

RON KLINGER

The Modern Losing Tricks Count bidding to win at bridge

Современный счет теряемых взяток



Содержание

Предисловие

Глава 1. Можно сыграть лучше

Глава 2. Основы счета теряемых взяток

Глава 3. Как считать лозеры в стандартных системах

Глава 4. Подъем масти открывающего

Глава 5. Подъем масти отвечающего

Глава 6. Сильные заявки открывающего

Глава 7. "Слабые два" и другие блоки

Глава 8. Бескозырные заявки и счет теряемых взяток

Глава 9. Оверколы, призывные контры, и защитные заявки

Глава 10. Уточнения при счете теряемых взяток.

Заключение

От переводчика

Английское выражение "losing tricks count" переводится как "счет теряемых взяток", или, сокращенно, СТВ. Ключевое для данной книги слово "loser" оставлено без перевода, в виде кальки "лозер", поскольку ближайшее по смыслу русское слово

"потеря", с одной стороны, не отражает точного смыслового оттенка, вкладываемого автором в английское слово, а, с другой стороны, используется, в зависимости от контекста, в разных значениях в существующей бриджевой литературе.

Предисловие Хью Келси

В моих собственных книгах я старался больше сконцентрироваться на тончайших аспектах розыгрыша и защиты — это всегда бесконечно очаровывало меня. Но в самой глубине сердца я должен признать, что торговля примерно в три раза важнее розыгрыша. Уровень игры в высших эшелонах таков, что трудно предпочесть кого-либо из соперников по части техники. Спустившись вниз, мы увидим ту же картину. Именно точная торговля выигрывает матчи, турниры и роббера. Если Вы постоянно выходите на разумные контракты, у Вас мало проблем в игре картами.

Счет теряемых взяток — это метод оценки руки, который существовал долгое время — почти, как и сама игра. Одно из моих сокровищ — экземпляр первой книги на эту тему: "The Losing Tricks Count" Куртэне и Уолша, изданной в 1935 году. Все эксперты пользуются этим методом — осознанно или неосознанно — и в то же время метод никогда не был популярен среди широких масс бриджистов, которые остаются связанными счетом очков в оценке своих карт.

Счет очков очень хорош сам по себе, но он негибок как способ оценки, даже если добавлять очки за длинные и короткие масти — в зависимости от рекомендаций предпочтаемого авторитета. Будучи достаточно надежным для бескозырной игры, счет очков вопиюще не подходит, когда найден хороший козырной фит. Упустив прекрасный раскладной гейм, партнеры часто пожимают плечами и утешают друг друга: "Мы не могли стортовать его, у нас было всего 20 очков!" Грустный комментарий по поводу среднего уровня торговли.

В этой книге известный австралийский игрок и писатель Рон Клингер излагает секреты выторговывания 20-тиочковых геймов и 25-тиочковых шлемов. Следует считать свои лозеры,

чтобы правильно рассчитать потенциальное число взяток расклада. Счет теряемых взяток выходит на сцену, и читатель видит, как он прост и эффективен в применении в любом аспекте современной торговли.

Данный метод призван не заменить подсчет очков, а дополнить его. И не имеет никакого значения, какую систему торговли вы предпочитаете. СТВ может применяться в рамках любой системы и с гарантией выведет вас на ту грань, которая разделит победу и поражение.

Читая эту книгу, я опять поразился неизменности природы точной оценки расклада. Методы, уважаемые полвека назад, с таким же успехом применимы сегодня. Автор соотнес СТВ со многими современными конвенциями, некоторые из которых незнакомы многим игрокам, но все стоит того, и немного учебы тысячуекратно окупится.

Наиболее приятный аспект СТВ в том, что его можно с выгодой применять, даже если ваш партнер никогда не слышал об этом методе. Действуя самостоятельно, можно улучшить свои результаты как минимум на 20%. Конечно, если Ваш партнер настроен на ту же волну, выигрыш складывается.

Итак, во имя развлечения и дохода, я отсылаю Вас к Рону Клингеру. Читайте, усваивайте и получайте удовольствие!

Глава 1. Можно сыграть лучше

Введение в счет теряемых взяток

Для начала небольшой опыт. Вы получили:

♠ K108643 ♥ 7 ♦ 43 ♣ T842

Партнер открывает 1♦. Вы отвечаете 1♠. Партнер назначает 4♠. Что Вы предпринимаете?

Если Вы принадлежите к подавляющему большинству бриджистов, Вы решите отпасовать на 4♠. Возможно, Вы пасуете, считая 4♠ закрывающей заявкой. Может быть, Вы понимаете, что партнер сделал сильную заявку, ну и что? В конце концов, у Вас всего 7 очков или около того, может быть, чуть больше, благодаря синглету! Правильно?

Неправильно! После атаки и появления стола Вы замечаете со знакомым чувством досады, что надо было играть шлем. Полный расклад:

♠ 9	
♥ KB8432	
♦ 108	
♣ Д1063	
♠ K108643	♠ ТД75
♥ 7	♥ 106
♦ 43	♦ ТКВ62
♣ T842	♣ K9
♠ B2	
♥ ТД95	
♦ Д975	
♣ B75	

Вы убиваете вторую червю, отбираете в два захода козырей и убиваете трефу на столе – не слишком трудный розыгрыш. Без червовой атаки Вы бы попытались отработать бубновую масть для сноса теряемой червы. Итак, 12 взяток берутся легко.

Партнер смотрит на Вас, Вы смотрите на партнера. Партнер спрашивает: "Могли ли мы поставить шесть?"

– Нет, – отвечаете Вы, вопреки тяжелому ощущению, – У нас было всего 24 очка.

В роббере Вы могли бы пропустить это как еще один случайный результат. В парном турнире Вы открываете протокол и находите, что Ваш результат существенно ниже середины. Большинство пар поставили, как и Вы, 4♠, но некоторые взяли 13 взяток, а одна или две пары заказали шлем. Вы великолдушино их прощаете: "Наверное, они не соображали, что делали".

Однако, больше шансов на то, что они-то как раз знали, что делают. Они смогли оценить совокупную силу двух рук точнее, чем огромное большинство бриджистов, чьи горизонты ограничены счетом очков, хотя они и могут добавлять и вычитать очки за полдюжины и более факторов.

Если Вы согласны брести по дороге, как и раньше, регулярно играя 2♥ с 10-ю взятками и 4♠ с 12-ю, то можете не читать дальше. Если, с другой стороны, Вы бы хотели назначать верхние геймы на 21-м очке и шлемы на 24-х очках, как это делают эксперты, эта книга идеально Вам подойдет. Она написана не для игроков мирового класса, а для 90 с лишним процентов игроков, которые не могут вытянуть всего из своей карты, которые не получают того, что по праву принадлежит им. Задолго до конца этой книги, вышеупомянутый шлем покажется Вам детской игрой, когда Вы будете уверенно назначать тончайшие геймы и шлемы и останавливаться, не доходя до чрезвычайно привлекательных геймов и шлемов, которые вряд ли пройдут.

Хотя некоторые затронутые области знакомы экспертам, здесь могут оказаться идеи, полезные и для них. Судя по реальным результатам мировых чемпионатов, экспертам еще есть чему поучиться в шлемовой торговле.

Что такое счет теряемых взяток?

Почему мы считаем очки? Естественно, для того, чтобы вычислить количество взяток, которые мы надеемся выиграть. 26 очков означают, что возможен гейм, 33 очка – вероятен шлем. Счет теряемых взяток (СТВ) является другим способом оценки числа взяток, которые скорее всего возьмет пара. СТВ используется после нахождения козырного фита и, очевидно, превосходит счет очков, так как чаще дает более точную оценку.

Допустим, Вы, счастливчик, поднимаете:

♠ Т ♥ 7 ♦ ТКД9876432 ♣ 6

Чего стоит Ваша рука?

Если Вы хотя бы на долю секунды расценили это как 13 очков, то Ваши бриджевые концепции нуждаются в коренном пересмотре. Рука должна расцениваться как 11 берущих, 2 лозера, и все, что Вам нужно знать, это – может ли партнер закрыть оба Ваших лозера, один из них или совсем ни одного. Конвенция Блэквуда, рано или поздно, решит этот вопрос.

СТВ действует схожим образом, хотя Ваши берущие и лозеры и не так явно выражены, как в примере. СТВ дает Вам возможность измерить собственную игровую силу и точно под-

считать берущий потенциал карт Вашего партнера. Сложите вместе эти оценки, и Вы можете сказать, сколько взяток пара возьмет в большинстве случаев.

Звучит легко? Вы еще удивитесь легкости применения этого.

СТВ возник в 1935 году, в книге под названием "Счет теряемых взяток" (The Losing Tricks Count) Дадли Куртенэ (Dudley Courtenay) и полковника Волша (G.G.J.Walshe). Книга не привлекла большого внимания (несмотря на подзаголовок В применении ведущими турнирными игроками контрактного бриджа, с примерами экспертной торговли и экспертной игры) и вышел вновь на сцену в 1961 году, благодаря усилиям Мориса Харрисон-Грея (Maurice Harrison-Gray), который создал короткий реферат под тем же названием. СТВ впервые привлек мое внимание в превосходной работе Джейффа Рубена (Jeff Ruben) "Секреты победного бриджа" (The Secrets of Winning Bridge, 1969) и с тех пор вкратце описывался в других работах, таких, как "Энергичная рука" (Powerhouse Hand, 1975) Альберта Дормера (Albert Dormer), "Бридж 80-х" (Bridge in the 80's, 1984) Роберта Сандбая (Robert D. Sundby), моя собственная "К шлему через кюбиды" (Cue Bidding to Slams, 1983) и ряд книг Джорджа Розенкранца (George Rosenkranz): "Римская система торговли" (The Romex System of Bidding, 1970), "Выигрывайте с Римской системой" (Win with Romex, 1975), "Через торговлю к максу" (Bid Your Way to the Top, 1978), "Бридж, игра торгующихся" (Bridge, the Bidder's Game, 1985) и, в соавторстве с Аланом Траскоттом (Alan Truscott), "Современные идеи в торговле" (Modern Ideas in Bidding, 1982). В 1984 году очень короткий обзор, названный "Счет теряемых взяток" (The Losing Tricks Count) Гриффита (D.C.Griffits) появился в "Библиотеке игрока в бридж", публикуемой Probay Press Ltd. Во многих из этих работ оценка на основе СТВ была упомянута не более, чем вскользь, и настала пора дать заслуженное признание глубине и полезности этого метода.

В начале 70-х СТВ произвел на меня слабое впечатление, так как я был слишком зелен, но не понадобилось много време-

ни, чтобы традиционные способы оценки руки перестали меня удовлетворять. Большинство были неэффективны – Вы просто не могли достичь правильного контракта в слишком многих случаях. Методы, дающие более высокий процент успеха, были слишком уж утонченными – нужен был компьютер или неограниченное время, чтобы проделать бесконечные вычисления.

Требовался метод высокоэффективный и простой в расчетах. После лет, посвященных экспериментированию и анализу, я уверен, что "Современный счет теряемых взяток" улучшит Ваши способности в торговле. Вы будете торговаться точнее и увереннее. Главное, Вы чаще начнете выигрывать. Даже будучи скептиками на данный момент, Вы просто удивитесь самому себе при первых же удачах, принесенных Вам СТВ, которые Вы упустили бы, используя свои старые методы. Когда такие удачи начнут приходить регулярно, Вы не только чаще начнете праздновать победу, но и чаще будете радоваться.

К концу книги у Вас не будет проблем в достижении 4♠ на 20-ти очках:

♠ ТД876	♠ К952
♥ 73	♥ 8642
♦ ТДВ42	♦ 76
♣ 6	♣ Т93

Или в избежании трудностей, благодаря остановке в комфортабельных 2♠ на 24-х очках в раскладе:

♠ ТД876	♠ К952
♥ 973	♥ В86
♦ ТДВ	♦ К76
♣ 65	♣ КВ4

Или в нахождении безупречных больших шлемов, как эти 7♠ всего на 27-ми очках:

♠ Т8762	♠ КД543
♥ ТК863	♥ 72
♦ 9	♦ ТК6
♣ 72	♣ Т95

Хватит обманутых надежд. Перестанем бормотать по поводу этого большого шлема и примемся за работу.

Глава 2. Основы счета теряемых взяток

Как оценить игровую силу пары

СТВ может использоваться только после того, как установлен козырной фит. Он не рассчитан на бескозырные расклады и довольно плохо подходит для мисфитных рук. Таким образом, жизненно важно не считать СТВ заменой счету очков. Он используется в дополнение к счету очков, когда на сцену выходит козырной фит. После того, как стало известно о козырном фите, СТВ даст более точный ключ к потенциалу расклада пары.

Формула СТВ:

- | | |
|---------------------|-----------------|
| 1. Сосчитать | Свои лозеры |
| 2. Добавить | Лозеры партнера |
| 3. Вычесть | Сумму из 24 |

Ответом будет число взяток, на которое может рассчитывать пара.

СТВ не гарантирует, что Вы на самом деле можете взять это количество взяток. Не ждите, что Ваша страховая компания подпишет Ваш полис на основе потенциала СТВ.

Ответом СТВ является количество взяток, на которые Вы можете рассчитывать, если масти разложатся нормально, и половина импасов пройдет. Другими словами, это число взяток, которое Вы возьмете в большинстве случаев. Если не пройдут все три импаса или козырь ляжет 4-0, будет неразумно винить СТВ за свое разрушенное счастье.

Расчеты не сложны, так как здесь всего две стадии:

1. Подсчет своих лозеров.
2. Оценка лозеров партнера.

У Вас не будет трудностей ни с одним из этих аспектов, и мы исследуем каждый по очереди:

Подсчет своих лозеров

Грубый счет:

Считать лозеры только в первых трех картах каждой масти (4-я, 5-я, 6-я и т. д. карты в масти считаются берущими).

С тремя и более картами в масти:

Считать Т, К и Д берущими, все остальные лозерами.

С двумя картами в масти:

Считать Т и К берущими, все остальные лозерами.

С одной картой в масти:

Считать Т берущим, все остальные лозерами.

Не может быть более трех лозеров в масти. Не может быть в масти больше лозеров, чем число карт.

Примеры:

Комбинация Лозеры:

B109	3	8764	3	1096532	3
T64	2	T643	2	T6432	2
K83	2	ДВ102	2	КВ6	2
КД6	1	КД86	1	КД865	1
ТК9	1	ТД73	1	ТД8643	1
ТКД	0	ТКД72	0	ТКД8654	0
B3	2	Д6	2	ДВ	2
T6	1	К	1	КД	1
TK	0	Т	0	ренонс	0

Аксиома 1: Чем больше очков, тем меньше лозеров, чем меньше очков, тем больше лозеров:

♠ TK64 – 1 лозер ♠ TK64 – 1 лозер ♠ TK64 – 1 лозер ♠ TK64 – 1 лозер,

♥ КД93 – 1 лозер ♥ КД93 – 1 лозер ♥ КД93 – 1 лозер ♥ КД93 – 1 лозер,

♦ В3 – 2 лозера ♦ Т9 – 1 лозер ♦ Т9 – 1 лозер ♦ ТК – 0 лозеров,

♣ 432 – 3 лозера ♣ 432 – 3 лозера ♣ К32 – 2 лозера ♣ К32 – 2 лозера.

13 очков – 7 лозеров, 16 очков – 6 лозеров, 19 очков – 5 лозеров, 22 очка – 4 лозера.

Аксиома 2: Чем равномернее рука, тем больше лозеров, чем неравномернее рука, тем меньше лозеров:

♠ TK64 – 1 лозер ♠ TK642 – 1 лозер ♠ TK642 – 1 лозер ♠ TK6542 – 1 лозер

♥ КД93 – 1 лозер ♥ КД93 – 1 лозер ♥ КД932 – 1 лозер ♥ КД932 – 1 лозер

♦ В3 – 2 лозера ♦ В3 – 2 лозера ♦ В3 – 2 лозера ♦ В3 – 2 лозера

♣ 432 – 3 лозера ♣ 42 – 2 лозера ♣ 4 – 1 лозер ♣ – 0 лозеров

13 очков – 7 лозеров 13 очков – 6 лозеров 13 очков – 5 лозеров 13 очков – 4 лозера

Даже при их самоочевидности, эти фундаментальные принципы стоит повторить:

- Чем больше очков, тем меньше лозеров.
- Чем меньше очков, тем больше лозеров.
- Чем неравномернее рука, тем меньше лозеров.
- Чем равномернее рука, тем больше лозеров.

Снова взглянем на шлемовый расклад из предыдущей главы (см. стр.1), используя грубый СТВ:

Вы		Стол	
2 лозера	♠ K108643	♠ ТД75	1 лозер
1 лозер	♥ 7	♥ 106	2 лозера
2 лозера	♦ 43	♦ ТКВ62	1 лозер
2 лозера	♣ T842	♣ K9	1 лозер
7 лозеров			5 лозеров

Ваши лозеры: 7.

Добавить лозеры партнера: 5.

Итого лозеров: 12.

Вычесть 12 из 24 – итого 12, число взяток, ожидаемых в пиковом контракте (и обычных развалах).

Ваша пара должна была поставить 6♠. Разумной торговлей было бы:

Партнер	Вы
1♦	1♠
4♠	4БК
5♥	6♠
пас	

Кстати, заметьте, что в руке открывающего нет ничего необычного – без ренонсов, синглетов, сумасшедшего фита. Если что-то и не так, то это то, что она немного слабовата для прыжка в 4♠.

Учет дамы, как берущей

Ясно, что не будет правильным оценивать даму так же высоко, как и туза. Очевидно, комбинация Д-7-3 не так сильна, как Т-7-3. Также очевидно, что Д-7-3 более ценно, чем 8-7-3, так что это лучше, чем 3 лозера.

Даму следует считать, как полновесную ценность, берущую, если она поддержана другим онером. Если дама имеет при

себе только осколки, Д-9-8 или хуже, считайте ее только половиной взятки, и, таким образом, как 2.5 лозера.

Таким образом, Т-К-Д=0 лозеров, Т-Д-6=1 лозер, К-Д-3=1 лозер, Д-В-5=2 лозера и Д-10-7=2 лозера, но Д-8-3=2.5 лозера, Д-7-5-4=2.5 лозера, Д-9-6-5-2==2.5 лозера, и т. д.

Значение нахождения вместе бриджевых онеров хорошо известно:

- | | | | |
|----------------|-----|----------------|-----|
| a) Стол: | КД6 | б) Стол: | К76 |
| Разыгрывающий: | 754 | Разыгрывающий: | Д54 |

В случае (а) у Вас 50% шансов на две взятки. В случае (б) шансы на две взятки (выйти малой к онеру и пустить с двух рук во втором раунде) всего 19%, если оппоненты только милосердно не пойдут с туза. (Шансы на две взятки для случая (б) растут с увеличением числа карт на двух руках, но (а) всегда имеет более высокий взяточный потенциал, если только у Вас не 11 карт на двух руках.)

- | | |
|--------|--------|
| v) ДВ6 | г) Д64 |
| 432 | B32 |

В случае (в) у вас 75% вероятности получить взятку (выйти дважды к столу), в случае (г) шансы на взятку чуть выше 30% (если только они не пойдут в эту масть).

- | | |
|---------|--------|
| д) Д103 | е) Д63 |
| 654 | 1054 |

В случае (д) шанс получения взятки равен 37.5% (выйти к столу, импассирия десяткой, если на второй руке положат малую; если при этом появится туз или король, то на втором круге сыграть к даме). В варианте (е) шансы на взятку едва ли выше 25%.

Даже если партнер заявлял масть, Д-х-х или Д-х-х-х может быть не более, чем скромной комбинацией. Высокие контракты с козырем Д-6-5 против К-8-4-2 или Д-7-4-2 против Т-6-5-3 приносят мало радости.

Примеры счета взяток с учетом дам:

- | | | | |
|---------|------------|--------|------------|
| ♠ КД7 | 1 лозер | ♦ Д652 | 2.5 лозера |
| ♥ ТД853 | 1 лозер | ♥ ДВ83 | 2 лозера |
| ♦ Д72 | 2.5 лозера | ♦ Т76 | 2 лозера |

♣ 73

2 лозера

♣ Д4

2 лозера¹

6.5 лозеров

8.5 лозеров

Оценка лозеров партнера

На первый взгляд это тяжелая проблема, но, в реальности, это не труднее, чем оценить очки партнера. Если Вы можете сказать, насколько сильна рука партнера, Вы можете рассчитать лозеры. Основой является:

Минимум открытия = 7 лозеров.

Мы видели, что реальные лозеры варьируются в зависимости от силы и расклада. Тем не менее, среднее минимальное открытие находится около отметки 7 лозеров, и это является наилучшей отправной точкой Вашей оценки. Вот обычные открытия 1♣ примерно на 13-ти очках:

♠ ТД74 ♠ 764

♥ В4 ♥ К3

♦ 632 ♦ 983

♣ ТК93 ♣ ТКД86

Заметьте, что каждая рука имеет 7 лозеров.

Считайте лозеры партнера на основе силы, показанной в торговле.

Очки Описание силы

Ожидание

13-15 Надежное минимальное открытие 6-7 лозеров

16-18 Сильное открытие 5-6 лозеров

19-21 Очень сильное открытие 4-5 лозеров

от 22 Форсирующее гейм открытие 3 лозера или
меньше

10-12 Чуть ниже нормального открытия 8 лозеров

7-9 Значительно ниже нормального открытия 9 лозеров

Соответственно, если торговля начинается 1♣-1♥-2♥, то ... партнер показал минимум открытия, и Вы должны ожидать 7 лозеров.

¹ Заметьте, что в дублете любая карта, кроме туза и короля является лозером, так что Дх – это 2 лозера, а не 1.5.

Если торговля началась $1\clubsuit-1\heartsuit-3\heartsuit$, то партнер показывает более сильную руку. Так как он назначает на одну взятку больше, Вы имеете право ожидать на 1 лозер меньше. Нормальное ожидание для такой секвенции – 6 лозеров.

Если торговля началась $1\spadesuit-1\clubsuit-4\clubsuit$, то партнер должен иметь очень сильную руку. Так как минимальным ребидом было бы $2\clubsuit$, прыжок в $4\clubsuit$ дает на две взятки больше, и, таким образом, должен содержать на 2 лозера меньше. Нормальным содержанием для такой секвенции должны быть 5 лозеров.

Теперь можно видеть, как следует оценивать руку, с которой мы начали в главе 1:

$\clubsuit\ K108643\ \heartsuit\ 7\ \diamond\ 43\ \clubsuit\ T842$.

Партнер открывает $1\spadesuit$, вы отвечаете $1\clubsuit$ и партнер поднимает в $4\clubsuit$. Что теперь?

Ваши мысли должны быстро идти в следующем направлении: "У нас хороший козырной фит. У меня 7 лозеров. Партнер показал на 2 взятки больше минимального открытия и, следовательно, должен иметь 5 лозеров. $7+5=12$. $24-12=12$. Видно, что у нас шлемовый потенциал. Следовательно, я должен продолжать торговлю и не пасовать на $4\clubsuit$."

Как Вы продолжите торговлю, будет зависеть от шлемовой техники вашей пары. Здесь Блэквуд 4бк является разумной заявкой, но на других руках правильной может оказаться кубидная торговля (но, конечно, в том случае, если пара знакома с кубидной техникой).

Кстати, эта секвенция: $1\spadesuit-1\clubsuit-4\clubsuit$ – не является "затыкающей" со стороны открывающего. Блокирующие заявки происходят только на первом круге торговли и рассчитаны на выключение оппонентов из торговли. Не существует концепции блокирующего ребида открывающего. Причиной этому является то, что если торговля была, скажем, $1\spadesuit-(пас)-1\clubsuit-(пас)$, то кого открывающий хочет заблокировать? Двух оппонентов, которые не смогли войти в торговлю на первом круге?

Некоторые путают эту торговлю с $1\clubsuit-4\clubsuit$, где ответ $4\clubsuit$ является затыкающим, но это происходит на первом круге тор-

говли и рассчитано на удержание четвертого игрока от заявки. Ребид открывающего основан на ценностях руки, а не на блокирующих принципах. Ребид 4♠ может быть определен как сайн-оф, поскольку, с точки зрения открывающего, 4♠ является пределом для руки напротив минимума в 6 очков, обещанного отвечающим. Однако, это условный сайн-оф, и отвечающий уполномочен торговаться на подходящих дополнительных ценностях.

Ожидание числа лозеров при различных действиях

В последующих главах это будет исследовано тщательнее, но Вы должны быть уже способны сосчитать минимум лозеров, ожидаемый для следующих заявок.

Сколько лозеров Вы будете ожидать от партнера при этих заявках:

- а) открытие 1бк, сильное, 16-18 очков;
- б) открытие 1бк, Пресижн, 13-15 очков;
- в) призывная контра от непасовавшего партнера;
- г) прыжковое поднятие, форсинг-гейм, от 13 очков, например 1♥-3♥;
- д) прыжковый ребид открывающего в его собственной масти, т. е. 1♣-1♠-3♣.

Ответы:

- а) 6 лозеров; лучше минимального открытия;
- б) 7 лозеров; минимальное открытие;
- в) 7 лозеров или лучше; от контры ожидают силу открытия;
- г) 7 лозеров или лучше, так как заявка основана на 13 очках или лучше;
- д) 5-6 лозеров; заявка показывает лучше, чем минимум открытия,

обычно на уровне 15-17 очков с 6-тикарной мастью; рука с 4 лозерами определенно слишком сильна для такой акции, и одномастная минорная карта с 4 лозерами требует или другого ребида, или другого открытия, в зависимости от того, что есть в системе торговли.

Как это все работает?

1. Почему вычитают лозеры из 24?

Сколько лозеров максимум Вы можете сосчитать в одной масти? Ответ: 3, поэтому сколько всего лозеров максимум может быть в Вашей руке? Ответ: 12. Итак сколько лозеров максимум может быть на двух руках? Ответ: 24.

СТВ действует путем вычитания имеющихся лозеров из максимально возможных. Чем обусловлена эта разность? Потому Вы не отдаете больше? Благодаря взяткам, которые Вы собираетесь взять. Можно было бы считать и берущие вместо лозеров, но это было бы более долгим умственным процессом, так как пришлось бы считать каждую карту, начиная с четвертой, как берущую. Это можно было бы сделать, но СТВ делает это быстрее. Проще всего смотреть на это так:

* максимальное число лозеров (24) – имеющиеся лозеры = ожидаемые взятки.

Некоторые книги (Харрисон-Грей, Гриффитс) рекомендуют вычитать лозеры из 18, а результат в таком случае показывает уровень, до которого надо торговаться. Это нормально, так как здесь из 24 вычтена "основа" в шесть взяток.

Тем не менее, я однозначно предпочитаю вдохновлять игроков на вычитание из 24, поскольку это прямо связано с лозерами и взяточным потенциалом, а это и есть СТВ. Использование 24 в качестве основы для вычитания также снимает налет тайны с процесса, и конечный ответ получается в числе взяток, которые должны быть взяты. Это дает игрокам лучший взгляд на оценку руки, а перевод ожидаемых взяток в назначаемый контракт не является такой уж неразрешимой задачей.

2. Насколько хорош должен быть козырной фит?

На данной, ранней стадии Вы можете использовать СТВ всегда, когда у вас 8-микартный или лучший фит. Позднее мы увидим, что следует делать уточнения для отличных козырных фитов ("суперфитов"), при которых надо вычитать лозер, или для слабых козырных комбинаций, при которых надо прибавлять лозер.

СТВ действует надежно на основе 9-тикарного козырного фита или хорошего 8-микартного фита, такого как 4-4. С худшими 8-микартными фитами, такими как 5-3 или 6-2, следу-

ет добавлять лозер, если только триплетная или дублетная поддержка не отличные (В-10-х/Д-х-х или В-10/Д-х или лучше).

3. Как можно полагаться на четвертую карту в масти в качестве берущей?

Рассмотрим следующую ситуацию: ♠ K983 ♥ 74 ♦ KB72

♣ 653. Партнер открывает 1♣, Вы называете 1♦, и партнер отвечает 3♦. Что надо делать?

Вы считаете свою руку как 9 лозеров, и партнер должен иметь 6 лозеров (на 1 меньше, чем 7, что было бы показано минимальным поднятием до 2♦). $9+6=15$. $24-15=9$. Ожидается 9 взяток. Поэтому, пас на 3♦.

Почему четвертая пика не лозер? Потому, что партнер будет иметь четыре пика, чтобы поднять Вашу масть, и при нормальном развале 3-2, четвертая карта станет фортой.

Как насчет четвертой бубны? Если у партнера окажутся четыре бубны, нормальный развал 3-2 даст берущую на четвертом круге. Скорее всего партнер имеет менее четверки бубей, и четвертую можно будет убить в руке партнера. Другими словами, если четвертый и пятый круги масти не являются берущими сами по себе, обычно эти лозеры будут ликвидированы убитками в руке партнера, так как СТВ действует при наличии надежного козырного фита.

4. Как можно считать такие комбинации, как Т-Д-х или К-Д-х, за один лозер, две берущие? Не переоценка ли это своих карт?

В игре легко подсчитать взяточный потенциал карточных комбинаций:

a) Стол: ТД6 б) Стол: КД5
Разыгрывающий: 743 Разыгрывающий: 642

Шанс на 2 взятки в каждом случае 50%, в зависимости от того, лежит ли ключевая карта слева от разыгрывающего.

Однако, в торговле Вы не знаете точного содержания карт партнера. Тем не менее, потенциал этих комбинаций на две взятки очень хорош, намного более 50%.

Например, взглянем на комбинацию Т-Д-х. Есть три позиции критической недостающей карты, короля:

K43	K43	K43
+ K43	+ K43	+ K43
TД6	TД6	TД6

Если король справа от Вас, у Вас 2 взятки. Если король у Вашего партнера, Ваши Т-Д стоят 2 взятки. Следовательно, 2 взятки будут выиграны два раза из трех, и шансы на 2 взятки, как минимум, 66%.

Однако, если торгуетесь Вы и Ваш партнер, кто имеет больше шансов иметь короля: партнер или оппоненты? Если партнер показал силу в торговле, шансы составляют 50 на 50 за то, что король находится у партнера или оппонентов. Например, предположим, что у Вас 14 очков и партнер показал в торговле 13. Так как партнер имеет 50% недостающих очков, партнер имеет 50% шанс на обладание ключевым королем. В этом случае шанс на 2 взятки для ваших Т-Д-х увеличивается до 75%: в 50% случаев он будет у партнера, а в половине оставшихся – справа от Вас. Чем больше очков у партнера, тем скорее недостающий король будет у него, а не у оппонентов.

Добавьте к этому другие случайные возможности, такие, как В-х-х у партнера (наверняка 2 взятки) или 10-9-х (2 взятки на 75%), или выход в Т-Д-х, и шансы на 2 взятки для этой комбинации поднимаются до более, чем 80%.

По точно такой же причине К-Д-х скорее всего дадут 2 взятки: если туз у партнера, или справа, у вас 2 взятки; чем больше очков у партнера, тем скорее у него туз; комбинации типа В-х-х или 10-9-х также усиливают вероятность взять 2 взятки.

СТВ измеряет не конкретные берущие карты, а только потенциал рук. Считать Т-Д-х или К-Д-х как 1 лозер/2 берущие, что случится в 4 случаях из 5, – очевидно, разумная оценка.

С более слабыми комбинациями, как К-х-х или Д-В-х, или Д-10-х, могут быть продемонстрированы такие же рассуждения, что вероятным выходом будут 2 лозера/1 берущая, а не 3 лозера/0 берущих. До тех пор, пока во внимание принимается, что мы говорим на языке вероятности, а не неизбежности, не

будет вреда в учете Т-Д-х/К-Д-х как двух взяточ и К-х-х/Д-В-х/Д-10-х как одной взятки, и т. д.

Примеры раскладов

1 лозер	♠ КД8643	♠ T52	2 лозера
1 лозер	♥ ТК6	♥ Д92	2.5 лозера
1 лозер	♦ 7	♦ ДВ3	2 лозера
1 лозер	♣ ТД2	♣ К943	2 лозера
4 лозера			8.5 лозеров

W	E
1 ♠	2бк ¹
3 ♠ ²	4 ♠ ³
4бк	5 ♦
6 ♠	пас

1) 11-12 очков, следовательно, около 8 лозеров;

2) С 4 лозерами напротив руки с 8 лозерами, Запад должен исследовать шлем, а не закрывать торговлю 4♠. Как лежат карты, шлем выкладной. При другом распределении шлем мог бы потребовать импаса. Даже если Вы переложите миноры, шлем все равно имеет примерно 70% шансы.

3) 4♣, 4♦, 4♥ были бы кубидом с пиковой поддержкой.

2 лозера	♠ К943	♠ ТД6	1 лозер
2 лозера	♥ К75	♥ ТДВ843	1 лозер
1 лозер	♦ Т7	♦ 8	1 лозер
1 лозер	♣ ТД102	♣ 983	3 лозера
6 лозеров			6 лозеров

W	E
1бк ¹	3 ♥ ²
4♣ ³	4бк ⁴
5♣ ⁵	6 ♥
пас	

1) 15-17 очков, следовательно, около 6 лозеров;

2) С хорошей мастью и 6 лозерами напротив ожидаемых 6 Восток нацеливается на шлем;

3) Кубид, показывающий поддержку червей и туза треф;
4) Римский Блэквуд;

5) 0 или 3 ключевые карты; Восток может из этого сделать вывод о наличии 2 недостающих тузов и козырного короля.

Обзор

Для расчета игровой силы двух рук после нахождения козырного фита:

Сосчитайте свои лозеры

Добавьте лозеры партнера

Вычтите сумму из 24

Ответ = число ожидаемых взяток

Считайте не более 3 лозеров в масти. Считайте Т, К и Д как берущие, карты ниже дамы лозерами. Считайте поддержанную даму берущей, но считайте трехкартную или длиннее масть с дамой и без онеров за 2.5 лозера.

Лозеры партнера рассчитываются, исходя из 7 лозеров в минимальном открытии. Если партнер открывается, а у Вас 7 лозеров, гейм скорее всего удастся, если найден козырной фит. Если партнер открывается, а у Вас 5 лозеров, есть шлемовый потенциал при условии нахождения козырного фита.

Когда Вы начнете применять СТВ, удовлетворитесь на время грубым подсчетом. Когда у Вас будет опыт с грубым счетом, Вы сможете прогрессировать в сторону более современных систем и уточнений, обсуждаемых в главе 10.

Вопросы

1. Сколько лозеров в каждой из этих комбинаций?

