сыграет пикой. Запад передаст ход партнеру по ♥T, и еще две пики завершат разгром разыгрывающего. Без трех.

Обратите внимание, что если Запад начнет с ♣D, контракт выигрывается без труда.

Сохранение коммуникаций

Главы о защите уже познакомили читателей с техникой пропускания с точки зрения разыгрывающего. То, что является соусом для гусыни разыгрывающего, остается соусом и для гусака защитников. Взгляните с места Востока, как это работает.

Партнер послушно начинает ♠9, и Вы - Восток - рассматриваете стол:

	N	E	S	W
Tx				
Kxx	1♦	1♠	2бк	пас
ДВххх				
КДх	3бк			
	K87xxx			
	ДВ7			
	Tx			
	10x			

Разыгрывающий играет со стола малой. Что Вы сделаете, и почему Вы сделаете это?

Лучший способ начать - это закрыть глаза и представить себе карты разыгрывающего. Что у Юга в пике? Девятка партнера отрицает онер. Поэтому у Юга должны быть ДВ10. У него может быть и четыре карты, но это маловероятно. С синглетом партнер, возможно, поискав бы другой ход. Одно ясно. Разыгрывающий не может не взять в пике две взятки. Вопрос в том, как Вам получить свои четыре. К сожалению, у Вас только один верный прием. А Вам нужно два. Поэтому, если партнер не сможет помочь, пиковая масть должна быть вычеркнута. Теперь можете открыть глаза. Вы видели ДВ10 разыгрывающего, поэтому Вы знаете, что партнер начал с ♠9x. Эта фоска и является ключевой картой. У партнера должен быть шанс использовать ее до того, как будет выбит Ваш ♦T. Иначе все пропало.

Попытайтесь сделать простую, очевидную и естественную вещь. Вскочите ♠K и сыграйте пикой к тузу. Многие игроки на позиции Востока так и поступят. После чего все игроки на позиции Юга выигрывают контракт. Почему? Потому что такая игра убьет "х" партнера - ключевую карту. Эта скромная маленькая "х" является связью, жизненно важной связью между Западом и Востоком. Коммуникации между двумя руками зависят от нее.

Для сохранения этой "х" не берите первой взятки. Поощрите восьмеркой - сигнал, предлагающий продолжить и говорящий партнеру: "Масть мне очень нравится, но я вынужден пропустить на первом круге, так как у меня неважно с приходами. Я очень надеюсь, что ты сможешь быстро получить ход и сыграть еще одной пикой, пока я еще буду сохранять моего туза".

Конечно, Запад вовсе не обязательно имеет приход, и вполне возможно, что его ♠9 на самом деле - синглет. Тогда ничто не сможет разрушить контракт. Нельзя защищаться, основываясь на таком предположении.

Вот полная сдача:

Tx	
Kxx	
ДВххх	
КДх	
9x	K87ххх
xxxx	ДВх
Kxx	Tx
Bххх	10x
ДВ10	
T108	
10хх	
Tххх	

Запад получает ход по ♦K и играет своей второй пикой. У Востока все еще сохраняется ♦T, а пика уже отработана. Как в розыгрыше, так и в защите пропускание создает дополнительные приходы. Связь между двумя руками открыта на еще один дополнительный круг.

Совершенно другая проблема в поддержании связи возникает в такой сдаче:

	N	S
102		
Kx	1♦	1♥
ТДВ10хх	3♦	3бк
TKх		

TД3
10хх
Kх
Дхххх

Запад начинает ♠6. Чем следует сыграть Востоку?

И вновь "естественная" карта ♠T и естественное объяснение на вопрос "почему" будет таким: "На третьей руке играйте старшей" или "Нет худа без добра", или что-нибудь еще в этом роде.

Одним из важнейших факторов - с точки зрения Востока - является и то, что у него есть приход, а у Запада, почти наверняка, нет. ♦K должен получить раннюю взятку. Если не считать этого одинокого солнечного лучика, горизонт в тумане. У Запада может быть ♠K, но шансы на это невелики. У разыгрывающего мало что есть в трефе, и невероятно, что он назначил 3бк с двумя незащищенными мастьюми.

Как бы то ни было, если ♠K у Запада, совершенно безразлично сыграет ли Восток тузом или дамой. А видите ли Вы, что случится, если он у Юга? Восток играет тузом, потом дамой. Разыгрывающий пускает малой. Третья пика завершает розыгрыш масти, но связи между руками больше нет. Коммуникации разорваны. Западу никогда не удастся материализовать две драгоценные пики, потому что у него нет прихода.

Если Вы хотите, чтобы история имела счастливый конец, сыграйте дамой в первой взятке. Разыгрывающий не может воздержаться от взятки, так как не знает распределения. Действительно, он ждет, что туз у Запада. Его единственная надежда - и совершенно разумная, - что бубновый импас пройдет. Это даст ему одиннадцать взяток.

А вот четыре руки:

102	
Kx	
ТДВ10хх	
TKх	
Bхххх	TДх
Дххх	10хх
xx	Kх
xx	Дхххх
Kхх	
TВхх	
xxx	
Bхх	

А что, игра Востока дамой - это озарение? Или она вытекает из какого-нибудь распознаваемого принципа? Суть дела состоит в проблеме коммуникаций. Чтобы использовать двадцать шесть карт,

защитники должны держать открытым канал связи между собой. Когда любой из защитников видит или боится, что у другого нет приходов, он должен проявить особую заботу о сохранении связей.

Еще одно соображение состоит в том, что игра дамой может что-то принести, но не может привести к потере. Если король у Запада, разницы нет, но если он у разыгрывающего, совершенно невероятно, что он сохранит его. Выиграть в одном и не проиграть в другом - квинтэссенция хорошего бриджа.

Разрыв коммуникаций

Не менее важным, чем поддержание естественных связей, является разрыв коммуникаций разыгрывающего. Основной принцип: поступать в отношении разыгрывающего так, как Вам не хотелось бы, чтобы он поступал в отношении Вас.

Будучи Западом, Вы ходите ♦Д против 3бк:

xxx
xx
TB109x
xxx
KДхх
ДВ10х
Kхх
хх

Разыгрывающий берет взятку и ходит бубной. Большинство Западов сыграют малой, повторяя как попугай: "На второй руке играйте малой". Правильная игра в этой ситуации из Kхх или Дхх (из Kх или Дх) - вскочить онером. Если у разыгрывающего дублет в масти, он не посмеет взять тузом. Это сразу же убило бы болвана. А сыграй вторая рука малой, разыгрывающий проимпасирует. Восток может взять свою даму, но второй импасс прямиком приведет к четырем взяткам. Даже если у разыгрывающего три карты в масти, игра королем, вероятно, принесет взятку. Разыгрывающий побоится перебить - один из защитников может проконтролировать масть дамой.

Изучите все четыре руки и разберитесь с возможностями:

xxx	xxx
xx	xxx
TB109x	Дхх
xxx	Bxxxx
KДхх	xxx
ДВ10х	xxx
Kхх	Дхх
хх	ТКДх
TB10	
TKхх	
хх	
ТКДх	

Вскакивая королем во второй взятке, Запад разрывает связь разыгрывающего со столом.
Но в такой ситуации:

TB109x(x) (и нет приходов)

КДх

играйте малой. Если Вы вскочите онером, разыгрывающий может воздержаться от взятки и поймать Вашего онера в следующий раз. Малая карта на первом круге воспрепятствует получению болваном более двух взяток, если у разыгрывающего дублет. Если у него их три, Вы мало что можете сделать, но игра малой ничего не будет стоить.

Приходы к длинной масти - наиболее ценное из того, что есть у разыгрывающего. Следовательно, их следует уничтожить при первой возможности.

Tx	Kхх
xx	B109x
TД10xxxx	КВх
xx	Дхх

Юг открыл торговлю 1бк (12-14 пунктов), а Север поднял до трех. Запад ходит ♣2, и дама Востока падает под туза. Во второй взятке разыгрывающий ходит бубной. Запад дает в масть, и Восток берет даму королем. Что ему следует сейчас сделать?

♣К просто вспиет, чтобы им сыграли! Этот туз должен быть убран со стола во что бы то ни стало. И это должно быть сделано немедленно - до тех пор, пока не разработана бубна.

Не играйте малой пикой. Юг может взять дамой в руке и сохранить жизненно важный приход на стол. Защитники, естественно, противятся бросанию своих королей ни с того ни с сего в пасти вражеских тузов. Но это случай, когда отдается одна взятка, чтобы помешать взять четыре.

Сигналы

Иногда защитника терзают сомнения. Следует ли ему возвратить масть партнера или выбрать приход на стол? Давайте взглянем на такую ситуацию:

Tx
Bxxx
TD10xx
xx
Kxx
D109x
KB6
Dxx

Торговля такая же, как и в прошлый раз. Тот же ход. И снова вторую взятку Восток берет ♦K. Должен ли он атаковать приход на стол, галантно жертвуя ♣K? Или он должен возвратить масть партнера?

Все зависит от того, три бубны у Юга или только две. Если три, он не может быть отрезан от стола никаким способом. Принесение в жертву ♣K ничему не поможет и приведет к потере ценного темпа.

Довольно часто в таких ситуациях можно наблюдать за тем, как ерзает и нервничает Восток, тщетно пытаясь угадать. Он ничего не может сказать. Но Запад может и должен избавить его от этих мучений. Это приводит нас к еще одному аспекту сигнализирования. Для того, чтобы показать дублет, Запад играет старшей, а потом младшей. С тремя картами, он играет картами в естественном порядке, начиная с малой

Всегда, когда на столе длинная масть, Восток и Запад сигнализируют друг другу. Каждая "х" передает послание. Таким образом защитники узнают, как долго придерживать свои ключевые карты.

Проследите за механизмом сигнализирования на последней руке:

- На бубну разыгрывающего во второй взятке Запад кладет двойку. Это показывает три бубны, если, конечно, это не синглэт, что будет совсем плохо. Восток делает несколько элементарных арифметических действий. Он видит восемь бубен. Если у Запада три, у разыгрывающего - дублет. Следовательно, коммуникации могут быть разорваны. На сцену выходит ♣K.
- Запад играет восьмеркой. Это должно быть началом поощрения, показывающего дублет. Теперь Восток знает, что у разыгрывающего три бубны, и что нет способа воспрепятствовать ему в том, чтобы он добрался до бубны стола.

Игнорируя ♣K, он возвращает трефу, надеясь разрушить контракт именно таким образом.

Как было объяснено в главе 8, цель сигнализирования в поощрении или не поощрении партнера, а не в том, чтобы показать что-то. Но когда на виду длинная масть и очевидно, что вопрос о поощрении не возникает, тот же метод используется для другой цели: проинформировать партнера о распределении. Вот типичная ситуация:

Dx	S	N
xxx	1♠	2♣
Kxx	26k	36k
DB1094		

Kxx
xxx
Txxx
T65

Запад начинает ♥B. Разыгрывающий берет дамой и играет ♣K и еще одной трефой. Если Запад сыграл старшая-младшая, Восток должен придержать туза еще раз. Если Запад не положил старшую, показывая тем самым три трефы, Востоку следует взять немедленно. Теперь разыгрывающий может иметь только две трефы и больше не попадет на стол вообще. Нет никакого смысла дать ему украсть одну взятку. Более того, Восток не хочет, чтобы разыгрывающий сыграл пикой со стола. А он может это спокойно сделать, если Восток воздержится от взятки на втором круге треф.

Сигнализирование говорит Востоку как раз то, что он хочет знать: две трефы у разыгравшего или три. Это позволяет ему сосчитать. Обычная практика с четырьмя картами в масти - игра старшей. Партнер сможет разобраться, что к чему.

(В современном бридже используются, как правило, так называемый «обратный» показ количества – большинство игроков, читающих этот перевод поступают наоборот: сносят младшую, показывая чёт, и старшую, показывая нечет в масти. Прим. ред.)

Переключение

Возврат масти партнера - хорошее правило, которое обычно окупается. Если игрок нарушает его, большого греха нет - ругаться не следует. Здесь, как и обычно, каждый раз требуется самостоятельная оценка. Проверьте себя на следующей сдаче:

Д109х	
КД	
Кхх	
Д10хх	
	Тхх
	xxxx
	ТДВх
	хх

Север поднимает до трех открытие Юга 1бк (12-14 пунктов). Запад ходит малой пикой. Каковы будут Ваши действия на позиции Востока?

Ясно, что в пике перспектив для защиты нет. Нет никаких оснований и в том, чтобы придержать ♣T. Вы должны рассуждать примерно так: "У Запада не может быть большой силы, но для короля или даже туза у него место найдется. Я, во всяком случае, на это надеюсь - если у него ничего нет, нам ничего не светит. Так чем же мне сыграть? Совершенно безопасно играть червой. Я ничего не наиграю. Но и не принесу никакой пользы. Наш единственный шанс - взять три бубновые взятки. Пусть так и будет".

Вы играете малой бубной, отдавая разыгравшему взятку. Но теперь на столе остались Kх (или xx). Если разыгравший не может теперь сходу набрать девять взяток и отдаст ход Западу - возможно, по ♣K - контракт будет посажен.

Следующий пример немного труднее:

КВ9х	
9хх	
ТКВх	
Дх	
	Тх
	К1087
	xxx
	Тxxx

Запад начинает ♣2 против 3бк, и разыгравший кладет девятку. Самое время подумать. Потом будет поздно.

Очевидно, что если продолжить разыгрыш пики, контракт не разрушить. Следует ли Востоку воздержаться от взятки, только для того, чтобы узнать, какую масть начнет разыгрывать Юг? Боже упаси! Пика и бубна выглядят так, словно они принесут шесть или семь взяток, и, если разыгравшему дать время, он разработает еще две или три. Этот темп очень дорог, чтобы его терять. Итак, играем ♣T.

На какую масть следует переключиться Востоку?

Переключение в трефу будет плохим по нескольким причинам. Первая. Тактически плохо играть к онерам противников. С Kхх разыгравший сделает две взятки вместо одной. Вторая. У Востока нет промежуточных карт в масти, и потому разрабатывать в ней нечего. Третья. ♣T - очень важный прием. Держитесь за него крепче.

Тогда, совершенно очевидно, остается черва. Но какая? В этом трудность руки.

Обычно ход четвертой сверху является правильным. Но мы уже обсудили, что это не так, если речь идет о секвенции или о внутренней секвенции, подобной КВ10хх. Из секвенции ходят второй сверху в надежде поймать даму. Сидя за девяткой болвана, свою черву Восток должен рассматривать, как карту с внутренней секвенцией. Пойдите десяткой. Если у партнера туз или дама, все сработает почти одинаково. Валет разыгравшего будет пойман в клещи, и Восток останется с вилкой за девяткой болвана.

	КВ9х
	9хх
	ТКВх
	Дх
10872	Tx
Tx	K1087
xxx	xxx
10xxx	Txxx
	Дхх
	ДВхх
	Дхх
	КВх

Разберитесь с различными возможностями:

- а) Если Юг не перебьет десятку, он немедленно отдаст три червы и останется без одной.
- б) Если он перебьет, Запад возьмет тузом и вернет черву. Семерка Востока вытянет второго онера разыгрывающего, и защита все равно соберет три червовые взятки. Эта игра десяткой довольно квалифицированная не потому, что она сложна, а потому что она взыскивает к использованию воображения. Для использования вилки у партнера должны быть нужные карты. Тогда предполагаем, что они у него есть. Принятие желаемого за действительное является одной из важнейших составляющих хорошей защиты.

Оптимисты ждут, что у их партнеров окажутся хорошие руки. Но лишь хорошим игрокам под силу разместить у партнера определенные карты. Вот еще один пример:

Дхх
ТВ92

Когда Запад увидит, что он, чтобы посадить контракт, должен каким-то образом забрать четыре взятки, он должен будет пойти валетом, надеясь, или скорее веря, что у Востока Кхх. Если разыгрывающий вскочит дамой стола, Восток перебьет и вернет малую, прорезая десятку разыгрывающего. Если даму не положат, Запад пойдет малой к королю своего партнера.

Конечно, такая игра не всегда проходит. Но когда кажется, что разыгрывающий вот-вот соберет свои взятки, приходит время использовать свой шанс. Чаще всего это будет случай вроде такого: "при орле - Вы выигрываете, а при решке - не проигрываете". А что еще может быть приятнее?

РЕЗЮМЕ

1. При первом ходе в масть партнера, играйте старшей из дублета или трех малых. Но ходите малой из трех карт, возглавляемых одним из четырех старших онеров (например, Кхх или Дхх).
2. Вышесказанное относится и к мастевым, и к бескозырным контрактам. Но с одним исключением: из Тхх(х) ходите тузом против мастевого контракта.
3. Имея четыре или более карт в масти партнера, ходите четвертой сверху.
4. Когда партнер начинает с Вашей масти против бескозырного контракта, и у Вас недостаточное число приходов, чтобы разработать ее самостоятельно, воздержитесь от взятки на первом круге. Это позволит партнеру, даже если он начал с дублетом, пойти в масть еще раз, если он получит ход. Придержание сохранит коммуникации на дополнительный круг.
5. Чтобы предотвратить или воспрепятствовать придержанию разыгрывающим, на второй руке можно сыграть старшой. Такая ситуация возникает, когда на стол нет очевидных приходов и масть располагает к импасу при разделенных онерах (например, ТВ10хх). Западу следует сыграть королем из Кх или Кхх и дамой из Дх или Дхх.
6. Когда приходов на стол немного, и разыгрывающий стремится разработать длинную масть болвана, защитникам следует придержать контролирующую карту или карты. Цель - вытянуть карты этой масти из разыгрывающего и разорвать его связь с болваном.
7. Сигнализируя, защитники могут сообщить друг другу, сколь долго следует держать контролирующую(ие) карту(ы). С дублетом или четырьмя играйте старшей. С тремя играйте младшей (или наоборот при обратных количественных сигналах). Это позволит партнеру сосчитать масть в руке разыгрывающего.
8. Возврат масти партнера не всегда представляет собой лучшую политику. Когда болван демонстрирует длину и силу в этой масти, а Вы видите более обещающую линию атаки, не дергайтесь и переключайтесь.
9. Защищайтесь, всегда исходя из предположения, что у партнера есть нужная карта или карты для разрушения контракта. Это особенно важно, когда шансы разыгрывающего выглядят предпочтительнее, и только специфические карты партнера могут нанести ему поражение.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Партнер - Восток - открыл торговлю 1♦. Юг назначил 1бк, и все спасовали. Сидя на позиции Запада, чем Вы пойдете из:
- ♠ ТД432 ♥ 987 ♦ B10 ♣ 432
 - ♠ Д7643 ♥ K42 ♦ B10 ♣ 432
 - ♠ ДВ1062 ♥ 542 ♦ T2 ♣ 432
 - ♠ Д742 ♥ 973 ♦ K104 ♣ 432

2. Запад ходит ♠7. Чем следует сыграть Востоку?

43	N	E	S	W
T109	1♣	1♣	2бк	пас
TBx			3бк	
T10xxx				
ТКД102				
xxx				
Дххх				
X				

3. Юг открывает 2бк, и Север поднимает до трех. Запад ходит ♡B.

109x			
Dхх			
ДВ10xx			
XX			
ДВхх			
TB10x			
XXX			
XX			

Разыгрывающий берет первую взятку дамой и играет ♦T и ♦K, на которых Запад сносит восьмерку, а потом семерку. В четвертой взятке разыгрывающий ходит ♥K. Какой картой следует сыграть Востоку?

4. Запад ходит ♠6. Какой картой следует сыграть Востоку?

42	N	E	S	W
Kxxxx		1♣		
КДхх		1♥		
XX		3♣		
3♦		3бк		
TB7				
ДВх				
10xxxx				
Tx				

5. Юг в контракте 3бк. Восток назначил 1♥ после открытия Севера 1♦, и Запад послушно ходит ♥8. Разыгрывающий играет со стола малой. Какой картой следует сыграть Востоку в первой взятке?

ДВ10	N	E	S	W
942		1♣		
TKхх		1♥		
ТДх		3♣		
3♦		3бк		
Tx				
Тхх				
КД765				
Bх				
XXX				

6. После открытия 1♥ Юг оказался в контракте 3бк. Запад ходит ♡B, и разыгрывающий играет со стола малой

- Какой картой следует сыграть Востоку в первой взятке?
- Какой картой следует сыграть Востоку, когда он получит ход?

К92
 1082
 Вхх
 ТДхх
 Tx
 XXX
 xx
 ДВ10xxx
 KB9x
 ДВ10xx
 Дхх
 Т

	N	E	S	W
			1♦	1♥
2♣	пас	3бк		

7. Разыгрывающий берет первую взятку червовым королем и играет малой трефой. Какой картой следует сыграть Западу в третьей взятке?

Tx	N	E	S	W
XXX			1♦	1♥
xx	2♣	пас	3бк	
DВ10xxx				

ОТВЕТЫ

1. а) ♣3. Может быть, Вам удастся выработать четыре пиковые взятки и, предположительно, забрать всю масть
Если Вы начнете чем-нибудь другим, партнер никогда не поверит, что у Вас есть стоящая масть
б) ♦B. На этот раз пика слишком уязвима и ситуация с приходами ненадежная
в) ♪D. Масть хороша и, возможно, принесет три взятки, если у партнера есть хотя бы xxx. ♦T нужно сохранить как приход
г) ♦4. Это поможет партнеру разработать масть. Даже если у него не более, чем дама, разыгрывающий с TBx получит только одну взятку. Но не начинайте с короля. Сохраните у себя вилку за разыгрывающим.
2. ♣10. У Востока нет надежного приема и он может забрать четыре пиковые взятки, только если партнер получит ход. Он должен, следовательно, сберечь коммуникацию.
3. Тузом. Партнер сигнализирует (восьмерка и семерка) о том, что у него бубновый дублет. Следовательно, у разыгрывающего три, и его игра предполагает, что он быстренько хочет украсть девятую взятку в черве.
4. Валетом. У Востока есть надежный прием в любой масти. По торговле у Запада не может быть больше двух-трех пунктов и возможна ♪D.
Если Восток вскочит тузом, разыгрывающий придержит своего короля. Если, однако, Восток сыграет валетом, Юг практически обязан взять, и связь между Востоком и Западом сохранится открытой.
5. ♥7. По выходу у разыгрывающего должны быть TB10, поэтому Востоку две взятки уступить все равно придется. Так как у него всего лишь один приход, он должен оставить Западу вторую черву для хода, если Запад его получит первым. Если Восток сыграет дамой, разыгрывающий воздержится от взятки, и вторая черва опустошит Запада.
6. а) ♣T.
б) ♦D. После первого хода разыгрывающий обречен на две пиковые взятки, что бы Вы ни делали. Поэтому сыграйте тузом и продолжите ♦D. Она выбьет короля разыгрывающего, и Запад, если он получит ход, прорежет ♦B и посадит контракт.
7. ♣K. Приход к трефе болвана должен быть ликвидирован во что бы то ни стало. Другой защиты нет, так как у разыгрывающего наверняка ♥T, и он должен иметь по торговле приличную бубну.

ГЛАВА 11. (Игра со столом) Чтение карт защитников

Эта глава о сверхъестественном. Или, если быть более точным, о том, что кажется сверхъестественным - об умении обваливать синглетных королей, ловить дам и угадывать, у кого из защитников, сидящих с бесстрастными, как в покере лицами, этот все определяющий валет.

Все это известно как чтение карт. Оно вознаграждает значительно больше, чем попытки поймать промелькнувший отблеск карт оппонентов. Оно требует и значительно большего мастерства. Но это между прочим.

Как и другие смертные, бриджисты довольно ленивы. Они не тратят усилий, когда им это не нужно. Если контракт всегда есть, зачем думать, шесть или пять пик было у Востока? Или упадет эта ♦Д или нет?

А контракт часто целиком зависит от "угадывания", поскольку поскольку - как заметил некто, - хорошо играть проще, когда Вы видите все четыре руки.

Для эксперта счет всех мастей в процессе разыгрыша - привычка. Он замечает, что Восток не дал в масть на втором круге пик, и фиксирует, что у Запада их должно быть пять. В его уме откладывается, что черва разложилась 3-3. А если Запад дает в масть три круга бубной, то у него должно быть не более дублета треф. Это предопределено, потому что в остальных трех мастях он насчитал у него одиннадцать карт.

Счет руки - естественное следствие "настройки" на торговлю, на процесс, о котором мы уже много говорили в главах о защите. Торговля дает указания на то, кто что имеет и сколько. Игра в нескольких первых взятках дает необходимые ключи. К тому времени, когда половиной карт уже сыграли, ключи и указания вытесняются достоверными фактами.

Давайте убедимся в этом на практике:

Bxx
xxxx
xx
ТД108

TKxxxx
Д
Tx
xxxx

	N	E	S	W
	1♥	1♠	пас	
пас	2♦	пас	пас	
2♠	3♦	3♠	4♦	
пас	пас	4♣		

Под чертой 80 и 90, в зоне NS (робберная партия).

Запад начинает с ♥10. Разыгрывающий бьет вторую черву и забирает козырных туза и короля. На вторую пiku Запад в масть не дает.

Займите кресло разыгрывающего. Вглядитесь в свой маленький волшебный кристалл и попробуйте заняться предсказаниями. Выиграете ли Вы этот контракт? Нужно ли будет что-либо угадывать или, может, повезет? Если глядение не поможет, выбросьте кристалл и считайте руку.

Вы уже отдали черву и наверняка отадите козыря и бубну. Поэтому все зависит от разыгрыша трефы без отдачи. Возможно ли это? Или, скорее, вероятно ли?

Прежде чем ответить, вспомните еще раз торговлю и игру в первых четырех взятках. Если у Вас много времени, проанализируйте различные комбинации карт, которые способны дать Вам все трефовые взятки. У Запада могут быть голые КВ. Или у Востока может быть синглетный онер, а Вы можете угадать какой. Иногда Вы наблюдаете, как разыгрывающий долго агонизирует в трансе, пытаясь сделать как раз это самое: представить в воспаленном мозгу все возможные комбинации. Тяжелая работа. И нервотрепка для болвана. В нашем случае все это ни к чему. Потому что, если Вы сосчитаете руку, Вы будете точно знать, что делать и почему. Давайте сделаем это вместе. Мы знаем, что у Востока три пики, потому что Запад не дал в масть на втором круге. Что еще мы знаем? Вспомните. Восток открыл торговлю 1♥. Потом он назначил 2♦ и 3♦ целиком по собственной инициативе. Ясно, что он показал пятикартную бубновую масть. Но сначала он называл черву. Поэтому она не должна быть короче, чем бубна. Да, у Востока должно быть десять прочных карт. Добавьте три пики, и Вы получите полную руку. Тринадцать карт без трефы. Зная это, Вы можете уверенно импасировать восьмеркой на первом круге. Это достаточно импозантно и может вызвать возглас удивления - или подозрения - у наблюдающих со стороны. Но, при всем при том, все это достаточно просто, если Вы сосчитаете руку.

Есть один дополнительный момент, который мы могли не учесть. Может быть, Восток с ♥4-♦5 открыл старшей мастью. Практика такого не одобряет, но некоторые игроки идут на это, и поэтому нельзя начисто отвергать вероятность такой торговли. Давайте проверим все еще раз. Если у Востока только четыре червы, у Запада их должно быть тоже четыре. В таком случае, он скорее поддержал бы черву, чем бубну - вторую масть партнера. И еще, из четверки он пошел бы четвертой старшей, а не десяткой. Так как он поддержал бубну, а не черву, и из-за того, что он пошел десяткой, очень вероятно, что он начал не более, чем с тремя червями. Следовательно, у Востока их не может быть меньше пяти.

Счет руки - это как холодный душ: трудно и немножко страшно до тех пор, пока это не вошло в привычку. А потом все идет легко и оставляет приятное ощущение, когда все кончилось.

Теперь, когда мы насухо вытерлись после купания в ледяной ванне, мы можем взглянуть на все четыре руки:

Bxx	
xxxx	
xx	
ТД108	
X	Д109
109x	ТКВxx
Xxxx	КДВxx
KB9xx	-----
	TKxxxx
	Д
	Tx
	xxxx

Покализация отсутствующих онеров

Вода манит к себе снова:

TBxx
Kx
xx
Д10xxx

K10x
Д10x
Txx
TK9x

N	E	S	W
пас	пас	1♣	1♦
1♠	пас	2бк	пас
4♣	пас	4♣	пас
5♣			

Запад начинает ♦К. Разыгрывающий берет взятку, отбирает козырей и играет червой. Запад, взяв тузом, забирает ♦Д и, увидев, что у его партнера выпал валет, ходит третьей бубной. Разыгрывающий убивает на столе, а Восток сносит малую пику.

Что теперь? Отданы черва и бубна, поэтому все зависит от угадывания, у кого ♣Д. Сосчитайте пункты, и Вам повезет. Что является отправной точкой? Запад, назначивший на втором круге 1♦, оказывается, имеет в бубне КД10xxx и ♥T. Может ли быть у него и ♣Д? Вряд ли. С 11 пунктами и хорошей шестикартной мастью он наверняка открыл бы торговлю. Однако он спасовал. Этот пас является фатальной частью свидетельства, инкриминируемого Востоку. У него должна быть ♣Д. Импас доказан.

Вот еще один пример такого же рода. Восток, как разыгрывающий и находящийся до зоны, открывает торговлю 1бк, обещая 12-14 пунктов. Юг называет 2♠, и все пасуют.

109x
Bxx
KBx
xxxx

КДВxx
xxx
T109
Kx

Запад ходит ♥2. Туз и король Востока получают первые две взятки, и ход возвращается к Западу по ♥Д. Трефовое переключение, взятку берет туз Востока, и разыгрывающий по ♣К в первый раз получает ход. Инициатива еще раз оказывается у Востока, когда он берет взятку на козырного туза, но разыгрывающий бьет третью трефу и отбирает козырей, которые оказались разделенными 3-2.

Больше ничего отдавать нельзя. Юг уже отдал пять взяток и должен забрать все остальные. Это значит, что он не может позволить, чтобы ему не повезло с ♦Д. Садитесь в кресло разыгрывающего и думайте. У кого ♦Д? Вспомните несколько первых взяток, и эта дама бросит свою тень на экран Вашего радара. Ну, где она?

Да, Вы совершенно правы. Подозреваемым является Запад. Восток показал туза и короля червей, туза треф и козырного туза. Это уже на один пункт больше максимума в случившемся открытии 1бк. У него не может быть еще двух пунктов в рукаве.

Следующая рука более трудная. Если Вы разберетесь с ней самостоятельно, это будет очень хорошо.

Торговля такая же, как и в предыдущем примере. На этот раз, однако, Восток в зоне и его открытие 1бк стоит 16-18 пунктов.

432
ТД65
xxxx
Вх

ДВ109xx
432
ТВ
КД

Контракт: 2♦ от Юга.

Запад начинает ♦2, и король Востока падает под тузом Юга. Запад снова получает ход по ♦Д. Восток трижды имеет ход: два раза это старшие пики и ♣T. Козыри разделились 3-1 с синглетом у Запада. После отбора козырей ситуация следующая:

ТД65
х

9х
432

Юг может позволить себе потерять одну взятку, а перспективы совсем не радостны. Шансы против разыгрывающего. Скорее всего, он сядет. Но каков же его лучший шанс?

Давайте считать. Восток показал 7 пунктов в пике, 3 в бубне и 4 в трефе, всего 14. ♥В дал бы 15. Это определенно недостаточно для зонального открытия без козыря. Следовательно, у него должен быть ♥K. Поэтому импас дамой к добру не приведет. Это не тот случай, когда надо угадывать. Здесь все предопределено. И, что же, тогда вообще нет надежды?

Нет, есть один шанс. Восток может иметь второго короля. Он мог открыть "без козыря" с 5-3-3-2. ♥K без валета дал бы ему 17 пунктов. Если так оно и есть, - а это вовсе не невероятно - контракт может быть сделан. Разыгрывающий играет тузом червей и червой, надеясь, что выпадет второй король.

В прошлой сдаче счета пунктов хватило для достижения успеха. Разыгрывающий опирался на несомненный факт. На этот раз верного способа сделать контракт нет. Но есть определенный способ не выиграть его: проимпасировать черву. Все, что может сделать разыгрывающий, - это положиться на возможное против невозможного, а это всегда выгодное предприятие.

Огромное большинство бриджистов проимпасировали бы этой ♥Д и потом кляли бы свою судьбу. Они утверждали бы, и справедливо, что, при других равных обстоятельствах, импас дамой имеет шанс пятьдесят на пятьдесят. Увы, очень часто другие обстоятельства далеко не равны. Чтение карт показывает, где и в чем они не равны. Обладая этими знаниями, разыгрывающий может играть с шансами в свою пользу. Княжество Монако уже столько лет существует благодаря этому.

Примените принципы, выявившиеся в последней руке, к следующей. Это хитрая задачка, и вовсе не обязательно, что Вы с ней легко справитесь. Мы Вас предупредили. А теперь на линию огня.

Любой шанс лучше, чем отсутствие оных

После открытия 3♦ Западом, NS достигли 6♥. Атака ♠K.

х
КВxxx
КДх
ТВхх

Тхх
ТДхх
хх
К9х

Беспокоит только одно - малая трефа в руке Юга. После отбора козырей, разыгрывающий играет бубной, надеясь, что ♦T у Запада. Это выработало бы взятку на столе для сноса лишней трефы. К сожалению, туз оказывается у Востока, и он возвращает ♦2. Разыгрывающий убивает на столе, отбирает бубнового онера, убивает малую бубну и убивает свою последнюю пiku на столе.

К этому моменту ему известно, что:

- У Запада было всего семь пик. Восток не дал в масть на третьем круге
- У Запада было две черви. Он дважды дал в масть
- У Запада было три бубны, может быть, четыре. Он дал в масть три раза

Как все это поможет Вам расставить эти проклятые трефы? Подсчет показал по крайней мере двенадцать карт, которые не являются трефами, в руке Запада: семь пик, три бубны и две черви. Поэтому

он начал или с одной трефой, или с ренонсом. Если у Востока Д10 с кучей фосок, ничего не сделать. Но надежда есть - хилая, конечно, - что Западу был сдан онер. Если Юг в хорошей форме, он сыграет на этот шанс и выложит туз. Существует отличная от нуля вероятность, что выпадет дама, или что это будет десятка. Устроит и то, и другое. Если это будет десятка, разыгрывающий сыграет валетом и пустит его, если Восток не надобьет.

Счет руки позволяет разыгрывающему получить шанс там, где иначе его бы не существовало.

Обе последние руки иллюстрируют принцип, который уже не единожды излагался на этих страницах: как бы призрачны ни были перспективы, всегда предполагайте распределение, которое сделает контракт возможным. Когда все остальное пойдет прахом, представьте себе такую комбинацию карт, которая Вам нужна, и ставьте на это.

Поиски джентльмена

На этот раз вода не столь холодна. Попробуйте ее:

xxx
9xxx
Kxx
Txx

N	E	S	W
			1♠
пас	пас	2бк	пас
3бк			

KДхх
КДВ
Tx
КД10x

Запад начинает ♠B, и Восток играет девяткой.

Беглый взгляд обещает хорошую погоду. Осуществление любой из четырех возможностей принесет успех. То ли черва или трефа разделятся 3-3, то ли выпадут ♥10 или ♣B, и тогда нужно будет только увеличить свою запись. А пока, как и положено, критически взгляните на ♠9 Востока. Это не может быть поощрением. Значит, это, без сомнения, синглет. И это подтверждается торговлей и ходом, который предполагает ход старшей из внутренней секвенции - скорее всего из TB10xx. Запад мог бы иметь четыре карты в пике. Но отсутствует так мало старших карт, что пика не должна быть совсем слабой.

Запомните: у Запада пять пик, а у Востока синглет.

Начните с червы. Запад берет на втором круге и отвечает червой. Восток не дает в масть. Добавьте в память: Западу сданы четыре червы, а Востоку дублет.

Вода становится совсем теплой. Конечно, шансы за то, что у Востока треф больше, чем у Запада. Поэтому прямо чешутся руки пойти королем треф, трефой к тузу и - если валет не выпадет - импасировать десяткой. Это добрый шанс, но все-таки он не так хорош, как несомненный факт.

Сыграйте ♦T. Если Запад даст в масть, контракт становится таким же верным, как пьедестал у победителя забега. Вы видите, почему?

Используйте решающий удар. Сыграйте ♦K и все прояснится. Если Запад не даст в масть, оставшиеся у него три карты должны быть трефами. Масть разделилась 3-3. Если Запад даст в масть, у него не может быть больше двух треф. Король, туз и импас десяткой принесут, несомненно, четыре взятки

Вот еще один шанс сделать ставку - после забега, конечно:

Д10x
5432
ТДх
TBх

TKBxxx
xx
10xx
K9

Контракт: 4♠.

Запад ходит королем, а затем тузом червей. Восток играет старшей - младшей, и Запад ходит третьей червой, а разыгрывающий убивает валета Востока.

Заметно некоторое колебание. Ясно, что Востоку была сдана ♥D. Иначе он не поощрил бы. И, кроме этого, Запад сыграл бы дамой, если бы она у него была.

Близорукий взгляд на контракт подразумевает, что он зависит от одного из двух импасов. Если ♦K у Запада, все хорошо. Если нет, возможно, ♣D у Запада. Тогда вторая бубновая потеря может быть снесена. Это хороший шанс. Три к одному. Ваша лошадь намного впереди, и букмекеры в отчаянии. Но почему бы не подождать, пока скачка не закончится? Это значительно безопаснее.

