

Подсчет теряемых взяток

Нейл Моргенштейн



Подсчет теряемых взяток – метод оценки руки. Это не альтернатива подсчету пунктов, но нечто, что нужно использовать одновременно с подсчетом пунктов, но принимать во внимание только в подходящих ситуациях.

Замечание: подсчет теряемых – это не система, но путь верного рассуждения, какую заявку внутри системы выбрать. Это одинаково хорошо работает и в системах подобных Стандартной Американской, и в Акол, и в системах сильной трефы.

Когда применять?

1. Когда поднимаем масть партнера с мыслью о гейме или шлеме
2. Когда открываем или входим блоком

Оценка теряемых взяток

Грубый подсчет:

- Прикидываем только по трем старшим картам
- Старшие карты – туз, король, дама
- Считаем потерю за каждый отсутствующий онер
- Синглетные короли и вторые дамы – тоже потери

Пример:

AKxxx 1 потеря (считаем только три старших карты)

Kxx 2 потери

Jx 2 потери

QJx 2 потери

Всего = 7 потерь

Корректировка:

Похоже на сумасшествие считать, что и Qxx и AJT содержат по две потери. Для изменения оценки придуманы различные методы корректировки. Простейший метод:

AJT(xx) = 1.5 потери ; Qxx(xx) = 2.5 потери (но QTx и QJx только 2 потери)

Этого может хватить, но если вы хотите провести дальнейшие корректировки, я могу предложить следующее:

- Если рядом с онером есть еще и валет (например, KJx) – уменьшите сумму потерь на K*
- Считайте Qx и JTx как 2 и 3 потери соответственно, но уменьшите сумму на K*
- Считайте KQx как одну потерю, но увеличьте сумму на K* (KQJ это 1 потеря, также как и KQT)
- Если у вас 2 дублета – увеличьте сумму тоже на K*

K* можно считать, как 1/3 потери. Если вы будете считать шестыми долями - увязнете в математике :) Вы можете использовать метод описанный раньше и применять корректировки если только вас что-то смущает в правильности окончательного счета.

Использование суммы теряемых взяток

Теперь вы знаете, насколько много потерь у вас в руке, и можете использовать это при повышении уровня. Главное правило - сложить ваши потери и партнера и вычесть сумму из 24-х. Это даст приблизительную оценку возможного контракта. К примеру, если в руке открывающего 6 потерь и у вас 8 - сумма равна 14. Вычитаем из 24 - получаем 10. Достаточно для гейма в мажоре.

Пример:

	потери		потери
♠AQxxx	1	2	♠Kxxx
♥Kxx	2	1	♥Ax
♦QTx	2	2	♦Kxx
♣Ax	1	3	♣Txxx
	--	--	
total:	6	+ 8 =	14

Эти руки дадут возможность получить 10-11 взяток в зависимости от положения ♦J и расклада 3-1 или 2-2 в пиках.

♠Axxxx	2	2	♠Kxxx
♥QJxxx	2	1	♥Kx
♦Ax	1	2	♦Kxx
♣x	1	3	♣Txxx

Изменим руку Запада, оставив 6 потерь, уменьшив чисто пунктов, но сделав расклад более резким. Мы видим, что мы по-прежнему сможем получить 10 взяток на большинстве раскладов. Обратите внимание, что на линии только 20 пунктов, так что исходя из оценки по пунктам можно решить, что гейм - это слишком.

Шлемовая торговля

Если подсчет теряемых дал 12 или меньше потерь, это означает, что достаточно силы для шлема. Но вы по-прежнему должны позаботиться о наличии

контролей, в противном случае оппоненты раньше возьмут две (или больше) взятки чем вы - 12.

Теперь как посчитать потери в руке партнера

Конечно вы не можете видеть руку партнера, но вы можете оценить количество потерь по его торговле.

Эта часть зависит от системы торговли. Я буду придерживаться методов натуральной торговли.

Открытие: обычно 7 или меньше потерь. Может быть 8 если открыли на равномерном минимуме. Аколовские "сильные два" - 4 потери или меньше. Открытие 1♣ в Precision club обычно 5 или меньше потерь, и открытие мастью на первом уровне - приблизительно 6-7 потерь.