а. B73 б. D104 в. 83 г. TK432

д. TD98 е. 8632 ж. KDB642 з. TB

2. Сколько лозеров имеют эти руки?

- | | | | | | | |
|------------|----|--------|----|----------|----|--------|
| a. ♠ KД873 | б. | ♠ T87 | в. | ♠ KД9 | г. | ♠ DВ9 |
| ♥ T3 | | ♥ T9 | | ♥ TД7632 | | ♥ TД62 |
| ♦ TB542 | | ♦ K763 | | ♦ T32 | | ♦ 84 |
| ♣ 7 | | ♣ DВ54 | | ♣ 7 | | ♣ 9632 |

Ответы

1. а. 3 б. 2 в. 2 г. 1 д. 1 е. 3 ж. 1 з. 1

2. а. 5 б. 7 в. 5 д. 8

Глава 3. Как считать лозеры в стандартных комбинациях

1. Подъем мажора открывающего

1♥-2♥ или 1♠-2♠ – 6-10 очков, 8 или 9 лозеров.

1♥-3♥ или 1♠-3♠ – пара должна договориться, играется ли это как ограниченное поднятие (10-12 очков, 8 лозеров) или форсинг-гейм (7 лозеров или лучше).

1♥-4♥ или 1♠-4♠ – 7 лозеров и обычно 6-10 очков.

пас-1♥-3♥ или пас-1♠-3♠ – 10-12 очков и 8 лозеров. Эквивалент ограниченного поднятия.

2. Подъем минора открывающего.

1♣-2♣ или 1♦-2♦ – 6-10 очков, 8-9 лозеров, без мажорных мастей.

1♣-3♣ или 1♦-3♦ (ограниченное поднятие) – 10-12 очков, 8 лозеров, без мажорных мастей.

Подъем, форсирующий до гейма – 13 очков и более, 7 лозеров и менее, без мажоров.

3. Подъем ребида открывающего.

На первом уровне, например, 1♣-1♥-1♠-?

Подъем на второй уровень такой же, как подъем мажора открывающего на второй уровень сразу, 6-10 очков и 8-9 лозеров.

Подъем на третий уровень обычно играется как ограниченное поднятие, основанное на 10-12 очках и 8-ми лозерах, хотя партнеры могут договориться, что это форсирует до гейма, от 13 очков, до 7-ми лозеров.

Подъем на гейм показывает руку с 7-ю лозерами без шлемовых амбиций.

Когда открывающий заявляет на уровне два после ответа на первом

После, к примеру, 1♥-1♠-2♣-?

Пас или 2♥ (простое предпочтение) – 9 лозеров или хуже.

3♣ или 3♥ (нормальное поднятие) – 8 лозеров, не форсирует.

4♥ – 7 лозеров, геймовые ценности.

4♣ – 6 лозеров и лучше. Прыжок в 4♣/♦ обычно играется как форсинг-гейм со шлемовыми амбициями.

Ребид открывающего после ответа на уровне два

1♠-2♣-2♦-?

3♦ не форсируют в старом стандартном стиле и должны показывать 8 лозеров.

Во многих современных системах ответ выше второго уровня играется как форсинг-гейм, так что ожидается не более 7-ми лозеров. Прыжковый подъем до 4♦ играется как форсирующий до гейма со шлемовыми амбициями, 6 лозеров или лучше.

Возврат в мажор, 2♠, не форсирует в старых системах и, тем самым, показывает руку с 8-ю лозерами. Прыжок в 3♠ после 2♦ должен форсировать до гейма с 7-ю лозерами или лучше.

4. Подъем заявки отвечающего.

Ответ на 1-м уровне (от 6 очков) – 9-10 лозеров или лучше.

Подъем этой заявки:

на второй уровень, например, 1♦-1♠-2♠ – 12-15 очков и 7 лозеров;

на третий уровень, например, 1♣-1♥-3♥ – 16-18 очков и 6 лозеров;

на четвертый уровень, например, 1♦-1♠-4♠ – от 19 очков, 5 лозеров.

С еще большей силой открывающий должен сначала прыгнуть в другую масть и поддержать мажор на следующем круге, показывая этим ценности как минимум для гейма и руку с примерно 4 лозерами.

Ответ на 2-м уровне (от 10 очков) – 8 лозеров или лучше.

Подъем ответа в миноре:

на третий уровень, например, 1♥-2♣-3♣ – 12-15 очков, 6-7 лозеров;

на четвертый уровень, например, 1♠-2♦-4♦ – 5 лозеров или лучше, форсинг до гейма и предложение возможности шлема.

Подъем ответа 2♥ после открытия 1♠:

на третий уровень, 1♠-2♥-3♥ – не форсирует, в старом стандартном стиле и показывает руку с 7-ю лозерами;

на четвертый уровень, 1♠-2♥-4♥ – показало бы 6 лозеров или лучше в старом стандарте.

Этот подход труслив, так как открывающий имеет сложности в показе очень хорошей поддержки червы и сильных дополнительных возможностей, таких, как рука с 5-ю лозерами или лучше со шлемовыми перспективами. В современном стиле: сыграть 1♠-2♥-4♥ с 7-ю лозерами и 1♠-2♥-3♥ с 6-ю лозерами или лучше, форсируя до гейма.

Это, в свою очередь, привело к изменению значения ответа на втором уровне, и там, где два-на-один форсирует до гейма, следует ожидать 7 лозеров или лучше. Это минимальное требование должно неизбежно оказаться на последующих ребидах отвечающего.

5. Сильные действия открывающего.

Реверс открывающего, например 1♣-1♠-2♥, должен показывать от 16 очков, неравномерный расклад с первой названной мастю определенно длиннее второй и 5-ю лозерами или лучше. Если очковая сила ниже 15-ти, реверс также приемлем, если в руке не более 5-ти лозеров. Расклады 6-5 могут реверсироваться даже на 13-ти очках с 4-мя лозерами.

Прыжковый ребид открывающего в масти открытия, то есть 1♣-1♥-3♣, должен иметь 16-18 очков и 5-6 лозеров. Эта заявка не форсирует после ответа на первом уровне, и, следовательно, рука с 4-мя лозерами была бы слишком сильна.

Прыжковый показ другой масти открывающим, например, 1♣-1♥-2♠ или 1♥-1♠-3♦, форсирует до гейма и должен показывать руку с 4-мя лозерами. Очки обычно от 19-ти, но приемлемы и руки с меньшими очками, если выполняется требование 4-х лозеров.

Очень сильные открытия должны показывать руку с 3-мя лозерами или лучше, если открытие форсирует до гейма. Если открытие форсирует на один круг, но не до гейма, ожидание

будет между 3.5 и 4.5 лозерами, так что контракт на 3-ем уровне разумен.

6. Слабые два и более высокие блоки.

Минимум слабых двух = 6-8 очков и 8 лозеров.

Максимум слабых двух = 8-10 очков и 7 лозеров.

Блокирующие открытия на 3-м, 4-м, или 5-м минорном уровне обычно основаны на 6-10 очках и 7-картонной или длиннее масти. Содержание очков может быть меньше, если удовлетворяется требование к лозерам:

3 в масти до зоны: 7 лозеров;

3 в масти в зоне: 6 лозеров;

4 в масти до зоны: 6 лозеров;

4 в масти в зоне: 5 лозеров;

5 в миноре до зоны: 5 лозеров;

5 в миноре в зоне: 4 лозера.

Бескозырные открытия, ответы и ребиды

СТВ не претендует на единственность в бескозырных раскладах, но, тем не менее, важно знать ожидание от бескозырной руки партнера в категориях лозеров, чтобы, при появлении козырного фита, можно было бы измерить число лозеров.

12-14 1БК = 7-8 лозеров, обычно 8

13-15 1БК = 7-8 лозеров, обычно 7

14-17 1БК = 6-7 лозеров, 7 на минимуме, 6 на максимуме

15-18 1БК = 6-7 лозеров, обычно 6

16-18 1БК = нормально 6 лозеров

19-20-21 диапазон = нормально 5 лозеров

22-23-24 диапазон = нормально 4 лозера

Приведенное выше является руководством только для равномерных рук, и, как правило, тот же счет должен применяться к бескозырным ответам в вышеприведенных границах. Ответ 1БК на 6-9 очках – это 9-10 лозеров (обычно 9). Ответ/ребид 2БК в диапазоне 11-12 очков – около 8-ми лозеров.

8. Оверколы и призывные контры.

Стандартные оверколы:

На 1-м уровне (8-15 очков и хорошая масть) – 8 лозеров и до 6-ти лозеров.

На 2-м уровне, но не прыжковый (10-15 очков и хорошая масть) – 7 лозеров и до 6-ти лозеров, очень редко 8 или 5 лозеров.

Слабый прыжковый оверкол (6-10 очков + 6-картная или длиннее масть) – 7-8 лозеров.

Промежуточный прыжковый оверкол (11-15 очков + 6-картная или длиннее масть, другими словами, это эквивалент минимального открытия с хорошей, повторяемой мастью) – 6-7 лозеров.

Сильный прыжковый оверкол (15-18 очков + хорошая масть) – 5-6 лозеров.

Партнеры должны договориться, будут ли они использовать слабые, промежуточные или сильные прыжковые оверколы. Если партнеры используют стандартные оверколы с либо слабой, либо промежуточной силой, слишком сильные руки должны показываться через призывную контру.

Призывная контра – 7 лозеров или лучше.

Давший призывную контру и продолжающий торговлю после слабого ответа – 5 лозеров.

Призывная контра + прыжок после слабого ответа – 4 лозера.

Вышеуказанные требования в 5 и 4 лозера применимы независимо от того, поддерживает ли контривший партнера или называет новую масть.

Ответы на призывную контру:

9 лозеров или хуже – назвать масть на минимальном уровне или 1БК;

8 лозеров – прыгнуть в масти или в 2БК;

7 лозеров – назначить гейм в своей масти или исследовать гейм через кубид в масти оппонентов.

Все вышесказанное будет детально исследовано в последующих главах.

Глава 4. Подъем масти открывающего

Подъемы мажорных мастей.

1. Отвечающий имеет 8 или 9 лозеров:

простой подъем – 1♥-2♥ или 1♠-2♠.

Это играется практически одинаково во всех системах, около 6-10 очков и поддержка открывающего. С точки зрения СТВ простой подъем отвечающим должен содержать 8 или 9 лозеров. Например:

♠ K764 ♥ KД83 ♦ 743 ♣ 65 – 8 лозеров

♠ T762 ♥ ДВ42 ♦ 73 ♣ 865 – 9 лозеров

Ясно, что рука с 7-ю лозерами слишком сильна для простого подъема, так как у открывающего скорее всего не более 7 лозеров, и обычно должен быть гейм ($7+7=14$, $24-14=10$ взяток).

2. Отвечающий имеет 7 лозеров.

Когда у отвечающего фит и 7 лозеров, его действия будут зависеть от очковой силы и применяемой системы.

1♥-4♥ или 1♠-4♠ – довольно стандартно, и обычный подъем в гейм

должен показывать 6-10 очков и 7 лозеров. Например, если партнер открывается 1♠, заявите 4♠ на каждой из этих рук:

♠ K7643 ♥ 8 ♦ 72 ♣ T7432

♠ КД43 ♥ T7542 ♦ 3 ♣ 762

♠ K872 ♥ 3 ♦ 986542 ♣ Т3

Меньше очков допустимы, если сохраняются 7 лозеров. Некоторые пособия называют это "азартными поднятиями", но это хороший азарт, так как с хорошим фитом и 7-ю лозерами напротив открытия 10 взяток будут взяты в большинстве случаев, согласно СТВ. Предположим, что расклад был:

♠ ТД852 ♠ K7643

♦ ТД2 ♥ 8

♦ 865 ♦ 72

♣ 98 ♣ T7432

Несмотря на наличие всего 19-ти очков, 4♠ легко делаются. Заметьте, что открытие 1♠ довольно минимально, всего

12 очков, без коротких мастей и чрезмерных длиннот, но оно имеет 7 лозеров.

Имея поддержку в мажоре открывающего, 7 лозеров и более 10-ти очков, отвечающий использует подъем 1♥-3♥ или 1♠-3♠, если это форсирует, или может использовать сплинтер (см. ниже), если это есть в системе, или может сначала назвать другую мастерю, потом прыгнуть в гейм (отложенный подъем в гейм), если 1♥-3♥ или 1♠-3♠ используются как ограниченные поднятия (см. ниже).

3. Отвечающий имеет 6 лозеров или лучше.

С поддержкой и 6-ю лозерами или лучше отвечающий слишком силен для прыжка в гейм сразу путем 1♥-4♥ или 1♠-4♠. Отвечающий должен выбрать прыжковый подъем (1♥-3♥ или 1♠-3♠), если это форсирует, или любую другую сильную заявку, имеющуюся в системе.

4. Отвечающий имеет 10 лозеров или хуже.

Время от времени, у Вас будет поддержка, 6-10 очков, но 10 лозеров. Например, после открытия 1♠:

♠ K753 ♥ 942 ♦ B43 ♣ T76 – 10 лозеров

♠ B765 ♥ T3 ♦ B42 ♣ B632 – 10 лозеров

♠ DВ86 ♥ D43 ♦ 762 ♣ D42 – 10 лозеров

Это довольно обычные проблемы в стандартных системах, такие ситуации надо просто терпеть. Поднимите 1♠ в 2♠ на таких руках, но позвольте открывающему основывать дальнейшую торговлю на ожидании нормальной руки с 8-9 лозерами. (Если у Вас расклад 4-3-3-3 и сила в боковых мастях, рекомендуется стандартный ответ 1БК.) Когда открывающий инвитирует к гейму после 1мажор-2мажор, Вам следует почти однозначно отвергнуть приглашение.

В системах, которые используют форсирующий ответ 1БК (например, Пресижн, Рот-Стоун, Каплан-Шейнвولد и их производные), можно справиться с этой проблемой. Прямой подъем мажора показывает 8-9 лозеров. Форсирующий ответ 1БК с последующей поддержкой на 2-м уровне (например, 1♥-1БК-2♣-2♥) показывает руку с 10-ю лозерами, слишком слабую

для прямого подъема. (Та же секвенция используется и для показа возможно большей силы, но лишь с дублетной поддержкой открывавшего.)

Если отвечающий имеет поддержку, но 11 или 12 лозеров, следует пасовать, если только не задумана психологическая заявка. Вопрос о гейме не стоит, так как напротив руки с 11-ю лозерами открывавший должен иметь 3 лозера, а с такой силой он был бы слишком силен для простого открытия на 1-м уровне.

Последующая торговля после подъема.

После 1♥-2♥ или 1♠-2♠ (отвечающий имеет 8 или 9 лозеров).

Стратегия открывавшего:

- с 7-ю лозерами – пас;
- с 6-ю лозерами – инвит к гейму;
- с 5-ю лозерами – идти в гейм.

Например, после 1♠-2♠:

- ♠ ТД864 ♥ В6 ♦ КД6 ♣ В43 – 7 лозеров – пас
- ♠ ТК743 ♥ 83 ♦ В862 ♣ ТК – 6 лозеров – 3♦ (попытка)
- ♠ Т9654 ♥ 7 ♦ ТКД32 ♣ 43 – 5 лозеров – 4♠

С 7-ю лозерами напротив 8-ми или 9-ти всего выходит 15 или 16 лозеров и, таким образом, 8 или 9 взяток. СТВ показывает невозможность 10-ти взяток, так что не будет пользы в переходе 2 уровня.

Когда у открывавшего 5 лозеров напротив 8-ми, должен быть потенциал для 11-ти взяток, в то время как напротив 9-ти лозеров наиболее вероятным выходом будут 10 взяток. В любом случае на гейм хорошие шансы и, поэтому, надо просто поставить гейм. Нет смысла давать лишнюю информацию оппонентам.

Наиболее интересен случай с 6-ю лозерами у открывавшего, при котором надо инвитировать к гейму. 6 лозеров против 9 = 15 лозеров, или 9 взяток, но 6 против 8-ми означает 14 лозеров, или 10 взяток. Поскольку гейм возможен, но не обязательен, следует предпринять некоторые усилия для достижения гейма в случае, если у отвечающего лучший вариант поднятия.

Доступны следующие варианты:

- снова поднять мажор ($1\heartsuit-2\heartsuit-3\heartsuit$ или $1\spadesuit-2\spadesuit-3\spadesuit$);
- назначить 2БК;
- назвать новую масть для исследования.

Что Вы выберете – зависит от вашей согласованности с партнером. Стандартное значение заявок таково:

- повторный подъем ($1\heartsuit-2\heartsuit-3\heartsuit$ или $1\spadesuit-2\spadesuit-3\spadesuit$) – "Назначь 4 на максимуме, пасуй на минимуме";
- ребид 2БК ($1\heartsuit-2\heartsuit-2\blackclubsuit$ или $1\spadesuit-2\spadesuit-2\blackclubsuit$) – "У меня рука бескозырного типа. На минимуме пасуй, если тебя удовлетворяет игра в БК или назначь 3 в нашем мажоре, если предпочитаешь мастевой контракт";
- новая масть – пробная заявка ($1\heartsuit-2\heartsuit-3\clubsuit$ или $1\spadesuit-2\spadesuit-3\diamond$).

Наиболее популярной версией этого метода является попытка на длинной масти: "У меня три или более карт в этой масти, и здесь более всего нужна помощь. С хорошим наполнением в этой масти назначь гейм в нашем мажоре, но со слабой комбинацией назначь только 3 в нашем мажоре как сайн-офф".

Когда открывающий имеет руку с 5-ю лозерами, содержащую масть с 3-мя лозерами, обычно открывающему стоит использовать попытку на длинной масти. Всего с 5-ю лозерами гейм кажется привлекательным, но масть с 3-мя лозерами напротив такой же у партнера часто снижает шансы на гейм.

Некоторые пары используют попытки на короткой масти. Здесь после $1\heartsuit-2\heartsuit$ или $1\spadesuit-2\spadesuit$ новая масть говорит: "Это мой синглэт. Если твои ценности не включают пропадающей силы напротив моего синглета (или ее мало), назначь гейм в нашем мажоре, но если есть пропадающие ценности напротив короткой масти, остановись на третьем уровне в нашем мажоре".

Используя СТВ, Вы можете дать более аккуратное определение пробным заявкам и ответам на них.

Попытки на длинной масти.

После $1\heartsuit-2\heartsuit$ или $1\spadesuit-2\spadesuit$, новая масть говорит: "У меня три или более карт в этой масти с двумя или тремя лозерами". Не делайте пробные заявки в сильной масти (два или три стар-

ших онера) или в короткой масти. С такой комбинацией изберите другой инвигт.

К-х-х-х, Т-х-х-х, х-х-х-х, В-х-х, Д-х-х – подходят для подобных заявок.

Т-Д-х-х, К-В-х-х, Т-В-10-х, х-х – не подходят, они слишком сильны.

Ответы на попытку в сильной масти:

0 лозеров в пробной масти – назначьте гейм в вашем мажоре;

1 лозер в пробной масти – назначьте гейм в вашем мажоре;

2 лозера в пробной масти – назначьте гейм на максимуме, остановитесь на 3 в вашем мажоре на минимуме;

3 лозера в пробной масти – остановитесь на 3 в вашем мажоре.

С 3-мя лозерами в пробной масти, но максимумом поднятия, Вы можете назначить новую масть ниже 3 в вашем мажоре, при условии, что у Вас значительная сила в этой масти. Например, 1♣-2♣-3♣-3♥ должны означать: "Я не могу помочь тебе в трефах, но я допускаю гейм, и моя главная побочная сила расположена в червах". Это известно как контр-попытка, которая всегда показывает максимум подъема на второй уровень. После контр-попытки открывающий может назначить гейм, если показанные ценности подходят. Иначе он останавливается на третьем уровне.

Какие действия следует предпринять после 1♥-2♥?

- a) ♣ T7 ♥ ТД642 ♦ 8762 ♣ КД
- б) ♣ 7 ♥ ТК853 ♦ Т76 ♣ К832
- в) ♣ 72 ♥ К8742 ♦ ТДВ ♣ КД3

Ответы:

- а) 3♦, попытка в слабой масти;
- б) 3♣, с двумя доступными мастями для попытки, выбирайте более слабую, где вам больше требуется помочь;

в) 3♥, нет масти, заслуживающей попытки на ней. Не делайте попытки на длинной масти в сильной масти или короткой.

Примеры раскладов для попыток на длинной масти.

♠ 96	♠ 8732	W	E
♥ ТДВ54	♥ K732	1♥	2♥
♦ T2	♦ 754	3♣ ¹	4♥ ²
♣ T632	♣ K5	пас	

1) попытка на длинной масти

2) только один лозер в пробной масти – назначаю гейм в нашем мажоре

♠ 96	♠ 8732	W	E
♥ ТДВ54	♥ K732	1♥	2♥
♦ T2	♦ K5	3♣ ¹	3♥ ³
♣ T632	♣ 754	пас	

3) 3 лозера в пробной масти – останавливаемся на 3 в нашем мажоре

♠ 96	♠ ДВ82	W	E
♥ ТДВ54	♥ K732	1♥	2♥
♦ T2	♦ 754	3♣ ¹	3♥ ⁴
♣ T632	♣ 75	пас	

4) 2 лозера в пробной масти – останавливаемся на 3 в нашем мажоре

♠ 96	♠ ДВ82	W	E
♥ ТДВ54	♥ K732	1♥	2♥
♦ T2	♦ K54	3♣ ¹	4♥ ⁵
♣ T632	♣ 75	пас	

5) 2 лозера в пробной масти – ставим гейм на максимуме

♠ ТКД862	♠ B543	W	E
♥ 42	♥ ТК6	1♣	2♣
♦ B63	♦ 982	3♦ ¹	3♥ ⁶
♣ T2	♣ Д64	3БК ⁷	пас

6) контр-попытка: не могу помочь в бубне, но моя рука максимальна с силой в черве

7) выглядит привлекательно

♠ ТКД862	♠ B753	W	E
♥ КД2	♥ T6	1♠	2♠
♦ 7	♦ Д64	3♣ ¹	3♠ ⁸
♣ B63	♣ 8542	пас	

8) с тремя лозерами в пробной масти останавливайтесь, не делайте контр-попыток

Попытки на короткой масти.

В этом методе после 1♥-2♥ или 1♠-2♠ новая масть говорит: "Это мой синглет. Назначь гейм при хорошем соответствии, останавливайся при плохом."

Хорошее соответствие заключается в отсутствии пропадающих онеров напротив короткой масти. Идеальны комбинации типа x-x-x, x-x-x-x, B-x-x, B-x-x-x, T-x-x или длиннее. Скромнее T-x и x-x и плохи К-Д, К-Д-х или длиннее, К-х-х или длиннее, Д-В-х или длиннее, и Д-х-х или длиннее.

Заявки отвечающего на попытку в короткой масти
3 лозера в пробной масти – назначьте гейм в вашем мажоре.

Туз + 2 лозера в пробной масти – назначьте гейм в вашем мажоре.

Нет туза + 2 лозера в пробной масти – назначьте гейм на максимуме, останавливайтесь на 3 в мажоре на минимуме.

Туз + 1 лозер в пробной масти – назначьте гейм на максимуме, останавливайтесь на 3 в мажоре на минимуме.

Нет туза + 1 лозер в пробной масти – останавливайтесь на 3 в мажоре.

Примеры раскладов для попыток в пробной масти.

♠ K9864	♠ T532	W	E
♥ TB10	♥ K65	1♠	2♠
♦ КД62	♦ 43	3♣ ¹	4♠ ²
♣ 7	♣ 8543	пас	

1) попытка на короткой масти

2) 3 лозера в пробной масти – назначаем гейм

♠ K9864	♠ T532	W	E
♥ TB10	♥ 42	1♠	2♠

♦ КД62	♦ 8543	3♣¹
♣ 7	♣ K65	3♣³

3) 2 лозера и нет туз в пробной масти – остановка при минимуме

♠ 7	♠ 9652	W
♥ TB743	♥ КД92	E
♦ ТК2	♦ Д65	1♥
♣ ДВ102	♣ 83	2♣¹
		4♥⁴
		пас

4) 3 лозера в пробной масти – назначаем гейм в нашем мажоре

♠ 7	♠ КД92	W
♥ TB743	♥ 9652	E
♦ ТК2	♦ Д65	1♥
♣ ДВ102	♣ 83	2♣¹
		3♥⁵
		пас

5) один лозер в пробной масти и нет туза – остановка на 3 в мажоре.

Как использовать попытки и на длинных и на коротких мастях.

Попытки на длинных мастях и попытки на коротких мастях ценные, когда возникают подходящие ситуации и они точнее в геймовой торговле, чем прямолинейные 1мажор-2мажор-Змажор. Если Вы исследуете примеры рук, приведенных выше, Вы заметите потерю точности, если бы каждая торговля начиналась 1 мажор-2 мажор-3 мажор.

Будете ли Вы использовать попытки на длинных или коротких мастях, решается партнерами заранее. Первые более популярны. Однако, используя только их, Вы можете оказаться в ситуации, когда нет подходящей слабой масти для попытки. Точно так же, при использовании только попыток на коротких мастях, у Вас может не оказаться синглета. Не привлекательнее ли использовать как попытки на длинных, так и на коротких мастях?

Метод, по которому можно использовать и то, и другое в зависимости от требований руки, требует отказа от натурального значения заявки 2БК в торговле 1 мажор-2 мажор-2 БК, но это

не великая потеря. После нахождения мажорного фита, мало рук дают преимущество в бескозырном контракте вопреки установленному мажорному фиту, а значительным недостатком использования 2БК для инвита на равномерной руке, является информация, даваемая оппонентам, так как это может очень помочь им в защите, если партнер возвращается в мажор.

Метод использования попыток на длинных/коротких мастих.

После 1♦-2♦

2БК – реле о короткой масти: "Я хочу сделать попытку на короткой масти. Заяви 3♣, пожалуйста." После того, как партнер назначает форсированные 3♣ ("автомат") открывающий заявляет:

3♦ = синглет в бубне;

3♥ = синглет в черве;

3♣ = синглет в трефе.

Поскольку пики являются козырем, Вы не хотите переходить через 3♣ до получения соответствующей информации. Поэтому 3♣ становится попыткой на короткой масти в недоступных трефах.

Если отвечающий отказывается объявлять автоматические 3♣, он натурально показывает синглет (3♣ = синглет в трефе) и оставляет принятие решения партнеру.

Любая новая масть, названная открывающим после 1♦-2♦ является попыткой на длинной масти.

После 1♥-2♥

2♦ – реле о короткой масти: "Я хочу сделать попытку на короткой масти. Заяви 2БК, пожалуйста." После того, как партнер назначает форсированные 2БК ("автомат") открывающий заявляет:

3♣ = синглет в трефе;

3♦ = синглет в бубне;

3♥ = синглет в пике.

Поскольку червы являются козырем, Вы не хотите переходить через 3♥ до получения соответствующей информации.

Поэтому 3♥ становится попыткой на короткой масти в недоступных пиках.

Если отвечающий отказывается объявлять автоматические 2БК, он показывает синглет (3♥ = синглет в пике) и оставляет принятие решения партнёру.

3♣ или 3♦ открывающего после 2♥ – попытка на этой длинной масти; 2БК открывающего после 2♥ – попытка на длинной масти в пиках (так как 2♣ это реле о короткой масти).

Когда открывающий назначает реле о короткой масти, отвечающий может иметь руку, с которой инвит приемлем независимо от того, где находится синглет у пары. В таком случае, отвечающий не делает реле, а просто назначает гейм (например, 1♥-2♥-2♣-4♥). Нет смысла указывать оппонентам, где у открывающего синглет. Итак: после 1мажор-2мажор, следует заявка, являющаяся реле, требующая ответного реле, на котором открывший делает попытку на короткой масти. Отказ отвечающего сделать реле показывает, что у него синглет. После реле отвечающего открывающий показывает короткую масть. Если открывающий заявляет 3 в согласованном мажоре, это попытка на короткой масти в недоступной масти. Действия открывающего ниже 3 в мажоре иные, кроме реле, являются попытками на длинной масти.

Совмещение попыток на длинной и короткой масти не для случайных пар. Для закаленных, постоянных пар без проблем с памятью вышеприведенное является определенным прогрессом по сравнению со стандартными методами.

Торговля после прыжкового подъема.

A. Ограниченные поднятия.

Их обычно используют в Аколе и часто в Стандартной Американской системе. Здесь:

1 мажор-3 мажор – 10-12 очков и ровно 8 лозеров.

Ограниченный подъем не форсирует, но сильно инвитирует. Не должно быть 7-ми лозеров (слишком сильно, вероятен гейм) или 9-ти лозеров (слишком слабо). Не должно быть 13-ти и более очков (слишком сильно) или менее 10-ти очков (слиш-

ком слабо – лучше использовать 1мажор-2мажор). Прыжковый подъем пасовавшим (пас-1мажор-3мажор) – типичное ограниченное поднятие на 10-12 очках и 8-ми лозерах, не больше, не меньше.

Ограниченнное поднятие должно включать четыре козыря.

Действия открывавшего после ограниченного поднятия (напротив 8 лозеров):

всего с 7-ю лозерами – пас ($7+8=15$, $24-15=9$ взяток);

с 6.5-5 лозерами – назначить гейм в мажоре ($6.5+8=14.5$, $24-14.5=9.5$ взяток, так что гейм должен быть не менее, чем с шансами 50 на 50. $5+8=13$, $24-13=11$ ожидаемых взяток, так что шлем вряд ли пройдет);

с 4.5 лозерами или лучше – назначить шлем или исследовать шлем (с 4-мя лозерами, например, $4+8=12$, $24-12=12$ потенциальных взяток).

Если у Вас есть необходимые контроли, можно просто заказать 6 в вашем мажоре. Необходимыми контролями будут контроли первого класса во всех мастях или три контроля первого класса и контроль второго класса в четвертой масти.

<p>♠ K864</p>	<p>♠ ТД9753</p>	<p>W E</p>
<p>♥ K4</p>	<p>♥ T6</p>	<p>пас 1♠</p>
<p>♦ TB83</p>	<p>♦ 2</p>	<p>3♠ 6♠</p>
<p>♣ 754</p>	<p>♣ TK62</p>	<p>пас</p>

На других руках со шлемовым потенциалом исследование шлема будет зависеть от методов пары. Есть по крайней мере 3 разумных метода:

а) Шлемовые попытки.

Они как геймовые попытки на длинной масти, за исключением того, что масть не должна быть такой слабой. Новая масть после 1♥-3♥ или 1♠-3♠ говорит: "Я интересуюсь шлемом если у тебя соответствие в этой масти. Если ты не можешь закрыть эту масть, остановись на 4 в нашем мажоре, но если у тебя там сильная комбинация, назначь что-либо еще (например, масть, где у тебя туз, или подними пробную масть)".

Открывающий – ♠ TKB64 ♥ T2 ♦ T9843 ♣ 7

Отвечающий А – ♠ Д1072 ♥ КД ♦ 652 ♣ Т643

Отвечающий Б – ♠ Д1072 ♥ Д5 ♦ КВ2 ♣ Т643

После 1♠-3♠ открывающий делает шлемовую попытку, назначая 4♦. Отвечающий А, ничего не имея в пробной масти, должен остановиться в 4♠. Отвечающий Б, имея силу в пробной масти, должен дать кубид 5♣, и пара должна достигнуть отличного шлема в пиках.

б) ЗБК как Блэквуд.

После 1мажор-Змажор имеет мало смысла оставлять ЗБК в качестве натуральной заявки, так как редко кто захочет играть ЗБК после сильной поддержки мажора. Даже если ЗБК окажется правильным контрактом, ни один из партнеров не сможет судить об этом с достаточной степенью уверенности.

Соответственно, ребид открывающего ЗБК может быть использован парой как версия Блэквуда. Рекомендуется Римский Блэквуд о ключевых картах, где ответами на ЗБК будут:

4♣ = 0 или 3 ключевых карты;

4♦ = 1 ключевая карта;

4♥ = 2 ключевых карты без козырной дамы;

4♠ = 2 ключевых карты с козырной дамой.

Пятью ключевыми картами являются четыре туза и козырной король. Ограниченнное поднятие не может, конечно, содержать 4 или 5 ключевых карт. Римский Блэквуд, ЗБК, хорошо работает в сочетании со шлемовыми попытками.

Открывающий – ♠ КВ865 ♥ ТД ♦ КДВ42 ♣ 7

Отвечающий А – ♠ Т742 ♥ К83 ♦ 83 ♣ КВ96

Отвечающий Б – ♠ ТД74 ♥ 832 ♦ Т8 ♣ В962

После 1♠-3♠ открывающий использует Римский Блэквуд ЗБК (бубновая масть слишком крепка для шлемовой попытки). Отвечающий А заявляет 4♦, показывая одну ключевую карту. Открывающий знает, что два туза отсутствуют, и останавливается в 4♠. Контракт 5♠ возможен, но он не безопасен. Отвечающий Б должен ответить 4♠, показывая две ключевые карты и козырную даму. Этого достаточно для открывающего, чтобы поставить отличный шлем в пиках.

в) Новая масть как кубид с ЗБК в качестве реле.

В этом методе новая масть обещает таза или ренонас в названной масти и просит партнера назвать ближайшую масть кроме козырей, в которой содержится туз (или ренонас). Стандартная кубидная торговля может использоваться в сочетании с Римским Блэквудом ЗБК, как описано выше. Привлекательной альтернативой является использование ЗБК как реле, отрицающего таза треф. Таким образом:

$1\spadesuit-3\spadesuit-3\text{BK}$ отрицает таза треф;

$1\spadesuit-3\spadesuit-4\heartsuit$ показывает $\heartsuit T$ и $\clubsuit T$ (это вытекает из того, что не было использовано ЗБК, отрицающее $\clubsuit T$);

$1\spadesuit-3\spadesuit-4\clubsuit$ показывает $\clubsuit T$ и отрицает $\heartsuit T$ (так как не было заявлено $4\heartsuit$). Следовательно, $1\spadesuit-3\spadesuit-4\heartsuit$ должно показывать $\heartsuit T$, $\diamond T$ и $\clubsuit T$.

Аналогично:

$1\heartsuit-3\heartsuit-3\spadesuit$ показывает $\spadesuit T$ (без других обещаний);

$1\heartsuit-3\heartsuit-3\text{BK}$ отрицает $\spadesuit T$ и отрицает $\clubsuit T$;

$1\heartsuit-3\heartsuit-4\clubsuit$ обещает $\clubsuit T$ и отрицает как $\spadesuit T$, так и $\diamond T$;

$1\heartsuit-3\heartsuit-4\heartsuit$ обещает $\diamond T$ и $\clubsuit T$, а отрицает $\spadesuit T$.