На этот раз нет необходимости считать все четыре масти. Откиньтесь назад и подумайте о ♥D. Вы поместили ее в руку Востока, не так ли?

Отберите козырей, закончив на столе, и пойдите червой. Как только дама материализуется, сбросьте бубну. Вам от нее никакой пользы. Технический термин - "сбрасывание потери на потерю". А выгода в том, что Восток получит ход. Без пик и червей его выбор будет ограничен игрой в одну из двух вилок - бубновую или трефовую. Подойдет любая.

Успех контракта определяется размещением одной карты - ♦Д. Раз ее местонахождение известно, никаких неприятностей. А дама может быть локализована совершенно определенно, простым наблюдением за игрой картами в первых трех взятках.

Ставка на шансы

Нельзя отрицать тот факт, что угадывание - это проклятие для эксперта. Он любит делать ставки на достоверные факты. Когда определенности нет, он делает лучшее из оставшегося ему, а именно, использует шансы в свою пользу.

Идея состоит в том, чтобы положиться на возможное против невозможного. Если отсутствуют два туза, шансы за то, что их обоих нет у одного защитника. Когда счет показывает, что у Запада две червы, а у Востока пять, шансы за то, что одна определенная черва у Востока, а не у Запада.

Вот пример одновременно и простой, и сложный. Простой, потому что любой может справиться с ним, если подумает. Сложный, потому что не любой подумает об этом, разве что он эксперт. Даже эксперты не делают такие вещи просто от озарения; они делают это, так как имеют определенные здоровые и чрезвычайно полезные привычки. Чтение карт - одна из них.

Запад ходит ♠В против 4♥.

Tx
DVxx
Kvx
Kxxx

Kxx
TKxxxx
xx
xx

Если ♣T в нужном месте, все хорошо. Если нет, контракт будет зависеть от угадывания бубны. Как же тогда нам с этим быть? Человек с улицы быстренько отберет козырей, качнется медленно в своем кресле и пробормочет что-нибудь вроде: "Да, хрен редьки не слаще".

Но так ли это?

Для эксперта разница между трефой и бубной принципиальна. Бубна будет предметом угадывания. Трефа годится только для молитвы. Сначала должна быть сыграна трефа, а причина в том, что она даст ключ к бубне.

Если ♣T у Востока, нужно верить, что ♦T у Запада. Другими словами, разыгрывающий вскочит ♦K, а не валетом. Процедура не может быть проведена в ином порядке, потому что локализация ♦T не поможет. Это либо так, либо не так, и ничего больше.

Заметьте, что правильная игра не обязательно принесет успех. Оба туза могут быть у Востока. Но все равно полагаться стоит на лучший шанс.

Разберитесь с шансами здесь:

Контракт 4♠, достигнутый без вмешательства оппонентов.

Запад начинает королем и тузом червей, за которыми следует малая. Разыгрывающий убивает валета Востока, отбирает козырей и проигрывает бубновый импас на короля Запада. Обратно возвращается вторая бубна.

Теперь все зависит от ♣Д.

Где она?

DVxx
xxx
Dх
TVxx

TKxxx
xx
TVx
K10x

Вы следили за тем, какие выходили карты? Тогда Вы в состоянии осуществить смелое угадывание. Запад приговорен к 7-ми пунктам в черве и к ♦K - всего 10. Восток невинен, исключая, по выводам, ♥DV. Более вероятно, что сила старших карт у защитников была распределена 10-5, а не 12-3. Следовательно, лучший шанс - сыграть на ♣Д у Востока.

Выводы

В заключение, приятный холодный душ. Счет и выводы настолько тесно переплетены, что иногда частично перекрываются.

Когда защитник не дает в масть, Вы можете считать. Когда он ходит королем, а дама на столе, Вы делаете вывод, что туз у него. А когда он отказывается пойти чем-нибудь, что вопиет о ходе, делается другой вывод. Примените это к контракту 4♦.

Отрицательные выводы

Bxx
Bx
TBxx
KДхх

TK10xx
KДххх
Kx
x

N	E	S	W
		1♦	пас
2♣	пас	2♥	пас
2бк	пас	4♥	пас
4♦ в			

Все в зоне.

Запад начинает червой к тузу Востока и убивает червовый возврат. Восток берет следующую взятку тузом треф и ходит еще раз трефой.

У разыгрывающего изобилие взяток. Единственно, что заставляет его ерзать в кресле, это неопределенность с козырем. Чтобы справиться с рукой, он должен эффективно разобраться с ♠Д. Если она у Востока, то все решается импасом. А если Западу были сданы Дхх, то она спокойно упадет на втором круге - ведь он уже один раз убил.

Как же быть?

Счет показывает, что у Запада была одна черва, а у Востока пять. Ясно, что шансы за то, что пика у Запада длиннее, и, в свою очередь, предполагает игру на выпадение. Пока все хорошо. Но есть один подозрительный момент: странное поведение Востока в четвертой взятке.

Почему он не пошел еще одной червой, чтобы дать партнеру шанс убить еще раз? Этот трефовый возврат кажется бессмысленным. Нет надежды, что Запад сможет убить черву. Нет смысла и в подготовке убитки у себя, так как, если Запад получит ход, контракт будет посажен все равно. Когда защита делает нечто, ощутимо лишенное смысла, как этот трефовый возврат, подозрение есть лучшая часть осторожности. У Востока должна быть причина, и ею может быть только страх, что третья черва сразу даст контракт. Имея Дхх, Восток имеет весомые основания бояться этого. Из торговли он знает, что у его партнера остался только один козырь и боится, что он будет не способен ударить картой старше, чем валет болвана. Это раскроет сразу все, и судьба козырной дамы, разделой и беззащитной, будет зависеть уже не от угадывания. Она с несомненностью будет вырезана. Чтобы избежать раскрытия своей дамы, Восток галантно играет трефой.

Если разыгрывающий сделает правильный вывод, он проведет импас и выиграет контракт. Если он сыграет на выпадение, рыцарство запишет на свой счет незаслуженную победу, и Восток будет рассказывать своей жене, что он сделал что-то очень умное.

Мораль сего рассказа в том, что в чтении карт - в счете пунктов, в размещении онеров и во всем остальном - Вы не должны игнорировать ничего из получаемых свидетельств. Ходы, которые не делаются, так же разоблачающи, как и те, которые делаются.

РЕЗЮМЕ

1. Для распознавания распределения карт эксперты обычно автоматически считают масти и старшие карты в течение розыгрыша.
2. Счет в сочетании с информацией, полученной из назначений (или их отсутствия), могут нарисовать картину рук, позволяющую разыгрывающему прочесть руки оппонентов.
3. Когда защитник показывает всю свою силу, которую предполагает назначение (или пас), разыгрывающему следует разместить оставшиеся старшие карты у другого оппонента и играть в соответствии с этим.
4. Для завершения счета разыгрывающий может сыграть какой-нибудь картой (или картами) с единственной целью - узнать, дадут ли оба оппонента в масть (например, Запад показал девять черных карт. Если он даст в масть две червы, он не может иметь более дублета в бубне).
5. Когда никаких указаний нет, разыгрывающий играет в предположении, что отсутствующие старшие карты разделились поровну. Пытаясь локализовать туз в какой-нибудь масти, разыгрывающий сначала может разыграть другую масть, в которой у него нет тузов. Его целью является получение информации о возможном распределении онеров у защитников.
6. Если у одного из защитников масть длиннее, чем у его партнера, шансы за то, что данная карта будет в руке этого защитника.

УПРАЖНЕНИЯ

1.

ТДхх
 xxxx
 х
 Т10хх

 КВххх
 хх
 ДВх
 КВх

N	E	S	W
			1♥
пас	1бк	Пас	2♦
пас	пас	2♠	3♦
4♠			

Козыри разделились 2-2. Можете ли Вы наверняка выиграть контракт?

2.

КДх
 ТВ
 ТДх
 xxxxx

 Т10хх
 КДхх
 КВх
 Тх

Контракт 6бк. Запад начинает ♠K, и Восток не дает в масть на первом круге. Разыгрывающий берет взятку и отбирает красные масти. Запад не дает в масть на третьем черву и вторую бубну.

- а) Может ли разыгрывающий выиграть контракт?
- б) Если Запад снесет четыре трефы, какую масть нужно будет играть Югу?

3.

КДх
 Тххх
 Кхх
 Тхх

 ТВ109хх
 хх
 ТВх
 хх

Контракт 4♦. Запад, открывший торговлю 3♥, ходит ♥K.

- а) Бубновый импас не проходит. Может ли разыгрывающий наверняка выиграть контракт?
- б) Какие десять взяток он возьмет?

4.

Д109х
 ТВ
 ххх
 xxxx

 ТКВххх
 10
 ххх
 ТК10

N	E	S	W
			4♥
пас	пас	4♦	

Запад ходит ♦ТКД, а затем ♥K. Юг отбирает козырей. Запад дает в масть три раза.

- а) Может ли разыгрывающий выиграть контракт?
- б) В какой руке он должен взять третью козырную взятку?
- в) Как ему следует разыгрывать трефу?

5.

xxx
TKxx
K10x
Дхх

Txx
Дхх
Txx
TK10x

Запад начинает ♠2 против Збк. Восток дает в масть три раза. Играя в турнире, разыгрывающий пытается взять как можно больше взяток. После выигрыша третьей пики он забирает черву, но обнаруживает, что Восток не дает в масть на третьем круге.

Что следует разыгрывающему делать дальше?

6.

xx	KB10
K10x	Дх
TK10xx	ДВхх
xxx	xxxx

N	E	S	W
1♣	пас	пас	1♦
пас	2♦		

Север ходит четырьмя старшими трефами, Юг дважды дает в масть, а потом сносит две малые червы. Запад бьет четвертую трефу, два раза отбирает козыря и ходит червой к столу. Дама берет взятку. В следующей взятке на малую черву разыгрывающий кладет десятку, и Север берет валетом. Север ходит ♥Т. Где туз и дама пик?

7.

K107	D853	N	E	S	W
ТДВ103	K954	1бк*	пас	2♦	2♥
КД	B5				
642	B75	*) 16-18pc			

Север ходит ♣К, потом тузом и малой трефой. Юг берет дамой и ходит бубной, которую Север берет тузом. Север еще раз ходит бубной.

Какой картой следует сыграть разыгрывающему со своей руки после отбора козырей?

ОТВЕТЫ

- Да, потому что трефа должна принести три взятки. Торговля Запада показала, что у него десять красных карт. Он дважды назвал бубну, и, значит, их у него пять. А первой он назвал черву, поэтому червей у него не меньше, чем бубей. Так как он дважды дал пiku, мы знаем двенадцать карт у него в руке. Значит, у него только одна трефа. Если трефовая дама не упадет на туза, импас пройдет обязательно.
- а) Да
б) Трефу. Игра в первой взятке показала, что у Запада шесть треф. Так как у него только три красных карты, у него, очевидно, четыре пики. Если он одну снесет, все пики Юга станут старшими. Если Запад снесет четыре трефы, он сохранит одну трефу и четыре пики. Тогда Юг выработает трефу стола и потеряет только одну взятку.
- а) Да
б) Шесть пик, ♥Т, две бубны и трефу. Изюминка руки в том, что на первые три червы не нужно класть туза, а использовать его впоследствии, после забития третьей червы и отбора козырей - для сноса. При такой игре нельзя проиграть, а можно застраховаться от вероятного ренонса червей у Востока.
- а) Да
б) На столе
в) Двойным импасом. Исключительно маловероятно, что у Запада есть трефа. Его открытие 4♥ при отсутствии TB10 гарантирует семикартную масть. И он уже показал три бубны и три пики. Так как Югу нужны три прихода на стол, он должен быть внимателен при отборе козырей, закончив его на столе.
- Разыгрывающий переходит в руку по трефе и ходит бубной, пропуская на столе. Цель такой игры - три раза сыграть бубной до начала разбирательства с трефой. Это даст полный счет руки Запада. Он показал восемь карт в мажорах. Если он даст бубну только дважды, у него должны быть три трефы.

- Если он дает три раза, трефа должна разделиться 4-2. В этом случае разыгрывающий проимпасирует валета на третьем круге.
6. Туз пик у Юга, а дама у Севера. Север уже показал 15 пунктов: 10 в трефе и 5 в черве. Будь у него ♠T, он сделал бы еще одну заявку после паса Юга. Возможно, он дал бы контру на 1♦. А если ♠T у Юга, он не может иметь и дамы, так как тогда он сделал бы заявку после открытия партнера 1♣.
 7. ♠K. Ключ к такой игре основан на том, что у Севера должны быть и валет пик и туз. Даже с этими двумя онерами его рука набирает только 16 пунктов - минимум зонального открытия 1бк, и нет оснований, что он сделал ослабленное открытие. ♠K заставит Севера пойти из-под ♠B или дать убитку на снос.

ГЛАВА 12. (Защита)

Чтение карт разыгрывающего

Темой этой главы остается - как было и в предыдущей - волшебство. Если разыгрывающий может прибегать к нечистой силе, чтобы увидеть наши карты, то и мы в защите можем делать по отношению к нему то же самое.

С первой же страницы, конечно, у нас были подозрения. Было ясно, что он подслушивает наши пасы, подглядывает наши сносы и со злобной предусмотрительностью пользуется всеми ключиками. Предыдущая глава окончательно сорвала маску с его лица. Неудовлетворенный только услышанным и увиденным, - теперь мы знаем это, - он считает, прикидывает и делает выводы. Именно поэтому дублетные онеры падают в его подол. Именно поэтому проходят, как во сне, глубокие импесы. Короче говоря, именно поэтому ему так чертовски везет.

К счастью, и нам эти методы не заказаны. "Настройка" на торговлю уже вошла в привычку. А так как обычно сторона разыгрывающего делает в торговле больше заявок, чем мы, подключение к проводам должно нам помочь больше, чем ему.

Мы примечаем, какие ценности он обнародовал. И болвана не упускаем из вида. Когда разыгрывающий уже показал все обещанное, мы можем надеяться, что оставшиеся карты у партнера.

И, уж конечно, мы можем считать масти и онеров точно так же, как это делал разыгрывающий в последней главе. И, наконец, мы можем делать выводы из того, как играет разыгрывающий. Все это в совокупности позволяет нам строить защиту по довольно хорошей картине руки разыгрывающего. А с каждой сыгранной картой картина наполняется деталями и становится все более живой. От вынужденных угадок мы переходим к чтению хорошо вычерченной карты.

Давайте прочитаем карты следующей сдачи:

KДх	E	W
Bх	1♠	2♦
Д98хх	2♠	3♠
Дхх	3бк	
9ххх		
Tхх		
Kх		
1098х		

Юг делает очевидный ход десяткой треф. Север принимает тузом и отвечает двойкой. Разыгрывающий берет взятку королем треф и ходит малой червой к валету стола.

Вам все ясно? Если в этот момент Вы сможете прочесть карты разыгрывающего, Вы сможете наверняка разрушить контракт. Если нет, то гейм будет проигран.

Пусть каждая карта поведает свою историю. Во-первых, двойка треф партнера. Сколько карт она показывает: четыре, две, или три?

С тремя картами партнер пошел бы старшей, а не двойкой. Значит, их не три.

Если бы у него было четыре карты, то и валет был бы у него. Тогда у разыгрывающего было бы две трефы, но он трефой уже дважды сыграл, а валет так и не появился. Да и если бы у партнера был валет, он не сыграл бы тузом в первой взятке. Был бы обязательным импес болвана. Отсюда следует, что у партнера нет ни трех, ни четырех треф. Следовательно, четыре трефы у разыгрывающего, что дает ему три трефовых взятки: на короля, даму и валета.

Теперь очередь этой маленькой червы. Какого черта разыгрывающему вообще понадобилось играть червой? Самая длинная масть разыгрывающего, без сомнения, пика. Ее он дважды называл, показав пять карт. Может быть, у него недостает туза? Но тогда очевидной игрой была бы разработка длиннейшей масти. Тот факт, что пика не сыграна, несет наиболее важную информацию о руке. У разыгрывающего в пике должны быть TBxxx, и он насчитал восемь взяток: пять пик и три трефы. Эта черва, если он ее возьмет, будет девятой взяткой.

По торговле мы знаем, что у Востока есть задержка в черве. Без нее он не решился бы на 3бк. И этой задержкой почти наверняка являются KДх.

К этому моменту никаких секретов в этой руке для нас не должно оставаться. Каждая карта может быть помещена на свое место. Разбирайтесь. Какова рука разыгрывающего? Мы уже рассмотрели три масти: пика - ТВхх или Т10хх; черва - КДх; трефа - КВхх. Остается место для одной и только одной бубны. Какая она? Наверняка не туз, так как тогда у разыгрывающего было бы девять верхних взяток. А раз это не туз, то нам все равно, какая она.

Теперь защита кристально ясна. Молнией должен сверкнуть ♠T. Затем, как удар грома, последует ♦K, ликвидирующий синглетную бубну разыгрывающего. И затем малая проткнет Д98x болвана. Просчитав руку разыгрывающего, мы узнаем и карту партнера: у него было пять бубен во главе с тузом и валетом и/или десяткой.

ПРОСЧЕТ РУКИ, настройка на игру, а так же и на торговлю, как раз вовремя спасли ситуацию. Минутная расслабленность при этой невинно выглядящей маленькой черве стоила бы контракта.

И вот снова предсказатель:

Первое, что беспокоит Юга, - это его собственная слишком уж хорошая карта. У него у самого 13 пунктов, и ждать от партнера больше одного-двух он не может. Север никогда не получит хода, и поэтому единственная забота - не оказать разыгрывающему никакой помощи. Очевидный ход - ♦B.

Bxx
109
КДхх
Кххх

E	W
1♣	1♦
1♥	2♣
2бк	3бк

КДх
ТДхх
В1097
Вх

Разыгрывающий берет дамой на столе и пускает ♥10 к даме Юга. Двадцать секунд уже можно было рассматривать болвана, и Юг должен сейчас же заняться прочтением карт и просчетом расклада.

Что в руке у разыгрывающего? Давайте рассмотрим масть за мастью.

В пике у него должен быть туз. Без хоть какой-то задержки он не сделал бы бескозырную заявку.

Весьма вероятно, что в черве у него КВ четвертые. Торговля это предполагает, а игра проясняет.

Мы знаем о ♦T, так как партнер не сыграл им. Кроме этого - и это относится в равной мере и к пике и к трефе - партнер не может иметь столь больших ценностей, как туз.

Трефа разыгрывающего, на первый взгляд, таит в себе элемент неопределенности. Это что: Тххх или ТДхх? Вообще-то маловероятно, что у него дама. С ней у него было бы 18 пунктов. Слишком много. С 18 пунктами второй его заявкой было скорее 2бк, чем 1♥.

Итак, мы разобрались с распределением, и все говорит о том, что это - 4-4-3-2, наиболее часто встречающееся.

У разыгрывающего должно быть минимум четыре трефы, так как подготовительное трефовое открытие с трехкарточной мастю не делается на сильной руке. Если у него пять треф, то ничего не сделать - контракт неубиенный.

В черве у него вряд ли может быть более четырех карт.

В пике и трефе у разыгрывающего пять карт, и по игре мы знаем, что в бубне не синглет. Следовательно, в пике у него не более трех карт.

Итак, мы просчитали. Все, имеющие отношение к делу детали были прочитаны, и мы вправе поставить вопрос: как он предполагает выиграть контракт? Ответ, без сомнения, следующий: он намерен взять три бубны (а может надеяться на четыре), две червы (три, если бы импас прошел), три трефы и ♣T.

Следующий вопрос: можно ли этому помешать, и если да, то как это лучше всего сделать?

Подумайте, можете ли Вы найти способ, имея в виду, что разыгрывающий не видел Ваших карт и не знает, что все старшие карты у Вас.

Определенного способа предложить нельзя. Нет ничего, что можно было бы счесть приличным шансом. Но by far наиболее обещающей картой является малая пика из-под КД. Надейтесь, что у партнера есть десятка. Однако, это будет лишь половиной дела. Если у разыгрывающего есть еще и девятка, победу удастся вырвать из пасти поражения. Невероятно, чтобы хоть один разыгрывающий с девяткой в руке сыграл со стола валетом. Даже и без девятки только хороший игрок мог бы подумать об этом.

Эта ♣10 и есть весь вклад, ожидаемый от партнера (кроме, разумеется, ♦D). Если все пойдет по плану, десятка выбьет туза, и защита возьмет пять взяток - две пики, две червы и трефу. Разыгрывающий не может выиграть контракт, не отдав трефу. Он должен отдать одну взятку в этой масти, и эта взятка будет кладущей.

Сдача демонстрирует выгоду, получаемую от чтения карт при первой возможности, и, многократно подчеркиваемую на этих страницах, важность представления себе комбинаций карт, необходимых для разрушения контракта.

Просчет руки подготовил почву для успеха. Но именно эта эфирная ♣10 и завершила дело.

Давайте еще раз взглянем сквозь рубашки карт:

ТДхх

9хх

Вхх

КДВ

хх

10ххх

ТДх

Тххх

W	E
1бк	2♠

Юг ходит четвертой сверху червой и видит, как появляются карты болвана, имеющего минимум бескозырного открытия до зоны - 13 пунктов. Дама Севера падает под туза Востока, и разыгрывающий в два круга - королем и валетом - отбирает козырей. Далее идет трефа и..?

Что было у разыгрывающего?

Пять пик во главе с КВ вне подозрений. Пятый козырь столь же очевиден, как и все остальное, так как уважающие себя игроки не называют четырехкартные масти на бескозырное открытие партнера.

В черве мы можем различить туза и валета, но света слишком мало, чтобы понять, есть ли там еще фоска или нет. Черты валета особенно ясны. Партнер в первую взятку положил даму, а он, конечно, сыграл бы младшим из двух смежных онеров.

Пока картина не очень ободряющая. Разыгрывающий сможет взять пять пик, туза червой и - ДАЙ ЕМУ ВРЕМЯ - две трефы. Это все, что ему нужно, и он это уже почти получил. Может ли защита обойти его. Можно ли собрать шесть взяток до того, как восемь будет отдано?

Во-первых, ответьте на вопрос: что у разыгрывающего в бубне? Правильно. Ничего. Он уже продемонстрировал 9 пунктов и пятикартную масть. Будь у него еще и король, он не стал бы играть частичный контракт. Защита тогда может насчитать пять взяток: три бубны, ♠T и ♥K. Немного надежды и воображения (идея та же, что и в предыдущей сдаче) помогут материализовать шестую взятку из ничего.

Все зиждется на том, три ли червы у разыгрывающего, или только ТВ. Если только дублет - надежды нет, точно так же, как ее нет, если у него дублет в бубне. Но если он начал с ТВх...

Сыграйте три раза бубной, отдав партнеру третью на короля. А теперь пусть он блеснет. Он знает ситуацию. Малая черва из-под короля поставит разыгрывающего перед неприятной угадкой. Если он сыграет малой, Юг возьмет взятку десяткой и ответит червой к королю. Раз девятка на столе - одинаковые шансы. Разве нет?

Заставлять разыгрывающего угадывать всегда хорошо, потому что время от времени он не будет угадывать. Но, как мы видели в предыдущей главе, хорошие игроки будут чаще находить правильные решения в сдачах подобных этой.

Разыгрывающий-эксперт будет рассуждать так: "Юг уже показал 10 пунктов: ♦TД и ♣T, а вклад Севера - 5 пунктов: ♥Д и ♦K. Почему Югу от жизни досталось так много - 13 пунктов с учетом ♥K, а Северу только 5? Так как свидетельства обратного отсутствуют, я буду считать, что оставшиеся ценности разделились поровну, и ♥K у Севера. Поэтому я кладу валета".

Несмотря на это, Север и Юг продемонстрировали хорошую защиту, причем такую, которая примет успех против большинства разыгрывающих, по крайней мере, в половине случаев.

Защита была бы плохой, если бы Вы отказались от чтения руки разыгрывающего. Если Юг не знает, что у его партнера должен быть ♦K, он, возможно, сыграет червой. И это конец всему. Защита провалилась бы и против плохого разыгрывающего.

Чтобы победить в следующей сдаче, Юг должен к обычным уже ЧТЕНИЮ КАРТ и ВООБРАЖЕНИЮ присовокупить ПРЕДВИДЕНИЕ.

ТДВ10х

хх

Тххх

Дх

х

ххх

хххх

ТВ9хх

E	W
4♥	

Юг ходит синглетом пик. Разыгрывающий берет на столе валетом и играет козырем. От партнера неожиданно появляется туз, и Юг получает убитку пик.

Это уже две взятки и половина пути к победе. Где же Югу искать еще две?

Девяносто девять игроков из ста - а иногда и еще один - положат на стол ♣T и будут выглядеть очень импозантно, получив от партнера поощрение в виде десятки. Они понадеются на две трефовые взятки, забыв, что это было бы роскошью, которая им не нужна и/или нежелаема.

Если у разыгрывающего две трефы без короля, этот план сработает. Если это не так, он убьет вторую трефу и все будет кончено. Но контракт можно положить всегда, даже если у разыгрывающего всего одна трефа. Кладущей взяткой будет вторая пиковая убитка. Вот то место, где проявляется предвидение. Юг должен выйти малой трефой, а не тузом.

Правда, если у разыгравающего синглетный ♣K, он получит лишнюю взятку. Но тогда вообще ничто не поможет. Разыгравающий соберет достаточное число взяток, как только получит ход.

Сам факт, что Восток открыл торговлю 4♥, должен насторожить Юга. Семь вероятных червей и по крайней мере три пики (король не выпал на втором круге) составляют десять карт в руке разыгравающего, оставляя место лишь для трех карт в минорах.

Конечно, велико искушение отобрать ♣T. Но и искушению иногда надо не поддаваться. Просчитайте руку, и Вы узнаете, нужно ли сдаваться или есть ли у разыгравающего синглет.

Отчаяние, а не искушение является врагом в следующей сдаче:

742
Д
ТДВххх
Вхх

E	W
1♥	2♦
2♠	3♦
3♠	4♣

Т53
xxxxx
xx
TKx

Внимательно ли Вы слушали? Тогда у Вас должно быть довольно хорошее представление о раскладе Востока. Он назвал и повторил пiku, что показывает пятикартную масть. Но первой он назвал черву, а это показывает, что черва длиннее пики. Значит, еще до первого хода Юг знает, что у разыгравающего одиннадцать карт в мажорах.

На естественный ход королем треф разыгравающий роняет даму. Что дальше?

Средний игрок пощупает разные карты, пробормочет подходящее заклинание и на что-нибудь переключится. Он это будет аргументировать тем, что игра тузом отработает валета на столе, а уж это нечто такое, что противоречит здравому смыслу.

Пусть его противоречит, но сыграйте тузом. Не обращайте внимания на валета. Вся черва разыгравающего берущая, и ему просто нечего сносить на валета. Но зато, если он начал с двумя трефами, то у него появится возможность пристроить одну из них на ♦T.

Ясно ли это? Мы знаем, что у Востока шесть карт в черве и пять в пике. Если у него дублет треф, то у него нет бубны. Любой хороший игрок, имея Dx, сбросит даму. Это ничего не стоит, но может ввести защиту в заблуждение. Вторым ходом Юг все выяснит. Сейчас или никогда, а загипнотизированность этим мишуруным валетом будет роковой.

Допустим, что разыгравающий, сыграв дамой, пытался обмануть и теперь выкладывает вторую трефу. Видите ли Вы, как посадить контракт?

Любая из пяти червушек обеспечит победу. Прочтение руки разыгравающего делает раскрытый книгой и руку партнера. У него лишь синглет червей. И Ваш козырный туз гарантирует прием, необходимый для убитки. Мы знаем, что он сможет перебить болвана. Даже если у разыгравающего в пике КДВ109, то у партнера найдется восьмерка.

А пойти неверно очень легко, если Вы не просчитаете руку. Особенно просто сойти с пути истинного во второй взятке, отказавшись от отбора второй трефы. Но это было бы политикой отчаяния, ведь если разыгравающий не даст в масть, то контракт непробиваемый.

Вот еще один случай, когда помогут наушники и очки для чтения. Только для разнообразия теперь закрытая рука у Запада:

x
x
TB10xxx
ДВ98х

xx
xxxxx
Дхх
TKx

W	E
1♠	2♦
2♥	3♦
3бк	

Север пошел ♣10. Разыгравающий взял тузом и сыграл ♣10. Север положил семерку.

Если Вы овладели привычкой просчитывать расклады, Вы уже знаете по крайней мере одиннадцать карт Запада. Мажоры представлены восемью или девятью картами, так как он называл их оба. А так как у него три трефы, он не может иметь более двух бубей. А откуда нам известно, что у него три трефы, не больше и не меньше? Секрет раскрывает та самая семерка. По крайней мере для тех, кто читал главу 10. Север сигнализирует, показывая дублет. Его семерка не может быть синглетом. Ведь тогда у Запада было бы четыре трефы, и в этом случае контракт был бы не 3бк.

Разобравшись с помощью партнера с распределением трефы, Юг не берет взятку на первом круге. Это не трудно. Следующий шаг требует уверенности - уверенности Юга в своих способностях правильно прочитать карты. После взятия второй трефы, Югу следует пойти малой бубной! Да-да, прямо в длинную

и мощную масть стола. Для этого на первый раз нужны стальные нервы. Потом это станет привычкой. Так как у Запада не может быть более двух бубей, никакой выгода он из этого хода не извлечет. И если только у него не второй король (синглетный король ничего не меняет), то этот болван с двумя потенциальными взятками в трефе будет намертво убит и отправлен в морг.

Если окажется, что король у Севера, то защита достигнет двух целей: будет отработана бубновая взятка и разорвана связь разыгрывающего со столом.

Следует отметить еще один маленький момент. Когда Юг снова получит ход, например, по ♦Д, ему следует сыграть червой, а не пикой. Север почти наверняка пошел старшей из пиковой секвенции вроде 1098хх(х). Но у него и три червы. Почему? Потому что у Запада четыре. С пятью он бы точно повторил черву. Если у разыгрывающего в черве ТД10х или КВхх, партнер по достоинству оценит удар в незащищенное место. А Север, вероятно, и сам сможет сыграть пикой.

Реконструкция руки разыгрывающего показывает, что он имел что-то вроде: ♠ТКДВх ♥ТДхх ♦х ♣10хх. Пик может быть и не пять. Он может иметь их и четыре. Ответ на этот вопрос мы получим, когда Запад покажет, сколько у него бубен: две или одна. С синглетом он наверняка возьмет первую взятку тузом. С дублем у него появится искушение не брать на случай, если и король, и дама у Севера. И только тринадцатая карта - пика или бубна - останется единственным сомнительным пунктом после того, как Север сыграл во второй взятке.

Счет руки напоминает картинку-загадку. По мере добавления нового кусочка остальные, естественно, начинают находить свои места.

До сих пор у нас были вполне приличные карты, и было бы честно, если бы, для разнообразия, мы сдали себе случайное ярборо. Поэтому завершим главу ярким проблеском во мраке, только чтобы продемонстрировать, что и в напасти есть свое очарование.

Столкнувшись с набором невыразительных фосок, средний игрок склонен тут же утратить интерес к сдаче И он не прав. У партнера может быть полезная рука, а бридж - исключительно парная игра.

87х	
Tx	
xxx	
Bxxxx	
xx	
xxxx	
xxxx	
xxx	

После открытия 2♦ Юг в конечном итоге играет контракт 6♦. Запад ходит ♦К, на которого разыгрывающий кладет малую. ♦Д взята тузом. Вслед за тузом и королем червей следует малая черва, убитая на столе. После этого Юг, не переводя дыхания, играет шесть раз старшими козырями от таза до девятки. Эти шесть последовательных пик Юга кажутся восемью, по крайней мере защитникам. Так бывает всегда. Но причин впадать в панику нет. Разыгрывающий карт не открыл, значит надо думать, что некоторые проблемы у него есть. Очевидно, Запад имеет что-нибудь интересное, иначе малый шлем был бы выкладным. Безусловной обязанностью Востока является помочь партнеру. Получить взятку он, конечно, не может. Но он может помочь Западу взять две, дав ему возможность просчитать руку.

Простой факт, что все ценности защиты сосредоточены у Запада, может доставить ему трудности при сносях. Он может рассстаться с червой. Это просто. Ведь будь у Юга четвертая черва, он мог бы безболезненно убить ее на столе. Козырные семерка и восьмерка болвана перебиты быть не могут, и это раньше уже видели оба защитника. Но Запад может не знать, вцепиться ли ему в ♦В или в трефу. Вот здесь-то Восток и призван манипулировать своим ярборо со знанием дела. Первой следует снести всю бубну. Потом он может начать сносить трефу. Запад сможет посчитать и сделает очевидные выводы. Он скажет себе: "Чтобы я сосчитал масть, партнер снес бубны. Он нашел их всего две. Значит начал он с четырьмя. У меня и болвана было по три, значит и разыгрывающему осталось три. Следовательно, только одну карту я должен держать до конца: ♦В.

Сбрось Восток три бубны, Запад узнал бы, что больше их у Юга нет, и держал бы трефу.

Вот полная сдача:

87x	
Tx	
xxx	
Bxxxx	
Xx	xx
ДВхх	xxxx
КДВ	xxxx
КДхх	xxx
ТКДВ109	
Kxx	
Txx	
T	

Поставьте себя на место Запада и представьте, насколько благодарны Вы будете партнеру за рассказ о том, что Вам держать.

А мораль такова: считайте руку самостоятельно. И помогайте партнеру просчитать ее. Повисните на разыгрывающем с обеих сторон. Пословица о том, что стрелять по сидящим птицам неспортивно, не относится к разыгрывающим.

РЕЗЮМЕ

- В защите, так же как и в игре со столом, каждая взятка должна помогать выстраивать в уме картину полной сдачи.
- По выходящим старшим картам защитник определяет, какую еще силу можно ждать у разыгрывающего. То, что остается, вполне вероятно окажется у его партнера.
- Просчитывание мастей раскрывает общее распределение. Вряд ли следует ждать, что те масти разыгрывающего, которые он не называл, будут у него длинными (пять или более карт).
- Каждый снос - это ключ к разгадке. Следовательно, оба защитника должны сносить конструктивно, чтобы обеспечить партнера ключиками, помогающими в чтении карт.
- После прочтения карт защитники должны стремиться прочитать намерения разыгрывающего. На основании выводов из игры разыгрывающего о том, как он собирается выполнить контракт, защитники могут найти наилучший способ посадить контракт.

УПРАЖНЕНИЯ

1.

ДВ10х

Дхх

Кх

Кххх

Кхх

В9хх

ххх

Тхх

E	W
1♥	1♠
2♦	2бк
3♦	3♥
4♥	

Юг атакует ♣T. Все дают в масть. Чем должен Юг пойти во второй взятке?

2.

Кхх

х

ТДВ9хх

10хх

Вх

хххх

Кх

ДВ8хх

W	E
1♥	2♦
2♥	3♦
3бк	

Север атакует ♣2. Разыгрывающий берет тузом и ходит ♦10. Какой картой следует пойти Югу после получения взятки на короля?

3.

К10х

ТК10х

109х

Д10х

9ххх

хх

Дхх

ТКхх

W	N	E
1бк	2♠	4♥

Разыгрывающий убивает пику первого хода, отбирает козырей (Север не дает в масть на втором круге) и ♦K. Перейдя на стол по козырю, разыгрывающий играет ♦10 и пускает ее. Какой картой должен сыграть Юг, когда он получит ход по ♦D?

4.

ДВхх

Тхх

КВх

Дхх

х

Дхххх

Тхх

КВ9х

Все до зоны, Восток открыл 1бк (12-14рс) и Запад доставил до трех
 Разыгрывающий забирает первый червовый ход валетом и отбирает четыре пики (сначала ТК с
 руки), финишируя на столе. В шестой взятке со стола идет малая бубна, на которую
 разыгрывающий кладет даму
 Какой картой следует сыграть Югу, когда он получит ход по ♦T?

5. NS/E

КВх

ххх

Д

Кххххх

хх

ТВх

Кхх

ДВ109х

Торговля: 1♦-2♣-2♦-2♣-3♣-4♣-пас

Юг начинает с ♣Д. Разыгрывающий играет малой со стола и убивает в руке. Потом он играет малым
 козырем к столу и продолжает ♦Д. Какой картой следует Югу сыграть после получения взятки на короля?

6.

Д5
Т9743
Д32
Б64

W	E
1♦	1♥
1♠	2♦
2бк	3бк

632
К1082
В1098
Т8

Север атакует ♣2. Какой картой следует ответить Югу после выигрыша первой взятки тузом?

ОТВЕТЫ

- Малой пикой. У Востока по торговле не менее десяти красных карт. Если в пике у него Тх, он снесет малую пiku на ♣К. Но у него могут быть две пиковые потери, и в этом случае контракт можно посадить, быстро отобрав две пики. Кладущей взяткой станет козырная.
- Малой трефой. Единственная надежда, что у разыгрывающего в трефе Кх, и в этом случае он обязан сыграть королем. Если у разыгрывающего Кхх, он не перебьет даму в первый раз, и масть будет блокирована. Ход дамой принесет успех только в том случае, если у партнера Т9х, а тогда у разыгрывающего Кх, и малая трефа будет столь же хороша.
- Малой трефой. У разыгрывающего нет больше потерь в остальных трех мастиах, и поэтому контракт можно посадить, только взяв три трефовые взятки. А это возможно, если только валет у Севера и разыгрывающий не угадает.
- ♣В. Разыгрывающий уже показал 13 пунктов: ♠ТК, ♦Д и ♥КВ (если бы ♥K был у Севера, он должен был бы сыграть им в первой взятке). Следовательно, ♠Т у него быть не может, иначе у него было бы 17 пунктов. Но у него может быть десятка, и поэтому Юг не должен играть малой трефой. Надей разыгрывающий валета дамой, Север возьмет взятку тузом и ответит трефой, отлавливая десятку. Если сыграть малой со стола к валету, Север, естественно, пропустит.
- Малой червой. Единственный шанс посадить контракт состоит в отборе трех червовых взяток. Это возможно, если король у Севера. Если сначала сыграть тузом, это будет стоить взятки, когда у разыгрывающего в черве Дхх. Торговля предполагает, что у Востока десять карт в пике и бубне, и, так как у него реноанс треф, он почти наверняка имеет три червы. Если не отобрать червовые взятки, часть червушек болвана может быть снесена на бубну разыгрывающего.