Отвечающий поднял на один уровень: (1♥-2♥): 8.5 - 9.5

Отвечающий поднял лимитированно: (1♥-3♥, or 1♥ (X) 2NT) 7.5 - 8

Открывающий поднял масть партнера: (1♦-1♥-2♥): 6.5 - 7.5

Открывающий поднял со скачком: (1♦-1♥-3♥): 5.5 - 6

Открытие слабым 2 в масти: 7 - 8 потерь

Простой оверкол: 6 - 8 потерь. (Или меньше если вы не входите со слабостью)

Прыжковый оверкол на втором уровне (слабый): 7 - 8 потерь

Прыжковый оверкол на третьем уровне (слабый): 6-7 или 7-8 в зависимости от зональности

Верные взятки:

Если партнер сделал блокирующую заявку и у вас сильная рука с некоторой козырной поддержкой, лучше считать не потери в своей руке, а верные взятки.

Верные взятки - это то, что, как вы думаете, будет способствовать выполнению контракта. AQxx - 1.5 взятки, KQxx вероятно одна, QJx вероятно ничего не стоит (если это не козырь) Qx в масти партнера - 1 взятка. Тоже и синглетная дама, которая может быть бесценна если напротив KJTxxx партнера.

Теперь вы вычитаете количество верных взяток из числа потерь в руке партнера и получаете число вероятных потерь. Вычтя это число из 13, мы получим число вероятных взяток, которые мы сможем получить.

Пример: До зоны партнер открыл блоком 3♠ (как 7 потерь)

У вас: ♠Q ♥AKxx ♦xxxx ♣Axxx

Вроде немного (13 напротив слабого блока и только один козырь) но рука заслуживает 4♠ (конечно не 3NT) с 4 верными взятками. Если вы не отдадите 3 бубны и ♠A, можете считать контракт сделанным.

Однако с ♠x ♥KQTx ♦QJTx ♣AQJx

вы имеете 15 пунктов, но недостаточно для поднятия. Фактически у вас 2.5 верных взятки, так что и 3♠ могут быть невыполнимыми. Здесь, конечно лучше надеяться на вмешательство оппонентов, так как ваша карта будет великолепно смотреться в защите от 4♥, чего не скажешь о первой руке.

Когда не использовать подсчет теряемых

Не используйте этот метод если вы не нашли фит. Для примера, если у вас 5-5 в пиках и бубнах, а у партнера 5-5 в червах и трефах, то у вас не много потерь, но мисфит может привести к катастрофе.

Также подсчет теряемых не должен склонить вас к открытию с резкой слабой рукой. ♠Ахххх ♥хх ♦х ♣Кхххх только 7 потерь, но открывать с такой рукой не стоит.

Еще подсчет теряемых может быть неуместным, если фит 6-2 и открывающий не слаб. Здесь вы можете попытаться посчитать верные взятки, но намного труднее рассудить, какие карты в вашей руке окажутся полезными, а какие - нет.

Вопросы и ответы

Q: Что случится, если у нас 25+ пунктов, но подсчет теряемых говорит о том, что нам не нужно заказывать гейм?

A: Может быть вы должны сделать некоторые корректировки, как было описано выше. Вы могли не посчитать дублетных дам. Еще примите во внимание возможность игры в 3NT вместо гейма в мажоре.

Q: Как подсчет потерь сочетается с законом тотальных взятки?

A: Подсчёт теряемых говорит о том, сколько мы сможем взять. Закон тотальных взятки говорит о том, сколько взятки возьмем мы и оппоненты, если мы позволим им играть в их лучшей масти.

Если вы поднимаете блок партнера это не означает, что вы собираетесь выполнить этот контракт, но вы можете хорошо защититься. А иногда вы будете играть гейм с коротким козырем, но достаточной силой в старших картах.

Q: Где я могу прочесть больше о подсчете теряемых?

A: Одна из лучших книг на эту тему – **Modern Losing Trick Count** Рона Клингера.