Релейная кубидная торговля рекомендуется только для постоянных пар.

Б. Блокирующие прыжковые поднятия.

При таком стиле подъем 1мажор-3мажор играется как блокирующий, а не конструктивный. Он показывает 6-9 очков, четырехкарту поддержку открывавшего и 8 лозеров. Естественно, пары, использующие этот подход, имеют другие способы описания конструктивных поднятий.

После блокирующего прыжкового поднятия, шлем должен быть мало-, но вероятен, если открывавший имеет причудливую двухмастную карту. Открывавший может применить такой же подход, как после ограниченного поднятия, с разумным консерватизмом в исследовании шлема.

Открывавший – $\spadesuit T98643 \heartsuit 7 \diamond KB952 \clubsuit T$

Отвечающий А – $\spadesuit KB75 \heartsuit DB854 \diamond 83 \clubsuit 96$

Отвечающий Б – $\spadesuit K752 \heartsuit T3 \diamond 84 \clubsuit 98642$

После 1♠-3♠ открывающий мог использовать ЗБК как Римский Блэквуд. Отвечающий А показал бы две ключевые карты, давая возможность открывающему заявить отличные 6♠.

В) Прыжковые поднятия, форсирующие до гейма.

Когда 1мажор-Змажор играется как форсинг-гейм, это обычно обещает от 13-ти очков и должно показывать руку с 7-ю лозерами или лучше. Если используется этот подход, тогда подъем на 10-12 очков с 8-ю лозерами требует другой последовательности. Обычными вариантами являются:

- Сначала сделать натуральный ответ и поддержать мажор позже (например, 1♥-2♣-2♥-3♥ или 1♥-2♣-2♦-3♥).
- Использовать форсирующий ответ 1БК и прыжки в 3 в мажоре при ребиде (например, 1♠-1БК-2♦-3♠).
- Сделать искусственным ответ 2♣, показывая 10-12 очков и поддержку мажора партнера на следующем круге.

Действия открывающего после форсинг-гейма 1мажор-Змажор:

- с 7-ю лозерами – назначить 4 в мажоре;
- с 6-ю лозерами – возможен шлем, если у партнера лучше, чем 7 лозеров.

Так как форсирующий прыжок показывает 7 лозеров или лучше, открывающий должен дать сайн-офф в гейме с минимумом открытия. С лучшей рукой открывающий должен показать шлемовый интерес без затягивания пары в шлем. Это может быть достигнуто заявлением кубида (демонстрирует шлемовый интерес), но не переходя уровень 4. При возможности, сделать только один кубид, а затем остановиться в 4 в мажоре. Например: 1♥-3♥-4♣-4♦-4♥... или 1♠-3♠-4♣-4♥-4♠...

С 5-ю лозерами или лучше – теперь шлем очень вероятен ($5+7=12$, $24-12=12$ потенциальных взяток). Или используйте Блэквуд 4БК (или Гербер 4♣, если Вы не способны устоять перед этой конвенцией), или начните кубидную последовательность. После начала кубидов не давайте сайн-офф в 4 в мажоре (это показало бы руку с 6-ю лозерами), если уже не очевидно, что отсутствуют два туза. Перевод кубидной торговли на пятый

уровень показывает, что присутствуют шлемовые ценности, но или какой-то контроль в одной из мастей может быть критическим, или, возможно, на повестке дня стоит большой шлем. Например, если торговля была 1♦-3♦-4♥-5♣-5♣ – открывавший показал, что есть шлемовая сила, но есть проблемы с бубной. Не имея контроля ни первого, ни второго класса в бубне, отвечающий должен пасовать на 5♣, но, имея этот контроль, отвечающий продолжает торговлю.

Дальнейшие заявки отвечающего.

После 1♥-3♥-4♥ или 1♦-3♦-4♦

Открывающий показал 7 лозеров. Если отвечающий имеет 6 или 7 лозеров, он должен пасовать ($7+7=14$, $24-14=10$ взяток; $6+7=13$, $24-13=11$ потенциальных взяток, вряд ли есть шлем).

С 5-ю лозерами отвечающий должен идти дальше к шлему вопреки сайн-офу ($5+7=12$, $24-12=12$ потенциальных взяток). Используйте Блэквуд 4БК (лучше Римский) или начните кюбидную торговлю, если к этому толкают проблемы руки.

После 1мажор-3мажор, с последующим кюбидом открывавшего

С 7-ю лозерами дать кюбид ниже 4 в согласованной мести или, если это невозможно, дать сайн-оф 4мажор. Не переходите сами уровень 4мажор с рукой не лучше 7-ми лозеров. Например: 1♥-3♥-4♣-4♦ или 1♥-3♥-4♣-4♥, или 1♥-3♥-3♦-4♣-4♦-4♥, или 1♥-3♥-4♣-4♦-4♥-пас.

С 6-ю лозерами дайте кюбид на минимальном уровне и приготовьтесь перейти 4 в мажоре. Если открывавший дал кюбид, это уже показывает лучше 7-ми лозеров (с 7-ю или, возможно, хуже открывавший просто поднял бы 3 в мажоре до гейма). Шлем, тем самым, очень вероятен ($6+6=12$, $24-12=12$ потенциальных взяток). Ниже шлема надо останавливаться, если выявлено отсутствие двух ключевых карт или ясно, что масть не прикрыта.

Если открывавший дает кюбид, а затем сайн-оф 4 в мажоре, он показывает ровно 6 лозеров. Когда отвечающий торгу-

ется дальше после сайн-офа, он показывает лучше, чем 7 лозеров и наличие шлемового потенциала.

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий Б	торговля
♠ КД864	♠ ТВ1032	♠ Т973	1♠ 3♠
♥ K8	♥ Д76	♥ ДВ64	4♣ 4♦
♦ ДВ3	♦ Т65	♦ ТК62	4♠ ?
♣ Т95	♣ К3	♣ 3	

После прыжкового подъема 6 лозеров открывающего гарантированы кубидом 4♣ с последующим сайн-офом 4♠ на 4♦. Следующая заявка отвечающего?

Отвечающий А имеет 7 лозеров (считая Т-В-10 в пиках компенсацией за слабость в червах) и должен пасовать на 4♠. Открывающий показал руку с 6-ю лозерами, так что с 7-ю лозерами отвечающий должен вычислить, что шлем не является лучшим контрактом. Отвечающий Б имеет солидную руку с 6-ю лозерами. Считая, что открывающий имеет тоже 6 лозеров, исходя из кубида с последующим сайн-офом, отвечающий должен торговать дальше 4♠. Следующий кубид 5♣ (показывающий трефовый контроль второго класса) вызовет 5♥ от открывающего (контроль второго класса в черве, отсутствие контроля второго класса в бубне) и этого должно быть достаточно для отвечающего, чтобы прыгнуть в 6♠.

1♥-3БК и 1♠-3БК как сбалансированные поднятия.

Многие пары исключают секвенцию 1 мажор-3 БК для равномерной руки с 16-18 очками, так как это отнимает много пространства для торговли и может повредить исследованию шлемов, особенно в минорах. Популярной альтернативой является рассмотрение 1мажор-3БК как сбалансированного поднятия, около 13-15 очков (и, следовательно, с 7-ю лозерами).

Например:

♠ Т8	♠ ТД3	♠ КД3	♠ Т7
♥ КД65	♥ Т1084	♥ ТК94	♥ ДВ862
♦ Т84	♦ 865	♦ 8763	♦ КД8
♣ В632	♣ КД3	♣ Д8	♣ 742

Если партнер открылся 1♥, каждая из вышеприведенных рук подходит для ответа ЗБК как сбалансированного поднятия.

После этого ответа открываящий с 6-7 лозерами даст сайн-офф 4 в масти, но с 5-ю лозерами или лучше открываящий должен двигаться к шлему, используя либо шлемовую попытку, либо кубид. Мы предпочитаем здесь на лимитированные поднятия использовать шлемовые попытки, а не ключевые заявки. При умеренных для шлема очковых ценностях степень соответствия будет решающим моментом. Конечно, открываящий может иметь такую шлемовую руку, где простой вопрос о тузах решает проблемы.

Пары, которые используют 1 мажор-3 БК как равномерные ограниченные поднятия, также часто используют сплинтерные поднятия.

Сплинтерные поднятия.

Прыжки в 4♣ и 4♦ на открытие в мажоре не полезны в качестве блоков, поскольку они скорее блокируют партнера, и, поскольку они переходят ЗБК, наилучший контракт может быть упущен.

Многие партнеры сохраняют эти заявки, а также двойной прыжок в другой мажор (1♥-3♠ и 1♠-4♥) как сплинтерные заявки. Сплинтер показывает:

1. Ценности для гейма. Обычно 11 очков или лучше;
2. Хорошая поддержка открывающего. Обычно 4-кардный фит или лучше;
3. Синглет или реноанс в названной масти;
4. Обычно 6 или 7 лозеров.

Например: ♠ KB643 ♥ T73 ♦ KB64 ♣ 7. После 1♠ открывающего эта рука будет стоить сплинтера 4♣. Ценности определенно велики для прыжка в 4♣. На 1♥, однако, козырная поддержка неадекватна для сплинтера.

Сплинтер можно определить как шлемовую попытку на короткой масти. С небольшими или никакими пропадающими напротив короткой масти шлем может быть сделан на довольно скромных очковых ценностях:

♠ 8763	♠ T	W	E
♥ TДВ1064	♥ K982	1 ♥	3 ♠ ¹
♦ 7	♦ T8643	4 ♡ ²	4 ♦ ³
♣ TK	♣ 754	5 ♢ ⁴	5 ♣ ⁵
		5БК ⁶	6 ♦ ⁷
		7 ♥ ⁸	пас

1) сплинтер, обещающий синглет или реноанс в пике, хороший фит в черве и достаточно для гейма количество лозеров, около 6-7;

2) кубид, показывающий ♣ T;

3) кубид, показывающий ♦ T;

4) кубид, показывающий ♣ K;

5) кубид, показывающий ♠ T или реноанс в пике;

6) вопрос о качестве козырей;

7) один старший козырь;

8) Запад может сказать, что для большого шлема достаточно трижды убить козырем на столе.

На данных картах Римский Блэквуд сработал бы также хорошо, но данная секвенция подходит и для Востока, имеющего реноанс в пике. С реноансом Восток должен был бы иметь другую высокую карту, чтобы оправдать сплинтер. Например: ♠ – ♥ K982 ♦ TK643 ♣ 7542.

Некоторые пары используют более совершенные сплинтерные заявки, но о них можно справиться в соответствующих книгах.

Торговля после подъема в гейм.

1 ♥-4 ♥ или 1 ♠-4 ♠ – открываящий имеет 6-10 очков, 7 лозеров.

Открываящий, как правило, пасует, так как шлем маловероятен, но с 5-ю лозерами или лучше плюс хорошими контролями в побочных мастиах открываящий может или прыгнуть в шлем, или проверить тузов, или дать кубид. Допустим, торговля была 1 ♠-4 ♠. Что теперь должен предпринять открываящий со следующими руками?

Открываящий А – ♠ ТДВ764 ♥ КД6 ♦ 73 ♣ КД

Открывающий Б – ♠ ТВ7643 ♥ ТД6 ♦ 3 ♣ ТК4

Открывающий В – ♠ ТВ7643 ♥ ТДВ ♦ 3 ♣ КДВ

Открывающий А должен пасовать. Имея всего 5 лозеров, он имеет плохие контроли, и отвечающий не будет иметь трех ключевых карт для подъема 1♠-4♠, так как это было бы слишком сильно.

Открывающий Б мог бы прямо прыгнуть в 6♠. У него всего 5 лозеров, а контроли отличные.

Допустим, в каждом случае у отвечающего: ♠ К9852 ♥ 54♦ KB542 ♣ 2.

Напротив открывшего А можно сесть даже в 4♠, а напротив открывшего Б 6♠ почти непобиваемы. Правда и то, что открывший Б мог бы рассмотреть и нечто большее, чем малый шлем. Большой шлем допустим, но маловероятен, и даже если он и есть, для открывшего недостаточно места, чтобы это выяснить. Не стоит жертвовать хорошим малым шлемом ради неопределенного большого.

Открывающий В должен использовать 4БК, предпочтительно Римские. Если отвечающий показывает только одну ключевую карту, останавливаются в 5♠, но если его ждут две ключевые карты, 6♠ должны быть разумной заявкой.

Подъем минора открывшего.

Принципы похожи на те, что и для подъема мажора.

1минор-2минор.

Отвечающий показывает поддержку открывшего, 6-10 очков и 8-9 лозеров. Обычно не имеется 4-кардных мажоров, а что является поддержкой для минора, будет зависеть от требований системы для открытия.

1минор-3минор.

Как ограниченное поднятие это показывает 10-12 очков, солидную поддержку для минора открывшего ровно с 8 лозерами и отсутствием 4-кардных мажоров.

Если 1♣-3♣ и 1♦-3♦ играются как форсинг-гейм, они должны показывать от 13-ти очков, солидную поддержку минора открывшего с 7-ю лозерами или лучше отсутствием мажор-

ров. Естественно, пара должна договориться, ограничен ли подъем 1минор-3минор или форсирует до гейма.

Некоторые системы используют "обращенный" подъем минора, когда поддержка прыжком минора – существенно блокирующая, а простой подъем на 2-ой уровень – сильный (10 очков или более) и форсирует. В этом методе ожидание от секвенции 1минор-3минор будет 6-9 очков, хорошая поддержка с 8-9 лозерами и без мажоров. Сильный подъем 1минор-2минор будет обещать от 10 очков и ожидание будет 8 лозеров или лучше. Последующие действия отвечающего покажут, 8 ли это лозеров (отвечающий сделает сайн-офф ниже гейма) или сильнее (отвечающий предпримет сильную торговлю).

1минор-4минор.

Эти обычно используются как блокирующие поднятия, с отличной поддержкой, 6-10 очков и 7 лозеров, без мажоров. Их используют редко, поскольку проходят ЗБК, которые могут быть неплохим контрактом.

1минор-5минор.

Это блокирующие поднятия, основанные на причудливых руках с исключительной поддержкой. Ожидание: 6-10 очков + выдающийся фит, с 6-ю лозерами и обычно без 4-картных мажоров. К этому также отвечающий показывает отсутствие интереса к ЗБК. Например, заявите 5♦ на 1♦ с: ♠ – ♥ 72♦ K98764♣ ДВ864.

После подъема минора на 2-ой или на 3-й уровень, первой проблемой открывающего является вопрос, попытаться ли сыграть ЗБК или гейм в миноре. СТВ покажет, возможен ли гейм в миноре (11 взяток) и возможен ли шлем.

Подъем минимального ребида открывающего.

а) Открывающий повторяет на первом уровне (например, 1♣-1♥-1♠)

Принципы такие же, как и для подъема мажора открывающего. Подъем на 2-ой уровень должен быть при 6-10 очках, 8-9 лозерах. Подъем на 3-ий уровень мог бы использоваться на форсинг-геймовых руках, но чаще его рассматривают как ограниченное поднятие. Таким образом, 1♣-1♥-1♠-3♠ показало бы

около 10-12 очков и 8 лозеров, в то время как ребид 4♣ отвечающего продемонстрировал бы 7 лозеров и никаких шлемовых амбиций. С более сильной рукой и поддержкой открывающего отвечающий должен использовать четвертую масть, например, 1♣-1♥-1♠-2♦... Отвечающий поддержит пику на следующем круге и это будет форсировать, если ниже гейма, предполагая, таким образом, перспективы на шлем.

Если отвечающий хочет показать предпочтение первой масти открывающего, снова принципы те же. В вышеприведенной торговле, ребид 2♣ отвечающего показал бы 6-10 очков + поддержку с 8-9 лозерами, а прыжок в 3♣ в общем игрался бы как ограниченное поднятие с 10-12 очками и 8-ю лозерами. С рукой, форсирующей до гейма, и поддержкой первой масти открывающего назовите сначала 4-ю масть (здесь 2♦) и поддержите трефу на следующем круге. Четвертая масть с последующим ребидом ниже гейма является форсирующей.

б) Открывающий делает минимальный ребид на 2 уровне

1) Открывающий повторяет масть открытия (например, 1♣-1♥-2♣)

Если у Вас поддержка масти открывающего (достаточно трехкартной поддержки), пасуйте с 9-ю лозерами или хуже и поднимайте на 3-й уровень с 10-12 очками и 8-ю лозерами в качестве инвитного действия. Имея достаточно для гейма и поддержку масти открывающего, Вам надо будет выбрать между попыткой гейма (или шлема) в миноре и устремлением к ЗБК (прямо назначить ЗБК или назвать новую масть, форсируя для выявления задержек). Прыжок в 4 в миноре открывающего (4♣ в данном примере) будет форсирующим до гейма и предлагающим шлем.

2) Открывающий заявляет новую масть (например, 1♥-1♣-2♣)

Ситуация, не форсирующая в стандартных методах. С поддержкой минора и менее, чем 10-ю очками, пасуйте. Аналогично, с червовой поддержкой и 9-ю лозерами или хуже, назначьте 2♥ как простое предпочтение. С 10-12 очками и 8-ю

лозерами поднимите любую масть на 3-й уровень, не форсируя, но приглашая. Имея достаточно для гейма, Вы можете прыгнуть в 4♥ или ЗБК, назвать четвертую масть или прыгнуть в 4 в миморе открывающего, форсируя до гейма и предлагая шлем.

в) Минимальная заявка открывающего на 2-м уровне после ответа два-на-один

1) Открывающий повторяет масть открытия (например, 1♠-2♦-2♣)

В стандартных системах ситуация не форсирует. Если мажор открывающего терпим, и Вы имеете минимум для первого ответа, пасуйте. С поддержкой мажора и 9-ю лозерами – пас. С поддержкой мажора и 8-ю лозерами поднимите мажор на третий уровень, инвитируя к гейму. С 7-ю лозерами и фитом прямо прыгайте в гейм. С менее, чем 7-ю лозерами и перспективами шлема – все зависит от конвенции шлемовой торговли пары. Во многих современных системах ответ два-на-один форсирует до гейма. В этом случае, ребид 2♠ открывающего, очевидно, не может быть запасован и принципы такие: с поддержкой и минимумом два-на-один, прыгайте в гейм в мажоре партнера, с поддержкой и лучшим качеством поднимите мажор до 3-го уровня, показывая козырную масть, предлагая шлем и включая шлемовую торговлю пары.

2) Ребид открывающего в новой масти

Если вторая масть открывающего – минор, например, 1♠-2♣-2♦

Смена масти после ответа два-на-один форсирует в некоторых системах. В них, с минимумом два-на-один Вы можете поддержать минор до третьего уровня (8 лозеров, не форсирует) или дать предпочтение мажору открывающего на 2-м уровне (8 лозеров, не форсирует). С более сильной рукой отвечающего и поддержкой минора Вы можете использовать четвертую масть (и решить что делать после реплики партнера) или прыгнуть в 4♦ как форсинг-гейм и предложение шлема. Прыжковые ребиды после ответа два-на-один форсируют до гейма.

Когда ответ два-на-один был форсирующим до гейма, ребиды отвечающего, поддерживающие минор открывавшего на третьем уровне, будут форсирующими (и предложат, сначала, контракт в БК), в то время, как поддержка мажора открывавшего на 2-м уровне будет аналогично форсирующей.

Если второй мастью открывавшего будет черва (например, 1♦-2♦-2♥), обычно прыжок в 4♥ рассматривается как более слабая заявка, чем подъем в 3♥, независимо от того, играет-ся ли два-на-один как форсинг-гейм или стандартный.

Действия отвечающего на сильные ребиды открывавшего детально рассмотрены в Главе 6.

Глава 5. Подъем масти отвечающего

Подъем мажорной масти.

1. У открывавшего 7 лозеров.

Открывающий даст простой подъем (например, 1♣-1♥-2♥ или 1♦-1♠-2♠) в практических всех системах. Ожидание очков для простого подъема – 12-15. В некоторых случаях рука может даже содержать 8 лозеров. Например, если по вашей системе на этих руках открываются 1♣, вы должны поднять ответ 1♠ в 2♠:

♠ K764	♠ TK43	♠ TB72
♥ B8	♥ 652	♥ Д
♦ TB2	♦ 843	♦ B86
♣ T743	♣ ТД7	♣ TB743

Эти ситуации являются исключением и отвечающий должен считать, что простой подъем содержит нормальное мажорное открытие, 7 лозеров или, скорее, может быть чуть лучше, чем, может быть, чуть хуже.

2. Открывающий имеет 6 лозеров.

Прыжковый подъем (например, 1♣-1♥-3♥ или 1♦-1♠-3♠) показывает руку с 6 лозерами и онерную силу примерно 15-

17. Минимальное содержание онеров для прыжка должно быть 1♥ . Любая из этих рук подойдет:

♠ T764	♠ КД	♠ K872
♥ 8	♥ T832	♥ T865
♦ ТВ2	♦ ТК732	♦ Т
♣ КД432	♣ В6	♣ KB73

открыть 1♣ , открыть 1♦ , открыть 1♣ ,
 поднять 1♠ в 3♠ поднять 1♥ в 3♥ поднять 1♥ в 3♥

Когда открывающий имеет 6 лозеров, не менее 14 очков, надо давать простой подъем. Прыжковый подъем мажора отвечающего схож с ограниченным подъемом мажора открывающего. Как в 1♥:3♥ или 1♠:3♠, ограниченный подъем прыжком показывает 8 лозеров и 10-12 очков (с 8 лозерами и меньшими очками подъем только в 2♥/2♠), так и в подъеме прыжком мажора отвечающего – 6 лозеров и около 17-18 очков, включая очки за короткие масти. Также, как открывающий может все еще попробовать гейм после подъема на 2 уровень, так и отвечающий может попробовать гейм после простого подъема. Каждая из этих рук содержит только 6 лозеров, но открывающий не должен поднимать отвечающего выше 2 уровня:

♠ КД64	♠ K943	♠ КД72
♥ K872	♥ T7542	♥ В2
♦ 2	♦ 3	♦ Т8654
♣ Т743	♣ КД2	♣ Т3

открыть 1♣ , открыть 1♥ , открыть 1♦ ,
 поднять 1♥ в 2♥ поднять 1♠ в 2♠ поднять 1♠ в 2♠

Чтобы гарантировать прыжок с 11-13 очками, открывающий должен иметь на один лозер меньше. По мере уменьшения онерной силы карты, игровая сила должна увеличиваться, чтобы оправдать те же действия. Каждая из этих рук оправдывает открытие 1♣ и подъем 1♥ в 3♥:

♠ КД64	♠ КД3	♠ В2
♥ K872	♥ K943	♥ КД73
♦ -	♦ -	♦ Т
♣ T7432	♣ T76542	♣ K97542

3. Открывающий имеет 5 лозеров.

Стандартной заявкой будет подъем мажора открывавшего в гейм (например, 1 ♣-1♥-4♥ или 1♦-1♠-4♠), что показывает 5 лозеров и около 19-21 очка, считая короткие масти. Каждая из этих рук подошла бы для подъема 1♠ отвечающего в 4♠:

♠ KB64	♠ TK43	♠ TD72
♥ 83	♥ 65	♥ 5
♦ КДВ	♦ Т4	♦ КДВ6
♣ ТКД3	♣ ТДВ76	♣ ТВ74

Подъем мажора отвечающего в гейм должен включать 16 очков или более. С 5 лозерами и менее, чем 16 очками подходит прыжок на 3 уровень.

♠ T764	♠ K2	♠ K872
♥ 8	♥ T832	♥ T865
♦ КВ	♦ TD8732	♦ -
♣ КД6432	♣ В	♣ КД932

открыть 1♣, открыть 1♦, открыть 1♣,
поднять 1♠ в 3♠ поднять 1♥ в 3♦ поднять 1♥ в 3♥

Чтобы оправдать подъем мажора отвечающего в гейм менее, чем с 16 онерными очками, открывавший должен иметь руку с 4-4,5 лозерами.

♠ T2	♠ КД43	♠ КД72
♥ КД72	♥ T6542	♥ 2
♦ 2	♦ -	♦ TK86543
♣ TD8743	♣ КД42	♣ 3

открыть 1♣, открыть 1♥, открыть 1♦,
поднять 1♥ в 4♥ поднять 1♠ в 4♠ поднять 1♠ в 4♠

4. Открывающий имеет 4 лозера.

С минимальным открытием (12-15 очков), поднимите масть отвечающего в гейм, как выше. С большой онерной силой

и 4 лозерами, система должна позволять или сплинтер, или прыжок в новую масть, с последующим подъемом масти отвечающего в гейм. Возможной договоренностью между партнерами может быть показ 4 лозеров и 16-18 очков через сплинтер, а прыжок в новую масть с последующим подъемом в гейм также показывает 4 лозера, но 19 очков и выше. Например:

♠ ТД64	♠ Т8	♠ ТК82
♥ K8	♥ КД43	♥ КД732
♦ 2	♦ ТВ	♦ КД7
♣ TK9432	♣ Т9654	♣ 3
открыть 1♣, на 1♠ сплинтер 4♦	открыть 1♣, на 1♥ прыжок в 3♦, затем 4♥	открыть 1♥, на 1♠ сплинтер 4♣

Следует заметить, что если ваша система позволяет нефорсирующие открытия с 4-лозерными руками, вы подвергаетесь значительному риску упускания гейма. С любой из следующих рук напротив вышеприведенных, отвечающий должен пасовать на открытие и можно упустить хороший гейм.

♠ K7532	♠ 954	♠ Д7643
♥ 432	♥ В8762	♥ 54
♦ 987	♦ Д43	♦ 98
♣ 65	♣ 72	♣ 10764

Как известно, отвечающие пасуют и с лучшими руками, чем эти.

Итак:

Подъем мажора отвечающего на 2 уровень = 7 лозеров (может быть 6 лозеров, если только 11-13 очков);

Подъем мажора отвечающего на 3 уровень = 6 лозеров (может быть 5 лозеров, если только 11-13 очков);

Подъем мажора отвечающего на 4 уровень = 5 лозеров (может быть 4 лозера, если только 11-15 очков);

Допустим, торговля была 1♦ от вас и 1♥ от партнера. Что должен заявить открываящий на этих картах:

(а) ♠ K973	(б) ♠ 954	(в) ♠ K964	(г) ♠ ТД75
♥ Д	♥ В8762	♥ Т3	♥ 106

♦ TB74	♦ D43	♦ TK873	♦ TKB62
♣ K972	♣ 72	♣ B2	♣ K9

Ответы:

(а) 7 лозеров. Подъем в 2♠.

(б) 6 лозеров, но всего 12 очков. Подъем только в 2♠.

(в) 6 лозеров, 15 очков, 17 раскладных очков. Подъем в 3♠.

(г) 5 лозеров, 17 очков, 19 раскладных очков. Подъем в 4♠. Это, на самом деле, рука открывающего которая появляется на стр. .

Последующая торговля за подъемом мажора.

Действия отвечающего после подъема открывающим на 2 уровень (6-7 лозеров).

С 9 лозерами и более: пас;

С 8 лозерами: инвит к гейму;

С 7 лозерами: назначить гейм;

С 6 лозерами: рассмотреть шлем, сделать попытку;

С 5 лозерами и менее: исследовать шлем, торговать шлем,

если только не выяснилось
отсутствие 2 ключевых карт.

(а) У отвечающего 9 лозеров или хуже.

Когда у отвечающего 9 лозеров, геймовые перспективы слишком призрачны. С 7 лозерами открывающего против 9 лозеров, 8 взяток будут максимумом, а напротив 8 лозеров ожидание составляет всего 9 взяток. Таким образом, движение на третий уровень только рискует честной частичной записью.

Торговля:

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ KB72	♠ T865	1 ♣	1 ♠
♥ K7	♥ B54	2 ♠	пас
♦ D103	♦ B72		
♣ T983	♣ KД2		

Несмотря на 11 очков, Восток имеет 9 лозеров и должен пасовать на 2♠. Гейм возможен, но очень маловероятен. 4♠ требует развала пик 3 – 2, пикового импаса, червового импаса и отсутствия убитки бубен. За все про все менее 20% шансов. Если Восток намерен давить, ходом является 2БК, но лучше всего ему спасовать на 2♠. Вашим триумфом будут те несчастливые дни, когда 3♠ будут слишком высоким контрактом.

(б) При 8 лозерах у отвечающего следует исследовать геймовые шансы после подъема в 2 в мажоре, так как открывавший может иметь 6 лозеров, но при этом менее 14 очков. Лучше всего подойдет пробная заявка, как показано в предыдущей главе. Например:

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ KB72	♠ T9643	1♣	1♠
♥ K7	♥ 8652	2♥	3♥ ¹
♦ D102	♦ TB	4♠	пас
♣ T983	♣ 74		

(1) пробная заявка на длинной масти.

С 8 лозерами и хорошими контролями, Востоку стоит попробовать гейм. При трефовой атаке разыгрывающий имеет шансы снизить потери во всех оставшихся мастих. Без трефового хода разыгрывающий может извлечь выгоду из этого подарка, снося трефовую потерю на берущую бубну.

(в) У отвечающего 7 лозеров.

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ KB72	♠ T98643	1♣	1♠
♥ K7	♥ ДВ32	2♠	4♠
♦ D103	♦ 65	пас	
♣ T983	♣ 4		

Здесь Восток имеет всего 7 лозеров. $7+7=14$, $24-14=10$ потенциальных взяток. Контраст с рукой, приведенной в разделе (а). Там Восток имел 11 очков и было правильно пасовать на 2♠.

Здесь у Востока 7 очков и правильно прыгнуть прямо в 4♠. Довольно драматический пример того, что очки – это еще не все.

(г) У отвечающего лучше, чем 7 лозеров.

Допустим, торговля была 1♣-1♠-2♠. Что должен заявить теперь отвечающий с

♠ ТД654
♥ TB832
♦ TB
♣ 4

В руке 5 лозеров. 5+7=12, 24-12=12 потенциальных взяток, так что отвечающий должен сделать движение в сторону шлема.

Шлем почти наверняка зависит от трефовой позиции. Если у открывшего 3 мелкие черви, шлем маловероятен, но с хорошим фитом в червах шлем почти точный. Лучшим действием отвечающего будет попытка на длинной масти в червах. Если он получает отрицательный ответ, достаточно 4♠, или, максимум, шлемового предложения через кубид 4♦. Например:

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ K972	♠ ТД654	1♣	1♠
♥ 654	♥ TB832	2♠	3♥ ¹
♦ КД	♦ TB	3♠	4♦ ²
♣ КД76	♣ 4	4♠	пас

- (1) пробная заявка;
(2) кубид.

С другой стороны, если 3♥ вызовут энтузиазм, Восток торгуется до шлема.

Например:

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ KB72	♠ ТД654	1♣	1♠
♥ K7	♥ TB832	2♠	3♥
♦ Д103	♦ TB	4♠	6♠

♦ T983

♣ 4

пас

Здесь у Запада тоже 13 очков и 7 лозеров, но как все поменялось! В ответ на попытку 3♦ Запад принимает инвит и прыгает в гейм. Всегда принимайте пробную заявку с одним лозером в пробной масти. Восток мог проверить содержание тузов и королей, но даже если бы Запад имел ♦К вместо ♦Д, большой шлем – только достойная попытка, так как надо устанавливать червовую масть. Достижение 6♠ (и взятие, при возможности, 13 взяток) и так даст вам прекрасный результат в большинстве игр.

Подъем отвечающего в других системах.

Когда ваша система отличается от стандартной практики, вам может понадобиться поправка в счете лозеров в соответствии с установками системы. Это особенно касается систем, которые регулярно применяют облегченные открытия. Наиболее распространенным случаем является система Пресижн, где открытия на 11 очках – обычное дело. В Пресижн надо руководствоваться тем, что такие такие последовательности, как 1♦-1♠-2♠ будут показывать 7-8 лозеров (а не 6-7 лозеров, связываемые с торговлей по стандартным методам), в то время как секвенции, вроде 1♦-1♠-3♠ будут основаны на руке с 6 лозерами, но только с 13-15 очками, так как невозможность открытия 1♣ отрицает 16 очков в Пресижн.

Действия отвечающего после подъема открывающего на 3 уровень.

Например, после 1♣-1♥-3♥ или 1♦-1♥-3♥, где открывающий должен иметь 16-18 очков и 6 лозеров:

С 9 лозерами или хуже: пас ($6+9=15$, $24-15=9$

потенциальных взяток).

С 7 или 8 лозерами: назначить гейм ($8+6=14$,

$24-14=10$; $7+6=13$, $24-13=11$

потенциальных взяток. Шлем

маловероятен, но гейм – хо-

рошая

заявка).

С 6 лозерами или менее: исследовать шлем
 $(6+6=12, 24-12=12$
 потенциальных взяток).

Действия отвечающего после подъема открывающего в гейм.

Например, после $1\clubsuit-1\heartsuit-4\heartsuit$ или $1\spadesuit-1\spadesuit-4\spadesuit$, где открывющий имеет хорошую поддержку отвечающего и ожидание 5 лозеров:

С 8 лозерами или хуже: пас ($8+5=13, 24-13=11$,
 шлем маловероятен).

С 7 лозерами или лучше: исследовать шлем ($7+5=12$,
 $24-12$ потенциальных взяток).

Когда у открывющего хорошая поддержка и максимум открытия.

С 3 лозерами или менее, открывющий не должен начинать с заявки, на которую можно запасовать, но в стандартных системах возможны руки с примерно 20 очками и 4- 5 лозерами. Есть 2 пути для открывющего показать руку с сильной поддержкой и огромной игровой силой, руку, слишком сильную даже для немедленного подъема в гейм (показывая 5 лозеров):

(1) Прыгнуть в новую масть и поддержать открывшего на следующем круге. Сам по себе прыжок в новую масть показывает от 19 очков и основывается на руке с 4 лозерами.