6. ♥K. Торговля разыгрывающего показывает по крайней мере восемь карт в бубне и пике. Ход партнера двойкой указывает на наличие у него четырех треф, что оставляет разыгрывающему лишь четыре. Это означает, что у него одна черва, а, может быть, и ни одной. Если, что вполне вероятно, у разыгрывающего синглет, то это может быть и дама. Вот почему Юг должен пойти своим королем, а не малой червой.

ГЛАВА 13 (Игра со столом)

Играя безопасно

Проигрывать с плохими картами просто ужасно. Проигрывать с хорошими картами - унизительно. Такое, конечно, случается достаточно часто, и общественность целиком и полностью возлагает вину на "плохие расклады". Наша цель здесь - использовать лекарство для несчастливых раскладов.

Первый шаг - забыть такие выражения, как "и откуда мне было знать, что все пики будут на одной руке?" или "почему я должен был ждать, что миссис Джонс убьет моего бубнового туза?" Люди, которые так говорят, печально известны как те, которым не везет. Но что еще хуже, их скорбное невезение, вероятнее всего, будет иметь место и в дальнейшем.

Время быть пессимистом

Мы уже видели, что размышления о желаемом иногда единственно возможный подход к трудным контрактам. Чтобы Вы достигли своей цели, карты должны лежать определенным образом. Поэтому предположите, что они так и лежат. А вывод таков: черный пессимизм часто правилен, и им следует руководствоваться, когда кажется, что контракт не представляет никаких трудностей. И тогда дурные предчувствия предстают в своей обыденности.

Каковы перспективы здесь: ТК9xx против Вхх?

Представьте бесшабашный большой шлем, в котором это - Ваша козырная масть. С видом полнейшего безразличия Вы шлепаете тузом и, если ничего из ряда вон выходящего не случится, продолжаете королем. Если Вам нужны все пять взяток, Вам ничего не остается, как надеяться, что дама у кого-то вторая

Теперь перейдем к другому предельному случаю. Вам нужны только три козырные взятки, и приходов сколько угодно. На этот раз Вы не можете проиграть. Даже если все отсутствующие карты на одной руке, три взятки гарантированы.

А что, если Вам нужны четыре взятки? Вот здесь-то и полезен пессимизм. Вы надеваете темные очки и представляете себе плохой расклад. Чтобы застраховаться от синглетной дамы, Вы играете тузом. Появляются две маленькие фоски, и Вы стали чуть мудрее. Вы все еще, если хорошенько подумаете, не сможете промахнуться. Малая к валету приведет к победе, если масть лежит так:

Д10xx	Bxx
	x
ТК9xx	

Что бы ни делал Запад, он получит лишь одну взятку

x	Bxx
	Д10xx
ТК9xx	

Здесь валета заберет дама, но потом Юг перейдет на стол и проимпасирует десятку.

Конечно, такая игра означает отказ от шанса получить все пять взяток, обвалив вторую даму. Но в этом и есть квинтэссенция безопасного розыгрыша.

Безопасный розыгрыш проводится, чтобы защитить себя от плохого распределения и обеспечить требуемое число взяток ценой отказа от случайной дополнительной взятки. Разыгрывающий думает только о взятках, которые ему нужны для выполнения контракта, и добровольно лишает себя шансов взять больше.

Термин, строго говоря, применяется к розыгрышу масти. Но тот же принцип хорошо работает и при рассмотрении руки в целом.

Некоторые комбинации карт случаются часто, и их правильный розыгрыш стал стандартным. В любой ситуации безопасный розыгрыш можно найти за столом. Но наиболее часто встречающиеся ситуации полезно знать наизусть, а умственные усилия направлять на другие, менее определенные случаи.

На нашем пути уже попадались некоторые стандартные варианты безопасного розыгрыша. Пришло время познакомиться и с другими. Лучший способ сделать это - каждый прием рассматривать в естественном окружении полного расклада, чтобы придать ему флер реальной жизни. Основная трудность с безопасным розыгрышем - вовремя его обнаружить. Спустя пару секунд все уже кажется до безобразия простым.

Давайте начнем. Наша задача - не проигрывать простые контракты, которые не всегда так просты, как сначала кажутся. Вот простые 4♦.

Запад ходит королем червей, потом тузом и третьей червой. Дама стола удерживает взятку.

Невезучий игрок сносит с руки бубну, кладет на стол козырного туза и издает обычный стон, когда у Востока не оказывается масти. Ну откуда он мог знать, что у Запада все четыре пики?

T9
Dxx
KDvx
KBxx

K108xxxx
xx
Txx
T

Если чуть-чуть поразмышлять, то станет ясно, что ему нужно было только это и иметь в виду, и ничего другого. Дело в том, что ему больше нечего бояться. Единственная опасность - все четыре козыря у Запада. Следовательно, только этим и должно озабочиться.

Правильной игрой является ход малой к тузу. Чтобы не терять время, даму червей можно убить. Главное - это сыграть первым козырем с руки, а не со стола. Если Запад положит малую, сыграйте девяткой и расслабьтесь. Все в порядке.

Идея сдачи - проведение безопасного розыгрыша, т.е. предвидение плохого расклада и принятие соответствующих мер предосторожности. Ну, а за страховку всегда нужно платить. Слабый же игрок может получить одиннадцать взяток, если козыри разложились 2-2.

В следующем примере Запад начинает малой пикой против Збк, и десятка выбивает туз:

D97x
TKxxx
TK
xx

T
xx
xxxx
TKD109x

Эта сдача может помочь продемонстрировать разницу между теорией и практикой. Столкнувшись с проблемой на бумаге, большинство разыгрывающих добываются успеха в этом контракте. В реальной жизни многие времена от времени будут садиться. А садиться не должен ни один и никогда, ни разу за тысячи лет. Нужны четыре трефовые взятки и только четыре. Налицо отсутствие боковых приходов к Югу. В чем же опасность? В том, что трефа разложится 4-1 или 5-0, и Юг будет не в состоянии получить четвертую, решающую взятку в трефе. Чтобы предотвратить невезение, которое, между прочим, случается приблизительно в трети случаев, разыгрывающий играет ♦10 с руки. Или, еще лучше, переходит на стол и импасирует десяткой. После этого все в порядке. На столе сохраняется малая трефа, дающая разыгрывающему переход к остальным. Это вновь безопасный розыгрыш, и время от времени он будет стоить одной взятки. При развале треф 3-2 можно сделать 5бк. Отказываясь от роскоши этой одиннадцатой взятки, разыгрывающий обеспечивает контракт при неблагополучном раскладе.

Найдите безопасный розыгрыш на таких картах:

TKx	10xx
KBxx	Txx
T7	B9652
TKxx	xx

Контракт снова Збк. Север ходит малой бубной, и Юг вскакивает дамой на двойку стола. Каков наилучший план розыгрыша?

Ясно, что бубновая десятка у Севера и игра бубной к валету на столе - вполне приличная идея. Что бы ни сделал Север, бубна принесет две взятки. Представьте, что Север взял взятку королем и, заметив двойку пик партнера, переключился на трефу

Какие у Вас предложения по безопасному розыгрышу? Цель разыгрывающего - три червовые взятки. Если пройдет импасс или масть разделилась 3-3, никаких проблем не будет. А что, если импасс не пройдет и взятку возьмет вторая дама? Вы можете от этого застраховаться благодаря безопасному розыгрышу. Разыгрывающий ходит королем червей, а затем тузом. Если у Севера вторая дама, она упадет. Если дама

у Юга (а это означает, конечно, что импас прошел бы), Запад все равно возьмет три червовые взятки ходом малой со стола на третьем круге.

Если бы Западу были нужны четыре взятки, ему пришлось бы проводить импас и надеяться, что масть разделилась 3-3. Но так как он может позволить себе отдать одну взятку, он отдает ее как премию за лучший шанс не потерять две.

Следующий пример - это еще один стандартный безопасный розыгрыш, который можно найти в любом учебнике.

xxxx TД10xx

Как Вы будете разбираться с этой мастью, чтобы взять четыре взятки, полагая, что приходов достаточно?

Для получения ответа, попытайтесь взять пять взяток. Вы импасируете короля пик и надеетесь на расклад 2-2. Многие разыгрывающие следуют этой тактике и тогда, когда им нужны лишь четыре взятки. Если импас дамой не проходит, они возвращаются на стол и ходят малой к T10. Если Восток кладет малую, разыгрывающий впадет в мучительный транс. Он между молотом и наковальней. Снова импасировать или играть на выпадение валета? Ужасный вопрос.

Правильная игра - туз в первой взятке. Если все дают в масть, играем малой со стола к Д10xx. Если появятся король или валет (две отсутствующие фоски уже ушли в первой взятке), никаких проблем больше нет. Конечно, Восток может в масть и не дать. Но тогда и сделать ничего было бы нельзя. Безопасный розыгрыш защищает от невезения, но не от самой судьбы. Цель игры тузом - защитить себя от синглетного короля и от последующего транса.

Маленькая награда в большой политике

Север начинает ♠Д против 6♦:

Kx	Tx
TВxx	КДх
TK876	B432
Tx	Kxxx

Прекрасный контракт, не правда ли? Счастливое завершение вечера с бриджем, если Вы его не испортите. Раз рука столь проста, то она заслуживает дополнительного внимания. Может ли случиться что-нибудь нехорошее? Реально - нет. И все-таки, кое-что возможно. У Севера может быть реноанс в козырях. Никаких причин к этому, конечно, нет. Но такое случается, и именно поэтому эта сдача становится плохой для невезучих игроков. Везучие возьмут первую взятку на столе и перебьют козырную пятерку Юга восьмеркой. После этого они могут оприходовать свои пункты. Если Север даст в масть, он не сможет не взять взятку. Но тогда его сторона не возьмет больше ни одной, так как бубна разложилась. Если Север не даст в масть, восьмерка возьмет взятку. Ясно, что если Юг сыграет девяткой или десяткой, разыгрывающий надобьет. Опасность миновала. Север или даст в масть (и тогда козыри расположились 3-1 или 2-2), или не даст в масть, но в любом случае отдаст контракт.

Конечно, разыгрывающий может взять все тринадцать взяток, если козыри разделились 2-2, или если у Севера голая дама. Но что такое двадцать очков по сравнению со шлемом? Позаботьтесь о фунтах, а пенсы позаботятся сами о себе. Это квинтэссенция всех безопасных розыгрышей.

Если бы в бриdge играли одной мастью, правильная техника для почти всех ситуаций давным-давно стала бы стандартной. К счастью, есть еще три масти, которые делают жизнь более интересной. Нельзя заранее сформулировать методы розыгрыша руки в целом. Но идеология безопасного розыгрыша и не нуждается ни в каких формулах. Это просто тот случай, когда опасность надо обнаружить и обойти ее, если возможно.

Подходите к примерам, которые Вас ждут, так же, как это делалось раньше. Немного предусмотрительности, немного пессимизма, если Вы себе это можете позволить, и иногда немного изобретательности.

TД109x	K432
Kx	Txx
TKxx	Xx
Xx	TKxx

Север открывает 3♦, и Запад в конце концов обнаруживает себя в 6♠.

Юг кладет ♦2 на даму Севера, и король разыгрывающего берет взятку. Дальше идет ♠T, а Север не дает в масть. Неприятно, но ничего не поделаешь. Контракт, конечно, верхний. Но для выполнения требует чуточку предусмотрительности. Вы уже составили план?

Сработает почти любой, за исключением злосчастной попытки отобрать ♦T. Вы не можете отбирать его.

Юг его убьет, но это будет не невезением. Назначение Севера показало бубновую шестерку, и поэтому: "Откуда мне это было знать" здесь не пройдет. Хорошо, как и все прочее, отдать бубну (малую) сразу же. Следующая убивается королем пик. Затем разыгрывающий проводит доказанный импас козырного валета, переходит на стол и импасирует еще раз. Все очень просто, стоит только об этом подумать.

Можно и по-другому. Сыграйте второй бубной со стола. Юг может убить потерю, если пожелает. Если не пожелает, малая бубна забивается королем и, как и раньше, проводится импас козырного валета. Единственной потерей будет последняя бубна.

Обводящий разыгрыш

В следующем примере вовсе не нужно быть тем, кому не везет. Обойдите ловушку, и фортуна улыбнется Вам:

KBx
10x
Kxx
KDVBxx

T1098x
TBx
xx
Tx

Против 4♠ пошли малой червой. Восток играет дамой. Большинство Югов добываются успеха, но некоторым не повезет. Если фортуна в плохом настроении, возможна потеря козыря, одной червы и двух бубей. Безопасная игра перехитрит злосчастье. Первое соображение - не дать хода Западу, чтобы избежать прорезки бубны. Следовательно, не берите первую червовую взятку, на случай, если король у Запада. Но это еще не все. У Запада может быть ♣D, поэтому импас проводится в сторону Востока. Теперь по большинству счетов уже уплачено. Остался нерассмотренным один момент. Если фортуна слишком уж разозлилась, она сдала Западу даму к четырем пикам. Приняв это во внимание, разыгрывающий не должен начинать тузом. Нужно пойти десяткой и пропустить ее на столе. Восток может взять взятку даже синглетной дамой, но он не в состоянии принести какой-нибудь вред. Чем бы он ни сыграл, Юг отберет козыря и заберет всю свою трефу.

Может ли произойти что-нибудь плохое? Давайте посмотрим. У Востока может быть синглет треф. Если это так, то во второй взятке (после получения первой на ♦D), он с надеждой на убитку может им пойти. Если такое случится, Юг сможет осуществить другую страховочную операцию. Он отберет козырных туза и короля и займется трефой. Если расклад пик не 4-1, у него не будет хлопот. Если у Востока сначала был синглет треф, то у Запада их было четыре, и у разыгрывающего будет масса времени для сноса бубны - на самом деле даже двух - до того, как Запад станет опасным. Если Восток убьет трефу козырной дамой, это не принесет огорчения Югу. Ход в бубну со стороны Востока не причинит вреда.

Принятие мер предосторожности против невезения должно быть постоянной заботой разыгрывающего. В зависимости от действий защитников он решает, какая неприятность грозит ему больше всего. Ничего безопасного нет в дозволении защите убивать свои верные взятки. Юг должен постоянно об этом помнить, если у него есть подозрение, что Восток или Запад пошел с синглетом. У безопасности высший приоритет. Более, чем когда-либо. Но от большинства пропусканий и импасов нужно воздержаться, когда речь идет о козырной масти. Раз есть опасность убитки, обычно лучше всего сыграть пару кругов козырями.

Обмен потерями

А как безопасно разыграть такой контракт?

TKxxxx	DBx
Kxx	xxx
Txx	Kxxxx
X	Tx

Север атакует ♣K против 4♠. Контракт выглядит в высшей степени разумным, и шансы на стороне разыгрывающего. Настал идеальный момент для того, чтобы пессимизм заявил о себе. Что плохого может произойти? У Севера может быть ♥T, а Юг может получить ход по бубне и причинить большие неприятности.

На этот раз страховой полис не стоит вообще ничего. И вновь это тот случай, когда на несколько мгновений надо придержать туза. Не берите этого короля треф. Пусть он возьмет взятку. Север может

пойти еще одной трефой, если ему это нравится, или переключиться. Но что бы он ни делал, Запад два раза отберет козырей, снесет бубну на туз треф и сыграет три круга бубной, убивая третью старшим козырем. Если масть разделилась 3-2, и козыри не хуже, чем 3-1, все закончилось, и впереди лишь поздравления. Разыгрывающий переходит на стол по даме пик и отбирает две старшие бубны.

У разыгрывающего с самого начала отдача в бубне. Но он предпочел вместо этого отдать трефу, чтобы Юг наверняка не смог получить ход. Все эти приемы разыгрыша группируются вокруг одного принципа - принципа предвидения неожиданных неприятностей и принятия всех доступных мер предосторожности, чтобы защититься от них.

Для разнообразия давайте займемся безопасным разыгрышем в частичном контракте.

После пикового открытия Юга Запад становится разыгрывающим в 2♦. Север начинает ♣9.

Xx	KBx
TKBxxx	xxx
X	Txxx
Txxx	xxx

♦Д Юга берет первую взятку, и следует ход козырем, которого забирает король разыгрывающего. Перспективы благоприятны, поэтому легкая подозрительность не будет неуместной. Разыгрывающий считает потери: две пики, возможно, черва и две или три трефы.

В третьей взятке разыгрывающий ходит малой трефой. Юг берет и еще раз ходит козырем. Что делать разыгрывающему, чтобы наверняка выиграть контракт? Здесь есть прекрасный безопасный разыгрыш. И сложности в нем не больше, чем в простом проведении импаса дамы червей. Это никак не связано с возможным распределением козырной масти. Запада не очень заботит, возьмет его валет взятку или нет. В любом случае все в порядке. Если ♥Д Севера возьмет взятку, черва разложилась ровно, и восьмая взятка будет получена убиткой трефы на столе. Если у Севера козырей не окажется, разыгрывающий возьмет все шесть козырных взяток, и тогда может отдать три трефы.

Следующий пример значительно труднее. Попробуйте свои силы, но не расстраивайтесь, если ничего не получится. Мы снова в шлемовом контракте, и Север ходит червой против 6♣. Какова будет процедура?

Элиминация

ДВ10xxx	TKxx
Tx	x
K843	T765
x	TB5

Вновь контракт выглядит слишком простым, чтобы тратить на него слова, если бы не безопасный разыгрыш. Как и всегда, когда небеса к Вам благосклонны, задайте себе вечный вопрос: а нет ли здесь какого-нибудь подвоха. Как это ни прискорбно, но при раскладе 4-1 бубна может лечь любым образом. Если на одной руке ДВ109, ну что ж, Вы получили то, что есть. Но ведь может быть и ДВ102. На самом же деле, больше шансов, что двойка не будет синглетной. Сможете ли Вы тогда успешно справиться с ситуацией?

Давайте вместе проэкспериментируем. Во второй взятке мы убиваем черву на столе. Дальше идут: козырь, ♣T, трефовая убитка, еще один козырь и еще одна убитка треф. К этому времени все наши трефы и червы ушли, то же можно сказать и о козырях оппонентов.

Теперь мы ходим ♦3. Что бы ни положил Север, мы воздерживаемся от взятки. Вы понимаете, что должно произойти? Если Север положил двойку, Юг должен перебить. Ход червой или трефой дадут нам убитку и снос, и это будет двенадцатой взяткой. Если у Юга синглет, ему просто нечем будет больше играть.

Если Север начал с синглетом, отличным от двойки, лучше защите не станет. Или он останется с ходом и даст нам убитку и снос, или Юг перебьет. Тогда он, в свою очередь, окажется в затруднительном положении. В бубне у него в этот момент ДВ2, так как десятка была израсходована для перебивания девятки. А тогда ход дамой создаст позицию для импаса.

В следующей иллюстрации та же техника: заставить оппонентов быть благожелательными. Контракт 4♣:

ТДВхх	xxxxx
Kxx	Tx
K10x	TBx
Xx	xxx

Север начинает червой. Не столь масштабный человек пошел бы козырем или бубной и сразу же облегчил бы жизнь Западу. Но Север не таков.

"Нормальная" игра - это туз со стола и импас пик. Если он не пройдет, останется пятидесятипроцентный шанс угадать бубну. Если и это не пройдет, ну что ж - здорово не повезло. Но есть альтернатива - разыгрывающий может воспользоваться безопасным розыгрышем и, скорее всего, сделать свой контракт вне зависимости от того, повезет ему или нет. Во второй взятке он ходит трефой. Потом - например, после второй червы, - опять трефой. Оппоненты ходят третьей червой или переключаются на козыря. Разыгрывающий берет тузом и убивает последнюю черву на столе. Затем он убивает третью трефу стола и ходит пикой. Если козыри разделились 2-1, все хорошо. У оппонентов нет больше ни треф, ни червей, и они или должны дать разыгрывающему убитку и снос, или пойти в бубновую вилку.

Обратите внимание на то, что при десяти козырях на двух руках корректная игра состоит в импasse короля. Больше шансов за то, что король не будет синглетным. Но безопасный розыгрыш еще лучше. Он не пройдет, если у Юга в козырях Kxx и разыгрывающий не угадает бубну. Такое случается не чаще, чем в пяти процентах случаев.

Два последних примера включают идею элиминации. Разыгрывающий очищает свою руку и руку болвана от двух мастей, вынуждая оппонентов дать ему убитку и снос или пойти в вилку. Такое всегда приятно сделать, но это выходит за пределы мира безопасного розыгрыша и вторгается в иную сферу - мир концовок и впусток, и должно подождать своего рассмотрения до следующей главы об игре со столом.

РЕЗЮМЕ

1. Цель безопасного розыгрыша - застраховаться от неблагоприятного расклада.
2. Безопасный розыгрыш - форма страховки, за которую нужно платить дань. Выбирая наилучший шанс ради требуемого числа взяток, разыгрывающий расстается с надеждой на лишние взятки.
3. Термин "безопасный розыгрыш" используется для описания способов розыгрыша масти. Но принцип страховки, на котором он основывается, применяется к обращению с рукой в целом.
4. В принципе, все контракты следует рассматривать с точки зрения безопасности, но в большей степени это относится к рукам, которые выглядят простыми. Все это следует иметь в виду, если разыгрывающий может позволить себе безопасный розыгрыш.
5. Формы безопасного розыгрыша разнообразны, но есть такие, которые наиболее распространены. Одна из часто встречающихся - глубокий импас или воздержание от взятки, когда нет боковых приходов к длинной масти (ТКД10x против xx). Другая - игра тузом или ТК вместо импса - для страховки от синглетного (дублетного) онера.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Север ходит ♣Д против 6♣

TB874	K92
Bxx	TKД
ДBxx	TKx
x	Txxx

Каков правильный способ розыгрыша козырей?

2. Север ходит ♥В против 4♣

T10753	K62
TKx	Dxx
xx	xxxx
TKx	ДВх

Как разыгрывающему следует разыгрывать козырей?

3. Север ходит трефой против 5♦

KBx	ТДх
Txx	Kxxx
KB852	Д643
xx	TK

Какой картой со стола следует сыграть разыгрывающему во второй взятке?

4. Север ходит пикой против 5♣. Юг берет тузом и возвращает пику

Kx	Bx
Tx	KДхх
ТКД	xxxx
987654	TKx

Как разыгрывающему следует разыгрывать козырей?

5. Север начинает ♦В против 3бк

Kx	xxx
Kxx	Txx
Kxx	TDx
TK98x	Bxxx

а) Может ли разыгрывающий наверняка выполнить контракт?

б) Как следует разыгрывать трефу?

6. Север начинает ♣2 против 6♦

Tx	Kxxx
ТКД	
ТД9762	B843
Tx	xxxxx

Разыгрывающий берет на столе. Какой картой ему следует сыграть во второй взятке?

7. Север ходит 6♠ против 3бк. Разыгрывающий берет даму Юга королем

KBx	xx
xxxx	TKx
ТДхх	xx
K8	ТД10942

а) Может ли разыгрывающий наверняка выполнить контракт в предположении, что ни у одного из оппонентов нет ренонса?

б) Какой картой ему следует сыграть во второй взятке?

8. Север ходит малой пикой против 3бк Запада. Юг перебивает даму королем, и Запад берет взятку

TBx	Д
Txxx	xxx
65	TKB7432
TBxx	xx

Во второй взятке Запад ходит бубной, на которую Север кладет восьмерку

а) Может ли разыгрывающий быть на этой стадии уверен в контракте?

б) Какой картой ему следует сыграть со стола на первую бубну?

9	
КД105432	x
ТК	xxxx
TKx	xxxx
T	xxxx

Запад в 4♣. Север ходит ♣Д

Какой картой следует сыграть разыгрывающему во второй взятке?

ОТВЕТЫ

1. Сначала тузом. Затем малой к королю. Если Север положит малую, импасировать девяткой. Если Север не даст в масть, вскочить королем и сыграть малой к валету. Заметьте, что если девятку возьмет десятка Юга, масть должна разложиться 3-2 и у разыгрывающего больше не будет проблем.

2. Чтобы застраховаться от ДВхх у Юга, разыгрывающему следует сыграть королем и импасировать десяткой. В том случае, если Юг даст в масть на втором круге, заботиться разыгрывающему больше не о чем. Ничего не сделать, если четыре козыря у Севера.
3. ♦Д. Контракт простой, если только козыри не 4-0. Если четыре козыря у Севера, надежд никаких, но если они у Юга, разыгрывающий может справиться с контрактом при условии, что он сохранит КВ8 в руке. Это сделает возможным дважды прорезать 10 и 9 и отдать лишь одну взятку.
4. Пустите девятку. Если Юг возьмет, масть разложилась 3-1 или 2-2 и козырных отдач больше нет. Единственная опасность - ДВ102 у Севера. А если это так, то девятка возьмет первую взятку. Если Север перебьет девятку, а Юг не даст в масть, импас проводится еще раз.
5. а) Да
 - б) Ходим малой трефой со стола, и если не появляется ни десятка, ни дама, играем восьмеркой. Это безопасный розыгрыш, чтобы не дать хода Югу, у которого изначально могут быть Д10х или Д10хх в трефе. Контракт в безопасности до тех пор, пока Юг не получит хода для прорезки пики.
6. ♦В. С десятью картами в двух руках импас обязателен. Играя валетом, разыгрывающий сохраняет шанс провести импас десятки, если Север не даст в масть. Если разыгрывающий пойдет малой со стола, намереваясь сыграть дамой с руки, Юг положит малую и получит-таки взятку, если он начал с К10х.
7. а) Да
 - б) Малой червой. Затем малой трефой со стола и восьмеркой с руки. Север может взять валетом, но вреда он принести не может. Разыгрывающий может быть уверен в девяти взятках: одна пика, две червы, одна бубна и пять треф.

Этот безопасный розыгрыш направлен против ♣Вххх у Юга, которому нельзя позволить прорезать ♠Вх разыгрывающего.
8. а) Да
 - б) Двойкой. Единственная опасность в том, что у Севера сначала были все четыре бубны. Если это именно так, разыгрывающий возьмет шесть бубновых взяток, импасируя даму Севера на следующем круге. Если разыгрывающий сыграет валетом на первом круге, Север может сохранить Д109, и бубна принесет лишь три взятки, чего недостаточно для контракта.
9. Малой пикой. Разыгрывающий может позволить себе отдать две козырные взятки, но не три. Опасность в том, что его король может пасть под голого туза. А если пика разложилась 3-2, его не огорчит и отдача взятки на семерку.

ГЛАВА 14 (Зашита)

Ходы, сигналы и сносы

* - отметина этой главы

До сих пор все происходило в дружественной атмосфере. Когда наступала их очередь, два галантных защитника - Восток и Запад - в клочья разносили один контракт за другим. Но никакой враждебности не возникало. Теперь новый элемент - * - входит в нашу жизнь. Это - условный символ для обозначения контры, а она без сомнения накалит атмосферу и поднимет интерес кибитцев. Более того, контра оказывает влияние на ход розыгрыша. Защитники уже не просто надеются посадить контракт. Они рассчитывают сделать это. А это совсем другое дело.

Начало всему - первый ход. Если он у самого контрившего, симпатий на его стороне будет немного - он должен был представить себе проблему, когда давал контру. Если контру дает Восток, положение Запада еще более неопределенно. Он чувствует, что от него ждут чего-то конструктивного, но чего - это он не всегда знает. Выписать список жестких правил, к счастью, совершенно невозможно. Если бы бридж можно было полностью стандартизировать, он потерял бы свое очарование, и не было бы плохих игроков, а это значит, что не было бы и хороших. Несмотря на все это, партнер может следовать определенным принципам и не следовать другим.

Ходы после контры

Если Восток назначает масть и впоследствии дает контру на назначение оппонентов, он ждет от Запада хода в свою масть.

Если Запад что-нибудь назначает, в то время как Восток ничего кроме контры не говорит, Западу следует ходить в свою собственную масть.

(*крайне спорная концепция: многие пары в современном бридже играют наоборот – контра просит не ходить в названную нами масть. Прим. ред.*)

Это общая идея, но не незыблемый закон. Если у Запада есть неназванная масть, возглавляемая ТК или КДВ, он имеет право пойти королем. Девять раз из десяти он просто обязан именно это сделать. Контра не призывает к неестественному и не препятствует нормальному ходу на любой руке, в любое время. (Важное исключение будет отмечено в Главе 20).

Когда защитники назначали разные масти, готового рецепта нет. Ход с синглета в масти партнера является очевидным против мастевого контракта. Но с ТК в собственной масти Запад все же начинает королем, хотя бы только для того, чтобы взглянуть на стол. Делайте очевидное, и Вы будете недалеки от истины.

Обобщая все сказанное, следует отметить, что наказательная контра часто предполагает короткость в масти партнера. Ведь если она длинная, резонно ожидать, что у оппонентов она будет короткой. А это неподходящий повод для контры, потому что у части силы старших карт партнера будет тенденция к пропаданию еще на пути к стартовому столбу.

Этот фактор наиболее весом, когда партнер дал контру на частичный контракт. В случае же защитных действий оппонентов его влияние выражено наиболее ярко. Тогда контра почти автоматическая, и в этот момент нет смысла делать жесткие выводы о распределении партнера.

Как отмечалось выше, если Восток что-то называл и позднее дал контру на бескозырный контракт, он несомненно хочет, чтобы Запад пошел в его масть. Но даже здесь фанатизм не должен затмевать осмотрительность. Возьмем такую торговлю:

E	S	W	N
1♠	1бк	пас	пас
контра			

У Запада: ♠Kx ♥10xx ♦10xxx ♣Bxx

Ход четвертой сверху бубной является правильным ходом. На этот раз контра Востока показывает только одно: он имеет хорошую руку. Применение контры - один из находящихся в его распоряжении способов показать это, и хотя он должен быть готов к пиковому ходу, его требование не безусловно. ♠K может оказаться неоценимым приходом к бубне, и разыгрывающему может быть очень не по себе, когда король обнаружится в неожиданном месте.

Теперь о принципе, которым не нужно руководствоваться. С незапамятных времен - без сомнения, со времен обезьян - широко распространен миф, что контра Востока на бескозырный контракт является указателем на ход в масть, названную Севером. Запад - в соответствии с этой легендой - не должен думать и проявлять какие-либо признаки волнения или суеты. Его святая обязанность - выбрать самую старшую карту в масти Севера, которую он в состоянии найти, и шлепнуть ею об стол. Такое действие, конечно, может быть великолепным, но это не бридж.

Без сомнения, Восток мог дать контру на 3бк, считая, что его карты хорошо расположены. Это, в свою очередь, предполагает нечто полезное в масти или мастиах, назначенных перед ним. Если Север назначал две масти, и у Востока ТД в одной из них и КВ в другой, он может оптимистично смотреть на перспективы защиты, так как он знает, что Юг встретится с трудностями в использовании потенциала стола. Но это вовсе не является основанием для помощи разыгрывающему посредством атаки приемов Востока с самого начала. Эти старшие карты знаменуют не только взятки, но и ВРЕМЯ. Они гарантируют, что Юг должен будет несколько раз отдать ход защитникам, пока ему удастся собрать девять взяток. А тем временем WE сумеют разработать кое-что свое. Эти задержки в масти(ях) Севера предоставляют определенные возможности. Вероятно, Юг сам должен будет их выбивать. Не делайте это за него. Пусть он это делает сам в свое собственное время.

Это не означает, что Запад должен упираться и неходить в масть Севера после контры партнера. Это далеко не так. Но ему не следует этого делать вслепую, так как довольно часто может быть кое-что и получше.

Вот торговля:

S	W	N	E
пас	пас	1♦	пас
1♠	пас	3♦	пас
3бк	пас	пас	контра

Практически невозможно сконструировать руку Запада, с которой ему следовало бы ходить в бубну. Ведь разработка шести или семикартной масти стола, начиная с первой взятки, почти наверняка принесет пользу только разыгрывающему.

Посмотрите на такую торговлю:

S	W	N	E
		1♦	пас
1♥	пас	1♠	пас
2бк	пас	3бк	контра

У Запада: ♠109 ♥Bxxx ♦10xxx ♣Дхх

На этот раз ♠10 выглядит очень хорошим ходом, и вполне можно поверить, что у Востока при ее виде потекут слюнки.

Торговля предполагает, что у NS не более семи пик на двоих. Это оставляет Востоку четыре или пять. Неназванной мастью является трефа, но Дхх не располагают к ходу, в то время как комбинация 109 в пике представляет идеальную основу для атаки в более короткую масть стола.

Еще одна торговля:

W	N	E	S
пас	1♦	пас	1бк
пас	пас	контра	

У Запада: 1) ♠Bxxx ♥Bxxx ♦10x ♣KBx, 2) ♠Kxx ♥Дxxx ♦10xxx ♣Дх.

Бубновый ход вполне разумен с первой рукой, но не со второй. В обоих случаях у Востока, вероятно, есть что-то в пиковой масти. Но при руке (2) у самого Запада слишком много бубен, чтобы они оказались и у партнера. С дублетом другое дело. Добавьте пятую червю или пiku к руке (1), и снова Запад должен будет оставить бубну в покое. Правильным будет ход четвертой сверху из длиннейшей масти.

Чем лучше рука Запада, тем больше у него приходов, и тем меньше он должен стремиться атаковать масть, названную после него. Если все контры трактовать как приказы, Востоку слишком часто придется сдерживать себя, и будет упущено много приносящих доход наказаний. Случаев, когда Восток имеет хорошую руку и надеется посадить бескозырный контракт, много больше, особенно в робберном бридже, чем тех специфических моментов, когда он имеет длинную и сильную масть Севера и хочет во что бы то ни стало хода в нее. При прочих равных обстоятельствах ходите в масть Севера. А когда они не равные, думайте самостоятельно.

Козырные сигналы

Новичкам все карты младше десятки кажутся одинаковыми. Эксперт ласкает свои зернышки так же трогательно, как ювелир свои караты. Каждое ценно по-своему. Техника сигнализирования, обсужденная в предыдущих главах, уже пролила свет на этот аспект игры. Сигнал в козырной масти является прямым родственником обычного сигнала. Идея та же самая: передать информацию посредством инвертирования натурального порядка игры картами, кажущимися несущественными. Имея козырные двойку, тройку и четверку, в естественном порядке защитник расстается сначала с двойкой. Когда дело касается получения взяток, это роли не играет. Все три карты одинаково бесполезны. И вполне естественно сначала пойти младшей картой, а потом старшей. Следовательно, должна быть какая-то причина, по которой двойка сносится после тройки. Такая последовательность подразумевает желание что-нибудь убить и показывает три карты.

Снося козыри в неестественном порядке, защитник, так сказать, привлекает внимание своего партнера к тому, что другая масть у него хорошая. В то же самое время, он говорит ему, что он обладает третьим козырем, который можно использовать для убитки.

Итак:

Дх	S	W	N	E
T2	1♥	1♠	2♦	пас
ТДxxxxx	2♥	пас	4♥	
xx				

Т10xxxx
Д103
хх
КВ

Запад начинает ♠T, видит девятку партнера и продолжает пикой. Юг берет на столе, сбрасывая своего валета на даму, в то время как двойка Востока подтверждает, что он начал с дублетом. Теперь идет козырной туз и далее малый козырь. Валета Юга забирает дама Запада и...

Один момент. В каком порядке Восток сыграл козырями? Сначала была четверка, а потом шестерка? Если так, то козырей у него больше нет (в том случае, если он знает о козырных сигналах), поэтому ничего хорошего ход третьей пикой не даст. Лучший шанс предоставляет трефа. Окажись у Востока туз, контракт будет посажен немедленно. Даже если он не смог накопить в трефе ничего лучшего, чем дама, он может иметь тогда ♦K. Это так же хорошо, раз взятка в трефе будет быстро разработана. Такая линия защиты принесет успех, если у Юга:

- 1) ♠KBx ♥KBxxxx ♦Kx ♣Дх
- 2) ♠KBx ♥KBxxxx ♦Bx ♣Тх

Но пусть Восток сыграл в козырях старшей-младшей: сначала шестерку, потом четверку. Это показывает, что он стартовал с тремя козырями. Значит, у него остался один, и третья пика будет убита Востоком. На этот раз контракт будет посажен в том случае, если ♦K у Востока. Качество трефы у разыгрывающего может быть таким, как ТД. У него может быть такая рука:

- 3) ♠KBx ♥KBxxx ♦Bx ♣ТДх

Обратите внимание на то, что первая линия защиты даст Югу контракт с рукой (3), в то время как вторая линия подарит его с руками (1) и (2).

Если Западу придется догадываться, начинал ли разыгрывающий с пятью козырьми или с шестью, он обречен на то, чтобы время от времени ошибаться. Козырные сигналы сводят угадки на нет.

Некоторые игроки - меньшинство - играют старшая-младшая всегда, чтобы показать трех козырей, вне зависимости от положения в других мастих. Общая практика состоит в том, чтобы сигнализировать только тогда, когда имеется возможность убить. Вне кругов бриджевой элиты эта конвенция известна не широко. Но она стоит того, чтобы ею овладеть, так как при соответствующих условиях это спасает защиту от головной боли, а разыгрывающему иногда доставляет настоящую мигрень.

Сигналы предпочтения масти (сигналы Маккенни)

Ни один вид сигналов не поносили с таким энтузиазмом, упорством, так грубо, как сигналы Маккенни. Известные в Америке как сигналы Лавинталя, они ныне столь же обычны, как летающие тарелки. С точки зрения статистики было бы лучше, если бы большинство игроков в робберный бридж никогда не слышали бы о них. Но они слышали. И это полезный механизм, хотя многие механики обращаются с ним слишком грубо.

Действие сигналов Маккенни проявляется, когда защитник дает в масть чрезмерно высокую карту или подозрительно низкую.

Козырь - пика. Восток, который называл черву, бросает короля на туза Запада. Короля, отмечаете Вы. Не восьмерку, не десятку, а короля. Слегка шокированный такой нарочитостью, Запад задает себе вопрос: "Почему он сделал это? Если бы он хотел, чтобы я продолжил масть, он мог бы поощрить меня без такой крайности. Может быть, у него что-нибудь другое на уме. Интересно".

Запад абсолютно прав. Так как Восток называл черву, он наверняка поощрил бы, не шлепая королем. Значит, это не поощрение. Это - сигнал. Чрезмерно высокая карта призывает переключиться на старшую по рангу масть. Подозрительно малая показывает интерес к младшей по рангу масти. Козырная масть, конечно, исключается.

Король червей Востока настойчиво требует хода в бубну. Двойка подразумевала бы трефу. Иногда указания менее отчетливы. Это случается, когда тот, кто дает сигнал, играет малой. Нарочитость редко может быть с чем-либо спутана. Излишняя скромность может привести к непониманию.

Давайте и то, и другое исследуем более подробно.

x	W	N	E	S
xxx	1♠	2♥	пас	4♥
B109				
xxxxxx				
Дхх				
КВхх				
Кхх				
КДВ				

Ход Востока пикой сразу же приносит успех. Запад берет первую взятку тузом пик и дает партнеру убитку. Защите нужны еще две взятки, а стол удручающе хорош. Единственная надежда на то, что у Запада есть еще один туз для получения хода и организации еще одной убитки. Так как короля пик у него нет, у него вполне может быть еще один туз. Но какой он? Трефовый или бубновый? Если Запад не имеет никакого представления о сигналах Маккенни, Востоку придется гадать. Нет никаких указаний и оснований считать, что успех будет более, чем в половине случаев.

Во второй взятке Запад ходит двойкой пик - подозрительно малой картой. Если он просто не хочет ничего терять, он может ответить семеркой или пятеркой, или еще чем-нибудь подобным. Почему двойкой? Потому что он хочет, чтобы Восток передал ему ход по трефе - младшей по рангу масти.

Если бы Запад хотел передачи хода по бубне, он сыграл бы валетом пик или десяткой - чрезмерно высокой картой.

Вот еще одна иллюстрация.

Торговля:

X	S	N
Kxxx	1♥	4♥
KBxx		
KBxx		
Д1072		
x		
ТДхх		
xxxx		

Запад ходит ♠K. Брошенный на произвол судьбы, он будет сидеть, взвешивая и размышляя. Но он не будет знать, на что лучше поставить: на трефу или бубну. Они на столе одинаковые, и у Запада могут быть одинаковые карты (дублет или триплет) и в той, и в другой.

Ответ на загадку в руках Востока, и чтобы сообщить его партнеру, он сбрасывает ♠D. Она вряд ли может быть синглетом, а поощрение в такой позиции было бы лишено смысла. Кроме того, поощрение дамой не в чести в высших сферах. Значит, это - и так должно быть - сигнал предпочтения масти, призывающий к переключению на бубну. И если у Запада бубновый дублет, контракт будет посажен. Поменяйте карты Востока в минорах, и он должен будет сбросить двойку, прося переключения на трефу.

Ситуация с синглетом на столе сама по себе располагает к сигналам Маккенни, и следующий пример на эту же тему.

Запад ходит ♠T против 6♦:

Д	
K10xxx	
KB10xx	
ТД	
B10xx	
xx	
Bxxxxxxxx	

Восток должен себя чувствовать очень, очень счастливым. Он знает, что шлем будет посажен. ♠T возмет первую взятку. Второй будет убитка червы. Для полной уверенности Восток играет валетом пик на туза партнера. Ясно, что это чрезмерно высокая карта, и она будет правильно интерпретирована Западом. Если бы Восток вознамерился поощрить, он нашел бы чтонибудь менее показное, чем валет.

С синглетом на столе (и в любом другом случае, когда очевидно, что партнер переключится), нарочитость является сигналом Маккенни.

Но не перебарщивайте. Вот к чему мы пришли, и совсем неплохо теперь вернуться к началу. Необходимость в сигналах предпочтения масти сравнительно редка. Когда она возникает, сигналы должны быть безошибочными. Во все остальное время забудьте, что сигналы Маккенни (или Лавинталя) вообще существуют. Если Вы сомневаетесь, трактуйте карту партнера или как поощрение, или как требование переключиться, или как выражение общей апатии.

Используйте сигналы Маккенни, когда появляется необходимость, но не ищите их в каждой руке.

Когда не надо поощрять

Этот совет распространяется на все сигналы. Неопытному защитнику нравится роль человека-семафора, выдающего сигналы поощрения и Маккенни раз за разом. Он хочет показать свои ценности, не сознавая, что у партнера может и не быть возможности извлечь пользу из его информации.

Цель сигнализирования не в том, чтобы показать старшие карты, а наметить для партнера наилучшую линию защиты. Если у партнера такая рука, что он не может предпринять какие-либо акции, не сигнальте. Затаитесь. Знание, что Вы держите короля или туза, может помочь разыгрывающему. Это его дело - определять положение отсутствующих карт. И он не откажется от такой помощи. Пусть он их ищет сам.

Наденьте очки Юга и поглядите на это с его точки зрения:

Kxxx	
KBx	
xxx	
Kxx	
Xxx	xxx
Xxx	xxxx
КДхх	Txx
Дхх	T9x
ТДВ	
ТДх	
B10x	
B10xx	

Запад начинает малой бубной против 2бк, и защита собирает четыре взятки прежде, чем Юг успевает опомниться.

Каков наихудший возможный снос Востока на тринадцатую бубну? Очевидно, что это девятка треф. Если Запад ему поверит и переключится на ♠D, то сразу все и кончится. И даже если он не переключится, защиты лучше не будет, так как разыгрывающий обратит внимание на девятку и будет играть соответствующим образом.

Без посторонней помощи судьба контракта зависит от угадывания расположения треф. Безответственное сигнализирование спасет разыгрывающего от этой процедуры.

Мораль: давай сигнал партнеру, а не разыгрывающему.

И никогда не расходуйте важные карты ради удовольствия что-нибудь ими просигнализировать. Выбрасывайте то, что Вам не нужно. Хороший партнер поймет, что Вам хочется то, что осталось - масть, которую Вы держите.

Запад открывает 1бк до зоны, и Восток поднимает в 3бк. Север ходит ♣10:

КВ
Кхх
Дххх
ТВхх
ТД109
хххх
ххх
хх

У разыгрывающего оказываются ♠КД, и он отбирает масть, заставляя Юг сделать два сноса.

Защита должна базироваться на предположении, что у Севера есть прием в одной из красных мастей, и он получит ход до того, как Запад сможет сбрать девять взяток. Чтобы заставить его сыграть пикой, Юг сносит свою самую младшую бубну, а затем свою самую младшую черву. Это эквивалент предпочтения пики, сносить которую Юг не может себе позволить

А вот другая ситуация. Снова контракт 3бк. В торговле не называлась ни одна масть, и Север ходит малой червой:

КВ
Кхх
Вх
ДВ10ххх
ТД1098
Вх
Дххх
хх

Валет Юга падает под даму разыгрывающего, две следующие взятки берутся на короля и даму треф и со стола идет третья трефа. К этому моменту ясно, что туз у Севера и контракт можно посадить только переключением в пiku. На этот раз Юг дает сигнал пикой. Малая бубна может быть неправильно понята, так как при всем том, что произошло, Север может положить Югу туза червей. Маленькая черва также будет двусмысленной, оставляя Севера перед выбором между пикой и бубной. С пятью пиками Юг может позволить себе снести старшую пiku, предлагая переключения в эту масть.

Сносы

Хорошее правило при сносях - держать берущие карты и выбрасывать потери. Но есть исключения. Некоторые будут рассмотрены под микроскопом в Главе 16. Но в целом крепко держитесь за карты, которые нужны, чтобы посадить контракт.

Такие вот вещи часто случаются в робберном бридже:

	N	E	S	W
ххх	1♣	пас	1♦	1♠
КД				
Дх	пас	пас	3бк	

T10xxxx

КДВ10х
ххх
хх
ДВх

Запад ходит ♣K.

Юг на втором круге берет взятку тузом и отбирает шесть бубен. Запад должен считать, что оставшаяся пика у Востока. Если бы она была у Юга, он, скорее всего, придержал бы туза еще раз. Что же тогда Западу следует сбрасывать на бубну? Первые три сноса достаточно просты, так как червовая мелочь никому не нужна. А как насчет четвертого сноса?

В реальной жизни многие Запады будут загипнотизированы трефой болвана. Страх перед длинной мастью стола застит им свет, и они расстанутся с драгоценной пикой. После они скажут: "Какой же я тупой", но будет уже поздно.

Западу должно быть абсолютно ясно, что если король треф у Юга (или туз червей, коли на то пошло), он легко выполняет контракт. Он считает взятки разыгрывающего и видит шесть бубновых и три на черных тузов. Следовательно, у партнера должен быть ♦K, и может быть снесена малая трефа. Пики - каждая пика - жизненно важны, так как все три нужны для того, чтобы посадить контракт.

При сносах старайтесь считать взятки разыгрывающего. Когда этого не достаточно, руководствуйтесь выводами, которые можно получить из его игры.

Выводы по ходу разыгрыша

Торговля вновь неинформативна. Юг, будучи до зоны, открывает торговлю 1бк, и Север ставит его в 3бк. Запад ходит червой, и дама Востока удерживает взятку:

Дх	10xxx
T9x	Дхх
Txx	хх
KB109x	Дххх

Следующая черва взята на столе, и за ней идет ♦T и малая бубна. Запад хватает валета разыгрывающего дамой и ходит третьей червой. Юг берет взятку королем и отбирает ♦K и ♦10, снося со стола трефу. Запад оба раза дает в масть, но Востоку что-то надо сбросить. Что это должно быть?

Сейчас не время для ерзанья и дерганья. Такого рода фиглярство может помочь только разыгрывающему. Востоку следует сбросить две трефы без малейшего проявления беспокойства. Одна из вещей, отчетливо видных в этой сдаче, что туза треф у Юга нет. Будь у него ♦T, он, имея на столе столь полезную масть, наверняка до бубны занялся бы ее разработкой. А так как пунктов в трефе у него нет, он наверняка имеет хорошую пiku, скорее всего ТК. Если пик у него четыре, десятка Востока может быть ключевой картой. В трефе Дх столь же хороши, как и Дххх. Если дама вообще получит взятку, контракт будет посажен, и если Юг угадает, положив короля, он соберет девять взяток, и дама не будет иметь никакого значения. Без сомнения, разыгрывающий должен был атаковать трефу немедленно. Но это к делу не относится. Разыгрывающие иногда ошибаются, а защитники для того и существуют, чтобы извлекать из этого выгоду.

Восток ничего активного, чтобы посадить контракт, сделать не может. Но правильными сносами он может дать разыгрывающему шанс сыграть неверно. Есть такая вещь, как пассивный выигрыш: он состоит в предоставлении другой стороне всех возможностей отступиться.

РЕЗЮМЕ

- Наказательная контра не требует безусловного хода в определенную масть. Вообще говоря, Западу следует начинать с масти, назначеннной им самим или Востоком.
- Если ни один из защитников не делал назначений, чаще всего лучшим для Запада будет ход в собственную масть.
- Когда Восток дает контру на бескозырный контракт, разумно считать, что у него есть сила в масти или мастиах, назначенных Севером (предполагаемым болваном). Если у Запада эта масть короткая, часто такой ход оказывается наиболее эффективным. Но контра не является безусловной командой атаковать эту масть, и если у Запада есть своя обещающая масть, у него не должно быть сомнений в игре ею.
- Чтобы проинформировать партнера, что он хочет убить и что у него есть три козыря, защитник дает сигнал, играя в козырях сначала старшей, а потом младшей.
- Сигналы Маккенни, или предпочтения масти, работают тогда, когда защитник сносит чрезмерно высокую или подозрительно малую карту. Снос старшей карты просит сыграть картой в масти старшей по рангу, а младшей - в младшей по рангу.
- Ситуация, зовущая к сигналам Маккенни, проявляется тогда, когда защитник ходит мастью на убитку к партнеру. Выбором чрезмерно старшей или малой карты он демонстрирует свой прием для еще одной убитки.
- Сигнал предпочтения масти Маккенни всегда должен быть безошибочным. Пребывая в сомнении, считайте, что партнер дал сигнал поощрения или неодобрения и игнорируйте конвенцию.
- Никогда не сигнальте без надобности. Имейте в виду, что информация, которую Вы раскрываете сигналами, может быть более полезной разыгрывающему, чем партнеру.
- Избегайте использования для сигналов потенциальных старших карт, которые могут взять взятки. Выбрасывайте то, во что Вы не хотите хода, и пусть партнер делает выводы, что Вы заинтересованы в мастиах, которые Вы не трогали.

10. Пытайтесь считать взятки разыгравшего и старайтесь сохранить достаточное количество взяток для подсада контракта. Оставляйте масть незащищенной, когда очевидно, что если у партнера в ней задержки нет, контракт не посадить.

УПРАЖНЕНИЯ

1.

S	N
1♦	1♥
1бк	3бк

Восток дает контру Чем должен пойти Запад?

- а) ♠B109x ♥x ♦KB9xx ♣xxx
- б) ♠10x ♥xx ♦KB9xx ♣B109x
- в) ♠B10x ♥ДВ108 ♦B10xx ♣xx
- г) ♠xxx ♥B10 ♦K10xx ♣Bxxx

2.

TВх
Txx
ТДВxxx
X
Д10xxxx
Kx
Kx
Kxx

N	E	S	W
1♦	1♠	2♥	пас
4♥			

Запад начинает ♠K. Юг берет на столе и ходит козырным тузом и продолжает козырем. Запад сначала кладет козырную четверку, а потом двойку

Какой картой следует сыграть Востоку, когда он получит ход по ♥K?

3.

106
ТКДxxxx
Txx
X
КДВ9732
Xx

T10xx

E	S	W	N
4♠	5♦	пас	6♦

Запад ходит ♠T. Какой картой должен сыграть Восток?

4.

K82
Txx
Bx
КДВхх

TB9753
X
XXX
Txx

N	E	S	W
1♣	пас	1♥	1♠
2♥	пас	4♥	

Запад начинает ♠T, и от Востока выпадает дама. Какой картой следует пойти Западу во второй взятке?

5.

хх
Д109х
ТКх
ТКВ10

E	S	W	N
1♠	пас	2♠	Контра
пас	3♦		

КД1082
ТКВ
хх
ххх

Запад ходит ♦T. Какой картой следует сыграть Востоку?

6.

ТДх
хх
ТД109х
ххх

S	W	N	E
1♣	пас	1♦	1♥
1бк	пас	3бк	

Вххх
109х
Вххх
Хх

Запад начинает с ♥10, которая удерживает взятку. Девятка перебивается валетом Востока, который тоже удерживает взятку. Юг забирает ♥K тузом, снося со стола трефу. Затем он играет тузом, королем и дамой треф. Восток выкладывает шестерку, а потом пятерку. Что должен сбросить Запад на третью трефу?

ОТВЕТЫ

1. а) ♠B. Очевидно, что у Востока есть сила в черве, и он ждет червового хода. Запад же может пойти в эту масть лишь один раз и, возможно, имеет шанс сделать это позднее
б) ♣B. Положение, схожее с (а), и при наличии двух червей на этот раз ход в черву разумен. Бубновые онеры Запада, однако, настолько хорошо расположены, что отбор многих взяток разыгрывающим до отдачи хода Западу исключительно маловероятен. Следовательно, спешить некуда. В то же время ход ♣B абсолютно безопасен, и если у Востока есть нужные карты, может случиться, что этот ход окажется более удачным, чем червовый
в) ♥D. С такой рукой контра Востока вряд ли может быть основана на черве, но с такой плотностью ход является безопасным и позволит Западу избежать угадывания, какую из черных мастей выбрать
г) ♥B. Если у Востока в черве не хуже, чем K98 (а может быть и лучше), ход, прорезающий Севера, может быть очень полезным. Вне зависимости от ситуации маловероятно, что ход причинит большой вред.
2. ♠D. Козырной сигнал Запада - старшая-младшая - показывает, что он может убить пiku, и что у него для этого есть третий козырь. И тогда может оказаться, что ♦K возьмет кладущую взятку.
3. Двойкой. Это сигнал предпочтения масти, просящий хода в трефу. У Востока, конечно, могут быть веские причины бояться, что вторая пика будет убита. Если бы Восток хотел хода в черву, он сбросил бы ♠K. А если бы ему хотелось, чтобы была продолжена пика, он поощрил бы партнера девяткой. Двойка, появляющаяся от игрока, который мог выбирать из шести карт - демонстративно малая карта, и, следовательно, является сигналом предпочтения масти Маккенни.
4. ♠3. Это покажет Западу, что для еще одной убитки он может передать ход партнеру по трефе. ♠B просил бы передачи по бубне.
5. Королем. Восток жаждет червового переключения, и он знает, что получение хода Западом позднее маловероятно. Если черва не будет сыграна немедленно, Юг сможет снести потерю в этой масти на трефу. ♠K должен быть сигналом предпочтения масти, так как Восток называл в торговле пiku и может поощрить продолжение без прибегания к такой экстремальной возможности. Это чрезмерно большая карта и, следовательно, сигнал Маккенни.
6. Малой бубной. Если ♦K у Юга, контракт посадить невозможно, так как он может себе позволить сбросить бубну на валета Запада. Следовательно, Запад должен принять, что ♦K находится у Востока. Это, между прочим, предполагает и игра разыгрывающего. Старшая-младшая Востока в трефе (сначала шестерка, а потом пятерка) показывает, что их у него четыре. Это в свою очередь указывает на то, что Юг возьмет в трефе лишь три взятки. Возможно, у него ♠K и, может быть, он четвертый (Kxxx). Если это действительно так, снос пики Западом подарит разыгрывающему девятую взятку.

ГЛАВА 15 (Игра со столом)

Концовки

"Не будете ли Вы любезны перегрызть свою глотку?" Именно это имеет в виду разыгрывающий, когда он реализует концовку. Вопрос чисто риторический. Никаких альтернатив у защиты нет, и дело лишь в выборе режущего инструмента.

Возникает вопрос: "А как можно заставить оппонентов совершить самоуничтожение?" Ответ прост: "Все пути отступления должны быть отрезаны". Вот почему концовки состоят, строго говоря, из двух фаз. Сначала происходит элиминация или раздевание. Потом впустка. Если разыгрывающему хочется, чтобы защитники пошли в пику, он начинает очищать руки от остальных трех мастей. Затем, когда все готово, он впускает одного из оппонентов. Идея состоит в том, чтобы заставить защиту быть исключительно служливой и преподнести разыгрывающему убитку и снос или пойти в вилку.

Пару раз неясные контуры концовок уже проплывали на нашем горизонте. Но это были только репетиции для разжигания аппетита. Вот настоящее дело.

Техника элиминации

Вот как это получается на практике.

Запад в 6♦. Север ходит трефой:

TKxx	xxxxx
KDx	Txx
TBx	K10x
Kxx	Tx

Разыгрывающий играет два раза козырями и замечает, что на втором круге один из оппонентов не дает в масть. Но контракт в безопасности. За вторым кругом треф и убиткой треф следуют три червовых круга. Затем разыгрывающий ходит пикой и выкладывает карты. Все равно, у кого третья пика, и что он сделает, взяв на нее взятку. Несчастный защитник может сделать одно из двух: сыграть в бубновую вилку или дать разыгрывающему убитку и снос ходом в трефу или черву. Он приговорен, потому что у него нет КАРТЫ ОТХОДА. Это как раз то, что характеризует успешную концовку. У защитника нет карты, которой он мог бы сыграть, не причиняя вреда себе и не принеся пользу разыгрывающему. У него нет выхода.

Отсюда и термин - карта отхода.

Следующая сдача слегка отличается. Было бы грустно менять сценарий, и поэтому контракт остается 6♦ со стороны Запада, и Север снова ходит трефой:

KDxxx	Txxxx
K9x	T10x
Dxx	TKx
Tx	xx

Действуя честно и открыто с этой рукой, разыгрывающий - как джентльмен - сядет без одной, отдав трефу и черву. Партнер, в зависимости от своей натуры и наклонностей, произнесет: "Не повезло" или "Я не просил тебя назначать шлем". И так оно и будет.

На этот раз победу гарантировать нельзя. Несмотря на это, Запад может воспользоваться хорошим шансом. Он отбирает козырей, элиминирует бубну и ходит трефой.

Внимательно посмотрите, что случилось. Разыгрывающий удалил свою бубну и трефу с пикой оппонентов. Теперь защита должна ходить в черву, чего как раз и хочет разыгрывающий. Вот почему он и возился с другими мастями. Если он атакует черву самостоятельно, он отдаст взятку, разве что ему посчастливится найти голых ДВ. А если первый ход в черву будет сделан оппонентами, разыгрывающий может получить все три взятки. Он может играть на разделенных онерах, или, если пошли онером, на то, что и дама и валет у одного из защитников. На этот раз очищение руки не дает уверенности в выполнении контракта. Но создает хороший шанс там, где раньше его не было и в помине.

Когда перед разыгрывающим предстает комбинация карт, которую он сам не хочет начинать разыгрывать, он пытается, если возможно, впустить оппонентов. Очевидно, что с K9x против T10x лучше всего инициативу не проявлять. То же самое применимо и к раскладам типа: D10x или KBx против T9x и T10x против Bxx. Иногда, заставляя защиту сделать первый шаг, разыгрывающий наверняка получает взятку (как в случае KBx против T10x). Иногда это улучшает его шансы не потерять взятку или потерять одну взятку вместо двух (как в случае с D10x против T9x). Концовка приносит верную взятку и при K10x или DVx против xxx. Чтобы не делать первого шага в некоторой масти, разыгрывающий элиминирует другие. Это и есть мотив, который лежит в основе концовок.

Потеря на потерю

Можете ли Вы применить этот прием к нижеследующему примеру? Представьте, что Вы играете роббер, и восхищенная публика наблюдает за каждым Вашим движением:

T	Bx
Dx	TKx
TДхх	xxxx
TД10xxx	KBxx

Север атакует ♠K против 6♣.

Как Вы оцениваете Ваши шансы? Составьте план. Ход нормальный. Что касается остального, то Вы не должны рассчитывать ни на какие благоприятные расположения карт. Контракт железный. Вы отобрали козырей, снесли бубну на третью черву стола, а другую на ♡B? Блестяще! Вы впустили Севера, и премия за шлем Ваша.

Вы сыграли потеря на потерю, предпочтя отдать пику, а не бубну, потому что хотели, чтобы ход был от Севера. У Севера не было карты отхода, вот почему Вы впустили его.

♦K, конечно, лежал в нужном месте и шлем был с самого начала. Но в бридж выигрывают не те, кому удаются импасы. Выигрывают те, кто не проводит импасов, когда можно обойтись без них.

Вот еще один пример техники потери на потерю. Но эта хорошая рука значительно труднее, чем предыдущая, и требует точного выбора момента.

Север ходит ♥D против 4♣. Любой сделает контракт, если пройдет импас треф. Хорошая игра дает отличные шансы на успех, даже если он не проходит:

KBxxxx	TД10x
xx	T10xx
ТВ	xx
TДх	xxx

Разыгрывающий воздерживается от первой червовой взятки, берет вторую и отдает ♦B на короля (или даму) Севера. Это не был импас бубны, так как импасировать нечего. Он просто избавился от нее, позаботившись, чтобы ход не попал к Югу. По той же причине разыгрывающий пропустил и первую черву. Он хотел избавиться от червы, но и не хотел, чтобы позднее у Юга был прием по ♥K. Надо избежать именно трефового хода от Юга.

К настоящему времени приготовления почти закончены. Ушли две червы и одна бубна. Лучший ответ Севера - бубна или козырь, но вообще-то все равно. Запад берет взятку на столе и убивает третью черву. Если их у Юга было три, король упадет. Теперь Запад выкладывает ♦T (если он еще в игре) и отирает козырей, заканчивая на столе. Вот позиция:

KBx	10x
	10
TДх	Xxx

Понимаете ли Вы, что сейчас произойдет? Со стола идет десятка червей, и разыгрывающий сносит эту бесполезную маленькую трефу. Если Север начал с четырьмя червами, он должен взять взятку и пойти к ♠TД или дать разыгрывающему убитку и снос. Если четыре червы у Юга, разыгрывающий ничего не теряет, хотя в этом случае ему для выполнения контракта понадобится трефовый импас.

В дополнение к элиминации красных мастей разыгрывающий сбрасывает потерю на потерю. Отдаче трефы он предпочитает потерю десятки червей. Это было сделано для того, чтобы заставить Севера ходить в тот момент, когда у того нет безопасного отхода.

Без импаса

Можете ли Вы обойтись без импаса в такой сдаче?

KД10xx	ТВ9x
Xxx	Dx
Tx	Kxxx
TДх	xxx

Север ходит ♥K против 4♣ и переключается на козыря.

Кажется, что контракт не может быть сделан, если ♠K за рукой. Но это как раз тот случай, когда ни один камень не должен быть не перевернут и ни один подход не должен быть не опробован.

Лучшее, что может сделать Запад - пойти червой. Пусть Север еще раз сыграет козырем, если ему это нравится. Предположим, что козыри разделились 2-2. Разыгрывающий отирает ♦TK и малую бубну убивает в руке. Теперь на столе убивается последняя черва, и сцена подготовлена для впустки четвертой

бубной стола. Если Юг не дает в масть, все кончено. Запад сносит малую трефу и кладет свои карты на стол. Север впущен. Снова весь его выбор состоит в ходе в трефовую вилку или в двойной реноанс для убитки и сноса.

Если длинная бубна у Юга, хуже Западу не стало. Трефовый импас остался при нем.

♣ТД утвердили за собой как бы Права Сквоттера* в этой главе. Сохраним их за ними. А козырями сделаем другую масть. Контракт 4♥, и Север ходит ♦К:

Xxxx	Txx
ТДххх	Кххххх
хх	ТВ
ТДх	ххх

----- * (прим. переводчика) претензия на реальную собственность (особенно общих земель), которая может быть гарантирована личности, длительное время владевшей ею без официального разрешения.

Разыгравший берет взятку, отбирает козырей и играет три раза пиками. Против плохой защиты (как ниже) мастерства не требуется. Север берет третью пiku, стягивает свою бубну и ходит в трефовую вилку. Или так: Юг берет пiku и с легкостью возвращает бубну, впуская партнера.

Против хороших оппонентов Западу придется продемонстрировать определенную технику. Юг возьмет третью пiku и ответит в трефу. Разыгравший не должен импасировать. Он может заставить Севера проделать это. Взяв трефовый возврат тузом, Запад отдает Северу ход по бубне, и бедный Север попадает в ту же старую историю - убитка и снос или ход к ♣Д.

Концовка на ранней стадии

Концовка чаще всего случается, когда неразыгранными остались лишь несколько карт. Отсюда и термин - концовка. Но названия могут быть обманчивы, и на практике аналогичный прием может вступить в действие на ранней стадии розыгрыша. При этом нет необходимости и в проведении глубокой элиминации слишком рано. Вот довольно типичная ситуация.

Север начинает с бубны против 3бк:

TKх	ДВхх
ТВ9	10ххх
ТД109	хх
ТВхх	10хх

При таком ходе Запад сразу имеет восемь взяток. Концовка на ранней стадии обеспечивает ему девятую.

Взяв первую бубну нужной картой, Запад отбирает четыре пики, снося трефу, и проводит червовий импас. Ему совершенно все равно, что случится потом. Контракт у него в кармане. Красная карта немедленно дает ему контракт. Трефа чуть затягивает процедуру, но приводит к тому же результату. Раз пика была элиминирована, Север беспомощен. Он не может безопасно отойти ни в одну из трех мастей.

Бескозырные контракты не столь предрасположены к концовкам, как мастевые. Во-первых, убитки дают разыгравшему возможность более просто очистить руку. А когда элиминация завершена, он может получить взятку двумя различными способами: от хода в вилку до сноса и убитки. В бескозырных контрактах второй возможности нет.

Взгляд импрессиониста на типичную руку с концовкой выяснит такую картину: изобилие козырей, две короткие масти, которые легко элиминировать и неприкосновенную вилку. Что-то в таком роде:

TKхххх	ДВхх
Кх	Тхх
ТД9	ххх
Tx	Кхх

Мы снова в стране шлемов, и Север атакует чем-то, кроме бубны, против 6♠.

Разыгравший элиминирует черву и трефу. Затем со стола ходит одной из этих девственных бубей. Что бы ни положил Юг, Запад надбивает. Север оказывается в беде, в которую он вляпался, хотя и не по своей воле, с первой страницы этой главы. Он может сыграть в бубновую вилку или дать убитку и снос.

Эта рука нетрудная, так как концовка проходит, но нельзя быть совсем уж беспечным. В одной руке может быть три козыря, и разыгравший без царя в голове может автоматически отобрать их. Отбор козырей оппонентов представляется ясным и своевременным. А с десятью пиками в двух руках это кажется вообще совершенно безопасным. Но если Запад посмотрит вперед, он увидит, что не может позволить себе отобрать козырь более, чем два раза. Для концовки ему нужны на столе две пики. Очистив руку от червы и трефы, разыгравший окажется в руке. Только козырь может привести его на

стол. И когда Северу будет отдан ход по бубне, на столе должен оставаться еще один козырь. Иначе он пойдет червой или трефой, и вся эта элиминация окажется ненужной.

Мораль: концовку нужно планировать с самого начала.

Север ходит ♠9 против 5♦. Збк были бы лучше, но, увы, их проехали:

Txx	1087
Kxx	TВ
КДхх	Txxxx
Txx	KBx

Разыгрывающий берет первую взятку, оттягивает козырей и возвращает пику. Девятка предполагает, что Север пошел старшей из ничего. Следовательно, все старшие пики должны быть у Юга. Он может отобрать две старшии, но что бы он дальше ни сделал, окажется роковым. Он может выбирать между ходом в одну из двух вилок и убиткой и сносом.

Тот же результат разыгрывающий может получить и после элиминации червы, перед впусткой Юга по пице. Это не обязательно, потому что цель концовки - заставить оппонентов пойти чем-нибудь приятным и полезным. На этой руке ход в черву столь же приятен и полезен, как и ход в трефу.

А вдруг концовка?

А теперь о концовке, которая концовкой может и не быть.

Запад ходит козырем против явно неразумного контракта 6♦:

xxxxx
TВ
Kxxx
Tx

Txx
КДх
ТДВхх
Кх

На разыгрывающего прямо в лицо уставились две пиковые потери. Может ли он что-нибудь с этим сделать? Попытайтесь обратиться к очищению. Отберите козырей. Элиминируйте черву и трефу. Теперь сыграйте ♠T и малой. Если у одного из защитников голые КД, шлем в сумке. Это честная концовка, и все тут. Но такой же результат может быть достигнут и против невнимательного защитника с Кх. Он может и не сбросить короля на туза.

Конечно, если бы пика болвана возглавлялась десяткой или, еще лучше, валетом, проблема WE была бы более острой. Концовка может получиться, а может и нет, в зависимости от положения онеров. Разыгрывающий этого не знает. Но чтобы не провоцировать никаких подозрений и размышлений со стороны врагов, он должен сыграть ♠T как можно раньше - до того, как очищение вызовет подозрение. Тогда защитник, возможно, забудет разблокироваться.

Дьявольский маневр

Редко встречающийся прием из группы концовок носит титул Дьявольского маневра. Его черты настолько редко видны за бриджевым столом, что родственная схожесть остается незамеченной. Однако он безошибочен.

Запад ходит трефой против 6♥:

Kxx
ТКД
ТДх
Bxxx

Tx
109xxx
Kxx
TKx

Трефовая потеря есть почти наверняка, особенно после хода. Но остальное представляется обещающим. До тех пор, пока Восток не сносит пику на втором круге козырей. Это говорит о том, что у Запада Bxxx, и стрелка барометра склоняется к шторму.

Может ли разыгрывающий что-нибудь сделать? Давайте посмотрим. Контракт кажется невозможным. Но не сказал ли некто однажды: "Если это трудно, то будет сделано немедленно; если это невозможно, то займет несколько больше времени?"

Техника концовки показывает способ. Все зависит от распределения Запада - может ли быть очищена его рука?

Давайте попытаемся сделать это, очень надеясь, что Запад ничего не убьет, пока мы будем распарывать его швы.

Сначала отбираем две старшие пики и убиваем пику. Потом идут три бубны. Наконец, ♣K (туз вышел в первой взятке) и малая трефа.

Если Запад все время давал в масть, все хорошо. Ситуация станет такой:

-	T
-	Bx
-	D
Bx	-
-	10
x	D
-	
109	
-	
x	

Восток берет трефу, но его ответ проводит за разыгрывающего непроводимый козырный импас.

Этот редкий тип впустки, который заставляет Востока задушить защищенного онера своего партнера, может также случиться и когда козыри разделились таким образом:

Txx			TKx	
Kxxx	x	или	Dxxx	x
ДВ1098			B1098x	

Для достижения успеха Дьявольский маневр требует приличной доли везения. Должна быть возможность очистить Запада. И в двухкартной концовке у Востока не должно быть карты, на которую болван может дать в масть. Все должно быть именно так. И здесь один из секретов везения - схватить его обеими руками, когда оно в пределах досягаемости.

РЕЗЮМЕ

1. Цель концовки - заставить защиту сделать ход, который будет благоприятен разыгрывающему.
2. Первый этап в процессе - очищение руки, т.е. элиминирование мастей, которыми защита может сыграть, не оказывая никакой помощи разыгрывающему.
3. Второй этап - впустка, т.е. отдача хода защите в нужный момент.
4. Если концовка удалась, защитник, который был впущен, не будет иметь безопасной карты отхода. Он будет вынужден сыграть в вилку или - в козырном контракте - дать разыгрывающему убитку и снос.
5. Иногда концовка приносит успех вне зависимости от того, кто из оппонентов впущен. Но чаще необходимо впустить защитника, который сидит за вилкой разыгрывающего или болвана.
6. Завершая очищение руки, разыгрывающий может иметь возможность сбросить потерю на потерю, зная или надеясь, что взятка будет взята защитником, которого он собирается впустить.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Контракт - 5♦, Север начинает ♥T и переключается на козыря:

ТД10	xxx
хх	K
КДхххх	ТВххх
Кх	Txxx

а) Может ли быть выполнен контракт, если ♣Kvx за ТД10 защитника?

б) Как Западу следует разыгрывать контракт?

2. Контракт - 6♣ с руки Запада. Север ходит бубной:

ТД	хх
ТД9	хх
хх	TKxx
ТДхххх	KB109x

- а) Если козыри могут быть отобраны за один круг, какова будет позиция, когда останутся шесть карт?
 б) У кого будет ход в этот момент - у разыгрывающего или у болвана?
 в) Какой мастью следует играть разыгрывающему в восьмой взятке?
 г) Если следующая рука сыграет малой, какой картой следует сыграть третьей рукой в восьмой взятке?

3. Контракт - 6♦. Север ходит ♣K. Козыри разделились 2-1.

ТК9xxx	ДВ10х
Тхх	Кх
ТДх	ххх
х	ТВхх

- а) Каковы должны быть последние пять карт?
 б) Какие карты из рук разыгрывающего и болвана составят девятую взятку?

4. Юг открывает торговлю 3♦, после чего WE достигают контракта 6♦. Север ходит червой:

ТКДхх	Вхххх
хх	ТКх
Вхх	Тхх
ТКх	хх

- а) Если козыри разложились 3-0, каковы должны быть последние четыре карты?
 б) Где должен быть ход в этот момент?
 в) Какой картой следует пойти в десятой взятке?

5. Контракт 3бк. Север открывает ♦Д, на которую Юг не дает в масть:

ТДх	КВ10х
Кх	хх
ТК10х	ххх
Тххх	Кххх

- а) Каковы должны быть последние шесть карт?
 б) Какими картами следует WE сыграть в следующей взятке?

6. Контракт - 4♥. Север ходит ♣Д:

Ххх	Д109
ТКДВ	ххххх
К9х	ТВх
ТКх	хх

- а) Если козыри разделились 3-1, какими должны быть последние семь карт?
 б) Какой картой следует сходить в следующую взятку?
 в) Каковы шансы разыгрывающего?

ОТВЕТЫ

1. а) Да
 б) Запад отбирает козырей, убивает в руке две трефы и на столе черву. Затем он ходит пикой со стола, перебивая карту, сыгранную Югом. Если Север возьмет валетом, он должен будет пойти в пиковую вилку разыгрывающего или дать ему убитку и снос.