(2) Использовать сплинтер. Открывающий может дать сплинтер после ответа на первом уровне, как и отвечающий. Сплинтеры открывшего используются закаленными парами, когда открывший имеет руку с 5 лозерами или лучше плюс сильная поддержка. Например:

Запад	Восток	Запад
Восток		Восток

$1\spadesuit$ $3\spadesuit$	$1\heartsuit$ \dots	$1\heartsuit$ $4\clubsuit$
Червовая поддержка,		Пиковая поддержка, Пиковая под-
держка,		держка,

есть гейм, 4-5 лозеров, гейм, 4-5 лозеров, синглет или реноанс в ♠ или реноанс в ♦	есть гейм, 4-5 лозеров, синглет или реноанс в ♣ или реноанс в ♦	есть
---	---	------

После сплинтера отвечающий должен рассмотреть возможность шлема с 8 лозерами, если напротив синглета нет или мало очковой силы. С 7 лозерами или лучше отвечающий должен идти в шлем, даже если есть пропажа силы. Без интереса к шлему отвечающий остановится в гейме. С шлемовыми перспективами отвечающий может дать кубид или 4БК. Например:

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ТД75	♠ К9832	1♦	1♠
♥ К43	♥ В65	4♣	4♠
♦ ТКД93	♦ 7	пас	
♣ 6	♣ ДВ52		

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ДВ75	♠ К9832	1♦	1♠
♥ КДВ	♥ 9852		4♣
4БК			
♦ ТКД93	♦ 7	5♦ ¹	5♠
♣ 6	♣ ТД3		

(1) 1 или 4 ключевых карты, очевидно 1.

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ТД75	♠ К9832	1♦	1♠
♥ К43	♥ Т86	4♣	4БК
♦ ТКД93	♦ 7	5♠ ¹	6♠
♣ 6	♣ 9852	пас	

(1) 2 ключевые карты+козырная дама.

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток

♠ T754	♦ КД832	1♦	1♠
♥ T43	♥ 9852	4♣	4БК
♦ ТКД43	♦ 7	5♣ ¹	6♠
♣ 6	♣ T52	пас	

(1) 0 или 3 ключевые карты.

Запад		Восток		Торговля:	
Запад	Восток	Запад	Восток	Запад	Восток
♠ T975	♦ КД862	1♦	1♠		
♥ КД6	♥ T32	4♣	4БК		
♦ ТКД65	♦ 7	5♥	5БК		
♣ 7	♣ T643	6♥	7♠		
Запад		Восток		Торговля:	
Запад	Восток	Запад	Восток	Запад	Восток
♠ TB54	♦ КД862	1♦	1♠		
♥ TB10	♥ 642	4♣	4♦ ¹		
♦ КДВ974	♦ T2	5БК ²	6♥ ³		
♣ -	♣ 843	7♠	пас		

(1) кубид, показывающий туз;

(2) вопросы о козырях;

(3) 2 старших козыря.

После 1♣-1♦ – открываящий поддерживает бубны.

1♣-1♦-2♦ – бубновая поддержка с 13-15 очками, 6-7 лозеров.

1♣-1♦-3♦ – бубновая поддержка с 16-18 очками, 5-6 лозеров.

Стандартные решения не дают удовлетворительного решения для руки открывающего с 4 лозерами с бубновым фитом. Некоторые пары используют специфические открытия на 2 уровне для таких рук, а другие используют сплинтер (например, 1♣-1♦-3♥ или 1♣-1♦-3♠), чтобы решить такие проблемы.

- ♠ 7
- ♥ T82
- ♦ ТД64

♣ ТКД52

Если вы откроете 1♣, и партнер отвечает 1♦, рука слишком сильна для 3♦. Из-за пик 3БК не рассматривается, а прыжок в 2♥ создает риск подъема червей. Сплинтер 3♠ идеален.

Прыжок в младшую масть достаточно безопасен, так как вы всегда можете вернуться в старшую, но прыжок в старшую масть не имеет такого механизма безопасности.

Подъемы открывающим ответа 2 в миноре.

1. Стандартный стиль.

Ответ на 2 уровень в стандартных методах показывает от 10 очков, и открывающий должен положить отвечающему 8 лозеров или лучше.

Подъем на 3 уровень (например, 1♥-2♣-3♣) = поддержка и 6-7 лозеров. Прыжок на 4 уровень (например, 1♥-2♣-4♣) = поддержка и 5 лозеров или лучше. Форсирует до гейма со шлемовыми перспективами.

Можно логически вывести, что заявки вроде 1♥-2♣-4♣ или 1♥-2♦-4♦ показывают 5 лозеров или лучше у открывающего. Считая, что такая последовательность форсирует до гейма, и открывающий не может рассчитывать на лучшее, чем 8 лозеров у отвечающего, ему надо иметь руку с 5 лозерами, чтобы СТВ сработал для гейма в миноре на 11 взяток:

24-X=11 X=13

8+Y=13 Y=5 – то, что нужно открывающему.

Если у открывающего было бы 6 лозеров, формула СТВ давала бы 6+8=14, 24-14=10 взяток, но этого, конечно, недостаточно для гейма в миноре.

Непривлекательно поднять минор в гейм прыжком, так как это не дает партнеру возможность испытать 4БК и снимает возможность кубидной торговли. В большинстве секвенций даже непрыжковый подъем в 4минор играется как форсирующий и с прицелом на шлем, а не как инвитирующий. Иначе, как исследовать шлемы? После, например, 1♠-2♣-3♣, где у открывающего 6-7 лозеров, если отвечающий имеет руку бескозырно-

го типа, он может назначить ЗБК или показать задержку на 3 уровне. Если отвечающий намеревается играть в миноре:

С 8 лозерами: пас – игра на 5 уровне будет плохой ставкой с 8 лозерами напротив 6-7 лозеров, так как потенциал игры будет всего 9-10 взяток. Например, следует пасовать в такой торговле с

- ♠ Д2
- ♥ В72
- ♦ 754
- ♣ ТДВ82

С 7 лозерами: гейм необязателен, но возможен, так что торговля продолжается. Покажите задержку на 3 уровне, затем вернитесь в 4 в миноре, если ЗБК не подходит. Допустим, торговля была 1♠-2♣-3♣. Что вы закажете далее на карте:

- ♠ 7
- ♥ 642
- ♦ КВ83
- ♣ ТДВ65

Вам лучше всего заявить 3♦, показать задержку. Если открывший заявляет ЗБК или 4♣, вам надо пасовать, а если открывший заявляет 3♠, отрицая задержку в червах, но, показывая 5 хороших пик, снесите это в 4♣, не форсируя.

С 6 лозерами или лучше: гейм хороший и возможен шлем. Вы можете показать стоппер на 3 уровне для ЗБК, или начать кубидную торговлю на 4 уровне, или просто спросить о тузах.

Примеры раскладов:

		Торговля:	
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ K8	♠ T73	1♥	2♦
♥ TB532	♥ 6	3♦	4♣ ¹
♦ ДВ102	♦ ТК9864	4♥ ¹	4♦ ¹

♣ Д8

♣ T76

5♦²6♦³

пас

(1) кубид, контроль первого класса;

(2) скорее с 7 лозерами, чем с 6 и без контроля второго класса в трефах, Запад останавливается в 5♦, а не дает кубида 5♥ для показа короля;

(3) Востоку все равно хватает для заказа малого шлема.

		Торговля:	
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ K8	♠ T3	1♥	2♦
♥ TB532	♥ 6	3♦	4♣ ¹
♦ ДВ102	♦ TK98643	4♥ ¹	4♠ ¹
♣ K8	♣ T76	5♣ ²	5♥ ²
		5♠ ²	7♦ ³
		пас	

(1) кубид, контроль первого класса;

(2) кубид второго класса;

(3) Если бы кубид открывающего 5♠ оказался бы синглетом, и у открывающего не было бы короля червей, на такой руке, как эта:

♠ 2

♥ TB532

♦ ДВ102

♣ KB5

разыгрывающий в 7♦ попытался бы отработать пятую червю для сноса трефовой потери, а если бы этого не случилось, последней надеждой был бы трефовый импас.

После прыжкового подъема открывающего в 4 в миноре.

Например, после 1♥-2♣-4♣ или 1♠-2♦-4♦, где открывающий имеет хорошую поддержку отвечающего и 5 лозеров или лучше.

С 8 лозерами: Отвечающий может дать кюбид, но не переходя за 5 уровень в согласованном миноре, так как шлемовая сила никак не гарантирована ($8+5=13$, $24-13=11$). Без удобного кюбида отвечающий должен просто поднять в 5 в миноре, подтверждая руку с 8 лозерами. Если отвечающий даст кюбид, а затем заявляет 5 в согласованном миноре, это скорее показывает отсутствие контроля в пропущенной масти, а не скромную руку.

С 7 лозерами или лучше: Отвечающий имеет силу для шлема. Он может дать кюбид или спросить о тузах и должен тянуться в шлем, если не станет точно известно о двух точных или очень вероятных потерях.

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 92	♠ B87	1♥	2♣
♥ ТКД72	♥ 4	4♣	4♦ ¹
♦ Д4	♦ TK5	4♥ ¹	5♣ ²
♣ КДВ7	♣ T98642	пас ³	

- (1) кюбид;
- (2) отрицает контроль пик;
- (3) также нет контроля пик.

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ КД	♠ B87	1♥	2♣
♥ ТД732	♥ 4	4♣	4♦ ¹
♦ В4	♦ TK5	4♥ ¹	5♣ ²
♣ КДВ7	♣ T98642	6♣ ³	пас

- (1) кюбид;
- (2) беспокоится о пиках;
- (3) есть контроль пик.

Торговля:			
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ T7	♠ K82	1♥	2♣
♥ T9762	♥ 5	4♣	4БК

♦ ТВ	♦ КДЗ	5♦ ¹	5БК
♣ KB54	♣ ТД9732	6♣ ²	7♣
пас			

- (1) 1 или 4 ключевых карты для треф;
 (2) нет других королей; если бы Запад показал ♥K, Восток бы назначил 7БК.

		Торговля:	
Запад	Восток	Запад	Восток
♠ T7	♠ 962	1♥	2♣
♥ KДB52	♥ 7	4♣	4♦ ¹
♦ KД	♦ T74	4♠ ¹	6♣ ²
♣ ДВ103	♣ TK8642	пас	

- (1) кубид;
 (2) Восток знает, что у Запада ♠T, но нет ♥T, так что 7♣
 вне
 рассмотрения.

2. Современные методы.

Форсирующее до гейма два-на-один.

Все приведенное выше применимо, как в стандартной системе, за исключением того, что подъем на 3 уровень минора отвечающего будет форсирующим, из-за форсирующей природы ответа два-на-один. Последующая торговля после подъема минора отвечающего на 3 уровень или 4 уровень такая же, как и выше.

3. Сплинтеры после ответа 2 в миноре.

Поскольку смена масти после ответа два-на-один играет-ся как форсирующая в определенных системах, прыжковая сме-на масти используется некоторыми парами не для показа огром-ной силы, а для показа короткости в названной масти, поддерж-ки мажора открывавшего и счет в 5 лозеров или лучше (доста-

точно для гейма). Поскольку шлемовая торговля сильно ужата для миноров (из-за недоступности 5 уровня), использование сплинтеров после ответа 2 в миноре очень хорошо работает для того, чтобы дать возможность отвечающему судить, работают ли ценности, или происходит их удвоение. За исключением тузов, чем меньше силы напротив короткости, тем выше перспектива шлема.

Торговля:

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ТД762	♠ К3	1 ♠	2 ♦
♥ ТД4	♥ К7	4 ♠ ¹	4БК
♦ КВ102	♦ ТД974	5 ♣ ²	7 ♦
♣ 8	♣ T752	пас	

- (1) сплинтер, короткость в трефах;
(2) 0 или 3 ключевых карты для бубен.

Торговля:

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 7	♠ Т542	1 ♥	2 ♦
♥ ТД865	♥ К4	3 ♠ ¹	4БК
♦ К8643	♦ ТД952	5 ♣ ²	7 ♦
♣ Т9	♣ К9	пас	

- (1) сплинтер, короткость в пиках;
(2) 0 или 3 ключевых карты для бубен.

После 1 ♠-2 ♥.

Отвечающий показал пять или более червей, 10 или более очков и ожидание лозеров 8 или лучше. Если открывающий имеет поддержку червей, возможности в стандартных методах такие:

1 ♠-2 ♥-3 ♥ – у открывающего 7 лозеров, червовая поддержка, минимум открытия.

1 ♠-2 ♥-4 ♥ – у открывающего 6 лозеров, лучше минимума.

1♠-2♥-4♣ или **4♦** – это сплинтеры с червовой поддержкой, синглет или ренонс в названной масти и рука с 5 лозерами или лучше. Некоторые пары используют сплинтеры на руках с 6 лозерами или лучше и подъем в **4♥** как рука с 6 лозерами без короткости (расклады 5-3-3-2 или 5-4-2-2).

Стандартные методы плохо подходят, когда открывавший имеет 5 пик, 4 червы, лучше, чем 6 лозеров, но без синглета или ренонса. Допустим, вы подняли:

♠ ТДВ43
 ♥ К962
 ♦ ТК
 ♣ 43

Что вам заявить после **1♠-2♥-**? Некоторые игроки изобретают ребид **3♦**, авансовый кюбид с последующей поддержкой червей. Оставляя в стороне сложности, которые вытекают из такого подхода, что вы заявите после **1♠-2♥** без тузов сбоку, например:

♠ ТКВ43
 ♥ КД86
 ♦ К2
 ♣ 43

Пытаясь справиться с такими проблемами, некоторые пары иначе подходят к подъемам на ответ **2♥**:

1♠-2♥-4♥ – у открывавшего минимум, поддержка червей, 7 лозеров.

1♠-2♥-3♥ – у открывавшего фит червей, выше минимума, 6 лозеров или лучше. Подъем в **3♥**, таким образом, форсирует до гейма и предлагает шлем. Сплинтеры **4♣** и **4♦** по-прежнему доступны, и, таким образом, **3♥** имеет тенденцию к представлению более равномерного распределения и приглашает партнера начать кюбиды. С этим подходом вы встаете с облегченным геймом в большом числе случаев (7 лозеров напротив 8), но шлемовая область не страдает.

Пары, использующие два-на-один как форсинг-гейм, принимают тот же подход, показывая минимум открытия через

4♥, а подъем в 3♥ обещает дополнительные ценности и приглашает к кюбидам.

Другие пары, в нежелании иметь дело с такого рода проблемами обращаются к Пресижн и другим системам большой трефы, что оставляет больше места для исследования больших рук, при условии, что оппоненты достаточно деликатны, чтобы удержаться от вмешательства.

Вопросы к главам 4 и 5.

1. Партнер открыл 1♠. Сколько лозеров показаны отвечающим в каждой из этих заявок?

- а. 1♠-3♠ ограниченный подъем;
- б. 1♠-3♠ блокирующий подъем;
- в. 1♠-3♠ форсинг-гейм;

2. Партнер открыл 1♠. Что вы ответите с:

- | | | | |
|------------|------------|------------|------------|
| (а) ♠ K864 | (б) ♠ T982 | (в) ♠ T982 | (г) ♠ T986 |
| ♥ 7 | ♥ K43 | ♥ K43 | ♥ KД4 |
| ♦ T86542 | ♦ Д76 | ♦ ДВ98 | ♦ KB432 |
| ♣ 54 | ♣ B98 | ♣ 76 | ♣ 6 |

3. Вы с партнером используете попытки на длинных мастиах. Что вы заявите как отвечающий на этих руках после 1♠-2♠-3♦-?

- | | | | |
|------------|------------|------------|---------|
| (а) ♠ B732 | (б) ♠ B732 | (в) ♠ ДВ42 | (г) ♠ |
| Д754 | | | Д754 |
| ♥ 74 | ♥ 74 | ♥ 8532 | ♥ B862 |
| ♦ КДВ8 | ♦ 843 | ♦ 7 | ♦ - |
| ♣ 432 | ♣ КДВ8 | ♣ K643 | ♣ B7643 |

4. Вы открылись 1♣ и партнер заявил 1♠. Каков ваш ре-бид?

- | | | | |
|------------|------------|------------|------------|
| (а) ♠ TK43 | (б) ♠ КД73 | (в) ♠ T864 | (г) ♠ B764 |
| ♥ 7 | ♥ 4 | ♥ 752 | ♠ ТК2 |
| ♦ T94 | ♦ K2 | ♦ 8 | ♦ 8 |

♣ ТД873 ♣ ТК8642 ♣ ТКВ94 ♣ ТД963

5. Торговля была 1♠:2♣|3♦. Каков ваш ребид отвечающего на этих руках?

- | | | | |
|----------|-----------|----------|----------|
| (а) ♠ 6 | (б) ♠ B86 | (в) ♠ 6 | (г) ♠ K2 |
| ♥ 743 | ♥ 94 | ♥ КД42 | ♥ ТД3 |
| ♦ ТД3 | ♦ КД82 | ♦ K8 | ♦ 73 |
| ♣ ТВ7642 | ♣ ТД54 | ♣ ТК9762 | ♣ ТК7632 |

Ответы.

1. а. 8 лозеров. б. 8 лозеров. в. 7 лозеров или лучше.
2. а. 4♠ – 7 лозеров. б. 2♠ – 9,5 лозеров. в. 3♠ если это ограниченное поднятие; если нет – заявите 2♦ и поддержите пики позже, так как 10 очков и 8 лозеров слишком хороши для подъема только в 2♠. г. 3♠ если это форсирует, или 4♣ как сплинтер (лучшая заявка, если возможна), или 2♦ и поддержка пик потом с форсирующей заявкой.
3. а. 4♠ – только 1 лозер в пробной масти. б. 3♠ – 3 лозера в пробной масти. в. 4♠ – только 1 лозер в пробной масти. г. 4♠ – нет лозеров в пробной масти.
4. а. 4♠ (или сплинтер 4♥). б. 4♠ (или сплинтер 4♥). в. 2♠. г. 3♠.
5. а. 3♦ – показ стоппера с мыслями о ЗБК, если у партнера задержка червей. б. 4♠, так как у партнера 5 пик. в. 4БК, изучая большой или малый шлем. г. 4♣, форсируя, идя в шлем, но беспокоясь о бубнах; партнера просят начать кюбиды.

Глава 6. Сильные заявки открывавшего.

(1) Реверс открывавшего.

Реверс открывавшего – это заявка на втором уровне в масти, старше масти открытия. Каждый из этих ребидов открывавшего содержит реверс:

1♣	1♠	1♦	2♣	1♦	1♠	1♣	1♥
2♥	...	2♠	...	2♠	...	2♦	...

Реверс показывает руку, которая не сбалансирована, и где младшая масть длиннее. Не реверсируют с мастями равной длины. В стандартных системах реверс показывает около 16-17 очков и более. Эти руки типичны для реверса:

♠ T7	♠ 4	♠ T65	♠ T3	
♥ TD82		♥ KДВ		♥
TB52				
♦ TK765	♦ KДВ2	♦ 8	♦ ТДВ862	
♣ 43	♣ T8765	♣ ТДВ53	♣ 9	

В категориях СТВ реверс должен содержать:

16 очков или лучше (в коем случае счет лозеров может быть 6) или, если менее 16 очков, 5 лозеров или лучше.

Хотя эти руки содержат менее 16 очков, следует открыться 1♦ и дать реверс 2♥ на ответ 1♠, 1БК или 2♣:

♠ 32	♠ 4	♠ 4	♠ 7	
♥ TD83		♥ ТД98		♥ ТДВ10 ♥ КД874
♦ ТКД64	♦ ТКВ853	♦ КДВ974	♦ ТК9432	
♣ 43	♣ 32	♣ 96	♣ 2	

Напротив, следующие руки слишком слабы для открытия 1♦ и реверса 2♥:

(a) ♠ TB	(б) ♠ KД	(в)	♠ ТД	
♥ KB52	♥ T732		♥ KB753	
♦ ТКД64	♦ K86432	♦ B86432		
♣ 43	♣ Д	♣ -		

(а) Или откройтесь сильным 1БК, или после открытия 1♦ заявите 1БК на 1♠. Не заявляйте 2♥ – всего 15 очков, 7 лозеров, минимальная рука.

(б) После открытия 1♦ заявите 2♦ на ответ 1♠, 1БК или 2♣. Не заявляйте 2♥ всего с 14 очками и 6 лозерами. Ниже 16 очков вам надо иметь руку с 5 лозерами или лучше для оправдания реверса.

(в) Откройте 1♥ и затем скажите 2♦, а не сначала 1♦ и реверс 2♥. В этой руке всего 11 очков и 6 лозеров, а длинные масти слишком слабы для оправдания реверса. В то же время не стоит открывать 1♦ и повторять 2♦, так как можно вообще по-

терять черву. Лучше обманите в раскладе, чем рискуйте потерей 5-кардного мажора.

Отвечающий на реверс, если он поддерживает какую-либо из мастей, должен рассматривать руку открывающего как содержащую 5 лозеров. Для отвечающего после реверса лучше всего показывать руку с 6-8 очками через один из слабых ребидов (поддержать вторую масть открывающего, показать предпочтение первой масти открывающего, повторить свою масть или заявить 2БК), или назвать новую масть, или сделать прыжковый ребид, чтобы показать руки с 9 и более очков. Оба из последних сильных ребидов форсируют до гейма.

Если открывающий слышит слабый ребид отвечающего, он обычно пасует с нормальной, 5-лозерной рукой и 16-18 очками, но с 19 очками или более или с 4-лозерной рукой, он должен сделать еще одно движение в сторону гейма.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 7	♠ K9852	1♣	1♠
♥ КДВ2	♥ 87	2♥	3♣
♦ Т83	♦ Д75	пас	
♣ ТД875	♣ В32		

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 7	♠ T9852	1♣	1♠
♥ КДВ2	♥ 76	2♥	3♣
♦ Т8	♦ 954	4♣ ¹	5♣ ²
♣ ТД8754	♣ К32	пас	

(1) всего с 4 лозерами открывающий делает еще одну попытку; 3♦ как стопперная попытка тоже были возможны, но очень большая вероятность того, что придется вырабатывать червовые взятки, делая контракт в БК менее привлекательным;

(2) считая, что открывающий должен иметь 4 лозера для торговли после сайн-офа Востока, Восток может рассчитывать на покрытие двух из этих четырех потерь.

Покрывающие карты.

Концепция "покрывающих карт" была введена Джорджем Розенкранцем как часть его системы Ромекс (Romex System), но она неоценима в любой системе. Покрывающей картой является та, которая ликвидирует лозер в руке партнера. Ваши старшие карты "работают", когда они удаляют лозеры, когда они действуют как покрывающие карты. Ваши старшие карты не работают, происходит удвоение ценностей, когда они не ликвидируют лозеры в руке партнера, не "покрывают" лозеров.

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий Б
♠ 2	♠ T54	♠ КДВ
♥ ТКДВ	♥ 432	♥ 432
♦ ТКДВ1098	♦ 432	♦ 432
♣ 2	♣ T543	♣ КДВ3

Напротив Отвечающего А две руки дают большой шлем. Напротив Отвечающего Б пределом являются 11 взяточ, хотя у Отвечающего Б больше очков. 2 туза Отвечающего А покрывают лозеры открывающего, а ценности Б – нет. Черные масти Отвечающего Б – пример чрезвычайного удвоения.

Когда у партнера известна длинная сильная масть или расклад партнера достаточно хорошо известен (как, например, после реверса, когда у открывающего известно, по крайней мере, 5-4 в названных мастиах), тогда, если вам известно, как много лозеров имеет партнер, вы можете рассчитывать взяточный потенциал двух рук очень просто:

Вычтите свои покрывающие карты из лозеров партнера.

Вычтите ответ из 13. Ответ – число ожидаемых взяточ.

В вышеприведенном примере открывающий имеет 2 лозера. Отвечающий А имеет 2 покрывающие карты. $2-0=0$. 0 лозеров означает 13 берущих. Отвечающий Б не имеет покрывающих карт. $2-0=2$. $13-2=11$. 2 лозера=11 берущих.

Что считать покрывающими картами?

В известных длинных мастях партнера каждый туз, король или дама считаются покрывающими картами. Вне этих мастей – чем ниже онер тем менее он ценен как покрывающая карта. Побочный туз – почти всегда покрывающая карта (может быть и нет, когда партнер имеет там ренонс), король может покрыть лозер, но побочная масть во главе с дамой или валетом имеет для партнера ограниченное значение. Т-К, возможно, покрывают 2 лозера, и К-Д покроют 1 лозер, если только партнер не имеет там синглет. Чем более вы знаете о раскладе партнера, тем лучше будет ваша оценка имеющихся покрывающих карт.

Когда вы очень сильны в побочных мастях, вы часто можете сказать, что все побочные лозеры партнера покрыты. Например, если вы знаете, что у партнера 5 бубен и 4 червы, то вы знаете, что в побочных мастях нет лозеров, если у вас ♠T-К и ♣T-К, или ♠ T-К-Д и ♦T, или ♠T и ♣T-К-Д. Неважно, как распределены черные масти партнера, ваши черные берущие покроют их всех.

Возвращаясь к более раннему примеру, когда реверсирующий открывавший имеет 4 лозера.

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий Б
ОТКР. ОТВ.		

♠ 7	♠ T9852	♠ KB852	1 ♣	1 ♠
♥ KДВ2	♥ 76	♥ 76	2 ♥	3 ♣
♦ T8	♦ 954	♦ 954	4 ♣	?
♣ ТД8754	♣ K32	♣ K32		

Считая, что открывавший показал руку с 4 лозерами, Отвечающий А должен принять инвит, так как 2 из 4 лозеров отвечающего покрыты. Отвечающий Б должен пасовать на 4♣, так как похоже, что полезен только ♣K. Пиковая комбинация может покрыть лозеры, но это не очень вероятно. После очевидной бубновой атаки 5♣ почти безнадежны при Отвечающем Б.

Концепция покрывающих карт наиболее полезна, когда партнер имеет длинную сильную масть, или партнер имеет двухмастку с известными длинами мастер.

обычно проще использовать метод покрывающих карт, так как расклад руки стола часто не будет так важен, как число имеющихся покрывающих карт. Например, после реверса открывавшего (открывающий имеет руку с 5 лозерами), если был обнаружен козырной фит, то следует рассмотреть шлемовые перспективы, если у отвечающего 7 лозеров ($7+5=12$, $24-12=12$ потенциальных взяток) или у отвечающего 4 покрывающие карты (5 лозеров – 4 покрывающие карты = 1 лозер = 12 берущих).

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий Б	Отвечающий В
♠ 32	♠ ТК65	♠ КДВ5	♠ ТК6
♥ ТД65	♥ К7	♥ К7	♥ К73
♦ КДВ74	♦ Т852	♦ Т852	♦ Т852
♣ Т8	♣ 642	♣ В64	♣ 642

Бубновый фит и очки во всех случаях одинаковые. Отвечающие А и Б имеют по 7 лозеров, но 6♦ – хорошая заявка только напротив А. Отвечающий А покрывает 4 лозера, а Отвечающий Б – только 3 лозера (и почти наверняка трефовая атака положит контракт). Отвечающий В имеет 8 лозеров, и, тем не менее, 6♦ – по-прежнему оказываются выкладными, так как Отвечающий В способен покрыть 4 лозера. СТВ в данном случае не являются определяющим фактором.

(2) Прыжковые ребиды открывавшего.

До обнаружения козырного фита СТВ не работает. В то же время, сила открывавшего может быть оценена по выбранному ребиду, и, следовательно, можно подсчитать лозеры открывавшего.

После ответа на первом уровне ребиды открывавшего в своей масти почти всегда основаны на 6-картной масти и длиннее. Диапазоны:

Простой ребид (например, 1♦-1♥-2♦) = 12-15 очков, 6-7 лозеров.

7 лозеров:	♠ КД	6 лозеров:	♠ ТК4
	♥ К3		♥ 73

♦ T96542	♦ ТД8654
♣ 743	♣ 43

Прыжковый ребид (например, 1♦-1♥-3♦) = 16=18 очков, 5-6 лозеров.

6 лозеров: ♠ T83	5 лозеров: ♠ B42
♥ TB	♥ 4
♦ КДВ986	♦ ТКД876
♣ B8	♣ ТД8

Открывающий может сделать ребид прыжком в масти открытия с менее, чем 16 очками, но при этом рука должна содержать только 5 лозеров, а не 6. Лишняя игровая взятка – компенсация за меньшие онерные ценности. После 1♦-1♥ было бы слишком скромно заявить жалкие 2♦ на таких руках:

5 лозеров: ♠ 2	5 лозеров: ♠ T
♥ 32	♥ 74
♦ ТК98643	♦ ТКДВ86
♣ ТД8	♣ 8643

Когда масть открывющего – мажор, его ребиды следуют тем же законам:

Минимальный ребид (например, 1♥-1♠-2♥) = минимум открытия, 6-7 лозеров.

Прыжковый ребид (например, 1♥-1♠-3♥) = сильное открытие, 5-6 лозеров.

Геймовый ребид (например, 1♥-1♠-4♥) = максимальное открытие, 4 лозера.

Например:

- ♠ 4
- ♥ КДВ10832
- ♦ КДВ
- ♣ Т3

После 1♥-1♠ ребид 3♥ не оправдал бы такую 4-лозерную руку. Ребид 4♥.

После прыжкового ребида открывющего (например, 1♣-1♦-3♣ или 1♥-1♠-3♥), если отвечающий имеет фит в масти открывющего, отвечающий должен исследовать шлем с 7 лозера-

ми или лучше или с 4 покрывающими картами или лучше. После геймового ребида открывающего (например, 1♥-1♠-4♥) отвечающий с поддержкой масти открывающего должен исследовать шлемовые шансы, имея 8 или лучше лозеров или 3 покрывающие карты или лучше.

В стандартных методах нет ребида, который бы справился с одномастной рукой открывающего, имеющего длинный минор и 4 лозера. Последовательности вроде 1♣-1♠-3♣ или 1♦-1♠-3♦ не форсирует, и нельзя позволить себе бросаемую заявку с 4 лозерами, имея отвечающего с, как минимум, 6 очками. Игроки, которые открывают на таких руках 1♣ или 1♦ пытаются вывернуться далее через прыжок в другую масть или отчаянный бросок в ЗБК.

Открытия на втором уровне в Аколе, показывающие 8-9 игровых взяток (смотрите ниже в этой главе) обращаются с такими руками более эффективно. Стандартная система, которая часто открывает 4-лозерные руки бросаемыми открытиями на 1 уровне, менее, чем удовлетворительна, так как можно быть легко запасованным на 1 уровне и упустить гейм. Форсирующее открытие 1♣ или сильное 1♣ или открытия на втором уровне Бенджамина (Benjamin) могут работать гораздо эффективнее в этой области.

Этот расклад из недавнего чемпионата иллюстрирует недостаток супер-сильных открытий на втором уровне:

♠ TK93	♠ ДВ74
♥ TK4	♥ 98
♦ TK1097	♦ 32
♣ 2	♣ B7654

За одним столом Запад открыл 1♦ и это было запасовано! Другой стол достиг амбициозных 6♠, которые делались, так как пики были 3 – 2, бубны 3 – 3 и червы 4 – 4. Этот расклад снова обсуждается в гл. 10. Определенно, 4♠ – великолепный контракт на этой карте, но вы не можете винить Восток за пас на 1♦. Дайте ему не более, чем

♠ ДВ1074

♥ 98
 ♦ 32
 ♣ 8764

и 6♠ – хороший контракт, в то время, как 1♦ открывающего никуда не делась.

(3) Прыжок открывающего в другую масть.

В стандартных системах это показывает от 19 очков и форсирует до гейма. СТВ должен быть 4-5 лозеров. Когда есть 19 и более очков, допустимо иметь 5 лозеров, но с меньшим числом очков такой прыжок допустим только с менее, чем 5 лозерами. Было бы неразумно делать бросаемую заявку на руке с 4-4,5 лозерами. Как указано выше, современные системы склоняются к удалению рук с 4 лозерами из нефорсирующих открытий на 1 уровне, и прыжок в новую масть может быть сделан для показа 19 очков и более с 5 лозерами и любую силу с 4,5 лозерами.

Некоторые системы могут особо оговаривать требования к прыжкам в новую масть, и следует соответственно изменить счет лозеров. Например, прыжок в новую масть в Пресижн, где открытие ограничено максимум 15 очками, показывает руку с 14-15 очками с раскладом 5-5. Лозеры для торговли по Пресижн 1♥-1♠-3♣ – 5 штук. Другие системы вообще обходятся без необходимости сильного прыжка в новую масть. Некоторые системы играют блокирующие прыжки (0-5 очков или, возможно, 6-9 очков), а другие используют конструктивные прыжки в новую масть (около 10-12).

В стандартных системах каждая из этих рук стоит открытия 1♥ с последующим прыжком в 3♣ на ответ 1♠ или 1БК:

♠ В3	♠ КД	♠ К8	♠ 7
♥ ТВ864	♥ ТК1092	♥ ТК1092	♥ ТД10962
♦ КД	♦ 64	♦ 6	♦ 4

♣ ТКДВ ♣ ТДВ10 ♣ ТДВ102 ♣ ТКВ103

После прыжка в новую масть отвечающий должен стремиться к шлему с фитом в одной из мастей партнера, имея 8 лозеров или лучше или 3 покрывающие карты или лучше.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 72	♠ T8643	1♥	1♠
♥ ТКД62	♥ 73	3♦	4♦
♦ TB1083	♦ КД94	4♥ ¹	4♠ ¹
♣ Т	♣ 42	4БК ²	5♠ ³
		5БК ⁴	6♣ ⁵
		6♦ ⁶	пас

- (1) кубид;
- (2) вопрос о ключевых картах;
- (3) 2 ключевые карты + козырная дама;
- (4) вопрос о королях;
- (5) нет королей, кроме ♦K;
- (6) вероятна пиковая потеря.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 72	♠ T8643	1♥	1♠
♥ ТКД62	♥ 73	3♦	4♦
♦ TB1082	♦ КД94	4♥	4♠
♣ Т	♣ K2	4БК	5♠
		5БК	6♦
		7♦	пас

торговля идентична предыдущей, за исключением того, что ответ на 5БК выявляет одного короля; Запад понимает, что независимо от того, пиковый это король или трефовый, он позаботится о пиковом лозере.

(4) Сильные открытия.

(а) Форсинг-гейм.

Почти в каждой системе есть, как минимум, одна заявка или секвенция форсирующих заявок, которая приводит пару к

гейму. В стандартных системах это могут быть открытия $2\spadesuit/2\heartsuit/2\clubsuit/2\spadesuit$, каждое из которых форсирует гейм, или может быть так, что только $2\clubsuit$ (или $2\spadesuit$) форсирует до гейма. В стандартном Пресижн такие гигантские руки показываются открытием $1\clubsuit$ (форсирует) с последующим прыжковым ребидом на негатив $1\spadesuit$ (например, $1\clubsuit-1\spadesuit-2\spadesuit$).