2. а)

ТД	хх
ТД9	хх
х	КВ

б) У болвана
 в) Червой
 г) ♥9

После элиминации бубны Север созреет для: (1) дачи убитки и сноса или (2) игры в одну из вилок разыгрывающего. Если Север пойдет червой, разыгрывающий снесет со стола пику.

3. а)

K9	D
TДx	xxx B

б) ♠B и малая бубна. Север обязан взять ♠D. Разыгрывающий снесет потерю на потерю и впустит Севера, который должен будет пойти в его бубновую вилку или дать ему убитку и снос. Чтобы концовка стала эффективной, черва должна быть эlimинирована.

4. а)

D	x
Bxx	Txx

б) На столе (у Востока)

в) Малой бубной

Кристально ясно, что Югу было сдано семь штук бубей, возглавляемых KД. Его назначение показывает семикартную масть, и червовый ход Севера указывает, что у него бубновый реноанс. Юг берет десятую взятку дамой, но теперь вынужден сыграть из-под короля или дать убитку и снос.

5. а)

Kx	xx
T10x	xx
x	xx

б) Малыми бубнами с обеих рук

Разыгрывающий впускает Севера, заставляя его пойти к ♥K или к ♦T10. Если Юг не даст в масть на вторую трефу, что мало вероятно, разыгрывающий впустит Севера по трефе, а не по бубне. Северу от этого не лучше. Он отберет свою последнюю трефу, на которую Запад сбросит малую бубну, но его следующий ход даст разыгрывающему девятую взятку

Если у Юга четыре трефы, что более вероятно, то он сможет получить ход, только если у него ♥T. Запад тогда сбросит потом ♦10 на последнюю трефу, но контракт его будет в безопасности: четыре пики, черва, две бубны и две трефы.

6. а)

xxx	D109
B	x
K9x	TVx

б) Пикой от Запада

в) Первая надежда разыгрывающего - найти благоприятное расположение пик, но он готов, если понадобится, отдать три пиковых взятки. Основная идея концовки - заставить NS начать разыгрывать бубну. Если в бубну пойдет Юг, вообще нет никаких проблем. Если инициатива окажется у Севера, разыгрывающий пропустит ход к своим K9x. Вот почему в первую очередь должны быть эlimинированы пики

Очищение руки дает Западу несколько шансов и ничего не стоит, поскольку если ♦D за TV, он никак не может проиграть

Контракт будет посажен, если только ♠B не на месте; Север будет при ходе после третьей пиковой взятки, и у Юга ♦D10.

ГЛАВА 16 (Захист)

Борьба со впустками (Противодействие впусткам)

Искусство защиты состоит, в том числе, и в недозволении разыгрывающему играть слишком хорошо. Подход "хороший человек может выиграть" в высшей степени похвален до тех пор, пока хорошим человеком являетесь Вы сами. И никогда больше. Разыгрывающий может, конечно, надуться от собственной значимости. Тогда нужно немедленно выпустить из него воздух. Для этого Вы должны прежде всего понять, что у него на уме, как Вы это делаете, играя в крестики-нолики. Если это взаимные убитки, Вы играете козырем. Если он стремится отработать длинную масть болвана, Вы атакуете приходы. Для каждого яда есть противоядие, и это применимо к любым видам ядов, выделяемых разыгрывающим.

Тот, кто изучил предыдущую главу, к настоящему моменту познакомился с техникой впусток. Это достаточно квалифицированная форма ведения боевых действий и требует современного оборудования. Коротко план кампании разыгрывающего звучит так: элиминировать в своей руке все карты, которыми Вы можете пойти без ущерба для себя, и оставить Вам только такие карты, игра которыми будет ему на пользу. Вопреки всем Вашим лучшим инстинктам, Вас вынуждают быть филантропом. И тогда скажут: "Хорошо сыграно" - о разыгрывающем.

Иногда жертва концовки не может отвести удар. Но достаточно часто кампания за столом может быть повернута против разыгрывающего, и тогда "Хорошо сыграно" будет адресовано Вам.

Импас, которого нет

Не спите, и Вы заработаете аплодисменты в следующей сдаче:

Kxxx
K10x
xxx
TД8

B109x
xxx
ДВ109
Bx

Торговля не поможет. Юг открыл 1бк, и Север поднял до 3бк

Вы, Запад, ходите ♦Д и обнаруживаете у Востока Kxx. Юг берет на третьем круге и атакует черву. Разыгрывающий три раза играет пикой, заканчивая в руке, и отбирает оставшиеся червы. К этому времени он показал ♠TДх, ♥ДВхх и ♦Tхх

Он собрал семь взяток и вот позиция:

♣ TД8
♠ B
♣ Bx

Теперь Юг ходит тройкой треф, и, если Вы спите, все кончится. У Востока не осталось ничего, кроме треф, и если Вы невозмутимо сыграете своей фоской, Юг положит со стола восьмерку, впуская Востока. Нравится это ему или нет - а на самом деле это ему вовсе не нравится - он вынужден будет пойти из-под своего короля к ♣TД стола.

Если Вас грубо разбудить, Вы можете сказать: "А откуда мне было знать, что Юг будет импассировать восьмеркой?" И, возможно, Вы добавите: "Это все придирики. Как будто бы я мог видеть все четыре руки. А что, если я вскочу валетом треф, а девятка у разыгрывающего? Не будет ли Восток все равно впущен, и ему все равно придется ходить из-под десятки?"

Первое, что нужно отметить, так это то, что Юг вовсе и не импассировал восьмеркой. Он впускал Востока, а это совсем другое дело. Что касается девятки и десятки, то забудьте о них. Если одна из этих карт у Юга, он не может проиграть контракт. Следовательно, правильным будет считать, что обе они у Востока.

Все это не могло случиться, конечно, на взятку или две раньше. Тогда у Востока была пика или черва для отхода. Имея в руке только три карты, он не может ничем безопасно отойти. Бдительный Запад об этом будет знать. Глядя, как одна за другой исчезают масти из руки партнера, он поймет, что у Востока может не быть безопасной карты отхода - ничего, чем он мог бы пойти, не вознаградив разыгрывающего. Короче, он полностью открыт для впустки. Следовательно, ♠B должен возникнуть как вспышка молнии, защищая своего партнера.

Уход с дороги

Давайте теперь посадим шлемовый контракт:

	S	N
xxx		
Bх	1♦	2♣
КД10х		
TKхх	3бк	6♦

Дхххх

1098

Xхх

Дх

Запад начинает малой пикой. Валета Востока забирает туз разыгрывающего, и следуют три быстрых круга козырей. Заметив малую червю Востока на третьем круге бубны, Запад шевелит своим серым веществом и размышляет.

Юг показал четырехкартную козырную масть. Его ♣T никого не обманул, поскольку у него TK10. Восток должен был сыграть своей старшей пикой, и ей оказался валет. С B10 он сыграл бы десяткой. Проявились семь карт разыгрывающего.

Вслед за козырями идут ♥TK, а потом убитка червы на столе. Следующая взятка - ♣T, и, так как Юг дает в масть, одиннадцать его карт могут быть зарегистрированы в Somerset House. Две оставшиеся карты - почти наверняка трефы, так как проявись среди них черва, разыгрывающий попытался бы организовать еще одну убитку на столе.

В тот момент, когда Запад уже подготовился дать в масть на этого ♣T, он знает все. И что же ему теперь делать? Как Вы думаете?

Давайте на мгновение вернемся к крестикам и ноликам. Чтобы расстроить планы разыгрывающего, сначала проникни в его сокровенные мысли. Что он собирается делать? Ясно, что он хочет разработать трефу для сноса пики. И, если именно такова его цель, он сейчас сыграет трефой со стола. Именно это должно случиться, так как единственным приходом на стол остался ♣K, и Югу он понадобится позже для попадания к длинной трефе или для хода пикой, прорезающей Востока. Будущее теперь столь же очевидно Западу, как и настоящее. И он может предсказать свою печальную судьбу не хуже профессионального игрока. Эта маленькая трефа, которая с неизбежностью последует за тузом, упадет к ногам его собственной дамы, и он будет надежно впущен. Не имея ничего, кроме пик, он вынужден будет пойти в вилку K10 Юга, и ♣10 станет двенадцатой взяткой.

Чтобы парировать удар, Запад должен уйти с дороги. Его никто не сможет впустить, если ему нечем брать взятки. На даме треф лежит проклятье, и она немедленно должна быть отдана на туз. Еще мгновение, и будет поздно.

Правда, валет может быть у Юга. Но тогда шлем неразрушаем, и какая разница, в трефе или пике будет двенадцатая взятка.

Не исключая возможности быть впущенными, Запад наверняка проиграет. Избавляясь от фатальной дамы, он сохраняет шанс - и достаточно хороший при этом - посадить контракт.

В защите против впустки выделяется несколько этапов.

Первый - увидеть, что она грядет. Подозрение будет расти по мере того, как разыгрывающий будет очищать руку, и безопасных карт отхода будет становиться все меньше и меньше. Далее - защитник смотрит, где же у него или партнера ахиллесова пятка? Что же это за мишень: масть или карты, которые приведут к концовке? Вовремя найдя ее, защитник попытается принять подходящие контрмеры. Обычно это означает игру или снос чрезмерно высокой карты, и даже возможно сбрасывание старшей отыгранной карты.

Будь то защита партнера или отказ от собственной впустки, принцип один и тот же: уверенность в том, что ход будет у того из защитников, у которого есть безопасная карта отхода.

Отбор старших карт

Следующая сдача - вариация на ту же тему:

109xx

xxx

КДх

Tхх

ДВх

ТД10

109xx

Дхх

Запад ходит бубной против 4♦. Юг берет тузом и отыгryвает две старших пики, при этом Восток на втором круге не дает в масть. За бубной к столу следует черва, на которую разыгрывающий кладет валета.

Запад незамедлительно должен отобрать ♠Д. Это не вытягивание двух козырей одним, а уход от впустки. Еще одна бубна представляется безопасной, так как на столе осталась одна, и Юг может ее отобрать в любой момент, как только он пожелает. Но если теперь Запад будет впущен козырем, он должен будет дать разыгрывающему убитку и снос, сыграть из под дамы треф или пойти из червовой вилки.

Если у защитника "хорошая" рука - старшие карты в нескольких мастиах, - он просто напрашивается на впустку, и именно при этих условиях нужнее, чем когда-либо, заглянуть слегка вперед. Против хороших карт талисмана нет, но честное старомодное лекарство есть - отобрать свои старшие карты, если позволяют обстоятельства. Чем меньше остается старших карт, тем меньше опасность быть впущенными.

♠TKxxx ♥KBx ♦Tx ♣KBx

Обратите внимание, он наверняка мог организовать концовку, отобрав третьью бубну болвана и пойдя козырем до прикосновения к червам. Увы, плохие разыгрывающие слишком часто попусту тратят энергию на защитников, которые этого не стоят.

Всегда сохраняйте карту отхода

На этот раз разыгрывающий будет делать все на уровне, но это, конечно, не повод отпустить его с тем, чего он хочет:

Kxxx
9x
KBx
Kxxx

B9xx
KDВхх
xx
Bx

Юг в 6♦. Запад ходит ♥K, взятым тузом разыгрывающего. За тремя кругами козырей следуют туз и малая пика. Восток держит шаг по бубне, но на вторую пiku сносит трефу. Юг играет тузом треф и продолжает малой к королю стола, а затем убивает третью в собственной руке.

А тем временем Запад должен что-то сносить. На третьего козыря он может отдать черву, но потом он должен что-то найти для третьей трефы. Осталось четыре карты. Какими они должны быть? Очевидно это ♣B9 и?..

Ответ таков: одной из оставшихся карт должна быть малая черва. Другая не имеет ни малейшего значения, так как будет сброшена на последнего козыря разыгрывающего. Если Юг свое дело знает, он сыграет своей тринадцатой бубной не задумываясь ни на минуту. Но это может принести неприятности. Если Запад вцепился в свою ♥Д, он загнал себя в ловушку. Имея на руках три карты, он будет вынужден взять червовую взятку и пойти из ♣B9 в вилку Д10. Вот почему он должен избавиться от старших червей и сохранить фоску.

Как, почему и, прежде всего, когда Запад должен распознать такой исход? Смеет ли он продемонстрировать свои старшие черви, не раскрывая местоположение десятки?

В реальной жизни защитник замечает опасность слишком поздно, когда он уже расстался со своими драгоценными фосками.

А набат должен был зазвучать, когда Восток не дал в масть на вторую пiku. Для Запада это предупреждение: наступает то, что может наступить, и если его впустят, он вынужден будет ходить к ♣Д10. Правда, ♥10 может быть у разыгрывающего. Но тогда контракт не посадить. Запад может понять, что если он сохранит червового онера, впустка неизбежна. Но к ♥10 неизбежность не относится. И это все, что следует сказать по этому поводу.

Расстройство концовки в первой взятке

Хороший защитник должен быть немного криминалистом. Он везде должен искать всяческие улики и спрашивать себя: что у разыгрывающего на уме?

Используйте тактику Скотланд-Ярда в следующей сдаче:

KBx
Txx
TD10x
xxx
Дxxx
K10xxx
x
xxx

Юг в 5♦, и Запад ходит ♥Д. Разыгрывающий воздерживается от взятки на столе.

В повседневном робберном бридже Восток даст сигнал поощрения в черве и будет ждать развития событий.

Но если Восток криминалист, он отнесется с подозрением к игре разыгрывающего в первой взятке. Почему Юг не взял ♦Д тузом? Должна же быть какая-нибудь причина? В чем она?

Может быть потому, что Юг хочет, чтобы ход не попал к Востоку?

А перелистнув в уме разыгрывающего следующую страницу, Восток догадается, почему Юг так не желает давать ему ход. Три жалкие трефы на столе говорят сами за себя. Как только Восток получит ход, он немедленно пойдет в трефу. Именно этого пытаются избежать разыгрывающий.

В этот момент Восток ясно представляет, что ему делать. Он перебивает даму червей королем и играет трефой, прорезая закрытую руку. Ох, как не нравится это разыгрывающему, а, значит, все правильно. В первой же взятке позиция для впустки разрушена.

Вот полная сдача:

	KBx
	Txx
	TD10x
	xxx
Xxxx	Dxxx
DBx	K10xxx
Xx	x
KBxx	xxx
	Tx
	xx
	KBxxxx
	TD10

Если дать Западу удержать первую взятку, контракт не посадить. Юг элиминирует пику и черву, отберет козырей и впустит Запада трефой. Безопасной карты отхода у Запада не будет.

Нельзя от Востока ждать, что он все это увидит в первой взятке. Но самой игрой разыгрывающий дарит ему драгоценную улику, и уж он должен извлечь из этого все, что возможно.

Конечно, 3бк, и даже 4бк, значительно лучше, чем 5♦. Но, может быть, Югу не повезло с червой, в то время как Север не видел способов удержать трефу. Это старая история, и не стоит позволять концовке предотвращать старый несчастливый конец.

Убитие взяток партнера

Борьба со снежным ураганом требует мужества и мастерства. Слишком часто игроки теряют интерес и оплакивают свою судьбу вместо того, чтобы сконцентрироваться на судьбе разыгрывающего.

Для разнообразия следующую сдачу мы разыграем со всеми четырьмя открытыми руками. Но нужно отчетливо понимать, что мы Запад, и из наших тринадцати разрозненных карт мы должны выбрать одну, которая посадит контракт:

xx	E	S	W	N
TDxx	1♣	1♣	пас	3♦
TKBxx	пас	3♦	пас	4♦
Dx				
Xxx	Txx			
Xxxx	KBx			
Xx	D10x			
xxxx	KB109			
	KDB109			
	xx			
	xxx			
	Txx			

Разыгрывающий воздерживается от первой трефы, и Восток тут же переключается на малого козыря - лучшая защита. Юг берет, играет ♣T, убивает последнюю трефу на столе, и продолжает бубной: тузом, королем и малой.

Героем здесь может быть только Запад. Именно он выпустит или посадит контракт. Если он впал в меланхолию, забыл о партнере и думает только о том, насколько плоха у него карта, разыгрывающий выигрывает контракт.

Ни элиминации, ни концовки в прямом смысле слова здесь нет, однако Восток, если ему оставить ход, испытает все неприятности постэффекта впустки. Востока нужно спасти от него самого, и Запад - как раз человек для этой спасательной операции. Эти жалкие фоски содержат в себе секретное оружие, а именно козыря, который может убить ♦Д и перевести ход с одной стороны стола на другую. Запад может получить эту взятку. Да, это уже взятка его партнера, но она стоит двух - в руке Запада. В руке Востока эта

♦Д подобна бомбе, которая может взорваться в любой момент. По-мужски заграбастав ее, Запад может ликвидировать запал, играя червой. Это просто, как апельсин. Червовая масть заморожена, и Восток не может ее разморозить. Перефразируя поговорку, можно сказать: Запад может попасть в ворота, а Восток не может. Вот поэтому завладеть мячом должен Запад.

В высших кругах на убийство взятки партнера смотрят, как на солецизм*. Но если партнер приговорен сыграть неправильной картой, так как правильной у него нет, благопристойность должна уступить место практической целесообразности.

-----* (прим.перевод.) солецизм - неправильный языковый оборот.

Впустка болвана

Вот пример, где любая из сторон может впустить другую.

Север ходит ♠Д. Разыгравший воздерживается от взятки, но берет ♠В и ходит ♦Д.

В этот момент большинство Югов автоматически вскочат тузом, а потом откинутся на спинку стула, и начнется медитация. А хорошая защита должна начинаться с медитации. Тогда желания вскакивать тузом не появится.

ТК432
ТКД10
Д2
К8

E	S	W	N
1♠	пас	1бк	пас
3♥	пас	3бк	

7
B432
T653
ТД42

Прежде всего Юг уже должен многое знать о руке разыгравшего. У Запада восемь (или девять) карт в минорах. У него не может быть больше трех червей, так как если бы у него было четыре, контракт был бы 4♥, а не 3бк. И у него не может быть трех пик, так как тогда он сделал бы негативный выбор масти: после 3♥ последовали бы 3♠. Даже если Запад относится к игрокам, чья торговля не внушает большого доверия, атака Севером пиковой масти и игра разыгравшего в первой взятке сродни свидетельским показаниям.

Разобравшись с раскладом, Юг обращается к силе. У Запада должны быть ♦КВ и ♠В. По всей вероятности, их сопровождают десятки. Только это дает ему 5-6 пунктов, а он вряд ли может иметь меньше.

Еще одно соображение - план кампании разыгравшего. Возможно, он надеется взять три бубны в руке и пять верхних взяток на столе. Если он на это пойдет, девятая взятка просто упадет к его ногам. Юг будет впущен автоматически. В некоторый момент он должен будет пойти трефой или червой, но ни то, ни другое ему не принесет ему ничего хорошего. Даже если Запад сам сыграет трефой, положение лучше не станет: это даст защите только четыре взятки - одну пiku, одну бубну и две трефы. Чтобы посадить контракт, Юг должен получить свою черву, так же, как и две трефы.

После медитации Юг, конечно, пропустит первую бубну. Цель его - отрезать разыгравшего от стола. Если бубна будет продолжена, Юг возьмет, и механизм концовки испытает на болване. За ♠Т последует малая, запирая разыгравшего на столе. Рано или поздно он отдаст черву или позволит Северу порадоваться за свою пiku.

Очищение болвана

Примените ту же технику еще раз:

ТКД10
В10
К109xx
xx

N	E	S	W
1♦	пас	1♥	пас
1♠	пас	2бк	пас
3бк			

Bxxxx
ТДх
ТД8
xxx

Запад начинает с ♠Д. Юг воздерживается от первой взятки, но берет валета тузом и продолжает ♠В, пропуская его к Востоку.

Восток насчитывает у разыгравшего девять взяток. К счастью, он еще видит и хорошие перспективы для своих пяти взяток.

По торговле у Юга ♥K. По делу, его назначение 2бк должно состоять из ♠TK, ♥K и ♦B. Теоретически он может собрать три бубновых взятки, три пиковых, две трефовых и червовую.

Главная забота Востока - воспрепятствовать превращению теории в практику. И сделать это можно взятием первой взятки и ходом малой червой.

Юг беспомощен. Если он вскочит королем, он отдаст две черви и две бубны в дополнение к первой трефе. Если он пустит черву к болвану, что более чем вероятно, он никогда не сможет отобрать короля треф. Что бы он ни сделал, Восток впустит болвана. Сначала он отберет ♦T, затем ♦T. Наконец, он впустит болвана бубной и спокойно будет ждать пiku.

Обратите внимание, что черва должна быть сыграна немедленно. Если у Юга будет время отработать бубну, он будет в состоянии вскочить королем червей и отобрать свою трефу до перехода на стол. Время от времени Восток-альtruist будет возвращать трефу, чтобы отработать "масть партнера". При хорошей защите нет места такой патетической лояльности. У Запада не может быть прихода. Следовательно, он может законсервировать свою масть.

Ход Востока червой есть частичка очищения, осуществляяемого защитой. Цель не в том, чтобы разработать масть, а в том, чтобы убрать ее со стола. Что только и показывает, что у каждой собаки бывает свой день, даже у собаки на сене.

РЕЗЮМЕ

1. Угроза впустки начинает материализовываться, когда разыгрывающий начинает очищать руку, и карт безопасного отхода становится все меньше и меньше.
2. Когда становится очевидным, что защитнику угрожает впустка, его партнер должен попытаться защитить его.
3. Защита партнера может состоять в необычной игре старшей картой на второй руке, чтобы разыгрывающий не пропустил.
4. Может возникнуть необходимость убить козырем или перебить карту партнера, поскольку поскольку у него нет карты безопасного отхода, и его нельзя оставить при ходе.
5. Когда у защитника есть основания опасаться, что он будет впущен, он должен попытаться избавиться от своих берущих карт. При этом у разыгрывающего возможностей впустить его станет меньше.
6. Когда угроза впустки становится реальной, защитнику не следует мешкать со сбрасыванием своих старших карт в опасной масти, т.е. в масти, в которой он боится впустки. Карты, которые контролируют эту масть, могут быть у партнера.
7. У защиты может быть возможность использовать технику впусток против разыгрывающего или болвана. Это требует, прежде всего, элиминации карт, которые служат для связи между руками. Тогда разыгрывающий оказывается запертым в его собственной руке или на столе и вынужденходить из комбинации старших карт.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Запад, который открыл торговлю 1♣, ходит ♦K против 4♣:

Kxx
Bxxx
Txx
xxx

Дх
ТКх
хх
KBxxxx

Восток играет малой, и Юг сбрасывает десятку. Во второй взятке Запад переключается на бубну, и дама Востока падает под короля Юга. Разыгрывающий ходит ♦Д к тузу Запада, а бубновый ответ забирает на столе. Теперь он сносит трефу на ♦В и ходит козырем к своему тузу. Что следует сделать Западу, чтобы использовать наилучший шанс посадить контракт?

2. Запад ходит бубной против 6♦:

Bxxxx
ТД10
ДВхх

Д
KBxxx
хх
T10xxxx

Юг берет первую взятку дамой, выкладывает туза и короля пик, на которых Запад сбрасывает пятерку и даму, и затем три круга играет бубнами, финишируя на столе. В седьмую взятку он ходит ♣Д. Какой картой следует сыграть Востоку?

3. Торговля:

5432	E	S	W	N
5	3♥	4♠	5♥	6♠

ТВхх
Кххх

хх
Т643
Дхх
ДВ109

Запад ходит ♣Д.

Разыгрывающий берет первую взятку тузом в руке, выкладывает козырного туза, на которого Восток не дает в масть, отбирает короля и переходит на стол по ♣К. В четвертой взятке он снова ходит трефой, которую убивает в руке. Далее Юг ходит ♥2. Какой картой следует сыграть Западу?

4. Запад ходит ♣Д против 6♥:

ТД5
КДхх
ТДх
ххх

10732
Хх
Хххх
ДВ10

Запад берет тузом, два раза отбирает козырей (Восток на втором круге сбрасывает трефу) и переходит на стол по ♦Д. Далее он убивает трефу, снова - теперь по ♦Т - переходит на стол и убивает последнюю трефу стола в руке. Восьмую взятку разыгрывающий берет ♦К, на которого все дают бубну. Теперь он ходит ♣8. Какой картой следует сыграть Западу?

5. Все до зоны.

КВ
Кхх
ДВхх
Т643
ТД1098
хх
ххх
Д72

Восток поднял открытие партнера 1бк в 3бк. Север ходит ♥Д.

Запад берет первую взятку тузом червей в руке и четыре круга играет бубнами. Север сносит две малые пики. Затем разыгрывающий играет ♣К и снова трефой к тузу болвана, Север при этом кладет восьмерку и десятку. Какими должны быть последние шесть карт Юга?

6.

Tx	N	E	S	W
xx	1♣	1♥	2бк	пас
Д10хх				
ТК109х	3бк			

К109хх
109х
хх
Дхх

Запад начинает ♥10.

Разыгрывающий берет третью червю тузом, переходит на стол по ♣Т и делает глубокий импас бубновой дамой, а потом десяткой. На третьем бубновом круге Восток играет королем, и Юг тузом. Что должен сохранить Запад как последние шесть карт?

ОТВЕТЫ

- Сбросить козырную даму на туза.

Запад представляет собой неминуемую опасность. После козырного короля Юг возможно пойдет малым козырем к королю, и, увидев даму Запада, позволит ей удержать взятку. Если Юг начал с ♣ТД, что весьма вероятно, Запад будет вынужден пойти в эту вилку. Чтобы избежать впустки, Запад должен избавиться от ♦Д. У Востока может оказаться Вхх, и в этом случае защита в конечном итоге получит трефовую взятку. Обратите внимание, что сброс дамы пик почти наверняка не будет стоить взятки вне зависимости от расклада. Если у Юга шесть карт в пике, у него вообще нет козырной потери, а если он начал с Тххххх, он отдаст одну козырную взятку, чем бы Запад ни сыграл.

- Малой. Разыгрывающий показал шесть пик и четыре бубны. Если три его оставшиеся карты - одна трефа и две червы, Восток не должен позволить себя впустить. Если у Юга в трефе Кх, он всегда получит двенадцать взяток. Единственная надежда, что ♣К у Запада, и Юг вынужден будет проводить червовый импас.

- Тузом. У Запада есть карта отхода: его четвертая трефа. У Востока остались только красные карты. Черва даст разыгрывающему убитку и снос, а бубна устранит необходимость угадывать. Юг с высокой вероятностью имеет третьего ♦К. Если одна из двух карт - десятка, он может играть на то, что дама у Востока. Так как у Востока нет безопасного отхода, нельзя допустить, чтобы он удержал взятку.

- Десяткой. Разыгрывающий очистил свою руку, очевидно, готовя почву для концовки. Не надей Запад восьмерку пик, Юг наверняка пропустит ее, и Восток - что бы у него ни было - будет вынужден пойти к ТД или сыграть трефой, давая разыгрывающему убитку и снос. Юг может иметь девятку пик и все равно сделать свой контракт. Запад этого не знает. Но он наверняка знает, что шлем не посадить, если он не надобьет.

5. ♣ТД98 ♥x ♦- ♣2

Важно избавиться от ♦Д - карты, по которой может быть впустка. Очевидно, что Запад ищет свою девятую взятку в трефе, и единственная надежда Юга в том, что Север получит ход для игры пикой до того, как будет выработана тринадцатая трефа. Если у разыгрывающего есть ♣В, что невероятно по его игре, контракт не посадить, но по тому, как выходят карты, у Севера скорее всего В108, и если это так и есть, Юг должен уйти с дороги.

6. ♣K109xx ♣x

♦Д должна быть снесена при первой же возможности. Она представляет собой опасность для Запада. Вероятно, что разыгрывающий будет играть на трефовую масть, и Запад будет впущен, когда у него ничего не останется для хода, кроме пик. Единственная надежда Запада - застать у партнера ♣Вхх. Торговля довольно уверенно показывает, что ♦Д у Юга.

ГЛАВА 17 (Игра со столом)

Обман защитников

Одно из важнейших ценных качеств разыгрывающего - то, что у него отсутствует партнер. Болван, вполне уместно называемый по-французски *le mort*, не может реагировать, разве что эмоционально. С его чувствами нет нужды считаться, и разыгрывающий может пускаться во все тяжкие, не думая о всяких там утомительных обязанностях, которые обычно сдерживают самовыражение. Пока он у власти, разыгрывающему не нужно мучиться от сдержанности. Одна из его прерогатив - спокойно врать, поскольку только противнику суждено поверить его враньям. Безмолвный и бессловесный (на время) партнер все равно их не воспринимает. Чтобы выжить из этой возможности абсолютно все, коварный разыгрывающий будет учиться искусству вранья. Вранья самого по себе недостаточно. Как соврать? В каком количестве? И когда? Именно таким вопросам большей частью и посвящена эта глава.

Защитники стремятся дать друг другу сигналы практически каждой картой. Имея короля и даму, Запад ходит королем. Ход дамой обманул бы Востока, а он, в отличие от болвана, очень даже одушевленный. Но если король с дамой у Юга, он может потешить себя и, естественно, выбирает ту карту, у которой больше шансов запутать противника.

Король в обличье девятки

Вот пример широко используемого обмана в его самой примитивной форме, однако часто имеющего успех:

КД109	ТВхх
х	КДххх
КДВ109	х
Тхх	ххх

Север атакует трефой против 4♣. Разыгрывающий видит четыре потери и пытается использовать простой трюк для обмана оппонентов. После получения взятки на ♣T, он ходит ♦9. Если туз у Севера, ему может не захотеться "потратить" туза на малую карту, и если он так сделает, Запад выпутается из беды.

Игра королем не оставит Северу шанса на ошибку, а появление неинтересной девятки может подтолкнуть его к совершению ошибки.

С другой стороны, если разыгрывающий хочет выбить туза оппонентов немедленно, он ходит королем из КДВ.

Общее правило таково: ходите старшей из секвенции, если Вы хотите, чтобы оппоненты взяли взятку, и малой, если Вы надеетесь, что они воздержатся от взятки.

А как себя вести, если масть вскрыта оппонентами, и разыгрывающий может выбирать, каким из смежных оноров брать взятку?

ТКх	хх
Хх	Дхх
Д10х	КВххх
Кхххх	Тх

Север начинает малой пикой против тупых Збк. Черва не защищена, и Запад весь в страхе.

Юг играет ♠В. Чем следует брать Западу, королем или тузом? Многие игроки автоматически положат туза. Их не волнует почему, сейчас совру, да и умру. А небольшое размышление подскажет, что такое вранье может навредить только вруну. Идея игры тузом - заставить Юга решить, что король у его партнера. Но это-то как раз ему в голову и не придет. Логика неумолима: если бы у Запада была однократная задержка, он придержал бы туза круг или два, надеясь сорвать коммуникации.

Игра королем несет значительно меньше информации. Север может ходить из-под туза, и если он так пошел, Запад, вероятно, не может позволить себе придержать короля. Вот так может это представляться Югу, и получи он взятку на ♦Т, он вполне может ответить в пiku. Если Запад шлепнет тузом в первой взятке, у Юга будет значительно больше оснований для подозрительности и переключения в черву.

Или вдруг Север ходит дамой, стол пустой, и Запад сидит с ТК. Если он положит туза, он сразу же продемонстрирует кучу взяток. Король оставляет место для сомнений. Север мог ходить и из ТДВхх(х).

Сидя с ТК в масти, продолжение которой ему хотелось бы увидеть, разыгрывающий должен взять первую взятку королем. В этом случае правда смущает больше, чем ложь.

Рассчитанная экстравагантность

А вот коварство в своем лучшем проявлении:

ТДх	хх
Вхх	хх
КВхх	ТДх
Тхх	ДВ10ххх

Запад в контракте Збк. Ход Севера малой пикой Запада вполне устраивает, а вот стол нет. Если трефовый импас не пройдет, защита наверняка переключится на черву, и контракт пойдет прахом.

Юг играет ♠В, и разыгрывающий берет первую взятку тузом! Вот как он смотрит на все это: если он возьмет взятку дамой, и трефовый импас не пройдет, Север поймет бесперспективность продолжения пики. Видя эту трефу, уставившуюся на него, он сообразит, что его единственная надежда - заграбастать еще четыре взятки, прежде чем инициатива вернется к Западу. И этот шанс дает ему только черва. Он ничуть не усомнится в ходе из под ТД или КВ, или вообще из того, что у него есть. А игра тузом "размещает" эту даму пик у Юга, и естественно Север сыграет (если он получит взятку на короля треф) малой пикой к мифической даме партнера.

Если у Вас ТКВ, ситуация аналогичная. Разыгрывающему следует взять взятку королем, а не валетом.

А вот еще одна отвлекающая защита уловка:

Дх	Вхх
ТКДхх	Вхх
Кх	ТДВ
К9хх	В10хх

Север начинает ♠К против 4♥, и Запад насчитывает четыре возможных потери. Чтобы разубедить Севера в отборе туза пик, Запад роняет даму. Если последует переключение, разыгрывающий пристроит свою малую пiku на третью бубну и отдаст только две трефы. Контракт в кармане вне зависимости от того, повезет с трефами или нет.

Север, конечно, может заподозрить ловушку, когда увидит эту даму. Но уверен он быть не может, и многие защитники в этой ситуации не рискнут тузом, - а вдруг Запад говорит правду.

Предполагаемая убитка

Чтобы побудить защиту пойти козырем, защитник иногда симулирует стремление к убитке:

Xx	T10
ТВ109xx	Kx
TKx	xxx
Tx	Bxxxxx

Север начинает ♠K против 4♥. Запад берет на столе и возвращает десятку. Это явный намек на стремление убить на столе одну пику, а может быть и больше, и может ввести оппонентов в искушение пойти козырем. Этого как раз и хочет разыгрывающий, желающий найти даму. И наоборот, если защитник, получивший взяtkу, уклоняется от хода козырем, Запад может заключить, что у него не хватает смелости пойти из-под дамы. Этого не так уж много, чтобы не проходить мимо, но это может быть намеком.

Для нейтрализации сигналов защиты требуются деликатные сносы. Обманывает не наглая ложь, а легкое привирание.

Поощрение по доверенности

Север атакует ♥K против 4♠:

Д109xx	ТВхх
Д63	872
Дхх	TKx
Tx	Kxx

На первый взгляд кажется, что контракт зависит от козырного импаса. Но когда Юг на короля партнера кладет ♥4, Запад решает испробовать дополнительный шанс. Он играет не тройкой, а шестеркой. Севера может неправильно оценить ситуацию: и увидеть в четверке Юга поощряющий сигнал. Поскольку это касается Севера, он знает, что червовое продолжение - один из путей посадить контракт. Обманный снос не может каждый раз обманывать каждого. Но даже случайный успех оправдывает обман. Терять на самом деле нечего. Смущать защитников - заставлять их сомневаться, задавать себе вопросы, гадать - хорошо само по себе.

Когда обманывает лишь правда

Но будьте внимательны и не давайте сигналов против себя. Лгать беззаботно хуже, чем не лгать вообще.

Kxx	Дхх
8542	В76
TKx	Д
TKx	ДВххх

Север ходит ♥K против Збк, и Юг играет тройкой. Для Запада единственный способ обмануть Севера - сказать ему правду. Видите, почему?

Если все три старшие червы у Севера, ничто не имеет значения. Но вдруг черва разделилась:

Север: TK109 Юг: Д3

Видя на столе валета, Юг не может разблокироваться. Ему чертовски не повезло с тройкой, а ему так хотелось бы, чтобы на этой карте было побольше пятнышек. Но их нет, и он ничего с этим поделать не может. Если по привычке Запад снесет четверку - обманную карту, - то сразу станет ясно, что тройка - начало поощряющего сигнала. Своим поступком он сделает за Юга - за несчастного Юга - то, что сам он сделать не может - поощрить Севера продолжить черву.

С другой стороны, двойка может запросто затуманить Северу картину. Она подтверждает, что Юг сыграл своей малой младшей червой, и предполагает - фальшиво, конечно, - что он хочет переключения на другую масть.

Точно такие же основания применимы к следующей ситуации:

982	Д765
КДВххх	Тхх
ТД	КВхх
Дх	Kx

После пикового назначения Севера, Восток-Запад добрались до контракта 4♥. Как только появляется король пик, Юг понимает, что лучше бы ему было заказать Збк. У Юга не может быть больше двух пик, поэтому он убьет третью, а туз треф возьмет кладущую взяtkу.

Подумать только! Юг играет тройкой пик. Она может быть только синглетом, но Север этого не знает и может запросто положить синглет Западу. Если разыгрывающий положит обманную карту только

потому, что он всегда из принципа поступает, Север не сможет сыграть неверно. Если бы двойка была у Юга, он должен был бы сигнализировать о продолжении. А если Запад хитрит и сам держит двойку, тогда ходить тузом пик безопасно. Единственный способ скрыть правду - предъявить эту двойку, и пусть Север гадает.

Итак, снос обманной карты никогда не должен быть автоматическим. Он требует размышления и предвидения, как и любая другая игра, и должен просчитываться на ход или два вперед.

Будет импас

Часто разыгрывающий прибегает к обману, когда он надеется тихонечко "украсть" взятку:

ДВх	K10xx
ТКД	xxx
Вх	xxx
ТВххх	КДх

К счастью для Запада, Север начал малой червой против Збк. Валет Юга перебит королем - и говорить не приходится, что не тузом, - и Запад производит подсчет. Он видит восемь верхних взяток, которые можно взять в любой момент. Но до того, как он разработает пику, Север-Юг могут распознать, что у них масса бубей. Это начисто отвергает идею отбора треф. Сносы передадут очень много информации. Наилучшая надежда Запада - утянуть быстренько пиковую взятку. Чтобы сделать это незаметно, он ходит валетом, с мнимым намерением импасировать даму. Север может придержать туза.