Форсирующее до гейма открытие обычно является рукой, содержащей от 22 очков, но если там только 22-23 очка, расклад будет неравномерным. Форсинг до гейма гарантирован, когда рука имеет менее 22 очков, если в ней 3 лозера или лучше. Все данные руки удовлетворяют критерию форсинг-гейма:

Рука А	Рука Б	Рука В	Рука Д
\spadesuit ТКДВ	\spadesuit ТКДВ8	\spadesuit ТКДВ8	\spadesuit ТКДВ8
\heartsuit ТК7	\heartsuit ТКД4		\heartsuit ТКД42
TK9876			\heartsuit
\diamond TK8	\diamond 73	\diamond 73	\diamond 3
\clubsuit T54	\clubsuit T2	\clubsuit 2	\clubsuit 2

Рука А: имеет 4 лозера, но с 28 очками необходимо форсировать до гейма.

Рука Б: проходит и по очкам, и по лозерам.

Рука В: всего 19 очков, но с 3 лозерами оправдан форсинг-гейм.

Рука Д: всего 17 очков, но с 3 лозерами слишком рискованно открывать $1\heartsuit$.

Позитивный ответ на форсинг-гейм обычно основан на 1,5 быстрых взятках (Т и К) или лучше. Это обычно эквивалентно двум покрывающим картам или лучше, и, таким образом, шлем очень вероятен, если на свет появится козырной фит. Открывающий должен иметь 3 лозера, а отвечающий может покрыть 2 из них.

(б) 2 по Аколу.

В этой системе открытия $2\spadesuit/2\heartsuit/2\spadesuit$ показывают около 8-9 игровых взяток, другими словами, 4-5 лозеров. Эти открытия форсируют на 1 круг. Негативным ответом является 2БК, в то

время как положительный ответ (снова основанный на 1,5 быстрых взяток или лучше) приводит пару к гейму. С фитом для открывавшего отвечающий может исследовать шлем с 8 лозерами или 3 покрывающими картами и может быть уверен в шлемовом потенциале с 7 лозерами или лучше или 4 покрывающими картами или лучше.

Торгующие Акол открывают 2♣, форсинг-гейм, на руках с 23 очками или лучше или руках с 10 игровыми взятками (3 лозерами) или лучше.

(в) 2 по Бенджаминау.

Это система с открытиями на 2 уровне, которые соединяют 2 в мажорах (открытия 2♠ или 2♥ на 6-10 очках – см. следующую главу) с открытиями на 2 уровне по Аколу во всех мастих (покрываются открытием 2♣) и открытием на форсирующей до гейма в руке (покрывается открытием 2♦). Этот метод превосходит стандартные 2 по Аколу, так как позволяет открывавшему описать руку с 8-9 лозерами и длинной трефой и дает гораздо лучшее описание игровой силы одномастных рук после открытия 2♣.

Руки с 8 или менее игровыми взятками (5 или более лозеров) открываются на первом уровне. Так как партнеру нужно покрыть минимум 2 лозера для гейма напротив руки с 5 лозерами, партнер должен будет иметь нормальные ценности для ответа на открытие на первом уровне (6 очков или более). Если партнер пасует, мало шансов, что упущен хороший гейм при 5-лозерной руке.

Открытие 2♣ по Бенджаминау лучше всего играть, показывая 8,5-9,5 игровых взяток (4,5-3,5 лозеров). Ребид открывавшего точно ограничивает его одномастную карту:

2♣-2♦-2♥/2♠ – 8,5 игровых взяток. Не форсирует, но отвечающий продолжает торговлю с 1 покрывающей картой или лучше, или даже всего лишь с потенциалом одной взятки.

2♣-2♦-3♥/3♠ – 9 игровых взяток (4 лозера). Не форсирует, но отвечающий пасует только тогда, когда нет никаких перспектив на взятку. Даже всего лишь с потенциалом покрываю-

щей карты, например, король сбоку, отвечающему надо торговать гейм в масти открывшего.

2♣-2♦-4♥/4♠ – 9,5 игровых взяток. Шансы на гейм не хуже 50%. С 10 игровыми взятками (3 лозерами) или лучше, лучше используйте форсинг-гейм 2♦, так как ребид открывшего 2♣ не форсирует, а 2♦ дадут отвечающему лучшую оценку шлемового потенциала. Как вы справитесь с такой рукой:

♠ ТКВ
 ♥ КДВ10752
 ♦ 9
 ♣ ТД

Лучше открыть 2♣ и заявить 4♥ на негатив 2♦. На позитивный ответ идите к шлему. Гейм может и сесть, но с 9 берущими и потенциалом на 10-ю взятку при пиковом или трефовом ходе, шансы на успех слишком высоки, чтобы рисковать быть брошенным ниже гейма. Когда от партнера нужна всего одна подходящая дама, здесь ♠Д, для гейма, не делайте заявку ниже гейма, которую могут бросить.

Примеры использования открытия 2♣ Бенджамина.

Запад	Восток
♠ Т3	♠ 872
♥ ТКВ1065	♥ 43
♦ ТК2	♦ 6543
♣ 43	♣ B876

Запад	Восток
2♣ ¹	2♦
2♥ ²	пас

- (1) 4,5 лозеров.
- (2) все выше 2♥ в опасности.

Запад	Восток
♠ Т	♠ K8752
♥ ТКВ1065	♥ Д3
♦ ТК2	♦ 75
♣ 843	♣ 965

Запад	Восток
2♣	2♦
2♥	2♠
3♥	4♥ ¹
пас	

- (1) у Востока лучше, чем одна покрывающая карта.

Запад	Восток
♠ T3	♠ 8762
♥ ТКДВ432	♥ 65
♦ T2	♦ 8743
♣ 43	♣ 876

Запад	Восток
2♣	2♦
3♥ ¹	пас ²

(1) показывает 4 лозера.

(2) никаких перспектив взятки.

Запад	Восток
♠ T3	♠ K76
♥ ТКДВ432	♥ 65
♦ T2	♦ 743
♣ 43	♣ 87652

Запад	Восток
2♣	2♦
3♥	4♥ ¹
пас	

(1) ♠K – достаточный потенциал.

Запад	Восток
♠ T3	♠ 2
♥ ТКДВ432	♥ 65
♦ T2	♦ 87654
♣ 43	♣ B9652

Запад	Восток
2♣	2♦
3♥	4♥ ¹
пас	

(1) Восток не уверен во взятке, но потенциал оправдывает назначение 4♥. Если бы Запад имел голого ♠T, или дублет ♠T-K, или ♠K-Д-В, так что Восток не имел бы убиточного потенциала в пике, контракт 4♥ был бы положен.

Запад	Восток
♠ T32	♠ -
♥ ТКДВ432	♥ 865
♦ T	♦ 87654
♣ 43	♣ T9652

Запад	Восток
2♣	2♦
3♥	4♠ ¹
4БК ²	5♦ ³
6♥	пас

(1) сплинтер, показывающий поддержку червей + синглет или реноанс пик.

(2) менее, чем с 2 пиковыми убитками, Запад остановился бы в 5♥.

(3) одна ключевая карта.

2♣ Бенджамина также хорошо работают для рук с длинным минором. Игроки, использующие 2 Бенджамина, могут играть открытие 2БК для показа равномерных 21-22 очков, а 2♦ с последующим ребидом 2БК на негатив 2♥ могут использоваться для равномерных рук с 23-24 очками. При такой структуре, и если пара не нуждается в секвенции 2♣-2♦-2БК для других целей, открывавший может показывать сильную минорную руку следующим образом:

2♣-2♦-2БК = 8 взяток в БК, включая сильный минор;

2♣-2♦-3БК = 9 взяток в БК, включая сильный минор;

2♣-2♦-3♣/3♦ предполагает, что либо минор не прочный, либо расклад руки не вызывает к игре в БК.

(5) Причудливые расклады у открывавшего.

Руки с 11 или более игровыми взятками очень редки, но с таким малым числом лозеров, шлем возможен напротив почти что ничего. Когда открывший форсинг-геймом лезет на 5-й уровень вопреки отсутствию поддержки партнера, открывавший должен иметь не более 2 лозеров. С 3 лозерами и нулевыми обещаниями партнера, открывавший должен встать в гейме. Например:

Запад	Восток
♠ ТКДВ8	♠ 43
♥ ТКД62	♥ 9854
♦ Т	♦ 765
♣ Д3	♣ B876

Запад	Восток
2♦ ¹	2♥ ²
2♠	2БК
3♠	4♥ ³
5♦ ⁴	5♥
пас	

- (1) форсинг-гейм Бенджамина.
- (2) ненатуральный негативный ответ.
- (3) поддержка, нет туза для кюбida.
- (4) кюбид, отрицающий ♣T.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ТКДВ8	♠ 43	2♦ ¹	2♥ ²
♥ ТКД62	♥ 9854	2♠	2БК
♦ Т	♦ 765	3♥	4♥ ³
♣ Д3	♣ K876	5♦ ⁴	6♥ ⁵
		пас	

- (1) форсинг-гейм Бенджамина.
- (2) ненатуральный негативный ответ.
- (3) поддержка, нет туза для кюбida.
- (4) кюбид, отрицающий ♣T.
- (5) контроль треф, контроль в неназванной масти может быть тем, что ждет партнер.

Когда открывший форсинг-геймом торгуется до 6 уровня при ничего не обещавшем партнере, здесь не будет двух быстрых потерь. От открывающего можно ждать 12 берущих в руке или 11 точных берущих и не хуже 50% шанса на 12 взятку. Отвечающий выбирает предпочтаемый шлемик (если открывающий называл 2 масти), но должен поставить большой шлем с берущей (Т, К или Д) в одной из мастей, названных партнером. Однако, только покрывающая карта в масти партнера дает на это право. Берущие в побочных мастях почти наверняка бесполезны ("удвоение").

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий	Б
Отвечающий В			
♠ ТК	♠ 6432	♠ 6432	♠ 6432
♥ ТДВ108765	♥ -	♥ 43	♥ К3
♦ ТКД	♦ 87642	♦ 872	♦ 872
♣ -	♣ 9864	♣ TB74	♣ 9864

Открывающий начинает с форсинг-гейма и назначает 6♥ на негатив отвечающего (например, 2♣-2♦-6♥). Отвечающие А и Б пасуют, но Отвечающий В с точной покрывающей картой в лице короля червей поднимает в выкладные 7♥. Здесь ♥K стоит больше, чем ♣T-К-Д-В.

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий	Б
Отвечающий В			
♠ ТКДВ102	♠ 65	♠ 65	
♥ КДВ1065	♥ 843	♥ 84	♦ 7642
♦ Т	♦ 7642	♦ 7642	♦ 7642
♣ -	♣ 8732	♣ T732	♣ 8732

Открывающий начинает с форсинг-гейма, дает ребид в пиках на негативный ответ и продолжает 6♥ на следующем круге (например, 2♣-2♦-2♠-2БК-6♥). После такого начала, Отвечающий А пасует (предпочитает червы пикам), Отвечающий Б назначает 6♠ (предпочтение пик) и Отвечающий В поднимает в 7♥, так как имеется точная покрывающая карта, имеется в наличии. Заметьте, что ♥T Отвечающего В достаточен для оправдания заказа большого шлема, а ♣T Отвечающего Б пропадает. Он ничего не добавляет к взяточному потенциалу пары. Не все тузы равны.

С 13 взятками в руке (или подобием того) открывавший может прыгнуть в большой шлем. Отвечающий пасует или дает предпочтение, если открывавший торговал 2 масти. Эта рука возникла в финале соревнования ведущих команд. Как вы боретесь?

- ♠ ТКДВ63
- ♥ ТКДВ62
- ♦ Т
- ♣ -

За одним столом игрок, имеющий эти карты открыл 7♠. Как же неприятно ему было, когда партнер выложил на стол:

- ♠ 2
- ♥ 10854

♦ 74

♣ КД7653

Да, пики действительно легли 5 – 1, и открывший 7♠ все-го лишь получил то, что заслужил, сев в 7♠ при элементарных 7♥. Лучшим подходом было бы: 2♣ (форсинг-гейм): 2♦(негатив)-2♠-3♣-7♥-пас. Если бы отвечающий предпочитал пики, он мог бы заявить 7♠ на 7♥.

(6) Менее причудливые карты открывающего.

Руки, которые содержат 10 или более карт в 2 мастих могут быть причудливыми (freak). Это 5-5, 6-4, 6-5 и более резкие расклады. Когда партнер проявляет один из таких раскладов, и у вас поддержка в одну из его мастей, будьте энтузиастом по поводу тузов, королей и дам в его мастих, но в боковых мастих реагируйте только на тузов или Т-К. Комбинация К-Д в побочной масти может покрыть лозер, но есть хороший шанс, что напротив синглет, так что К-Д не покроют этот лозер. Комбинации хуже К-Д почти всегда дублируются и, таким образом, пропадают.

Допустим, вы знаете, что у партнера 6-5 в черве и трефе. Если ваши ценности включают ♠T-К и ♦T-К, два короля, возможно пропадут. Они – удвоение, так как партнер имеет всего 2 карты вне длинных мастей, а у вас 4 старшие карты для покрытия 2 лозеров. Две из ваших старших карт не нужны. Один король в одной из мастей партнера был бы не менее ценен, чем 2 короля сбоку.

Когда партнер открыл торговлю и выявил 5-5, или 6-5, или похожий расклад, вы будете ожидать от партнера менее 7 лозеров даже для рук с минимальными очками для открытия. Причина в том, что резкий расклад уже удалил 2 или 3 лозера (из обычных 7 лозеров для минимума открытия), благодаря лишним картам в длинных мастях. Например:

Рука 1
♠ 76

Рука2
♠ T6

Рука3
♠ T6

Рука4
♠ 6

♥ 85432	♥ 85432	♥ КД543	♥ КД8543
♦ 97543	♦ К7543	♦ К7543	♦ ТК754
♣ 6	♣ 6	♣ 6	♣ 6
9 лозеров	7 лозеров	5 лозеров	4 лозера

Рука 1 показывает, что ярборо 5-5 содержит только 9 лозеров (а ярборо 6-5 имело бы только 8 лозеров).

Рука 2 имеет всего 7 лозеров, но вам не стоит мечтать об открытии заявкой 1♥. У вас всего 7 очков, а это не достаточно сильно для открытия на первом уровне. Очки определяют открытие – лозеры становятся важны, когда стало известно о козырном фите. Однако, так как 5-5 имеет при 7 очках всего 7 лозеров, легко оценить, что открывающая рука с раскладом 5-5 значительно лучше.

Рука 3 – нормальное минимальное открытие с 5-5. Здесь 12 скромных очков, но счет лозеров всего 5. Рука будет стоящей, если существует козырной фит. Ожидайте от 5-5 с минимумом очков открытия 5-6 лозеров, а не 7-8.

Рука 4 имеет расклад 6-5 всего с 12 очками, но там всего 4 лозера: рука с фантастическим потенциалом, если обнаружен козырной фит, но рука, которая будет плохо работать, если нет козырного фита. Ожидайте от 6-5 с минимумом очков открытия 4-5 лозеров, а не 7-8.

Из-за отличного игрового потенциала раскладов 5-5 и 6-5 и большой вероятности, что партнер сможет поддержать одну из мастей, если короток в другой, некоторые пары имеют специфические открывающие заявки для описания раскладов 6-5 или 5-5 с менее, чем обычными ценностями для открытия, скажем, 6-10 очков. Если ваша система может обойтись без открытия 2БК и не нуждается в 2♠ и 2♥ для описания слабых двух, вы можете применить эти открытия для слабых, резких двухмасток.

Если партнер открыл нормальной заявкой на первом уровне, и позже выясняется, что у него 6-5 или 5-5, то если отвечающий может поддержать одну из этих мастей, он должен рассчитывать потенциал пары, считая лозеры открывающего и используя покрывающие карты в руке, вместо своих лозеров. Например:

Запад	Восток
♠ КД763	♠ 92
♥ Т9843	♥ К76
♦ К2	♦ Т83
♣ 2	♣ ТД743

Запад	Восток
1♠	2♣
2♥	2БК/3♦ ¹
3♥	4♥

(1) используйте 2БК, если форсирует, если нет – предпоптите 3♦ - форсинг четвертой мастей.

Работая на СТВ, кажется, что у этих рук шлемовый потенциал (5+7=12, 24-12=12 взяток). Кое-где именно такой поверхностный анализ создает СТВ плохую репутацию. Причиной безнадежности шлема (и даже за гейм может быть борьба, если карты плохо лежат) является удвоение в трефе. ♣Д – неработающая ценность. Во главе подхода Востока после ребида 3♥ должно быть: "У партнера 5-5 и минимум. Я могу ожидать 5 или 6 лозеров. Сколько у меня покрывающих карт(ПК)? ♥К и 2 туза дают 3 ПК, но я не могу считать ♣Д как ПК при 5-5 в мажорах. Вычитание 3 покрывающих карт 5-6 лозеров партнера оставляет 2-3 лозера, достаточно для гейма, но не для шлема.

Запад	Восток
♠ КД943	♠ Т52
♥ 8	♥ KB1074
♦ ТДВ642	♦ 73
♣ 3	♣ ТВ6

Запад	Восток
1♦	1♥
1♠	2БК ¹
3♠	4♠
	пас

(1) Если 2БК не форсирует, используйте 2♣ как форсинг четвертой мастью (на что Запад заявил бы 2♠).

Снова счет лозеров мог бы дать ложное представление о шлемовом потенциале. После повторения пик Западом, Восток знает о 6-5 и должен положить Западу 4-5 лозеров для минимального 6-5. Восток может рассчитывать только на 2 ПК (♥К-В-10 не могут сойти за покрывающую карту, когда Запад, похоже, имеет синглет или ренонс в черве), и, таким образом, встает

только в гейме. Заметьте, что если бы Восток имел ♥T вместо ♦K-B, то он имел бы 3 ПК на тех же очках и должен был бы исследовать шлем. В этой ситуации 6♠ были бы действительно отличным контрактом.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ TK754	♠ 863	1♥	2♣
♥ T86532	♥ 7	2♠	2БК/3♦ ¹
♦ 6	♦ T75	3♠	4♠
♣ 5	♣ TKB874	пас	

Рассуждения Востока здесь были бы схожи с предыдущими ситуациями. 3♠ Запада подтвердили расклад 6-5. Восток может сосчитать только 2 ПК – 2 туза в боковых мастих, К-В в трефе являются дублированием. Всего с двумя ПК напротив ожидаемых 4-5 лозеров для минимального открытия на 6-5 Восток не должен более чем поставить гейм.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ Д10765	♠ ТК	1♦	1♥
♥ 3	♥ Т9874	1♠	2БК (или 2♣)
♦ ТДВ943	♦ К75	3♠	4♦ ¹
♣ Т	♣ К64	4БК ²	5♣ ³
-----	-----	5♠ ⁴	6♦ ⁵
4 лозера	6 лозеров	7♦ ⁶	пас

(1) Восток может сосчитать 4 ПК (♠T-K, ♥T и ♦K – король треф является удвоением). Кладя открывающему 4-5 лозеров за минимум 6-5, Восток может видеть очень сильный шлемовый потенциал. 4♦ согласует бубну и приглашает в шлем. Поддержка минора на четвертом уровне обычно играется как форсинг-гейм и предложение шлема.

(2) Запад использует 4БК, Римский Блеквуд.

(3) 5♣ показывают 0 или 3 ключевые карты, очевидно 3, ввиду шлемового предложения.

(4) Найдя все ключевые карты, Запад может сказать, что есть еще одна критическая карта – король пик. 5♠ – аскинг-бид в пиках.

(5) Восток показывает ♠K назначением 6♦ (шаг 3). 5БК (шаг 1) не показали бы контроля 2 класса в пиках, 6♣ (шаг 2) показал бы ♠D, а 6♥ (шаг 4) показал бы и ♠K, и ♠D. Когда ас-кинг-бид делается выше уровня 5 в согласованной масти, принимается, что задающий знает расположение ключевой карты, тузов и спрашивает о короле или даме в боковой масти.

(6) Когда у вас хороший козырной фит и вы можете сказать, что нет потерь в первых трех кругах любой масти, большой шлем является хорошей ставкой. Запад локализовал ♠T-K, ♥T и ♦K, что говорит Западу об отсутствии потерь в первых трех кругах любой масти. Таким образом, с 7♦ все должно быть в порядке.

Вопросы.

1. Сколько лозеров открывающий показывает путем
 - а. Реверса
 - б. Прыжка в новую масть.
 - в. Форсинг-гейма 2♣.
 - г. Прыжкового ребида в масти открытия.
 - д. Расклада 5-5 и минимум открытия.
 - е. Распределения 6-5 и минимума открытия.

2. Партнер показал руку с 5 пиками и 5 червями. Оцените эти 13-очковые руки в порядке полезности для контракта в червах.

(а) ♠ 7	(б) ♠ 7	(в) ♠ 7	(г) ♠ 7
♥ 872	♥ 872	♥ KД8	♥ KB2
♦ TKB64	♦ TK864	♦ T8642	♦ KДB64
♣ KД73	♣ ТД73	♣ T873	♣

ДВ73

Рука (в) наиболее ценна с 4 ПК для червового контракта. Ни одна из старших фигур не пропадает. Следом идет (б), которая имеет 3 ПК, удаляя все потери открывающего в минорах, но ♣D пропадает. Рука (а) идет третьей, всего 2 ПК. Или ♦K или трефовые ценности пропадают. Рука (д) – самая плохая, всего с одной – король червей – гарантированной ПК. Если у открыва-

ющего 1 бубна и 2 трефы, ни одна из карт отвечающего в мино-ре не покрывает какого-либо лозера открывшего.

Глава 7. Слабые два и другие блоки.

(1) Слабые два.

При дисциплинированном использовании слабые два ведут к аккуратному оцениванию по СТВ. Требования к дисциплинированным слабым двум (на первой и второй руке) следующие:

- около 6-10 фигурных очков;
- хорошая 6-картная масть во главе с Д-10 или лучше;
- нет четырех карт в другом мажоре;
- нет ренонса или двух синглетов.

При таких критериях нормальные слабые два будут иметь 7 лозеров (максимум) или 8 лозеров (минимум). Например:

♠ ДВ10853	♠ 92	♠ КД10942	♠ 92
♥ 7	♥ КДВ853	♥ 7	♥ ТКД876
♦ T42	♦ В103	♦ Т43	♦ 43
♣ 653	♣ 74	♣ 642	♣ 642
-----	-----	-----	-----
8 лозеров,	8 лозеров,	7 лозеров,	7 лозеров,
мин. 2♠	мин. 2♥	макс. 2♠	макс. 2♥

Если рука содержит реноанс или 2 синглета, игровая сила резко поднимется и это дает слабым двум слишком широкий диапазон:

♠ КД10964
♥ 7
♦ ДВ982
♣ 7

Эта рука содержит 5 лозеров и слишком хороша для слабых двух. Также она может сыграть в бубнах. В идеале в вашей системе должно быть открытие, показывающее слабую двухмастку, но если нет, или пасуйте, или открывайте 4♠, а не 2♠.

♠ -
♥ КД10753

♦ 642

♣ T983

Эта рука имеет 6 лозеров и слишком хороша для слабых двух. Напротив Т-х-х в червах и К-х в трефах гейм будет хорошей ставкой. Вместо слабых 2♥, откройте 1♥, или 3♥, или, в благоприятной зональности, 4♥.

На каком уровне открываться?

С хорошим 6-картым мажором и 10-12 очками можно открываться и на 1 уровне, вопреки небольшой недостаче фигурных очков. Когда следует выбрать открытие на первом уровне, а когда надо предпочесть слабые два?

10-12 очков и 6 лозеров: всегда предпочтайте открываться на 1 уровне.

до 10 очков и 7 лозеров: открывайте слабыми 2.

11-12 очков и 7 лозеров: открывайте на 1 уровне.

10-12 очков и 8 лозеров: открывайте слабыми 2.

♠ T109842

♥ 3

♦ КДВ5

♣ 52

♠ 86

♥ TB8643

♦ КДВ

♣ 52

♠ T98542

♥ B7

♦ КД

♣ B54

♠ КД

♥ ДВ10864

♦ B53

♣ ДВ

10 очков, 11 очков, 11 очков, 12 очков,
6 лозеров, 1♠ 7 лозеров, 1♥ 8 лозеров, 2♠ 8 лозеров, 2♥

Для оценки относительной силы этих рук положите партнеру К-х в козырях, ♣T-К и другого туза и измерьте шансы сделать гейм на каждой из приведенных рук. Напротив 8-лозерных рук у гейма плохие перспективы, вопреки счету очков.

Ответы на слабые два.

С 3-картной или лучшей поддержкой используйте СТВ.

С 3-картной поддержкой есть 9-картный фит, и СТВ – лучший гид, чем счет очков. Поскольку слабые два должны со-

держать 7-8 лозеров, стратегия отвечающего легко рассчитывается.

С 8 лозерами или хуже:

С 7 лозерами:

пас ($8+7=15$, $24-15=9$)

приглашение к гейму;
назначайте гейм на
максимальный ответ, но
давайте сайн-офф на третьем
уровне при минимуме.

С 6 лозерами:
($6+8=14$, $24-14=10$).

С 5 лозерами:
назначайте шлем

назначайте гейм

исследуйте шлем,

напротив максимума, если не
отсутствуют 2 ключевые кар-
ты.

С 4 лозерами или лучше:
настаивайте на шлеме,
если только не отсутствуют
2 ключевые карты;

если присутствуют все ключе-
вые

карты, вы сможете насчитать
взятки на большой шлем.

Что должен заявить каждый из отвечающих?

Открывающий Отвечающий А Отвечающий Б

Отвечающий В

♠ КД10752	♠ T86	♠ T86	♠ T86
♥ T4	♥ 75	♥ 5	♥ 7
♦ 93	♦ TK85	♦ TK854	♦ K854
♣ 432	♣ 8765	♣ 8765	♣ ТД965

Максимум 2♠

Отвечающий А имеет 8 лозеров и должен пасовать на 2♠.

Отвечающий Б имеет 7 лозеров и должен инвитировать к гейму. Узнав, что у открывающего максимум, Отвечающий Б должен заявить 4♠. Если бы открывающий показал минимум,

Отвечающий Б дал бы сайн-офф 3♠. Замените ♥T открывавшего на ♥D и 9 взяток были бы пределом.

Отвечающий В имеет 6 лозеров и должен заявить 4♠. Гейм очень вероятен, хотя и не гарантирован напротив максимума открывавшего и должен быть честным шансом напротив минимума.

Если отвечающий удовлетворителен для открывавшего – дублетная поддержка.

Поскольку диапазон открывавшего 7-8 лозеров, он будет иметь 5-6 игровых взяток. Так как отвечающий имеет только дублетную поддержку для открывавшего и малые или никакие шансы на убитки лозеров открывавшего, лучше рассчитывать шансы на гейм или шлем, используя счет ПК, а не лозеров.

Таким образом:

С менее, чем 3,5 ПК: Пас. Шансы на гейм меньше половины.

С 3,5-4 ПК: Приглашайте к гейму.

С 4,5-5,5 ПК: Назначайте гейм. Шансы 50% или лучше.

С 6 или более ПК: Исследуйте шлемовый потенциал.

Отвечающий не имеет фита для открывавшего – синглет или реноанс в масти открывавшего.

Не используйте СТВ. Обычно вы должны пасовать на слабые 2 при мисфите, если только у вас не 16 фигурных очков или лучше (поскольку максимум открывавшего ожидается около 10), и нужен полный геймовый набор очков, когда руки не сфитованы.

Отвечающий хочет исследовать геймовый или шлемовый потенциал.

Ваше исследование гейма или шлема напротив слабых 2 будет оговорено системой. Среди лучших конвенций для этого – заявка 2БК Огаста (Ogust). После 2♠/2♥-2БК открывавший описывает силу руки и количество старших карт в длинной масти:

3♣ = минимальная рука, 1 старший онер;

3♦ = минимальная рука, 2 старших онера;

3♥ = максимальная рука, 1 старший онер;

3♠ = максимальная рука, 2 старших онера;

3БК = максимальная рука, масть, возглавляемая Т-К-Д.

Онерами, учитываемыми для ответа, являются только туз, король и дама. Не считайте валета для вышеуказанных ответов. Мнемоническим правилом для этой конвенции является: Миноры минимальны, 1-2-1-2-3, где числа относятся к старшим фигурам в каждом из пяти возможных ответов. Если открывающий находится между минимумом и максимумом, рассматривайте 8 очков и 7 лозеров как максимум, и 8 очков и 8 лозеров как минимум. В редких случаях открывающий может использовать слабые 2 с 7-картонной мастю, когда рука не подходит под открытие на 3 уровне. Например, в зоне было бы осмысленное открыться 2♠ с

♠ КДВ10532

♥ B3

♦ 82

♣ 95

Эта рука не имеет 7-взяточного потенциала (6 лозеров) для открытия 3 в зоне. Рассматривайте слабые 2 с 7-картонной мастью как максимум.

Примеры, использования 2БК Огаста:

Запад	Восток
♠ ТД8752	♠ K63
♥ 76	♥ TK42
♦ B8	♦ 65
♣ 643	♣ T872

Запад	Восток
2♠	2БК
3♦ ¹	3♠ ²
пас	

(1) минимум, 2 старшие фигуры.

(2) 4 ПК напротив 8 лозеров оставляют 4 лозера, 9 берущих.

Запад	Восток
♠ ТД8752	♠ K63
♥ 76	♥ TK42
♦ K8	♦ 65
♣ 643	♣ T872

Запад	Восток
2♠	2БК
3♠ ¹	4♠ ²
пас	

(1) максимум.

(2) 4 ПК напротив 7 лозеров оставляют 3 лозера, 10 берущих.

Запад	Восток
♠ 83	♠ Д7
♥ КД9743	♥ ТВ5
♦ 92	♦ ТКДВ
♣ Д43	♣ ТК62

Запад	Восток
♠ Т3	♠ Д7
♥ КД9743	♥ ТВ5
♦ 92	♦ ТКДВ
♣ 943	♣ ТК62

Запад	Восток
2♠	2БК
3♦	4♥
пас	

Запад	Восток
2♥	2БК
3♠	4♣ ¹
4♠ ¹	7БК
пас	

(1) кубид, показывающий туза.

Открывающий Отвечающий А Отвечающий Б Отвечающий В

♠ ТК8652	♠ ДВ3	♠ ДВ3	♠ ДВ3
♥ 83	♥ Т74	♥ Т742	♥ Т74
♦ 52	♦ Т963	♦ КДВ	♦ ТКДВ3
♣ 954	♣ Т87	♣ Т87	♣ К8

Открывающий начинает с 2♠, и каждый отвечающий использует 2БК, а открываящий отвечает 3♦, показывая минимум 2♠ с двумя старшими фигурами, причем каждый отвечающий знает, что это Т-К. Так как открывающий минимален, отвечающий может сказать, что открывающий имеет ♠Т-К-х-х-х-х и к этому ничего существенного. Отвечающий А может сказать, что 10 взяток нет, и должен избежать 4♠. Однако, есть 9 верхних взяток, и нет опасной масти, так что надо заказать 3БК. Отвечающий Б имеет 4 взятки вне пик, но, так как придется отдавать ход для отработки бубновой масти, Отвечающий Б заявляет 4♠, а не 3БК. Для попытки бескозырного контракта при открытии слабыми двумя, вам требуются или мгновенные берущие, или двойные задержки в боковых мастиах. Отвечающий В может сочтать, по меньшей мере, 12 взяток, но выбирает 6БК для за-

щиты трефовой комбинации. Если оппоненты не отберут сразу ♠T, могут получиться и 13 взяток.

(2) Другие блоки.

Обычно блоки содержат около 6-10 очков и хорошую 7-картную масть. При благоприятных условиях допустимо блокирование с сильной 6-картонной мастю или с менее, чем 6 очками. Потенциал игровых взяток более важен, чем строгая приверженность к догмам. Для блока на 4 уровне обычна 8-картонная масть, и масть с менее, чем 7 картами очень редка. Для открытия 5♣ или 5♦ обычна 8- или 9-картонная масть.

Блоки обычно основываются на игровой силе в соответствии с зональностью, используя Правило 3-2 (до зоны открывающий должен иметь на 3 взятки меньше заявки, в зоне – на 2). Таким образом, это само собой переходит в СТВ:

Блок на 3 уровне: до зоны 7 лозеров;

в зоне 6 лозеров;

Блок на 4 уровне: до зоны 6 лозеров;

в зоне 5 лозеров;

Блок 5♣ или 5♦: до зоны 5 лозеров;

в зоне 4 лозеров.

Отвечающий может оценить совместную игровую силу, сосчитав сколько лозеров открывающего покрываются его старшими картами. Не стоит ожидать много от блокирующего в боковых мастих, и отвечающий должен рассчитывать взяточный потенциал следующим образом:

Козырные взятки:

Считать Т, К и Д в козырях за 1 взятку каждого;

С козырной поддержкой и синглетом: считать одну взятку;

С козырной поддержкой и ренонсом: считать две взятки.

Взятки в боковых мастиах:

масть возглавляемая

ТКД = 3

$$TK = 2$$

$T_D = 1,5$

Т или КД = 1

король старший = 0,5

дама старшая = 0

Для шлемовых целей блокирующий, может быть, имеет 2 ключевые карты и козырную даму, но не ждите чего-нибудь значительно лучше. Таким образом, если партнер открывается в зоне 3♠, и у вас что-то вроде:

♠ Д7

♥ КД73

♦ К85

♣ ТКДВ

у вас достаточно покрывающих карт для 12 взяток, но у вас, похоже, минимум 2 потери. Положите партнеру ♠T-K-B-10-x-x-x, и у него не будет еще туза. Дисциплинированный блокирующий не станет открывать 3♠ с такой сильной рукой. В противоположность:

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ТКВ9532	♠ 876	3♠	4♣ ¹
♥ 82	♥ 7	4♠ ²	6♠
♦ 7	♦ ТК832	пас	
♣ 652	♣ ТКД4		

(1) используется как вопрос о ключевых картах после блоков, кроме 3♣. С 6 берущими шлем вероятен.

(2) 2 ключевых карты, нет козырной дамы.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ ТКД8753	♠ В	4♠	4БК ¹
♥ 7	♥ Т842	5♠ ²	7♠ ³
♦ 8632	♦ ТКД		пас
♣ 6	♣ ТК543		

(1) вопрос о ключевых картах; с 6 берущими шлем очень вероятен.

(2) 2 ключевые карты + козырная дама.

(3) 7БК, если вам позарез нужен максимум.

Вопросы.

1. Сколько лозеров должен иметь открывающий для этих акций:

- а. Слабое открытие на 2 уровне, максимум.
- б. Открытие 4♦ в зоне.
- в. Открытие 3♠ до зоны.
- г. Открытие 5♣ до зоны.

2. Вы открыли 2♥, слабыми. Что вы отвечаете на 2БК партнера (Огаст)?

(а) ♠ 43	(б) ♠ Д3	(в) ♠ 4	(г) ♠ 4
♥ КД10865	♥ КД10865	♥ КД10865	♥ ТД10865
♦ 62	♦ 62	♦ K62	♦ B62
♣ T74	♣ 1074	♣ 872	♣ B82

3. ♠ 4
 ♥ K864
 ♦ ТКДВ
 ♣ T843

Партнер открыл 3♥, все до зоны. Что бы вы предприняли? Пас? Назначить гейм? Исследовать шлем? Если вы стремитесь к шлему и спрашиваете о тузах, что вы заявляете на каждый из ответов, который мог дать открывающий?

Ответы:

1. а. 7 лозеров б. 5 лозеров в. 7 лозеров г. 5 лозеров
2. а. 3♠ – максимум, 2 старшие фигуры;
 б. 3♦ – минимум, 2 старшие фигуры;
 в. 3♥ – 8 фигурных очков + 7 лозеров = максимум;
 г. 3♦ – 8 лозеров = минимум.
3. С 5 лозерами напротив 7, у вас шлемовый потенциал, и вы должны спросить о тузах. Если у партнера нет туза, остановитесь в гейме. Напротив одного туза назначьте 6♥, но если у

партнера окажется 2 таза, назначьте 7БК. Есть 13 берущих напротив:

♠ T5
 ♥ TB107532
 ♦ 64
 ♣ 72

Глава 8. Бескозырные заявки и СТВ.

СТВ не используется для бескозырных контрактов, но знание количества покрывающих карт, содержащихся в равномерной руке, полезно, когда отвечающий имеет длинную масть, особенно 7-картную или длиннее, поскольку, положив партнериу равномерную руку, мы знаем о существовании солидной козырной масти. Количество ПК можно ожидать следующее:

Ожидаемые Лозеры для гейма в

Лозеры для малого

очки	покрывающие карты	мажоре	
шлема			
0-6	1, если повезет	4	2
7-9	2	5	3
10-12	3	6	4
13-15	4	7	5
16-18	5	8	6
19-21	6	9	7
22-24	7	10	8
25-27	8	11	9

Торговля геймов в мажорах.

(а) У отвечающего 7- или 8-кардная масть.

Вычтите ПК, ожидаемые от диапазона силы партнера из своих лозеров. Если ответ равен 3 (или 2), назначьте гейм в мажоре. Если ответ – 4 или более, удовлетворитесь частичной записью или, в пограничной ситуации, инвитируйте к гейму.

Запад

Восток

Запад Восток

♠ 87	♠ TB65432	1БК	4♠ ¹
♥ КД4	♥ 862		пас
♦ ТК74	♦ 5		
♣ Т963	♣ 72		

(1) 8 лозеров; ожидается 5 ПК. Шансы на гейм около 80%.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ T862	♠ 5	1БК	4♥ ¹
♥ 105	♥ B9876432		пас
♦ ТК93	♦ 85		
♣ КД6	♣ 74		

(1) 8 лозеров; ожидается 5 ПК. 4♥ зависят от развала козырей 2 – 1.

Чем меньше старших карт в руке у отвечающего, тем больше он будет зависеть от того, есть ли у открывавшего при читающаяся ему доля тузов. Положите второму Западу ♠К-Д-В-2, а не ♠T-8-6-2, и гейм, вероятно, сядет (если только разыгравший не украдет взяточку в пиках). Однако, вышеупомянутые примеры иллюстрируют потенциал, когда отвечающий имеет очень длинную масть, и будет против вероятности играть частичный контракт. Заметьте, что открывавший имеет наихудшую возможную поддержку в масти отвечающего. Дайте в обоих случаях открывающему 3 козыря, и шансы сыграть гейм возрастают.

(б) Отвечающий имеет 5-картную или 6-картную масть. Здесь козырь может быть неадекватен. Огромная разница между Т-В-х-х-х-х-х напротив х-х или Т-В-х-х-х-х напротив х-х-х (в обоих случаях шансы на одну потерю 60%) и Т-В-х-х-х-х напротив х-х (шансы на 1 потерю менее 20%). Когда отвечающий имеет 6-картную масть, он должен определить, имеет ли открывавший фит на 3 картах или лучше, прежде чем применять по-

крывающие карты или лозеры, как описано выше. Если это нельзя установить с удобством, прибавьте 1 лозер к вашей оценке перед расчетами. Другими словами, напротив 16-18-очкового 1БК, отвечающий с 6-картым мажором должен назначить гейм в мажоре с 7 лозерами и только инвитировать к гейму с 8 лозерами, если нельзя подтвердить, что открывающий имеет в мажоре 3 и более карт. Аналогично, с 5-картыной мастью отвечающий должен установить, что у открывающего 4-картый фит, чтобы использовать ПК и вышеприведенную таблицу лозеров.

Отвечающий	Открывающий А	Открывающий Б	Б
Открывающий В			

♠ T97643	♠ 85	♠ 85	♠ 852
♥ 8	♥ TK32	♥ ТКД2	♥ ТК3
♦ K85	♦ T92	♦ T92	♦ T92
♣ 752	♣ КД64	♣ КД64	♣ КД64

После 15-18 или 16-18 1БК отвечающий должен заявить тексас в **♠**, а затем поднять в 3**♠** (1БК-2**♥**/2**♠**-3**♠**...). Это показывает шестикартную масть и инвитные ценности. Открывающий А запасует, так как пиковое наполнение минимально, а имеющиеся ПК – не более, чем ожидалось. Шансы сыграть 4**♠** напротив Открывающего А около 34% (требуются **♠**3 – 2 и трефовый импас). Открывающий Б примет инвит и заявит 4**♠**. При минимуме пик, у него на одну ПК больше, чем ожидалось. Шансы сделать 4**♠** напротив Открывающего Б чуть ниже 68% (достаточно **♠**3 – 2, если нет трефовой убитки). Открывающий В должен принять приглашение и заявить 4**♠**, хотя рука и минимальна по содержанию и равномерна. Если оценивается 3-картый фит к известной 6-картыной масти, геймовые перспективы должны быть переоценены. Открывающий должен понять, что отвечающий заявил бы прямо 4**♠**, если бы имел 7-картыю масть. Шанс сделать 4**♠** напротив Открывающего В около 66% (или развал пик 2 – 2 или **♦**T перед импасом).

Торговля минорных геймов.

(а) У вас 7-картная или 8-картная масть.

Вычтите ПК, ожидаемые от партнера, из ваших лозеров. Если ответ равен 2, назначьте минорный гейм. Если ответ 3 или более, удовлетворитесь частичной записью или рассмотрите ЗБК.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ T752	♠ 3	1БК	5♦ ¹
♥ TK42	♥ 86	пас	
♦ KД4	♦ 986		
♣ 96	♣ KДВ7542		

(1) 7 лозеров. Ожидается 5 ПК. Гейм имеет около 50% шансов, в зависимости от положения бубен. ЗБК с большой вероятностью сядут.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ T86	♠ -	1БК	5♦ ¹
♥ TK5	♥ 72	пас	
♦ KД93	♦ 852		
♣ 1096	♣ KB875432		

(1) 7 лозеров. Ожидается 5 ПК. Гейм имеет около 75% шансов, не идет только если козырные Т и Д за импасом.

Когда длинная масть отвечающего возглавляется тузом, ЗБК имеют гораздо лучшие шансы, так как сам по себе дает готовый вход. Без туза слабые руки с очень длинным минором лучше играются в миноре.

(б) У вас 5-картный или 6-картный минор.

Без чрезмерной длины такие руки также, а иногда даже более, хороши в ЗБК. С ценностями на гейм предпочтите ЗБК, если только не обнаружите, что открывавший имеет недостаточное прикрытие вашей короткой масти. Некоторые современные системы могут выявить короткую масть у отвечающего и позволяют открывшему 1БК выбрать между ЗБК и минором от-

вечающего. Открывающий обычно основывает решение на том, адекватно ли задерживается короткая масть. Чем больше силы напротив короткой масти, тем привлекательнее становится ЗБК, и тем больше удвоения в козырном контракте.

Шлемовая торговля.

(а) У вас 7-картный или 8-картный мажор.

Вычтите ПК, ожидаемые от диапазона партнера, из числа ваших лозеров. Если ответ равен 1 (или 0), исследуйте шлемовые перспективы. В дополнение к достаточному взяточному потенциалу вы должны быть способны установить, что нет недостатка 2 ключевых карт для малого шлема или 1 ключевой карты для большого шлема. Предположим, партнер открыл 2БК (22-23 очка), и у вас:

♠ KB986542
 ♥ 76
 ♦ 8
 ♣ 43

Козырная масть отличная, и у вас 7 лозеров. В зоне от 22-24 очков партнера ожидается 7 ПК, так что у вас достаточный потенциал для большого шлема, и почти наверняка есть малый шлем, вопреки малому числу очков у вас. Сначала даете переносную заявку в пики назначением 3♥, а потом Римский Блеквуд 4БК. Чего вы достигнете напротив каждой из следующих рук?

Откр. А	Откр. Б	Откр. В	Откр. Г	Откр. Д
♠ T3				
♥ K98	♥ KB8	♥ T98	♥ TK8	♥ ТКДВ
♦ ТКД4		♦ ТКВ4	♦ ТКВ4	♦
TK94	♦ T952			
♣ КДВ2		♣ ТД82	♣ ТД82	♣
T872		♣ T76		

Открывающий А ответит 5♥, и отвечающий будет знать, что не хватает 2 ключевых карт, так что торговля заканчивается на 5♠. Открывающий Б показывает 3 ключевых карты, и, таким образом, отвечающий назначит 6♠. Играемые открывющим, 6♠ великолепны, так как если нет козырной потери (около 90% шансов), любой ход кроме козырного даст вам контракт, и даже при козырном ходе шансы на успех очень велики.

Открывающие В, Г и Д все показывают, что нет недостающих ключевых карт. Отвечающий теперь может сосчитать 11 взяток (8 пик и 3 туза) и делает попытку большого шлема, назначая 5БК, спрашивая о королях, и обещая наличие всех ключевых карт. Открывающий В показывает одного короля и отвечающий ставит малый шлем. Открывающий Г показывает двух королей, и этого достаточно для отвечающего, чтобы заявить 7БК. Открывающий Д имеет только одного короля, но когда отвечающий назначает 5БК, заявка должна быть 7♠, а не 6♦, так как в червах есть точные дополнительные берущие. Чего еще мог ожидать отвечающий? Отвечающий должен перевести это в 7БК. Что удивит многих игроков, так это то, что большой шлем можно не только сыграть, но и сторговать на таких малых очках. Аналогично, с 7-лазерной рукой с 7-картной мастью следует исследовать шлем:

Отвечающий	Открывающий А	Открывающий	Б
Открывающий В			
♠ 84	♠ K95	♠ T95	♠ T95
♥ ТД98652	♥ K74	♥ KВ3	♥ K73
♦ 9	♦ ТК2	♦ ТВ7	♦ Т2
♣ 863	♣ ТКД10	♣ ТКД2	♣ ТКДВ2

После открытия 2БК отвечающий должен заявить 3♦ как техас в 3♥ и продолжить 4БК, спрашивая о ключевых картах. Ответ Открывающего А должен показать недостачу одной ключевой карты, и отвечающий должен встать в 6♥. Ответ Б дает все ключевые карты, но его ответ на 5БК не дает отвечающему назначить большой шлем. С Открывающим В все ключевые

карты на месте, а когда отвечающий заявляет 5БК, открывавший должен поставить большой шлем из-за взяток, даваемых трефовой мастью.

(б) У вас 6-картный или 5-картный мажор. Сначала определите надежность козырной масти. Если козырной фит существует, вычтите ожидаемые ПК партнера из ваших лозеров. Если ответ 0 или 1, проверьте ключевые карты перед забросом вашей пары в шлем:

Отвечающий	Открывающий А	Открывающий Б	
Открывающий В			

♠ ТДВ876	♠ К54	♠ 954	♠ К54
♥ 6	♥ ДВ3	♥ КДВ	♥ Т95
♦ K8	♦ T753	♦ ТДВ	♦ T753
♣ КДВ2	♣ T74	♣ 10753	♣ T74

При стандартном подходе торговля могла пристекать 1♠:2БК, показывая 13-15 равномерных очков, 3♣ от открывающего и 3♠ – предпочтение отвечающего. Всего с 4 лозерами и 4 ПК, ожидаемыми от партнера, открывающий спрашивает 4БК. Отвечающий А заявляет 5♣, показывая 0 или 3 ключевые карты; так как 0 быть не может, открывающий ставит 6♠, ввиду отсутствия 1 ключевой карты. Отвечающий Б заявляет 5♦, показывая 1 или 4 ключевых карты. Так как это может быть одна ключевая карта, открывающий должен остановиться в 5♠, что уже и так в опасности. Отвечающий В тоже заявляет 5♦, но когда открывающий пытается дать сайн-офф 5♠, отвечающий должен торговаться, имея 4 ключевых карты. Чего еще могло быть нужно партнеру? В такой ситуации заявите 1 шаг, отрицая козырную даму, или 2 шаг, показывая козырную даму. В данной ситуации Отвечающий В скажет 5БК, отрицая козырную даму. Когда открывающий понимает, что у отвечающего не 1, а 4 ключевых карты, он заявит 7БК.

Запад

Восток

Запад Восток

♠ КДВ65	♠ T73	1♠	2БК
♥ ТДВ65	♥ K5	3♥	3♠
♦ 2	♦ T1063	4♣ ¹	4♦ ¹
♣ T4	♣ K952	4♥ ¹	5♣ ²
		5♦ ²	5♥ ²
		5БК ³	6♦ ⁴
		7♠ ⁵	пас

(1) кубид, контроль 1 класса.

(2) кубид, контроль 2 класса.

(3) вопрос о козыре.

(4) 1 старшая фигура в козыре.

(5) Запад обнаружил все ключевые карты для назначения большого шлема; в парном турнире оправдан риск 7БК.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ КДВ65	♠ T73	1♠	2БК
♥ ТДВ62	♥ K5	3♥	3♠
♦ 42	♦ TB63	4♣ ¹	4♦ ¹
♣ T	♣ ДВ74	4♥ ¹	5♥ ²
		6♠ ³	пас

(1) кубид, контроль 1 класса.

(2) кубид, показывающий ♥K и отрицающий наличие

♦K и ♣K (пропуск заявок 5♣ и 5♦).

(3) Запад теперь знает, что не хватает 1 нужной ПК, ми-
норного короля; следовательно большой шлем рискован; в пар-
ном турнире лучше выбрать 6БК.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ КДВ65	♠ T7	1♠	2БК
♥ ТДВ62	♥ K543	3♥	4♦ ¹
♦ 42	♦ T98	4БК ²	5♣ ³
♣ T	♣ K863	5БК ⁴	6♦ ⁵
		7♥ ⁶	пас

(1) кубид, червовый фит и ♦T, нет ♣T.

(2) вопрос о ключевых картах.

- (3) 0 или 3 ключевых карты.
 (4) есть короли сбоку?
 (5) один король сбоку.
 (6) в парном турнире разумны 7БК.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ КДВ65	♠ 87	1 ♠	2БК
♥ ТДВ62	♥ K543	3 ♥	4 ♦ ¹
♦ 42	♦ TK8	4БК ²	5 ♥ ³
♣ Т	♣ KB42	6 ♥ ⁴	пас

- (1) кюбид, фит в червах, ♦ Т, нет ♣ Т.
 (2) вопрос о ключевых картах.
 (3) 2 ключевые карты, нет козырной дамы.

(4) в отсутствие 1 ключевой карты большой шлем был бы плохой ставкой; 6БК – плохой выбор, сильно зависящий от расклада пик.

Глава 9. Оверколы, призывные контры и защитная торговля.

(A) Оверколы.

Оверколы на 1 уровне.

От дисциплинированного оверкола на первом уровне ожидают сильную 5-картную масть, 8-15 очков и 8 лозеров (минимум) – 6 лозеров (максимум). 9-лозерная рука слишком слаба, а 5-лозерная рука слишком сильна. Эти руки подходят для оверкола 1♠.

♠ КДВ72	♠ ТКД86	♠ ТД873	♠ Т10962	♠ КДВ52
♥ 853	♥ 532	♥ 9	♥ 5	♥ 43
♦ 82	♦ 97	♦ K83	♦ TK82	♦
863				
♣ K96	♣ 742	♣ 9854	♣ K95	♣
ТКД				

----- ----- ----- ----- -----
 8 лозеров 8 лозеров 7 лозеров 6 лозеров 6 лозеров

Следующие не подходят для оверкола 1♠:

♠ T7642	♠ КДВ54	♠ ТДВ732	♠ ТДВ8764
♥ B3	♥ 84	♥ T8	♥ 2
♦ K76	♦ 764	♦ T	♦ T74
♣ B54	♣ B72	♣ 7643	♣ 54

9 лозеров, 9 лозеров, 5 лозеров, 6 лозеров, но
слишком слишком слишком используйте
слаба слаба сильна блокирующую заявку

Ответы на оверколы на 1 уровне.

Так как партнер должен иметь хорошую 5-картную масть, 3-картной поддержки хватит. С поддержкой и потенциальными убитками используйте СТВ, добавляя свои лозеры к числу лозеров, соответствующему минимуму партнера, то есть 8, и назначайте контракт на соответствующем уровне. С поддержкой, но без убиточных ценностей, сосчитайте свои покрывающие карты и вычтите из лозеров на минимуме партнера (8), чтобы определить, насколько надо поднять. Партнер может сосчитать ваши лозеры (добавляя вашу заявку во взятках к 8 и вычитая ответ из 24) или ваши ПК (вычитая вашу заявку во взятках из 13 и вычитая это из 8). Если партнер имеет лучше, чем 8 лозеров, и, таким образом, гарантирован более высокий контракт, партнер может продолжить торговлю.

Партнер оверколяющего называется "продвигающий" (advancer), и подъемы продвигающего содержат ценности, описанные ниже. Допустим, торговля была:

3	C	B	Ю
1♣	1♠	пас	?

Допустимые подъемы Юга (продвигающего) такие:

2♠ = 8 лозеров ($8+8=16$, $24-16=8$ взяток или 3 ПК ($8-3=5$ лозеров = 8 взяток));

3♠ = 7 лозеров или 4 ПК;

4♠ = 6 лозеров или 5 ПК;

6♠ = 4 лозера или 7 ПК.

В вышеприведенной торговле, что должен заявить Юг с такими руками:

**Продвигающий А Продвигающий А Продвигающий В
Продвигающий Г**

♠ 876	♠ T76	♠ B7654	♠ KД72
♥ B6	♥ 76	♥ Д3	♥ B8
♦ KД543	♦ KД543	♦ B87	♦ T9
♣ 982	♣ 982	♣ 842	♣ 76432

**Продвигающий Д Продвигающий Е Продвигающий Ж
Продвигающий З**

♠ T872	♠ T872	♠ K9762	♠ T97642
♥ 94	♥ 94	♥ TK743	♥ TK7432
♦ 7642	♦ T764	♦ 64	♦ -
♣ KД2	♣ KД2	♣ 5	♣ 7

Продвигающий А: Пас. У вас 9 лозеров и ваша поддержка слабая. Здесь заявка может подвигнуть партнера заказать слишком много. Сначала спасуйте, а если оппоненты будут конкурировать, поддержите партнера в 2♠ на следующем круге. Это не будет звучать вдохновляюще.

Продвигающий Б: Закажите 2♠. У вас 8 лозеров. 8+8=16, 24-16=8 взяток.

Продвигающий В: Пас. Вопреки вашей поддержке, у вас кошмарная рука (11 лозеров). Рука не обеспечивает блокирующего поднятия из-за ее равномерности. Если вам надо что-то делать, попробуйте психологическую заявку.

Продвигающий Г: Назначайте 3♠. У вас 7 лозеров (8+7=15, 24-15=9 взяток).

Продвигающий Д: Назначайте 2♠. У вас 8 лозеров и хороший фит.

Продвигающий Е: Назначьте 3♠. У вас 7 лозеров и хорошая поддержка.

Продвигающий Ж: Ставьте 4♠. У вас 6 лозеров и отличная поддержка.

Продвигающий З: Закажите 6♠. У вас всего 4 лозера и великолепная поддержка. На самом деле, заботиться нужно лишь о том, не упущены ли 7♠. Если по вашей системе можно определить, что партнер имеет ♠K и ♣T и не имеет трех червей, тогда вы с удобством можете судить, хороши ли 7♠.

Когда продвигающий держит сильную руку с хорошим фитом, но не уверен, на какой уровень поднимать, стандартный метод – дать кубид в масти оппонента. Руки такого типа содержат дополнительные очковые ценности, но слишком много лозеров, чтобы гарантировать постановку гейма. Некоторые пары используют структуру, известную как "кубидные поднятия" (cue raises), чтобы отличить подъемы, основанные, большей частью, на силе, от подъемов, основанных, в первую очередь, на раскладе. Допустим, торговля:

З	С	В	Ю
1♦	1♠	пас	?

Используя кубидные поднятия, Юг немедленно поддерживает следующим образом:

8 лозеров: 2♠ = подъем на раскладе, мало 2♦ = стоит подъема в два,

ПК фигур, блокирует сильное, равномерного типа, 3

7 лозеров: 3♠ = подъем на раскладе, мало 3♦ = стоит подъема в три,

ПК фигур, блокирует сильное, равномерного типа, 4

6 лозеров: 4♠ = подъем на раскладе, мало 4♦ = стоит подъема в четыре,

ПК фигур, блокирует сильное, равномерного типа, 5

Если оппоненты торгаются дальше, прямые подъемы (слабость в защите) вдохновляют партнера на защиту; кубидное поднятие (фигурная сила) вдохновляет партнера на вист. Когда рука продвигающего кажется слишком хорошей для простого гейма, или конечная цель неясна, сначала лучше назвать масть противника на минимальном уровне, а затем продолжать торговлю. Тянувшие на шлем руки с поддержкой партнера (очень редко после просто оверкола) могут быть описаны кубидным поднятием на 4 уровень с последующим продолжением торговли. Эти типы действий обычно происходят при игре против оппонентов, на которых можно действовать психологически.

Оверколы на втором уровне в миноре, например, (1♥)-2♦²

Простой оверкол в минорной масти на 2 уровне (не прыжком) показывает сильную 5-картную или 6-картную масть, 10-15 очков и ожидание от 7 лозеров (минимум) до 6 лозеров (максимум). Очень редко можно оверколоить с очень сильной 6-кардной мастю с 8 лозерами. Рука с 5 лозерами будет слишком сильна. Эти руки подходят для оверкола 2♦:

♠ T7	♠ B6	♠ 64	♠ 75
♥ 842	♥ B8	♥ Д2	♥ 42
♦ 73	♦ 843	♦ 732	♦ ТК42
♣ ТД9864	♣ ТКВ1064	♣ ТКД985	♣ ТДВ103

7 лозеров	8 лозеров	7 лозеров	6 лозеров
-----------	-----------	-----------	-----------

С поддержкой продвигающий поднимает, основываясь на лозерах или ПК:

- Подъем на 3 уровень = 8 лозеров или 3 ПК.
- Подъем на 4 уровень = 7 лозеров или 4 ПК.
- Подъем на 5 уровень = 6 лозеров или 5 ПК.
- Пас: более 8 лозеров или менее 3 ПК.

² В описании торговли удобно договориться заключать заявки оппонентов в скобки, а заявки вашей пары оставлять без скобок. Таким образом, 1♥-2♦ относится только к вашей стороне (оппоненты пасуют), а (1♥)-2♦ означает, что оппонент открыл 1♥, а 2♦ были заявлены вашей парой.

С большинством хороших рук целью продвигающего будут 3БК, а не 5 в миноре, и, соответственно, продвигающий предпочтет не поднимать, а заявить 2БК, 3БК или дать кубид в масти врагов для сохранения шансов на бескозырную игру. С подходящей рукой для бескозырного контракта продвигающий должен выбрать следующее:

Только 3 ПК: поднять минор на 3 уровень. Если партнер может согласиться с 3БК напротив всего 3 ПК, он может заявить 3БК (со стоппером в масти оппонентов) или заявить новую масть (спрашивая вас о стоппере).

4 ПК: Заявить 2БК с задержкой в их масти и примерно 12-14 очками. Без стоппера назовите масть оппонентов.

5 ПК: Заявить 3БК с задержкой в их масти и примерно 15-17 очками. Без стоппера назовите масть оппонентов.

В этой области 3БК будут разумными со значительно меньшим числом очков, чем 26, когда минор проходной, а боковые берущие – быстрые (мгновенные берущие, такие, как тузы, Т-К или Т-К-Д комбинации, при которых не нужно отдавать ход). Продвигающий должен заново оценить руку, имея старшие фигуры в масти партнера и тузов сбоку, как и задержку в масти оппонентов. Когда рука больше содержит королей, чем тузов, и нет старших карт в масти партнера, лучше иметь двойную задержку в масти оппонентов. Оверколящий должен переоценить руку, имея тузов сбоку, или когда рабочая масть короткая (Т-К-Д-х-х-х), или недостает только короля, поскольку король, скорее всего, у правого оппонента, если его нет у партнера.

Оверкол (1♠)-2♥.

Играйте оверкол 2♥ с сильной, 5-картной или длиннее мастью, 10-15 очками и 7 лозерами (минимум) – 6 лозерами (максимум). 5 лозеров – слишком хорошо.

Подъем в 3♥ = 8 лозеров или 3 ПК. Партнер заявит 4♥ на максимуме.

Подъем в 4♥ = 7 лозеров или 4 ПК.

С более сильными руками, стоящими попытки шлема, продвигающий должен дать сначала кубид в масти оппонентов,

затем поднять червы. С ясными шлемовыми ценностями (очень редко после открытия оппонентов), заявите 4БК – вопрос о ключевых картах.

Оверколы после блока.

Мастевая заявка на 3 уровне должна показывать отличную масть и лучше, чем минимум открытия. Для оверколя на 3 уровне, например, (3♦)-3♠, хорошо ориентироваться на руку с 6 лозерами на второй руке и 6-7 лозерами на последней руке. Оверкол на 4 уровне, как (3♠)-4♥ или (3♦)-4♥ должен быть с 5-лозерной рукой на 2 руке или последней руке. С 4-лозерной рукой после блока на 3 уровне лучше всего будет дать сначала контру а затем заявить гейм. Например:

3	С	В	Ю
3♦	контрапас	3♠	
пас	4♥	...	

У Севера должна быть отличная червовая масть и рука с 3-4 лозерами.

Когда партнер оверколит на 3 уровне и продвигающий имеет поддержку: 0-2 ПК: пас.

3 ПК: поднять на 4 уровень.

4 ПК: поднять минор на 5 уровень, мажор в гейм.

5 ПК или больше: исследовать шлем.

Запад	Восток	Запад	Север	Восток
♠ K983	♠ 76	3♣	3♥	
♥ K43	♥ ТДВ762	4♥		пас
♦ T75	♦ КДВ			
♣ 853	♣ Д4			
-----	-----			
3 ПК	6 лозеров			

Запад	Восток	Запад	Север	Восток
♠ K9832	♠ 76	3♣	3♥	
♥ K43	♥ ТДВ762	пас		

♦ 875	♦ КДВ
♣ 85	♣ Д4
-----	-----
2 ПК	6 лозеров

Предыдущие примеры также демонстрируют, как концепция покрывающих карт сочетается с концепцией счета теряемых взяток. Заметьте, что оба Запада имеют по 9 лозеров, однако гейм имеет отличные шансы в первом раскладе (разумно основываясь на том, что ♠T под импасом), в то время как 4♥ безнадежны во втором раскладе. Когда о партнере известно, что у него хорошая длинная масть, и у вас поддержка, но нетубиочного потенциала, покрывающие карты работают лучше, чем лозеры.

Прыжковые оверколы.

Например, (1♦)-2♠, или (1♥)-3♣, или (1♠)-3♥...

Существуют 4 популярных трактовки одиночных прыжковых оверколов.

1. Слабые прыжковые оверколы (СПО): Около 6-10 очков, 6-картная или длиннее масть и от 8 лозеров (минимум) до 7 лозеров (максимум). СПО используются преимущественно в блокирующих целях.

2. Промежуточные прыжковые оверколы (ППО): Около 11-15 очков, 6-картная масть как минимум, от 7 лозеров (минимум) до 6 лозеров (максимум). Рука с 5 лозерами была бы слишком сильной. ППО эквивалентна тому, что открывающий повторяет масть, открытую на минимальном уровне, например: (1♦)-2♠ = 1♠-1БК/2♠ или (1♥)-3♣ = 1♣-1♦/2♣. ППО выступают в двойкой роли конструктивных и блокирующих.

3. Сильные прыжковые оверколы (МПО): Около 16-19 очков, хорошая 5-картная или лучше масть, одномастная рука, содержащая от 6 лозеров (минимум) до 5 лозеров (максимум). Рука с всего 4 лозерами была бы слишком сильной. С двухмастной или трехмастной рукой в диапазоне 16-19 очками сна-

чала контрите, а не используйте МПО. МПО существенно конструктивны.

4. Римские прыжковые оверколы (РПО): Эти оверколы показывают двухмастную руку: названная масть и следующая за ней, исключая масть оппонентов. Например, (1♦)-2♥ показывает червы и пики, в то время как 2♠ показали бы пики и трефы, а 3♣ показали бы трефы и червы. Масти должны быть, как минимум, 5-картные и с хорошим наполнением. Фигурная сила не должна быть очень большой (нормально 8-13 очков), но СТВ должен быть 6-7 лозеров. С большим числом лозеров рука слишком слаба: а с меньшим числом лозеров торгуйтесь сильнее. С 5 лозерами сначала контрите и потом называйте одну из мастей, с 4 лозерами или лучше используйте прыжок в 2БК.

На прыжок в 2БК продвигающий должен назвать ближайшую масть (кроме чужой), а затем оверколящий заявляет либо 3БК (показывая 2 неназванные масти), либо называет масть (показывая масть заявки и масть, которую был обязан назвать продвигающий). Например:

3	С	В	Ю
1♦	2БК	пас	3♣ (форсированно)
пас		?	

Если Север теперь заявит 3БК, это покажет пiku и черву (продвигающий, конечно, форсирован и должен выбрать мажор или, не имея предпочтения, заявить 4♦, предлагая оверколяющему самому выбрать масть). Если, вместо этого, Север заявит 3♥, это покажет черву и трефу и 4 лозера, в то время как 4♥ показали бы черву и трефу и 3 лозера.

Какой из вариантов прыжкового оверкола следует использовать?

Ясно, что партнеры должны договориться, используют ли они СПО, ППО, МПО или РПО. Если у пары нет ясного предпочтения, следующие рекомендации могут помочь:

СПО: Следует использовать в турнире на максимум, особенно сильной парой против слабых оппонентов. Не так эффективны против компетентных оппонентов.

ППО: Лучше всего использовать в командных соревнованиях или в парных турнирах против сильных оппонентов.

СПО: Лучше подходят новым партнерам или в игре в роббер со случайным партнером.

РПО: Очень эффективны, когда возникают. Лучше используются сильными парами. Хорошо работают против сильных оппонентов.

После слабого прыжкового оверкола (7-8 лозеров).

(а) После прыжка в 2 в мажоре, например, (1♦)-2♠...

Ситуация сравнима со слабым открытием на втором уровне, и если на третьей руке пасуют, продвигающий должен продолжать, как будто партнер открылся слабыми 2 (см. гл. 7). Если третий игрок торговался, и вы можете поддержать масть партнера, подъем на 3 уровень показывает 7 лозеров (или 4 ПК), а подъем партнера в гейм потребует 6 лозеров (или 5 ПК). Когда третий игрок поднимает масть открывающего, некоторые пары используют контроль от продвигающего как призывную, которая должна включать в себя инвайтный подъем масти оверколящего. Например, после:

3	С	В	Ю
1♦	2♠	3♦	?

3♠ = 8 лозеров или 3 ПК. Чисто конкурентная, не инвайтирует к гейму.

4♠ = 6 лозеров или 5 ПК.

контроль = для призыва, включая инвайтный подъем (7 лозеров/4 ПК).

С минимумом прыжкового оверкола партнер просто повторит масть оверкола (3♠) или может сделать любую более дешевую заявку (на которую продвигающий покажет предпочтение обратно в масти оверкола). Очевидно, пара должна оговорить значение такой контры заранее. Если контроль штрафная,

тогда продвигающий не может в доступном пространстве описать конкурентные, инвитные и геймовые руки.

(б) После слабого прыжка в 3 в миноре, например, (1♥)-3♣...

Если третий игрок пасует, ситуацию можно рассматривать точно так же, как после слабых двух, за исключением того, что у партнера диапазон 11-15 очков, а не 6-10, и, соответственно, продвигающему нужна меньшая сила для эквивалентных действий. Если вы рассматриваете ППО как руку с минимальным открытием и 6-картонной мастю, принципы легко уловить. Если у продвигающего поддержка:

9 лозеров: пасуйте или поднимайте на 3 уровень (блок).

8 лозеров/3 ПК: приглашайте в гейм (2БК Огаста).

7 лозеров/4 ПК: ставьте гейм.

Если на третьей руке торгаются, поддержка партнера на 3 уровне заменяет инвит 2БК. Например:

3	С	В	Ю
1♦	2♠	3♣	3♠ ¹

(1) 8 лозеров или 3 ПК, приглашение к гейму. Заявка 4♠ на 1 взятку лучше.

Другой вариант – некоторые пары предпочитают использовать подъем на 3 уровень как чисто конкурентный, подъем в гейм как нормальный (6 лозеров/5 ПК) и конкурентную контру, которая включает подъемы с инвитными ценностями (см. предыдущий раздел по торговле после слабых прыжковых овер-колов).

(в) После промежуточного прыжка в 3 в миноре, например, (1♥)-3♣...

С плоской рукой предпочтите без козыря. Поставьте 3БК, если вы адекватно закрываете их масть и имеете около 3-4 покрывающих карт, или назначьте их масть, спрашивая партнера о задержке:

Запад
♠ T83

Восток
♠ 62

Запад Север Восток
1♠ 3♣

♥ T76	♥ 43	3БК
♦ 7642		♦ ТДВ
♣ T98		♣ КДВ764

Запад	Восток	Запад	Север	Восток
♠ 76	♠ T82	1♠	3♣	
♥ TK4	♥ B	3♠		3БК
♦ B987	♦ Д43	пас		
♣ T982	♣ КДВ764			

В каждом из приведенных случаев гораздо лучше приземлиться в ЗБК (непобиваемых), чем преследовать гейм в ми-норе. Если продвигающий не интересуется бескозырным контрактом, но хочет поддержать масть оверкола с хорошими геймовыми перспективами:

Подъем на 4 уровень = 7 лозеров/4 ПК.