Еще более дерзкий обман иногда приходит в такой ситуации:

Север: ♠ Tx Юг: ♠ Dx

Север не видит возможности избежать пиковой потери, он смело ходит дамой, якобы намереваясь импасировать. С королем, но без валета в руках, Запад может решить и не надавливать.

Да и не обман это вовсе

Бывают случаи, когда наиболее эффективен простейший обман. Разыгрывающий сталкивается с такой ситуацией:

Север: B109 Юг: ТДх

Запад ходит в эту масть, и Восток кладет малую. Юг перебивает валета дамой, создавая впечатление, что у него обрезные ТД. Если Западу дать шанс, он может пойти в эту масть снова. Эта невинная уловка может поставить защиту перед неприятным угадыванием - особенно в бескозырном контракте, - и это ничего не стоит.

Одна из старейших форм обмана состоит в искушении оппозиции обрушить своих онеров. Успех вероятнее всего будет в козырной масти, хотя и только против посредственной оппозиции.

Масть разложилась:

Север: B109x Юг: Дххххх

Разыгрывающий ходит дамой. Неосторожный Запад, сидя с Кх, набрасывается на нее, обрушивая синглетного туза Востока. Конечно, ему нужно было быть умнее. С ТДхххх Юг импасировал бы или сыграл бы тузом сверху на случай, если Король голый. Но иногда Запад не думает об этом - до тех пор, пока не произойдет вскрытие.

Дерзкое мошенничество

Кому счастье, у того и петух несется. Проверьте это вот здесь:

Bх	ТД10х
ТКВхх	Д10х
Вхх	xxx
ТКх	xxx

После дозонного 1бк от Юга, Восток-Запад достигли 4♥. Север ходит трефой, и разыгрывающий с тоской обозревает свои перспективы. Так как по торговле ♠K наверняка у Юга, на виду четыре неизбежных потери: три бубны и пика. Чтобы избежать то, что избежать невозможно, разыгрывающий ходит тузом пик и малой пикой. Юг может и не положить короля. Некоторый женский инстинкт может подсказать ему, что если бы у Запада был не синглет, то он бы импасировал. Поэтому он не кладет короля, полагая, что валет должен быть у Севера. После получения взятки на валета, разыгрывающий возвращается на стол по козырю, отрабатывает третью пику и выполняет контракт.

Эта же техника может быть сработать и в случаях такого сорта:

Север: ТДхх Юг: В10

Это боковая масть в козырном контракте, и Юг ходит валетом, рассчитывая, что Запад перебьет его королем. Если Запад играет малой, разыгрывающий размещает короля за болваном. Он вскакивает тузом и играет малой. И вновь Восток может придержать короля, положив Югу синглет.

Правдоподобие

Близкое к наглости правдоподобие является одной из составных частей в успешном обмане.

Запад ходит ♥10 против 6♦:

КВх
ТДх
КДхх
Тхх

Тхххххх
КВх

xxx

Разыгрывающий с удовольствием оценивает свои перспективы. Раз трефу не вскрыли, трудностей не предвидится. Оппоненты возьмут ♦T, но ничто не сможет воспрепятствовать Югу в пристраивании его двух трефовых потерь на короля и даму, и все будет в порядке

Увы, Запад не дает в масть на козырного Туза, и то, что казалось многообещающим шлемом, оказалось очередной историей о невезении. Или все-таки надежда есть?

Разыгрывающему с богатым воображением в голову может прийти тонкая хитрость против Востока. Пересядя на стол, он пойдет малой бубной. У Востока может быть туз, но может не быть валета. И тогда его сердце будут разрывать сомнения. Он поймет, что что-то затевается. Но что? У Юга может быть голый ♦B. Восток этого не знает. Если он заподозрит мнимую ловушку и вскочит тузом, разыгрывающий выигрывает контракт.

Правдоподобие - лейтмотив и в следующей сдаче.

Запад начинает ♥9, и на этот раз разыгрывающий не видит ничего, даже отдаленно напоминающего о благоприятных перспективах. Десятка болвана перебита дамой Востока, и все признаки зловещего предзнаменования не заставляют себя ждать.

	W	N	E	S
xx				
B10x	1♦	пас	1♥	контра
xx	пас	2♣	пас	2бк
T10xxxx	пас	3бк		

Тххх
Тх
КДх
КДхх

Для получения девятой взятки, Юг вынужден обратиться к ♦КД. Но прежде, чем он ее получит, Запад возьмет взятку тузом и прорежет червовых Вх болвана. Если у Запада только две черви, придержание тузом разорвет коммуникации. Но Восток не повторил свою масть после 2♣, что он мог бы сделать с шестеркой червей, и поэтому у него, вероятно, их пять, а у Запада – три.

И каково же тогда решение? Вновь единственная надежда - надуть Востока. Как в предыдущем примере разыгрывающий создавал впечатление, что у него голый ♦B, так на этот раз он создает иллюзию третьей черви в руке. Он пропускает даму, рассчитывая на то, что Восток будет размышлять приблизительно таким образом: "Очевидно у партнера дублет, а у разыгрывающего Тхх. Иначе его игра не имеет смысла. Продолжение червы даст Югу взятку ни за что ни про что. Наверняка мой лучший ответ ♦10, прорезающая разыгрывающего." И контракт выпущен.

В смысле тактики обманная игра является дополнением к чтению карт. Вместо того, чтобы как-то размещать карты оппонентов, разыгрывающий полагается на их неспособность разместить должным образом его карты. Поэтому лучшее времена для устройства ловушек - начальная стадия игры, когда туман неопределенности еще висит над столом и шлепанье картами не раскрыло, что у кого есть и сколько.

Защита против защиты

Временами и защита осуществляет обманные мероприятия. Вот тогда уж разыгрывающему нужно не попасться на ее удочку. Очень часто простодушный Запад попадает в такую ловушку:

ДВхх	ТКхх
Д72	953
Дхх	КВ10х
ТДВ	Кх

Он оказался в 4♦. Север ходит бубной. Юг берет взятку тузом и отвечает ♦4. Многие разыгрывающие сыграют малой и в большинстве случаев это не будет иметь значения. Но время от времени это будет стоить контракта. А именно тогда, когда Юг пойдет из-под ТК. Запад даже размышлять не должен. Как бы невероятным не казалось, что дама удержит взятку, он должен попытаться. Такая игра не может привести к проигрышу, так как Север всегда будет в состоянии сыграть картой старше девятки болвана и не тратить одного из своих старших онеров, если он у него есть.

РЕЗЮМЕ

1. Так как у разыгрывающего нет партнера, которого он может обмануть своими ходами, ему никогда не нужно играть честными картами: ходить старшей из секвенции или давать в масть самую младшую.
2. Решая какой картой играть, разыгрывающий стремится внести смущение в души оппонентов, запутать их сигналы друг другу и создать ложное впечатление о том, что у него есть.
3. Хотя, в принципе, разыгрывающему следует избегать рассказывать правду, обманными картами не следует играть автоматически. В некоторых случаях, честность - политика, в минимальной степени раскрывающая правду.
4. С ТК в бескозырном контракте, и с желанием, чтобы эту масть продолжили, редко будет правильным выиграть первую взятку тузом. Невероятно, чтобы защитники поверили, что разыгрывающий так быстро расстанется со своей единственной задержкой.
5. Когда Запад атакует в масть, который разыгрывающий боится, и Восток играет малой, потому что у него синглет или он не может дать сигнал поощрения, разыгрывающему следует сыграть в масть самой малой картой. Обманная карта в таком положении только поможет защите.
6. Однако, когда разыгрывающий хочет, чтобы масть не продолжали, правильным является прямо противоположное. Он играет обманной картой, чтобы создать впечатление, что другой защитник начал сигнал поощрения.
7. Чтобы "украсть" взятку, т.е. внушить защите, чтобы она воздержалась от взятки в масти на первом круге масти, разыгрывающий может притвориться, что он проводит импас. (Например, он ходит валетом из ДВх против Кхх).
8. Чтобы обмануть защиту, разыгрывающий может сыграть не необходимо большой картой при выигрыше взятки. (Например, королем из ТКВ или даже тузом из ТДх). Цель - воспрепятствовать переключению защиты на другую масть, в которой у разыгрывающего нет надежной задержки.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Контракт - 3бк со стороны Запада

109	ТКВ2
Тхх	xxx
ТКхх	xxx
ТКхх	xxx

Как следует Западу разыгрывать пику, чтобы шансы выиграть контракт были наилучшими?

2. Север ходит козырем против 6♦ Запада:

К	Вх
ТКх	ДВх
ТКДВххх	10хх
ТД	xxxxx

Разыгрывающий играет ♦T и отбирает последнего козыря, переходя на стол по десятке. Какой картой следует сыграть со стола в третьей взятке?

3. Север ходит малой пикой против 1бк Запада:

КДх	xxx
Хх	Дххх
КВххх	Тхх
Тхх	Кхх

Юг играет валетом. Какой картой должен сыграть Запад?

4. Север ходит ♥2 против 3бк Запада:

TB108	K94
Kxx	Txx
TBx	xxxx
Kxx	Txx

Как Западу следует разыгрывать пiku?

5. Север ходит ♠T против 5♦ Запада:

K532	Д6
Bx	Дх
ТДВ10x	Кxxxx
Дх	ТKBx

Юг играет четверкой. Какой картой следует сыграть Западу?

6. Север ходит ♥K против 5♣:

Kx	ТДВxx
10742	Д86
-	Bx
TKBxxxx	Д10x

Юг дает тройку. Какой картой следует сыграть Западу?

7. Север ходит ♠K против 6♥ Запада, Юг дает двойку:

TB10	xx
T109xxx	КВ
КДВ	Тxx
Т	Дxxxxx

Какой картой следует сыграть Западу после получения первой взятки?

8. Север ходит ♦8 против 3бк:

КДВ	42
KB753	Д6
T3	Д65
542	ТКДВ87

E	S	W	N
1♣	1♦	1♥	1♠
2♣	пас	3бк	

Каков наилучший план кампании у разыгрывающего?

ОТВЕТЫ

- Ему следует пойти девяткой. Если пойти десяткой, то Север с большей вероятностью перебьет ее дамой, организуя промоцию четвертой пике у себя или у партнера. Конечно, если на стол есть надежный приход, то безразлично, какой картой пойти.
- ♦B. У Юга может туз, и Западу следует попытаться создать впечатление, что он импасирует даму. У него могут быть K10 или K10x. Если Запад попадется на эту удочку, он может воздержаться от взятки, и разыгрывающий получит взятку на своего синглетного короля.
- Королем. Север знает, что Юг не может иметь короля, так как не сыграл им. Но у него может быть дама. Разыгрывающий должен заставить его гадать.
- Начать валетом со своей собственной руки. Если дама у Севера, он может перебить ей и уберечь Запада от угадывания. Если он сыграет малой, Запад может перебить и импасировать Юга

Замечание. Западу не следует пытаться проводить такой маневр без восьмерки. Вполне вероятно, что масть разложилась 4-2. Если бы никакой информации, было бы лучше пойти королем и малой, импасируя Юга. Но с восьмеркой Запад может попытаться ввести Севера в искушение. Это ведь ничего не стоит.

5. Пятеркой. Очевидно, Запад хочет, чтобы масть была продолжена. Следовательно, он пытается смутить Севера, который может подумать, что двойка или тройка (или они обе) у его партнера и счесть четверку поощряющим сигналом.
6. Двойкой. Тройка Юга может быть синглетной. Запад со своей стороны не должен поощрять. Не приходится и говорить, что разыгрывающий будет приветствовать любое переключение Севера.
7. ♠10. Разыгрывающий очевидно не хочет вообще убивать пику, но Север не знает этого и может решить пойти в козыря, помогая разыгрывающему найти даму.
8. Разыгрывающему следует перебить ♦8 девяткой болвана и пропустить десятку Юга. Не подозревая, что разыгрывающий остался с голым тузом, Юг вполне может переключиться на пику, а не продолжить бубну. Если разыгрывающий расстанется со своим ♦T в первой взятке, все его надежды рухнут. У Севера наверняка есть приход, и вторая бубна, прорезающая стол, разрушит контракт.

ГЛАВА 18. (Защита)

Обман разыгрывающего

Разыгрывающий не обладает монополией на всякого рода изворачивания. Численное преимущество на нашей - защитников - стороне, так как мы можем солгать дважды на одну его ложь. Но с другой стороны, мы рискуем обмануть друг друга. Идеально было бы, конечно, вводить в заблуждение разыгрывающего всякий раз, а партнера никогда. Даже Линкольн, исходя из собственного опыта, пришел к выводу, что некоторых людей можно дурачить все время. Не может ли одним из них быть разыгрывающий?

Из-за того, что мы, как правило, не можем позволить себе надувать партнера по ходу дела, лучшее время для обмана разыгрывающего, когда наша худшая половина невосприимчива. Иногда партнер одурачен быть просто не может, потому что он не в состоянии воспользоваться информацией, будь она ложной или истинной.

Стандартные обманные карты

Вот очевидный случай - Юг, находясь в каком-то шестерике, ходит козырной дамой со стола:

ДВххх

92

Скорее всего, разыгрывающий ищет короля, и вполне вероятно, что он у Запада голый. Возможно, Юг и так будет вести импас. Но у него может возникнуть искушение сыграть на выпадение, если он не склонен упускать инициативу, например, нуждаясь в разыгрыше боковой масти для быстрого сноса. Востоку следует ввести его в заблуждение сносом обманной девятки. Если Юг поверит ему, он считет, что король прикрыт, и вероятность того, что он будет импасировать, станет больше. Так как, если у Запада двойка, король не упадет, а если у Востока K9, то импас сработает.

Ситуация может быть такой:

хх	
ДВххх	
Тх	
ТДВх	
ДВ9хх	10ххх
К	92
Дххх	Bхх
Xхх	Kххх
ТК	
Т10ххх	
Кххх	
10х	

Юг забирает первую пику тузом, переходит на стол и играет ♥Д. Его устраивает любой из двух импасов: козырный или трефовый. И у него может быть сильное искушение вскочить тузом червей - вдруг король червей упадет - и положиться на трефовый импас или на концовку после элиминации. Обманная карта Востока может разубедить его делать это, создавая впечатление, что король не может упасть.

Что касается Запада, то проблема с его обманом просто не возникает. Все, что он может сделать - это сыграть в масть. Так чего о нем заботиться?

Вот еще один вариант:

Bxx

1096

Юг ходит малой со стола и кладет даму на двойку Востока. Это козырная масть, и контракт 4♦. Запад должен сыграть обманной картой. Рассказать правду, положив шестерку, значит, проявить вероломство по отношению к Востоку.

Кажется, что масть разложилась так:

B54

1096

K2

ТД873

Не сыграй Запад девяткой, единственной надеждой разыгрывающего будет игра тузом, надеясь на выпадение короля. И это, как раз, то, что и случится. Но если заставить Юга подумать, что шестерка у Востока, у него появится другой шанс - застать такое распределение:

B54

109

K62

ТД873

Тогда он перейдет на стол и пойдет валетом, надеясь обвалить десятку Запада.

И вновь никакие обманные карты не смогут обмануть Востока. А вот разыгрывающий может быть сбит с толку. Даже если он подозрителен по натурае, ему придется гадать, что все это значит и - время от времени - он не будет угадывать. А в противном случае, он будет просто вынужден выбрать правильный путь.

Дерзкая версия аналогичного мошенничества в первом ходе - начать девяткой из 109x. Очень приятно, когда все получится, но возможно Западу придется долго ждать соответствующего психологического момента. Добрые предзнаменования и приметы должны быть правильными. Вот как это работает:

Bxx

109x

Дх (или Кх)

ТК8xx

или

ТД8xx

Юг может взять пять взяточников, обвалив даму Востока (или короля) после импаса на первом круге. Ход девяткой кладет десятку Востоку, а Югу дает идеи. Девятка перебивается Валетом, и дама Востока (или король) падают под туза. Разыгрывающий переходит на стол и импасирует Востока, который "отмечен" десяткой. Запад подпрыгивает.

Партнер, как и разыгрывающий, может быть обманут такой игрой. А почему бы и нет? Бывают случаи, когда партнер ни о чем больше и не мечтает, как быть обманутым. Типичная ситуация - ход валетом из ДВ. Как и девяткой из 109, эта стратегия редко чего-то стоит, кроме как в козырной масти, когда Восток - невинная овечка, а у Севера-Юга старшие карты.

Запад ходит валетом, подчеркивая, что дамы у него нет. Если Юг этому поверит, он может попасть в большую беду, импасируя Востока.

Можно посоветовать сорвать и в такой ситуации:

TB543

102

Это боковая масть, и разыгрывающий ходит королем, или малой со стола к своему королю. Восток как настоящий мужчина кладет десятку. Все выглядят так, как будто бы Юг начал с Кх или Кхх и уверенно собирается проводить импас дамы Запада. Десятка может посеять в его мозгу сомнения. А что, если у Востока дублет Д10? Разыгрывающий далеко не всегда на это клюнет. Но если время от времени обманная карта его напарит, значит, польза в этом есть. И даже если этого не произойдет, некоторая компенсация все-таки будет. Зная, что защитник не пренебрегает обманными картами, разыгрывающий не сможет извлекать всей выгоды и из честных карт, которые слишком много раскрывают. Когда Востоку действительно сдадут Д10, Юг возможно, проимпасирует, отказав в доверии десятке. Если Восток никогда не играет обманными картами, вероятность того, что Юг сыграет на выпадение дамы значительно выше. И еще раз обратите внимание на то, что десятка не сможет обмануть Запада. Он только возблагодарит Вас хоть и за маленькое, но все-таки прикрытие его беззащитной дамы.

Двуличие иногда вознаграждается, как в случаях, подобных этому:

ТВ9

Д10х

Юг ходит малой к столу, и вряд ли его действия будут неверными. А Запад должен дать ему такой шанс, сыграв дамой, т.е. "разделяя" своих воображаемых КД. Если Юг ему поверит, он сыграет к столу снова и вскочит валетом.

В голове нужно держать, что потеряет при этом Запад немного. Если он сыграет малой, Север наверняка положит девятку. Дама может обмануть. Это "святой" обман. Вообще-то почти и не обман. Конечно, если король у Юга, двуличие не поможет. Но не поможет и правда. А значит, обман остается святым.

Обман партнера

И это - тоже честная ложь, которую партнер с готовностью простит:

Кх
xxxx
КДх
T10xx

ТВ1098
хх
10xx
ДВх

Север поднимает до трех бескозырное дозонное открытие Юга (12-14pc), и Запад начинает малой трефой. Болван играет малой, и Восток вскакивает дамой. Вывод из этого: валета у него нет. А Восток и не собирается им хвастаться. Возьми дама взятку, Восток может объяснить ситуацию, сыграв валетом. Если же король у Юга, он будет смотреть на T10 болвана, как на две верные взятки, и рассеивать его сомнения было бы очень жаль. Конечно, и Запад будет в таком же положении, но это не имеет никакого значения, так как масть защиты никаких перспектив не сулит. Восток хочет переключения в пику, и шансы на это повышаются, если Запад останется в неведении относительно валета треф.

Иногда, с точки зрения стратегии, обмануть партнера исключительно важно. Но будьте осторожны, выбирая правильный момент.

Очередной образчик надувательства из реальной жизни:

хх
TKxx
9xxx
Txх
1092
xxx
ДВ
Bxxxx

Восток-Запад в зоне, и сдающий Восток назначил 4♦, а Юг проинтервировал 5♦. Запад пошел ♠10. Вид болvana, распухшего от козырей и тузов, явно рассчитан на то, чтобы возникло ощущение холода даже вдоль спинного мозга.

Восток взял первую взятку валетом пики и выложил туза. Юг дал в масть. Это был первый хилый лучик света, и он вдохновил переполненного ресурсами Запада на искусственную уловку. Он сбросил - нет, не двойку, - а девятку. Восток, конечно, подумал, что двойка у Юга и продолжил пику, надеясь, что партнер сможет убить козырем более старшим, чем на столе. Девятка полностью ввела Востока в заблуждение. Но она обманула и разыгрывающего. И зло было попрано злом.

Запад сыграл азартно, но это был оправданный азарт. Он оценил ситуацию так: в силу своей интервенции на пятом уровне (!) Юг должен иметь всю отсутствующую бубну. И у него не должно быть боковых отдач. Одиннадцатой взяткой может быть ♣K или ♥D.

Если этот диагноз правилен, то единственное, чем можно встревожить разыгрывающего - это испугать его угрозой надбитки. Для осуществления промоции своей ♦D, Запад громогласно заявил о фиктивной короткой масти. Юг поверил ему и убил королем, понадеявшись обвалить двух оставшихся козырей своим тузом. Четыре руки выглядели так:

xx	
TKxx	
9xxx	
Txx	
1092	TKDBxx
Xxx	xx
ДВ	
Bxxxx	KДxxx
xx	
ДВхх	
TK10xxxx	

Ars Gratia Artis

Временами обман не преследует никакой конкретной цели, но обманывать просто ради обмана является хорошим и подобающим делом.

У болвана TB10xx, и Восток сидит за ним с дублетными КД. Разыгрывающий проводит импас, и Восток может выбирать, чем взять - королем или дамой. Что это должно быть? Ответ таков: Востоку следует сыграть онером, который ближе к его большому пальцу. Не имеет значения, какой это онер, так как его большой палец не всегда на одном и том же месте. Он должен варьировать тактику. Иначе разыгрывающий будет знать импасировать ли снова или играть на выпадение. Восток, автоматически сносящий обманную карту, может быть, самкопает себе могилу. Всякий раз, когда он будет брать взятку дамой, Юг будет знать, что король должен быть у Запада. Да и участь Востока, никогда не обманывающего, будет не лучше. В тот момент, когда он предъявляет короля, он объявляет на весь мир, что дама находится где-то в другом месте.

А вот с КДх за TB10 игра обманной картой обычно бесцельна. Как правило, разыгрывающий настраивается на двойной импас и поощрение его в этом излишне. Дурачить партнера, не вводя в заблуждение разыгрывающего, - это саботаж, а не обман.

Обманное придергивание

Следующий пример требует крепких нервов.

Торговля была: 1♥-2♦-2бк-3бк. Запад ходит ♠2, и появляется стол:

xx	
xx	
ТД10xxxx	
Bxx	
Bxxx	
Xxx	
Kx	
Dxxx	

Разыгрывающий захватывает королем валета Востока и пускает ♦B к Востоку. Тот с совершенно невинным видом играет малой. Его король, естественно, остается незащищенным. Но Юг об этом не знает, и у него нет никаких причин подозревать это. Того, что не видит глаз, не может взять туз.

Вдумчивый и настороженный Восток будет рассуждать примерно так: если я возьму королем, мы сможем собрать еще три пиковых взятки, чего недостаточно. А если я воздержусь от взятки, Юг будет обязан повторить бубновый импас. И вполне может быть, что и у него бубновый дублет. Тогда он будет отрезан от стола, а мы станем реальной угрозой. Если болван принесет ему лишь одну взятку, вряд ли он сам по себе найдет восемь. Конечно, у Юга могут быть и три бубны, и тогда он без сомнения сделает контракт. Но ведь ничего не стоит и питать надежду. Надежда обернется почти уверенностью, если Запад будет сносить бубну в восходящем порядке, демонстрируя три карты. Обычно уже первая его карта все раскрывает.

Похожая уловка понадобится Востоку, но нервы у него должны быть еще крепче, если ситуация следующая:

На столе TKBxx, и нет боковых приемов. Разыгрывающий пускает десятку, а у Востока Дхх. Если очевидно, что разыгрывающему нужны четыре взятки в этой масти, Восток должен воздержаться от взятки. Все шансы за то, что Юг повторит импас, и если у него дублет, он обнаружит, что отрезан от стола.

Не всегда есть возможность определить, сколько взяток нужно разыгрывающему от болвана, но довольно часто Восток правильно обо всем догадывается. Торговля, как правило, снабжает нужной информацией.

Предположим, что Юг открывает 1♣ и потом заявляет 2бк после бубнового назначения партнера. Север поднимает до трех и выкладывает на стол: ♠10xx ♥Bxx ♦TKB9x ♣xx.

Здесь почти невероятно, что Юг сможет получить шесть взяток сам по себе. Возможно, что распределение в других мастих благоприятно для него, но он этого не знает, и если его ♦10 удержит взятку, он скорее всего повторит импас. Это и есть тот случай, когда Востоку следует сыграть малой на

первом круге. Конечно, если защита уже собрала достаточное количество взяток для подсада контракта, вопрос и не встает. Но если Восток хочет придержать онера, ему не следует автоматически пугаться отсутствия дополнительных фосок. Легкая наглость может занять их место.

Обманные сносы

Аналогичный подход применяется и в тех ситуациях, когда защитнику предстоит сделать много сносов, и он понимает, что рано или поздно ему придется оголить своего короля. Представив это наперед, он должен совершить процесс обнажения небрежно и с ритмическим безразличием. И главное, он должен сделать это заранее. Нет смысла ждать агонии до последнего момента и потом корчиться от боли. Это только внесет ясность. Оголите Вашего короля заранее, и потом уже сбрасывайте менее важные карты.

В вышерассмотренных примерах обманные мероприятия колебались от научных обманных сносов до абсолютно наглых. А вот пример чистого и простого надувательства.

Торговля: 1♦-4♦. Запад вышел ♥K и увидел стол:

Kxxx
xxx
ТДВ10x
x
Д10
КДВх
Xx
Д10xxx

Король удержал взятку, и Запад продолжил дамой, обратив внимание на сигнал большая-малая Востока. Юг взял тузом и выложил козырного туза. Запад обронил даму не то, чтобы с какой-нибудь ясной целью, а скорее для внесения элемента смущения в ситуацию, которая без этого была бы удручающе скучна. Разыгрывающий, конечно, собирается пару раз отобрать козырей и потом приступить к бубне. Запад почувствовал, что даже если у его партнера окажется король, перспективы все равно будут призрачны. У Востока нет червей, а у Запада приемов. Что касается этой ♦Д, то пользы от нее в любом случае немного, так как разыгрывающий уже был на грани хода еще одним козырем, и нет никакой разницы на что упадет дама - на туза или на короля.

Внесение смущения было вознаграждено. Юг переключился на бубну, надеясь разобраться в ситуации, прежде, чем он окажется лицом к лицу с распределением козырей 4-1. Восток на первом круге от взятки воздержался. Потом, когда Юг повторил импас, он взял королем и сыграл еще раз бубной, давая Западу убитку. Разыгрывающий вынужден был отдать еще две взятки.

Расклад был таким:

Kxxx
xxx
ТДВ9x
x
Д10
КДВх
Xx
Д10xxx
Txxx
T10xx
10x
TBx
Bxx
xx
Kxxx
Kxxx

Здесь не имеется в виду, что Юг разыграл этот контракт с особым блеском. Но несмотря на это, он сделал бы свой контракт, если бы Запад не потряс у него перед носом погремушкой.

Выбор правильной жертвы

У разыгрывающих были плохие времена на предыдущих страницах, но из этого не следует, что они принадлежат к роду глупцов, которые верят всему, что бы ни сказали Восток-Запад. Чтобы лгать артистично, сначала научитесь выбирать жертву. Часто блестящая обманная карта может быть истрачена на кролика, который ее и не заметит. И что еще хуже, он глубоко задумается и сделает неправильные выводы. И наоборот, грубый обман запутает новичка, но все раскроет хорошему игроку. Такие ситуации возникают снова и снова.

T7xx	KB
xx	Д108xx

Юг стремится локализовать туза и даму. Восток, чтобы его обмануть, дает сигнал, показывающий ценности в масти, сбрасывая восьмерку.

Против новичка это может быть эффективным. Но опытному разыгрывающему эта дешевая ложь только поможет. Вот его резоны. Если бы туз был у Востока, он не сказал бы мне об этом. Поэтому я делаю ставку на то, что у него дама, а туз у Запада.

РЕЗЮМЕ

1. В силу того, что каждая карта несет какое-либо послание, может быть более важно скрыть информацию от разыгрывающего, чем передать ее партнеру.
2. Сам факт, что защитник способен играть обманными картами является его преимуществом. Разыгрывающий становится подозрительным при честных картах и не может воспользоваться в полной мере информацией от игры, которая раскрывает распределение.
3. Партнера можно обманывать, но до тех пор, пока обман не сможет увлечь его на стезю неправильных действий. Иногда его рука практически не играет или его игра настолько очевидна, что никакой сигнал не сможет на нее повлиять.
4. Когда защитник может взять королем или дамой (дамой или валетом), корректная процедура состоит в непостоянстве. Иногда делайте одно, а иногда - другое, чтобы тем самым не позволить разыгрывающему узнать Ваши привычки и сделать выводы.
5. Когда на столе есть длинная масть, без короля или дамы, и нет бокового прихода, Востока можно оправдать за придерживание отсутствующего онера, даже если придется его оголить. Маловероятно, что разыгрывающий разберется в ситуации. Если у него дублет, и он повторит импас, он может быть отрезан от стола.
6. Во всех рассмотренных ситуациях защитники должны играть невозмутимо и с нормальной скоростью. Длинная пауза - антитеза обмана. Она все раскрывает.
7. Примеряйте обман к разыгрывающему. Явная обманная карта часто помогает хорошему игроку, но это единственный способ обмануть плохого.

УПРАЖНЕНИЯ

1.

КВ3

Д102

Юг - разыгрывающий - ходит к столу и берет взятку валетом. Потом он ходит королем. Какой картой следует сыграть Западу?

2.

ТК10xx

ДВ

Запад ходит со стола королем. Как следует сыграть Востоку?

3. Торговля: 1бк-3бк

ТВ10

Кxxx

ДВxx

Вх

КД

Вxxx

xxx

xxxx

Запад ходит малой пикой, и разыгрывающий играет со стола десяткой. Как следует сыграть Востоку?

4. Юг, который называл трефу и пику, оказался в 3бк.

Д2
10xx
ТКВхх
xxx
К105
Кххх
Дхх
10xx

Запад ходит ♠7. Восток перебивает даму болвана королем, Юг играет тузом. С закрытой руки идет ♦10 и пропускается на столе.
Что следует сделать Востоку?

5. Торговля: 1♠-3♦-3♣-4♠.

В10
Дх
ТКДх
КДхх
Д987
В10х
хх
хххх

Запад начинает ♥T. Какой картой следует сыграть Западу?

6. Контракт 3бк:

ТВ875
1096

Юг играет к столу и кладет валета на двойку Запада. Какой картой следует сыграть Востоку?

7. Контракт 3бк с руки Юга:

ТД432

К10

Юг ходит шестеркой к столу. Какой картой следует сыграть Западу?

ОТВЕТЫ

1. Дамой. Юг знает, что дама у Запада, потому что валет болвана взял предыдущую взятку. У него могут быть Т9хх, и он может играть на то, что десятка у Востока. Если у Вас есть выбор, сыграйте картой, про которую известно, что она у Вас есть.
2. В конечном итоге это не имеет значения. Но варьируйте свою тактику, дабы не дать разыгрывающему выяснить Ваши привычки и сделать надлежащие выводы.
3. Дамой. Практически невероятно, что Юг сам будет играть пику, и король может создать у защиты предвзятое мнение, обманывая Запада. Фальшкарта в такой позиции вовсе не обязательно надует партнера.
4. Возьмите взятку дамой. С помощью правила одиннадцати Восток может понять, что больше задержек в пике у разыгрывающего нет. Следовательно, защита может отобрать достаточно для подсада количество пик.
5. ♥В. Если Востоку удастся навести разыгрывающего на мысль, что у него только две червы, возможно, Юг убьет третью черву десяткой (или валетом). Это позволит Востоку получить две козырных взятки. Восток ничего не потеряет от этого своего мошеннического сигнала, потому что совершенно очевидно, что без двух козырных взяток контракт не посадить.

6. Девяткой. Возможно, у Юга Дхх, и если не появятся ни девятка, ни десятка, он неизбежно сыграет тузом, обваливая короля Запада, так как это будет его единственным шансом. Югу необходимо предоставить возможность сыграть неправильно. Если его можно убедить, что Восток начал с дублем 109, он пойдет дамой с руки, вырабатывая Востоку взятку.
- Если у Юга не Дхх, игра Востока, по всей вероятности, не имеет значения.
8. Королем. Это может принести взятку, если у Юга В9х. Играя на синглете у Запада, он может проимпасировать гипотетическую десятку Востока. Игра королем вряд ли приведет к потере, так как, если у Востока Вххх, он все равно возьмет взятку, что бы Запад ни сделал.

ГЛАВА 19 (Игра со столом)

Сквизы

Сквиз либо труден, либо болезнен. Определяется это тем, где Вы сидите. Разыгрывающему бывает трудно его распознать. У его жертвы проблем нет. Она только страдает, зная, что любой следующий снос, каким бы он ни был, не может не быть плохим. Именно этот элемент неминуемости характеризует успешный сквиз. Защитник может выбирать, какую взятку ему выбросить. До этой степени он использует свободу воли. Остальное – судьба.

Почему защитник оказывается в столь неловком положении? Вот ответ: ему УГРОЖАЮТ с двух сторон одновременно, и он не может защитить себя с обеих.

Позиционный сквиз

Вот как это выглядит с приемной стороны:

ТВ	
К	
-	
-	
КД	3
Т	Д
-	-
-	3
2	
2	
2	
-	

Разыгрывающий ходит ♦2 - СКВИЗУЮЩЕЙ КАРТОЙ, - и Запад обречен. Эксперт ли он, или новичок - никакой разницы нет. Безжалостная судьба заставляет его подарить Югу взятку. Из-за того, что он должен играть раньше стола, он вынужден снять охрану со своих пик или червей. Это ПОЗИЦИОННЫЙ сквиз. Он функционирует, потому что жертва должна играть первой - раньше руки с КАРТАМИ УГРОЗЫ. Обратите внимание на термин - УГРОЗА. Вы будете встречаться с ним вновь и вновь. ♣В и ♥K Севера - потенциальные взятки. Собираясь материализоваться, они угрожают защите.

В ПОЗИЦИОННОМ СКВИЗЕ угроза всегда за жертвой. Если у Востока будут карты Запада, сквиза не будет. Потому что решающим моментом является ВРЕМЯ, а именно Запад должен играть первым.

Разделенные угрозы

Даже Гринвичская обсерватория ничего не сможет сделать вот здесь:

ТВ	
2	
-	
2	
КД	3
КД	3
-	-
-	КД
2	
ТВ	
2	
-	

Снова Юг ходит ♦2 и, чтобы побольше насолить, может сбросить со стола трефу еще до того, как Запад начнет изнывать от необходимости принять решение. На сей раз место жертвы не имеет значения.

Восток и Запад могут поменяться местами. Не спасет ничто. Защитник будет засквизован, где бы он не сидел.

В чем же разница между рассмотренными руками? Почему ВРЕМЯ и ПОЗИЦИЯ утратили важность, как это было в последнем примере?

Объяснение: все дело в УГРОЗАХ. В первом случае обе были у болвана: за Западом. Теперь же УГРОЗЫ разделены. ♠В Севера и ♥В Юга грозят одновременно, какой бы из защитников не удерживал обе масти.

Численное превосходство

Дело в том, что жертва побеждена численным превосходством. Запад в одиночку должен держать и пiku и черву. А разыгрывающий может использовать карты болвана наравне со своими. С точки зрения Запада, беда в том, что партнер ничем не может помочь. И РАЗДЕЛЕННЫЕ УГРОЗЫ захватывают его в клещи. Отсюда СКВИЗ.

Обратите внимание на множественное число: угрозы. Всегда их должно быть две против одного защитника, так как стратегический смысл в том, чтобы заставить его сдаться одной из них. И одна из угроз должна содержать не менее двух карт: комбинацию, состоящую из верной взятки и потенциальной взятки. Туз с фоской может быть двухкартной угрозой, заставляющей одного из защитников сохранять две карты, иначе фоска превратится в верную взятку. Одна угроза из двух или более карт, возглавляемых старшей картой, является необходимым условием любого сквиза.

Связь

Для завершения описания сквизового механизма еще один штрих должен быть нанесен на картину: СВЯЗЬ между двумя руками. Прихода недостаточно. Должна быть СВЯЗЬ с двухкартной угрозой. Иначе жертва ускользнет.

Аппарат сквиза

Резюмируем: вот три важнейших части аппарата сквиза:

Первое. Две угрозы против одного и того же защитника. Одна из них должна быть расширенной - не менее, чем двухкартная. Далее. Должна быть СВЯЗЬ между руками разыгрывающего и болвана, и это должна быть связь с двухкартной угрозой.

И, наконец, СКВИЗУЮЩАЯ карта, которая приводит механизм в действие. Жертва не может участвовать в работе механизма, и суть игры состоит в том, что она будет не в состоянии сделать снос, не оголяя одну из мастей, в которой ей угрожают.

Мы уже видели, что случается на самом деле, когда приходит время для удара. В ПОЗИЦИОННОМ сквизе защитник беспомощен, так как угроза за ним, и он должен играть первым. Во всех остальных сквизовых ситуациях угрозы разделены и все дело в численном превосходстве над жертвой.

Двойной сквиз

А как насчет такого:

Разыгрывающий ходит ♦2, и Запад твердо держится за ♥T. Уходит один из его пиковых онеров, и следить за пиковой мастью теперь придется Востоку.