Подъем на 5 уровень = 6 лозеров/5ПК.

После сильного прыжкового оверколя (5-6 лозеров).

(а) После прыжка в 2 в мажоре, например, $(1\spadesuit)-2\clubsuit\dots$

Если у продвигающего поддержка:

10 лозеров или хуже: пас.

9 лозеров: подъем на 3 уровень.

8 лозеров: подъем в гейм.

Шлемовые перспективы: кубид в масти оппонентов.

(б) После сильного прыжка в 3 в миноре, например, (1♥)-

С равномерной рукой предпочтите БК. Назначьте ЗБК, если масть оппонентов адекватно задержана и есть 2-3 ПК, или заявите их масть, спрашивая партнера о задержке. Если поддерживаете минор партнера:

Подъем на 4 уровень = 8 лозеров/3 ПК.

Подъем на 5 уровень = 7 лозеров/4 ПК.

После Римского прыжкового оверколя (5-6) лозеров.

РПО отличаются от других прыжковых оверколов, так как показывают 2-мастную руку. Хотя рука и не должна иметь большой очковой силы, счет лозеров мал, поскольку расклад не хуже 5-5. Даже Ярборо 5-5 имеет 9 лозеров, так что с Т-х-х-х-х и К-Д-х-х-х, счет лозеров падает до 6. Показанными мастями являются названная и следующая по циклу, так что, скажем, (1♦)-2♥ показывает мажоры, а 2♠ показало бы пику и трефу, а 3♣ показало бы трефу и черву.

Когда это только возможно, продвигающий выберет одну из показанных мастей, а заявка ЗБК была бы сильной, с хорошо закрытыми боковыми мастями. Когда продвигающий намеревается поддерживать, он может запасовать на мастовую заявку, предпочтеть другую масть или поднять любую из них. Продвигающий должен измерить силу руки, используя покрывающие карты, считая ТКД в мастях партнера за полноценные ПК и только тузов в боковых мастях за ПК.

(а) После Римского прыжкового оверкола на 2 уровень, например, (1♠)-2♦...

С 0 или 1 ПК пасуйте или предпочтите вторую масть. С поддержкой в мажоре поднимите на 3 уровень с 2 ПК и поставьте гейм с 3 ПК. С 4 ПК возможен шлем, а с 5 ПК или более шлем очень вероятен. Вы можете использовать 2БК как исследование, или заявить масть оппонентов, или заявить 4БК, если проблемы только в тузах. С поддержкой минора дайте сайн-офф с 0-2 ПК, приглашайте в гейм с 3 ПК и настаивайте на гейме или пробуйте шлем с 4 ПК или лучше.

(б) После Римского прыжкового оверкола на 3 уровень, например, (1♠)-3♦...

С 0-2 ПК пасуйте или предпочтите масть на 3 уровне. Поставьте гейм в мажоре или поднимите минор на 4 уровень с 3 ПК. С 4 ПК или более настаивайте на гейме и исследуйте шлемовые возможности.

Запад	Восток	Запад	Север	Восток
♠ B53	♠ ТД864	1♦	2♠ ¹	
♥ 8742	♥ 65	пас		

♦ ТДВ ♦ 8
 ♣ 642 ♣ K9875

(1) показывая пики и трефы.

Запад **Восток**
 ♠ 3 ♠ ТД864
 ♥ 98742 ♥ 65
 ♦ ТДВ6 ♦ 8
 ♣ 642 ♣ K9875

Запад **Север** **Восток**
 1♦ 2♠¹
 пас

(1) показывая пики и трефы.

Запад **Восток**
 ♠ K532 ♠ ТД864
 ♥ 84 ♥ КД762 3♠²
 ♦ T98 ♦ 7
 ♣ B953 ♣ 62

Запад **Север** **Восток**
 1♣ 2♥¹
 4♠³

(1) показывая червы и пики.

(2) 2 ПК, инвит к гейму.

(3) 5 лозеров, максимум, прием инвита.

Запад **Восток**
 ♠ K75 ♠ ДВ864
 ♥ T943 ♥ КД762
 ♦ T842 ♦ 7
 ♣ B5 ♣ 62

Запад **Север** **Восток**
 1♣ 2♥
 4♥¹ пас

(1) 3 ПК, достаточно для постановки гейма в мажоре с козырным фитом напротив РПО.

Блокирующие оверколы.

Блокирующий оверкол переходит два уровня торговли, например, (1♦)-3♠, или (1♣)-3♦, или (1♥)-4♣, или (1♠)-4♥... Заметьте, что секвенции (1♦)-3♣, или (1♥)-3♣/3♦, или (1♠)-3♣/3♦/3♥ являются прыжковыми оверколами. Они могут быть слабыми заявками, если партнеры так договорились, но здесь они не включены как блокирующие оверколы.

Принципы для блокирующих оверколов такие же, как для блокирующих открытий. Вам нужна очень длинная масть и слабоватая рука. Оцените свои игровые взятки и добавьте 3 до зо-

ны, 2 в зоне (правило 3-2). Если сумма позволяет вам перескочить 2 уровня торговли, сделайте блокирующий оверкол. Если нет, просто отвечайте на ближнем уровне. Например:

♠ КДВ8764

♥ 7

♦ Д97

♣ 43

Если оппоненты открылись 1♣, назначьте 3♠, если вы до зоны, но заявите просто 1♠ в зоне (если только вы не используете СПО, тогда прыжок 2♠ в зоне разумен).

Блокирующие оверколы 4♥ и 4♠ рассматриваются немного иначе, чем блокирующие открытия 4♥ и 4♠. Последние обычно ограничиваются 10 очками, в то время как 4♥ или 4♠ на 3 или 4 руке и блокирующие оверколы 4♥ и 4♠ могут содержать более (до 15 очков приемлемо), так как шлем очень маловероятен как после паса партнера, так и после открытия оппонентов. Эти "крепкие" открытия или оверколы 4♥ и 4♠ используются на руках, которые содержат около 8 игровых взяток. Торговля после блокирующих оверколов такая же, как торговля после блокирующих открытий (см. главу 7).

Слишком сильные руки для простых и прыжковых оверколов.

Руки с длинной мастью и 16 очками и более или 5-лозерные руки и лучше слишком сильны для простого оверкола или даже прыжкового оверкола (если только вы не используете МПО, но даже тогда руки с 4 лозерами и лучше слишком хороши для сильного прыжка). Руки, слишком сильные для простого оверкола или прыжкового оверкола показываются сначала контролем и заявкой длинной масти на следующем круге:

Контра и заявка масти на следующем круге = 5-картная масть или длиннее с 16 очками или более или 5-лозерная рука, если меньше 16 очков. Например:

3 С В Ю

1♦ контрапас 1♠

пас 2♥...

или

3	C	B	Ю
1♠	контрапас	2♥	
пас	3♣...		

Контра и прыжок в новую масть = 5-картная или длиннее масть, обычно 19 очков или лучше или 4-лозерная рука, если менее 19 очков. Например:

3	C	B	Ю
1♦	контрапас	1♥	
пас	2♠...		

или

3	C	B	Ю
1♦	контрапас	1♠	
пас	3♣...		

Контра и прыжок в гейм = длинная сильная масть, 3,5 лозера:

3	C	B	Ю
1♣	контрапас	1♦ или 1♠	
пас	4♥...		

Контра и кубид в масти оппонентов = рука с 3 лозерами или лучше, форсинг-гейм. Например:

3	C	B	Ю
1♦	контрапас	1♠	
пас	2♦...		

То же значение (3 лозера и лучше) относится к немедленному кубиду в масти оппонентов, если пара играет это как мощный форсинг-гейм (стандарт). Однако, многие пары предпочитают использовать кубид в масти оппонентов как другие конвенции (например, кубиды Майклса (Michaels)).

Допустим, Запад открылся 1♥. Север сконтирил и Юг ответил 2♣. Что следует заявить Северу теперь на каждой из этих рук:

Север 1**Север 4**

♠ ТКВ86

♥ 743

♦ Т98

♣ КД

♠ ТК9864

♥ K8

♦ T974

♣ 6

♠ ТКД74

♥ Т3

♦ КДВ6

♣ 42

Север 2

♠ ТКВ876

♥ ТК

♦ ТДВ

♣ 97

Север 3

1. Заявите 2♠, показывая 5 и более пик, 16 очков или лучше.

2. Заявите 2♠, показывая 5 и более пик и 5-лозерную руку, если менее 16 очков.

3. Заявите 3♠, показывая 5 и более пик и 4-лозерную руку.

4. Заявите 4♠, показывая длинную сильную пику и 3,5 лозера. 4♠ не гарантированы, но имеют хорошие шансы даже напротив Ярборо (если партнер имеет 3 пика). Так как партнер не будет торговаться с Ярборо, если вы заявите только 3♠, вам следует рискнуть самому.

*(Б). Призывные контры.*На 1 уровне.

Призывная контра на 1 уровне должна обещать 12 очков и более. Если рука содержит 12-15, она должна включать короткость (дублет или короче) в масти оппонентов. Если оппоненты назовут 2 масти, контрящий должен быть короток, по крайней мере, в одной из них. С 16 очками или более требование к короткости привлекательно, но необязательно.

Ожидание СТВ для призывной контры на первом уровне – 7 лозеров или лучше. Также, как и ожидание от открытия – 7 лозеров или лучше, но иногда в ней могут содержаться 8 лозеров, так и призывная контра может иногда оказаться с 8 лозерами. Когда очков меньше 12, СТВ должен быть 6 для компенсации дефицита фигур. Каждая из следующих рук стоит призывной контры на 1♥:

♠ T753	♦ TД74	♠ TB65
♠ ДВ74		
♥ 9	♥ 84	♥ B4
♦ KB75	♦ КД3	♦ KB2
♣ T983	♣ B974	♦ K983
♣ T8642		♣ T863
-----	-----	-----
-----	-----	-----
7 лозеров	7 лозеров	8 лозеров
		6 лозеров

Призывная контра после паса.

После предварительного паса можно дать призывную контру с короткостью в масти оппонентов и максимумом паса, обычно 10-11 очков (12 очков маловероятны для пасовавшей руки с короткой мастю). СТВ должен быть равен 7, но 8 лозеров будут приемлемы, если рука содержит наполнители (десятки и девятки). Каждая из этих рук была бы подходящей для призывной контры на 1♥ после паса:

♠ КД72	♠ ДВ63	♠ КД87
♠ КДВ5		
♥ 84	♥ 8	♥ 7
♦ ТД6	♦ T853	♦ T853
♣ 9743	♣ K972	♣ 8643
♣ B1073		
-----	-----	-----
-----	-----	-----
7 лозеров	7 лозеров	7 лозеров
		8 лозеров

Ответы на призывную контру на первом уровне.

Продвигающий обязан ответить, если только нет конкурирующей заявки, или он так силен в масти оппонента, что облазнителен штрафующий пас. Стандартная структура ответов на призывную контру примерно такая:

- 0-5 очков: Назначить масть на ближайшем уровне. Не назначайте 1БК. Если номер 3 торгуется, пасуйте с таким слабым диапазоном.
- 6-9 очков: Назначить масть на ближайшем уровне или 1БК. Не прыгайте. Имея выбор в заявках, назначайте мажор, а не 1БК, но предпочтите 1БК минору. Если третий торгуется, все-таки назовите свою масть, но не более, чем на 1 уровень выше, по сравнению со случаем его паса.
- 10-12 очков: Ответьте, как обычно, но с одинарным прыжком или в мажор, или в без козыря с обычным приоритетом мажор/БК/минор. Если третий торгуется, все равно сделайте прыжок в вашей масти (конечно, не выше гейма), или, если вы собирались прыгнуть в 2БК, вы можете так и заказать 3БК, которые считаются за 10-12 очков, даже после интервенции на 2 уровне (не 6-9).
- 13 очков и более: Назначьте гейм, если лучший контракт очевиден, иначе назовите масть оппонентов, чтобы форсировать торговлю до гейма (или почти форсинг-гейм: некоторые пары используют заявку масти оппонентов для создания ситуации форсинга до согласования масти – разумная договоренность). То же самое можно делать и если номер 3 торгуется после контры.

С теми же самыми диапазонами можно оперировать в категориях СТВ, когда вы хотите ответить на призывающую контру партнера мастевой заявкой:

- 9 лозеров и хуже: Назначить масть на ближайшем уровне. Если третий торгуется, все равно сделайте заявку с 9 лозерами, пасуйте с 10 лозерами или хуже.
- 8 лозеров: Сделайте прыжок в вашей масти. Если номер 3 не торгуется, довольно разумным соглашением будет, что прыжок в мажоре на 2 уровень показывает 8 лозеров и 4-картную масть, а прыжок в масть на 3 уровне показывает 8 лозеров и 5-картную или длиннее масть. Например:

3 С В Ю

1♣ контрапас 2♥ – 8 лозеров, 4-картная черва.

3 С В Ю

1♦ контрапас 3♥ – 8 лозеров, 5-картная черва.

7 лозеров: Здесь бы стоило заказать гейм в мажоре, если бы вы

были уверены в том, что козырной фит солиден. Если у вас 4-картный

мажор, вы не можете быть уверены, так как партнер может иметь только 3-картную поддержку. Есть 2 разумных подхода к 4-картым мажорам:

(1) С 9-11 очками сделать прыжок и ожидать от партнера подъема с 4-картым фитом, даже всего с 7 лозерами или

(2) Дать кубид в масти оппонентов и затем, если партнер назначил ваш мажор или поддержал ваш мажор, заказать гейм. Это прекрасно, если вы имеете 12 очков или более, или если козырной фит солиден, но менее, чем с 12 очками это опасно, так как вы загоняете вашу пару в гейм с неадекватными ценностями, если не будет найден козырной фит.

Когда у вас 7 лозеров и 5-картная масть, безопасно прыгать в гейм в мажоре, если партнер – дисциплинированный контрольщик, и на него можно положиться в том, что он имеет терпимость (3 карты) или поддержку (4 карты и более) в неназванных мажорах. Если это необязательно с вашим партнером или в вашей системе, тогда предпочтите сделать кубид в масти оппонента и назовите вашу масть позже. Недостаток недисциплинированных контр и необходимости полагаться на кубид в масти оппонентов в том, что может быть трудно передать партнеру, что вы имеете 5-картную или длиннее масть ниже ЗБК. Вам часто не хватает пространства торговли перед тем, как может быть выявлена длина вашей масти.

С 6 лозерами и лучше: Это будет редкой ситуацией, но если такой происходит, начните с кубида в масти оппонентов. Если ваши ценности основаны на раскладе, шлем маловероятен, но если фигурное содержание сильное, особенно в контроллях (тузы и короли), тогда шлем возможен, если найден хороший козырной фит, и у пары 12 лозеров или лучше. Достаточно полезной договоренностью является то, что кубид в масти оппо-

нентов на 4 уровне согласует масть партнера в качестве козырной и приглашает в шлем. Таким образом:

3	С	В	Ю
1♥	контрапас	2♥ ¹	
пас	2♠	пас	4♥ ²

(1) Кюбид в масти оппонентов = форсинг-гейм (или почи форсинг-гейм);

(2) Согласует пики, приглашает в шлем.

Если партнер не желает принимать инвит (имея минимум контры), партнер может дать сайн-офф в гейме. Принимая инвит, партнер может дать кюбид или использовать 4БК для вопроса.

Ребиды контрящего.

Если продвигающий отвечает на вашу контру мастевой заявкой, вам следует интерпретировать ответ партнера, и, если существует козырной фит, действуйте в соответствии с суммой лозеров. Опасайтесь использовать СТВ, если вы имеете только 3- картную поддержку.

Действие продвигающего

Продвигающий назначил масть на ближайшем уровне (третий не вмешивался): от продвигающего можно ожидать 4-картуную масть и 9 лозеров или хуже.

Продвигающий назначил масть на ближайшем уровне на вмешательство номера третьего. От продвигающего можно ожидать 4-картуную масть и руку с 9 лозерами Продвигающий прыгает в масть (с вмешательством номера 3 или без): ожидайте от продвигающего, как минимум, 4-картонной масти и 8 лозеров. Если масть ровно 4-картонная, продвигающий может иметь 7 лозеров.

Продвигающий дает кюбид в масти оппонентов: ожидайте от него 12 очков или более, 7 лозеров или лучше.

Контильщик имеет поддержку

- 6-7 лозеров или хуже: Пас. Геймовые шансы отдаленные.
- 5 лозеров: Поднятие с 1 уровня. Продвигающий должен торговаться с 2 ПК.
- 4 лозера: Поднятие прыжком. Продвигающий должен торговаться с 1 ПК.
- 3 лозера: Поставить гейм.

7 лозеров или хуже: Пас.

6 лозеров: Поднятие со 2 уровня, но если продвигающий уже заявил на 2 уровне, лучше пасовать.

5 лозеров: Прыжок на 4 уровень. После прыжка на 2 уровень: Пас с 8 лозерами или 7 лозерами и всего 3-картонной поддержкой. С 7 лозерами и 4-картонной поддержкой поднимите на 3 уровень. С 6 лозерами поднимите на 4 уровень.

После прыжка на 3 уровень: Пас с 8 лозерами или 7 лозерами и всего с 3- картной поддержкой. С 4-картонной поддержкой и 7 лозерами или лучше, назначить гейм в мажоре, поднять минор на 4 уровень.

После появления козырного фита, будьте уверены в гейме с 6-7 лозерами, а шлем может быть возможен с 5 лозерами или лучше.

Примеры:

Запад	Восток	Запад	Север	Восток
♠ 64	♠ ТД87	1♦		контра
♥ ДВ42	♥ ТК5	1♥		пас
♦ В732	♦ 96			
♣ 652	♣ В874			
10 лозеров	7 лозеров			

Запад **Восток** **Запад** **Север**
Восток

♠ КД	♠ ТВ87	1♦	контра
♥ ДВ42	♥ ТК5	1♥	пас
♦ В732	♦ 84		

♣ 652	♣ Д983	
9 лозеров	7,5 лозеров	
Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ 9632	♠ ТК7	1♦ контра
♥ T982	♥ КДВ5	1♥ 3♥
♦ 43	♦ 7 4♥	пас
♣ 854	♣ ТК632	
1 ПК	4 лозера	

Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ 9632	♠ ТК7	1♦ контра
♥ 10982	♥ КДВ5 1♥	3♥
♦ 43	♦ 9 пас	
♣ 854	♣ ТК632	
нет ПК	4 лозера	

Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ 7642	♠ ТД98	1♣ контра
♥ T2	♥ ДВ973 1♠	2♠ ¹
♦ 765	♦ ТК пас ²	
♣ 9842	♣ 73	
1 ПК	4 лозера	

- (1) контра + новая заявка = 5 лозеров;
(2) 1 ПК недостаточно.

Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ K762	♠ ТД98	1♣ контра
♥ T2	♥ ДВ973 1♠	2♠
♦ 765	♦ ТК 4♠ ¹	пас
♣ 9842	♣ 73	
2ПК	5 лозеров	

(1) 2 ПК напротив 5 лозеров = 3 лозера = 10 взяток.

Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ K964	♠ ТД87	1♦ контра
♥ 63	♥ T872 2♠ ¹	3♠ ²
♦ D102	♦ B9 4♠	пас

♣ ТД98 ♣ К32

7 лозеров 7 лозеров

(1) 7 лозеров, но только 4-картная масть;

(2) 7 лозеров, но 4-картный фит.

Запад

♠ K2

♥ 8732

♦ TB8

♣ Д765

Восток

♠ TB654

♥ TK65

♦ 92

пас

♣ K3

Запад Север Восток

1♦ контра

2♥¹

4♥

8,5 лозеров 6 лозеров

(1) слишком хороша для всего лишь 1♥. Лучше назвать даже слабый мажор, чем 1БК.

Запад

♠ K853

♥ D2

♦ D932

♣ T86

Восток

♠ T974

♥ B6

2♠

♦ TK5

♣ B753

Запад Север Восток

1♥ контра

пас

8,5 лозеров 8 лозеров

Запад

♠ ДВ10643

♥ TK7

♦ 6

♣ 942

Восток

♠ T972

♥ 82

4♠¹

♦ K54

♣ КД73

Запад Север Восток

1♥ контра

пас

7 лозеров 7 лозеров

(1) слишком хороша для просто 2♠ или 3♠.

Контры на втором уровне.

Контры на втором уровне возникают, когда номер 3 поднимает масть открывающего или заявляет новую масть на 2 уровне, или после слабого открытия на 2 уровне. Требования к контре такие же, как и на 1 уровне, но критерий СТВ не должен быть 8 лозеров или лучше. Даже 7,5 лозеров сомнительно, и вы должны целиться на твердые 7 лозеров или лучше, так как пространство для отвечающего, чтобы судить о гейме, резко ограничено.

Стандартные ответы на контру на 2 уровне схожи с ответами на контру на 1 уровне. С 9 лозерами или хуже назовите свою масть на минимальном уровне, с 8 лозерами прыгните в мажор (даже если это является назначением гейма, например, прыжок в 4♥ после контры на 2♠), а с 7 лозерами назначьте гейм в мажоре или 4 в миноре (если БК непрактичны). Для заказа гейма в миноре у вас должна быть 5-лозерная рука.

В этом подходе гораздо меньше точности, чем после контры на 1 уровне, и некоторые сильные пары стремятся к другому подходу,

используя конвенцию 2БК Лебензоля (Lebensohl). В этом методе ответ 2БК на контру на 2 уровне ненатурален и требует заявку 3♣ от контрящего, если он имел в виду обычную контру. Продвигающий или спасает на 3♣ со слабой рукой с длинной трефой или заявит новую масть, показывая слабую руку, 9 лозеров или хуже. Другими словами, 2БК продвигающего – прелюдия к слабому сайн-оффу. Если дублер не готов быть запасованным на 3♣ (так как рука слишком хороша), он сделает другую натуральную заявку. Любая названная продвигающим масть на 3 уровне без использования 2БК Лебензоля – обнадеживающая, показывающая 8- лозерную руку, а с 7 лозерами продвигающий назначил бы гейм или дал кубид в масти оппонентов.

Запад	Восток	Запад	Север	Восток
♠ B42	♠ 76	2♠		контра
♥ K853	♥ T974		3♥ ¹	пас
♦ 64	♦ ТД98			

♣ 7653

♣ КДВ

10 лозеров 6 лозеров

(1) Используя Лебензоль, Запад заявил бы 2БК и на 3♣ Востока назначил 3♥.

Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ B42	♠ 7	2♠ контра
♥ КД54	♥ Т732	4♥ ¹ пас
♦ 4	♦ КД876	
♣ K5432	♣ ТВ9	

7 лозеров	6 лозеров	

(1) Слишком сильно для скромных 3♥. Даже используя Лебензоль, стоит заявить 4♥

Контры на блоки на 3 уровне.

Контрящий должен иметь короткую масть оппонентов и иметь поддержку или терпимость в остальных мастих. СТВ должен быть равен 6 или лучше на 2 руке и 7 или лучше на последней руке. Лучший подход для продвигающего при ответной заявке – основываться на покрывающих картах.

При заявлении мажора:

- 2 ПК или менее: Назначить мажор на минимальном уровне.
- 3-4 ПК: Прыгайте в гейм в мажоре.
- 5 ПК или лучше: Нацеливайтесь на шлем.

При заявлении минора:

- 3 ПК и меньше: Назначить минор на минимальном уровне.
- 4 ПК: Назначить гейм.
- 5 ПК или лучше: Нацеливайтесь на шлем.

Когда продвигающий назначает масть на минимальном уровне, контрящий должен все равно назначить гейм, если 2 ПК от продвигающего было бы достаточно для гейма. При том, что

продвигающий, конечно, может вообще ничего не иметь, процентной игрой будет не игра на Ярборо партнера, а на, примерно, 6-8 очков, и, если партнер имеет столько, у него часто будут 2 ПК. Выгода блокирующего как раз и состоит в том, чтобы заставить вас принимать такие решения, как эти.

Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ 86	♠ ТДВ3	3♦ контра
♥ T983	♥ K762	4♥ пас
♦ T74	♦ B6	
♣ K542	♣ ТД3	
-----	-----	
3 ПК	6 лозеров	
Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ 86	♠ KB97	3♣ контра
♥ B5432	♥ ТД96	3♥ пас
♦ 7654	♦ TB83	
♣ Д5	♣ 7	
нет ПК	6 лозеров	
Запад	Восток	Запад Север Восток
♠ 532	♠ ТДВ4	3♦ контра
♥ T7654	♥ КД83	3♥ 4♥ ¹
♦ 82	♦ 7	пас
♣ Д54	♣ T983	
-----	-----	
7 лозеров	6 лозеров	

(1) Могли бы не получиться, если бы рука Запада была бы безнадежна, но пасовать тоже опасно.

(B) Защитная торговля.

Защита – это добровольная игра на проигрыш в ожидании, что оппозиция должна была сделать свой контракт, и надежда на то, что потеря, причиненная торговлей, будет меньше.

ше, чем если бы они сделали свой контракт. Ясно, что имеет смысл потеря 100 или 300, если оппоненты собирались сделать гейм, который бы принес им 620. С другой стороны, непривлекательно идти на потери, когда оппоненты не могли бы сделать свой контракт. Почему надо быть в минусе, когда надо быть в плюсе?

Первое решение, которое надо сделать перед защитой – похоже ли, что оппоненты могут выполнить свой контракт. Если у вашей стороны разумные вистовые перспективы, глупо приносить жертву. Дайте защите шанс, если это действительно шанс. Хорошим указанием к тому, что вам не надо "спасаться" (то есть приносить жертву), являются ваши шансы 1:3 посадить оппонентов. Это реально будет зависеть от числа защитных взяток, которые вы имеете в вашей руке, и того, на что вы рассчитываете у партнера. Например, если партнер имеет силу открытия, вы разумно можете ожидать от него 2 защитные взятки, оверкол может иметь одну защитную взятку, в то время как блокирующий скорее вообще не имеет защитных взяток.

Когда вы решили, что они скорее всего сделают свой контракт, и вы установили сильный козырной фит, тогда СТВ представляет собой отличное руководство по вашим перспективам в защите. Он покажет количество взяток, которые вы можете ожидать взять, и потери, которые вы понесли таким образом, при условии, что оппоненты наверняка сконтрят вас. Если эта потеря меньше, чем стоимость их контракта, тогда спасайтесь. Если потеря превосходит стоимость их контракта, пасуйте и смиритесь с судьбой.

Примеры.

♠ В

♥ КД8764

♦ 876

♣ 852

Торговля была (1♠):контра:(4♠). Должны ли вы заявлять 5♥? У вас нет защитных взяток, и у партнера может быть 2-3 взятки, так что они почти наверняка сделают свой гейм. У вас

наверняка ожидается червовый фит, и у вас 8 лозеров. Партнер должен иметь 7 лозеров, так что вы ожидаете сесть без двух ($8+7=15$, $24-15=9$ взяток). Если они в зоне, их гейм стоит 620, так что, независимо от вашей зональности (-300 или -500), спасение стоящее. Если они до зоны, их гейм стоит 420. Вам следует заявить 5♥ до зоны, но в зоне без двух под контролем это -500, слишком дорого, и надо пасовать.

♠ K8752

♥ 75

♦ 8

♣ B9843

Партнер открыл слабыми 2♠ и правый оппонент спасовал. Что вам следует делать? Ясно, что вы не можете надеяться на гейм, но также ясно, что они наверняка сделают гейм и, возможно, шлем (партнер имеет, максимум, 10 очков и меньше 4 червей, так что они имеют, минимум, 26 очков, 8 червей и 8 бубен; если один из них имеет реноанс в пиках, шансы 50 на 50, что они даже смогут сделать большой шлем). У вас 8 лозеров, и слабые два должны иметь 7-8 лозеров, так что вы ожидаете сделать 8 или 9 взяток в пиковом контракте. Если вы в зоне, а они – нет, наихудшая для вас позиция, вы все равно должны заявить 4♠. Если вы сидете под контролем без одной, вы получите великолепный результат, и даже -500 могут быть в порядке, если у них есть шлем. В любой другой зональности вам следует быть даже более энергичным в пускании пыли в глаза. Минимум того, что вы могли бы сделать – это заявить 4♠, но, в зависимости от доверчивости оппонентов, вы могли бы попробовать Блэквуд 4БК (давая естественный сайн-оф 5♠, когда партнер покажет естественный недостаток тузов), или психологические 2БК Огаста (лучший блеф против сильных оппонентов), или даже психологические 3♥ – новая, форсирующая масть. Оппоненты могут получить свой кусок работы, раскрывая торговлю после любой из этих заявок, а вы всегда можете убежать в пику.

♠ 974

♥ B843

♦ B72

♣ T96

Партнер открыл 3♦, до зоны против зоны. Оппонент справа заявил 4♠. Что вам следует делать? Даже хотя у вас и нет виста против 4♠, вы не должны заявлять 5♣. Во первых, так как у вас всего одна ПК, а партнер должен иметь 7 лозеров, 5♣ под контролем должны сесть без четырех – больше, чем стоит их гейм. Далее, очень похоже, что они могут сыграть шлем (малый, большой). Лучшим вашим шансом будет спасовать на 4♠ и надеяться, что они не залезут в шлем. Если так, блок партнера заработал огромное вознаграждение, в то время, как если вы закажете 5♣, вы с успехом можете затолкнуть их в шлем, так как они поймут, что ни один из них не имеет пропадающей силы в трефах. Вы обнаружите, что почти никогда не стоит жертвовать с плоской рукой.

♠ 843

♥ K763

♦ 6

♣ K9652

Оппонент слева открыл 1♠, партнер заявил 2БК, а правый оппонент прыгнул в 4♠. Ваши действия? В то время, как можно допустить, что 4♠ побиваются (если партнер сыграет тузом, королем и третьей бубной на убитку, а ваш ♥K получит свое), такой сценарий, с другой стороны, страшно маловероятен. У вас 8 лозеров, партнер за расклад 5-5 в диапазоне 8-12 очков должен иметь 6-7 лозеров, так что вы должны взять 9-10 взяток. При любой зональности жертва стоящая. Если вы в зоне, а они – нет, 2БК партнера должны быть очень внушительными, и вы можете с уверенностью ожидать подсада не более, чем без одной (если только вы не знаете, что торговле вашего партнера в этой области нельзя верить).

♠ TK4

♥ 86

♦ КД74

♣ 9653

Левый оппонент открыл 1♥, партнер заявил 2♠ (слабые), а правый оппонент прыгнул в 4♥. Что вам следует сделать? Есть призрачные шансы на защиту, но оппонент, скорее всего, короток в пиках, так что вы не можете рассчитывать более, чем на 1 взятку в ♠ и 1 взятку в ♦, а слабый прыжковый оверкол партнера вряд ли даст более 1 защитной взятки, если вообще даст. Партнер должен иметь 7-8 лозеров, и у вас 2 точные ПК в пиках и одна возможная ПК в бубнах (не гарантировано, так как партнер может иметь синглет в ♦). Вычитая свои ПК из лозеров партнера, вы ожидаете набрать 8-9 взяток. Снова спасение стоящее при любой зональности, так как подсад без двух под контролем будет меньше их гейма, за исключением неблагоприятной зональности, но тогда слабый оверкол партнера должен основываться на 7 лозерах, а не 8 (если только партнер не имеет склонности к самоубийству), и вы ожидаете сесть только без 1, возможно, даже сделать контракт, если партнер имеет неожиданный фит в бубнах, например, что-то вроде:

♠ ДВ109752
 ♥ 74
 ♦ T102
 ♣ 8

Вопросы.

1. Сколько лозеров должен иметь партнер для каждой из этих заявок:

- а. Призывная контра на 1♦;
- б. Промежуточный прыжковый оверкол;
- в. Простой оверкол на 2 уровне;
- г. Призывная контра и простой подъем вашего минимального мастевого ответа;
- д. Слабый прыжковый оверкол;
- е. Подъем вашего оверкола на 1 уровне на второй;
- ж. Минимальный мастерский ответ на вашу контру;
- з. Призывная контра и прыжковый подъем вашего минимального ответа в масти.

2. Торговля была (1♠)-2♥-(2♠) перед вами. Что вам следует сделать в ответ на оверкол партнера 2♥?

- | | | | |
|----------|----------|-----------|----------|
| (а) ♠ 82 | (б) ♠ 82 | (в) ♠ КД8 | (г) ♠ 4 |
| ♥ Д87 | ♥ Д742 | ♥ Т864 | ♥ ТВ83 |
| ♦ ТК432 | ♦ ДВ743 | ♦ 74 | ♦ 62 |
| ♣ 643 | ♣ 76 | ♣ Т952 | ♣ Т98654 |

3. Партнер законтирил открытие 1♥ и номер третий запасовал. Что следует вам предпринять в ответ на контру с такими руками?

- | | | | |
|------------|-------------|-----------|----------|
| (а) ♠ В5 | (б) ♠ 65432 | (в) ♠ КД8 | (г) ♠ |
| 97654 | | | |
| ♥ 543 | ♥ 1082 | ♥ Т864 | ♥ ТВ32 |
| ♦ 762 | ♦ 73 | ♦ 74 | ♦ 86 |
| ♣ ТКД43 | ♣ К75 | ♣ Т952 | ♣ 98 |
| (д) ♠ К964 | (е) ♠ 43 | (ж) ♠ Т2 | (з) ♠ В6 |
| ♥ 63 | ♥ Т982 | ♥ 875 | ♥ КД |
| ♦ Д32 | ♦ 9632 | ♦ 764 | ♦ В432 |
| ♣ ТД98 | ♣ 854 | ♣ ТКД85 | ♣ 98752 |

4. У вас те же руки, что и в вопросе номер 3, и снова партнер законтирил 1♥, но теперь третий номер поднял в 2♥. Что вы теперь делаете?

5. З С В Ю
 1♦ контрапас 1♠
 пас ?

Что должен заявить теперь Север с этими руками?