Т3	
К	
-	
-	
КД	B10
Т	-
-	-
-	T
2	
-	
2	
2	

Юг сбрасывает со стола ♥K, который свою работу уже проделал, и наступает очередь корчиться Востоку. Он не может расстаться ни с пикой, ни с ♣T.

Что же это было? ДВОЙНОЙ СКВИЗ - синтез обоих типов, обсуждавшихся выше. Запад был в затруднении, потому что он должен был сносить раньше болвана. Восток не смог справиться с численным превосходством. Позиционный аспект был против первого защитника. Разделенные угрозы воздействовали в основном на второго.

Если бы колода содержала меньшее число карт, сквизовые розыгрыши были бы много проще. Именно лишние карты болтаются под ногами и усложняют ситуацию. В окончательной позиции все ясно. Когда же мы имеем дело с пятьюдесятью двумя картами, угрозы, связь и сквизующая карта мерцают где-то в тумане.

Исполнение

Давайте сдадим все четыре руки и назначим 7♦. Мы начинаем с большого шлема - не потому, что это приятный контракт, но по очень важной причине, которая станет ясна позже. Не спрашивайте, как мы туда попали. Партнер, без сомнения, торговал плохо. Не берите в голову.

ТКДВхх	xxx
Txx	КДхх
ТВ	xxxx
ТК	xx

Север атакует ♦К, и мы начинаем считать. Все, что здесь видно, это двенадцать верхних взяток и еще одна, если черва развалилась. А если нет? Шанс все-таки есть. Видите ли Вы его?

Нет, это не надежда, что кто-нибудь безответственно выбросит четвертую черву. Это - плохая защита. Настоящий сквиз будет иметь успех против любой защиты. Попытайтесь.

Первое - угрозы. Можете ли Вы угрожать одному и тому же защитнику в двух мастиах? Как насчет червы и бубны? Ход Севера говорит о том, что у него в бунне КД. Что, если у него четыре червы или даже пять? Сможет ли он защитить обе масти?

Угрозы Запада разделены: ♦В в его собственной руке и длинная черва на столе. Поэтому не имеет значения, если Юг, а не Север будет страховывать красные масти.

x	-
Txx	КДхх
B	x
-	-

Север или Юг, если он начинал с четырьмя червами и ♦КД, в конце концов будет иметь ♠- ♥В109x ♦Д ♣-, и он должен что-то снести на последнего козыря. Жертва в сквиде, потому что она не может защитить обе красные масти.

В реальной жизни при данном распределении червы и бубны этот конкретный большой шлем, без сомнения, будет выполнен большинством игроков. Он не требует никакой особой техники, потому что сквиде - автоматический. Запад будет отбирать все свои старшие карты за исключением червы, и у защитника с четырьмя червами и ♦КД не будет даже надежды. Он просто ничего не сможет сделать.

Подготовка

Но большинство сквидов, конечно, не автоматические. Их надо ГОТОВИТЬ. Прежде, чем сквиде материализуются, должна быть подготовлена сцена и декорации должны занять свои места.

Первое, что нужно помнить, это то, что сквиде приносит одну и только одну взятуку и не более одной взятки. Есть одно исключение - ПРОГРЕССИВНЫЙ сквиде, который по сути является двумя последовательными сквидами на одной и той же руке. Это случается слишком редко, чтобы стоило отступать здесь от темы. В то же время трудность проблемы в том, что, когда играется сквидующая карта, каждая карта разыгрывающего должна быть старшей - за исключением одной.

Вот почему наш первый пример полной сдачи был большим шлемом. Счет был правильным с самого начала. С двенадцатью готовыми взятыми никаких приготовлений не требовалось.

Чтобы прочувствовать предмет, обратитесь к алхимии. Уберите трефового короля Запада, и пусть контракт будет 6♣ вместо 7♦. Представьте, что у одного из защитников черва и ♦КД. На этот раз Север начинает с трефы. Предположим Запад берет. Итак, мы на старте:

ТКДВхх	x xx
Txx	КДхх
ТВ	xxxx
Tx	xx

Последние шесть карт будут следующими:

x	
Txx	КДхх
B	x
X	x

Как и раньше, Запад ходит сквидующей картой - своим последним козырем. Но ничего не происходит. Север (или Юг) сносит трефу, и разыгрывающий приговорен к одиннадцати взятым. Почему? Потому что счет был неправильным. Болталась свободная карта, которую намеченная жертва сквиде могла безнаказанно выбросить.

Счет

И тем не менее Запад должен был выиграть свой малый шлем. Все, что он должен был сделать - это отдать первую взятку и придержать своего тузя треф. Это СКОРРЕКТИРОВАЛО бы счет.

Взгляните еще раз на последнюю диаграмму. Уберите трефовые фоски. Их больше нет. И снова защитник с красными мастью будет в сквиде. Все его карты ПРИ ДЕЛЕ. Он не может ничего снести на эту пику, не разрушив черву или не отпустив ♦K.

Первый существенный шаг в приготовлении сквиза - это удостовериться, что свободные карты элиминированы. Они представляют пространство, а общая идея сквиза - сжать пространство: не оставлять жертве возможности дышать.

Это настолько важно, что стоит повторения. Сквиз приносит ОДНУ взятку. Следовательно, другими словами, у разыгрывающего должна быть ОДНА потеря и не больше. Если случилось так, что их у него две, он должен сначала отдать одну из них. Тогда и только тогда начнет работать механизм сквиза.

Если Юг надеется выполнить 4♦ на сквиде, прежде всего он должен отдать три потери. Имея девять верхних взяток и десять карт, он ищет сквиз для получения дополнительной взятки. Если он отдаст только две потери, СВОБОДНАЯ карта оставит защите пространство для дыхания и карту для выбрасывания.

Если у разыгрывающего восемь верных взяток в Збк, сквиз может принести девятую взятку. Но только после того, как уйдут четыре потери, а не до.

Корректировка

Направьте луч Вашего внимания на такую диаграмму:

T3	
T2	
2	
2	
KДВ2	109
--	КД
B	КД
B	-
54	
3	
T3	
T	

Кроме четырех туза Югу нужна еще одна взятка. Может ли он получить ее, засквизовав Востока? У него две прекрасные угрозы в черве и бубне. Полно переходов. И ♣T - безупречная сквизующая карта. Несмотря на все это, сквиз не сработает без приготовления. У разыгрывающего две карты, которые не являются взятками - на одну больше.

И что тогда ему нужно сделать? Он должен быстро отдать взятку, оставив пять карт, из которых четыре - верхние взятки. Только пика предоставляет подходящую потерю, так как все красные карты нужны как угрозы Востоку. Раз Юг не может позволить себе утратить контроль, он играет малыми пиками с обеих рук. Чем бы не ответил Запад, никакой разницы нет. Пусть он играет бубной.

Позиция станет такой:

T	
T2	
2	
109	
KД	
K	
-	
5	
3	
3	
T	

Юг отирает ♣T, и трефа сквизует Востока.

Венский удар

Корректировка счета - оставление у себя только на одну карту больше, чем количество Ваших верных взяток - основная проблема подготовки. Довольно часто этого достаточно. Иногда, однако, угрозы не совсем на том месте, и требуется дополнительная подготовка. Как здесь:

Tx	
TKDx	
x	
-	
Kx	
B109x	
x	
-	
Dx	
xxx	
TK	
-	

Теоретически, вторая бубна Юга засквизует Востока. На практике, он оголит своего короля пик и разыгрывающий не сможет из этого извлечь преимущества. В силу того, что стол должен сносить первым, Восток не выбросит свою малую пику до тех пор, пока фоска не уйдет со стола. Тогда Юг не сможет вернуться в руку, чтобы отобрать даму

Чтобы сделать пиковую угрозу единственной, сначала надо отобрать туза. Это оставляет открытый путь к даме. На вторую бубну - сквизующую карту - разыгрывающий сбрасывает со стола пиковую фоску, и ситуация становится такой:

TKDx	
K	
B109x	
x	
-	
D	
xxx	
-	

Восток в сквize.

Такой прием известен как Венский удар. Он состоит в отборе старшей карты напротив карты угрозы, когда старшая карта стоит на пути. С точки зрения техники, Венский удар - это разблокирование. Он помогает, когда угрозу нужно разделить на части.

Выбор одного из двух сквизов

Для более детальной иллюстрации механизма приготовления давайте сдадим все карты:

Dx	Txx
Bx	TKxxx
Tx	10xx
TKDBxxx	xx

6♦ - прекрасный контракт, но в парном турнире Запад очутился в 6бк.

Север атакует ♦K. Увидев одиннадцать взяток на тринадцати картах, разыгрывающий воздерживается от взятки. Это делает правильным счет для сквiza, если он есть: все карты старшие, кроме одной

За королем следует дама. Запад берет и отмечает, что десятка болвана - угроза против Севера. Наверняка, он не сыграл бы дамой, не имей он и валета.

Каков следующий шаг? Если бы Север в некоторый момент сделал назначение или дал контру на окончательный контракт, разыгрывающий посчитал бы, что он должен иметь короля пик. И если бы предположение оправдалось, последняя трефа реализовала бы позиционный сквиз против Севера в пике и бубне. Окончательная диаграмма демонстрирует:

Kx	
-	
B	
-	
Dx	Tx
-	-
-	10
x	-

Вынужденный сносить до болвана, Север беспомощен. В этом случае корректировка счета в первой взятке делает контракт беспроигрышным. Никаких других приготовлений не нужно.

Но что, если Запад решит, что ♠K более вероятен у Юга, нежели у Севера? Тогда это время для Венского удара. Иначе, после сноса пиковой фоски со стола, туз обрушит даму.

Рассмотрите, что этот розыгрыш сделает для червой масти. Появляется третья угроза, так как один из защитников должен присматривать за червой, а один и тот же защитник не сможет углядеть и за ♦10 и за ♦10. Он будет слишком занят.

Запад выкладывает ♥T так, на всякий случай. Раз дама не упала, он отбирает ♠T - Венский удар - и начинает отбирать трефу. Когда последняя из них касается стола, позиция следующая:

D	-
V	Kx
-	10
X	-

♦10 выбрасывается со стола, как только Север сносит все равно что, кроме своего валета. Если Юг стартовал с ♠K, он тоже в сквизе.

Контракт был сделан на ДВОЙНОМ сквизе. И основа, как и всегда в двойном сквизе, - третья масть. Север должен следить за ♦10 стола. Юг был вынужден хранить своего ♠K. И ни один из защитников не мог удержать черву.

Обратите внимание на разницу в технике. Если разыгрывающий придет к выводу - по заявке в интервенции или по контре, - что ♠K у Севера, он отбирает свои старшие червы. Для позиционного сквиза имеют значение только две масти: в данном случае - пика и бубна. Но для двойного сквиза черва - третья масть - вступает в игру. Червовая связь заботливо сохраняется, и отыгрывается ♠T.

Если Север и Юг остаются апатичными во время торговли, Запад-эксперт, вероятно, скорее склонится ко второму варианту, чем к первому. Отсутствуют только 12 пунктов. Раз у Севера уже обнаружилось 6 пунктов - ♦KДВ, - разумно ожидать, что ♠K у Юга. В конце концов, почему у Севера должно быть 9 пунктов из отсутствующих 12?

Планирование

Пришло время задать вопрос: когда разыгрывающий должен обратить свои мысли к сквизу?

На предшествующих страницах мы выполнили множество контрактов (а некоторые из них далеко не простые), не прибегая к технике сквизов. Это было не нужно. Как тогда мы распознаем правильный момент? И что делает одну руку более подходящей для сквиза, чем другую?

Первое. Есть определенные указания в самой сдаче. Разыгрывающему нужна еще одна взятка, и он не может ее найти. Нет шансов, нет перспектив для разработки масти.

Начиная свои поиски, разыгрывающий выискивает защитника, который может держать две масти. Иногда только с одним из них это может случиться. Все угрозы в одной руке, и ситуация имеет тенденцию только к ПОЗИЦИОННОМУ сквизу. Более часто угрозы разделены: одна в закрытой руке, одна на столе. Иногда Восток столь же хорошая жертва, как Запад.

Наконец, как в последнем примере, в игру может вступить третья масть. Разыгрывающий знает или подозревает, что оба защитника по очереди должны оборонять определенную масть. Есть ли угроза в третьей масти? Если да, то возможен двойной сквиз.

Установление шансов на сквиз

Длинная масть часто предполагает сквиз. Но это скорее местный колорит, нежели твердый факт, и опытный игрок ищет возможность, каково бы ни было распределение. Каковы шансы на этой обычной руке?

Kxxx	Txx
Tx	K10x
109xx	ТДВх
Txx	xxx

Север атакует трефой против 3бк. Разыгрывающий дважды воздерживается от взятки, и масть разложилась 4-3. Но бубновый импас не проходит, и последняя трефа у Юга. Запад должен взять все остальные взятки. Как? Надо признаться, что перспективы не блестящи, так как голые ♥ДВ - это уже слишком. Есть ли лучший шанс, чем это?

Шансы за то, что пика разделилась 4-2. Дает ли это что-нибудь?

Если у одного из защитников четыре пика - или больше, конечно - и ♥ДВ, он будет засквизован в любом случае. Когда разыгрывающий пойдет последней бубной, позиция будет такой:

Kxx	Tx
Tx	K10x
X	B

А у жертвы будет: ♠10xx ♥ДВх.

Его партнер (если он начал с дублетом пик) в споре участия не принимает. Этот контракт не требует сквивзовой техники как таковой. Если карты лежат правильно, сквивз - автоматический. Но разыгрывающий должен знать технику, чтобы отметить ситуацию, и эта рука приведена лишь как пример РАСПОЗНАВАНИЯ.

Оставайтесь настроенными на сквивз в следующей сдаче:

Xxx	xxx
TKxx	ДВх
Xxx	TKxx
Bxx	TKx

Запад снова в Збк. Север собрал четыре пиковые взятки и переключился на черву. На последнюю пику разыгрывающий и со стола и с руки снес по бубне. Запад видит восемь взяточ. Где он должен искать девятую? Может упасть ♣Д. А что, если нет? Тогда сквивз станет единственной надеждой. У одного из защитников может быть четыре (или больше) бубны и ♣Д, и, если это так, его ценности загремят на последнюю черву.

Последние три карты будут такими:

Xx	TKx
B	

В этот момент ни один из защитников не в состоянии удержать три бубны и ♣Д. Сейчас самое время надеяться, что у одного из защитников ♣Д и длинная бубна.

Как важно надеяться

Колесо свершило полный оборот. На страницах, открывших эту книгу, разыгрывающий надеялся, что отсутствующий онер был в нужном месте. Поэтому он импассировал. Теперь, когда мы почти у конца (в том месте, которое имеет репутацию наиболее трудного приема розыгрыша в бридже), разыгрывающий по-прежнему полагается на надежду, надежду на то, что один из защитников держит две масти. Это означает, что две угрозы должны быть направлены в одну сторону. Именно поиск угроз характеризует планирование сквивза.

Создание угрозы

Чтобы не разбираться со СЧЕТОМ, контракт 7♥. Север атакует бубной:

Tx	Kxxx
TKДBxx	xxx
T	xx
Txxx	КДхх

Каковы перспективы? Барометр показывает на "Ясно". И все же плохое разделение треф может разрушить контракт. Можно ли что-нибудь сделать, чтобы преодолеть разделение треф 4-1 или 5-0 ? Как насчет сквивза? Жертвой должен быть защитник с длинной трефой, если эта масть не разложилась. Итак, это одна угроза. Другую должны предоставить пики. Надежда разыгрывающего на то, что защитнику с длинной трефой была сдана и длинная пика.

После отбора козырей разыгрывающий три раза играет пиками, убивая третью. Это приводит к тому, что только один защитник может защищать масть. Пятикартная концовка будет такой:

x	
x	
Txxx	КДхх

Со стола на последнюю черву сбрасывается трефа. Север или Юг (при условии, что наша надежда оправдалась) будет иметь: ♠B ♡B109x.

И благодаря пиковой убитке, у его партнера пик больше не осталось.

Такая игра известна как ИЗОЛИРОВАНИЕ УГРОЗЫ. Цель - сделать так, чтобы оба защитника не держали одновременно одну и ту же масть. В рассмотренном примере ИЗОЛИРОВАНИЕ пиковой угрозы является безопасным розыгрышем. Оно создает дополнительный шанс в случае, если трефа разложилась плохо.

Но будьте осторожны! Вы не можете позволить себе отобрать трефу только для того, чтобы посмотреть, как она лежит, и потом проклинать свою судьбу, если она лежит плохо. Трефовая масть

предоставляет важную СВЯЗЬ с пиковой угрозой. А при игре на сквиз СВЯЗЬ всегда имеет преимущество перед любопытством.

Следующий пример, основанный на том же принципе, покажется особенно трудным игрокам, которые не знакомы со сквизами:

Bxx	xx
Bx	TKД10987
TДх	Bxx
Xxxxx	x

Восток открывает 4♥, и все пасуют. Разыгравающий убивает третью пику и оценивает положение.

Три верхние потери уставились на него. Поэтому бубновый импас обязательно должен пройти. Но и тогда только девять верхних взяток. Если ♦K не упадет, то в конце концов бубну - четвертую потерю - придется отдать.

Дальнейший анализ показывает, что на стол нет нужного числа приходов для убития-отработки треф и дальнейшего попадания к ним.

А каковы сквизовые перспективы? Бубны дают одну угрозу, при условии, конечно, что король у Юга. Вторая угроза может быть только трефовая, а это означает, что она должна быть ИЗОЛИРОВАНА. Если только Юг будет защищать трефу, так же, как ♦K, то ему будет плохо. Проверьте это.

В третьей взятке сыграйте трефой. Лучшая защита - ход в козыря. Вы берете взятку на столе и убиваете трефу. Далее успешный бубновый импас и еще одна убитка треф. Вне зависимости от того, как разложилась масть, только один из защитников может теперь ее держать. Вы надеетесь, что это Юг. С двумя угрозами (трефовой и бубновой), изящно подвешенными над ним, он станет жертвой позиционного сквиза. Последняя судорога произойдет в такой позиции:

-	-
-	x
Tx	Bx
x	-
-	-
-	-
Kx	
T	

Что он сможет сделать при ходе последней червой, кроме как покинуть помещение?

Суть руки в установлении второй угрозы против Юга. Если длинная трефа у Севера, сделать этого не удастся. А если у Юга, то трефовая угроза может быть изолирована.

Существует много сложных сквизов, и каждый из них имеет собственное имя. Они дают подходящий материал для задач на открытых картах и рождественских головоломок в воскресных газетах. Но ни один из них не встречается настолько часто, чтобы оправдать детальный анализ. Читатель, усвоивший изложенную выше технику, в конечном итоге сможет самостоятельно разобраться с наиболее запутанными типами сквизов. Важным является совсем другое - то, что возникает в каждодневном бридже. И наша цель - поделиться победной техникой на тех руках, которые Вам будут сданы за столом, а не на тех, о которых Вы случайно прочтете. Не забывайте о банальном, а экзотика пусть сама заботится о себе.

РЕЗЮМЕ

- Простой сквиз вступает в действие, когда защитник не может снести, не оставляя беззащитной одну из двух мастей, предоставляя тем самым разыгравающему взятку.
- Двойной сквиз вступает в действие, когда оба защитника - сначала один, а потом другой - оказываются в аналогичном положении.
- Любой сквиз требует двух УГРОЗ (или больше). Первая может быть однокартной, в то время как вторая должна состоять не менее, чем из двух карт, возглавляемых старшей картой. Между двумя руками должна быть связь, и она должна быть в масти с двухкартной угрозой.
- В позиционном сквизе обе угрозы в одной руке за жертвой. Сквиз вступает в действие потому, что жертва должна сносить раньше руки с двумя угрозами.
- В любом другом сквизе угрозы должны быть разделены: одна - в руке разыгравающего, другая - на столе. Сквиз имеет место потому, что жертва ПЕРЕПОЛНЕНА. Она не может удержать в одной своей руке столько же АКТИВНЫХ карт, сколько разыгравающий вместе с болваном.
- Чтобы сквиз заработал, необходимо сократить руку жертвы до состояния, когда все ее карты АКТИВНЫ. Не должно быть СВОБОДНЫХ карт.
- Все вышеперечисленное имеет первостепенную важность в подготовке сквиза. Первый шаг - отдать неизбежные потери, полагаясь на сквиз лишь только для ОДНОЙ взятки. Если защитники не отобрали все свои старшие карты, разыгравающий должен ЗАСТАВИТЬ их сделать это до проявления сквизового эффекта. Это известно как КОРРЕКТИРОВКА СЧЕТА.

8. Иногда нужен и еще один шаг в подготовке сквиза: местоположение угрозы должно быть изменено. Такой розыгрыш, известный как Венский удар, применяется, когда угроза заблокирована более старшей картой напротив (например, Dx против Tx или Bxx против TKx). Сначала отыгрываются старшие карты, "освобождая" карту угрозы напротив, чтобы она сделала свое дело.
9. При планировании сквиза разыгрывающий озабочен организацией двух угроз против одного и того же защитника. Иногда одна угроза уже готова, а вторая под сомнением: возможно, масть держится обоими защитниками. Чтобы ИЗОЛИРОВАТЬ угрозу, разыгрывающий старается - убитькой или воздержанием от взятки - ликвидировать у партнера намеченной жертвы карты конкретной масти. Тогда угроза фиксируется только против одного защитника. Разыгрывающий надеется, что это происходит по отношению к тому защитнику, который уже уязвим в отношении другой масти.
10. Как и в случае простого импаса, при планировании сквиза разыгрывающим часто руководит надежда, что карты хорошо расположены. Он знает или догадывается, что один из защитников защищает определенную масть. Следующий шаг основан на вере, что он защищает и вторую масть. Опасность, подстерегающая жертву с двух фронтов, делает ее открытой для сквиза.

УПРАЖНЕНИЯ

1.	
Xxx	xxx
TKx	Bxxx
Dxx	TKx
TKDx	xxx

Север начинает пикой против 3бк Запада, и защита берет первые четыре взятки. На четвертую пику Запад сбрасывает бубну с руки и черву со стола

- a) Если трефа разложилась 3-2, и ♦Д дважды защищена, имеет ли разыгрывающий шанс сделать свой контракт?
- b) Если надежда есть, от чего зависит контракт?
- b) Каковы должны быть последние четыре карты в руках Востока-Запада?

2.	
TK	Dxx
Kxx	Txxx
Xx	xx
DB10xxx	TK9

Север атакует ♦TK против 5♣ и затем переключается на козыря.

- a) Что следует делать Западу после отбора козырей, которые разложились 2-2?
- b) Каковы должны быть три последние карты в руках Востока-Запада?

3.	
Tx	Dxx
TKDxx	10x
Dxx	KB10x
Kxx	TDB10

Против 6бк Запада атаковали ♣9.

- a) Как разыгрывающему следует планировать розыгрыш, имея в виду плохой расклад червей?
- b) Каковы должны быть последние три карты в руках Востока-Запада?

4.	
Kxx	Tx
TKx	xxx
TKDx	xxx
Xxx	TKDBx

Север начинает ♠10 против 6бк Запада. Юг в масть не дает.

- a) Может ли разыгрывающий наверняка сделать контракт?
- b) Какие карты Востока-Запада должны составить вторую взятку?

5.	
Т	Д8753
ТКДВ109	532
Д87	ТВ
Д64	532

После открытия торговли Севером 3♦ Запад разыгрывает 4♥. Север атакует ♣B. Юг берет королем, выкладывает туза и играет малой трефой, которую Север бьет. Бубновый ответ принимается валетом стола. Разыгрывающий ходит козырем, и Север не дает в масть

- а) Каков единственный шанс разыгрывающего?
- б) Каковы должны быть последние три карты в руках Востока-Запада?

6.	
Bxx	ТДхх
X	Дххх
ТДВхх	Кх
ТДхх	КВх

Юг, который интервировал 1♥ во время торговли, начинает ♥K против 6♦. Во второй взятке он переключается на козыря.

- а) Может ли разыгрывающий предъявить свои карты в предположении, что пиковый импас проходит?
- б) Что должен сказать оппонентам разыгрывающий про свои три последние карты, объясняя план своей игры?

7.	
Т	Bx
Tx	Kxx
ТДхх	Kxx
ТКДВхх	10xxxx

7♣, конечно, выкладной контракт, но, играя в парном турнире Восток-Запад добрались до контакта 7бк.

Север атакует ♣K. Впоследствии у него оказывается синглетная черва

- а) Можно ли сделать этот контракт?
- б) Какими должны быть последние четыре карты в руке разыгрывающего?

ОТВЕТЫ

1. а) Да
 - б) От того, есть ли у кого-нибудь из защитников одновременно ♥D и четыре (или более) трефы
 - в) У Запада останутся ♣TKDх. На столе будет ♥B и три трефы, и ход будет на столе

Эта рука представляет собой пример Венского удара. Разыгрывающий отбирает ♥TK, как бы разблокируясь в этой масти. Затем он ходит ♦D, переходит на стол по тузу и сносит на ♦K свою малую черву, которая является СКВИЗУЮЩЕЙ КАРТОЙ. Остается четыре карты, и один защитник не может удержать четыре трефы и ♥D.
2. а) Разыгрывающий должен изолировать пиковую угрозу. Его единственная надежда на то, что у одного из защитников четыре (или более) червы и четыре (или более) пики. Следовательно, он выкладывает свои две старшие пики, переходит на стол по козырю и убивает пiku. Только один из защитников может теперь сохранить пiku. Если тот же защитник начал и с четырьмя червами, он в сквиде в трехкартной концовке, которая такова:

 - б) Запад: ♥Kxx Восток: ♠x ♥Tx

3. а) Если какой-либо из защитников имеет ♣K и длинную черву, его можно засквизировать. Это основа плана кампании разыгрывающего
 - б) Запад: ♥KДх Восток: ♠Дх ♥10

После выбивания ♦T разыгрывающий отбирает ♥T (на случай, если валет голый). Затем он играет ♣T - Венский удар. Теперь в действие вступает разделенная угроза: пика на столе и черва в закрытой руке. Последняя трефа (или бубна) стола является сквивющей картой, а ♥10 – связью.
4. а) Да
 - б) Малыми червами с обеих рук

В силу того, что одиннадцать верхних взяток есть, необходимо скорректировать счет для сквиза. Значит, малая черва, которая ликвидирует СВОБОДНУЮ карту - ту, которую можно снести без ущерба, - у защитников

Разыгрывающий начинает с бубны. Если их у Юга четыре, Запад отыгрывает две своих червы. Север находится в сквиде по черным мастиям и расстается с пикой, чтобы защитить трефу. Теперь

отбирается трефа, и Юг оказывается в позиционном сквизе в пике и бубне. В четырехкартной концовке он должен сносить на валета треф до Запада, который сохраняет ♠Kxx и одну бубну. Если четыре (или более) бубны у Севера, Запад засквивает его, отбирая черву и пiku.

5. а) Сквиз против Севера в пике и бубне
 - б) Запад: ♦T ♦Dх Восток: ♠Dх ♦T
Север помечен ♦K, так как импас прошел. Если он кроме этого начал и с ♠K, последняя черва разыгрывающего вынудит его оголить одного из королей. Такой розыгрыш называется перекрестным сквизом.
6. а) Да
 - б) Когда разыгрывающий будет играть своим последним козырем, его оставшимися картами будут валет и малая пика. Болван сохранит ♠Tx и ♦D. Если Север не сбросит своего ♦T, он вынужден будет оголить ♠K. Тогда со стола будет сброшена черва и ♠B Запада возьмет последнюю взятку.
7. а) Да
 - б) Запад: ♦TDхх Восток: ♠B ♦x ♦Kx
Здесь работает двойной сквиз. Север не может сохранить четыре бубны, так как он должен держать ♦D, про которую известно по первому ходу, что она у него. Юг должен держать черву - раз у Севера их нет - и не может сохранить и четыре бубны.

Глава 20 (Защита)

Защита с плохими картами

В плохих картах есть свой шарм - хотя это и не широко распространенное мнение. Ведь тогда хороший игрок вынужден отменно защищаться с коллекцией трамвайных билетов, но вознаграждение соразмерно мастерству. Когда у Востока-Запада почти ничего нет, Север-Юг выторговывают свой шлем. Именно в это время их надо остановить, если есть такая возможность. А теперь приготовьтесь к каскаду горных обвалов, которые обрушатся на Вас. И помните: каждому Голиафу может встретиться Давид.

Иногда рука разыгрывающего переполнена и тузами, и королями, и всякими другими прелестями колоды. Однако есть некое колдовство, и все идет не так, как надо. Чтобы наслать дьявольское очарование на разыгрывающего, нужна экспертная защита. А она начинается с первого хода, который особенно важен против шлема.

Ход против шлема

Наиболее впечатляющая удача первого хода - подарить партнеру убитку или затеять ее для себя. Не нужен никакой гремлин на плече Юга, чтобы Запад пошел с синглетом. Против малого шлема защита может вообще-то рассчитывать на одну взятку, и задача в том, чтобы разработать еще одну, готовую к отбору, когда появится первая.

Начнем с очевидного. И эксперт, и новичок пойдут одинаково против ббк из ♠KДх ♦Txх ♦xxx ♣xxxx. Запад атакует ♠K, потому что он надеется получить взятку на ♦T и видит в ♦D кладущую взятку. Он сделал бы тот же самый ход по той же самой причине и против мастевого контракта.

Измените слегка руку, заменив фоской короля пик: ♠Dхх ♦Txх ♦xxx ♣xxxx.

Теперь новичок и не подумает о том, чтобы прикоснуться к пике. А эксперт может. Все будет зависеть от торговли.

Если Север-Юг достигли шлема, например, таким путем, как 2бк-ббк, тогда пики, конечно, должны быть оставлены в покое. Скорее всего, у разыгрывающего и болвана бескозырные руки. Следовательно, можно ожидать, что пики принесут им больше двух взяток, а это значит, что разыгрывающий будет искать даму. Не говорите ему, где она. Оставьте поиск ему: он может искать и не там, где нужно. Торговля вызывает к пассивному ходу.

Агрессивный ход

Но, возможно, торговля протекала следующим образом:

1♥-3♦-3♥-4♦-4бк(Блэквуд)-5♥-6бк

Ясно, что Север-Юг имеют две длинные масти и могут сделать массу взяток, только дай им времya. Запад может вмешаться один раз и только один раз, когда получит взятку на своего ♦T. Точно к этому моменту он должен иметь готовую взятку. С этой мыслью он ходит малой пикой из: ♠Dхх ♦Txх ♦xxx ♣xxxx.

Это агрессивный ход, основанный на надежде, что король у Востока. Конечно, это может стоить взятки. Но брать на себя инициативу необходимо, так как на этот раз торговля говорит о том, что проблемы разыгрывающего будут не в том, как получить двенадцатую взятку, а как избежать потери двух. Риск дать разыгрывающему взятку, которая ему не нужна, перевешивает перспектива организации у него потери, которой ему не избежать.

На самом деле, не так уж много вреда принесет подарок взятки разыгрывающему, если только это не двенадцатая взятка. Иногда торговля показывает, что разыгрывающий может быть уверен в одиннадцати взятках, но должен проделать кой-какую работу для получения еще одной. Эта ситуация для пассивного хода - такого, который ничего не наигрывает. Довольно часто - и более часто в мастевых

контрактах, нежели в бескозырных - торговля говорит о хороших длинных мастиах и обилии взяток. Это тот момент, когда Запад должен поискать слабое место. И тогда на повестке дня - агрессивный ход.

Все это имеет отношение к одному из любимейших недостатков непосвященных - злу хода тузами. При наличии верной козырной взятки Запада вполне можно оправдать за немедленную игру тузом. Всегда существует вероятность, что у разыгрывающего в некоторой масти есть синглет и он может получить быстрый снос. Но это - исключение. Устойчивая привычка выходить с тузом против шлема чаще убыточна. Она может расчистить масть разыгрывающего или привести к потере темпа. Раз туз вышел, поздно разрабатывать взятку. Ведь без прихода не будет возможности ее отобрать.

Контра Лайтнера

В картине, когда партнер дает контру, появляется новый элемент. В шлемовых контрактах - это специальное назначение и требует специальной трактовки. Частичные записи и геймы контрат для наказания. Но не шлемы. Если это не защита, ожидать наказания в значительных размерах не приходится и контра связана с другими мотивами. Это - контра, указывающая ход и призывающая к необычному ходу, ходу, который нормально не был бы сделан.

Это исключает любую масть, названную защитниками, а также неназванные масти. Эти ходы были бы нормальными, а контра призывает к ненормальному. Такая контра названа контрой Лайтнера, по имени Теодора Лайтнера, одного из известных партнеров Калбертсона. В наши дни эта конвенция широко распространена.

Вот пример на эту тему: 1♦-2♥-3♦-4♦-5♥-6♥.

Восток дает контру. У Запада: ♠Дхх ♥х ♦xxxxx ♣ДВ10хх.

Естественным ходом является ♠Д, поэтому Запад ищет еще что-нибудь. Поиски скоро завершаются, так как очевидно, что Восток жаждет хода в бубну. Почти наверняка у него в этой масти ренонс. Торговля показывает, что у Востока короткая бубна, хотя это, конечно, не основание для хода в эту масть. Ситуацию для Запада проясняет контра. Это команда, и из нее следует, что Восток не должен давать контру на шлем, если он полностью не готов к необычному ходу. Контра Лайтнера слишком ценное оружие, чтобы его растрачивать по мелочам. А это накладывает ответственность на обе стороны оси Восток-Запад.

Посмотрим на это с точки зрения Востока: 1♥-2♣-3бк-5♥-6♥.

У Востока: ♠Вххххх ♥Tx ♦ххххх ♣-

Не получи Запад особых инструкций, вряд ли он пойдет с трефы. Но контра Лайтнера не может быть неправильно понята, так как только трефа была бы необычной.

Иногда не все так ясно. Возможно, были названы три масти, и Запад в сомнениях. Для таких случаев готовых правил не сформулируешь. Карты игрока, рассматриваемые в контексте торговли, обычно предоставляют необходимые ключи. Часто - но далеко не всегда - контра Лайтнера объявляется о ренонсе. Но может случиться и такое.

1♠-3♣-3♠-4♦-4♣-4бк(Блэквуд)-5♥-6бк.

У Востока ♠Kхх ♥ххххх ♦Tхх ♣Bх и мозг его начинает работать.

У разыгрывающего не менее девяти карт в минорах, а может быть и больше. Ясно, что пик у него должно быть на грани присутствия - возможно синглет. Без сомнения, Юг выбрал бескозырный шлем, потому что он не хочет зависеть от козырной масти - а вдруг она разложилась плохо.

Чтобы расстроить планы разыгрывающего, Восток должен быть уверен, что ход последует в пику. Контра - это требование пикового хода, передаваемое Западу, а результат - выработка короля Востока, пока еще сохраняется ♦T.

Такова цель контры Лайтнера - призвать к ходу, разрушающему шлем: ходу, который Запад вряд ли нашел бы сам.

Техника сносов

Первый ход часто является решающим фактором, и именно поэтому большинство шлемов Юга разрушаются скорее Западами, чем Востоками. Ведь после первого хода инициатива переходит к разыгрывающему. Восток - Запад вынуждены быть честными и мало что могут делать, кроме как давать в масть. После выхода шести или семи карт у защитников иссякают масти Юга, и кажется, что каждый снос превращается в проблему. Это критическая фаза.

К счастью, нет двух одинаковых рук и каждая должна оцениваться по своим собственным меркам. Несмотря на это, искусство корректных сносов подчинено определенным принципам.

Первое и наиглавнейшее - сосчитать руку разыгрывающего. Второе - из его игры вывести его намерения. Прочтение карт и их интерпретация часто расскажут защитникам, какие масти они могут безболезненно сносить, потому что у самого Юга они должны быть короткими или у него нет в них потерь.

Против шлемов и других высоких контрактов Восток-Запад должны быть особенно озабочены по части сквизов. Это может принимать одну из трех возможных форм:

- истинный сквиз, против которого нет защиты;
- потенциальный сквиз, которого иногда можно избежать хорошей защитой;
- и, наконец, воображаемый сквиз, который существует только в мыслях защитников.

Последний тип встречается наиболее часто, так как он возникает при всем многообразии ситуаций от честного заблуждения до смутных опасений. Иногда защитник просто не знает, что сносить, и

возникающее при этом смущение столь же полезно разыгрывающему, сколь и большинство фатальных сквизов.

Психологически Юг стартует с исходным преимуществом в любом шлемовом контракте. У него огромное преимущество в силе карт, и Восток-Запад склонны погрязнуть в унынии и грусти. Чувство поражения подавляет их волю к победе. На самом деле их оптимизм должен возрастать с каждой сыгранной разыгрывающим картой. То, что он не может открыть свою руку после нескольких первых взяток, само по себе является ободряющим знаком. Когда шлем выигрывает без проблем, Юг обычно выступает с претензией в самом начале. Если он этого не делает, у защиты появляется некоторая надежда.

Все это мораль. А теперь техника. Попытайтесь выполнить корректные сносы с руки Востока:

Txx
TKDx
xx
xxxx
КДВ87
98 7x
ДВх
x

Торговля: 1♦-1♥-1бк-3бк.

Запад атакует ♣Д, которая удерживает взятку, и продолжает валетом. Разыгрывающий берет королем, выкладывает ♣Т и потом еще одну трефу, которую забирает десятка Запада.

Востоку нужно найти три сноса. Два первых не представляют суперсложных проблем. Он дает уйти восьмерке, а потом семерке пик. Но что ему сбросить на последнюю трефу? Ответ: бубну. И если ему понадобятся два сноса, ему следует расстаться с двумя бубнами.