- | | | | |
|------------|-------------|------------|-------|
| (а) ♠ КВ83 | (б) ♠ ДВ103 | (в) ♠ ТД98 | (г) ♠ |
| ТК8753 | | | |

- | | | | |
|----------|----------|----------|---------|
| ♥ К972 | ♥ ТКД | ♥ ДВ973 | ♥ ТВ109 |
| ♦ Т2 | ♦ 8 | ♦ 85 | ♦ 6 |
| ♣ ДВ4 | ♣ ТДВ82 | ♣ ТК | ♣ ТД |
| (д) ♠ Т2 | (е) ♠ Т6 | (ж) ♠ КД | (з) ♠ |
| ТК2 | | | |

♥ ТКВ85 ♥ ТК3
 ♦ 85 ♦ 84
 ♣ КД98 ♣ ТКД974

♥ КДВ876 ♥ ТДВ102
 ♦ 5 ♦ -
 ♣ ТД92 ♣ КД984

Ответы.

1. а. 7 или лучше;
 б. 6-7;
 в. 6-7;
 г. 5;
 д. 7-8;
 е. 8;
 ж. 9 или хуже;
 з. 4.
2. а. 3♥;
 б. пас; партнер не даст торговле затухнуть в 2♠; 3♥ слишком вдохновляющие;
 в. 3♠ и затем 4♥; вы стоите 4♥, но недостаток заявки 4♥ в том, что если открывающий заявит 4♠, партнер может заявить 5♥, не давая вам шанс сконтрить 4♠;
 г. 4♥ – 7 лозеров напротив 7.
3. а. 3♣;
 б. 1♠;
 в. 4♠;
 г. 1♠;
 д. 2♠;
 е. 2♦;
 ж. 2♥;
 з. 2♣.
4. а. 3♣;
 б. пас;
 в. 4♠;
 г. 2♠;
 д. 3♠;
 е. пас;
 ж. 3♥;

3. Если используется ответная контра, то это лучше всего, прося партнера выбрать минор, если нет – 3♣.
5. а. пас;
 б. 3♠;
 в. 2♠;
 г. 4♠;
 д. 2♥;
 е. 3♣;
 ж. 3♥;
 з. 2♦.

Глава 10. Уточнения к счету теряемых взяток.

Уточнения (1), (2) и (3) обсуждались в предыдущих главах и анализируются здесь. Уточнения (4) и (5) ранее не затрагивались.

1) Открытие торговли.

Неправильная концепция, общая для многих из прежних руководств по СТВ, в том, что открытие торговли может происходить в соответствии с имеющимися лозерами. Этот пример взят из Счета теряемых взяток Куртенэ и Волша (впервые изданной в 1935 году).

♠ ТД7
 ♥ K85
 ♦ TB6
 ♣ 8632

"Всего 8 лозеров, и даже не открытие", – говорят авторы. Однако ни один компетентный игрок не спасовал бы с такими ценностями сегодня. Фигурного содержания более, чем достаточно для открытия, с надеждой закончить в БК на каком либо уровне. Вообразите, если бы вы спасовали на такой руке, и партнер сделал бы то же самое. Вы бы отпасовали в почти верном гейме.

В прекрасном памфлете Харрисон-Грея Счет теряемых взяток (1961), рекомендуется такой подход:

"Открытие на уровне 1 делается с:

(а) не более, чем с 7 лозерами;

(б) соответствующие фигурные ценности, включая 2 защитные взятки;

(в) надежный ребид.

Исключение: руки с 8 лозерами, но хорошими контролями (3 быстрые взятки или лучше), равномерные руки с 13 и более очками, которые подходят для игры в БК, и тактические открытия на 3 руке."

При всех этих требованиях и исключениях мало смысла в предъявлении каких-либо требований к лозерам при решении открывать или не открывать торговлю. Джейф Рубенс (Jeff Rubens) в его выдающихся Секретах выигрышного бриджа (1969) доводит использование счета лозеров для открытий до его абсурдного заключения:

"... в базовом СТВ это не открытие (8 лозеров):

♠ Тxxx

♥ Txx

♦ Txx

♣ Txx

а это – открытие (7 лозеров):

♠ Дxxxxx

♥ xxxx

♦ x

♣ x.

Переоценка второй руки может быть легко скорректирована предъявлением требований к открытию по защитным взяткам. (Для отвечающего это не обязательно – эта рука стоит постановки гейма, если партнер открывает мажором!). Однако, недооценка первой руки может быть скорректирована только при принципиальном уточнении..."

Все проблемы могут быть устраниены, если не пытаться относиться к СТВ как к сверхоружию, как универсальному, все-направленному средству оценки, которое отменяет счет очков и другие методы оценки руки. Для открытия наполнение руки фи-

гурами будет решающим фактором и этот критерий должен предъявляться используемыми системами. Разумный стандартный подход – открываться на всех руках с 13 очками и теми из содержащих 12 очков, которые не имеют дефектов (таких, как синглетный онер). СТВ может использоваться для пограничных рук, а ваша система могла бы обусловить, что руки с 11 очками могут открываться с 6 лозерами, а руки с 10 очками – с 5 лозерами.

СТВ может быть с пользой применен для открытий, когда они основываются на взяточном потенциале, а не фигурном содержании. Например, для блокирующих открытий доминирующим условием является игровая сила, а для этого СТВ является точным инструментом. Даже там очковое содержание остается важным, так как большинство систем будут иметь верхний предел для блокирующих открытий (около 10 очков в стандартных системах).

Далее, в открытиях на 2 уровне, которые обещают определенное количество игровых взяток, СТВ полезен для подсчета имеющихся игровых взяток. Например, при исполнении двух Бенджамина, СТВ может разграничить руку на открытие 2♦ (тип форсинг-гейма, 3 лозера или лучше) или 2♣ (более ограниченное, 3,5-4,5 лозеров). Здесь снова, однако, содержание фигур будет важным, поскольку, как оговорено максимальное фигурное содержание для блока, так система почти всегда обязательно устанавливает минимальное фигурное содержание для блока, так система почти всегда обязательно устанавливает минимальное фигурное содержание для таких открытий на 2 уровне (обычно около 16 очков или лучше). Заключение: СТВ не должен использоваться как главное руководство при открытии торговли, но может быть использован как вспомогательное в пограничных ситуациях, или судить об игровых взятках, когда это является частью критерия открытия. СТВ обычно вступает в силу только позже в торговле, после установления фита в козырной масти.

(2) Является ли дама берущей или лозером?

Согласно Куртенэ и Волшу: "Все дамы в руке должны быть уравновешены тузами (не обязательно в той же масти), если только такая дама не входит в секвенцию онеров, например К-Д-В, Д-В-10..."

♠ Т8542
 ♥ КД97
 ♦ Д63
 ♣ 4

В этом примере есть 2 дамы и только 1 туз. Таким образом, ♦Д-6-3 должны считаться как 3 лозера".

Простой здравый смысл протестует против этого предположения. Чего бы ни стоили Д-6-3, это лучше, чем, например, 7-6-3, которые также считаются за 3 лозера. Дх-х лучше, чем ничего.

Согласно Харрисон-Грею:

"Некоторые различия должны быть, несомненно, сделаны между Т-х-х, К-х-х и Д-х-х. Первая 2-лозерная комбинация лучше, чем К-х-х, и 3 лозера должны быть посчитаны в масти, возглавляемой дамой, если только:

- (а) это не предполагаемый козырь;
- (б) масть не называлась партнером;
- (в) дама не поддержана валетом;
- (г) дама не уравновешена тузом в другой масти.

На 1♥ или 1♦ заявите 2♣. Замечание: ♠Д не уравновешена. ♣Т используется для уравновешивания* ♣Д".³

Джефф Рубенс сформулировал это так:

"Я предлагаю уточнение на базе того, что король является средней старшей фигурой. Если все ваши старшие карты – короли, или вы имеете одинаковое количество тузов и дам (что уравновешивается), придерживайтесь стандартного СТВ. Но если у вас больше тузов, чем дам, вычтите 0,5 лозера за каждого

³ Термин "уравновешивать" в этих контекстах используется в смысле "компенсировать".

туза, аналогично, если у вас больше дам, чем тузов, добавьте по половине лозера за каждую лишнюю даму. Таким образом:

♠ Тxxx	♠ Кxxx	♠
Дxxx		
♥ Тxx	♥ Кxx	♥ Дxx
♦ Тxx	♦ Кxx	♦ Дxx
♣ Тxx	♣ Кxx	♣ Дxx
-----	-----	-----
6 лозеров: 8-2	8 лозеров: стандарт	10 лозеров: 8+2

Это уточнение по-прежнему дает все еще несовершенный метод оценки, но он сильно улучшает СТВ..."

Первые 2 исключения Харрисон-Грея не сильно добавляют к стоимости неподдержанной дамы. Из-за того, что масть должна быть козырем, сила дамы увеличивается ненамного. Козырная масть с Д-х-х-х-х напротив х-х-х имеет мало шансов избежать трех потерь. Критерий козырной масти имеет смысл, только если от партнера можно ожидать онеры напротив дамы. Тоже самое касается (б): только из-за того, что партнер называл масть, взяточный потенциал дамы не улучшается, если только партнер не должен иметь старшие карты в названной масти. Без требований к качеству масти для открытия торговли или для ответа этот базис для переоценки дамы слишком рискован. Когда дама поддерживается другим онером, как, например, валетом в критерии (в), взяточный потенциал комбинации увеличивается. Цена комбинации онеров и цена дамы в таких комбинациях были проиллюстрированы в главе 2 (эти страницы стоит сейчас перечитать).

Что-то не так и с концепцией балансировки дам тузами. Это действительно отражает недооценку тузов, но нет причины, по которой дамы должны быть здесь бенефициантами. Важнее балансировки дам тузами является понятие об избыточных контролях и о большей ценности онеров в сочетании, чем при противостоянии. Например, принцип уравновешивания не различает

♠ ТД5

♠ Т65

♥ 642 и ♥ Д42.

Однако, первая комбинация значительно более ценна, чем вторая. Если у партнера нет онеров в этих мастиах, Т-Д-х по-прежнему имеет 50% шансов на 2 взятки, в то время, как Т-х-х / Д-х-х имеют только 25% шансов на 2 взятки. Дайте партнеру ♠К, и первая комбинация имеет 3 взятки, а вторая стоит только 2 с четвертью.

Роберт Д. Сандбай в Бридже 80-х также отвергает акт уравновешивания, хотя даже там есть противоречие между первым и последним предложениями в этом отрывке:

"Каждая неподдержанная дама должна считаться за лозер, если только она не в названной масти или масти, поддержанной партнером. (Куртенэ позволил неподдержанной даме, третьей или длиннее, считаться всего за 2 лозера, если она "уравновешена" тузом. Я не вижу логики в принципе "балансировки"; Куртенэ просит принять принцип на веру. Я не буду – я считаю неподдержанную даму, третьью или длиннее, за 3 лозера, если только масть не называлась или поддерживалась. Однако, я признаю даму за положительный фактор. Для целей подсчета теряемых взяточ, давайте считать даму, третьью или длиннее, за 2,5 лозера, имея в виду, однако, что это оптимистическая оценка)."

Заключение: Считайте даму берущей, если она имеет поддерживающий онер. Без поддержки онера считайте даму за половину берущей. Для дальнейшего прояснения смотрите главу 2.

(3) Вторичные онерные комбинации.

(а) Т-В-10

Харрисон-Грей: "Считайте только 1 лозер в масти, возглавляемой Т-В-10".

Сандбай: "Онеры в сочетании снижают СТВ. Например, комбинация Т-В-10 может быть посчитана за 1 лозер, если есть соответствующие входы для проведения двух импасов."

Оба заявления поразительны в том, что они не могут предупредить об опасности удвоения и переоценки при проведении

такого оптимистического взвешивания. Конечно, Т-В-10 – прекрасная комбинация, когда партнер имеет напротив 3 или более фоски (и, как указывает Сандбай, достаточно входов для двух импасов) и в таком случае есть 75% шансов получения 2 взяток и учет только одного лозера – определенно стоящая оценка в данном случае. Однако, есть гораздо больше комбинаций, которые станут катастрофой для вашей оценки, если вы вычтете лозер для Т-В-10. Что если у партнера К-Д-х? Неожиданно, вы переоцениваете совместный потенциал на целую взятку. Что если у партнера К-х-х? Вы оцените совместный потенциал как отсутствие лозеров, в то время, как есть 50% шанс потери. Что если у партнера дублет? Двойной импасс может быть незастрахованым. Что если у партнера К-х? Партнер может не захотеть или не нуждается в импasse. Что-то очень не так в том, чтобы считать, что К-х-х напротив Т-В-10 так же хороши, как К-х-х напротив Т-Д-х. И что, если партнер имеет синглет напротив Т-В-10? Вряд ли так же хорошо, как напротив Т-К-х, правда? Масть, возглавляемая Т-В-10 часто будет стоить больше, чем просто Т-х-х, хотя бы уже как охрана от плохих развалов, но цена комбинации очень зависит от того, что у партнера в этой масти. Вычитание целого лозера из Т-В-10 может, с большой вероятностью, привести к переоценке потенциала пары на 1 взятку.

Заключение: Считайте Т-В-10 за 2 лозера, если только у вас нет указаний на то, что партнер имеет напротив длину, но не имеет старших карт. Считайте это как дополнительную ценность вплоть до половины взятки, когда должны принять пограничное решение.

(б) Комбинации Т-В-х и К-В-х.

Сходные соображения применимы к этим комбинациям, как и к Т-В-10. Часто лучше иметь Т-В-х, чем Т-х-х, но это зависит от комбинации партнера. Напротив синглета или пустого дублета валет имеет почти нулевой взяточный потенциал, но напротив К-х-х это дает 50% шансов на дополнительную взятку, в то время, как при Т-В-х напротив К-10-х-х есть точно третья

берущая и вероятность четырех взяток. Т-В-х напротив Д-х-х улучшает 2,5 лозера для дамы на половину взятки, так как 2 взятки есть точно, в то время, как Т-х-х напротив Д-х-х дает только 50% шансов на 2 взятки. С другой стороны, если партнер имеет К-Д-х, валет в комбинации Т-В-х ничего не добавляет к игровой силе.

Сходные соображения применимы к комбинации К-В-х. Это может быть потрачено зря, если партнер имеет Т-Д-х, но с Т-х-х напротив К-В-х прибавляется 50% шансов на третью взятку, при этом Д-х-х напротив К-В-х гарантирует 2 взятки, в то время, как К-х-х напротив Д-х-х очень редко дают 2 взятки, если оппоненты не выйдут с туза.

Заключение: Считайте Т-В-х и К-В-х за 2 лозера, но считайте валета со старшим онером за дополнительную ценность, если вам надо принять трудное решение.

(в) Т-К-В и Т-Д-В.

Чем больше онеров вместе, тем сильнее комбинация. Если партнер не имеет старших карт в масти и имеет 3 или больше карт, валет в Т-К-В добавляет 50% шансов на лишнюю взятку, в то время, как валет в Т-Д-В добавляет полную взятку: он пре-вращает 50% шансы на вторую взятку в определенность и дает 50% шансов на 3 взятки (считая, что у партнера есть требуемые входы). Валет пропадает, если партнер имеет 3 карты с недостающим онером, и может пропасть, если партнер короток в масти. С другой стороны, если партнер имеет 4 или более карт с недостающим онером, валет снижает или удаляет риск потери от плохих раскладов. Т-Д-В напротив К-х-х-х-х намного пре-восходит Т-Д-х напротив К-х-х-х-х.

Аналогично, десятка в сочетании с 2 или 3 онерами мо-жет значительно прибавить к ценностям руки. Десятка в Т-Д-10 может пропасть, но она может увеличить ваши шансы на допол-нительную взятку. Т-К-В-10 могут стоить больше, чем Т-К-В-х (нет, если у партнера дама), так как, если вы имеете напротив х-х-х, первое гарантирует три взятки и может дать четвертую (50%), в то время, как шансы на третью взятку с последним –

70%, а шансы на 4 взятки всего 18%. Комбинации 10-9 могут тоже быть дополнительной ценностью, давая возможность вторичных импасов.

Заключение: Вы должны склоняться к переоценке всех рук, которые имеют валета в комбинации с 2 старшими онерами. Рассматривайте это как дополнительную ценность, столкнувшись с пограничным решением.

(г) Д-х как 2 лозера.

В то время, как это считается за 2 лозера, так как и К, и Т отсутствуют, дама может, конечно, быть полезной картой. Во многих случаях Д-х будет много полезнее х-х. Напротив Т-К-х это дает дополнительную взятку, напротив Т-В-х это дает вторую взятку, и, таким образом, может покрыть лозер. Напротив К-х-х она дает гарантированную взятку вместо всего лишь 50%. С другой стороны, она может быть бесполезной напротив несостоящих комбинаций. Чем больше силы показал партнер в масти, тем полезнее, скорее всего, будет Д-х.

Заключение: Считайте Д-х за 2 лозера, но считайте это дополнительной ценностью в пограничной ситуации. Если торговля партнера выявляет большую силу в масти, считайте даму за целую берущую. Д-х будет фигурировать как ПК, если партнер показал сильную одномастку в масти Д-х, или если партнер показал резкую двухмастку (5-5, или 6-5, или вроде того), и Д-х в одной из длинных мастей.

(д) Другие комбинации.

В сходной манере мы можем считать за лозер голых К или Д, но они могут быть полезны напротив сильной масти. Голый король, например, будет считаться ПК, если партнер блокировал в этой масти.

Мы не считаем дополнительных взяток за В-х-х или сиятку в таких онерных комбинациях, как К-10-х или В-10-х, однако эти миноры могут или снизить общее число потерь (если бы вы имели Т-Д-х-х-х, что бы вы предпочли напротив: х-х-х или В-10-х?), или действовать как охрана от плохих раскладов.

Не вычитайте лозеров за эти комбинации, считая исходные лозеры после появления козырного фита, но, когда вам надо принять решение инвитировать в гейм, или принять геймовый инвайт, или сделать ли шлемовую попытку, то если ваша рука имеет много дополнительных ценностей, вам надо быть энтузиастом в поднятии, в то время, как если у вас только голый счет, как обещалось, вам надо быть скептиком в дальнейших предприятиях.

Общий подход: Пока вы не знаете достаточно о руке партнера для точного взвешивания ценности вторичных онерных комбинаций, не вычитайте за них лозеры. Однако, когда стоимость ваших комбинаций ясна, вы можете рассчитывать, что 3 дополнительные ценности должны стоить лишней взятки.

(4) Качество козырной поддержки.

Полезность СТВ проявляется только тогда, когда на сцену выходит козырной фит (или после того, как партнер проявил согласованную масть). Качество козырного фита – важный фактор, когда рассматривается суммарный счет лозеров. Когда вы впервые начинаете использовать СТВ, используйте грубый подсчет, независимо от того, нашли ли вы 8-картный козырной фит, 9-картный козырной фит или 10-картный козырной фит или лучше. Заметьте, что происходит с ожидаемыми лозерами в каждом случае. После некоторого опыта вы заметите, что сырой СТВ оперирует наиболее эффективно, когда у вас 9-картный козырной фит. Следующие предложения сделают ваши расчеты лозеров более точными:

У вас 9-картный козырной фит (5-4 или 6-3): Применяйте нормальный СТВ.

У вас 9-картный козырной фит (7-2 или 8-1): Рука с коротким козырем должна оценить совместный потенциал путем подсчета лозеров партнера и использованием ПК в руке. С дублетной поддержкой и синглетом или ренонсом сбоку, вы можете считать короткость как потенциальную ПК, но такая хрупкая поддержка может быть легко элиминирована (если оппоненты пойдут в козыря) и потенциальная убитка может испариться.

У вас 8-картный козырной фит: В принципе, добавьте лозер.

8-картный козырной фит адекватен, но страдает от плохих развалов. Почти 1 раз из 3 вы страдаете от расклада 4 – 1 или 5 – 0, и это уменьшает точность СТВ, в то время, как с 9-картым фитом вы страдаете от раскладов 4 – 0 только 1 раз из 10. Эффект количества карт в вашей козырной масти можно видеть из этих комбинаций:

Разыгрывающий	753	8753	98753
Стол	КД642	КД642	КД642
Только 1 потеря	34%	66%	89%

Лозер, вычитаемый за слабый фит может быть восстановлен, если есть значительный позитивный фактор, такой, как:

Фит 4-4 и убиточный потенциал: Используйте нормальный счет СТВ. Не вычитайте.

Фит 5-3 с лучшей 3-картной поддержкой, чем ожидалось: Используйте нормальный СТВ и не добавляйте лозер, когда 3-картная козырная комбинация имеет дополнительную ценность, как, например, В-10-х (а не 9-х-х) или К-В-х (а не К-х-х).

Фит 5-3 или фит 6-2 плюс синглэт или ренонс: Используйте нормальный СТВ и не добавляйте лозер. Короткая козырная комбинация скорее всего сыграет свою роль.

Запад	Восток	Запад	Восток
♠ 853	♠ ТД964	1♦	1♠
♥ Т3	♥ К742	1БК	2♥
♦ Т9643	♦ 8	2♠	3♣ ¹
♣ Т86	♣ 743	3♠ ²	пас

(1) Попытка на длинной масти. Стоит попытать гейм, несмотря на фит 5-3.

(2) В любом случае недостаточно хорошо.

Запад	Восток	Запад	Восток
-------	--------	-------	--------

♠ B105	♠ ТД964	1♦	1♠
♥ T3	♥ K742	1БК	2♥
♦ T9643	♦ 8	2♠	3♣
♣ T86	♣ 743	4♠ ¹	пас

(1) Благодаря более сильной пике, 4♠ имеют здесь прекрасные шансы, ужасные при другом раскладе.

У вас 10-картный или лучше фит: В принципе, вычтите лозер.

Такое прекрасное совместное содержание известно как "супер-фит", так как 10- картный или лучше фит имеет исключительный потенциал, как в самой козырной масти (Т-х-х-х-х напротив К-х-х-х-х не будут иметь потерь почти в 80% случаев), так и огромный убиточный потенциал на обоих руках. Если вам стало известно о 10-картном фите, но у вас нет убиточного потенциала, используйте нормальный СТВ. Отсутствие убиточного потенциала произойдет, когда вы имеете 4-картную поддержку к 6-картной масти, но у вас расклад 4-3-3-3, или когда вы можете диагностировать, что и вы, и ваш партнер имеете короткость в одной и той же масти, то есть "зеркало", или чрезвычайное удвоение. Например:

Откр.	Отв. А	Отв. Б	Отв. В
	Отв. Г		
♠ T8742	♠ КД963	♠ КД963	♠ КД963
♥ 75	♥ B82	♥ B8	♥ B82
♦ КД6	♦ T53	♦ T53	♦ T532
T532			
♣ B93	♣ 84	♣ 842	♣ 842
8 лозеров	8 лозеров	8 лозеров	7 лозеров
			7 лозеров

Отвечающие А и Б имеют по 8 лозеров каждый. Вычитая 1 лозер за суперфит, вы будете ожидать 9 взяток напротив 8 лозеров партнера. Это так напротив Отвечающего А, но не так напротив Б, так как нет убиточного потенциала. С точно таким же раскладом ("зеркало"), удвоение коротостей в черве снижает

ценность рук. Отвечающие В и Г имеют 7 лозеров, и, вычитая лозер за супер-фит, вы можете ожидать взять 10 взяток напротив 8 лозеров. Это выполняется для отвечающего В, но не для отвечающего Г, где синглет отвечающего напротив короткой масти открывшего, снова приводя к удвоению.

Вплоть до геймового уровня принимайте риск такого удвоения и вычитайте лозер за суперфит, поскольку в большинстве случаев вас прикрывает вероятность того, что у партнера будет длина напротив вашей короткости и короткость напротив вашей длины. Принимайте потери зеркальных рук и удвоения коротких мастей, поскольку они менее обычны, чем полезные короткие масти у партнеров, когда существует прекрасный ко-зырной фит.

В шлемовой зоне, однако, не стоит быть таким гусаром, и лучшие пары, используя лучшие методы, могут диагностировать дублирование короткостей (для чего прекрасную помочь оказывают сплинтеры) и зеркальные руки (для которых полезны современные системы, использующие реле для определения точного расклада партнера).

Запад А	Восток А	Запад Б	Восток Б
♠ T8742	♠ KД953	♠ T8742	♠ KД953
♥ T5	♥ K42	♥ T5	♥ K4
♦ T76	♦ K2	♦ T76	♦ K42
♣ KД2	♣ TB5	♣ KД2	♣ TB5

Какое чувство триумфа и сделанного дела, если вы и партнер имеете систему и технику для того, чтобы смочь обнаружить выкладные 7♠ в раскладе А и избежать безнадежного большого шлема в раскладе Б! Также жизненно важно избегать безнадежных шлемов, как и выторговывать выкладные.

(5) Уточнения для контролей.

Тузы и короли являются контрольными картами. При одной и той же фигурной силе руки, которые имеют много контролей, стоят больше, чем руки, которые имеют мало контролей.

Тузы – это верные ПК и короли – вероятные ПК и увеличивающие цену младших онеров в руке партнера. Мы считаем туза за 2 контроля и короля за 1 ($T=2$, $K=1$), и, таким образом, каждая масть имеет 3 контроля, а колода содержит 12 контролей. Так как там 40 очков и 12 контролей, цена контроля – 3,33 очка. Мощь дополнительных контролей так высока, что они могут увеличивать стоимость руки на 1 или 2 взятки. Другими словами, дополнительные контроли могут элиминировать лозеры.

Например:

♠ TK84	♦ T54
♥ TK543	♥ 82
♦ 76	♦ T54
♣ 43	♣ 652
6 сырых лозеров	9 сырых лозеров

4♠ – великолепный контракт, но его очень трудно достичь. Многие пары успокоились бы в 2♠. Запад богат контролями, но если бы Запад имел:

♠ K843
♥ KДВ43
♦ КД
♣ 43

те же очки, та же структура, те же сырье лозеры, а 4♠ безнадежны.

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий	Б
Отвечающий В			
♠ TK93	♠ 87642	♠ ДВ1074	♠
ДВ1074			
♥ TK4	♥ 983	♥ 983	♥ 98
♦ TK1097	♦ 54	♦ 54	♦ 32
♣ 2	♣ 764	♣ 764	♣ 9876
4 сырых лозера	11 лозеров	10 лозеров	9 лозеров

На основе сырого СТВ, вы бы ожидали от Отвечающего А результат 9 взяточ, однако 4♠ – великий гейм, которого бы мы все хотели бы достичь. Удобная игра может быть такой: убить вторую трефу, сыграть ♠T-K, убить бубну, вернуться в руку, убить бубну, вернуться в руку и снести червовую потерю на (почти наверняка) отработанную бубну, убить черву. Если пики 3 – 1, а бубны не хуже 4 – 2, вы сделаете 11 взяточ, а если пики 2 – 2, а бубна не 5 – 1, вы можете сделать 12 взяточ. Аналогично, напротив Отвечающего Б вы бы ожидали только 10 взяточ, но на деле малый шлем не плох, а напротив Отвечающего В 6♠ имеют великолепные перспективы, хотя СТВ предполагает, что предел – 11 взяточ. (Отвечающий В обсуждался в главе 6).

Для того, чтобы оценить воздействие контролей в руке Открывающего, положите напротив Отвечающего А вот эту руку:

- ♠ ТДВ9
- ♥ ТДВ
- ♦ ТДВ107
- ♣ 2

и посмотрите, какой борьбой могли бы быть 4♠. Попробуйте эту руку напротив Б и В:

- ♠ T932
- ♥ TK5
- ♦ ТДВ107
- ♣ K

и вы не захотели бы оказаться выше 4♠. Мысли о шлеме принадлежат к области фантастики и супероптимизма.

Как рассчитать контрольную ценность Вашей руки.

Сосчитайте ваши контроли (T=2, K=1).

Умножьте контроли на 3 и одну треть.

Сосчитайте ваши фигурные очки.

Вычтите фигурные очки из контрольных очков (контроли

* 3,33).

Если ответ положительный, у вас избыток контролей, если отрицательный – у вас недостаток контролей. Если разница очень мала, не делайте никаких поправок, но если ответ 2 или более, вы должны сделать соответствующее уточнение, слегка консервативно, вот так:

- +2 или более: вычтите половину лозера.
- +6 или более: вычтите один лозер.
- +9 или более: вычтите полтора лозера.
- -2 или более: добавьте половину лозера.
- -6 или более: добавьте один лозер.

Рассмотрите руку открывающего в предыдущем примере:

♠ TK93
 ♥ TK4
 ♦ TK1097
 ♣ 2

Рука имеет 21 очко и 4 сырых лозера. Она содержит 9 контролей, которые эквивалентны 30 контрольным очкам ($9 \times 3,33$). $30 - 21 = 9$. Вычтите 1,5 лозера из сырого счета лозеров (4) и вы имеете реальное значение 2,5 лозера, гарантируя, таким образом, форсинг до гейма на этих ценностях.

Другой способ посмотреть на это явление – рассмотреть среднюю руку с 10 очками, которая содержит Т, К, Д и В, что включает 3 контроля. Таким образом, если вы держите 20 очков, ожидание контролей – 6. Вышеприведенная рука с 9 контролями имеет ожидание контролей 30-очковой руки, однако в ней всего 21 очко. Таким образом, она очень "богата контролями", и это может быть трансформировано во взяточный потенциал (или игровую силу).

Если вы хотите перевести недостаток или избыток контролей в очки, правильным будет вычесть фигурные очки из контрольных очков и разделить результат на 5. Прибавьте или вычтите результат из суммы фигурных очков, чтобы получить сумму с поправкой на контроли. На основе этого вышеприведенная рука с 21 очком была бы приведена, примерно, к 23 оч-

кам. Не удивительно, что она слишком сильна для открытия на 1 уровне. Вот другой пример:

♠ TK43

♥ T9

♦ TK6

♣ 8743

Эта рука содержит 18 очков, и многие игроки, играющие открытие 1БК 16-18 очков, конечно открылись бы 1БК. Однако, рука содержит 8 контролей, то есть 26,66 контрольных очков, на 8,66 больше, чем фигурных очков. Тем самым, Она стоит, примерно, на 1,5 очков больше, чем фигурных очков, и слишком сильна для открытия 1БК 16-18 очков. Похожие поправки на контроли помогут вам в оценке вашей руки, как минимальной или максимальной для показанного диапазона.

Большинство стандартной литературы отражает ценность контролей, рекомендуя вам добавлять 1 очко за обладание всеми 4 тузами и вычитать 1 очко за руку без тузов. Это, всего лишь, грубое руководство, и сравнение ваших контролей с ожиданием даст вам более точное указание. Таблица ожидаемых контролей для сумм фигурных очков поможет вам:

Фигурные очки		Ожидаемые контроли			
ФО	ОК	ФО	ОК	ФО	ОК
0	0	12	4	24	7
1	0	13	4	25	8
2	0	14	4	26	8
3	1	15	5	27	8
4	1	16	5	28	8
5	1	17	5	29	9
6	2	18	5	30	9
7	2	19	6	31	9
8	2	20	6	32	10
9	3	21	6	33	10
10	3	22	7	34	10
11	3	23	7	35	10

Использование поправок на контроли удалит этот очевидный парадокс:

♠ T74

♥ T52

♦ T84

♣ T632

Поверхностно, здесь 8 лозеров и это хуже, чем 7 лозеров, ожидаемых от нормального открытия. Однако, рука содержит 8 контролей, 26,66 контрольных очков. Разница в 10,66 дает разницу почти в 2 лозера, так что эта рука должна быть оценена не как 8 лозеров, а как 6-6,5 лозеров, как раз примерно то, что вы бы ожидали от руки с 16 очками.

Богатые контролями руки могут сделать большой шлем детской игрой, в то время, как меньшие наполнения делают большой шлем жалкой перспективой и глупым риском.

Открывающий	Отвечающий А	Отвечающий Б
Отвечающий В		

♠ TK864	♠ Д9753	♠ Д9753	♠ Д9753
---------	---------	---------	---------

♥ T7	♥ K54	♥ KB4	♥ КДВ
------	-------	-------	-------

♦ T4	♦ K73	♦ K73	♦ K73
------	-------	-------	-------

♣ 8642	♣ ТК	♣ ТД	♣ ТЗ
--------	------	------	------

Напротив Отвечающего А нужно просто прийти и взять большой шлем. Напротив Отвечающего Б шанс на 7♠ только 50%, трефовый импас, не стоящий риска, и 6♠ достаточно высоко. Напротив Отвечающего В шансов сделать 7♠ нет, а, в то же время, все 3 руки имеют одинаковую сумму фигур. Задача, стоящая перед вами и вашим партнером в торговле – быть способным точно судить об этих руках и достигать отличных шлемов, избегать плохих и знать, что вы делаете. Не ваша заслуга, если вы найдете правильную точку просто наудачу, хотя результат может быть доходным.

Заключение

Теперь у вас достаточно информации для применения СТВ, начиная просто с сырого счета, и применяя рекомендуемые в главе 10 уточнения по мере накопления опыта и уверенности. Если вы рассматриваете СТВ как полезную помощь в

ваших обычных методах торговли, он будет, конечно, стоящим инструментом. Если вы смотрите на него как на панацею от всех проблем торговли, вы будете жестоко разочарованы и можете отвергнуть СТВ, тем самым теряя многие преимущества, которые он дает. СТВ имеет ограниченное применение: к рукам, где существует козырной фит, или один игрок имеет длинную самосогласованную масть. В этом контексте – это прекрасная техника оценки. Она не безошибочна, но вы обнаружите, что она точнее, чем многие методы счета очков.

Одно из громадных преимуществ СТВ в том, что вы можете использовать его, даже если вы можете использовать его, даже если партнер никогда не слышал о нем. Это не конвенция или предмет соглашения партнеров (если только заявки не определяются в критериях лозеров). Как только вы можете подсчитать очки партнера, вы можете оценить его лозеры. Чем больше вы знаете о структуре руки партнера, тем точнее будет ваша оценка лозеров партнера. Следующие таблицы помогут в этом:

Очки Ожидаемые Ожидаемые Расклад

Максимум

партнера	лозеры	ПК	партнера
лозеров			
0-6	10-12	0-1	4-3-3-3
7-9	8-9	1-2	4-4-3-2
10-12	7-8	2-3	5-3-3-2
13-15	6-7	3-4	4-4-4-1
16-18	5-6	4-5	5-4-4-0
19-21	4-5	5-6	5-4-x-x/6-3-x-x
22-24	3-4	6-7	5-5-x-x/6-4-x-x
25-27	2-3	7-8	6-5-x-x

Если вы знаете достаточно о структуре и очках партнера, вы можете вычесть ожидаемые покрывающие карты из максимума лозеров для этого расклада и подсчитать количество лозеров, которые должен иметь партнер.

Удачи и счастливого бриджа. Пусть это будет началом более точного, более доходного и более приятного бриджа для вас.