Если Восток выбросит черву, фоска болвана станет верной взяткой. Запад не может держать эту масть, так как у Юга по торговле не более дублета червей. Поэтому у Запада их может быть не более трех.

Если у Юга ♥В и ♦TK, контракт не посадить. Если у него отсутствует любая из этих трех карт, возможно, его удастся посадить, если только Восток не позволит загипнотизировать себя бубновым назначением Юга и не сделает гибельного сноса.

Поддержку идеи сноса бубны Восток может найти в линии игры разыгрывающего. Если у него пять штук бубей или даже что-нибудь вроде TK109, он, наверняка, занялся бы разработкой этой масти, вместо хода трефой Запада. Рука Юга возможно такая: ♠10xx ♥xx ♦TKxx ♣TKxx.

Разрушение потенциального сквиза

Против верного сквиза защита беспомощна. Это случай, когда сила непреодолима и объект подвижный. Но иногда сила не столь уж непреодолима, а сквиз может быть разрушен до того, как настанет его время.

Чтобы разрушить планы разыгрывающего, надо прежде всего понять, что он собирается сделать. В предыдущей главе мы уже разъяснили механизм сквиза. Для наших теперешних целей мы кратко напомним о нем.

При реализации сквиза разыгрывающий полагается на УГРОЗЫ - потенциальные взятки в двух или трех мастиах. Стратегия принимает материальную форму, когда один из защитников (оба в двойном сквизе) сносит жизненно важную карту(ы), оставляя масть незащищенной. Прежде чем наступит такой момент, разыгрывающий должен расстаться со всеми своими неизбежными потерями. Иначе у защитников останутся свободные карты - карты, не участвующие в защите чего-либо, - и они могут быть безнаказанно сброшены.

Итак, первым шагом при подготовке сквиза является КОРРЕКТИРОВКА СЧЕТА - отдача всех взяток, которые он может позволить себе потерять. Он отступает, чтобы победить.

Защита парирует удары, отказываясь от взяток до самого последнего момента. Счет остается нескорректированным, потому что Восток-Запад предпочитают сохранить свои свободные карты.

Работает это следующим образом:

KDB
TДхх
Kxx
xxx
Тxxx
xx
xx
B109xx

Юг в зоне открывает 1бк, обещая 16-18 пунктов. Север назначает 4бк, и Юг поднимает до малого шлема. Запад атакует ♦В, которого разыгрывающий забирает в своей руке королем. Далее идет пика, и, если Восток отказывается от взятки, пика и продолжается. Следует ли Востоку и второй раз воздержаться от взятки?

Хорошая защита не требует ясновидения. У Востока нет особых причин подозревать, что Юг думает о том, чтобы кого-нибудь засквизировать. Возможно, он этого и не делает. Но все-таки Восток должен быть настороже. Это правильная техника в случае сквиза. Он ничего не может заработать, вскакивая тузом. Он может взять только одну пиковую взятку, так же, как и Юг не может не взять две.

Теперь взгляните на все четыре руки:

КДВ	
ТДхх	
Кхх	
xxx	
xxx	Txxx
B1098	xx
B1098	xx
xx	B109xx
xxx	
Khh	
ТДхх	
ТКД	

Рассмотрите другую, несогласующуюся с приведенной, игру защиты, если Восток преждевременно использует своего туза.

Одна черва ушла. К тому моменту, когда Юг трижды сыграет трефами и трижды пиками, у Запада останется шесть карт. А ему нужно семь - плохо. Так как он должен сохранить три червы и четыре бубны.

А теперь разберитесь с розыгрышем, если Восток дважды придержит своего туза. У Запада сохраняется свободная карта (пика), которую он может сбросить на третью трефу, и никакого сквиза не будет.

Вряд ли от Востока, если он только не эксперт, можно ждать, что он точно представит себе расклад, но он не должен ничего потерять, а сквиз можно предотвратить, не взяв слишком рано свою взятку. Это правильный удар, и он принесет успех в конечном итоге.

Самоубийственный сквиз

Юг открывает торговлю дозонным 1бк, и Север поднимает до 3бк.

xxx	
ТДх	
TKhh	
xxx	
КДВ109	
xx	
xx	
ДВ109	

Запад атакует ♣K, затем дамой. Юг берет и отвечает пикой. Восток сбрасывает ничего не значащую трефу.

Конечно, Запад переполнен радостью. Он никак не ждал, что получит ход до следующей сессии, и его ненаглядные пики уже начали увядать прямо на глазах. И вдруг этот благородный Юг выводит его на дорогу к пикам и успеху. Это слишком здорово, чтобы быть правдой. И это в самом деле так - слишком здорово.

Но если Запад задумается, он поймет, что какая-то цель у Юга должна быть. С чего это вдруг такая щедрость? Скорее всего, разыгрывающий не может сам по себе собрать девять взяток и ищет содействия. И единственная форма, которую может принять это содействие - сквиз против Востока. Сам Юг его организовать не может, потому что у него нет сквизующей карты. А у Запада есть, и Юг мягко просит его поработать за себя. Такая стратегия известна как **САМОУБИЙСТВЕННЫЙ СКВИЗ** - сквиз, совершаемый защитником против собственного партнера.

И снова от Запада никто не ждет, чтобы он выступал в качестве провидца. Но он в состоянии понять, что у Востока должно быть много красных карт. На столе четыре бубны. Если у Юга, что вовсе не невероятно, четыре червы, Восток рано или поздно начнет задыхаться. Следовательно, Запад отказывается от искушения настаивать на своей пике, и переключается на трефу.

Насколько это опасно? Может ли это стоить контракта? Конечно нет, так как, если у Юга была бы какая-нибудь возможность самостоятельно разработать девять взяточников, он не был бы столь вежлив по отношению к Западу. Бойтесь данайцев, дары приносящих.

А теперь взгляните на все четыре руки:

	xxx
	TДх
	TKxx
	xxx
KДВ109	xx
xx	B109x
xx	ДВ10x
ДВ109	xxx
	Txx
	Kxxx
	xxx
	TKx

Разрыв связи

Корректировка счета является одной из существенных черт сквиза. Другой, столь же существенной чертой, является СВЯЗЬ или СВЯЗИ между двумя руками, поскольку для разыгрывающего УГРОЗА бесполезна, если он не может до нее добраться в критический момент.

Для разрушения потенциального сквиза защита должна искать возможности разрушить коммуникации, т.е. устранить СВЯЗИ..

Для иллюстрации механизма давайте прежде всего взглянем на все четыре руки:

	Kxxx
	Tx
	xxx
	Dxxx
DВ109	72
x	Kx
TKxx	B10xxx
TK109	xxxx
	Txx
	ДВ10xxxxx
	Д
	В

Юг - разыгрывающий - открывает 4♥, и Запад, поддавшись искушению, дает контру.

Первым идет ♣K, а за ним ♦K. Затем Запад переключается на ♦D, которую Юг берет в руке. До сих пор ничего примечательного не происходит, за исключением разве что игры Востоком семеркой пик. Теперь Юг проводит козырной импас, который не проходит, и взятуку берет король Запада. Что ему делать? Зная, что партнер стартовал с TK в каждом из миноров, средний Восток пойдет трефой. Более того, именно этого от него и хотел средний Запад, чтобы прояснить ситуацию в случае, если Юг чуть-чуть схитрил, сыграв тем валетом.

Слегка сконцентрировавшись, нетрудно понять, что ни трефа, ни бубна не помогут защите. Если у Юга есть в них потеря, он сможет избавиться от нее, при условии, что Восток не ответит пикой. Любой другой ход ставит Запада в сквиз, но Восток может найти правильную защиту и не видя всех четырех рук. Ему достаточно знать, что он не может остановить пiku и что ♣T его партнера перед дамой стола. Когда Юг безжалостно пойдет своим последним козырем, Запад будет извиваться и корчиться, но вынужден будет разоружить пiku или снести ♦T. А разыгрывающий спокойно подождет, чем это кончится, прежде чем прикоснуться к карте стола.

Позиция будет следующей:

	Kx
	-
	-
	Д
B10	-
-	-
-	B10x
T	-
	xx
	x
	-
	-

А теперь посмотрите, что случится, если Восток ответит своейвойкой пик. Король возьмет взятку, и существенная СВЯЗЬ со столом будет использована. Юг не сможет воспользоваться черными картами на столе в качестве угроз против Запада. У него не будет - в критический момент - возможности добраться до них.

Для разрушения потенциального сквиза Восток атакует СВЯЗЬ. Это сравнительно легко сделать игроку, знакомому со сквизовым механизмом, и почти невозможно тому, кому этот механизм незнаком.

Реальная заморочка

Следующий пример потребует от любого читателя предельного напряжения. Предыдущая рука прокладывает путь к пониманию. Но тем не менее это настоящая заморочка, и тот, кто с ней справится, будет иметь основания гордиться собой.

Kxx
10xx
xxx
TKxx
Xxx
KДBx
Xx
109xx

Торговля: 1♦-2♣-3♦-4♦-6♦.

Запад атакует ♥K, Восток играетвойкой и Юг тройкой.

Теперь задумайтесь. Загляните в самые потаенные уголки Вашего сознания и признайтесь честно, что, сидя на позиции Запада за реальным столом, Вы пойдете второй червой. Так же поступят все хорошие игроки и большинство очень хороших. А мастер пойдет трефой.

Займемся исследованием выводов, начиная с торговли.

Юг продемонстрировал сокрушающую карту: не меньше, чем пять пик и четыре бубны. У него должно быть пять пик, так как Север показал не более трех, и этого оказалось достаточно для Юга, чтобы поставить шлем.

Каковы выводы из розыгрыша?

У кого ♥T? Без сомнения, у Юга. Восток перебил бы или неистово поощрил, имей он его. Вместо этого он сыгралвойкой.

Почему же тогда Юг воздержался от первой взятки? Какой возможной цели это может послужить? Ответ может быть только один: он избавляется от неизбежной потери при первой же возможности. Он корректировал счет в подготовке сквиза. Никакое другое объяснение не подходит под такую игру.

Доведя рассуждения до этого места, Запад должен вернуться к торговле и представить себе карту Юга, переполненную пиками и бубнами.

Какого типа сквиз имеет он в виду? Пика должна быть полной, иначе козырная потеря приведет к подсаду немедленно. Следовательно, сквиз будет на бубне разыгрывающего и трефе с червой стола. Восток должен будет держать бубну. Запад должен будет сохранять черву. А кто же останется, чтобы приглядывать за трефой?

Одннадцать карт в руке Юга могут быть идентифицированы: пять пик, четыре бубны и две червы. Если у него и третья черва, то у него должна быть синглетная трефа.

Таково будущее в представлении эксперта и картинка концовки. Если Югу были сданы две трефы, Запад ничего поделать не может. А что, если одна? Правильно. Трефовое переключение во второй взятке разорвает связь со столом и таким образом предотвратит сквиз. Сдача может быть такой:

Kxx	
10xx	
xxx	
TKxx	
Xxx	xx
KДBx	xxx
Xx	B109x
109xx	ДBxx
TДBxx	
Txx	
TKДx	
x	

Если же Запад будет настаивать на черве, концовка будет такой:

-	-
10	
-	
ТКх	
-	-
B	-
-	B
109x	ДВХ
x	
x	
x	
x	

Последняя пика Юга будет убийственной, так как ни один из защитников не будет в состоянии удержать три трефы.

Даже хороший игрок, сидящий на позиции Запада, может не увидеть всех деталей. А эксперту окажут помочь его опыт и знание техники. По розыгрышу он заподозрит, что Юг готовит сквиз. Из торговли он сделает вывод, что у Юга вполне может быть синглетная трефа. Поэтому он переключится на трефу в надежде, что это разрушит потенциальный сквиз. А в подкреплением этому будет мысль, что вторая черва все равно не поможет.

Запад не знает, сажает ли трефа шлем. Но он знает, что черва не сажает. А после опоры на старшие карты лучшей вещью является не опираться на потери. Не расстраивайтесь, если Вам не удалось найти правильный розыгрыш на последней руке. Одно из очарований бриджа в том, что всегда есть место для совершенствования, так же как и нет опасности достигнуть совершенства.

РЕЗЮМЕ

1. Пассивный ход против шлема прописан тогда, когда торговля Севера-Юга указывает на сбалансированные руки. Но...
2. Когда торговля предполагает, что у разыгрывающего и на столе длинные масти и масса верхних взяток, Запад должен попытаться ходом разработать взятку. В таких случаях разрешается делать первый ход из масти, возглавляемой королем или дамой.
3. Контра Лайтнера на шлемовый контракт - конвенция, призывающая к необычному ходу. Обычно она показывает реноанс или мажорную вилку - ТД за предполагаемым королем - в масти, названной болваном.
4. Сквиз может превратиться в реальность только после того, как разыгрывающий избавится от всех своих потерь. Если оказывается, что разыгрывающий стремится отдать взятки на ранней стадии, это индикатор того, что он может планировать сквиз.
5. Иногда защитники могут предотвратить сквиз, отказавшись взять взятку на ранней стадии. Это не даст разыгрывающему возможности СКОРРЕКТИРОВАТЬ СЧЕТ.
6. Для выполнения сквиза разыгрывающий должен сохранить СВЯЗЬ с угрозой на столе. Защита может разрушить сквиз атакой на СВЯЗЬ.

УПРАЖНЕНИЯ

1. Торговля: 2♥-4♦-4♥-4бк(Блеквуд)-5♥-6♥. Чем должен пойти Запад из: ♠Kxx ♥xx ♦xxx ♣B10xxx?
2. Торговля такая же, как и в 1, но на этот раз Восток дает контру на финальный контракт. Чем должен пойти Запад?
3. Торговля: 2бк-6бк. Чем должен пойти Запад из: ♠Kvx ♥Дхх ♦10xx ♣Bxxx?
4. Торговля: 1♣-3♥-3♦-4♣-6♦. Восток дает контру. Какой картой следует пойти Западу из: ♠xx ♥Bxxxx ♦Txx ♣B109?
5. Торговля: 1♣-2♦-2♣-3♦-3♣-5♣-6♦. Восток дает контру. Чем следует пойти Западу из: ♠xx ♥КДВ10 ♦10x ♣xxxx?
6. Торговля: 2♣-3♣-3♥-4♣-4♥-6♣-6бк.

xxx
x
xxx
ТКДххх
B109
109xxx
Д
B10xx

Запад ходит малой пикой. Разыгрывающий берет тузом и ходит малой бубной. Восток вынужден перебить девятку своего партнера. Какой картой ему следует сыграть?

7.

ТВхх	N	E	S	W
x	3♦	Пас	Пас	4♥
xxxxx				
xxx				
КД9х				
xxxx				
X				
КДВх				

Север ходит ♦K и переключается на ♣8. Разыгрывающий пропускает на столе, и Юг берет взяtkу дамой. В третьей взяtkе Юг играет ♣K. Запад берет тузом и отбирает семь верхних червей. Последние три карты болвана - ♣TV и малая трефа. Какие три карты должен держать Юг?

8. Торговля: 2♣-2♦-2♣-3♦-3♣-3бк-4♣-4♣-4бк(Блэквуд)-5♦-6♣

xx
B9х
ТВ109х
xxx
Тхх
Дххххх
Кх
Хх

Запад ходит четвертой старшой червой, и разыгрывающий забирает восьмерку Востока тузом. Надеясь на информативные сносы, Запад придерживает козырного туза до третьего круга. Восток дважды дает в масть, а затем сбрасывает ♦3. Чем теперь следует сыграть Западу?

ОТВЕТЫ

- Малой пикой. Торговля взвывает к агрессивному ходу. Ясно, что у болвана самостоятельная бубна, которая принесет нужное количество сносов. У Востока может быть ♦Д и, возможно, козырная взяtkа
 - Бубной. Конtra Лайтнера призывает к необычному ходу, а ни козырь, ни неназванная масть не являются необычными. Значит, у Востока реноанс в бубне
 - Малой бубной. Это единственный пассивный ход, и именно его требует торговля. Разыгрывающему будет очень нужно определить расположение онеров в других мастиах, и Запад не должен ему помогать
 - ♦В. Так же, как и в 2, конtra Лайтнера призывает к необычному ходу, и он должен быть червовым. Валет является сигналом Маккенни или сигналом предпочтения масти, предлагающим возврат в бубну: старшую по рангу масть
 - Трефой. Конtra Лайтнера проясняет, что у Востока нет треф
 - ♣В. Игра Юга может навести на мысль, что он корректирует счет для сквиза. Торговля и трефовые и червовые карты Востока только усиливают предположение. Единственная надежда Востока на то, что у Юга синглет треф, и тогда сквиз может быть разрушен устраниением связи со столом. Рука Юга может быть такой: ♠TKД ♥TKДВх ♦T10xx ♣х, и, если трефу не убрать, Восток окажется в сквизе. Трефовое переключение может помочь разыгрывающему только в том случае, если у него вообще нет треф, а это крайне невероятно по торговле
 - ♣K9 ♣х. Для избежания впустки Юг должен избавиться от всех своих трефовых онеров, надеясь, что у партнера найдется ♣10. Разыгрывающий, без сомнения, пытается организовать впустку вместо проведения импаса, который, по его представлению, не пройдет. Обратите внимание, что если у Запада ♣10, у Юга нет защиты
 - Малой бубной разыгрывающий показал шесть пик, его торговля предполагает, что у него четыре трефы. Возможно, его ♥T был голым, но более вероятно, что с ним есть и король. Это оставляет только одну бубну. Если у него такая отличная рука, как: ♠KДВ10хх ♥TK ♦х ♣TKДх, двойной сквиз приведет к трехкардной концовке. Последний козырь заставит Запада снести бубну. Разыгрывающий сбросит со стола ♥В, и перед Востоком будет мрачный выбор: оголить свою бубну (возможно, даму) или снести старшую трефу
Атакуя бубновую связь со столом, Запад разрушает сквиз
Если у разыгрывающего две бубны (и ♥T был синглетным), игра ничего не стоит.
- Обратите внимание, что, так как Юг применил конвенцию Блэквуда, невероятно, что у него реноанс в бубне.

ГЛАВА 21 (Игра со столом)

Игра на сокращение козырей - часть 1

Перебарщивание с козырями может все погубить.

Вы можете погибнуть от избытка козырей точно так же, как и от избытка миног.

Посмотрите, каково Западу:

x	
TK	
TKx	
-	
---	Kxx
---	xx
---	x
xxxxxx	-
	TДВ10
	xx
	-
	-

Козырь - пика. Последняя взятка была получена на столе, и Юг должен собрать все остальные. Запад не в счет. Его последние карты - малые трефы, и он не может сделать даже фальшренонса.

Разыгрывающий ходит пикой и импасирует. Трефа Запада проясняет ситуацию, и Юг задумывается. Что теперь? Он может перейти на стол и отобрать три старшие красные карты. Увы, но он должен убить третью и ходить козырем с руки. Почему? Потому что у него на один козырь больше. Если бы у него было на один козырь меньше, все было бы хорошо.

После первого проясняющего ситуацию импаса Юг переходит на стол по черве, ходит ♦T и убивает его. Следующая черва возвращает его на стол, и ситуация становится такой:

-	
-	
Kx	
-	
Kx	
-	
-	
-	
TД	
-	
-	
-	

Все хорошо. Юг сократил число своих козырей до уровня Востока, и ход со стола.

Парада

Давайте возьмем полную сдачу для демонстрации парады - одного из разыгрышей с сокращением козырей, так высокопарно названного (прим. перев.: на английском "парада" - grand coup - большой удар). Идея, как и в выше приведенных диаграммах: "импас" отсутствующего козырного онера, когда козыря для импаса на столе нет. В процессе разыгрывающий убивает свои старшие карты, но это чистая случайность.

xx	
TKx	
Дx	
TKДxxx	
x	Bxxx
Bxx	Д10xxx
Txxxxx	B10
B10x	xx
	TKД10xx
	xx
	Kxx
	xx

Запад атакует ♦T и продолжает малой бубной против 6♦. Юг два раза играет козырями и невольно хмурит брови, когда Запад не дает в масть. Но морщины его разглаживаются, так как он выучил технику сокращения козырей и знает, что он должен избавиться от двух лишних козырей. Его цель - оставить у себя столько же козырей, сколько и у Востока, а затем пойти со стола. Это будет то же самое, что и импас.

Проблемы? Здесь их нет, но, вообще говоря, основные заботы разыгрывающего связаны с переходами. У него должно быть достаточно приходов для сокращения козырей и еще один сверх этого.

Применим теорию на практике. Ушли две бубны и две пики. Юг два раза ходит трефами и убивает трефу. Это уходит один из лишних козырей. Теперь по черве на стол, и еще одна трефовая убитка. Вот, что осталось:

-	Kx
D	
x	
--	Bx
Vx	D10
xx	--
--	--
	D10
x	
K	
--	

Юг ходит червой для последнего решающего перехода, и играет еще одной трефой со стола. Если Восток не убьет, разыгрывающий выбросит ♦K. Следующий ход со стола поймает валета Востока.

Переместите ♥T в руку Юга, и парада испарится. Не хватит одного перехода на стол. Разыгрывающий должен сократить своих козырей дважды. Следовательно, ему нужны три попадания на стол, а трефа дает только один, так как это масть, которая приносит убитки.

Козырный удар

В следующей сдаче Юг снова имеет все удовольствия выполнения 6♦. Это будет не парада, потому что разыгрывающего не призывают убивать старшие карты. Но идея сокращения козырей остается. Запад атакует ♣B:

Tx	
TKDx	
xxxx	
TKD	
-	B109xx
V10xx	xx
DB10x	xxx
B109xx	xxx
	KD87xx
	xxx
	TK
	xx

При первом взгляде Юг, возможно, пожалеет, что не поставил семь. Но во второй взятке он ходит козырным тузом и, видя, что Запад не дает в масть, сожалеет, что он в шести. Поставьте себя на место разыгрывающего и решите, что Вы будете делать. Пожалеете ли Вы, что назначили шлем, видя все четыре руки?

Конечно, нет! В том случае, если Вы не утонете в Ваших собственных козырях, история будет иметь счастливый конец. Козырь со стола вытащит валета, десятку или девятку от Востока. Иначе Вы отберете козырей, как в детском саду, уступив одну взятку Востоку.

Теперь следуют ♦TK. Потом черва или трефа к столу и бубновая убитка. Это и есть ключик к руке, так как у Вас на одного козыря больше, чем у Востока.

Дальше все пойдет как по маслу. Еще одна черва (или трефа) к болвану, и если Восток не убьет, это сделаете Вы. Следующей идет дама треф. Вы сбрасываете черву, ходите червой со стола, и ситуация становится такой:

--	Dx
--	x
--	-
--	B10x
--	--
--	--
9xx	--
	K87
	--
	--
	--

Если Восток убьет десяткой или валетом, Юг не сможет отказать себе в удовольствии.

Если ему нравится, он может позволить Востоку удержать взятку, предоставив ему сыграть в вилку K8. Но: обратите внимание, что, сократив козырей до уровня Востока, Юг может позволить себе на этой стадии пойти с руки. Восьмерка или семерка впустит Востока, которому придется сыграть из своих Bx.

На несомненность ставить выгодно. Парады редки и во времени и в пространстве, а игра на сокращение козырей случается каждодневно. На последних страницах мы уже перебрали со шлемами и поэтому обратимся к честному частичному контракту. Пусть это будут 3♥. Север ходит трефами, и разыгрывающий на третьем круге убивает:

Kxx	Txxx
KB10xx	Tx
Kxx	Txxx
Xx	Bxx

Запад видит шесть взяточ на ТК в трех мастих, и еще две могут прийти, если ♥Д у Юга.

Предположим, что червовый импас прошел. Что дальше?

Многие разыгрывающие положат ♥K только для того, чтобы издать болезненный стон, увидев, что Север не дает в масть. Нечего и говорить, что шансы против расклада червы 3-3 два к одному. Но вряд ли это повлияло бы на действия разыгрывающего, даже если бы шансы были два к одному за. Западу вообще ни на что не следует полагаться, за исключением, конечно, несомненности.

Он отбирает всех оставшихся тузов и королей и ходит с малой карты, которая окажется ближайшей к указательному пальцу. Поскольку он останется с ♥KB, он должен взять обе. Если Югу сдали Dxxx, он будет приговорен убить до разыгрывающего, когда в игре останутся лишь две карты.

Конечно, это вариация на тему парады. Ее достоинство состоит в довольно частом появлении, и это делает ее важным. Парады осуществляются по большей части для болельщиков, которые и денег за столик не платят. Разыгрывающим вовсе не нужно о них заботиться, ну разве что они завянут с игрой и сами присоединятся к болельщикам.

Игра на сокращение козырей - часть 2

Сквозь все предыдущие страницы как рефрен прошли все эти фехтовальные выпады и отбивы. На каждый выпад разыгрывающего в одной главе защита находила в следующей свой ответный удар. Так и должно быть, так как это равная борьба и, хотя тактика разнится, ни одна сторона не имеет превосходства в вооружении. Каждый может сказать другому словами песни: "Все, что можешь сделать ты, я могу сделать лучше". Все дело в технике.

Техника в игре на сокращение козырей для обеих сторон почти идентична. Вот почему наше изучение предмета распалось на две части, а не на две отдельные главы. И у разыгрывающего, и у защиты цель одна и та же: избавиться от излишних козырей, потому что они стоят на дороге, заставляя бить при игре не ту руку и не в то время. Для перевода руки на другую сторону стола нужна скромная маленькая карта, которую мог бы перебить игрок, не имеющий козырей.

Сравним механизм парады с игрой защитников в такой сдаче:

Dx	
654	
Txxx	
xxx	
xx	K10xxx
KDB93	-----
Dxx	10xxx
xxx	TKDx
Txx	
T10872	
KB	
Bxx	

Восток назначает 1♦, Юг называет 2♥, и Запад дает контру.

Козырный король представляется лучшей картой для первого хода. Разыгрывающий берет взятку, играет ♦K, переходит на стол по тузу и проводит импас дамой пик. Затем он убивает бубну в своей руке, отбирает ♣T и продолжает малой пикой.

Осталось шесть карт. Какие шесть должен прижимать к своей груди Запад? Если он сохранил слишком много козырей, это будет его стороне стоить взятки. Ситуация будет следующей:

54	
x	
xxx	
----	10x
ДВ93	----
xx	10
----	ТКД

1087	

Bxx	

Запад, взявший седьмую взятку на ♠K, должен отобрать две трефы. Если он сыграет третьей (или ♦10), Запад вынужден будет убить, так как у него останутся только козыри, а это будет означать, что ему придется играть от своей вилки, отдавая Югу взятку на десятку.

Чтобы избежать такого унижения, Запад должен убить третью пiku. Количество козырей у него при этом уменьшится до такого же, как и у разыгрывающего. И в этот важный момент, когда и у Юга, и у Запада не останется ничего кроме козырей, ход, прорезающий разыгрывающего, будет от Востока.

Это как раз техника парады. Правда, на этот раз слава убивателя старших карт переходит к защите. А тактика та же самая - сокращение козырей, затем передача хода через стол, подготавливающая разящий удар.

Следующий пример труднее:

Kxxx	
42	
Txxx	
Txx	
xxx	ДВ10
В10863	-
Bx	Д10xxx
ДВ10	Kxxxx
Txx	
ТКД975	
Kx	
xx	

Запад атакует ♣Д против 4♥. Разыгрывающий берет взятку на столе, ходит козырем и оказывается в шоке от ренонса Востока. Одиннадцать взяток начинают выглядеть как девять. Но надежда все же есть - для обеих сторон. Исход зависит от техники, но победа останется за защитой, если Запад играет так же хорошо, как Юг.

В третьей взятке разыгрывающий ходит трефой. Запад берет взятку и продолжает трефой. Юг бьет, оттягивает две старшие пики, две старшие бубны и убивает третью ♥K. Восемь взяток в кармане и позиция такова:

xx	
4	
x	

x	Д
В108	-
----	Д10
----	x
x	
Д9	

Очередь играть Западу. Если он отделается от пики, все будет кончено. При вскрытии поставят диагноз - козырная асфиксия. Так как разыгрывающий пойдет своей малой пикой и Запад будет вынужден убить и пойти в вилку Юга.

Чтобы скорректировать концовку, Запад должен сделать подбитку в девятой взятке. Это позволит Востоку получить ход по ♠Д, и в решающий момент ход будет сквозь разыгрывающего, а не к нему.

Обратите внимание на тесную связь с техникой, подчеркнутой в главе 16 (защита против концовок) Тот, кому предназначено быть жертвой, должен вцепиться в КАРТУ ОТХОДА или погибнуть.

Случай подбиток или убиток взяток партнера сравнительно редки. Более часты, но менее импозантны возможности атаки приходов разыгрывающего и выбора момента времени.

Нижеследующая рука, которая случилась в обычном недружеском роббере, преподносит обратный урок. Это козырный удар, но со стороны защитников по отношению к разыгрывающему.

	КДВ10х
	Т9
	КДхх
	хх
Тххх	хх
х	Дххх
10хх	ТВхх
Д9хх	ТКВ
	х
	КВ108хх
	Хх
	10ххх

Юг открыл - когда Восток-Запад были в зоне - лихими 3♥. Север сдержался, и Восток дал контру, завершившую торговлю.

Малая бубна выудила короля болвана и туза Востока. Далее последовали король и туз треф, на которые Запад послушно завершил поощрение, сыграв девяткой и двойкой. Затем пика к тузу, и...

Пришло время подумать. Но не ищите хороший план. Эта рука интересна плохой игрой - плохой игрой, дающей разыгрывающему контракт.

Юг уже потерял четыре взятки и должен каким-то способом выловить ♥Д. Для этого нужна парада и три прихода на стол, чтобы дважды сократить козырей, устанавливая паритет с Востоком, и снова попасть на стол для последнего занавеса. Увы, приходов только два: бубна и козырный туз. Убитка трефы козырной девяткой, конечно, испортила бы затею и разрушила все построение.

Теоретически, парада не должна пройти. В реальной жизни она удалась, потому что Запад, неискушенный в проблемах сокращения козырей, ответил пикой, подарив разыгрывающему третий решающий приход, которого он не мог и надеяться создать сам.

Но Юг по-прежнему должен быть внимателен. После сноса двух треф и избавления от двух раздражающих козырей, положение таково:

10	
Т9	
х	

х	---
х	Дххх
х	---
х	---

КВ108	

Сцена готова, но даже сейчас небрежность может сорвать представление. Юг должен пойти козырным валетом (или десяткой). Это не обман Запада, а просто разблокирование, так как девятка стола, которую Восток, конечно, не перебьет, должна удержать следующую взятку. Квинтэссенция парады - в выборе правильного момента. В критический момент ход должен прорезать жертву.

Нечего и говорить, что не было бы ни критического момента, ни жертвы, если бы защитники не впали в спячку. На этой руке все вопиет о ходе третьей трефой для ликвидации девятки червей стола. Особенно Восток должен был знать, что его дама, несмотря на сопровождающий ее эскорт, может быть сметена парадой.

Эпилог

Анализ последней сдачи - наглядный урок по анатомии везения, и это делает сдачу вполне подходящей для завершения книги.

Против совершенной защиты нет невезучих разыгрывающих. Счастливая судьба Юга определяется не столько ляпсусами Востока и Запада, сколько его способностями использовать эти ляпсусы. Можно перефразировать Гамлета: "Карты не хороши и не плохи, таковыми их делает игра". Многие контракты не могут быть выиграны, коли защита их не проиграет - и наоборот. Победителями не рождаются, ими становятся, а вот проигрывающие рождаются каждую минуту.

Наличие хороших карт - это еще не счастье. Это - только трудности. Чтобы овладеть техникой, нужно иметь немножко воображения, способность логически мыслить и делать выводы. И именно в этом лежит искусство быть тем, кому везет.

РЕЗЮМЕ

- При некоторых обстоятельствах любая из сторон может иметь слишком много козырей. Такое случается, когда потеря(и) присутствует только в самих козырях, и изобилие козырей заставляет игрока осуществить ход не в нужное время, т.е. когда он не может избежать хода в козырную вилку или из нее.
- Для преодоления этого препятствия игрок сокращает у себя количество козырей, чтобы сохранить у себя карту в боковой масти, которой можно пойти или перевести ход на другую руку.
- При исполнении парады целью разыгрывающего является поимка козырного онера справа от себя, когда на столе уже не осталось козырей для прямого импасирования. Для этого:
 - разыгрывающий укорачивает своих козырей до такого же количества, как и у защитника справа;
 - элиминирует боковые масти;
 - ухитряется в критический момент остаться с ходом на столе: когда рука за ним, имеющая только одних козырей, должна убить любую карту, которой он пойдет со стола.
- Все разыгрыши на сокращение козырей зависят от приходов на стол.
- Следовательно, лучшей защитой является разрыв коммуникаций разыгрывающего.
- Как и разыгрывающий, защитник может обнаружить, что наличие большого количества козырей может быть обременительным. Если он получит ход убиткой не в нужный момент, он может быть вынужден пойти в козырную вилку разыгрывающего или из своей собственной.
- Предчувствуя такую ситуацию, защитник, может быть, должен будет убить взятку партнера или сделать козырную подбитку, чтобы сохранить карту в боковой масти, которую партнер в состоянии перебить.

УПРАЖНЕНИЯ

1.

	E	S	W	N
xx				
xx				
xxxxx				
ТД109				

Kxx
TKBxxx
x
KBx

Запад атакует ♠T, затем ♦K, за которым следует дама, перебитая тузом Востока. Разыгрывающий бьет козырем и выкладывает козырного туза, на которого все дают в масть. Чем следует продолжить Югу?

2.

TKДxx
TKx
xxx
xx

x
ДВх
TKx
ТКД10xx

Запад ходит малой бубной против 7♣. Восток играет десяткой. Юг берет взятку и выкладывает два старших козыря. На втором круге Запад сбрасывает малую бубну. Как разыгрывающему следует разыгрывать руку?

3.

K10
Tx
xxxx
ТДВ109

Bxxxx
x
B109x
xxx

Контракт 7♥ от Юга

Запад начинает ♦B, на которого Восток кладет двойку, а Юг - даму. Разыгрывающий ходит козырем к тузу и продолжает им к своей даме. Запад сбрасывает пiku. Король треф с закрытой рукой перебивается тузом. Вторая трефа убивается разыгрывающим, и он ходит малой пикой. Вы сидите на Западе. Каков Ваш взгляд на план игры разыгрывающего, и какие шансы Вы видите для защиты?

4.

10xxx	N	E
x	1♠	4♥
Kxxxx		
xxx		
Дхх		
B9xxx		
xx		
xxx		

Юг начинает малой пикой. Север берет взяtkу королем и ходит тузом, которого Восток убивает. Разыгрывающий играет козырными тузом и королем, Север на втором круге сносит малую пiku. Бубна к королю стола - на которую Север сбрасывает даму, - и еще одна пика убивается в закрытой руке. Следующую взяtkу берет ♦T Востока, на которого Север кладет десятку. Далее идут ♣TK, на которых Север играет девяткой, а потом дамой

Из оставшихся четырех карт (у Юга - ♥B9x ♣x) разыгрывающий ходит малой бубной

а) Какой картой следует сыграть Югу?

б) После того, как Север продолжил пикой во второй взяtkе, мог ли разыгрывающий сделать контракт против любой защиты?

ОТВЕТЫ

1. Так как Восток показал, что у него ♦T, разыгрывающий должен предположить, что у Запада четыре червы (Д10xx). Иначе у него не было бы оснований для контры. Для укорачивания своих козырей Юг дважды переходит на стол по трефе и убивает две бубны. В том случае, если у Запада четыре бубны, все хорошо. Так как тогда с большой уверенностью можно сказать, что его распределение 4-4-4-1. Он дает в масть на все четыре трефы, но вынужден убить следующую карту (пiku или бубну) и пойти в козырную вилку Юга.
2. Это типичная парада. Разыгрывающий переходит на стол по пике сносит малую бубну на вторую пiku, убивает третью, отбирает ♦K и возвращается на стол по черве для еще одной пиковой убитки. Снова переход на стол по черве, и, если Восток дает в масть, - все кончено. На ♦D болвана Юг сбрасывает черву. Его две последние карты - козырные Д10, а ход - со стола сквозь Вх Востока.
3. Ясно, что разыгрывающий настроился на параду. Иначе его трефовая убитка не имеет смысла. Он должен иметь шесть козырей, так как с пятью он не мог бы себе позволить укоротить их. С шестью козырями (предположительно, КД10xxx) ему нужно три прихода для осуществления парады. ♣T был одним из них, и ♣K - вторым. Третьим жизненно важным приходом должна быть ♣10, при условии, что пройдет импасс валета. Если Юг стартовал с ТДхх, Запад поделать с ним ничего не сможет. Но если - что более вероятно - в пике у разыгрывающего ТДх, Запад может разрушить контракт, вскакивая своим ♣B. Этим он устранит третий решающий переход на стол.
4. а) Малым козырем. Если Юг снесет трефу, он будет вынужден принять следующий ход и пойти из своих B9 в козырные Д10 разыгрывающего. Убитие бубны позволяет Югу передать ход Северу по трефе в решающий момент.
б) Разыгрывающий может сделать свой контракт, играя как он это сделал в девятой взяtkе, но затем выйдя трефой, а не бубной. Юг должен дать в масть и, следовательно, не может укоротить своего козыря.
Обратите внимание, что к девятой взяtkе Юг может просчитать все карты. Так как у разыгрывающего три бубны (не больше, так как сносы Севера показали ДВ10), он должен иметь три трефы. Это, конечно, подтверждается и трефовыми сносами Севера: девяткой, а затем дамой.